

使用手冊



24P4CV
MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

AOC

安全	1
國家約定	1
電源	2
安裝	3
清潔	4
其他	5
設定	6
包裝內容	6
安裝支架與底座	7
調整視角	8
顯示器連接	9
壁掛安裝	10
自適應同步功能	11
KVM 功能	12
調整	13
快捷鍵	13
菊鍵串接	14
OSD 設定	15
遊戲設定	16
預設模式	17
影像	18
輸入	20
設定	21
音訊	22
OSD 設定	23
資訊	24
LED 指示燈	25
故障排除	26
規格	27
一般規格	27
AOC 螢幕面板像素缺陷政策	28
預設顯示模式	30
腳位配置	31
即插即用	32

安全

國家約定

本文件中所述的國家慣例詳見以下小節。

註解、注意事項與警告

本指南中，文字區塊可能附有圖示，並以粗體字或斜體字印刷。這些區塊分別為註解、注意事項與警告，其使用方式如下：



註解：註解提供重要資訊，有助於您更有效地使用電腦系統。



注意事項：注意事項指出可能導致硬體損壞或資料遺失的風險，並說明如何避免問題。



警告：警告指出可能導致身體傷害的危險，並說明如何避免該問題。某些警告可能以其他格式呈現，且不一定附有圖示。在此類情況下，警告的具體呈現方式由法規主管機關規定。

電源

 螢幕應僅使用標籤上指定的電源類型操作。若您不確定家中電源種類，請洽詢您的經銷商或當地電力公司。

 該顯示器配備三腳接地插頭（帶有第三個接地腳），此設計僅允許插入接地電源插座以確保安全。若您的插座無法安裝三線插頭，請委託電工安裝符合規範的插座，或使用具接地功能的適配器以確保設備安全接地。請勿破壞接地插頭所提供的安全保護功能。

 雷雨天氣或長時間不使用本設備時，請務必拔除電源線。此操作可防止電源突波損害顯示器。

 請勿使電源插座排插及延長線超載。過載可能導致火災或觸電危險。

 為確保正常運作，僅應搭配具 UL 認證、標示為 100-240V AC、最小 5A 並配置適當插座的電腦使用本顯示器。

 壁式插座須安裝於設備附近且保持良好可達性。

安裝

! 請勿將顯示器置於不穩定的推車、支架、三腳架、掛架或桌面上。若顯示器跌落，可能造成人員受傷及本產品嚴重損壞。僅使用製造商推薦或隨本產品銷售的推車、支架、三腳架、掛架或桌子。請遵循製造商'安裝產品時之指示，並使用製造商推薦之安裝配件。產品與推車組合應小心移動。

! 切勿將任何物體推入顯示器機殼之插槽內。可能損壞電路元件，導致火災或觸電危險。切勿對顯示器潑灑液體。

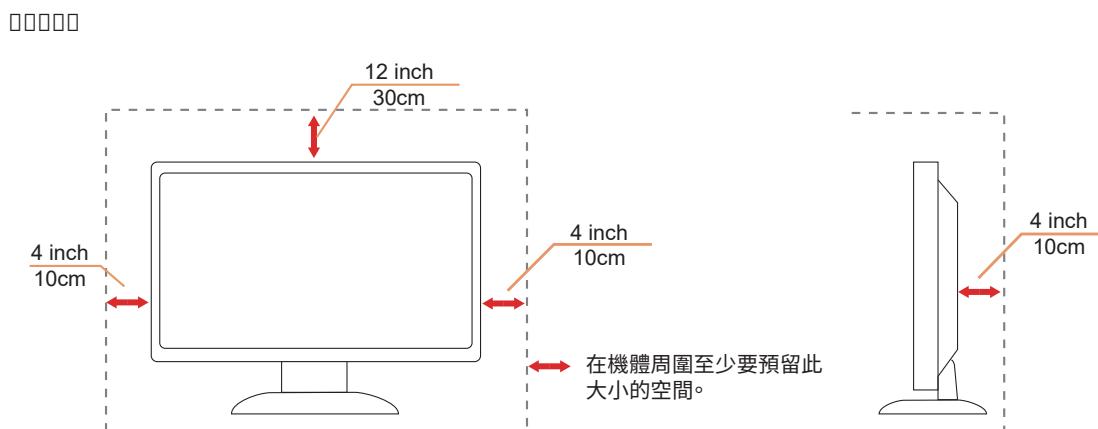
! 請勿將產品正面朝下放置於地面。

! 若需將顯示器安裝於牆壁或架子，請使用製造商認可之安裝套件，並依該套件之使用說明操作。

! 請於顯示器週圍留出如圖所示之空間。否則空氣流通可能不足，導致過熱，進而引發火災或損壞顯示器。

! 為避免潛在損壞，例如面板與邊框脫離，請確保顯示器向下傾斜角度不超過負5度。若超過最大可向下傾斜-5度角，顯示器損壞將不在保固範圍內。

當顯示器安裝於牆面或支架上時，請參考以下推薦的通風區域：



清潔

 請定期使用沾有水分的柔軟布料清潔機殼。

 清潔時請使用柔軟的棉布或超細纖維布。布料應為濕潤且接近乾燥狀態，切勿讓液體滲入機殼內部。



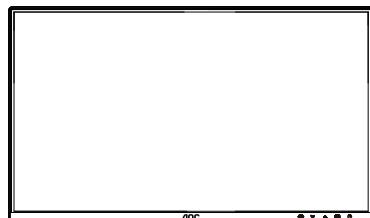
 清潔產品前請先斷開電源線。

其他

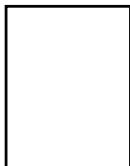
-  若產品發出異味、異聲或冒煙，請立即拔除電源插頭並聯絡維修中心。
-  請確保通風口未被桌面或窗簾阻塞。
-  操作期間請避免 LCD 顯示器遭受強烈震動或劇烈撞擊。
-  操作或運輸過程中請勿敲擊或摔落顯示器。
-  電源線必須具備安全認證。德國地區電源線應使用 H03VV-F、3G、0.75 mm² 或更佳規格。其他國家應依需求使用適當類型。
-  耳機及頭戴式耳機過大的聲壓可能導致聽力損失。將均衡器調至最大會提升耳機及頭戴式耳機的輸出電壓，因而增加聲壓級。

設定

包裝內容



Monitor



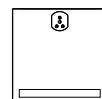
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



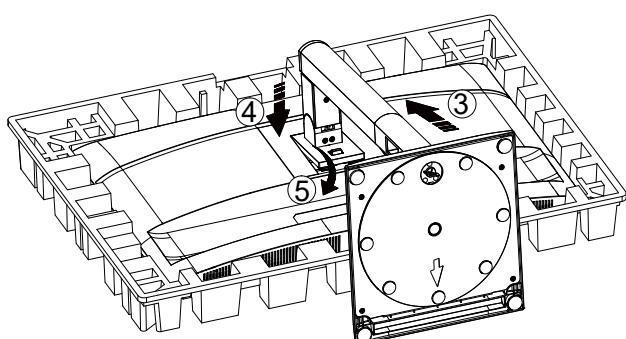
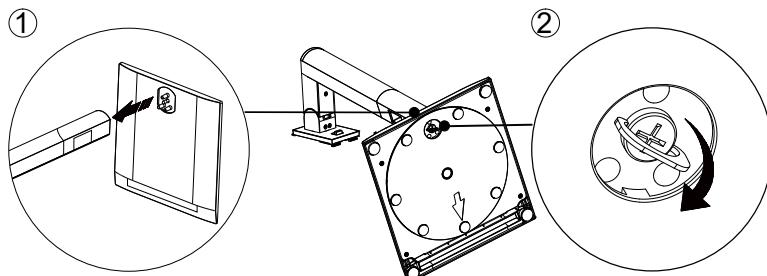
USB C-C Cable

* 並非所有國家或地區皆提供所有訊號線材。請向當地經銷商或 AOC 分公司確認。

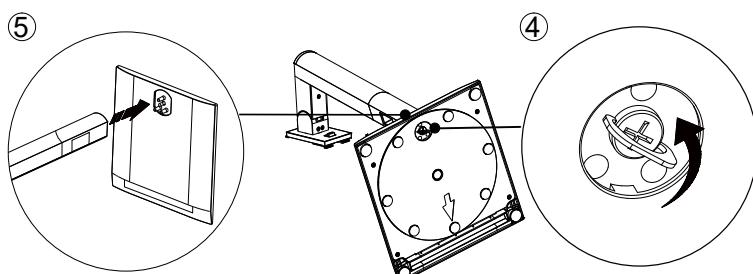
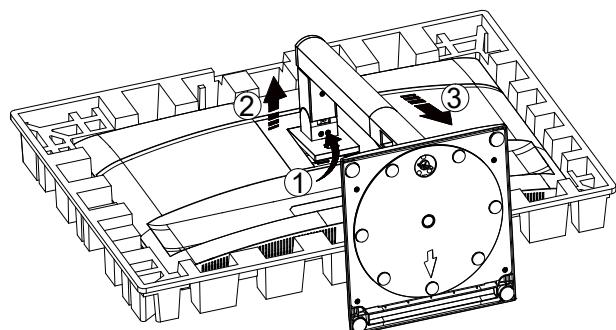
安裝支架與底座

請依下列步驟安裝或拆卸底座。

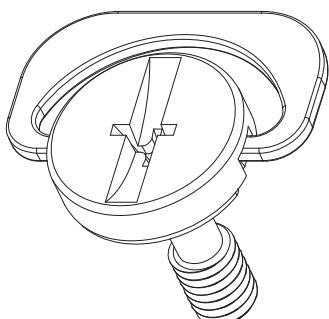
安裝：



拆卸：



底座螺絲規格：M6*17 mm（有效螺紋長度 5.5 mm）



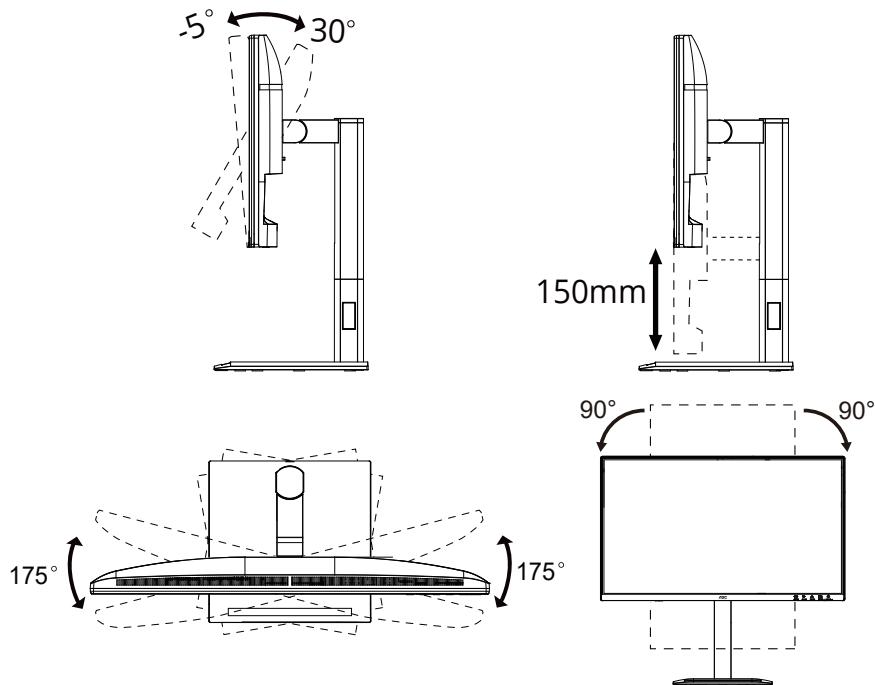
注意：顯示器設計可能與圖示不同。

調整視角

為獲得最佳觀看體驗，建議使用者確保能在螢幕上完整看見全臉，然後依個人偏好調整顯示器角度。

調整顯示器角度時，請握穩支架以防止顯示器傾倒。

您可以依下列方式調整顯示器：



注意：

調整角度時請勿觸碰 LCD 螢幕。觸碰 LCD 螢幕可能導致損壞。

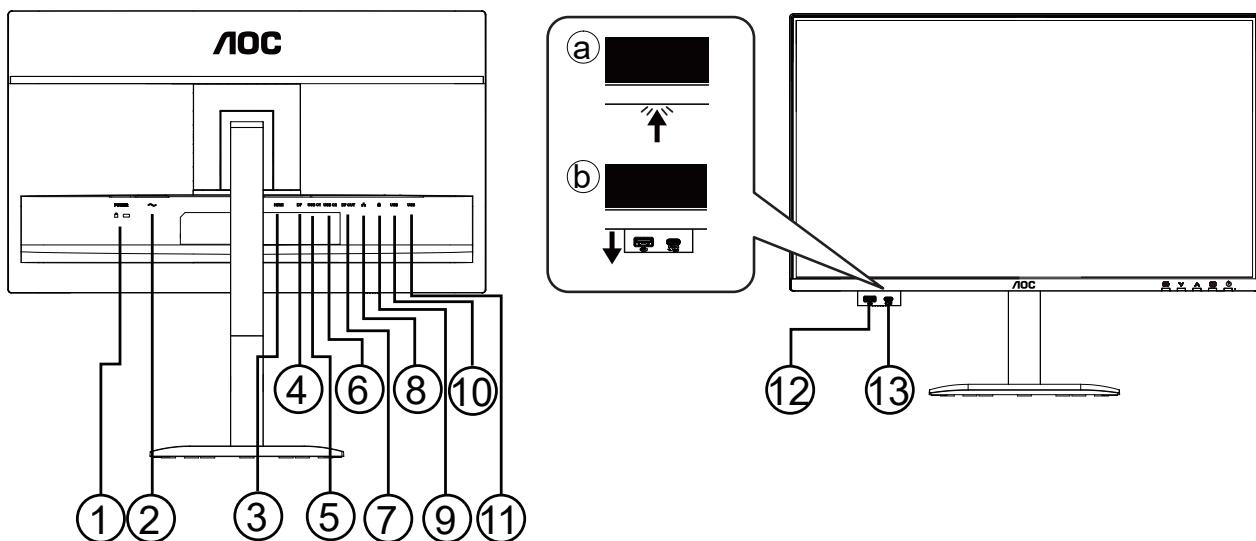


!!

- 為避免可能的螢幕損壞，例如面板剝落，請確保顯示器傾斜角度不超過 -5 度。
- 調整顯示器角度時請勿按壓螢幕，僅可握持邊框。

顯示器連接

顯示器及電腦背面之連接線：



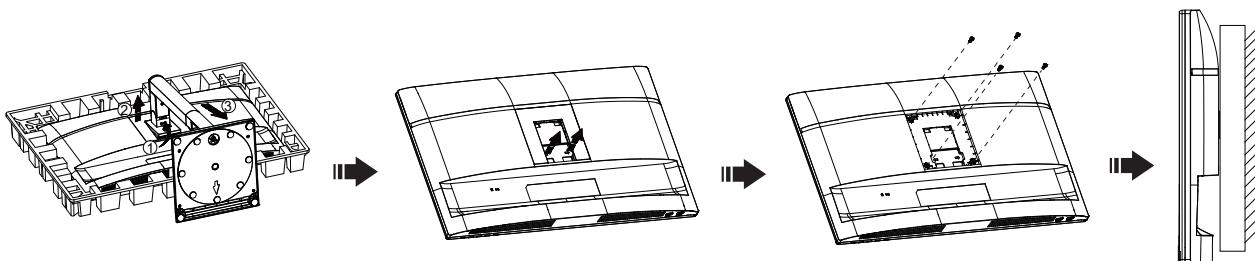
1. 交流電源開關
2. 電源
3. HDMI
4. DisplayPort
5. USB C1 (視訊, PD 96W)
6. USB C2 (上行, 僅限數據)
7. DisplayPort 輸出
8. RJ45
9. 耳機孔
10. USB3.2 Gen2x2
11. USB3.2 Gen2x1
12. USB3.2 Gen2 下行埠 + 充電功能
13. USB C (電源供應功率最高至 15W)

連接至電腦

1. 請將電源線牢固連接至顯示器背面。
 2. 請關閉電腦並拔除其電源線。
 3. 將顯示訊號線連接至電腦背面的視訊連接埠。
 4. 將電腦及顯示器之電源線插入附近插座。
 5. 請開啟電腦及顯示器。
- 若顯示器顯示影像，則表示安裝完成。若未顯示影像，請參閱故障排除部分。
為保護設備，連接前請務必關閉電腦與液晶顯示器。

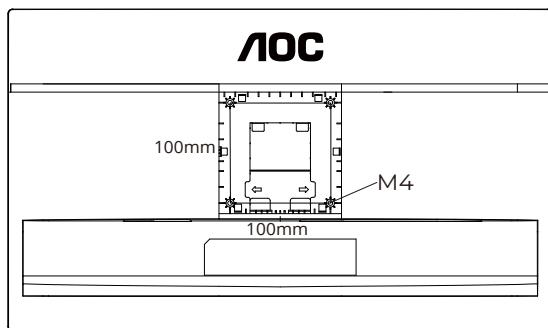
壁掛安裝

準備安裝選購之壁掛臂。

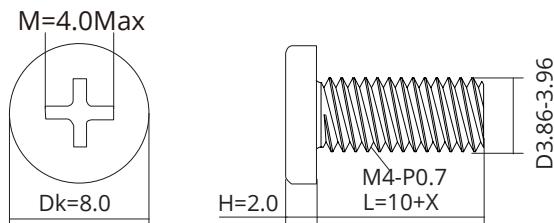


本顯示器可搭配另行購買的壁掛臂安裝。進行此程序前，請先斷開電源，並依照下列步驟操作：

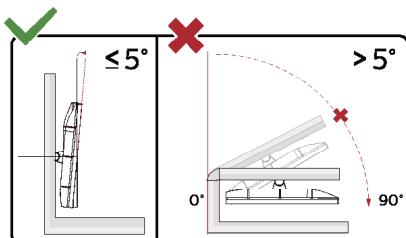
1. 拆除底座。
2. 依製造商指示組裝壁掛臂。
3. 將壁掛臂置於顯示器背面。對齊壁掛臂孔位與顯示器背面孔位。
4. 將 4 顆螺絲安裝於孔內並旋緊。
5. 請重新連接電纜。請參考隨附的選購壁掛手臂使用手冊，以獲知安裝於牆面的具體指示。



壁掛螺絲規格：M4*(10+X)mm (X 為壁掛支架厚度)



注意：並非所有型號皆配備 VESA 安裝螺絲孔，請向經銷商或 AOC 官方部門確認。壁掛安裝時，請務必聯絡製造商。



* 顯示設計可能與圖示有所差異。

⚠ 警告：

1. 為避免可能的螢幕損壞，例如面板剝落，請確保顯示器傾斜角度不超過 -5 度。
2. 調整顯示器角度時請勿按壓螢幕，僅可握持邊框。

自適應同步功能

1. 自適應同步功能適用於 DisplayPort、HDMI 及 USB-C 連接介面。
2. 相容顯示卡：建議名單如下，亦可前往 www.AMD.com 查詢。

顯示卡

- Radeon™ RX Vega 系列
- Radeon™ RX 500 系列
- Radeon™ RX 400 系列
- Radeon™ R9/R7 300 系列（不含 R9 370/X、R7 370/X 及 R7 265）
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano 系列
- Radeon™ R9 Fury 系列
- Radeon™ R9/R7 200 系列（不含 R9 270/X、R9 280/X）

處理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

KVM 功能

什麼是 KVM ？

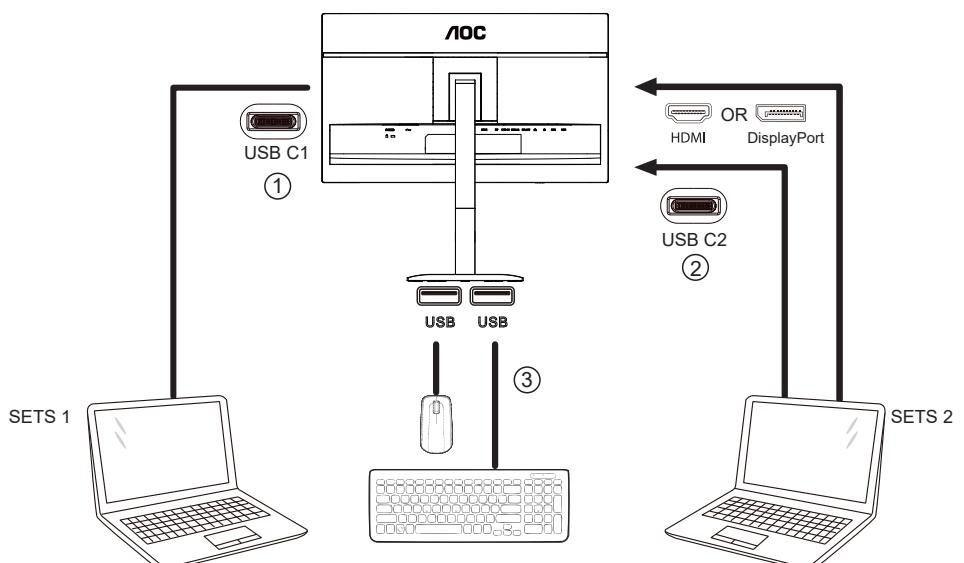
透過 KVM 功能，您可以在一臺 AOC 顯示器上顯示兩臺電腦、兩臺筆記型電腦，或一臺電腦與一臺筆記型電腦，並使用一組鍵盤與滑鼠控制兩臺裝置。請透過 OSD 選單中的「輸入選擇」選擇輸入訊號來源，切換控制電腦或筆記型電腦裝置。

如何使用 KVM ？

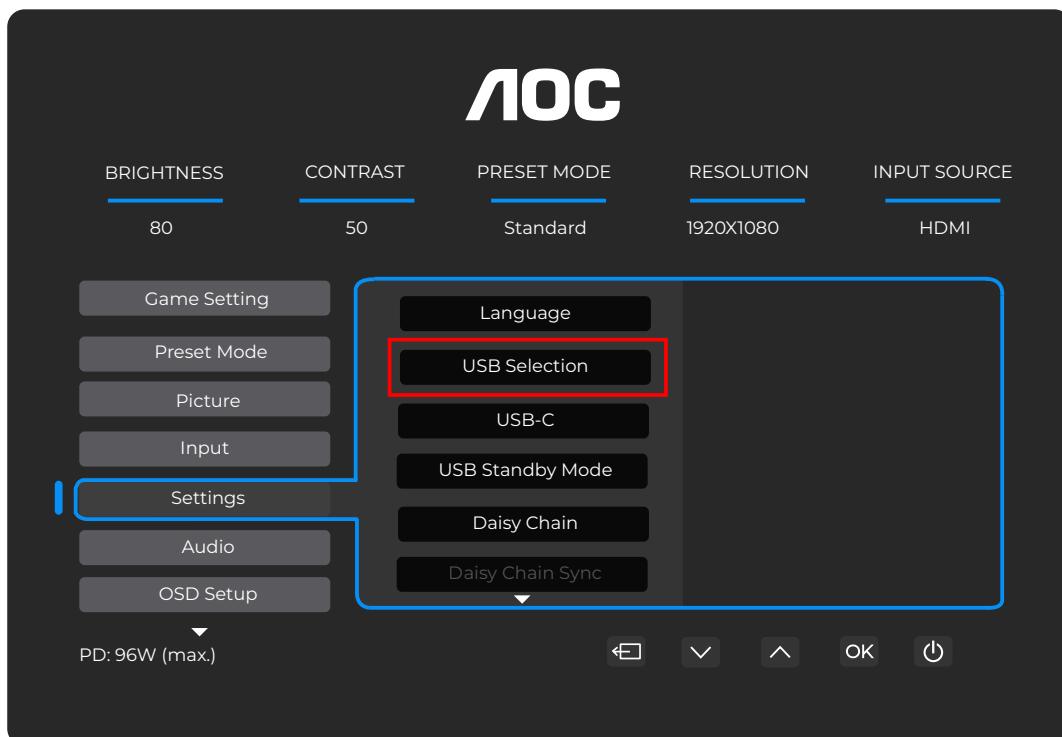
步驟 1：請使用 USB Type-C 連接其中一臺裝置（電腦或筆記型電腦）至顯示器。

步驟 2：請使用 HDMI 或 DisplayPort 連接另一臺裝置至顯示器，並同時使用 USB Type-C 連接該裝置至顯示器。

步驟 3：請將鍵盤與滑鼠等周邊設備透過 USB 連接埠連接至顯示器。



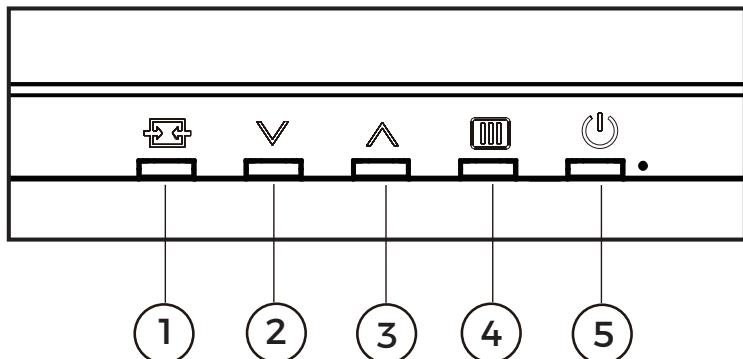
步驟 4：進入設定，前往 OSD 設定頁面，於 USB 選擇標籤選擇「自動」、「USB C1」或「USB C2」。



USB 選擇	功能說明
自動	依照輸入來源自動選擇 USB C1 或 USB C2。
USB C1	透過 USB C1 線纜提供 USB 集線器功能。
USB C2	透過 USB C2 線纜提供 USB 集線器功能。

調整

快捷鍵



1	來源／離開
2	使用者按鍵（預設：預設模式）／＼
3	USB 選擇／^
4	選單／確認
5	電源

選單／確認

按下本鍵以顯示 OSD 或確認選項。

電源

按下電源鍵以開啟顯示器。

使用者快捷鍵（預設模式）／＼

可在 OSD 選單中自訂此快捷鍵功能：色彩空間、預設模式、亮度、音量、語言、伽瑪、色溫。出廠預設為預設模式。

USB 選擇／^

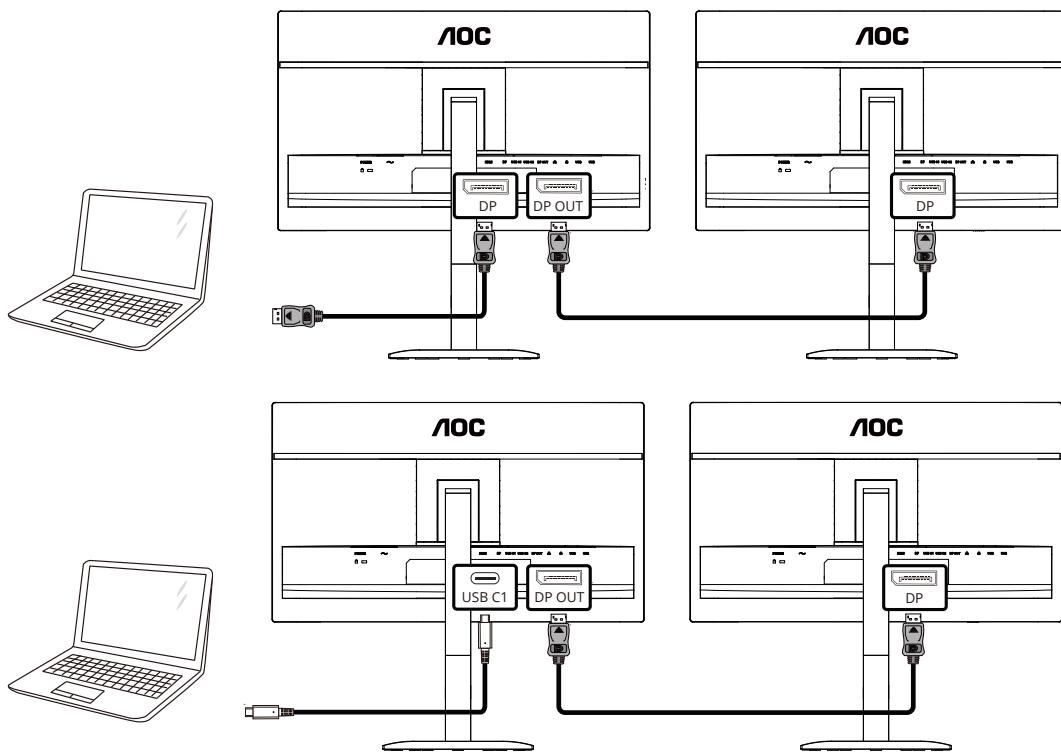
當 OSD 未顯示時，請按“^”鍵以開啟 USB 選擇功能，然後按“＼”或“^”鍵以調整自動、USB C1、USB C2。

來源／離開

當 OSD 關閉時，按下 Source/Exit 按鈕將啟動訊號來源快捷鍵功能。

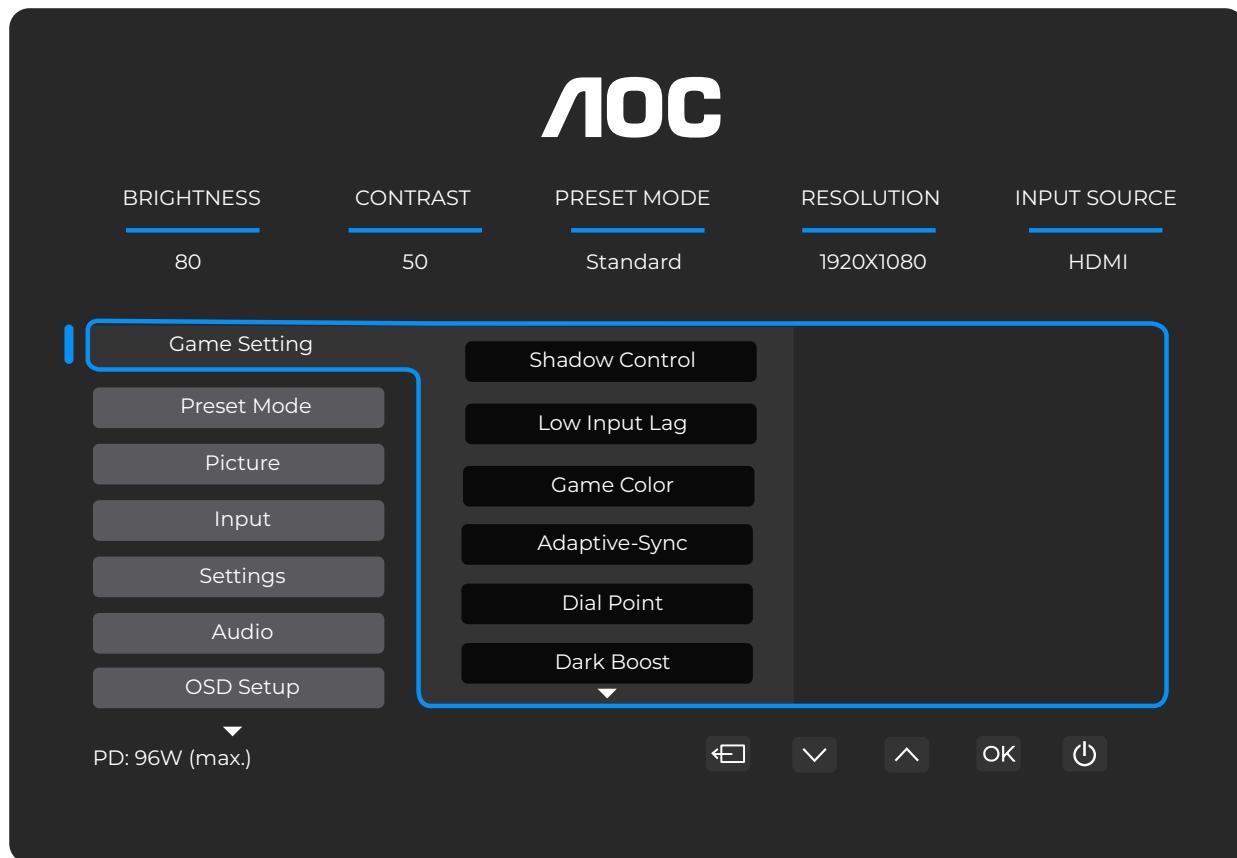
當 OSD 選單開啟時，此按鈕作為退出鍵（退出 OSD 選單）。

菊鍵串接



OSD 設定

控制鍵的基本簡易說明。



- 1). 請按 [III] 選單按鈕以啟動 OSD 視窗。
- 2). 請按 \vee 或 \wedge 鍵以瀏覽功能。當目標功能被標示時，請按 [III] 選單按鈕／確定鍵以啟動，請按 \vee 或 \wedge 用於瀏覽子選單功能。當所需的子選單功能被標示後，請按 [III] MENU 鍵／OK 鍵以啟用該功能。
- 3). 請按 \vee 或 \wedge 以變更所選功能的設定。請按 \rightarrow / \leftarrow 以退出。如需調整其他功能，請重複步驟 2 至 3。
- 4). OSD 鎖定功能：如欲鎖定 OSD，請於螢幕關閉時按住 [III] MENU 鍵，然後按下 \odot 電源鍵以開啟顯示器。欲解鎖 OSD，請按住 [III] MENU 鍵，然後按下 \odot 電源鍵以開啟顯示器。

注意：

若輸入訊號解析度為原生解析度或自適應同步，則“影像比例”項目無效。

遊戲設定

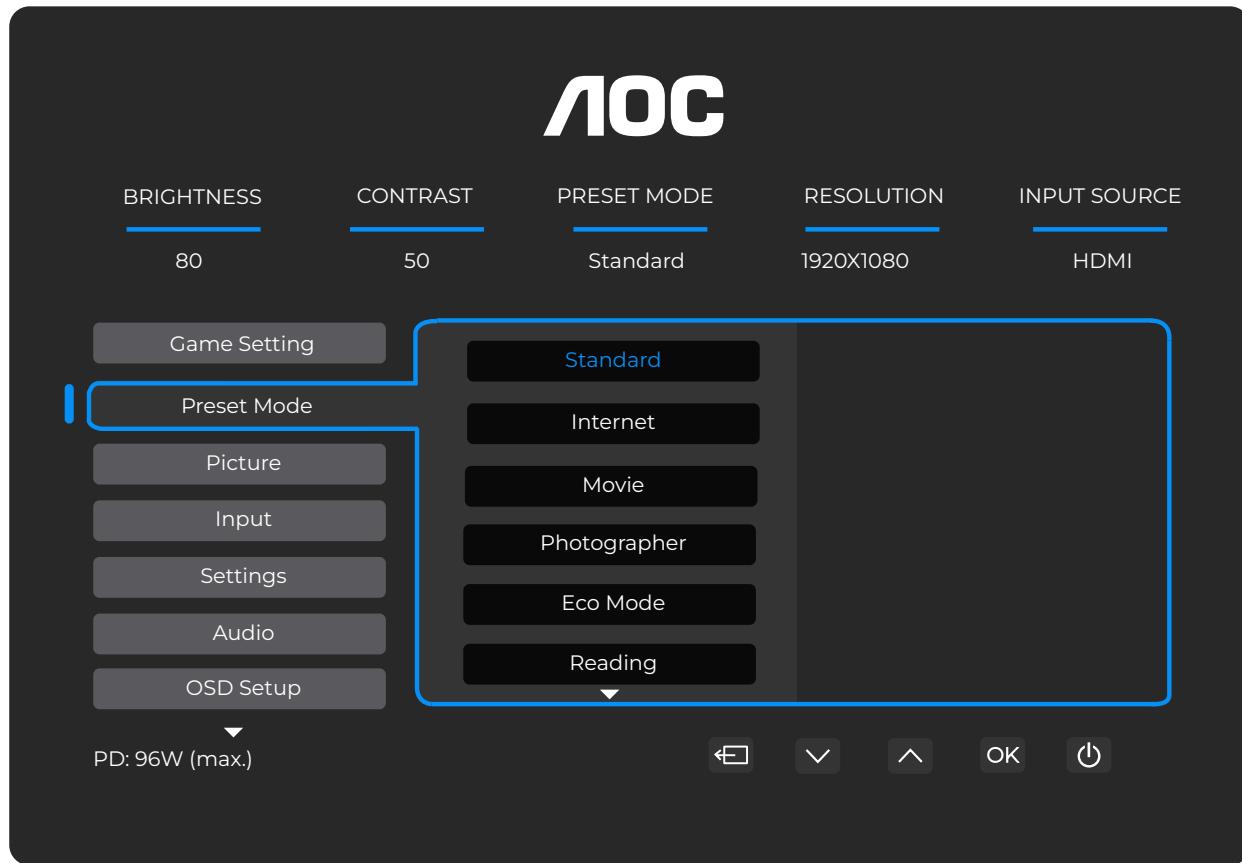


陰影控制	0-20	陰影控制預設為 0，使用者可調整數值從 0 增至 20，以提升畫面清晰度。若畫面過暗且無法清楚辨識細節，請將陰影控制從 0 調整至 20，以獲得更清晰畫面。
低輸入延遲	關／開	關閉畫面緩衝區以降低輸入延遲。
遊戲色彩	0-20	遊戲色彩提供 0 至 20 級的飽和度調整，以獲得更佳的畫面效果。
自適應同步	關／開	禁用或啟用自適應同步。 自適應同步運行提醒：啟用自適應同步功能時，某些遊戲場景可能會出現閃爍現象。
瞄準點	關閉 / 開啟 / 動態	「瞄準點」功能會在螢幕中央顯示瞄準指示，協助玩家在第一人稱射擊 (FPS) 遊戲中進行精確瞄準。
暗部增強	關閉 / 級別 1 / 級別 2 / 級別 3	增強暗部與亮部細節，調整亮部亮度以確保畫面不過度飽和。
MBR	0-20	MBR (動態模糊消除) 可調整 0 至 20 級，以減少動態模糊。 注意： 1. 僅當自適應同步關閉且刷新率 $\geq 75\text{Hz}$ 時，MBR 功能方可調整。 2. 螢幕亮度將隨調整值增加而降低。
MBR 同步	關／開	停用或啟用 MBR 同步 (移動模糊移除)。
超前驅動	關閉 / 弱 / 中 / 強 / 強化	調整反應時間。 注意： 1. 若使用者將超前驅動設定為「強」，顯示影像可能會產生模糊。使用者可依需求調整超前驅動等級或將其關閉。 2. 自適應同步關閉且更新率 $\geq 75\text{Hz}$ 時，「強化」功能為選用。 3. 啟用「強化」功能時，螢幕亮度會降低。

注意：

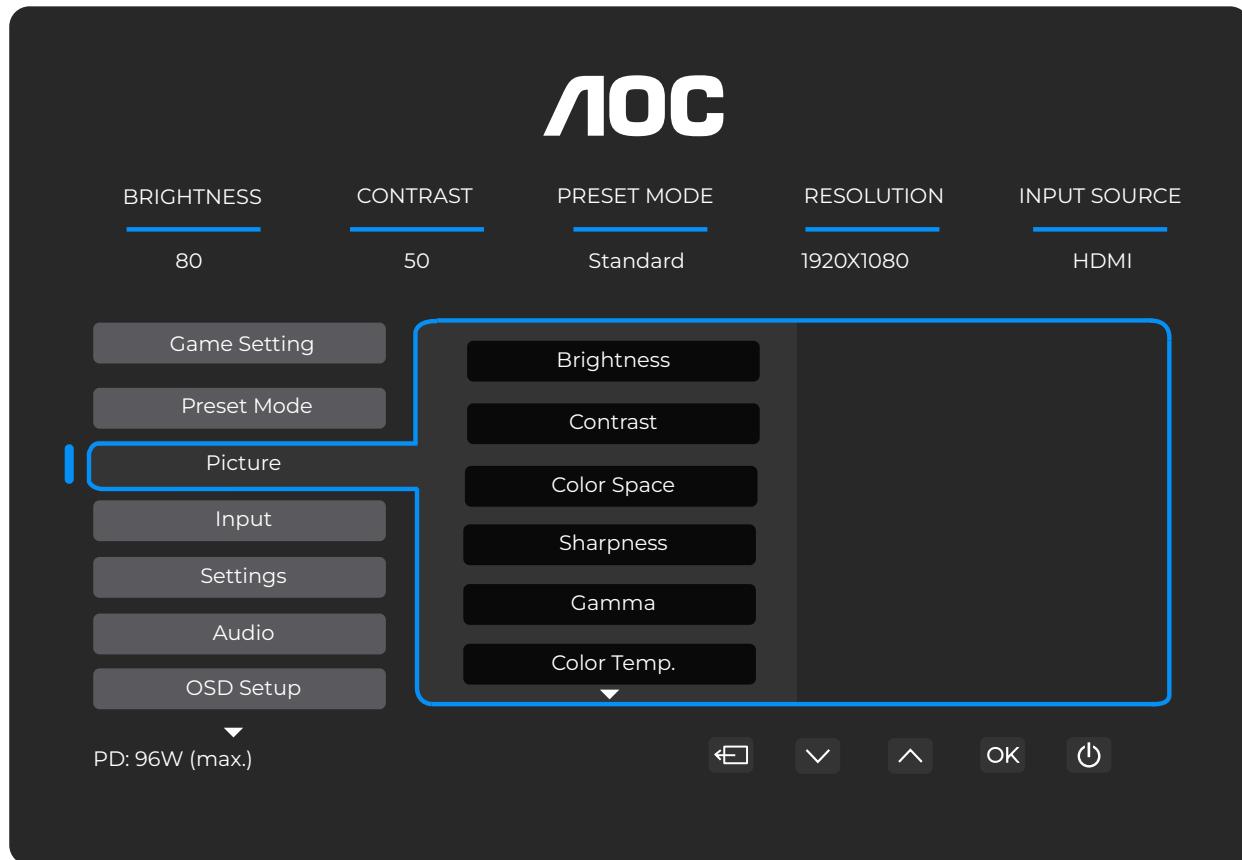
- 1). 當“預設模式”下的“閱讀/HDR 效果—圖片 /HDR 效果—電影 /HDR 效果—遊戲 / 均勻度 /FPS/RTS/ 競速”啟用時，“暗部增強”、“陰影控制”、“遊戲色彩”三項設定將無法調整。
- 2). 當「HDR」非關閉狀態時，項目「Dark Boost」、「Shadow Control」、「Game Color」無法調整。

預設模式



標準	標準模式。
網路	網路模式。
電影	電影模式。
攝影師	攝影師模式。
節能模式	節能模式
閱讀	閱讀模式。
HDR 效果 - 影像	依據您的使用需求設定 HDR 效果。
HDR 效果 - 電影	
HDR 效果 - 遊戲	
運動	運動模式。
D 模式	D 模式
FPS	用於遊玩 FPS（第一人稱射擊）遊戲。提升暗色主題中的黑階表現。
RTS	用於遊玩 RTS（即時戰略）遊戲。提升影像品質。
賽車	用於遊玩賽車遊戲，提供最快反應時間及高色彩飽和度。
重置色彩	將色彩重置為預設值。

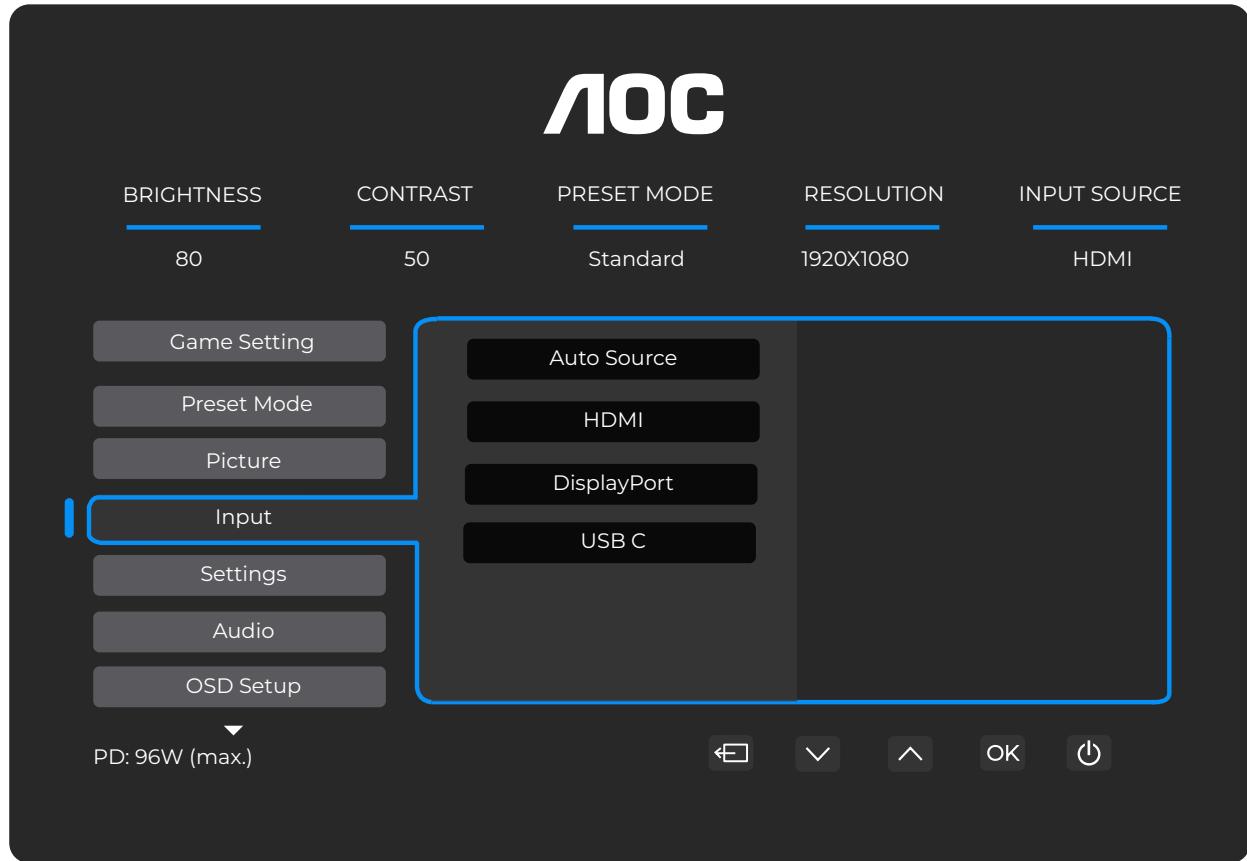
影像



亮度	0-100	背光調整。
對比度	0-100	數位暫存器的對比度。
色彩空間	面板原生	標準色域面板。
	sRGB	sRGB 色彩空間。
銳利度	0-100	銳利度調整。
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Gamma 調整。
色溫	原生	從 EEPROM 調用原生色溫值。
	5000K	從 EEPROM 調用 5000K 色溫。
	6500K	從 EEPROM 調用 6500K 色溫。
	7500K	從 EEPROM 調用 7500K 色溫。
	8200K	從 EEPROM 調用 8200K 色溫。
	9300K	從 EEPROM 調用 9300K 色溫。
	11500K	從 EEPROM 調用 11500K 色溫。
	使用者定義	從 EEPROM 還原色溫。
紅色	0-100	數位暫存器中紅色增益。
綠色	0-100	數位暫存器中綠色增益。

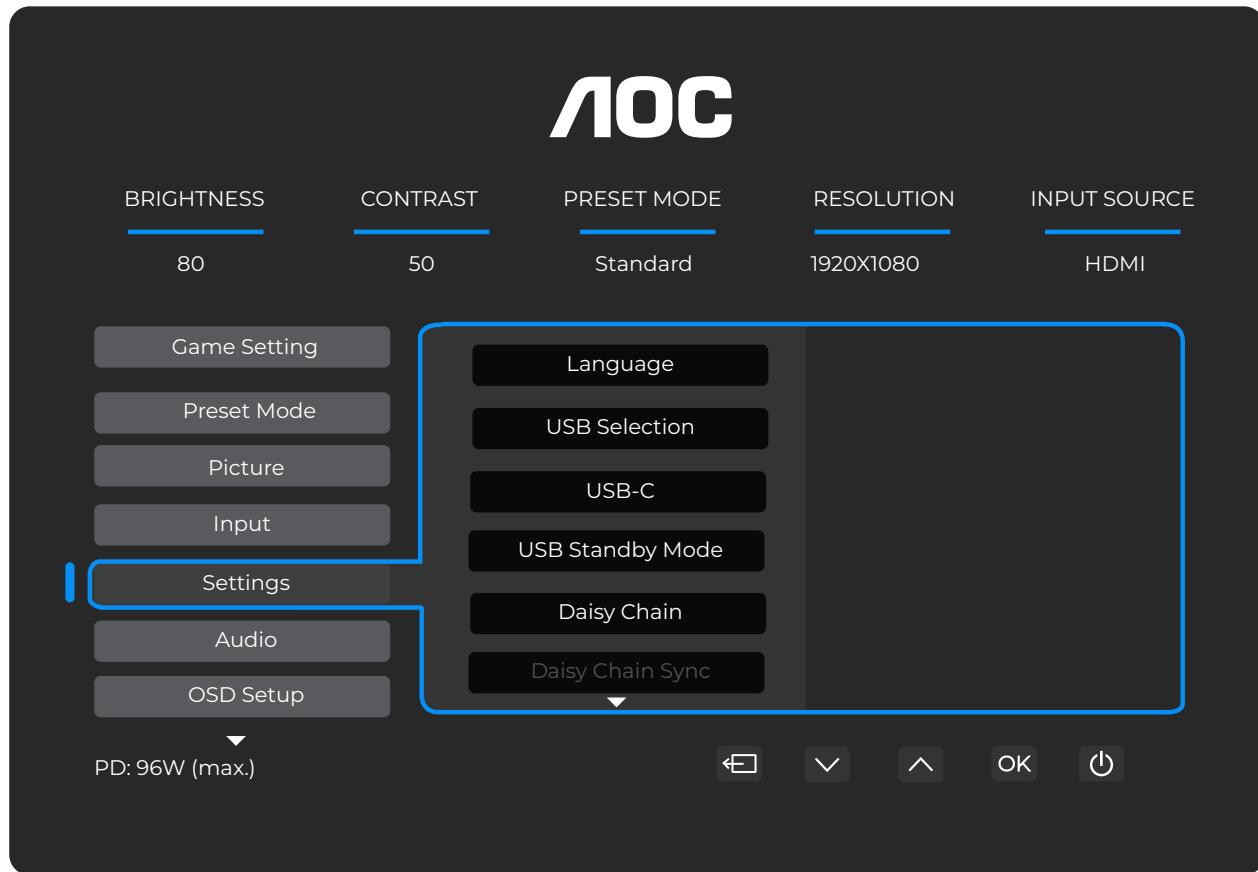
藍色	0-100	數位登錄藍色增益。
DCR	關閉	停用動態對比率。
	開啟	啟用動態對比率。
清晰視覺	關／弱／中／強	調整清晰視覺
畫面比例	全螢幕／寬高比／1:1	選擇畫面顯示比例。

輸入



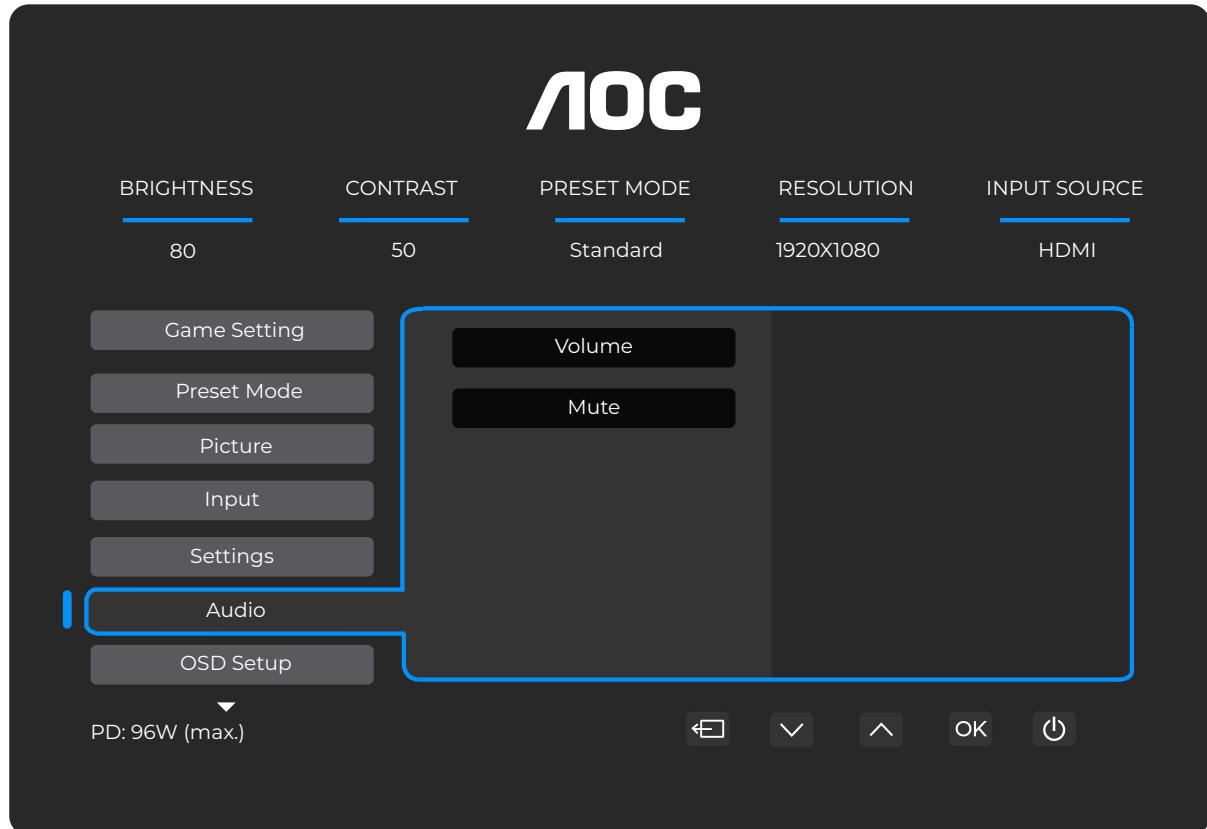
自動訊號源	自動選擇輸入訊號源。
HDMI	選擇 HDMI 輸入訊號源。
DisplayPort	選擇 DisplayPort 輸入訊號來源。
USB C	選擇 USB C 輸入訊號來源。

設定



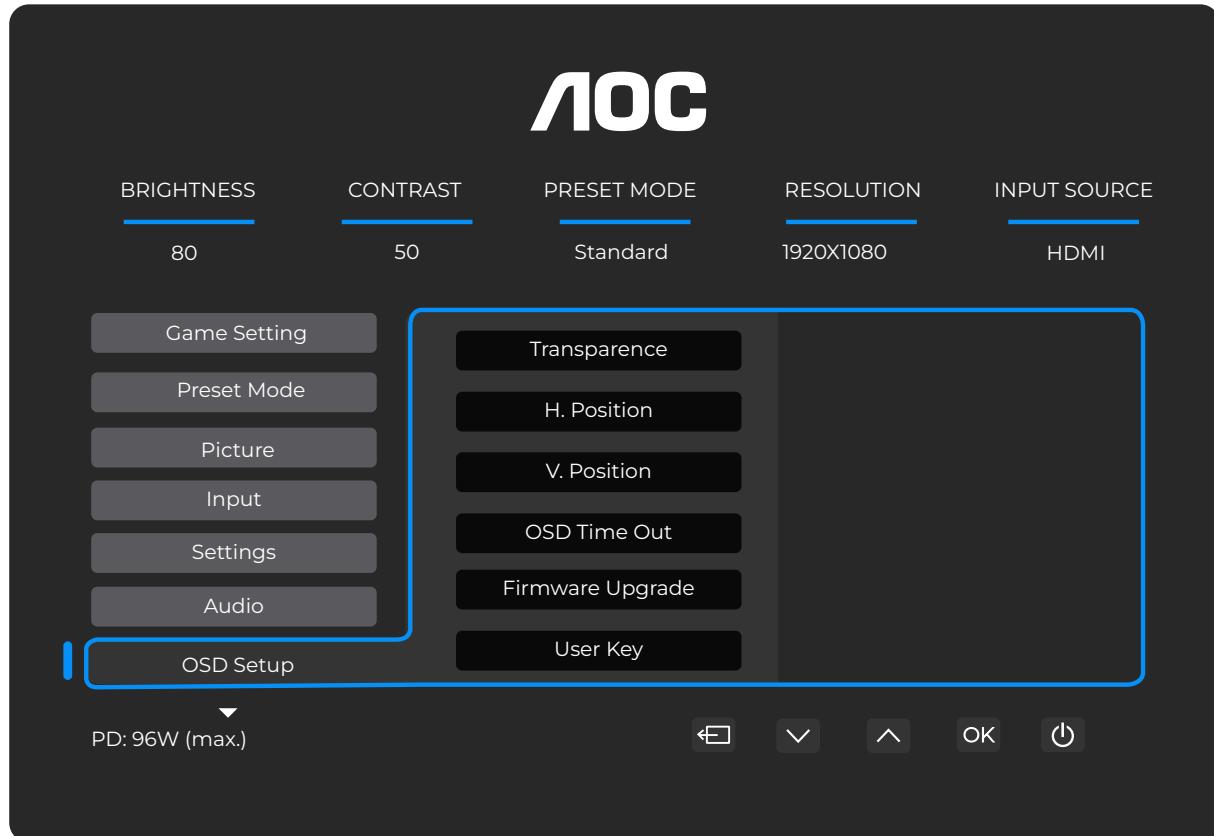
語言		選擇 OSD 語言。
USB 選擇	自動 / USB C1 / USB C2	選擇 USB 上行傳輸資料路徑
USB-C	高速資料傳輸 / 高解析度	如需連接 USB-C 裝置，請將 USB 設定調整為高解析度或 高速資料傳輸。
USB 待機模式	關／開	開啟／關閉 USB 待機模式。
串接功能	關閉 / 延伸 / 複製	串接功能可實現多顯示器連接。 此 AOC 顯示器配備 DisplayPort 埠及 USB-C 的 DisplayPort 傳輸，支援多顯示器串接。
串接同步	不同步 / OSD 同步 / 低光同步 / 中光同步 / 高光同步	基於菊鏈設計，實現多臺顯示器色彩與語言的同步功能
智慧省電	關／開	開啟／關閉智慧省電。
DPS	關／開	開啟／關閉 DPS。
休息提醒	關／開	若使用者連續工作超過 1 小時，系統將提示休息。
關機定時 (小時)	0-24	設定直流電源關閉時間。
DDC/CI	否／是	開啟／關閉 DDC/CI 支援。
解析度通知	關／開	最佳解析度提示。
重置	否／是	將選單重置為出廠預設值。
	ENERGY STAR® 或否	ENERGY STAR® 僅適用於特定型號

音訊



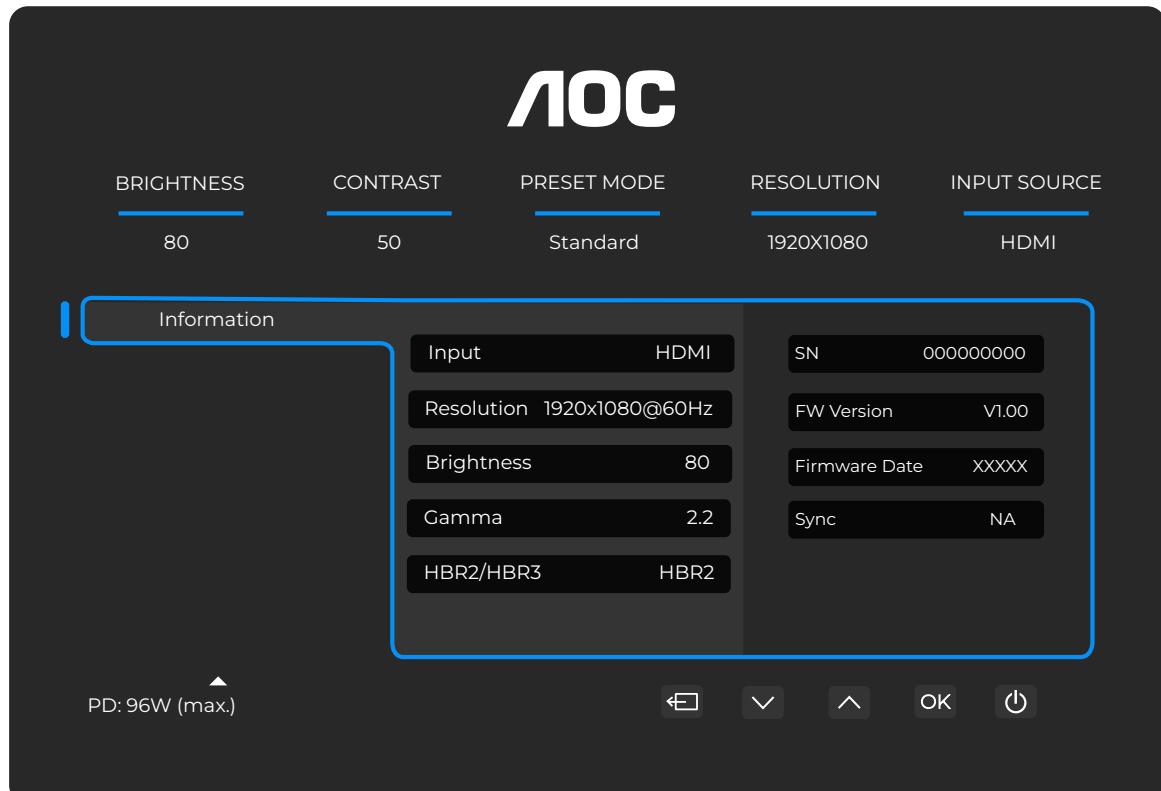
音量	0-100	音量調整。
靜音	關／開	靜音音量。

OSD 設定



透明度	0-100	調整 OSD 透明度。
水平位置	0-100	調整 OSD 水平位置。
垂直位置	0-100	調整 OSD 垂直位置。
OSD 超時	5-120	調整 OSD 超時時間。
韌體升級	否／是	透過 USB 進行韌體升級。
使用者鍵	色彩空間／ 預設模式／ 亮度／ 音量／ 語言／ 伽瑪／ 色溫	使用者設定「V」鍵快捷選單。

資訊



LED 指示燈

狀態	LED 顏色
全電力模式	白色
主動關閉模式	橙色

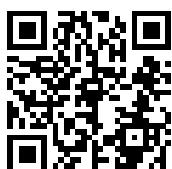
故障排除

問題與疑問	可能解決方案
電源指示燈未亮	請確認電源鍵已開啟，且電源線已正確連接至有接地的插座及顯示器。
畫面無影像	<ul style="list-style-type: none">● 電源線是否連接正確？ 請檢查電源線連接及電源供應。● 視頻線是否正確連接？ (使用 HDMI 線連接) 請檢查 HDMI 線的連接。 (使用 DisplayPort 線連接) 請檢查 DisplayPort 線的連接。 * 並非所有型號均具備 HDMI/DisplayPort 輸入接口。● 若電源已開啟，請重新啟動電腦以顯示初始畫面（登入畫面）。 若初始畫面（登入畫面）出現，請依適用模式啟動電腦（Windows 7/8/10 的安全模式），並調整顯示卡的頻率。 (參考設定最佳解析度) 若初始畫面（登入畫面）未出現，請聯絡客服中心或經銷商。● 您是否能看到“輸入訊號不受支援”的畫面？ 當顯示卡輸出的訊號超過顯示器所能正確處理的最大解析度及頻率時，螢幕將顯示此訊息。 請將解析度和頻率調整至顯示器可允許的最大值。● 請確定已安裝 AOC 顯示器驅動程式。
畫面模糊並出現殘影現象	請調整對比度及亮度設定。 請按下熱鍵 (AUTO) 進行自動調整。 請確認未使用延長線或切換盒，建議直接將顯示器連接至背後的顯示卡輸出端口。
畫面跳動、閃爍或出現波浪紋	請將可能造成電磁幹擾的電器設備儘量遠離顯示器。 請於所使用的解析度下，設定顯示器所支援的最高刷新率。
顯示器卡在主動關閉模式中”	電腦電源開關應處於開啟狀態。 請確認電腦顯示卡已牢固插入插槽。 請確認顯示器的視訊線纜已正確連接至電腦。 請檢查顯示器視訊線纜，確認無彎曲針腳。 按下鍵盤上的 CAPS LOCK 鍵，觀察 CAPS LOCK 燈號，以確認電腦運作正常。燈號應於按鍵後亮起或熄滅。
缺少其中一個基色（紅色、綠色或藍色）	請檢查顯示器的視頻線纜，確保插針完整且未受損。 請確認顯示器的視訊線纜已正確連接至電腦。
螢幕影像未置中或尺寸不正確	調整水平位置 (H-Position) 與垂直位置 (V-Position)，或按下快捷鍵 (AUTO)。
畫面色彩異常（白色呈現不正確）	調整 RGB 色彩設定或選擇所需色溫。
螢幕出現水平或垂直幹擾線	請使用 Windows 7/8/10/11 關機模式來調整時鐘 (CLOCK) 與聚焦 (FOCUS)。 請按下熱鍵 (AUTO) 進行自動調整。
法規與維修	請參閱 www.aoc.com 上的法規與維修資訊，以查詢您於所在國家購買之型號及相關支援頁面的法規與維修資訊。

規格

一般規格

面板	型號名稱	24P4CV
	驅動系統	TFT 彩色液晶
	可視影像尺寸	對角線長度為 60.5 公分
	點距	0.2745 毫米 (水平) x 0.2745 毫米 (垂直)
	顯示顏色	1670 萬色
其他	水平掃描範圍	30-140kHz
	最大水平掃描尺寸	527.04 毫米
	垂直掃描範圍	48-120Hz
	最大垂直掃描尺寸	296.46 毫米
	最佳預設解析度	1920x1080@60Hz
	最高解析度	1920x1080@120Hz
	即插即用	VESA DDC2B/CI
	電源	100-240V~ 50/60Hz 2A
	功率消耗	典型值 (預設亮度與對比度) 21W
		最大值 (亮度 = 100 , 對比度 = 100) ≤160W
		待機模式 ≤0.3W
	散熱	正常運作 71.67 BTU/ 小時 (典型值)
		睡眠模式 (待機) <1.02 BTU/ 小時
		關機模式 <0 BTU/ 小時
		關機模式 (交流電開關) 0 BTU/ 小時
物理特性	連接器類型	HDMI 、 DisplayPort 、 RJ45 、耳機孔、 USB C USB C1 : 視訊 , PD 96W USB C2 : 上游 , 僅限資料 USBx4 (底部快速充電用) USB C : 電源供應最高 15W
	訊號線類型	可拆卸
環境	溫度	操作 0° C ~ 40° C
		非操作 -25° C ~ 55° C
	濕度	操作 10% ~ 85% (無凝結)
		非操作 5% ~ 93% (無凝結)
	海拔高度	操作 0 米 ~5000 米 (0 英尺 ~16404 英尺)
		非操作 0 米 ~12192 米 (0 英尺 ~40000 英尺)

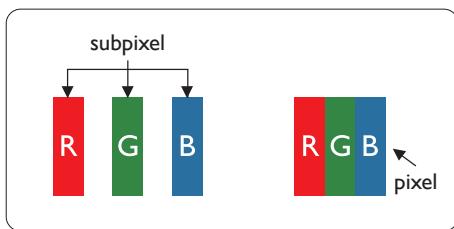


AOC 螢幕面板像素缺陷政策

AOC 致力於提供最高品質的產品。我們採用業界最先進的製造工藝並實施嚴格的品質管控。然而，螢幕面板上的像素或子像素缺陷有時難以避免。

任何製造商皆無法保證所有面板完全無像素缺陷，但 AOC 保證對於缺陷數量超出標準的螢幕，將依保固規定予以維修或更換。本公告說明各類像素缺陷類型並定義各類缺陷的可接受標準。為符合保固維修或更換資格，顯示器面板上的像素缺陷數量必須超過可接受範圍。例如，顯示器上故障的子像素比例不得超過 0.0004%。

此外，AOC 針對某些像素缺陷類型或組合訂定了更嚴格的品質標準，因其缺陷比其他類型更為明顯。本政策於全球適用。



像素與子像素

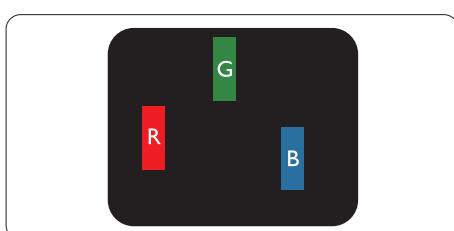
一個像素（畫素）由三個包含紅、綠、藍三原色的子像素組成。多個像素共同構成影像。當一個像素的所有子像素皆點亮時，三個不同顏色的子像素合併呈現為單一白色像素。當所有子像素均熄滅時，三個不同顏色的子像素合併呈現為單一黑色像素。其他點亮與熄滅的子像素組合則呈現為不同顏色的單一像素。

像素缺陷類型

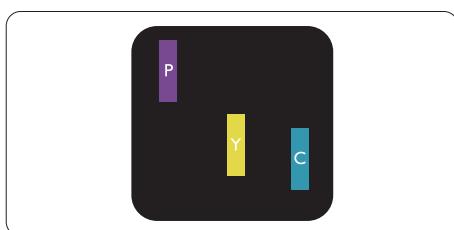
像素與子像素缺陷於螢幕上呈現方式各異。像素缺陷分為兩大類，每類包含多種子像素缺陷型態。

亮點缺陷

亮點缺陷指的是始終發亮或「開啟」的像素或子像素。換言之，亮點是在顯示器呈現深色圖案時，畫面上明顯突出的子像素。亮點缺陷的種類如下：

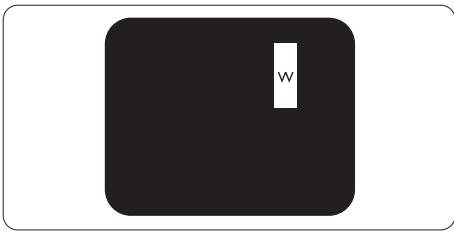


單一發光的紅色、綠色或藍色子像素。



兩個相鄰發光的子像素：

- 紅色 + 藍色 = 紫色
- 紅色 + 綠色 = 黃色
- 綠色 + 藍色 = 青色 (淺藍色)



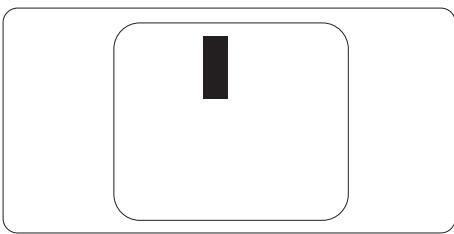
三個相鄰發光的子像素（即一個白色像素）。

注意

紅色或藍色亮點的亮度必須比鄰近像素高出 50% 以上，綠色亮點的亮度則須高出 30% 以上。

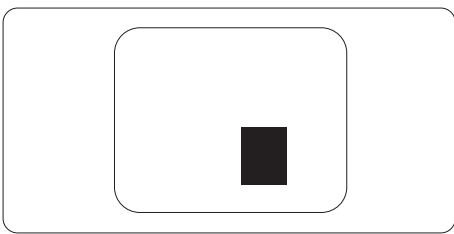
暗點缺陷

暗點缺陷指的是始終呈現黑暗或「關閉」狀態的像素或子像素。換言之，暗點是在顯示器呈現淺色圖案時，畫面上明顯突出的子像素。暗點缺陷的種類如下：



像素缺陷的鄰近情況

由於相同類型且彼此接近的像素及子像素缺陷較易被察覺，AOC 同時規定了像素缺陷鄰近距離的容許範圍。



預設顯示模式

標準	解析度 (± 1Hz)	水平頻率 (KHz)	垂直頻率 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MAC 模式 VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
IBM 模式	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC 模式 SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003

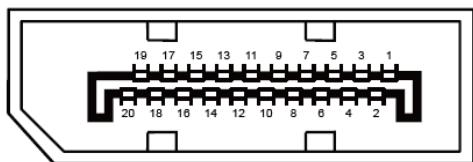
注意：依照 VESA 標準，不同作業系統與顯示卡在計算更新率（場頻率）時，可能存在一定誤差（正負 1Hz）。為提升相容性，本產品的標稱刷新率已四捨五入，請以實際產品為準。

腳位配置



19 針彩色顯示訊號線

腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱
1.	TMDS 數據 2+	9.	TMDS 數據 0-	17.	DDC/CEC 接地
2.	TMDS 數據 2 屏蔽線	10.	TMDS 時鐘 +	18.	+5V 電源
3.	TMDS 數據 2-	11.	TMDS 時鐘 屏蔽線	19.	熱插拔偵測
4.	TMDS 數據 1+	12.	TMDS 時鐘 -		
5.	TMDS 數據 1 屏蔽線	13.	CEC		
6.	TMDS 數據 1-	14.	保留（裝置未連接）		
7.	TMDS 數據 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 數據 0 屏蔽	16.	SDA		



20 針彩色顯示訊號線

腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱
1	ML_Lane 3 (n)	11	地線
2	地線	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	配置 1
4	ML_Lane 2 (n)	14	配置 2
5	地線	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	地線
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	地線	18	熱插拔偵測
9	ML_Lane 1 (p)	19	回送 DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

即插即用

即插即用 DDC2B 功能

本顯示器依據 VESA DDC 標準具備 VESA DDC2B 功能，可讓顯示器向主機系統通報其身分，並依據 DDC 等級，傳達顯示能力的相關資訊。

DDC2B 是一種基於 I2C 協定的雙向數據通道。主機可以透過 DDC2B 通道請求 EDID 資訊。

