

NAVODILA ZA UPORABO



24P4CV MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

AOC

Varnost	1
Nacionalne konvencije	1
Napajanje	2
Namestitvev	3
Čiščenje	4
Drugo.....	5
Nastavitev	6
Vsebina v embalaži	6
Nastavitev stojala in podnožja.....	7
Prilagajanje kota gledanja	8
Povezovanje monitorja.....	9
Stenska montaža.....	10
funkcija Adaptive-Sync	11
Funkcija KVM	12
Prilagajanje	13
Hitre tipke	13
Verižna povezava.....	14
OSD-nastavitve	15
Nastavitve igre	16
prednastavljeni način	18
Slika	19
Vhod.....	21
Nastavitve.....	22
Zvok.....	23
Nastavitev OSD	24
Informacije	25
LED indikator	26
Odpravljanje težav	27
Specifikacije	28
Splošne specifikacije	28
Politika glede pikselskih napak na AOC zaslonih	29
Prednastavljeni načini prikaza.....	31
Razporeditev pinov	32
Plug and Play	33

Varnost

Nacionalne konvencije

Naslednji pododdelki opisujejo nacionalne konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, previdnostni ukrepi in opozorila

V tem priročniku so posamezni odstavki besedila lahko opremljeni z ikono in zapisani krepko ali v poševnem tisku. Ti odstavki so opombe, previdnostni ukrepi in opozorila ter se uporabljajo na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje izkoristiti vaš računalniški sistem.



PREVIDNOST: PREVIDNOST opozarja na morebitno škodo strojne opreme ali izgubo podatkov ter vas seznani, kako se težavi izogniti.



OPOZORILO: OPOZORILO opozarja na možnost telesnih poškodb in vas seznani, kako se težavi izogniti. Nekatera opozorila se lahko pojavijo v drugačni obliki in brez spremljajoče ikone. V takih primerih obliko opozorila določa regulatorni organ.

Napajanje

 Monitor naj bo priključen le na vrsto napajanja, označeno na nalepki. Če niste prepričani o vrsti napajanja v vašem domu, se posvetujte s prodajalcem ali lokalnim dobaviteljem električne energije.

 Monitor je opremljen s tremi ozemljenimi zatiči, vtičem s tretjim (ozemljitvenim) zatičem. Ta vtič je mogoče varnostno vstaviti le v ozemljeno vtičnico. Če vaša vtičnica ne podpira trizatičnega vtiča, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočajte varnostne funkcije ozemljenega vtiča.

 Med nevihto ali kadar monitor ne bo dolgo časa v uporabi, ga izključite iz električnega omrežja. S tem boste monitor zaščitili pred poškodbami zaradi prenapetosti.

 Ne preobremenjujte podaljškov in razdelilnikov električne energije. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte monitor samo z računalniki, ki imajo UL certifikat in ustrezno konfigurirane vtičnice za 100–240 V AC, min. 5 A.

 Stenska vtičnica naj bo nameščena v bližini opreme in enostavno dostopna.

Namestitev

! Monitor ne postavljajte na nestabilne vozičke, stojala, trinožnike, nosilce ali mize. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo temu izdelku. Uporabljajte izključno voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo, ki jo priporoča proizvajalec ali je priložena temu izdelku. Pri nameščanju izdelka upoštevajte navodila proizvajalca in uporabite montažne pripomočke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek skupaj z vozičkom premikajte previdno.

! Nikoli ne vstavljajte nobenega predmeta v režo na ohišju monitorja. To lahko poškoduje elektronske komponente ter povzroči požar ali električni šok. Nikoli ne polivajte tekočin po monitorju.

! Ne postavljajte sprednjega dela izdelka neposredno na tla.

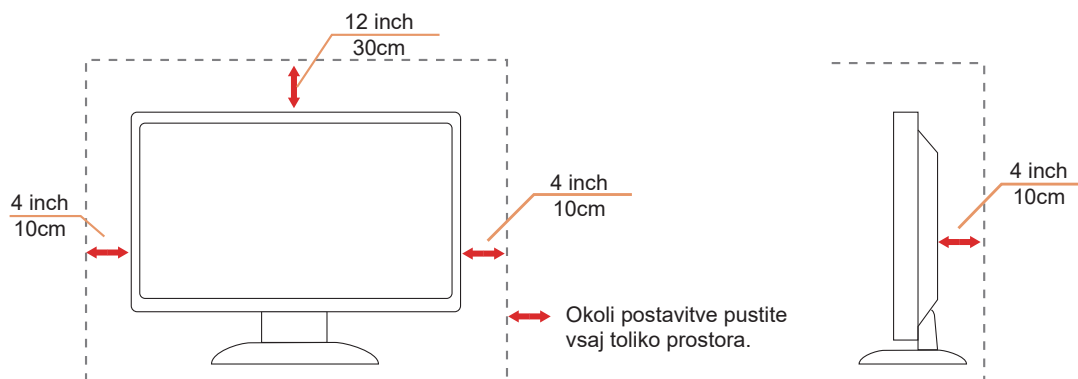
! Če monitor namestite na steno ali polico, uporabite montažni komplet, odobren s strani proizvajalca, in natančno upoštevajte njegova navodila.

! Okoli monitorja pustite dovolj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko zračenje nezadostno, kar lahko povzroči pregrevanje, požar ali poškodbe monitorja.

! Da preprečite morebitne poškodbe, na primer odlepljanje panela od okvirja, pazite, da monitor ne nagnete navzdol za več kot -5 stopinj. Če je presežen največji kot nagiba navzdol -5 stopinj, škoda na monitorju ne bo zajeta v garanciji.

Spodaj so prikazana priporočena območja prezračevanja okoli monitorja, ko je monitor nameščen na steni ali na stojalu:

Nameščen s stojalom



Čiščenje

! Ohišje redno čistite z vlažno, mehko krpo.

! Pri čiščenju uporabite mehko bombažno ali mikrovlakensko krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha, ne dovolite, da tekočina pride v ohišje.



! Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

Drugo



Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ izključite napajalni kabel in se obrnite na servisni center.



Poskrbite, da prezračevalni odprtini ne bosta blokirani z mizo ali zaveso.



Med delovanjem ne izpostavljajte LCD monitorja močnim vibracijam ali močnim udarcem.



Med delovanjem ali transportom ne udarjajte oziroma ne spuščajte monitorja.



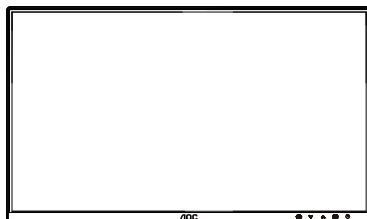
Napajalni kabli morajo imeti ustrezna varnostna potrdila. Za Nemčijo mora biti H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ali boljši. Za druge države naj se uporabljajo ustrezni tipi.



Pretiran zvočni pritisk slušalk in ušesnih slušalk lahko povzroči izgubo sluha. Nastavitev izenačevalnika na najvišjo vrednost poveča izhodno napetost slušalk in posledično raven zvočnega tlaka.

Nastavitev

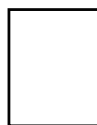
Vsebina v embalaži



Monitor



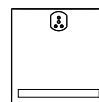
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort Cable



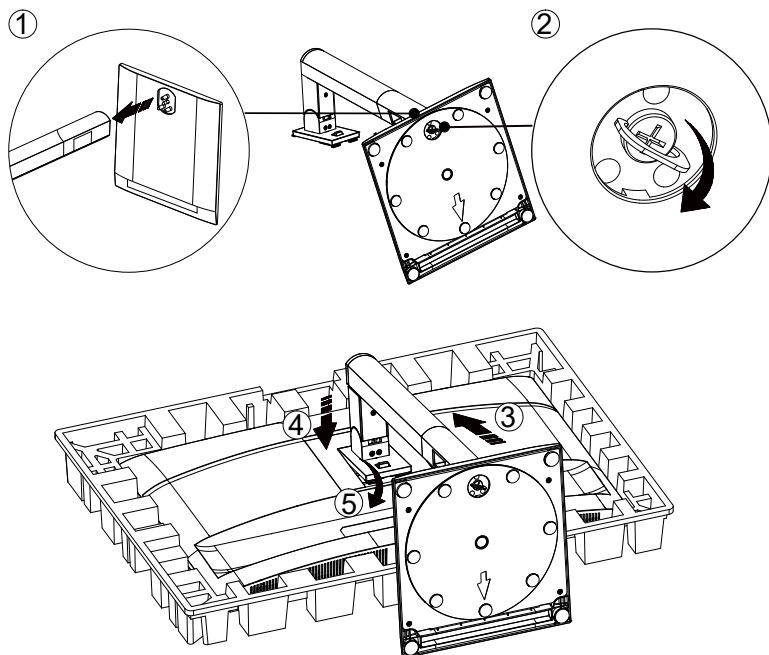
USB C-C Cable

***** Ne vsi signalni kabli bodo priloženi za vse države in regije. Za potrditev se obrnite na lokalnega prodajalca ali podružnico AOC.

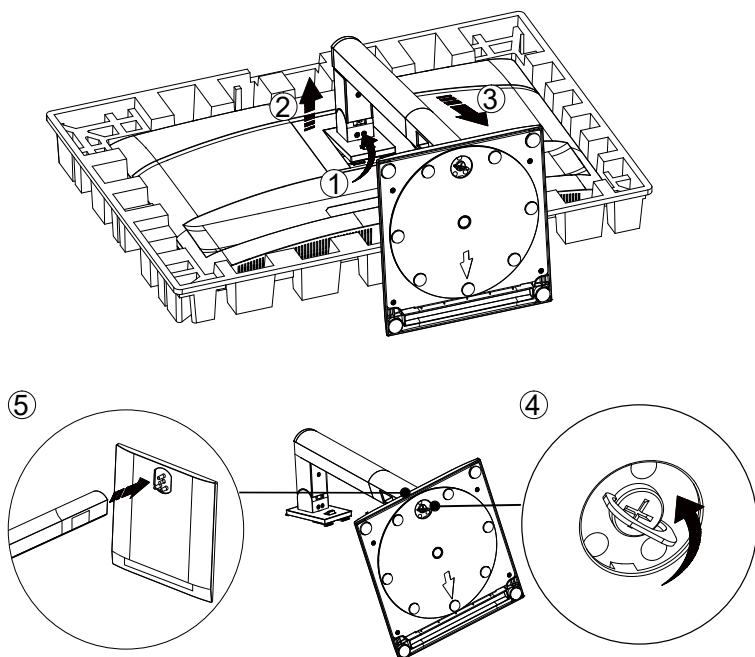
Nastavitev stojala in podnožja

Podnožje namestite ali odstranite po spodnjih korakih.

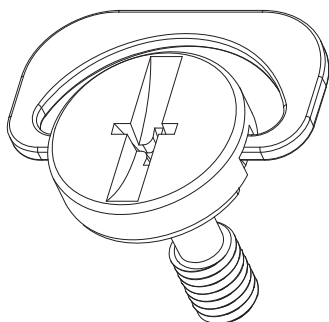
Nastavitev:



Odstranjevanje:



Specifikacija vijaka za podnožje: M6*17 mm (učinkovita navojna dolžina 5,5 mm)



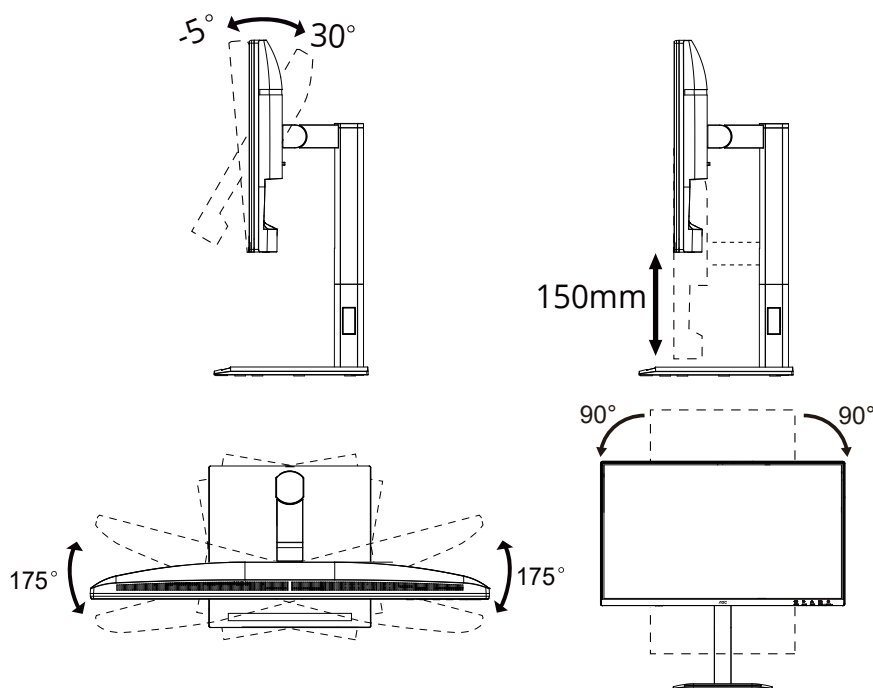
 **OPOMBA:** oblikovanje zaslona se lahko razlikuje od prikazanega.

Prilagajanje kota gledanja

Za najboljšo izkušnjo gledanja priporočamo, da uporabnik zagotovi, da vidi celoten obraz na zaslonu, nato pa prilagodi kot monitorja po svoji želji.

Primite stojalo, da monitor ne bo padel med prilagajanjem kota.

Monitor lahko nastavite na naslednji način:



OPOMBA:

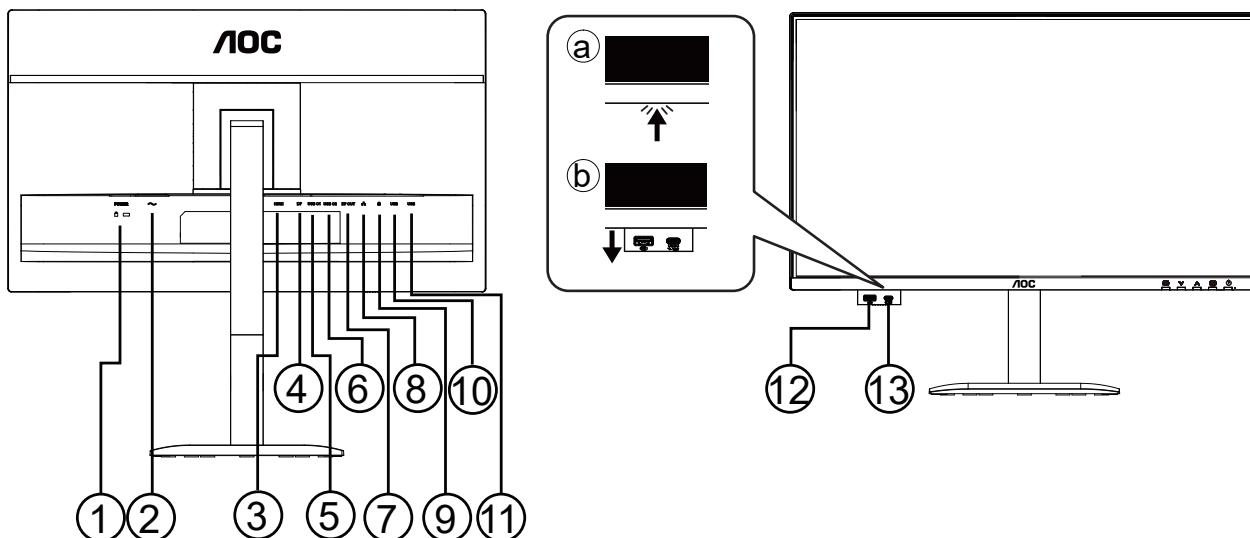
Ne dotikajte se LCD zaslona pri spreminjanju kota. Dotikanje LCD zaslona lahko povzroči poškodbe.

⚠ Opozorilo

- Da preprečite morebitno poškodbo zaslona, kot je odlepljanje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
- Med nastavljanjem kota ne pritiskajte na zaslon. Primite samo okvir.

Povezovanje monitorja

Povezave kablov na zadnji strani monitorja in računalnika:



1. Preklopnik za napajanje (AC)
2. Napajanje
3. HDMI
4. DisplayPort
5. USB C1 (Video, PD 96W)
6. USB C2 (Upstream, samo podatki)
7. Izhod DisplayPort
8. RJ45
9. Slušalke
10. USB3.2 Gen2x2
11. USB3.2 Gen2x1
12. USB3.2 Gen2 prenos navzdol + polnjenje
13. USB C (napajanje do 15 W)

Povežite z računalnikom

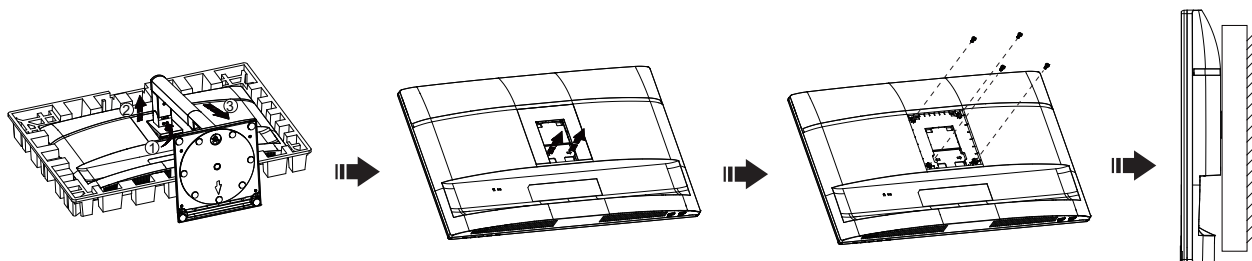
1. Trdno priključite napajalni kabel na zadnjo stran zaslona.
2. Izklopite računalnik in odvijte njegov napajalni kabel.
3. Povežite kabel za signal zaslona z video priključkom na zadnji strani računalnika.
4. Vključite napajalni kabel računalnika in zaslona v bližnjo vtičnico.
5. Vključite računalnik in zaslon.

Če vaš monitor prikazuje sliko, je namestitev zaključena. Če slika ni prikazana, si oglejte razdelek za odpravljanje težav.

Za zaščito opreme vedno izklopite računalnik in LCD-zaslon pred povezovanjem.

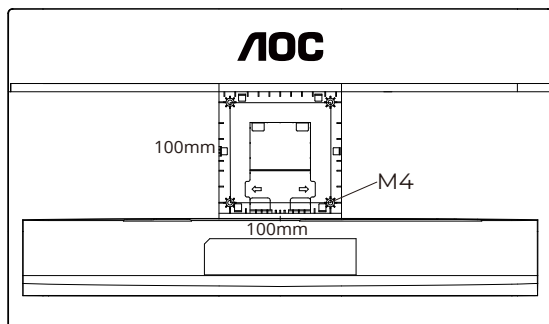
Stenska montaža

Priprava na namestitev dodatne stenske nosilne roke.

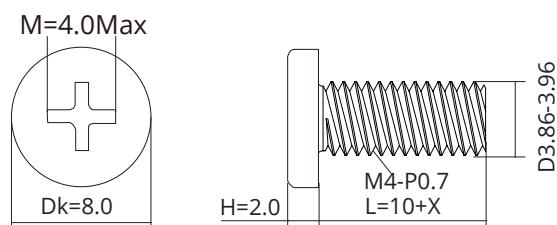


Ta monitor je mogoče namestiti na stensko nosilno roko, ki jo kupite ločeno. Pred tem postopkom izklopite napajanje. Upoštevajte naslednje korake:

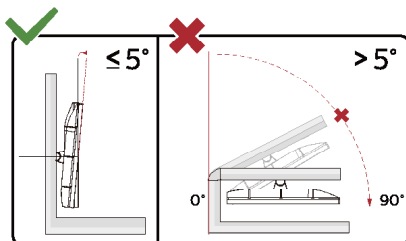
1. Odstranite podstavek.
2. Sledite navodilom proizvajalca za sestavo stenske nosilne roke.
3. Namestite stensko nosilno roko na zadnji strani monitorja. Poravnajte luknje na nosilcu z luknjami na zadnji strani monitorja.
4. Vstavite štiri vijake v luknje in jih zategnite.
5. Ponovno povežite kable. Za navodila o pritrditvi na steno si oglejte uporabniški priročnik, priložen opcijskemu stenskem nosilcu.



Specifikacija vijakov za stenski nosilec: M4*(10+X) mm, (X = debelina stenskega nosilca)



 **Opomba:** Luknje za vijake VESA niso na voljo za vse modele, preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC. Za montažo na steno vedno kontaktirajte proizvajalca.



* Oblikovanje zaslona se lahko razlikuje od prikazanega.

⚠ OPOZORILO:

1. Da preprečite morebitno poškodbo zaslona, kot je odlepljanje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med nastavljanjem kota ne pritiskajte na zaslon. Primite samo okvir.

funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje prek DisplayPort, HDMI in USB-C.
2. Združljive grafične kartice: priporočeni seznam je spodaj, prav tako ga lahko preverite na www.AMD.com.

Grafične kartice

- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Serija Radeon™ RX 400
- Serija Radeon™ R9/R7 300 (razen R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serija Radeon™ R9 Nano
- Serija Radeon™ R9 Fury
- Serija Radeon™ R9/R7 200 (razen R9 270/X in R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Funkcija KVM

Kaj je KVM?

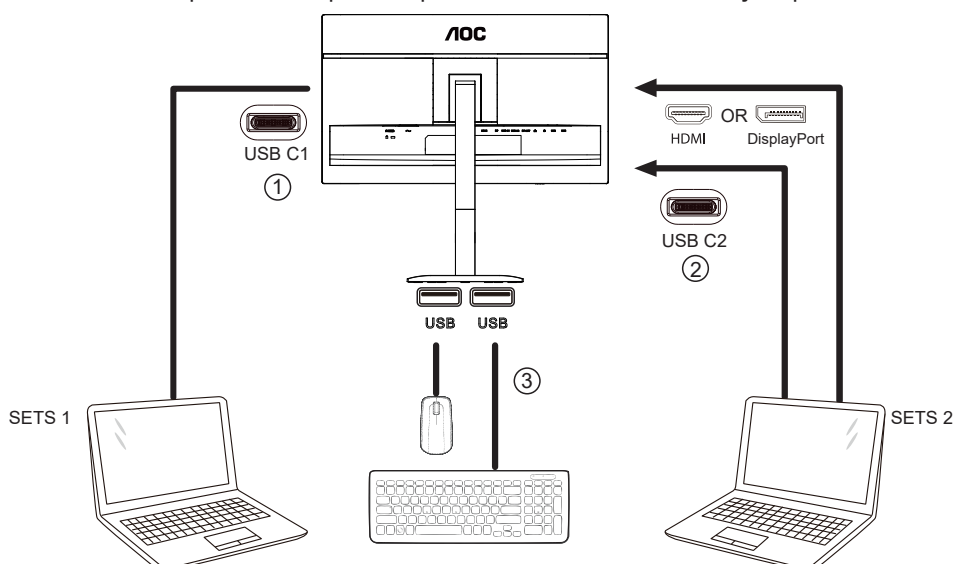
Funkcija KVM omogoča, da na enem AOC monitorju prikazujete dva računalnika, dva prenosnika ali en računalnik in en prenosnik ter krmilite obe napravi z eno tipkovnico in miško. Nadzor nad računalniškimi ali prenosnimi napravami preklapljate tako, da v OSD-meni izberete vhodni signal v 'Input Select'.

Kako uporabljati KVM?

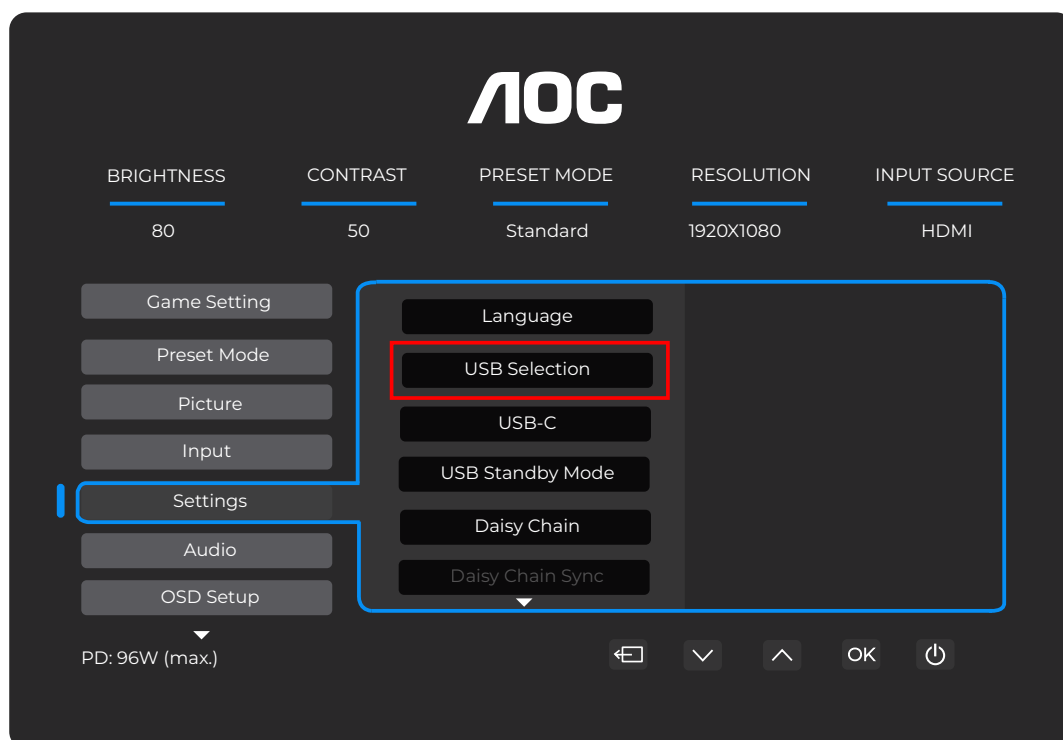
Korak 1: Povežite eno napravo (računalnik ali prenosnik) z monitorjem preko USB-C.

Korak 2: Povežite drugo napravo z monitorjem preko HDMI ali DisplayPort. Nato to napravo prav tako povežite z monitorjem preko USB-C.

Korak 3: Povežite periferne naprave (tipkovnico in miško) z monitorjem preko USB-vhoda.



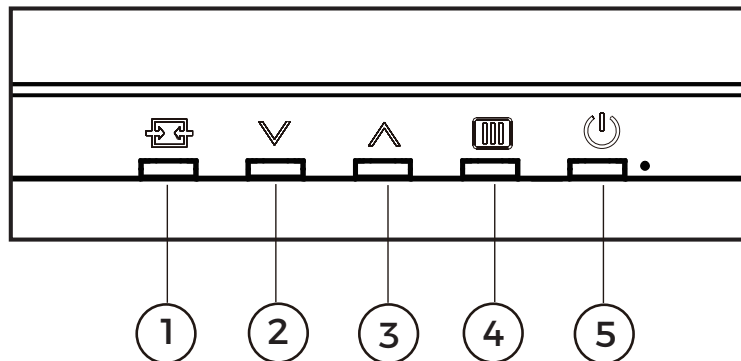
Korak 4: Vstopite v Nastavitve. Pojdite na stran OSD Setup in na zavihku USB Selection izberite 'Auto', 'USB C1' ali 'USB C2'.



Izbira USB	Opis funkcije
Samodejno	Samodejno izbere USB C1 ali USB C2 glede na vhodni vir.
USB C1	Omogoča funkcijo USB Hub preko kabla USB C1.
USB C2	Omogoča funkcijo USB Hub preko kabla USB C2.

Prilagajanje

Hitre tipke



1	Vir/Izhod
2	Uporabniška tipka (privzeto: prednastavljeni način)/✓
3	Izbira USB/∧
4	Meni/Vhod
5	Napajanje

Meni/Vhod

Pritisnite, da prikažete OSD-meni ali potrdite izbiro.

Napajanje

Pritisnite gumb za vklop, da prižgete monitor.

Uporabniška tipka (prednastavljeni način)/✓

Prilagodite to funkcijo bližnjice v OSD-meniju: Barvni prostor, prednastavljeni način, svetlost, glasnost, jezik, gama, barvna temperatura. Tovarniška privzeta nastavitvev je prednastavljeni način.

Izbira USB/∧

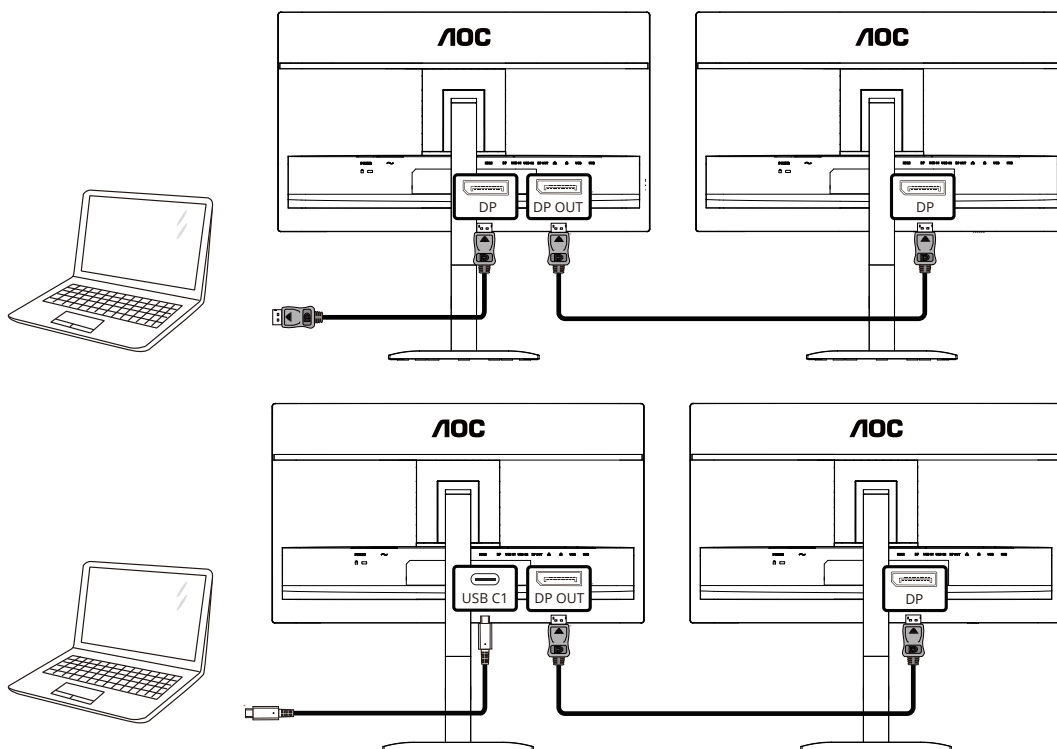
Ko OSD ni prikazan, pritisnite "∧" tipko za odpiranje funkcije izbire USB, nato pritisnite "✓" ali "∧" tipko za nastavitvev Auto, USB C1, USB C2.

Vir/Izhod

Ko je OSD zaprt, bo pritisk tipke Source/Exit aktiviral funkcijo bližnjice za vir (Source hot key).

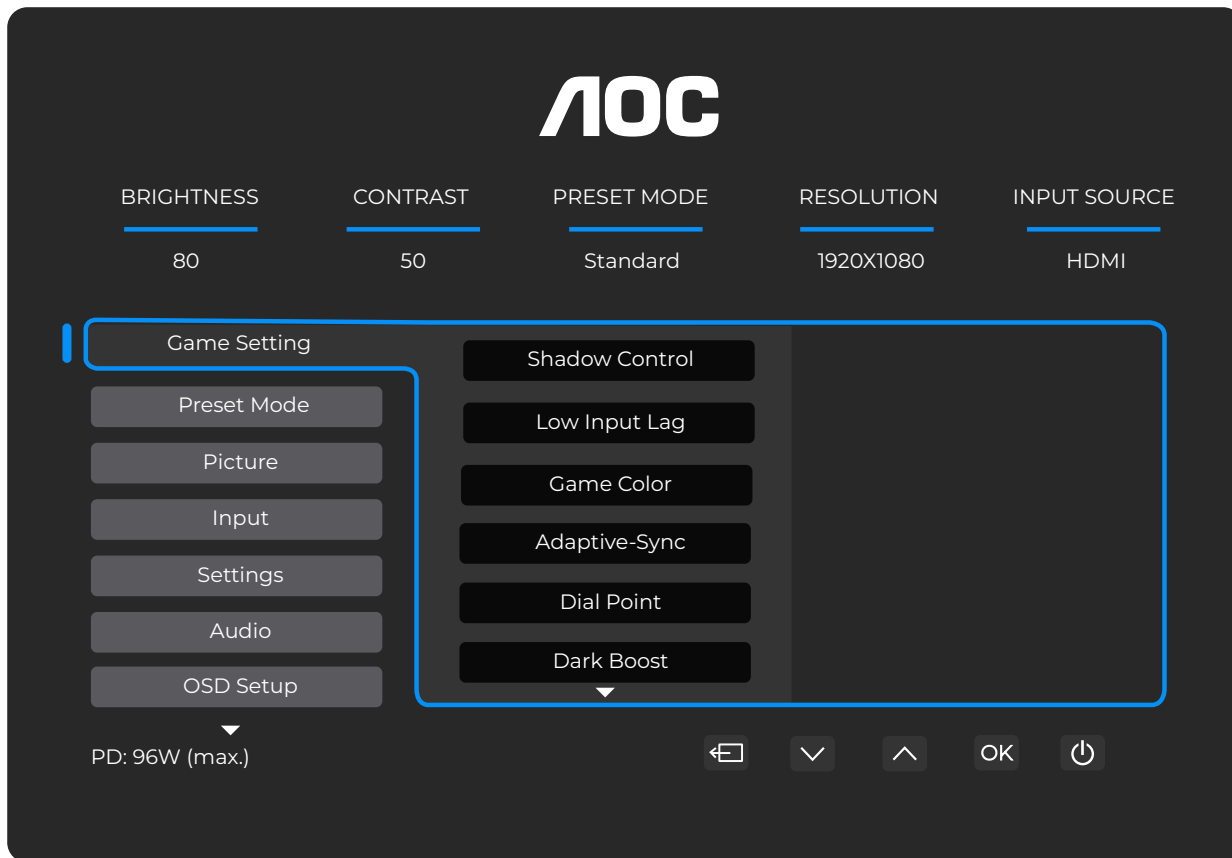
Ko je OSD-meni aktiven, ta tipka deluje kot tipka za izhod (izhod iz OSD-menija).

Verižna povezava



OSD-nastavitve

Osnovna in preprosta navodila za upravljalne tipke.

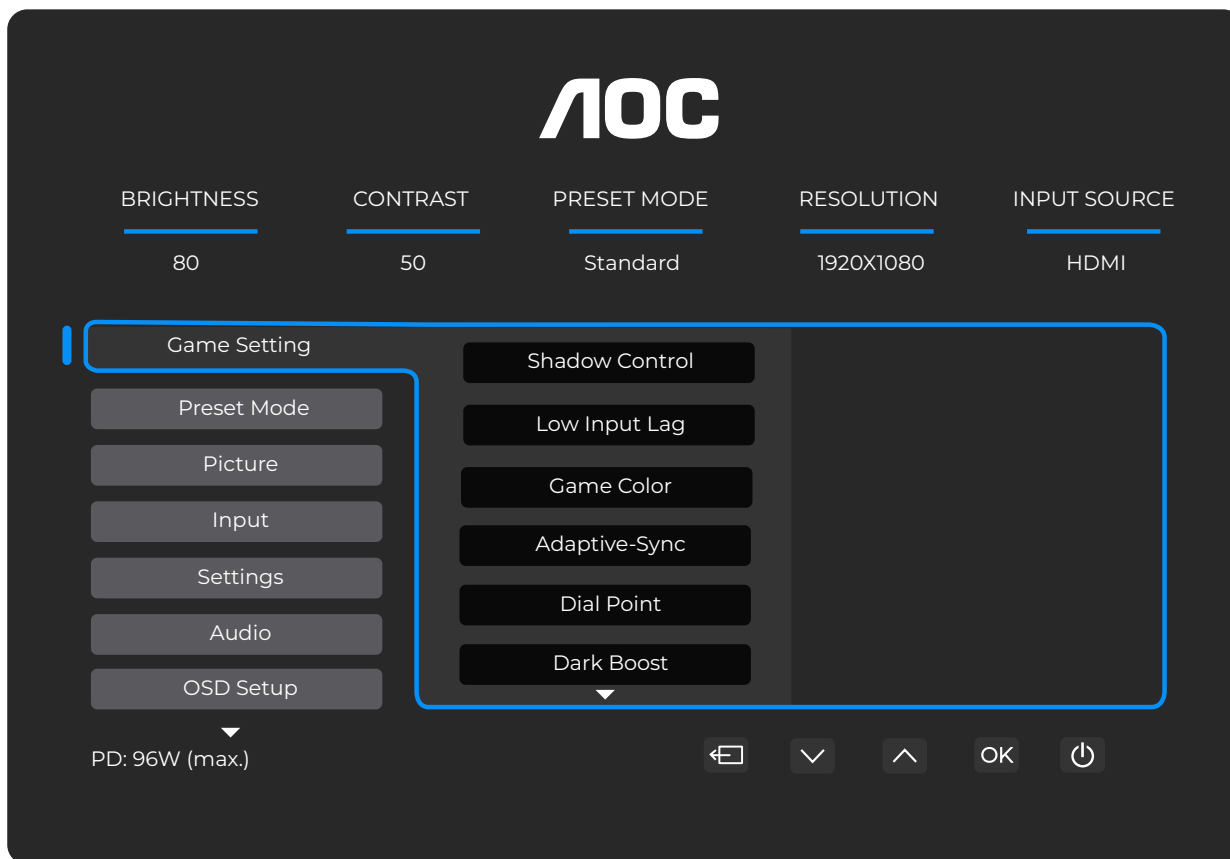


- 1). Pritisnite  gumb MENU za aktivacijo OSD-okna.
- 2). Pritisnite  ali  za navigacijo po funkcijah. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite  gumb MENU/OK za aktivacijo, pritisnite  ali  za krmarjenje po funkcijah podmenija. Ko je zelena funkcija podmenija označena, pritisnite  gumb MENU / OK, da jo aktivirate.
- 3). Pritisnite  ali  za spreminjanje nastavitev izbrane funkcije. Pritisnite  /  za izhod. Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
- 4). Funkcija zaklepanja OSD: za zaklepanje OSD pritisnite in držite  gumb MENU, medtem ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  gumb za vklop, da monitor vklopite. Za odklenitev OSD pritisnite in držite  gumb MENU, medtem ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  gumb za vklop, da monitor vključite.

Opomba:

Če je vhodna signalna ločljivost izvorna ločljivost ali Adaptive-Sync, je možnost „Razmerje slike“ neveljavna.

Nastavitve igre



Nadzor senc	0-20	Privzeta vrednost nadzora senc je 0, uporabnik pa jo lahko nastavi od 0 do 20 za bolj jasno sliko. Če je slika pretemna in podrobnosti niso jasno vidne, prilagodite vrednost od 0 do 20 za bolj jasno sliko.
Nizka zakasnitev vhoda	Izklop / Vklop	Izklopite frame buffer za zmanjšanje zakasnitve vnosa.
Barva igre	0-20	Barva igre omogoča nastavitve nasičenosti na 0–20 nivojih za boljšo sliko.
Adaptive-Sync	Izklop / Vklop	Onemogoči ali omogoči Adaptive-Sync. Opomnik za delovanje Adaptive-Sync: ko je funkcija Adaptive-Sync omogočena, lahko pride do utripanja v nekaterih igralnih okoljih.
Ciljna točka	Izklop / Vklop / Dinamično	Funkcija 'Ciljna točka' postavi kazalnik za natančno ciljanje na sredino zaslona, da igralcem iger First Person Shooter (FPS) pomaga pri natančnem in preciznem ciljanju.
Temni poudarek	Izklop / Stopnja 1 / Stopnja 2 / Stopnja 3	Poveča podrobnosti na zaslonu v temnih ali svetlih območjih, prilagodi svetlost svetlih delov in zagotovi, da nasičenost ne presega dovoljene vrednosti.
MBR	0-20	MBR (Motion Blur Reduction) omogoča 0–20 nivojev prilagoditve za zmanjšanje zamegljenosti gibanja. Opomba: 1. Funkcija MBR je nastavljiva, kadar je Adaptive-Sync izklopljen in je frekvenca osveževanja ≥ 75 Hz. 2. Svetlost zaslona se bo zmanjšala z naraščanjem prilagoditvene vrednosti.
MBR Sync	Izklop / Vklop	Onemogoči ali omogoči MBR Sync (odstranjevanje zamegljenosti zaradi gibanja).

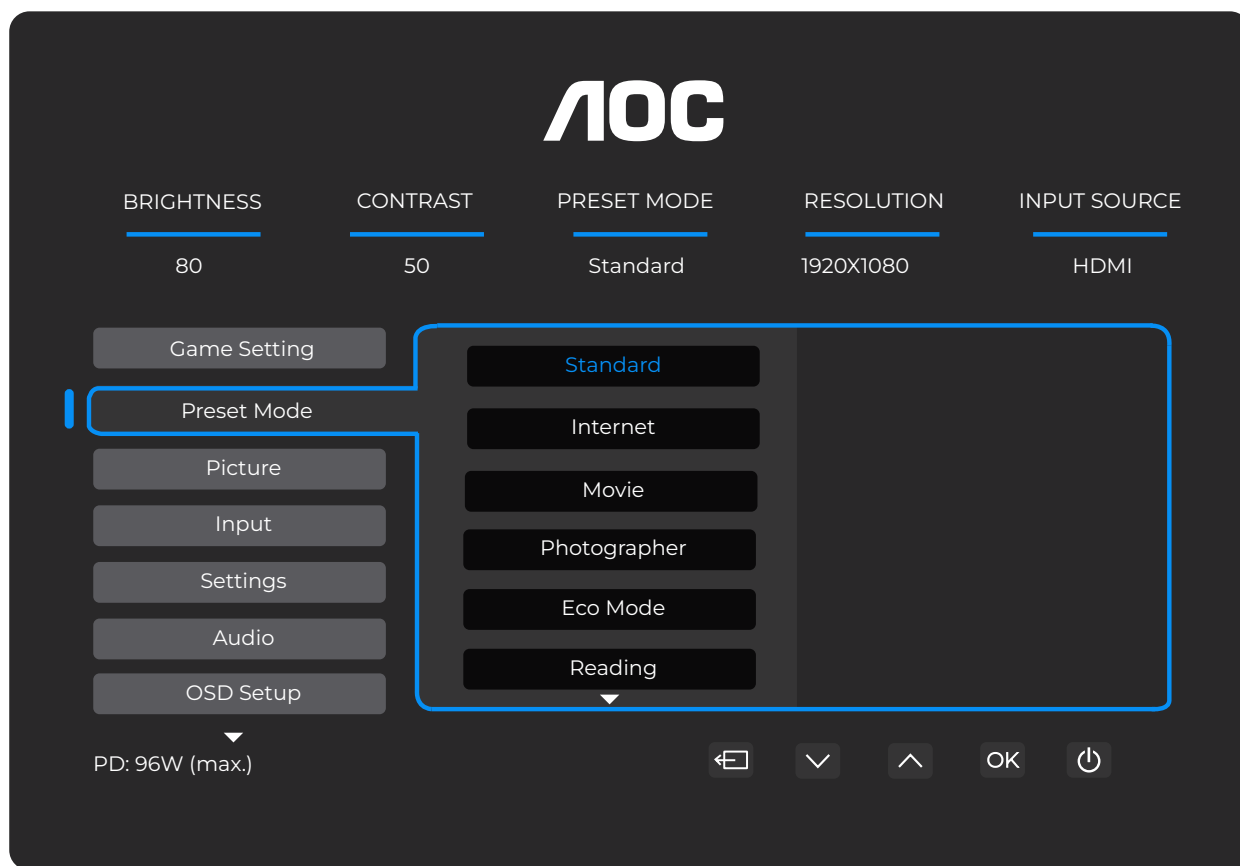
Overdrive	Izklop / Šibko / Srednje / Močno / Povečano	Prilagodi odzivni čas. Opomba: 1. Če uporabnik nastavi OverDrive na „Močno“, je lahko prikazana slika zamegljena. Uporabniki lahko prilagodijo raven OverDrive ali ga izklopijo glede na svoje želje. 2. Funkcija „Povečano“ je na voljo, kadar je Adaptive-Sync izklopljen in je osveževalna frekvenca ≥ 75 Hz. 3. Svetlost zaslona se zmanjša, ko je funkcija „Povečano“ vključena.
-----------	---	---

Opomba:

1). Ko so v „prednastavljenem načinu“ omogočene možnosti “Reading /HDR Effect – Picture/HDR Effect – Movie/ HDR Effect – Game/Uniformity/FPS/RTS/Racing”, možnosti „Dark Boost“, „Shadow Control“ in „Game Color“ ni mogoče nastavljati.

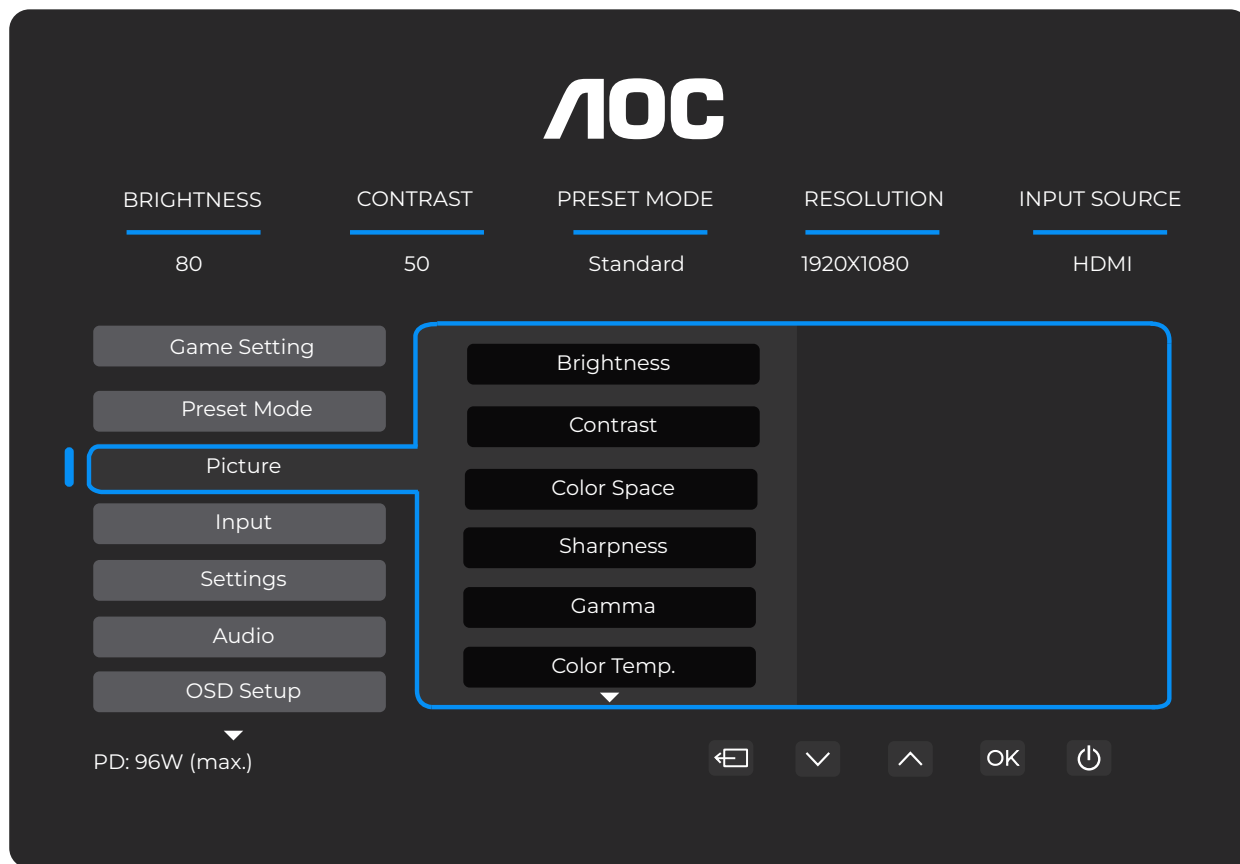
2). Ko je “HDR” vklopljen, elementov “Dark Boost”, “Shadow Control” in “Game Color” ni mogoče nastavljati.

prednastavljeni način



Standard	Standardni način.
Internet	Internetni način.
Film	Filmski način.
Fotograf	Način za fotografa.
Eko način	Eko način
Branje	Bralni način.
HDR učinek – slika	Nastavite HDR učinek glede na vaše potrebe uporabe.
HDR učinek – film	
HDR učinek – igra	
Šport	Športni način.
D-Način	D-Način
FPS	Za igranje iger FPS (first-person shooter). Izboljša raven črne v temni temi.
RTS	Za igranje RTS (real-time strategy) iger. Izboljša kakovost slike.
Dirke	Za igranje dirkalnih iger, zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
Ponastavi barvo	Ponastavi barvo na privzeto vrednost.

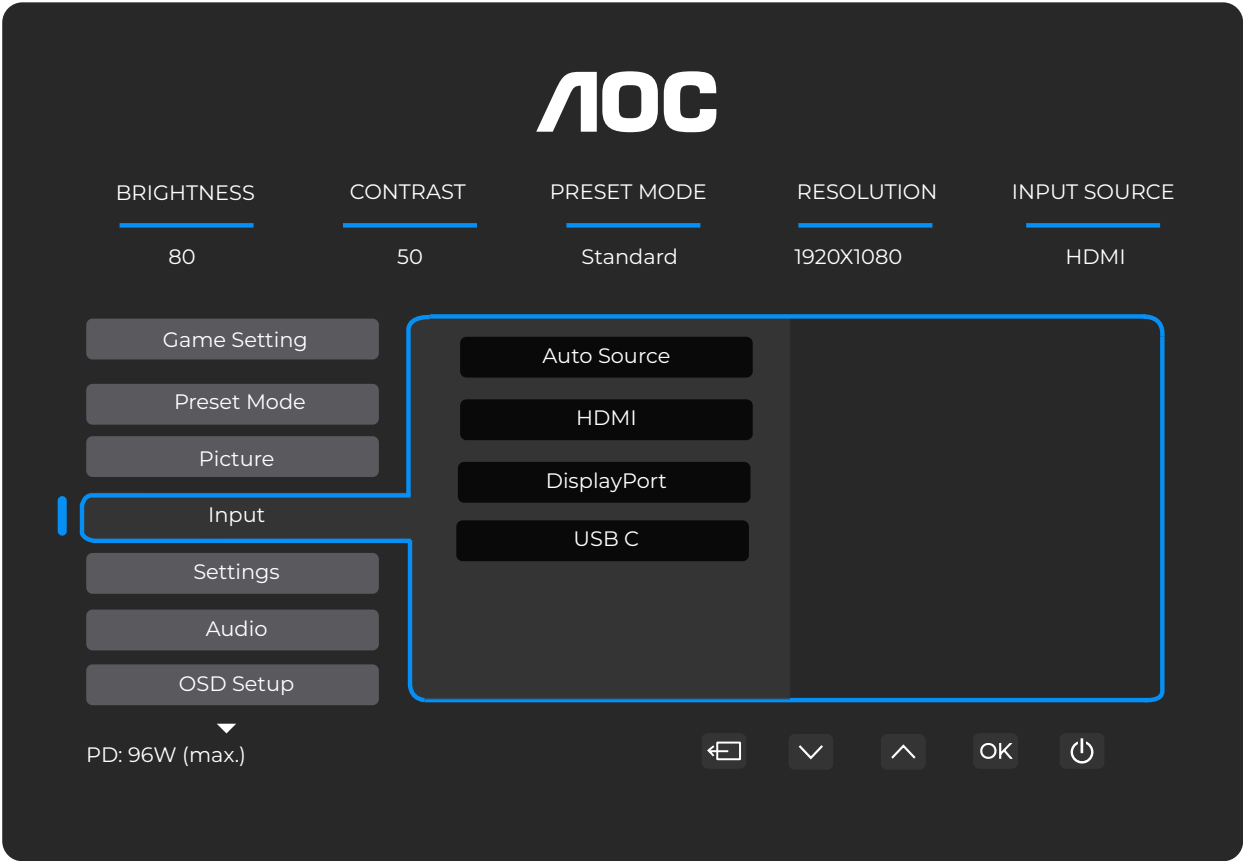
Slika



Svetlost	0-100	Nastavitev osvetlitve ozadja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
Barvni prostor	Native panel	Standardni barvni prostor panela.
	sRGB	Barvni prostor sRGB.
Ostrina	0-100	Nastavitev ostrine.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Nastavi gamma.
Barvna temperatura	Native	Pridobi naravno barvno temperaturo iz EEPROM-a.
	5000K	Priklic temperature barve 5000K iz EEPROM-a.
	6500K	Priklic temperature barve 6500K iz EEPROM-a.
	7500K	Priklic temperature barve 7500K iz EEPROM-a.
	8200K	Priklic temperature barve 8200K iz EEPROM-a.
	9300K	Priklic temperature barve 9300K iz EEPROM-a.
	11500K	Priklic temperature barve 11500K iz EEPROM-a.
	Uporabniško določeno	Obnovi temperaturo barve iz EEPROM-a.
Rdeča	0-100	Ojačitev rdeče iz digitalnega registra.
Zelena	0-100	Ojačitev zelene iz digitalnega registra.

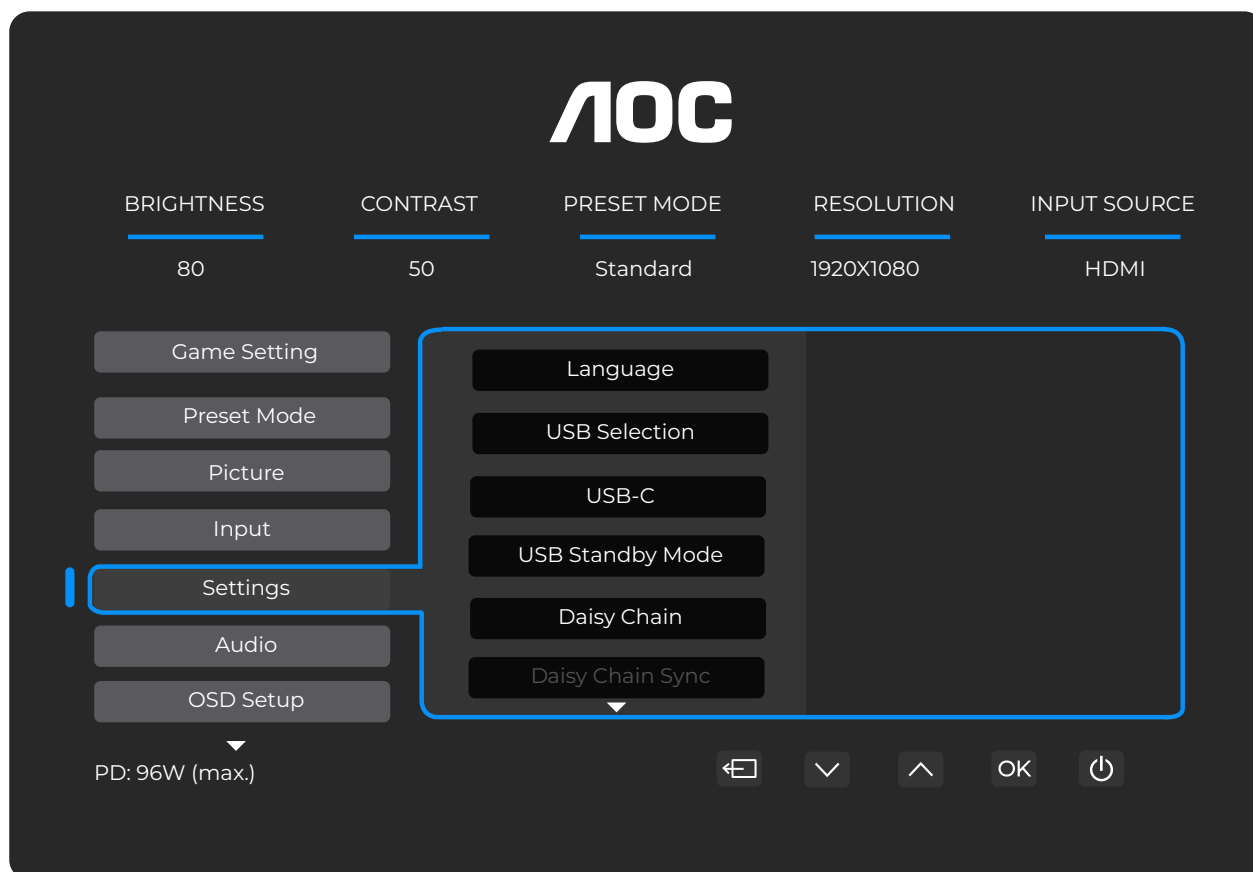
Modra	0-100	Modra ojačitev iz digitalnega registra.
DCR	Izklop	Onemogoči dinamično kontrastno razmerje.
	Vklop	Omogoči dinamično kontrastno razmerje.
Clear Vision	Izklop/Šibko/Srednje/ Močno	Prilagodi funkcijo Clear Vision.
Razmerje slike	Polno/Odstotek/1:1	Izberi razmerje slike za prikaz.

Vhod



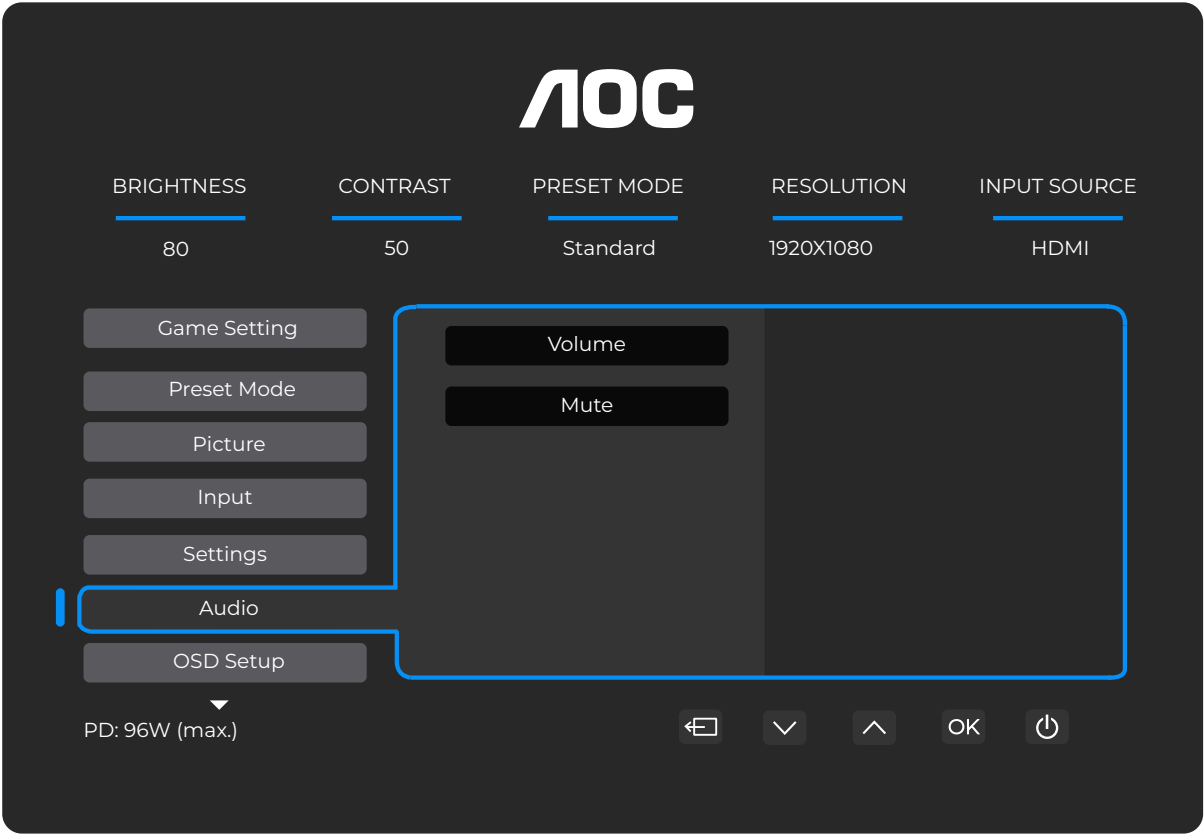
Samodejni vir	Samodejno izberi vhodni signal.
HDMI	Izberi vhodni signal HDMI.
DisplayPort	Izberite vhodni signal DisplayPort.
USB C	Izberite vhodni signal USB C.

Nastavitve



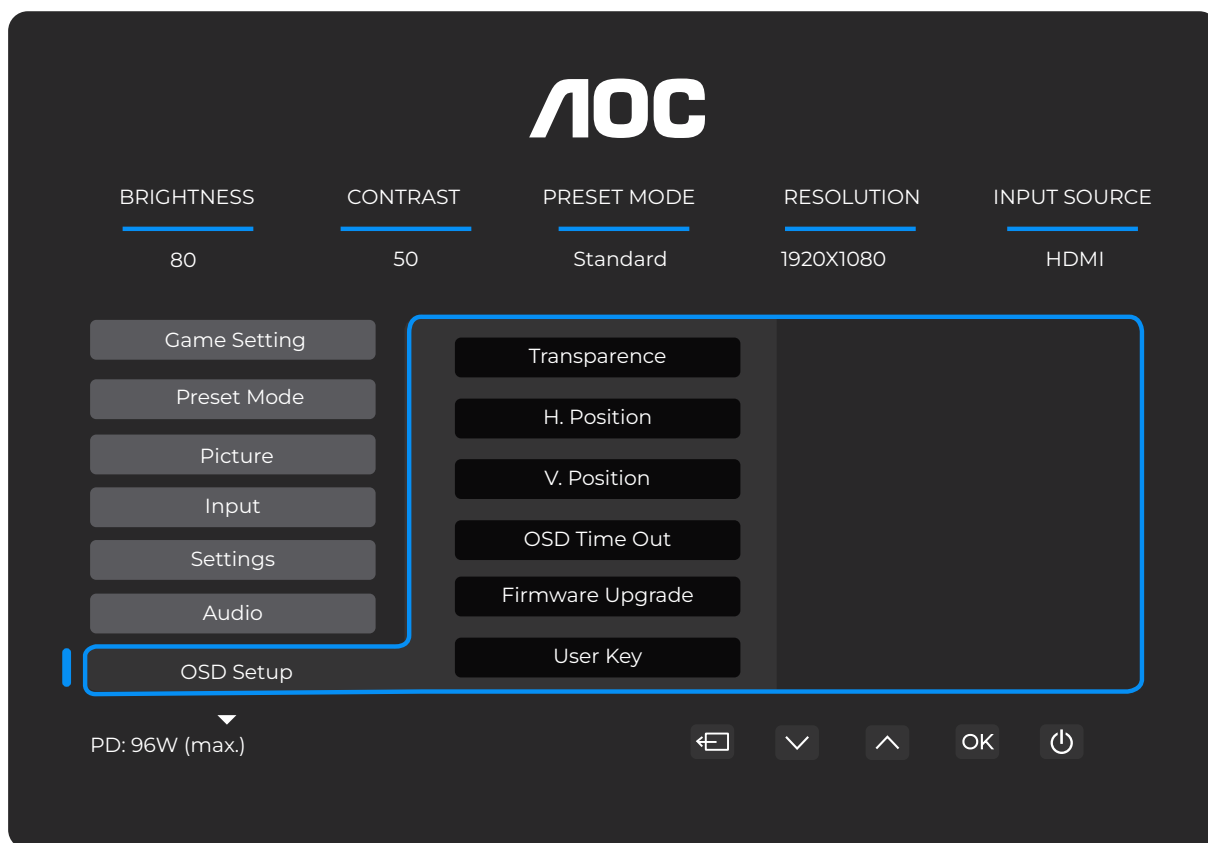
Jezik		Izberite jezik OSD.
Izbira USB	Samodejno / USB C1 / USB C2	Izberite pot za USB Uplink podatke.
USB-C	Visoka hitrost podatkov/ Visoka ločljivost	Če želite povezati USB-C napravo, nastavite USB na Visoka ločljivost ali Visoka hitrost podatkov.
USB način pripravljenosti	Izklop / Vklop	Vklop/izklop USB načina pripravljenosti.
Daisy Chain	Izklop / Razširi / Podvoji	Funkcija Daisy Chain omogoča povezavo več monitorjev. Ta AOC zaslon vključuje vmesnik DisplayPort in DisplayPort prek USB C, kar omogoča daisy-chain povezavo več monitorjev.
Sinhronizacija Daisy Chain	Izven sinhronizacije / OSD sinhronizacija / Sinhronizacija pri šibki svetlobi / Sinhronizacija pri srednji svetlobi / Sinhronizacija pri močni svetlobi	Na podlagi Daisy Chain omogočite sinhronizirane funkcije barv in jezika za več zaslonov
Pametna moč	Izklop / Vklop	Vklopite/izklopite Pametno moč.
DPS	Izklop / Vklop	Vklopite/izklopite DPS.
Opomnik za odmor	Izklop / Vklop	Opomnik za odmor, če uporabnik dela neprekinjeno več kot 1 uro.
Časovnik izklopa (ure)	0-24	Izberite čas izklopa DC.
DDC/CI	Ne / Da	Vklopite/izklopite podporo DDC/CI.
Obvestilo o ločljivosti	Izklop / Vklop	Prikaz opozorila za optimalno ločljivost.
Ponastavi	Ne / Da	Ponastavite meni na privzete nastavitve.
	ENERGY STAR® ali Ne	ENERGY STAR® na voljo za izbrane modele

Zvok



Glasnost	0-100	Nastavitev glasnosti.
Izklop zvoka	Izklop / Vklop	Izklopi glasnost.

Nastavitev OSD



Prosojnost	0-100	Nastavite prosojnost OSD.
Horizontalni položaj	0-100	Prilagodite horizontalni položaj OSD.
Vertikalni položaj	0-100	Prilagodite vertikalni položaj OSD.
Čas izklopa OSD	5-120	Nastavite čas izklopa OSD.
Nadgradnja vdelane programske opreme	Ne / Da	Nadgradite FW prek USB.
Uporabniška tipka	Barvni prostor/ Prednastavljeni način / Svetlost / Glasnost/ Jezik/ Gama/ Barvna temperatura	Uporabniško nastavljena bližnjica s tipko "V".

Informacije

AOC

BRIGHTNESS

80

CONTRAST

50

PRESET MODE

Standard

RESOLUTION

1920X1080

INPUT SOURCE

HDMI

Information

InputHDMI

Resolution1920x1080@60Hz

Brightness80

Gamma2.2

HBR2/HBR3HBR2

SN000000000

FW VersionV1.00

Firmware DateXXXXX

SyncNA

PD: 96W (max.)

▼

▲

OK

LED indikator

Stanje	Barva LED
Polni način napajanja	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

Odpravljanje težav

Težava in vprašanje	Možne rešitve
LED za napajanje ni vklopljena	Prepričajte se, da je gumb za vklop v položaju VKLOP in da je napajalni kabel pravilno priključen v ozemljeno električno vtičnico ter na monitor.
Na zaslonu ni slike	• Je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite povezavo napajalnega kabla in napajanje. • Ali je video kabel pravilno priključen? (Povezano z uporabo HDMI kabla) Preverite povezavo HDMI kabla. (Povezano z uporabo DisplayPort kabla) Preverite povezavo DisplayPort kabla. * HDMI/DisplayPort vhod ni na voljo pri vseh modelih. • Če je napajanje vklopljeno, znova zaženite računalnik, da se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo). Če se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varen način za Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco grafične kartice. (Oglejte si Nastavitve optimalne ločljivosti) Če se začetni zaslon (zaslon za prijavo) ne prikaže, se obrnite na servisni center ali svojega prodajalca. • Ali lahko vidite "Vhod ni podprt" na zaslonu? To sporočilo se prikaže, ko signal iz grafične kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor pravilno podpira. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor pravilno podpira. • Prepričajte se, da so nameščeni gonilniki za AOC monitor.
Slika je zamegljena in ima težave z duhovitostjo oziroma sencami	Prilagodite nastavitve kontrasta in svetlosti. Pritisnite bližnjično tipko (AUTO) za samodejno prilagoditev. Prepričajte se, da ne uporabljate podaljška ali stikala. Priporočamo, da monitor priključite neposredno na video izhod na zadnji strani grafične kartice.
Slika se odbija, utripa ali se pojavi valovni vzorec	Električne naprave, ki lahko povzročajo elektromagnetne motnje, premaknite čim dlje proč od monitorja. Uporabite najvišjo osveževalno frekvenco, ki jo monitor podpira pri uporabljeni ločljivosti.
Monitor je zataknjen v načinu aktivnega izklopa."	Stikalo za napajanje računalnika mora biti v položaju VKLOP. Video kartica v računalniku mora biti pravilno nameščena v svoji režo. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da noben zatič ni ukrivljen. Preverite delovanje računalnika s pritiskom tipke CAPS LOCK na tipkovnici in opazovanjem LED indikatorja CAPS LOCK. Po pritisku naj indikator zasveti ali ugasne.
Manjka ena izmed osnovnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA).	Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni poškodovan. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika na zaslonu ni centrirana ali ni pravilno velikosti.	Prilagodite H-položaj in V-položaj ali pritisnite bližnjično tipko (AUTO).
Slika ima barvne napake (bela ne izgleda belo).	Prilagodite RGB barve ali izberite želeno barvno temperaturo.
Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu.	Uporabite način zaustavitve sistema Windows 7/8/10/11 za prilagoditev CLOCK in FOCUS. Pritisnite bližnjično tipko (AUTO) za samodejno prilagoditev.
Predpisi in servis	Za podrobnosti o predpisih in servisu obiščite www.aoc.com (da poiščete model, ki ste ga kupili v svoji državi, in informacije o predpisih ter servisu na strani za podporo).

Specifikacije

Splošne specifikacije

Panel	Ime modela	24P4CV	
	Pogon	TFT barvni LCD	
	Vidna velikost slike	60,5 cm po diagonali	
	Razmik med slikovnimi pikami	0,2745 mm (Š) x 0,2745 mm (V)	
	Barva zaslona	16,7 milijonov barv	
Drugo	Območje horizontalnega skeniranja	30-140 kHz	
	Maksimalna velikost horizontalnega skeniranja	527,04 mm	
	Območje vertikalnega skeniranja	48-120 Hz	
	Maksimalna velikost vertikalnega skeniranja	296,46 mm	
	Optimalna vnaprej nastavljena ločljivost	1920x1080@60Hz	
	Največja ločljivost	1920x1080@120Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Napajalni vir	100-240V~ 50/60Hz 2A	
	Poraba energije	Običajno (privzeta svetlost in kontrast)	21W
		Maksimalno (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤160W
		Način pripravljenosti	≤ 0,3W
	Odvajanje toplote	Normalno delovanje	71,67 BTU/h (običajno)
		Spanje (način pripravljenosti)	<1,02 BTU/h
		Način izklopa	<0 BTU/h
		Način izklopa (AC stikalo)	0 BTU/h
Fizične značilnosti	Vrsta priključka	HDMI, DisplayPort, RJ45, slušalke, USB C USB C1: video, PD 96W USB C2: Upstream, samo podatki USBx4 (spodnji za hitro polnjenje) USB C: napajanje do 15W	
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljiv	
Okolje	Temperatura	Obratovalna	0 °C~40 °C
		Neobratovalna	-25 °C~55 °C
	Vlažnost	Obratovalna	10 %~85 % (brez kondenzacije)
		Neobratovalna	5 %~93 % (brez kondenzacije)
	Nadmorska višina	Obratovalna	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Neobratovalna	0m~12192m (0ft~40000ft)

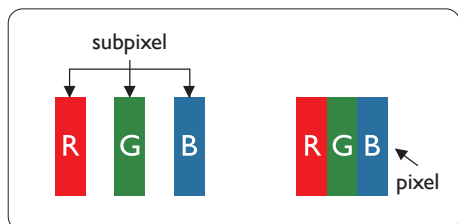


Politika glede pikselских napak na AOC zaslonih

AOC si prizadeva zagotavljati izdelke najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere najnaprednejše proizvodne procese v industriji in izvajamo stroge kontrole kakovosti. Kljub temu so pikselске ali subpikselске napake na panelih monitorjev včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more zagotoviti, da bodo vsi paneli popolnoma brez pikselских napak, vendar AOC jamči, da bo vsak monitor z nesprejemljivim številom napak v garancijskem roku popravljen ali zamenjan. To obvestilo pojasnjuje različne vrste pikselских napak in določa sprejemljive ravni napak za vsako vrsto. Za uveljavljanje popravila ali zamenjave v okviru garancije mora število pikselских napak na monitorjevem zaslonu preseči določene sprejemljive ravni. Na primer, pikselске napake ne smejo presegati 0,0004 % vseh podpiksov na monitorju.

Poleg tega AOC določa še višje standarde kakovosti za določene vrste ali kombinacije pikselских napak, ki so bolj opazne od drugih. Ta politika velja po vsem svetu.



Piksli in podpiksli

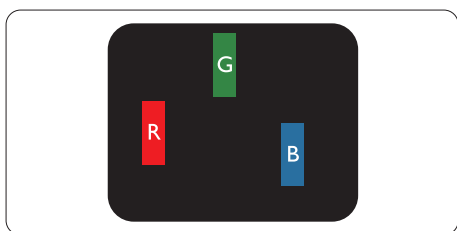
Piksel oziroma slikovni element je sestavljen iz treh podpiksov v osnovnih barvah – rdeči, zeleni in modri. Veliko pikselov skupaj tvori sliko. Ko so vsi podpiksli posameznega piksla osvetljeni, trije barvni podpiksli skupaj izgledajo kot en sam bel piksel. Ko so vsi temni, trije barvni podpiksli skupaj izgledajo kot en sam črn piksel. Drugi kombinacije osvetljenih in temnih podpiksov izgledajo kot posamezni piksli različnih barv.

Vrste pikselских napak

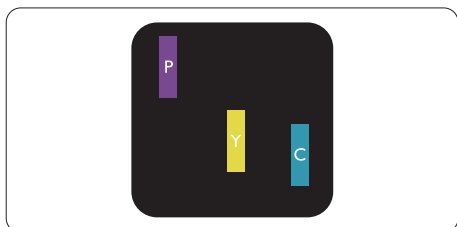
Pikselске in podpikselске napake se na zaslonu pojavijo na različne načine. Obstajata dve kategoriji pikselских napak in več vrst podpikselских napak znotraj vsake kategorije.

Napake svetlih pik

Napake svetlih pik se pojavijo kot piksli ali subpiksli, ki so vedno prižgani ali »vključeni«. Svetla pika je subpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje temen vzorec. Obstajajo naslednje vrste napak svetlih pik.

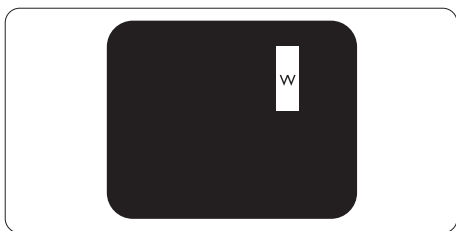


En sam prižgan rdeč, zelen ali moder subpiksel.



Dva sosednja prižgana subpiksli:

- Rdeča + modra = vijolična
- Rdeča + zelena = rumena
- Zelena + modra = cian (svetlo modra)



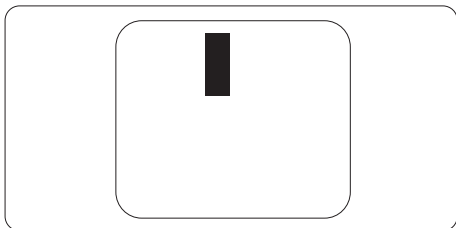
Trije sosednji prižgani subpiksli (en bel piksel).

Opomba

Rdeča ali modra svetla pika mora biti vsaj 50 % svetlejša od sosednjih pik, zelena svetla pika pa vsaj 30 % svetlejša od sosednjih.

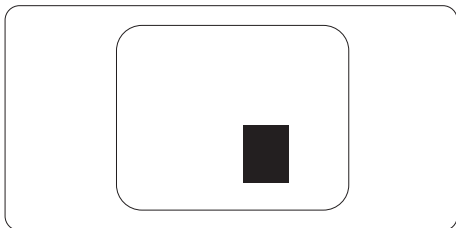
Napake temnih pik

Napake temnih pik se pojavijo kot piksli ali subpiksli, ki so vedno temni ali »izključeni«. Temna pika je subpiksel, ki izstopa, ko monitor prikazuje svetel vzorec. To so vrste napak temnih pik.



Povezanost pikselskih napak

Ker so pikselske in pod-pikselske napake iste vrste, ki se nahajajo blizu ena drugi, lahko bolj izstopajo, AOC določa tudi tolerančne meje glede bližine pikselskih napak.



Prednastavljeni načini prikaza

STANDARD	LOČLJIVOST (± 1 Hz)	VODORAVNA FREKVENCA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MAC NAČINI VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
IBM NAČIN	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC NAČIN SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003

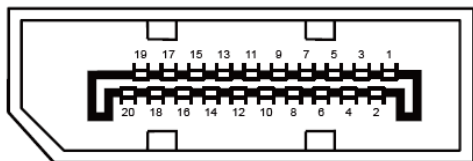
Opomba: V skladu s standardom VESA je lahko pri izračunu osveževalne frekvenca (frekvenca polja) v različnih operacijskih sistemih in grafičnih karticah prisotna določena napaka (± 1 Hz). Za izboljšanje združljivosti je bila nazivna osveževalna frekvenca tega izdelka zaokrožena. Za natančne podatke se obrnite na dejanski izdelek.

Razporeditev pinov



19-pinski barvni kabel za prenos prikaznega signala

Številka pina	Ime signala	Številka pina	Ime signala	Številka pina	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	DDC/CEC ozemljitev
2.	Ščit TMDS podatkov 2	10.	TMDS ura +	18.	+5V napajanje
3.	TMDS podatki 2-	11.	Ščit TMDS ure	19.	Detekcija priklopa
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS ura-		
5.	Ščit TMDS podatkov 1	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	Ohišje podatkov TMDS 0	16.	SDA		



20-pinski barvni kabel za prenos prikaznega signala

Številka pina	Ime signala	Številka pina	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcija priklopa
9	ML_Lane 1 (p)	19	Vrnitev DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. Omogoča, da monitor sporoči gostiteljskemu sistemu svojo identiteto in, odvisno od stopnje uporabljene DDC, posreduje dodatne informacije o svojih prikaznih zmogljivostih.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko zahteva informacije EDID preko kanala DDC2B.

