

ANVÄNDARHANDBOK



24P4CV MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

AOC

Säkerhet	1
Nationella konventioner	1
Ström	2
Installation	3
Rengöring	4
Övrigt	5
Installation	6
Innehåll i förpackningen	6
Montering av stativ och fot	7
Justering av betraktningvinkel	8
Anslutning av monitorn	9
Väggmontering	10
Adaptive-Sync-funktion	11
KVM-funktion	12
Justering	13
Snabbknappar	13
Daisy chain	14
OSD-inställning	15
Spelinställning	16
Förinställt läge	18
Bild	19
Ingång	21
Inställningar	22
Ljud	23
OSD-inställningar	24
Information	25
LED-indikator	26
Felsökning	27
Specifikation	28
Allmän specifikation	28
AOC:s policy för panelpixeldefekter	29
Förinställda bildlägen	31
Stiftkonfiguration	32
Plug and Play	33

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver nationella konventioner som används i detta dokument.

Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

Genom hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och vara tryckta i fetstil eller kursiv stil. Dessa block är anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar, och används på följande sätt:



ANMÄRKNING: En ANMÄRKNING anger viktig information som hjälper dig att använda ditt datorsystem bättre.



FÖRSIKTIGHET: En FÖRSIKTIGHET indikerar potentiell skada på hårdvara eller dataförlust och berättar hur du undviker problemet.



WARNING: En WARNING indikerar risk för kroppsskada och berättar hur du undviker problemet. Vissa varningar kan förekomma i alternativa format och sakna ikon. I sådana fall är den specifika presentationen av varningen föreskriven av tillsynsmyndigheten.

Ström



Bildskärmen bör endast drivas från den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som levereras till din bostad, kontakta din återförsäljare eller lokala elnätsföretag.



Bildskärmen är utrustad med en trestiftad jordad kontakt, en kontakt med en tredje (jordnings-)stift. Denna kontakt passar endast i ett jordat eluttag som en säkerhetsåtgärd. Om ditt uttag inte är anpassat för den treledade kontakten, låt en elektriker installera ett korrekt uttag eller använd en adapter för att jorda apparaten säkert. Försök inte att kringgå säkerhetsfunktionen med den jordade kontakten.



Dra ur enheten under åskväder eller när den inte ska användas under längre perioder. Detta skyddar bildskärmen från skador orsakade av strömspikar.



Överbelasta inte grenuttag eller förlängningssladdar. Överbelastning kan orsaka brand eller elektriska stötar.



För att säkerställa korrekt funktion, använd bildskärmen endast med UL-certifierade datorer som har korrekt konfigurerade uttag märkta för 100–240 V AC, minst 5 A.



Vägguttaget ska vara installerat nära utrustningen och lättillgängligt.

Installation

 Placera inte bildskärmen på en ostadig vagn, stativ, tredjedel, fäste eller bord. Om monitorn faller kan den orsaka personskador och allvarliga skador på produkten. Använd endast en vagn, stativ, tripod, fäste eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med produkten. Följ tillverkarens instruktioner vid installation av produkten och använd monteringsdetaljer som rekommenderas av tillverkaren. En kombination av produkt och vagn bör flyttas med försiktighet.

 Tryck aldrig in något föremål i en öppning på monitorns hölje. Det kan skada kretskomponenter och orsaka brand eller elchock. Spilla aldrig vätskor på monitorn.

 Placera inte produktens framsida mot golvet.

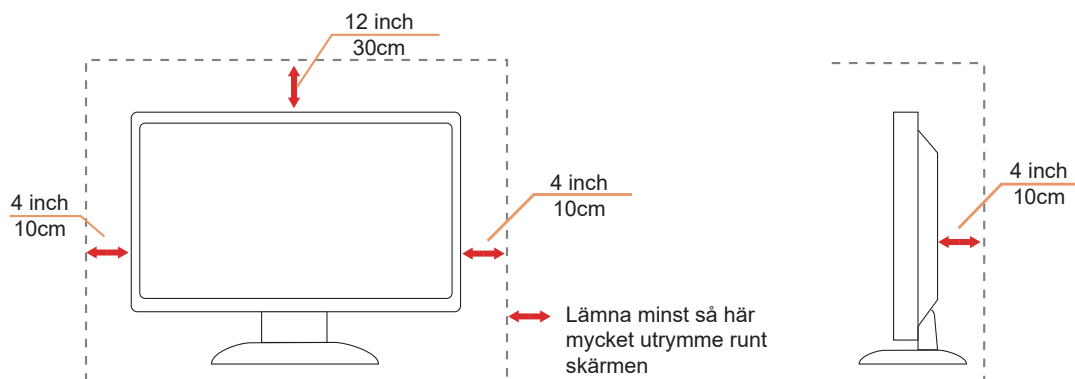
 Om du monterar monitorn på en vägg eller hylla, använd ett monteringskit godkänt av tillverkaren och följ monteringskitets instruktioner.

 Lämna lite utrymme runt monitorn enligt illustrationen nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning, brand eller skador på monitorn.

 För att undvika potentiella skador, till exempel att panelen lossnar från ramen, se till att monitorn inte lutar nedåt mer än -5 grader. Om maximal lutningsvinkel nedåt på -5 grader överskrids omfattas inte skador på monitorn av garantin.

Se nedan de rekommenderade ventilationsområdena runt monitorn när den är monterad på väggen eller på stativet:

Monterad med stativ



Rengöring

! Rengör kabinettet regelbundet med en lätt fuktad, mjuk trasa.

! Använd en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk vid rengöring. Duken ska vara fuktig och nästan torr, låt inte vätska tränga in i enheten.



! Koppla ur strömkabeln innan du rengör produkten.

Övrigt

 Om produkten avger konstig lukt, ljud eller rök, koppla ur strömkontakten omedelbart och kontakta en serviceverkstad.

 Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.

 Utsätt inte LCD-monitor för kraftiga vibrationer eller hårda stötar under drift.

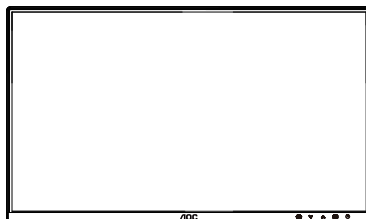
 Rör inte eller släpp inte monitorn under drift eller transport.

 Strömkablarna ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska det vara H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bättre. För andra länder ska lämpliga typer användas i enlighet därmed.

 Överdrivet ljudtryck från hörlurar och headset kan orsaka hörselnedsättning. Justering av equalizern till max ökar utsignalen till hörlurar och därmed ljudtrycksnivån.

Installation

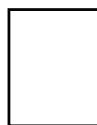
Innehåll i förpackningen



Monitor



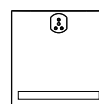
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



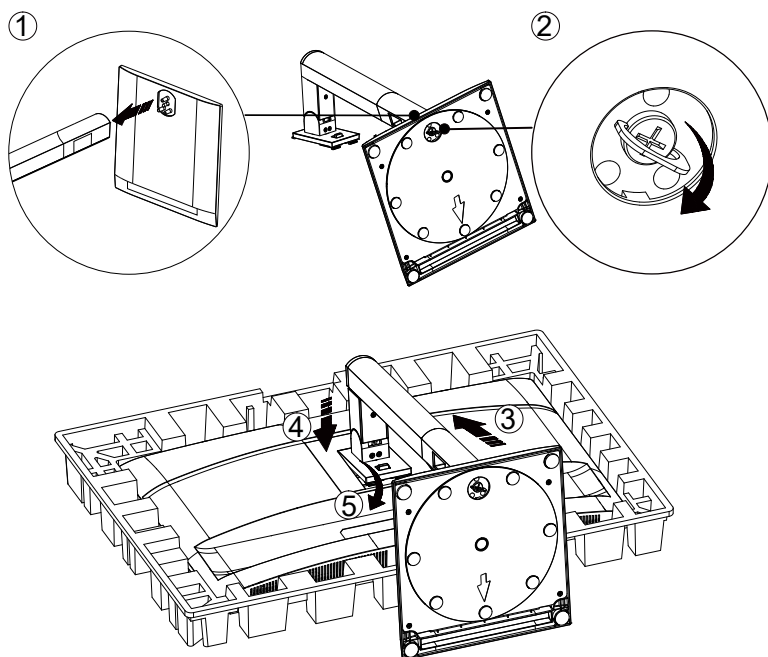
USB C-C Cable

* Alla signalkablar tillhandahålls inte för alla länder och regioner. Vänligen kontrollera med lokal återförsäljare eller AOC-kontor för bekräftelse.

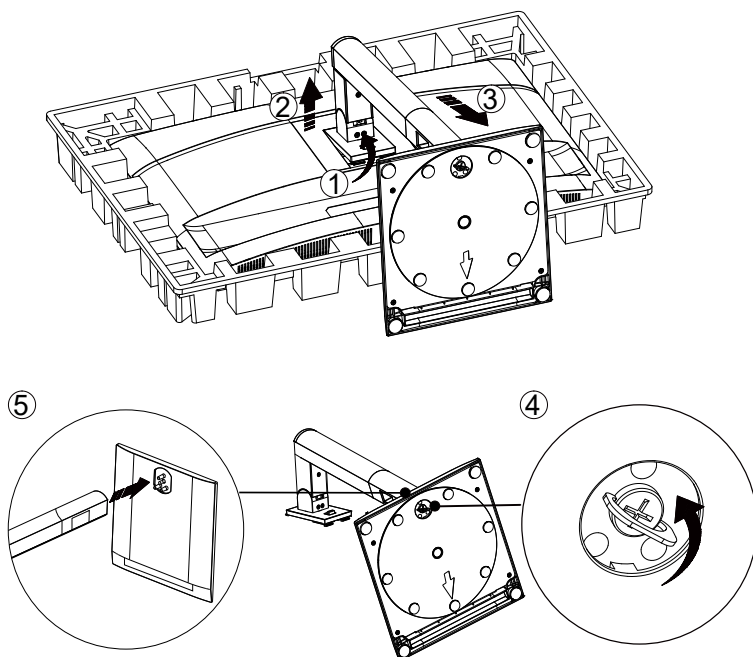
Montering av stativ och fot

Vänligen montera eller ta bort foten enligt stegen nedan.

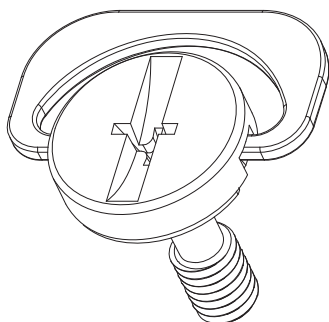
Montering:



Borttagning:



Specifikation för skruv till fot: M6*17 mm (effektiv gänglängd 5,5 mm)



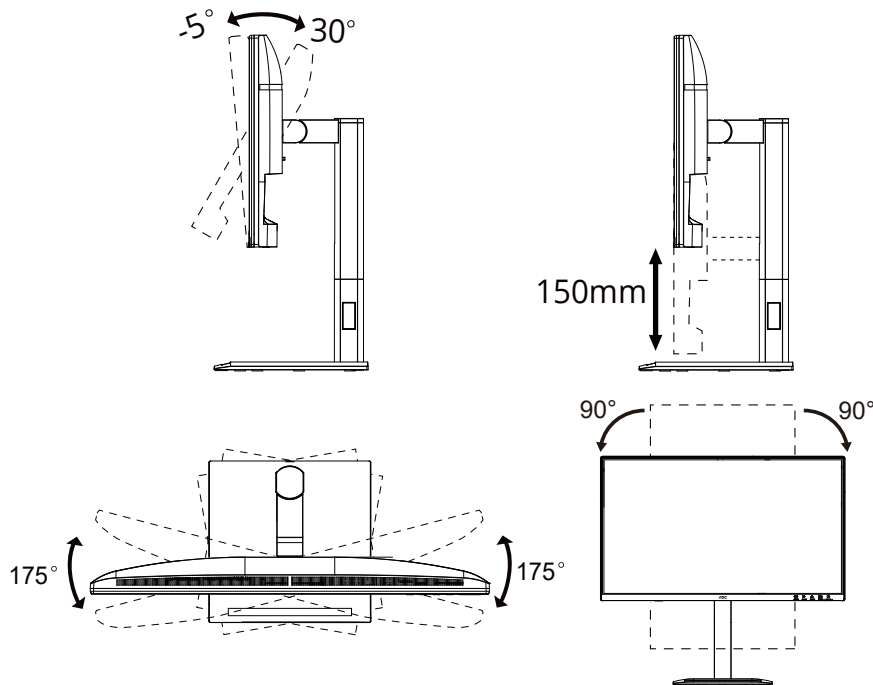
 OBS: Displayens design kan skilja sig från de som visas i illustrationerna.

Justering av betraktningvinkel

För bästa visningsupplevelse rekommenderas att användaren säkerställer att hela ansiktet syns på skärmen och sedan justerar bildskärmens vinkel efter personlig preferens.

Håll i stativet för att förhindra att bildskärmen välter när du ändrar dess vinkel.

Du kan justera monitorn enligt nedan:



 **OBS:**

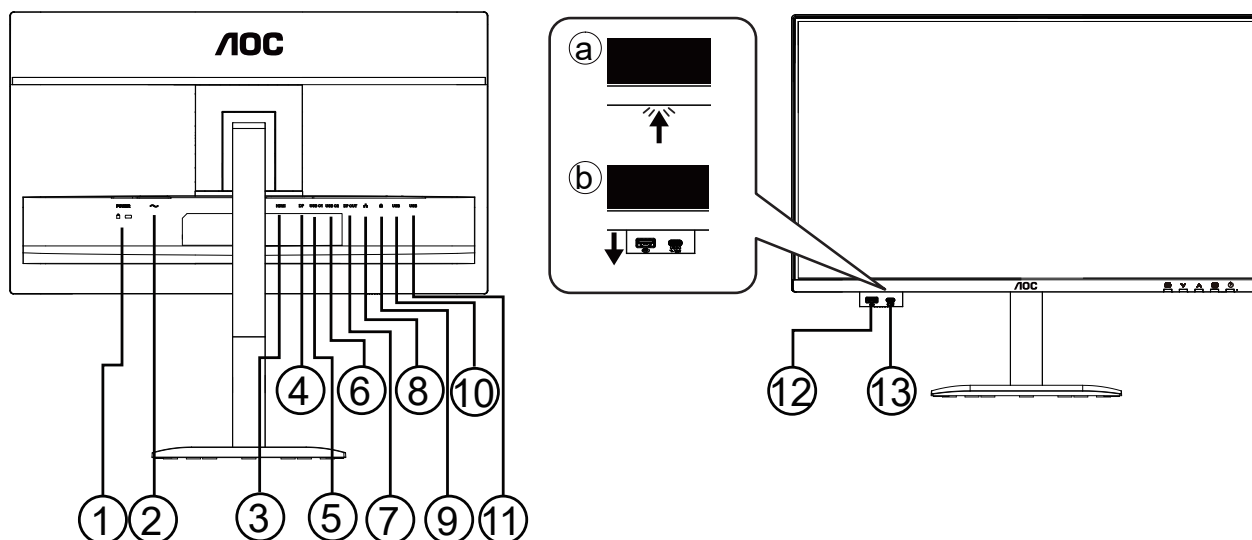
Rör inte LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Att röra vid LCD-skärmen kan orsaka skador.

Varning

- För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom panelavflagning, se till att monitorn inte lutar nedåt mer än -5 grader.
- Tryck inte på skärmen när du justerar monitorvinkeln. Håll endast i ramen.

Anslutning av monitorn

Kabelanslutningar på baksidan av monitor och dator:



1. AC-strömbrytare
2. Ström
3. HDMI
4. DisplayPort
5. USB C1 (Video, PD 96W)
6. USB C2 (Uppström, endast data)
7. DisplayPort-utgång
8. RJ45
9. Hörlursuttag
10. USB3.2 Gen2x2
11. USB3.2 Gen2x1
12. USB3.2 Gen2 nedströms + laddning
13. USB C (Strömförsörjning upp till 15W)

Anslut till PC

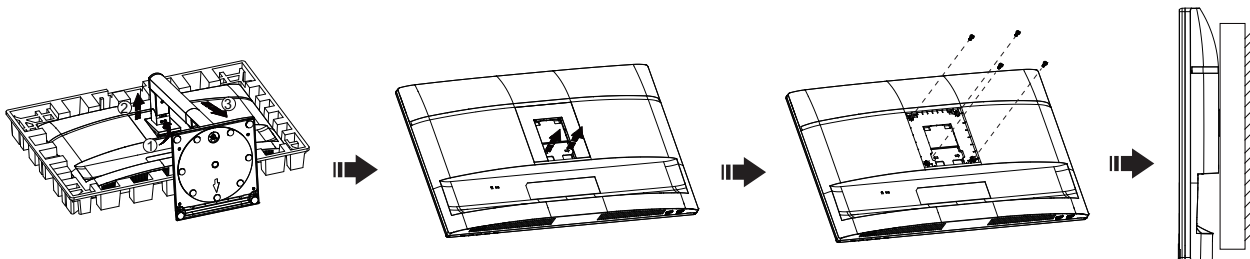
1. Anslut strömladden ordentligt till baksidan av skärmen.
2. Stäng av datorn och koppla ur strömladden.
3. Anslut skärmsignalskabeln till videouttaget på baksidan av datorn.
4. Anslut strömladdarna för datorn och skärmen till ett närliggande vägguttag.
5. Slå på datorn och skärmen.

Om din monitor visar en bild är installationen klar. Om den inte visar någon bild, vänligen se avsnittet Felsökning.

För att skydda utrustningen, stäng alltid av både dator och LCD-monitor innan anslutning.

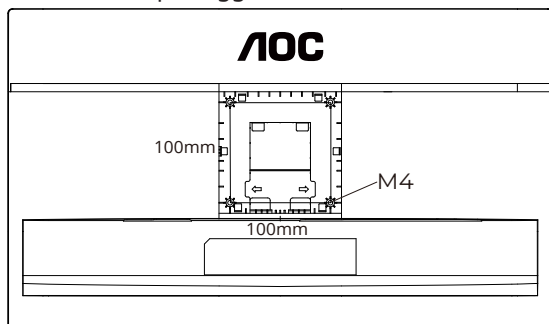
Väggmontering

Förberedelser för att installera en tillvalsväggmonteringsarm.

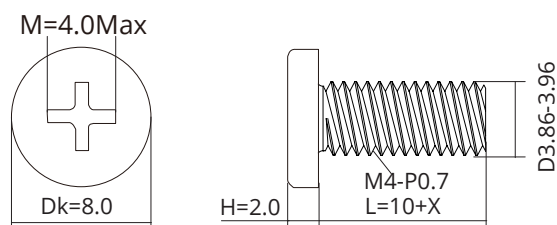


Denna monitor kan fästas på en väggmonteringsarm som köps separat. Koppla ur strömmen innan denna procedur. Följ dessa steg:

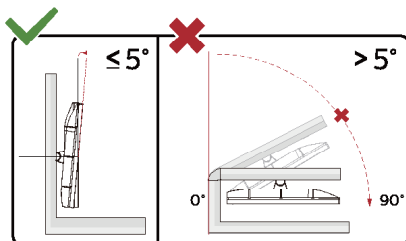
1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att montera väggmonteringsarmen.
3. Placera väggmonteringsarmen på baksidan av monitorn. Justera armens hål så att de ligger i linje med hålen på baksidan av monitorn.
4. Sätt i de 4 skruvarna i hålen och skruva åt dem.
5. Anslut kablarna igen. Se användarmanualen som medföljde det valfria väggfästet för instruktioner om hur det monteras på väggen.



Specifikation för väggfästesskruvar: M4*(10+X) mm, (X = tjockleken på väggfästets konsol)



Observera: VESA-fästhål för skruvar finns inte på alla modeller, kontrollera med återförsäljare eller AOC:s officiella avdelning. Kontakta alltid tillverkaren vid väggmontering.



* Skärmens design kan skilja sig från de illustrerade.

⚠ VARNING:

1. För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom panelavflagnig, se till att monitorn inte lutar nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar monitorvinkeln. Håll endast i ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort, HDMI och USB-C.
2. Kompatibla grafikkort: Rekommenderad lista visas nedan, kan även kontrolleras på www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 undantagna)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (utom R9 270/X och R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

KVM-funktion

Vad är KVM?

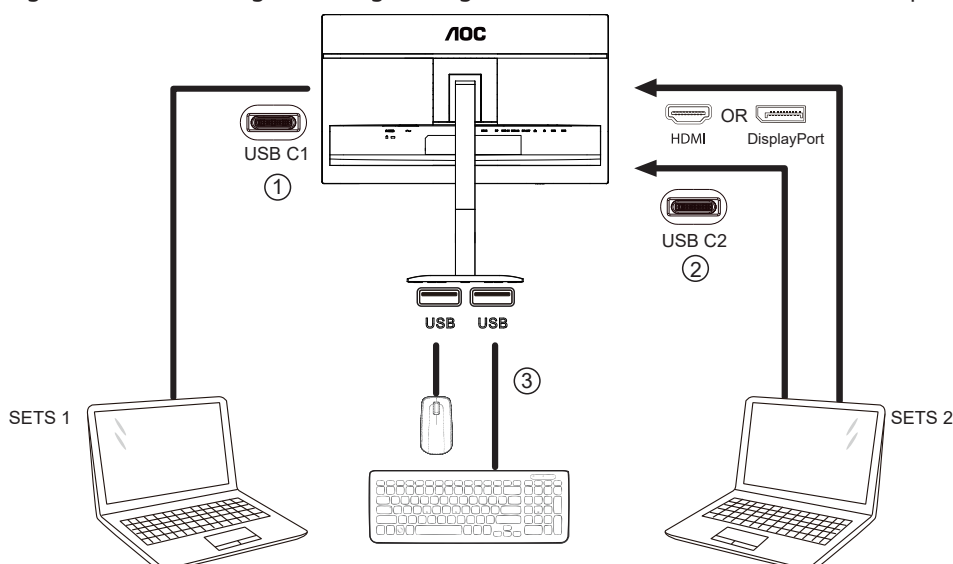
Med KVM-funktionen kan du visa två datorer, två bärbara datorer eller en dator och en bärbar dator på en AOC-skärm och styra båda enheterna med ett tangentbord och en mus. Växla kontroll över dina dator- eller bärbara enheter genom att välja ingångssignal i "Input Select" i OSD-meny.

Hur använder man KVM?

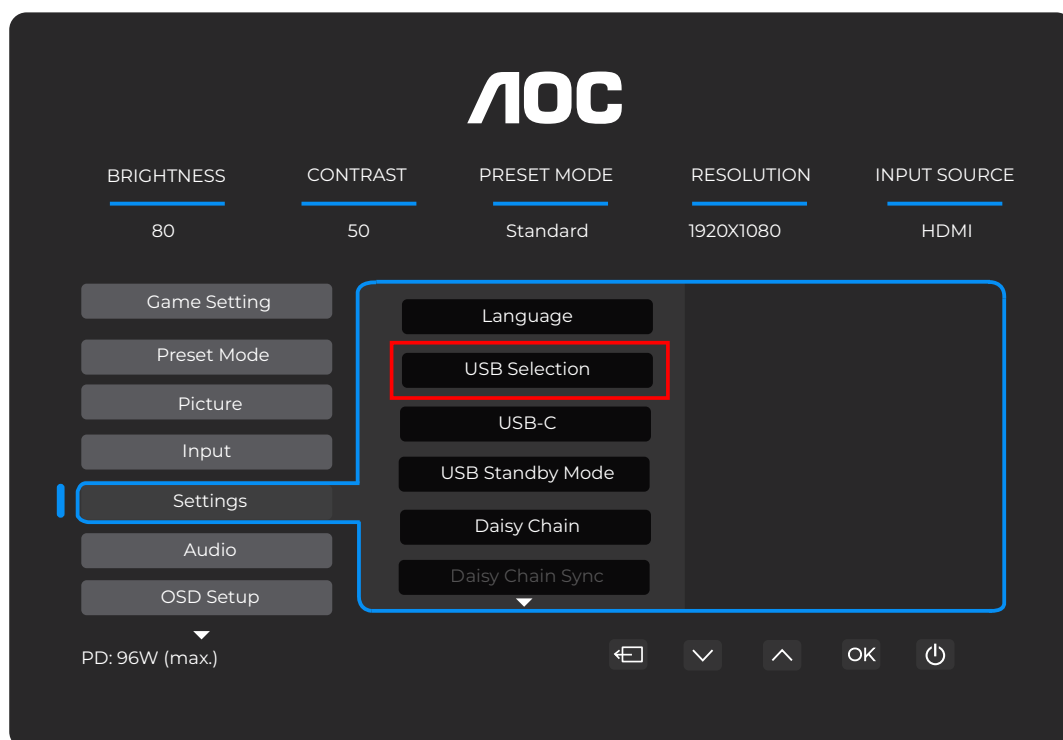
Steg 1: Anslut en enhet (dator eller bärbar dator) till skärmen via USB-C.

Steg 2: Anslut den andra enheten till skärmen via HDMI eller DisplayPort. Anslut sedan även denna enhet till skärmen med USB-C.

Steg 3: Anslut dina kringutrustningar (tangentbord och mus) till skärmen via USB-porten.



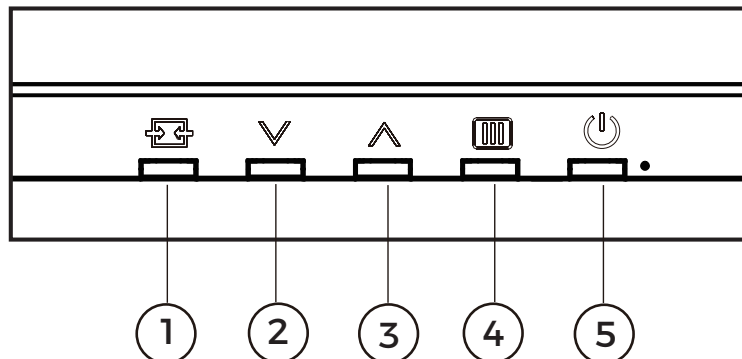
Steg 4: Gå till Inställningar. Öppna sidan för OSD-inställningar och välj "Auto", "USB C1" eller "USB C2" under fliken USB-val.



USB-val	Funktionsbeskrivning
Auto	Väljer automatiskt USB C1 eller USB C2 beroende på ingångskälla.
USB C1	Tillhandahåller USB-hubbfunktion via USB C1-kabel.
USB C2	Tillhandahåller USB-hubbfunktion via USB C2-kabel.

Justering

Snabbknappar



1	Källa/Avsluta
2	Användartangent (Standard: Förinställt läge)/✓
3	USB-val/△
4	Meny/Ok
5	Ström

Meny/Ok

Tryck för att visa OSD eller bekräfta valet.

Ström

Tryck på strömknappen för att slå på skärmen.

Användartangent (Förinställt läge)/✓

Anpassa denna genvägsfunktion i OSD-menyn: Färgrymd, Förinställt läge, Ljusstyrka, Volym, Språk, Gamma, Färgtemperatur. Fabriksinställningen är Förinställt läge.

USB-val/△

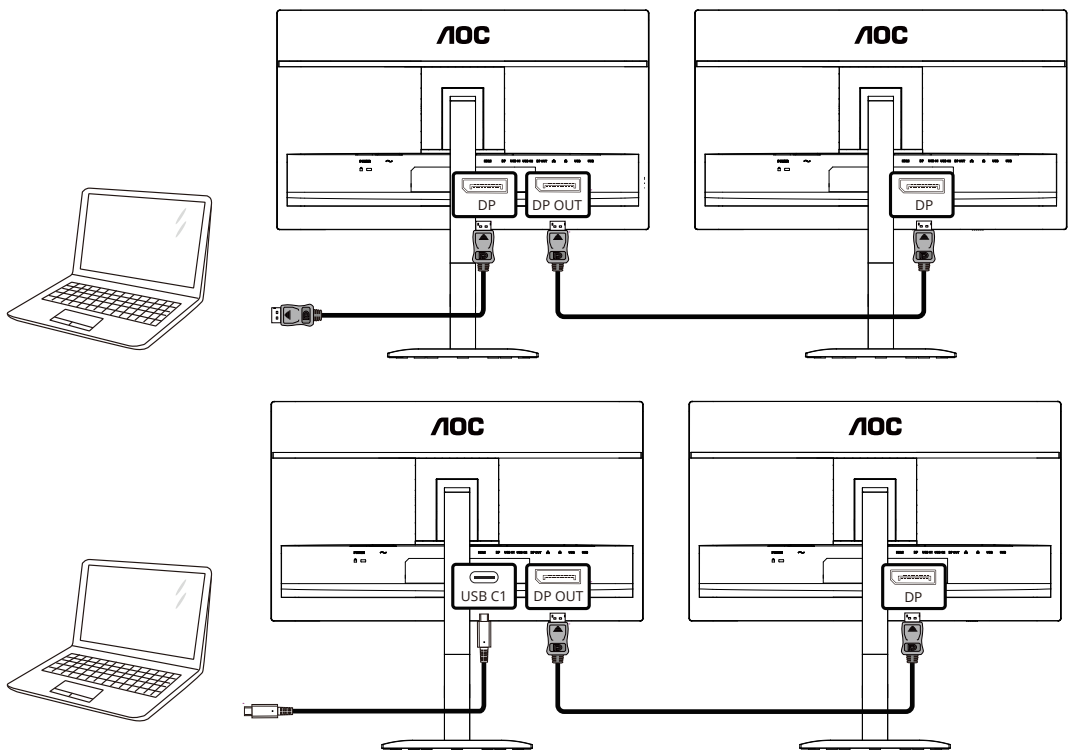
När OSD inte visas, tryck på "△" tangenten för att öppna USB-val-funktionen, tryck sedan på "✓" eller "△" tangenten för att justera Auto, USB C1 eller USB C2.

Källa/Avsluta

När OSD är stängd fungerar tryck på Source/Exit-knappen som snabbval för källa.

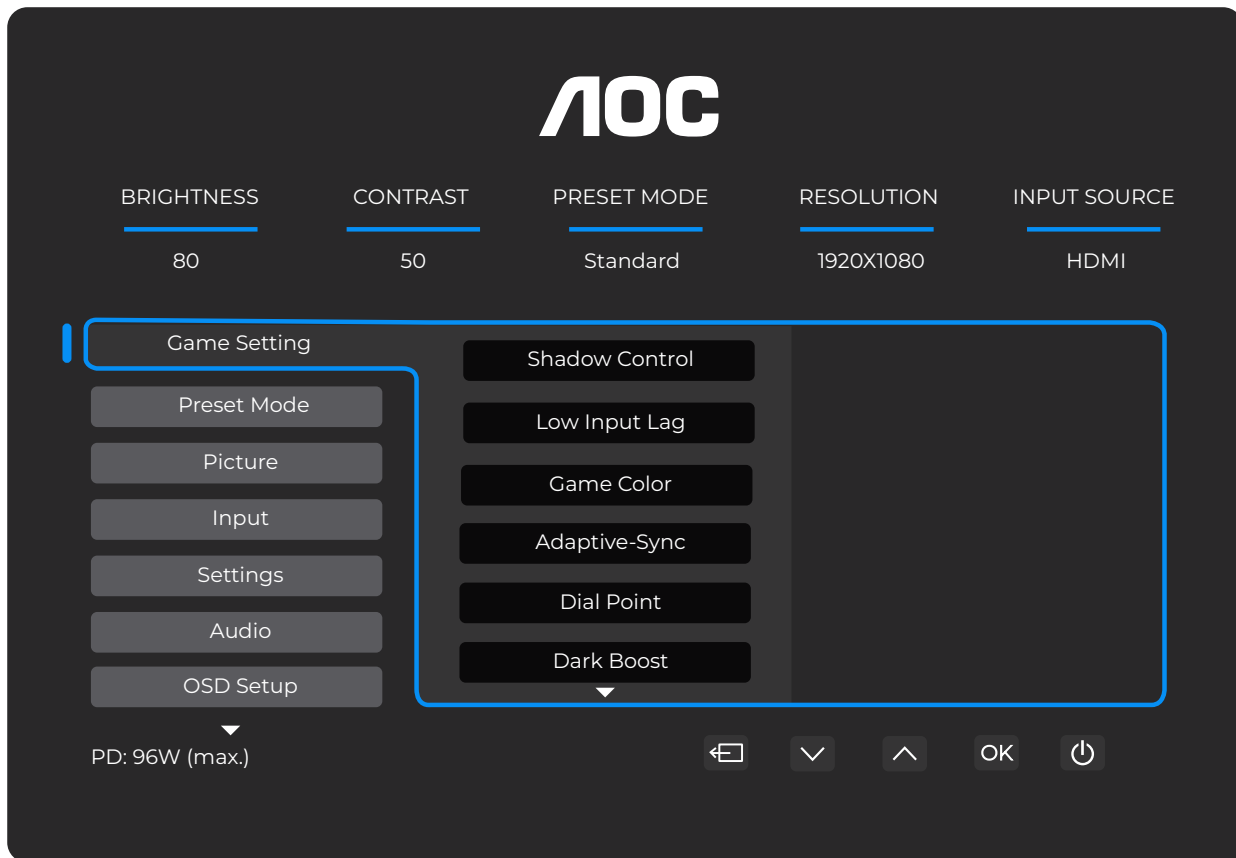
När OSD-menyn är aktiv fungerar denna knapp som exit-knapp (för att lämna OSD-menyn).

Daisy chain



OSD-inställning

Grundläggande och enkel instruktion för kontrollknapparna.

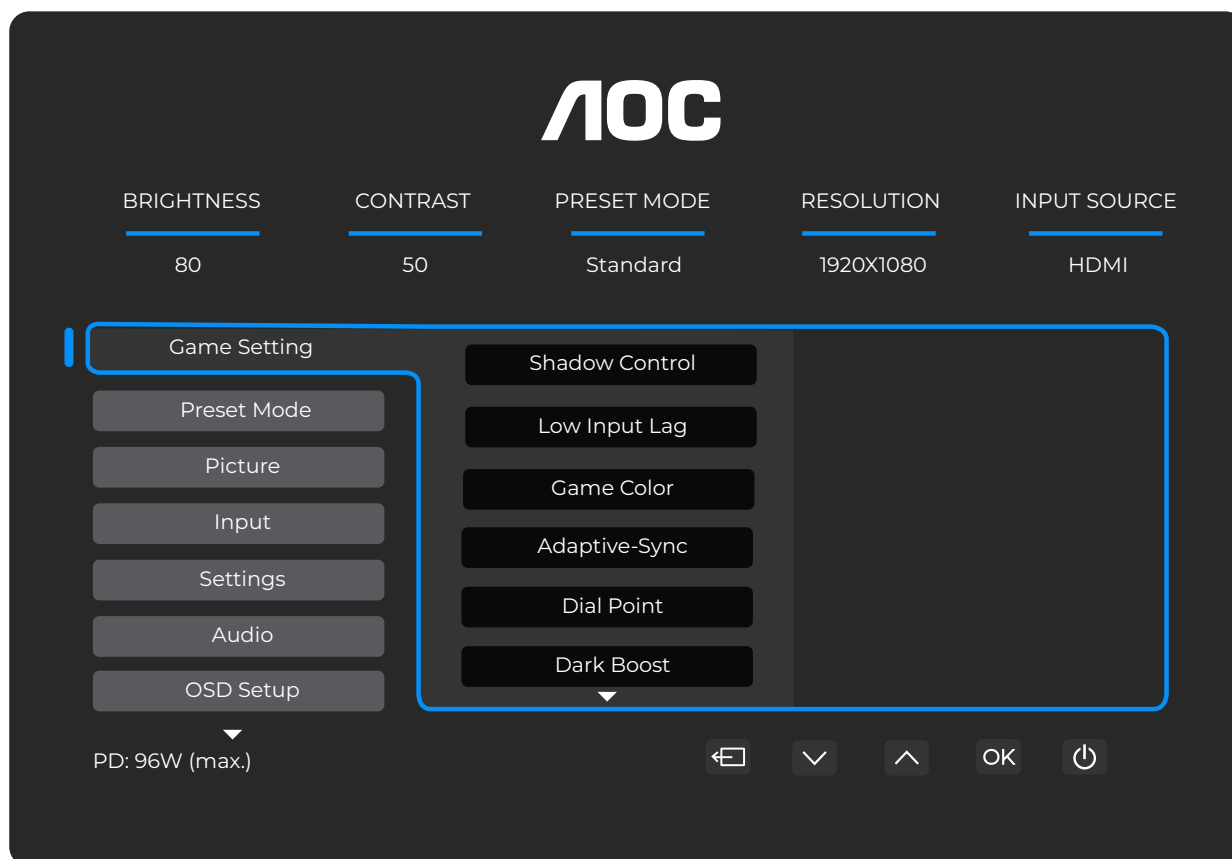


- 1). Tryck på MENY-knappen för att aktivera OSD-fönstret.
- 2). Tryck på eller för att navigera bland funktionerna. När önskad funktion är markerad, tryck på MENY-knappen/OK för att aktivera den, tryck på eller för att navigera genom undermenyns funktioner. När önskad undermenyfunktion är markerad, tryck MENU-knappen / OK för att aktivera den.
- 3). Tryck eller för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck / för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2-3.
- 4). OSD-låsningsfunktion: För att låsa OSD, håll ned MENU-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på strömknappen för att slå på monitorn. För att låsa upp OSD - håll ned MENU-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan strömbrytaren för att slå på monitorn.

Obs:

Om insignalsupplösningen är den inbyggda upplösningen eller Adaptive-Sync är objektet "Bildformat" inaktivt.

Spelinställning

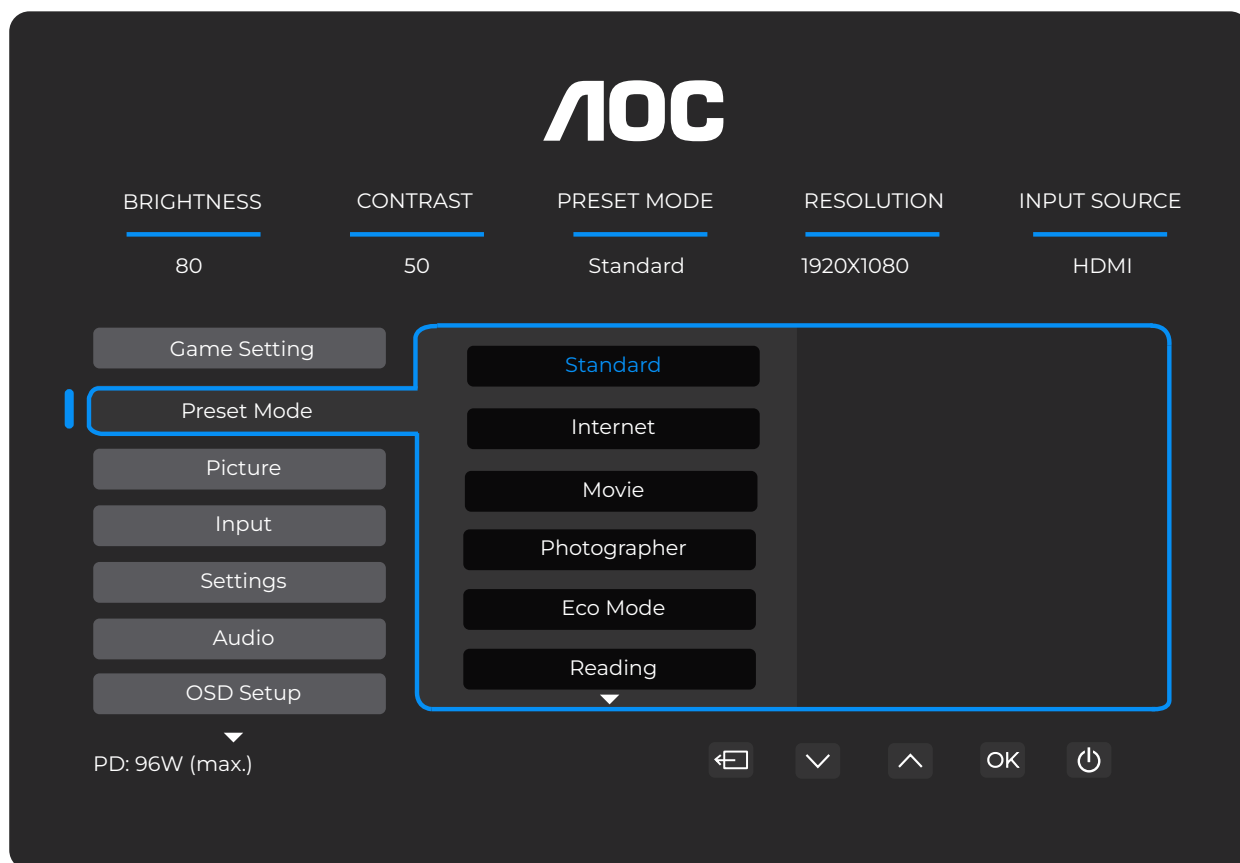


Skuggkontroll	0-20	Skuggkontroll är som standard 0, och användaren kan justera från 0 till 20 för en klarare bild. Om bilden är för mörk för att se detaljer tydligt, justera från 0 till 20 för en klarare bild.
Låg ingångsfördröjning	Av / På	Stäng av framebuffer för att minska ingångsfördröjningen.
Spelfärg	0-20	Spelfärg erbjuder 0-20 nivåer för att justera mättnad och få en bättre bild.
Adaptive-Sync	Av / På	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Påminnelse om Adaptive-Sync: När Adaptive-Sync-funktionen är aktiverad kan flimmer förekomma i vissa spelsituationer.
Siktepunkt	Av / På / Dynamisk	Funktionen 'Siktepunkt' placerar en siktesindikator i mitten av skärmen för att hjälpa spelare att sikta exakt och precist i First Person Shooter (FPS)-spel.
Skuggkontroll	Av / Nivå 1 / Nivå 2 / Nivå 3	Förbättrar skärmdetaljer i mörka och ljusa områden genom att justera ljusstyrkan i de ljusa områdena och säkerställer att de inte blir översaturerade.
MBR	0-20	MBR (Rörelseoskärpminskning) erbjuder 0-20 nivåer för att minska rörelseoskärpa. Obs: 1. MBR-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är avstängt och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz. 2. Skärmens ljusstyrka minskar när justeringsvärdet ökar.
MBR Sync	Av / På	Inaktivera eller aktivera MBR Sync (Motion Blur Remove).
Overdrive	Av / Svag / Medium / Stark / Boost	Justera responstiden. Obs: 1. Om användaren ställer in OverDrive på "Stark" kan den visade bilden bli suddig. Användaren kan justera OverDrive-nivån eller stänga av den efter egen preferens. 2. Funktionen "Boost" är valfri när Adaptive-Sync är avstängt och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz. 3. Skärmens ljusstyrka minskar när funktionen "Boost" är aktiverad.

Obs:

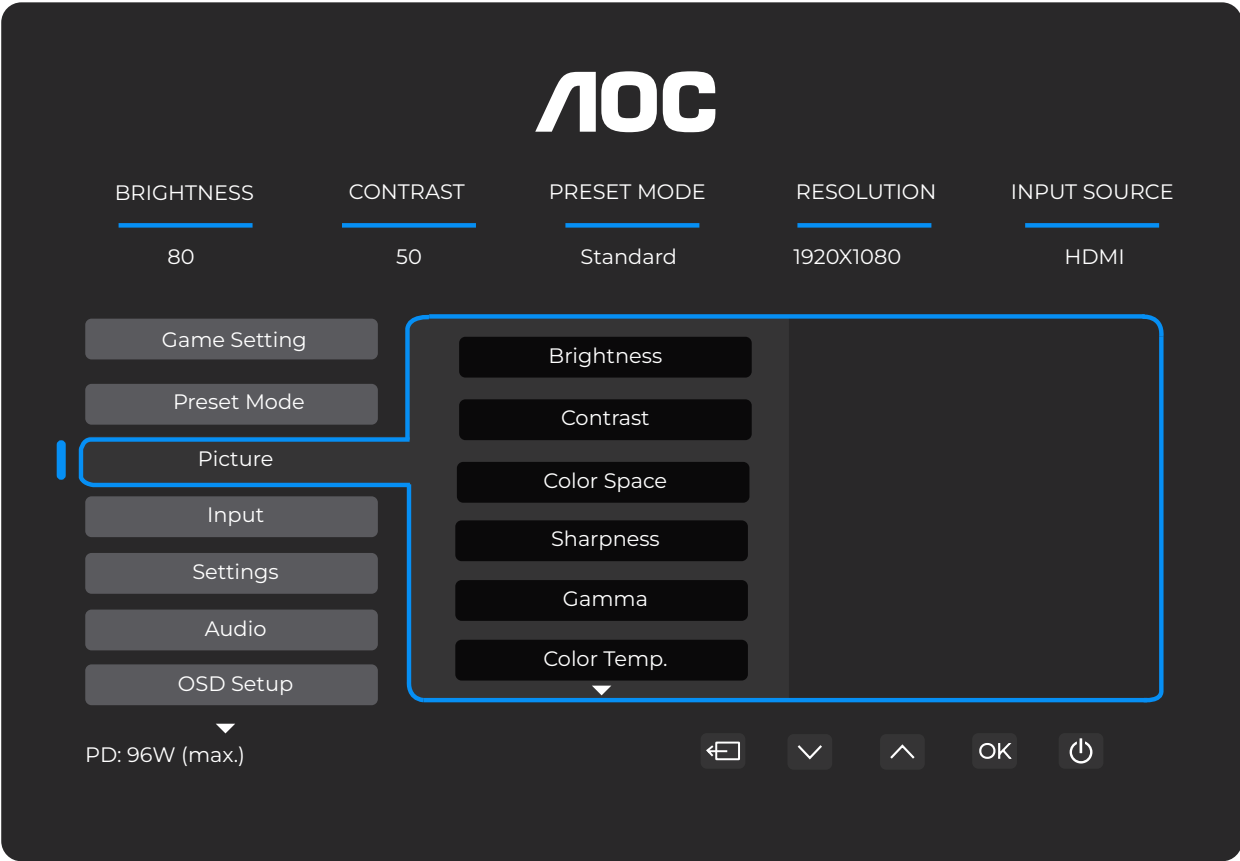
- 1). När "Reading /HDR Effect – Picture/HDR Effect – Movie/HDR Effect – Game/Uniformity/FPS/RTS/Racing" under "Förinställt läge" är aktiverat, kan inte inställningarna "Dark Boost", "Shadow Control" och "Game Color" ändras.
- 2). När "HDR" inte är avstängt kan inte alternativen "Dark Boost", "Shadow Control" och "Game Color" justeras.

Förinställt läge



Standard	Standardläge.
Internet	Internetläge.
Film	Filmläge.
Fotograf	Fotografläge.
Energisparläge	Energisparläge
Läsning	Läsningläge.
HDR-effekt – Bild	Ställ in HDR-effekten efter dina användningsbehov.
HDR-effekt – Film	
HDR-effekt – Spel	
Sport	Sportläge.
D-läge	D-läge
FPS	För att spela FPS-spel (First Person Shooters). Förbättrar svartnivån i mörka teman.
RTS	För att spela RTS-spel (Real Time Strategy). Förbättrar bildkvaliteten.
Racing	För att spela racingspel, ger snabbaste responstiden och hög färgmättnad.
Återställ färg	Återställ färgen till standardinställning.

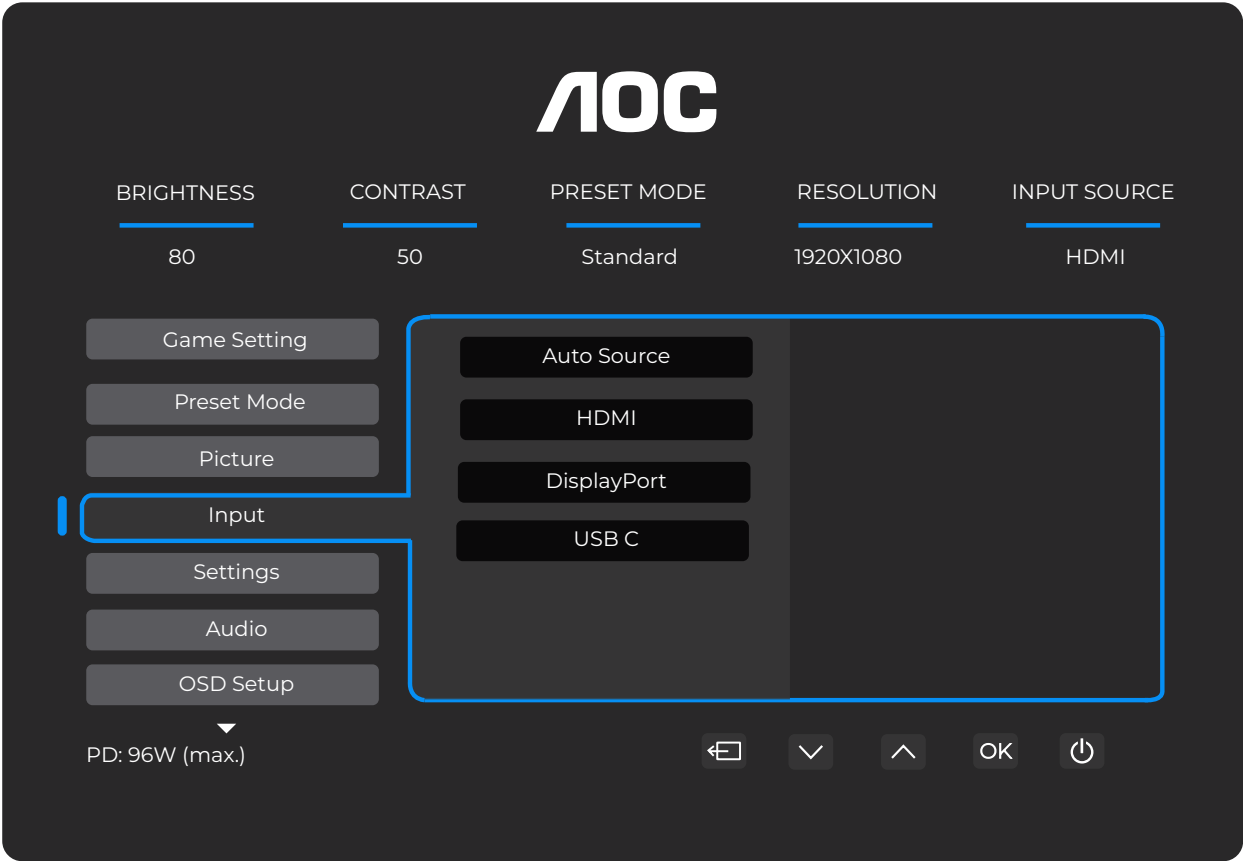
Bild



Ljusstyrka	0-100	Justering av bakgrundsbelysning.
Kontrast	0-100	Kontrast från digitalt register.
Färgrymd	Panels ursprungliga	Standard färgrymd för panelen.
	sRGB	sRGB-färgrymd.
Skärpa	0-100	Justering av skärpa.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Justera gamma.
Färgtemperatur	Ursprunglig	Återställ ursprunglig färgtemperatur från EEPROM.
	5000K	Återkalla 5000K färgtemperatur från EEPROM.
	6500K	Återkalla 6500K färgtemperatur från EEPROM.
	7500K	Återkalla 7500K färgtemperatur från EEPROM.
	8200K	Återkalla 8200K färgtemperatur från EEPROM.
	9300K	Återkalla 9300K färgtemperatur från EEPROM.
	11500K	Återkalla 11500K färgtemperatur från EEPROM.
	Användardefinierad	Återställ färgtemperatur från EEPROM.
Röd	0-100	Röd förstärkning från digitalregister.
Grön	0-100	Grön förstärkning från digitalregister.

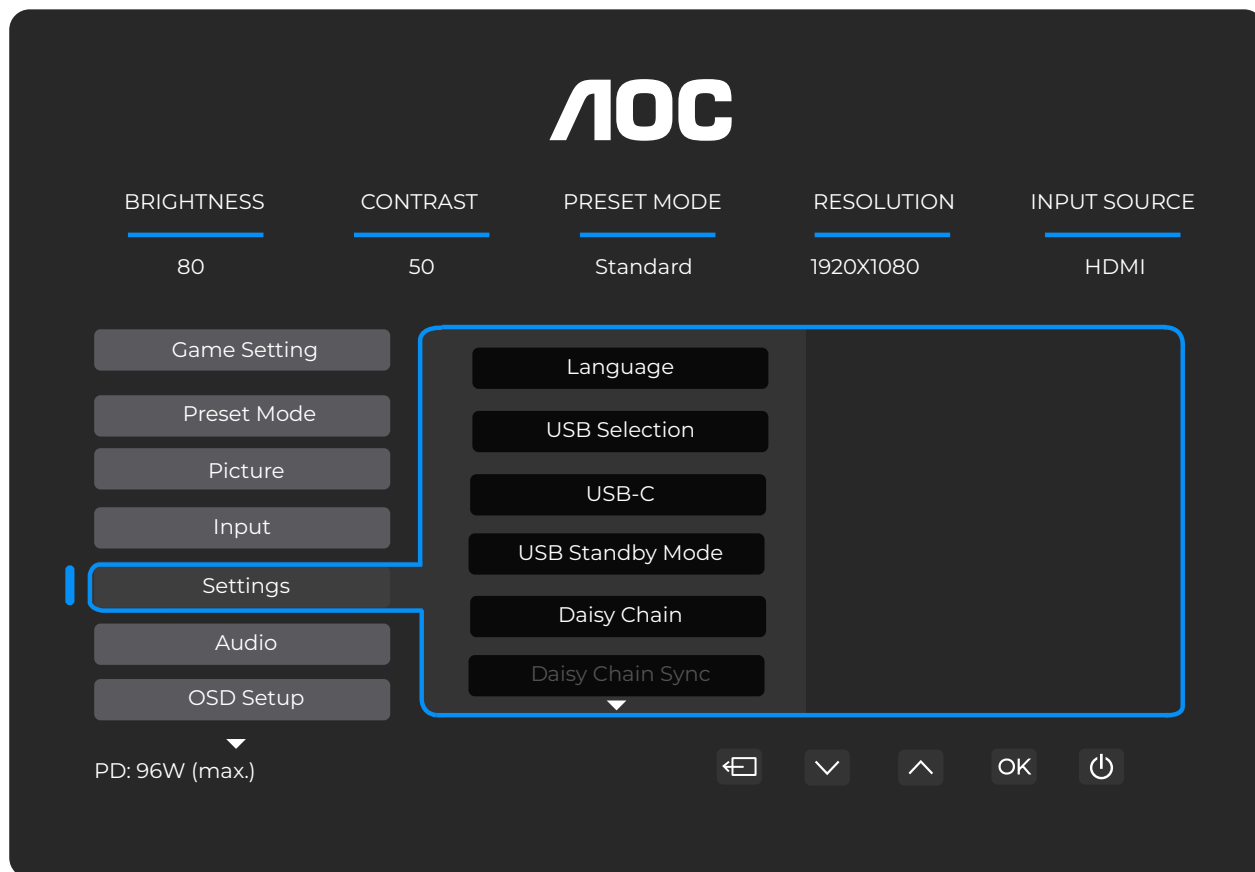
Blå	0-100	Blå förstärkning från digitalregister.
DCR	Av	Inaktivera dynamisk kontrast.
	På	Aktivera dynamisk kontrast.
Clear Vision	Av/Svag/Medel/Stark	Justera Clear Vision
Bildförhållande	Full/Aspect/1:1	Välj bildförhållande för visning.

Ingång



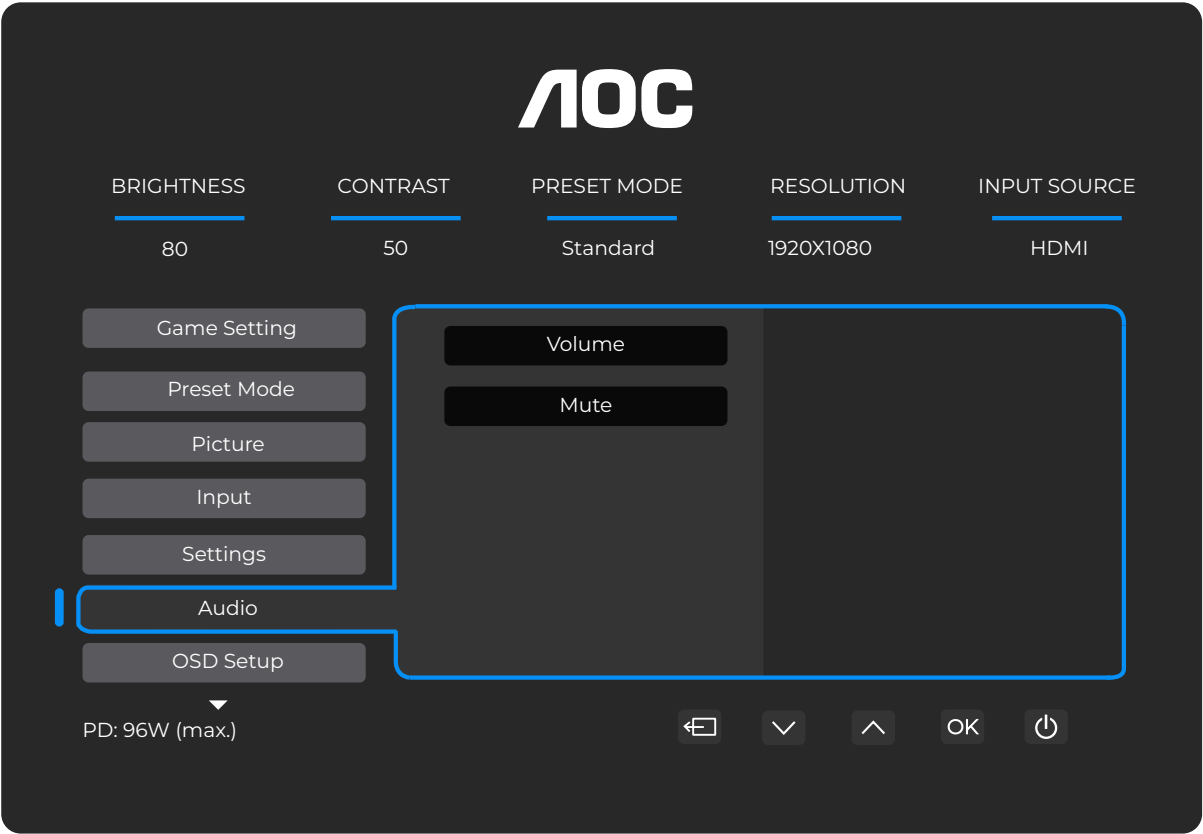
Auto källa	Välj inmatningssignal automatiskt.
HDMI	Välj HDMI-inmatningskälla.
DisplayPort	Välj DisplayPort-ingångssignalkälla.
USB C	Välj USB C-ingångssignalkälla.

Inställningar



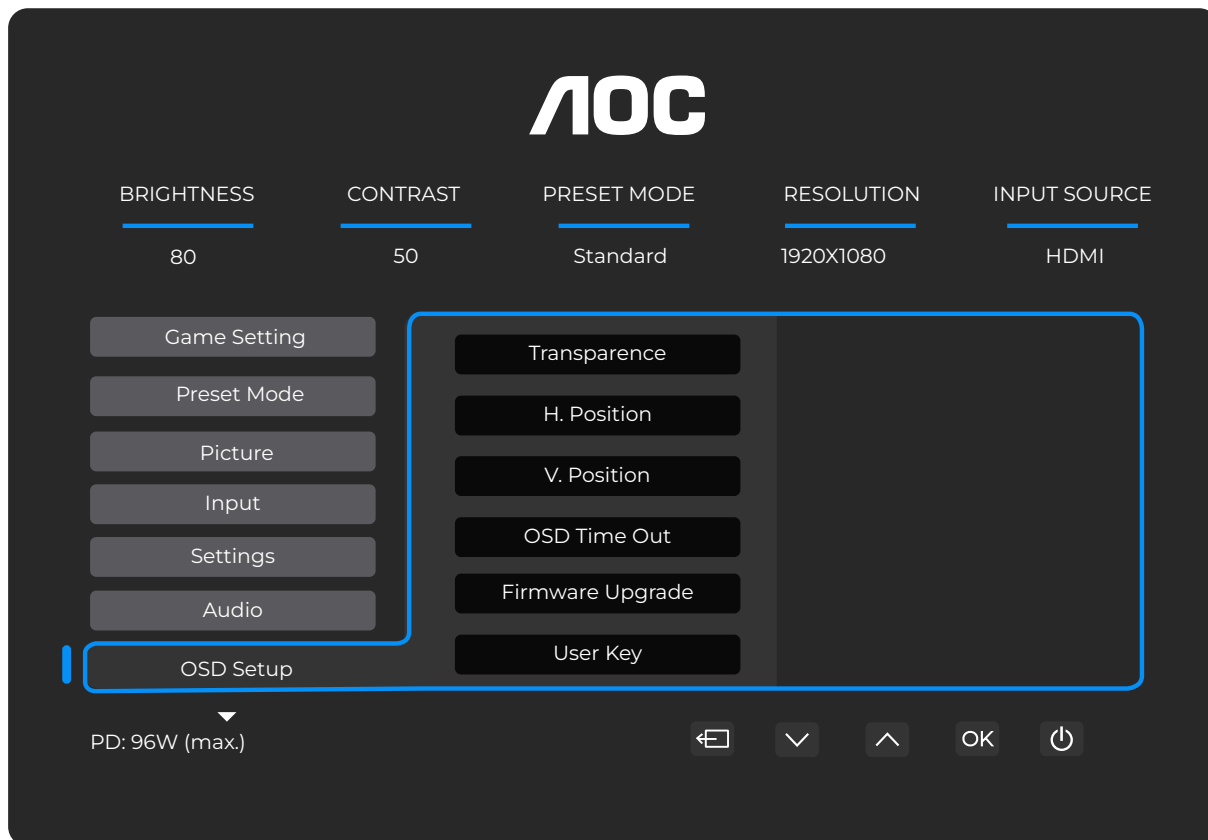
Språk		Välj OSD-språk.
USB-val	Auto / USB C1 / USB C2	Välj kanal för USB Uplink-data.
USB-C	Hög datahastighet/ Hög upplösning	Om du vill ansluta en USB-C-enhet, ställ in USB-inställningen på Hög upplösning eller Hög datahastighet.
USB-viloläge	Av / På	Aktivera/avaktivera USB-viloläge.
Daisy Chain	Av / Utökad / Klon	Funktionen Daisy Chain möjliggör anslutning av flera bildskärmar. Denna AOC-skärm är utrustad med DisplayPort-gränssnitt och DisplayPort över USB-C, vilket möjliggör daisy-chain till flera skärmar.
Daisy Chain-synkronisering	Ej synkroniserad / OSD-synkronisering / Låg ljus-synkronisering / Medel ljus-synkronisering / Hög ljus-synkronisering	Baserat på Daisy Chain, uppnå synkroniserade färg- och språkfunktioner för flera bildskärmar.
Smart Power	Av / På	Aktivera/inaktivera SmartPower.
DPS	Av / På	Aktivera/inaktivera DPS.
Pauspåminnelse	Av / På	Pauspåminnelse om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme.
Avstängningstimare (tim)	0-24	Välj DC-avstängningstid.
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivera/inaktivera DDC/CI-stöd.
Upplösningsmeddelande	Av / På	Meddelande om optimal upplösning.
Återställ	Nej / Ja	Återställ menyn till standardinställningar.
	ENERGY STAR® eller Nej	ENERGY STAR® tillgänglig för utvalda modeller

Ljud



Volym	0-100	Volymjustering.
Ljud av	Av / På	Stäng av ljudet.

OSD-inställningar



Genomskinlighet	0-100	Justera OSD:s genomskinlighet.
H. position	0-100	Justera OSD:s horisontella position.
V. position	0-100	Justera OSD:s vertikala position.
OSD Timeout	5-120	Justera OSD Timeout.
Firmwareuppgradering	Nej / Ja	Uppgradera firmware via USB.
Användartangent	Färgrymd/ Förinställt läge / Ljusstyrka / Volym/ Språk/ Gamma/ Färgtemperatur	Användardefinierad 'V'-tangent genvägsmeny.

Information

AOC

BRIGHTNESS

80

CONTRAST

50

PRESET MODE

Standard

RESOLUTION

1920X1080

INPUT SOURCE

HDMI

Information

InputHDMI

Resolution1920x1080@60Hz

Brightness80

Gamma2.2

HBR2/HBR3HBR2

SN000000000

FW VersionV1.00

Firmware DateXXXXX

SyncNA

PD: 96W (max.)

▼

▲

OK

LED-indikator

Status	LED-färg
Fullströmläge	Vit
Aktivt avstängningsläge	Orange

Felsökning

Problem och frågor	Möjliga lösningar
Ström-LED är inte tänd	Säkerställ att strömknappen är påslagen och att strömsladden är korrekt ansluten till ett jordat eluttag samt till monitorn.
Ingen bild på skärmen	• Är strömsladden korrekt ansluten? Kontrollera strömsladdens anslutning och strömförsörjning. • Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelns anslutning. (Ansluten med DisplayPort-kabel) Kontrollera DisplayPort-kabelns anslutning. * HDMI/DisplayPort-ingång finns inte på alla modeller. • Om strömmen är på, starta om datorn för att se startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i aktuellt läge (felsäkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan videokortets frekvens. (Se Inställning av optimal upplösning). Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta Servicecenter eller din återförsäljare. • Kan du se "Inmatning stöds inte" på skärmen? Du kan se detta meddelande när signalen från videokortet överstiger den maximala upplösning och frekvens som monitorn kan hantera korrekt. Justera den maximala upplösningen och frekvensen som monitorn kan hantera korrekt. • Säkerställ att AOC Monitor-drivrutinerna är installerade.
Bilden är suddig och har sökbildsproblem	Justera kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering. Se till att du inte använder någon förlängningskabel eller switchbox. Vi rekommenderar att ansluta skärmen direkt till videoporten på grafikkortets baksida.
Bilden studsar, flimrar eller ett vågmönster visas på skärmen	Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från skärmen som möjligt. Använd den maximala uppdateringsfrekvens som din skärm klarar vid den upplösning du använder.
Skärmen sitter fast i aktivt av-läge	Datorns strömbrytare ska vara i PÅ-läge. Datorns grafikkort ska sitta ordentligt fast i sitt fack. Se till att skärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn. Kontrollera skärmens videokabel och se till att ingen stift är böjd. Se till att din dator är igång genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten samtidigt som du observerar CAPS LOCK-indikatorn. Indikatorn ska tändas eller släckas när du trycker på CAPS LOCK.
En av primärfärgerna (RÖD, GRÖN eller BLÅ) saknas	Inspektera bildskärmens videokabel och kontrollera att inga stift är skadade. Se till att skärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn.
Bildskärmens bild är inte centrerad eller korrekt storleksanpassad.	Justera H-position och V-position eller tryck på snabbvalsknappen (AUTO).
Bild har färgfel (vitt ser inte ut som vitt).	Justera RGB-färger eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen.	Använd Windows 7/8/10/11 avstängningsläge för att justera CLOCK och FOCUS. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering.
Reglering & service	Vänligen se reglerings- och serviceinformation på www.aoc.com (för att hitta den modell du köpt i ditt land och för att hitta reglerings- och serviceinformation på supportsidan).

Specifikation

Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	24P4CV	
	Drivsystem	TFT färg-LCD	
	Synlig bildstorlek	60,5 cm diagonal	
	Pixelavstånd	0,2745 mm (H) x 0,2745 mm (V)	
	Bildfärg	16,7 miljoner färger	
Övrigt	Horisontellt skanningsområde	30–140 kHz	
	Horisontell skanningsstorlek (maximalt)	527,04 mm	
	Vertikalt skanningsområde	48–120 Hz	
	Vertikal skanningsstorlek (maximalt)	296,46 mm	
	Optimal förinställd upplösning	1920x1080@60Hz	
	Maximal upplösning	1920x1080@120Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	100–240 V~ 50/60 Hz 2 A	
	Strömförbrukning	Typisk (standardinställd ljusstyrka och kontrast)	21W
		Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤160W
		Viloläge	≤ 0,3W
	Värmeavgivning	Normal drift	71,67 BTU/tim (typiskt värde)
		Sömnläge (viloläge)	<1,02 BTU/tim
		Av-läge	<0 BTU/tim
		Av-läge (strömställare)	0 BTU/tim
Fysiska egenskaper	Anslutningstyp	HDMI, DisplayPort, RJ45, Hörlurar, USB C USB C1: Video, PD 96W USB C2: Uppströms, endast data USB x4 (Nederst för snabbbladdning) USB C: Strömförsörjning upp till 15 W	
	Signalkabeltyp	Avtagbar	
Miljö	Temperatur	Drift	0 °C–40 °C
		Ej i drift	-25 °C–55 °C
	Fuktighet	Drift	10 %–85 % (icke-kondenserande)
		Ej i drift	5 %–93 % (icke-kondenserande)
	Höjd över havet	Drift	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Ej i drift	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

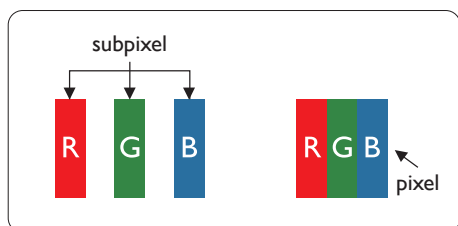


AOC:s policy för panelpixeldefekter

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikt kvalitetskontroll. Pixel- eller subpixeldefekter på monitorpaneler är dock ibland oundvikliga.

Ingen tillverkare kan garantera att alla paneler är fria från pixeldefekter, men AOC garanterar att varje monitor med ett oacceptabelt antal defekter repareras eller ersätts under garantin. Detta meddelande förklarar olika typer av pixeldefekter och definierar acceptabla defektnivåer för varje typ. För att kvalificera för reparation eller utbyte under garantin måste antalet pixelfel på en bildskärms panel överstiga dessa acceptabla nivåer. Till exempel får högst 0,0004 % av subpixlarna på en bildskärm vara defekta.

Dessutom ställer AOC ännu högre kvalitetskrav på vissa typer eller kombinationer av pixelfel som är mer märkbart synliga än andra. Denna policy gäller över hela världen.



Pixlar och subpixlar

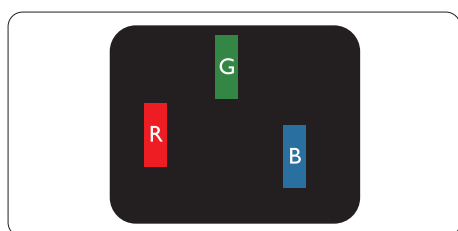
En pixel, eller bildpunkt, består av tre subpixlar i grundfärgerna rött, grönt och blått. Många pixlar tillsammans bildar en bild. När alla subpixlar i en pixel är tända uppfattas de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är släckta uppfattas de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda svart pixel. Andra kombinationer av tända och släckta subpixlar uppfattas som enskilda pixlar i andra färger.

Typer av pixelfel

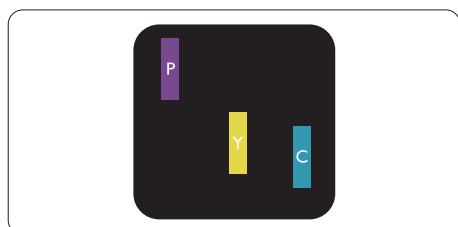
Pixel- och subpixelfel visas på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixelfel och flera typer av subpixelfel inom varje kategori.

Ljusa punktskador

Ljusa punktskador uppträder som pixlar eller subpixlar som alltid är tända eller 'på'. Det vill säga, en ljus punkt är en subpixel som framträder på skärmen när monitorn visar ett mörkt mönster. Det finns följande typer av ljusa punktskador.

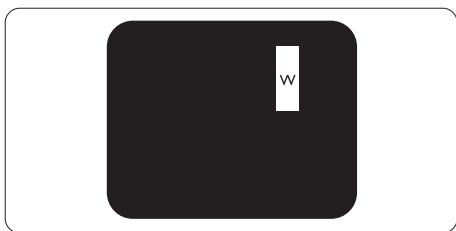


En tänd röd, grön eller blå subpixel.



Två intilliggande tända subpixlar:

- Röd + Blå = Lila
- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = Cyan (ljusblå)



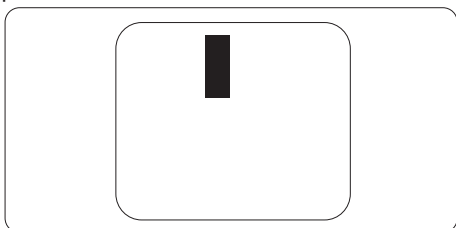
Tre intilliggande tända subpixlar (en vit pixel).

Note

En röd eller blå ljus punkt måste vara mer än 50 procent ljusare än angränsande punkter, medan en grön ljus punkt är 30 procent ljusare än angränsande punkter.

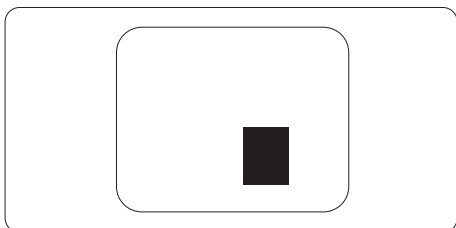
Svarta punktskador

Svarta punktskador uppträder som pixlar eller subpixlar som alltid är mörka eller 'av'. Det vill säga, en mörk punkt är en subpixel som framträder på skärmen när monitorn visar ett ljus mönster. Det finns följande typer av svarta punktskador.



Närhet av pixeldefekter

Eftersom pixel- och subpixeldefekter av samma typ som ligger nära varandra kan vara mer märkbara, specificerar AOC även toleranser för närheten mellan pixeldefekter.



Förinställda bildlägen

STANDARD	UPPLÖSNING (±1 Hz)	HORISONTELL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MAC-LÄGEN VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
IBM-LÄGE	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC-LÄGE SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003

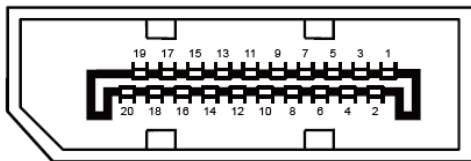
Notera: Enligt VESA-standarden kan det finnas en viss felmarginal (+/-1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvens (fältfrekvens) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för denna produkt avrundats. Se den faktiska produkten.

Stiftkonfiguration



19-stifts färgskärmssignalkabel

Pin-nummer	Signalnamn	Pin-nummer	Signalnamn	Pin-nummer	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2 Skärm	10.	TMDS Klocka +	18.	+5V Ström
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Klocka skärm	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Klocka-		
5.	TMDS Data 1 Skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enheten)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Skärm	16.	SDA		



20-stifts färgskärmssignalkabel

Pin-nummer	Signalnamn	Pin-nummer	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm är utrustad med VESA DDC2B-funktionalitet enligt VESA DDC-standarden. Detta möjliggör för bildskärmen att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på den använda DDC-nivån, kommunicera ytterligare information om dess visningsmöjligheter.

DDC2B är en tvåvägs datakanal baserad på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information via DDC2B-kanalen.

