

AOC
GAMING



Panduan pengguna

C32G42ZE
AOC GAMING MONITOR

Keamanan.....	1
Konvensi Nasional.....	1
Daya	2
Instalasi	3
Pembersihan.....	4
Lainnya	5
Pengaturan.....	6
Isi Kotak.....	6
Pasang Dudukan & Basis	7
Mengatur Sudut Pandang.....	8
Menghubungkan Monitor.....	9
Pemasangan Dinding.....	10
Fungsi Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Mengatur	13
Tombol Pintas	13
Pengaturan OSD	14
Pengaturan Game.....	15
Gambar.....	17
Pengaturan	20
Audio.....	21
Pengaturan OSD.....	22
Informasi.....	23
Indikator LED.....	24
Pemecahan Masalah	25
Spesifikasi	26
Spesifikasi Umum.....	26
Kebijakan Defek Pixel Panel Monitor AOC.....	27
Mode Tampilan Preset	29
Penugasan Pin	30
Colok dan Pakai	31

Keamanan

Konvensi Nasional

Subbagian berikut menjelaskan konvensi nasional yang digunakan dalam dokumen ini.

Catatan, Peringatan, dan Waspada

Sepanjang panduan ini, blok teks mungkin disertai ikon dan dicetak dengan huruf tebal atau miring. Blok-blok ini adalah catatan, peringatan, dan waspada, yang digunakan sebagai berikut:



CATATAN: CATATAN menunjukkan informasi penting yang membantu Anda memanfaatkan sistem komputer dengan lebih optimal.



PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan potensi kerusakan perangkat keras atau kehilangan data dan menjelaskan cara menghindari masalah tersebut.



WASPADA: WASPADA menunjukkan potensi bahaya cedera fisik dan menjelaskan cara menghindari masalah tersebut.

Beberapa waspada mungkin muncul dalam format alternatif dan tidak selalu disertai ikon. Dalam kasus tersebut, penyajian khusus dari waspada diatur oleh otoritas regulasi.

Daya

 Monitor harus dioperasikan hanya menggunakan jenis sumber daya listrik yang tertera pada label. Jika Anda tidak yakin dengan jenis sumber listrik di rumah Anda, konsultasikan dengan dealer atau perusahaan listrik setempat.

 Monitor dilengkapi dengan steker berkoneksi ground berujung tiga.

Steker ini hanya dapat dipasang pada stop kontak yang memiliki ground sebagai fitur keselamatan. Jika stop kontak Anda tidak mendukung steker tiga kabel, mintalah teknisi listrik memasang stop kontak yang sesuai, atau gunakan adaptor untuk mengground perangkat dengan aman. Jangan menghilangkan fungsi keselamatan dari steker berkoneksi ground.

 Cabut kabel daya selama badai petir atau saat monitor tidak digunakan dalam waktu lama. Hal ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat lonjakan listrik.

 Jangan membebani terlalu banyak perangkat pada kabel daya tambahan dan kabel ekstensi. Pembebanan berlebih dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.

 Untuk menjamin kinerja optimal, gunakan monitor hanya dengan komputer berlabel UL yang memiliki soket bertegangan 100-240V AC, Min. 5A dan sudah dikonfigurasi dengan tepat.

 Stop kontak dinding harus dipasang dekat peralatan dan mudah diakses.

Instalasi

! Jangan tempatkan monitor pada troli, dudukan, tripod, bracket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor jatuh, dapat melukai seseorang dan menyebabkan kerusakan serius pada produk ini. Gunakan hanya troli, dudukan, tripod, bracket, atau meja yang direkomendasikan oleh pabrikan atau dijual bersama produk ini. Ikuti petunjuk pabrikan saat memasang produk dan gunakan aksesoris pemasangan yang direkomendasikan oleh pabrikan. Kombinasi produk dan troli harus dipindahkan dengan hati-hati.

! Jangan pernah memasukkan benda apapun ke dalam slot pada kabinet monitor. Hal ini dapat merusak bagian sirkuit yang menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik. Jangan pernah menumpahkan cairan pada monitor.

! Jangan meletakkan bagian depan produk langsung di lantai.

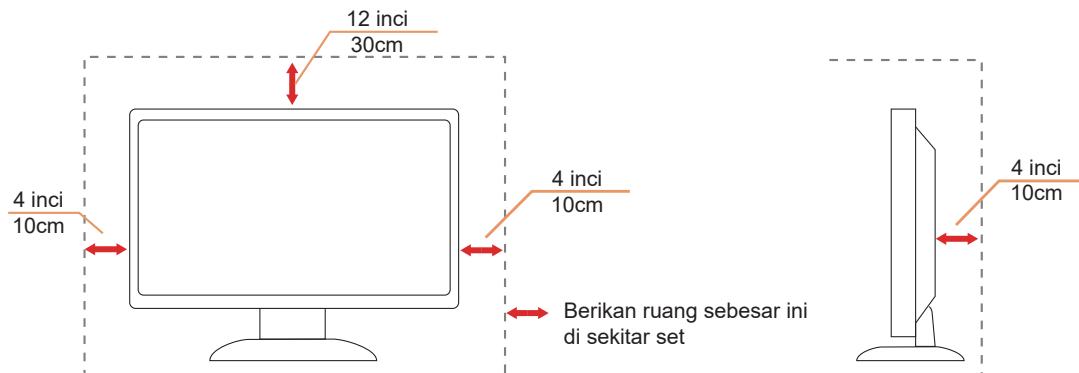
! Jika Anda memasang monitor di dinding atau rak, gunakan kit pemasangan yang disetujui oleh pabrikan dan ikuti petunjuk kit tersebut.

! Berikan ruang di sekitar monitor seperti yang ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak memadai sehingga panas berlebih dapat menyebabkan kebakaran atau kerusakan pada monitor.

! Untuk menghindari kerusakan yang mungkin terjadi, misalnya panel terlepas dari bezel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika sudut kemiringan maksimum ke bawah sebesar -5 derajat terlampaui, kerusakan pada monitor tidak akan ditanggung oleh garansi.

Perhatikan area ventilasi yang direkomendasikan di sekitar monitor saat monitor dipasang di dinding atau pada dudukan:

Terpasang dengan dudukan



Pembersihan

 Bersihkan kabinet secara rutin menggunakan kain lembut yang dibasahi air.

 Saat membersihkan, gunakan kain katun lembut atau microfiber. Kain harus sedikit lembap dan hampir kering; hindari cairan masuk ke dalam casing.



 Harap cabut kabel daya sebelum membersihkan produk.

Lainnya

 Jika produk mengeluarkan bau, suara, atau asap yang tidak biasa, segera cabut kabel daya dan hubungi Pusat Layanan.

 Pastikan ventilasi tidak tertutup oleh meja atau tirai.

 Jangan gunakan monitor LCD pada kondisi getaran hebat atau benturan keras selama penggunaan.

 Jangan menjatuhkan atau menghantam monitor saat digunakan atau saat pengangkutan.

 Kabel daya harus memiliki sertifikasi keamanan. Untuk Jerman, kabel yang digunakan adalah H03VV-F, 3G, 0,75 mm², atau yang lebih baik.

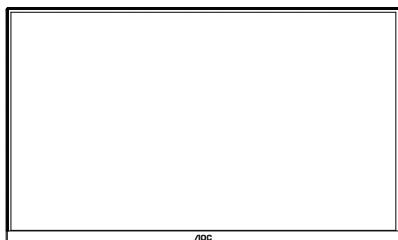
Untuk negara lain, jenis yang sesuai harus digunakan sesuai kebutuhan.

 Tekanan suara berlebih dari earphone dan headphone dapat menyebabkan kerusakan pendengaran.

Penyesuaian equalizer ke maksimum meningkatkan tegangan keluaran earphone dan headphone sehingga tingkat tekanan suara juga meningkat.

Pengaturan

Isi Kotak



Monitor



Quick Start Guide



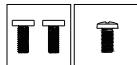
Warranty Card



Stand



Base



Stand Screws



Power Cable



HDMI Cable



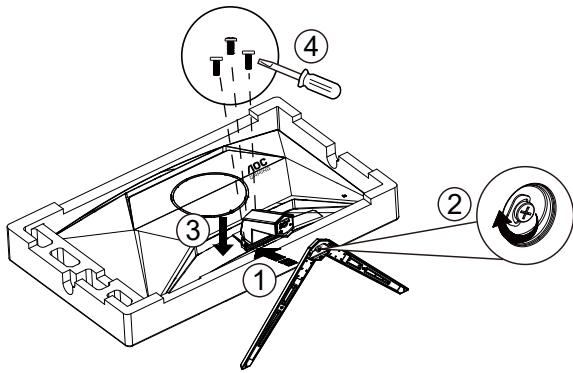
DisplayPort Cable

★ Tidak semua kabel sinyal akan disediakan untuk semua negara dan wilayah. Harap periksa dengan dealer lokal atau kantor cabang AOC untuk konfirmasi.

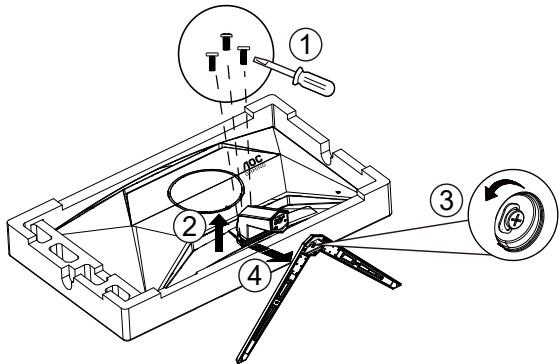
Pasang Dudukan & Basis

Harap pasang atau lepaskan basis sesuai langkah-langkah berikut.

Pemasangan:



Pelepasan:



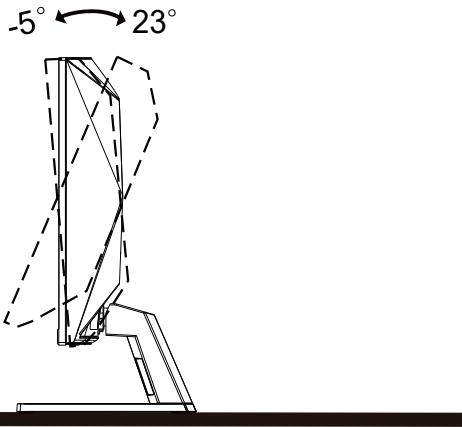
CATATAN: Desain tampilan mungkin berbeda dari ilustrasi.

Mengatur Sudut Pandang

Untuk mendapatkan pengalaman melihat terbaik, disarankan pengguna memastikan dapat melihat seluruh wajahnya di layar, kemudian sesuaikan sudut Monitor sesuai preferensi pribadi.

Pegang dudukan agar Monitor tidak terjatuh saat mengubah sudutnya.

Anda dapat mengatur Monitor sebagai berikut:



CATATAN:

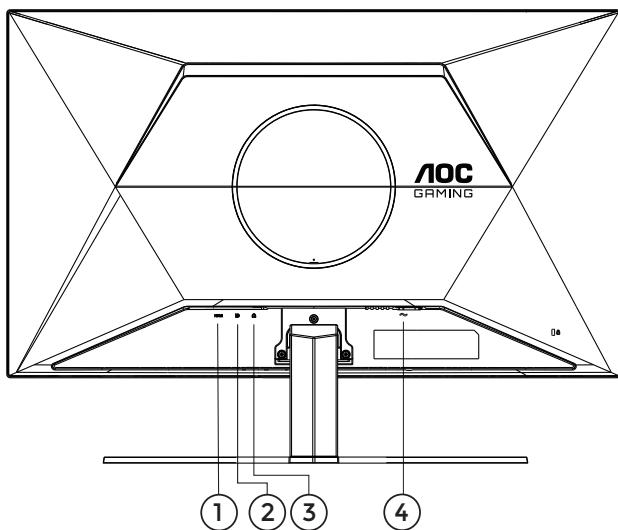
Jangan menyentuh layar LCD saat mengubah sudut. Menyentuh layar LCD dapat menyebabkan kerusakan.

Peringatan

- Untuk menghindari potensi kerusakan layar, seperti pengelupasan panel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
- Jangan menekan layar saat mengatur sudut monitor. Pegang hanya bezel.

Menghubungkan Monitor

Koneksi Kabel di Belakang Monitor dan Komputer:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Earphone
4. Daya

Sambungkan ke PC

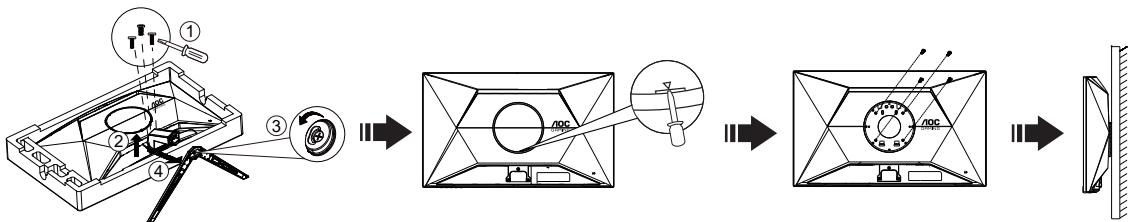
1. Pasang kabel daya ke bagian belakang layar dengan erat.
2. Matikan komputer Anda dan cabut kabel dayanya.
3. Hubungkan kabel sinyal layar ke konektor video di belakang komputer Anda.
4. Colokkan kabel daya komputer dan layar ke stopkontak terdekat.
5. Nyalakan komputer dan layar Anda.

Jika monitor menampilkan gambar, pemasangan selesai. Jika tidak menampilkan gambar, silakan lihat bagian Pemecahan Masalah.

Untuk melindungi perangkat, selalu matikan PC dan monitor LCD sebelum menghubungkan.

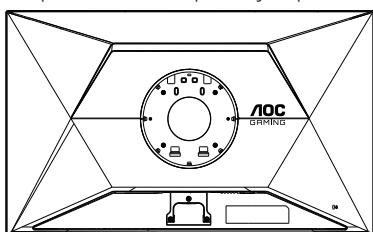
Pemasangan Dinding

Mempersiapkan Pemasangan Lengan Pemasangan Dinding Opsional.

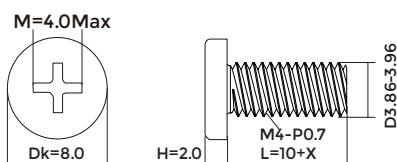


Monitor ini dapat dipasangkan pada lengan pemasangan dinding yang dibeli secara terpisah. Putuskan daya sebelum melakukan prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

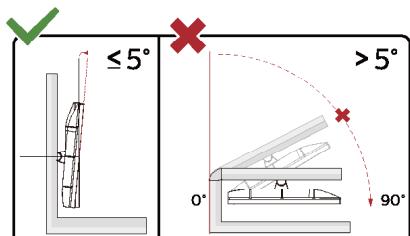
1. Lepaskan dudukan.
2. Masukkan obeng kepala datar atau alat datar lainnya ke dalam celah dan buka penutup belakang.
3. Ikuti petunjuk produsen untuk merakit lengan pemasangan dinding.
4. Pasang lengan pemasangan dinding pada bagian belakang monitor. Samakan lubang pada lengan dengan lubang di bagian belakang monitor.
5. Masukkan 4 sekrup ke lubang dan kencangkan.
6. Sambungkan kembali kabel-kabel. Lihat manual pengguna yang disertakan bersama lengan pemasangan dinding opsional untuk petunjuk pemasangan ke dinding.



Spesifikasi sekrup penggantung dinding: M4*(10+X) mm (X=Ketebalan Braket pemasangan dinding)



 **Catatan:** Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia untuk semua model. Harap periksa dengan dealer atau departemen resmi AOC. Selalu hubungi produsen untuk pemasangan di dinding.



* Desain tampilan mungkin berbeda dari ilustrasi.

PERINGATAN:

1. Untuk menghindari potensi kerusakan layar, seperti pengelupasan panel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan menekan layar saat mengatur sudut monitor. Pegang hanya bezel.

Fungsi Adaptive-Sync

1. Fungsi Adaptive-Sync bekerja dengan DisplayPort/HDMI
2. Kartu Grafis yang Kompatibel: Daftar yang direkomendasikan adalah sebagai berikut, juga dapat dicek dengan mengunjungi www.AMD.com

Kartu Grafis

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, kecuali R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (kecuali R9 270/X, R9 280/X)

Prosesor

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

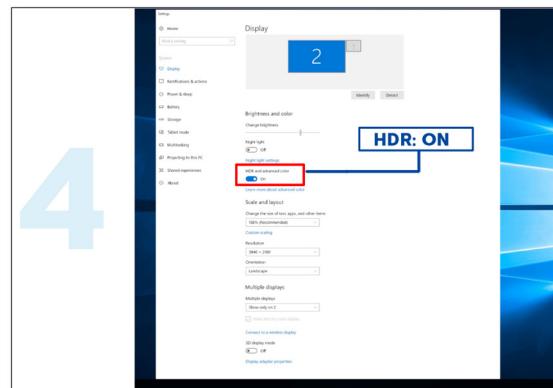
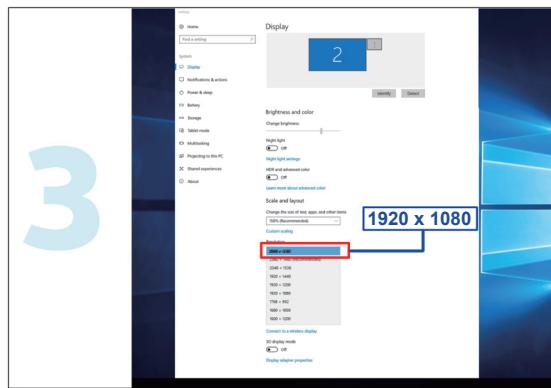
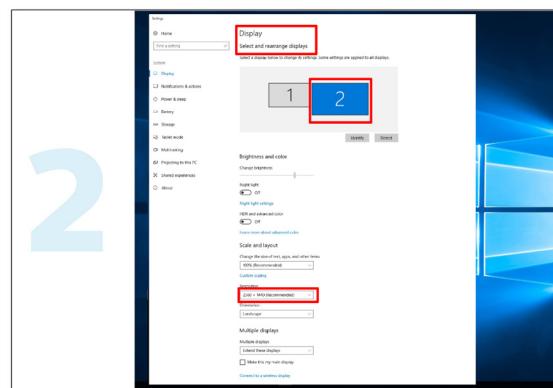
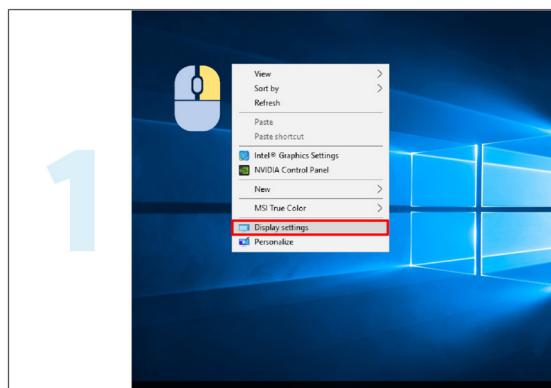
HDR

Ini kompatibel dengan sinyal input dalam format HDR10.

Tampilan dapat secara otomatis mengaktifkan fungsi HDR jika pemutar dan konten mendukung. Silakan hubungi produsen perangkat dan penyedia konten untuk informasi mengenai kompatibilitas perangkat dan konten Anda. Harap pilih "OFF" untuk fungsi HDR jika Anda tidak memerlukan fungsi aktivasi otomatis.

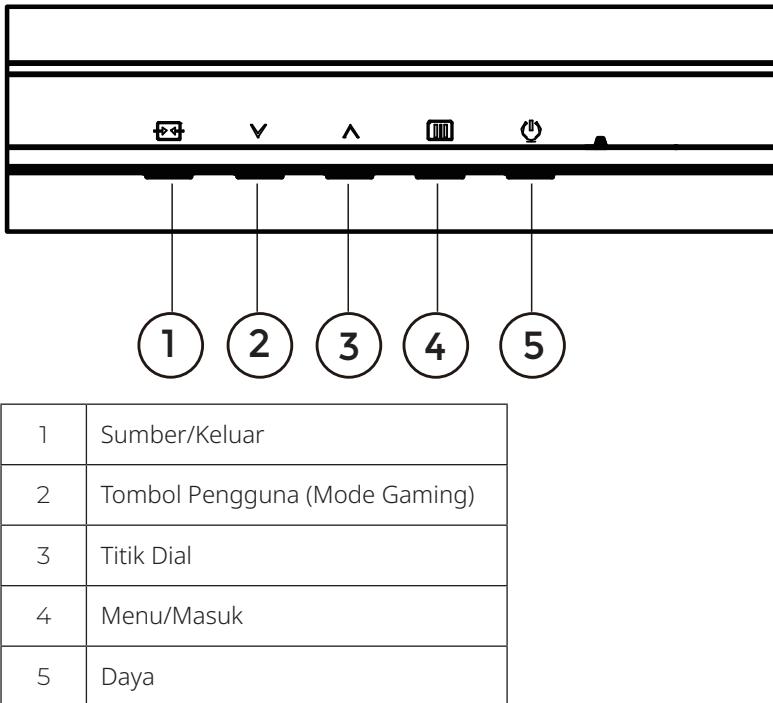
Catatan:

1. Tidak diperlukan pengaturan khusus untuk interface DisplayPort/HDMI pada versi WIN10 yang lebih rendah dari V1703.
2. Hanya interface HDMI yang tersedia dan interface DisplayPort tidak dapat berfungsi pada versi WIN10 V1703.
3. Pengaturan Tampilan:
 - a. Resolusi tampilan diatur ke 1920*1080, dan HDR telah disetel ke ON.
 - b. Setelah masuk ke aplikasi, efek HDR terbaik dapat diperoleh saat resolusi diubah ke 1920*1080 (jika tersedia).



Mengatur

Tombol Pintas



Menu/Masuk

Tekan untuk menampilkan OSD atau mengonfirmasi pilihan.

Daya

Tekan tombol Daya untuk menyalakan monitor.

Titik Dial

Saat OSD tidak muncul, tekan tombol Dial Point untuk menampilkan/menghilangkan Dial Point.

Tombol Pengguna (Mode Gaming)

Setelan Pengguna “ \checkmark ” Menu pintasan tombol: Mode Gaming / Penghitung Frame.

Mode Gaming adalah pengaturan bawaan.

Saat tidak ada OSD, tekan “ \checkmark ” tombol untuk membuka fungsi Mode Gaming, kemudian tekan “ \checkmark ” atau “ \wedge ” tombol untuk memilih Mode Gaming (Standar, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, atau Gamer 3) sesuai dengan jenis permainan.

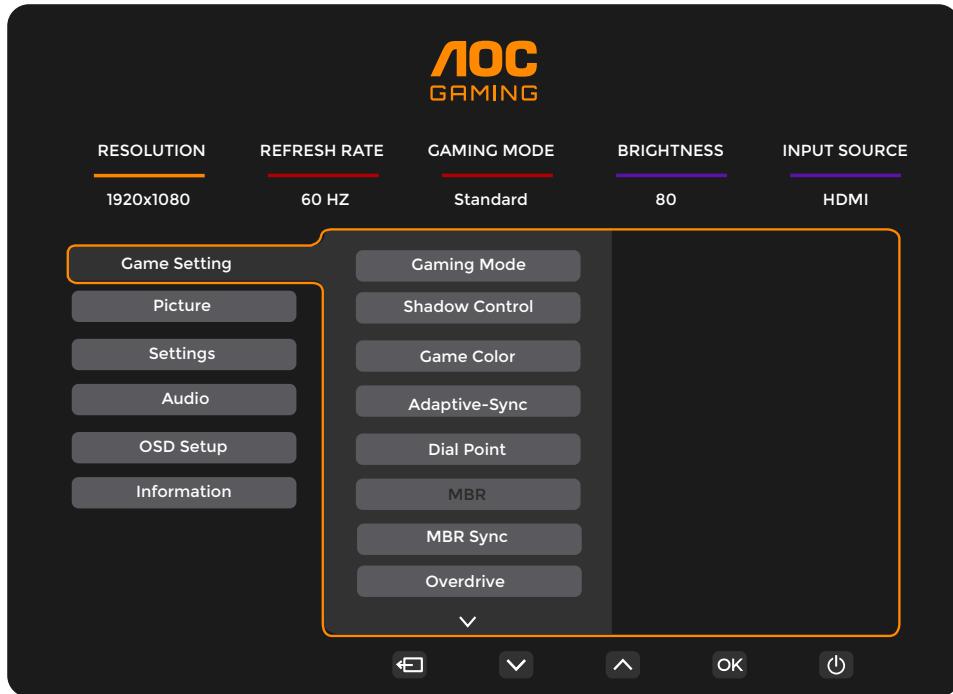
Sumber/Keluar

Saat OSD tertutup, tekan tombol Sumber/Keluar berfungsi sebagai tombol pintas Sumber.

Saat menu OSD aktif, tombol ini berfungsi sebagai tombol keluar (untuk keluar dari menu OSD).

Pengaturan OSD

Instruksi dasar dan sederhana untuk tombol kontrol.

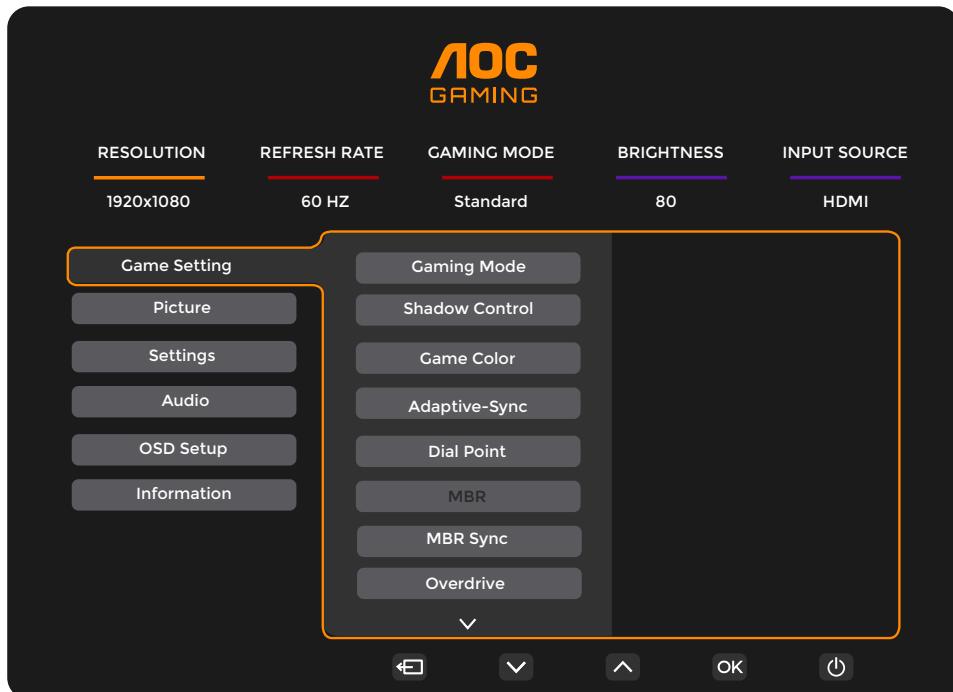


- 1). Tekan  tombol MENU untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2). Tekan  atau  untuk menavigasi melalui fungsi. Setelah fungsi yang diinginkan disorot, tekan tombol  / OK untuk mengaktifkannya, tekan  atau  untuk menavigasi melalui fungsi sub-menu. Setelah fungsi sub-menu yang diinginkan disorot, tekan tombol  / OK untuk mengaktifkannya.
- 3). Tekan  atau  untuk mengubah pengaturan fungsi yang dipilih. Tekan  /  untuk keluar. Jika Anda ingin mengatur fungsi lain, ulangi langkah 2-3.
- 4). Fungsi Kunci OSD: Untuk mengunci OSD, tekan dan tahan tombol saat monitor mati, lalu tekan tombol daya untuk menyalakan monitor. Untuk membuka kunci OSD, tekan dan tahan tombol saat monitor mati, lalu tekan daya untuk menyalakan monitor.

Catatan:

- 1). Jika produk hanya memiliki satu input sinyal, opsi 'Input Select' tidak dapat diatur.
- 2). Jika resolusi sinyal masukan adalah resolusi asli atau Adaptive-Sync, maka item "Rasio Gambar" tidak berlaku.

Pengaturan Game



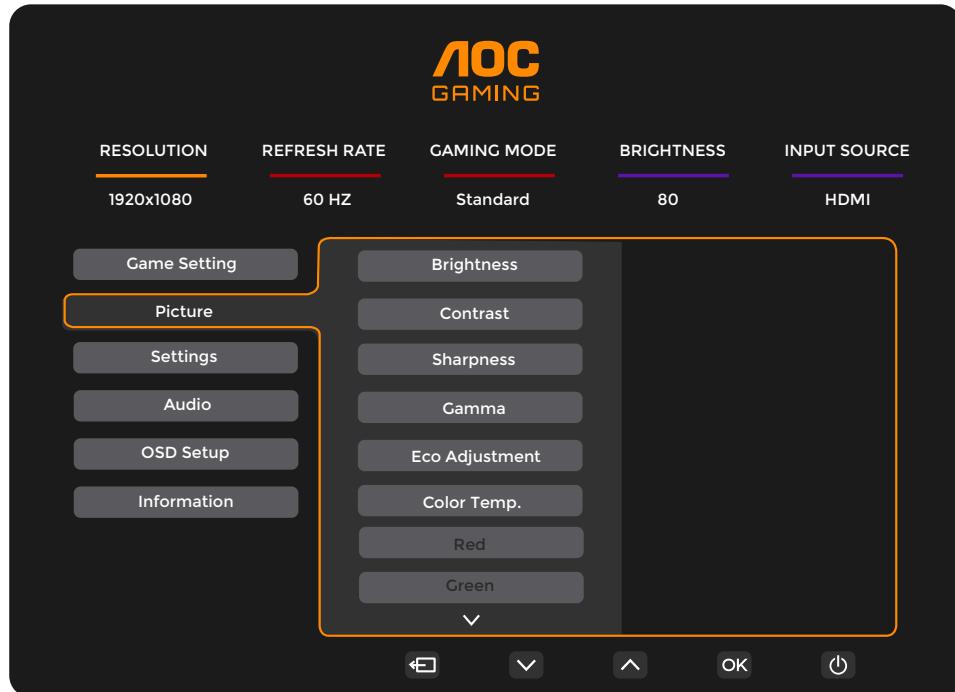
Mode Gaming	Standar	Meningkatkan keterbacaan untuk game web dan mobile yang sesuai.
	FPS	Untuk bermain game FPS (First Person Shooters). Meningkatkan level hitam pada tema gelap.
	RTS	Untuk bermain game RTS (Real Time Strategy). Meningkatkan kualitas gambar.
	Balap	Untuk bermain game Balap, menyediakan waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi.
	Gamer 1	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Gamer 1.
	Pemain 2	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 2.
	Pemain 3	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 3.
Kontrol Bayangan	0 ~ 20	Kontrol Bayangan default adalah 0, pengguna dapat mengatur dari 0 hingga 20 untuk mendapatkan gambar yang lebih jelas. Jika gambar terlalu gelap sehingga detail tidak terlihat jelas, atur dari 0 hingga 20 untuk memperoleh gambar yang lebih jelas.
Warna Game	0 ~ 20	Warna Game menyediakan pengaturan saturasi pada level 0 hingga 20 untuk mendapatkan gambar yang lebih baik.
Adaptive-Sync	Mati / Hidup	Nonaktifkan atau aktifkan Adaptive-Sync. Pengingat Adaptive-Sync Aktif: Saat fitur Adaptive-Sync diaktifkan, mungkin terjadi kedipan di beberapa lingkungan permainan.
Titik Dial	Mati / Hidup / Dinamis	Fungsi "Dial Point" menempatkan indikator bidik di tengah layar untuk membantu pemain bermain game First Person Shooter (FPS) dengan bidikan yang akurat dan tepat.
MBR	0 ~ 20	MBR (Pengurangan Blur Gerakan) menyediakan pengaturan pada level 0 hingga 20 untuk mengurangi blur gerakan. Catatan: Fungsi MBR dapat disesuaikan saat Adaptive-Sync dimatikan dan laju penyegaran $\geq 75\text{Hz}$.
Sinkronisasi MBR	Mati / Hidup	Nonaktifkan atau aktifkan Sinkronisasi MBR (Penghapus Motion Blur). Catatan: Fungsi Sinkronisasi MBR dapat disesuaikan saat Adaptive-Sync diaktifkan dan sinyal input memiliki frekuensi variabel, serta frekuensi bidang $\geq 75\text{Hz}$.

Overdrive	Normal	Sesuaikan waktu respons. Catatan:
	Cepat	1. Jika pengguna mengatur OverDrive ke "Tercepat," gambar yang ditampilkan mungkin menjadi buram. Pengguna dapat mengatur level OverDrive atau mematikannya sesuai preferensi.
	Lebih Cepat	2. Fungsi "Ekstrem" bersifat opsional saat Adaptive-Sync dimatikan dan laju penyegaran $\geq 75\text{Hz}$.
	Tercepat	3. Kecerahan layar akan berkurang saat fungsi "Ekstrem" diaktifkan.
	Ekstrem	
Penghitung Frame	Mati / Kanan-atas / Kanan-bawah / Kiri-atas / Kiri-bawah	Tampilkan frekuensi V di sudut yang dipilih.
OverClock	Mati / Hidup	Nonaktifkan atau aktifkan OverClock.

Catatan:

- 1). Saat "Mode HDR" di bawah "Gambar" diaktifkan, item "Kontrol Bayangan" dan "Warna Game" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Saat "HDR" di bawah "Gambar" disetel ke "DisplayHDR", item "Mode Gaming", "Kontrol Bayangan", "Warna Game", "MBR", "Sinkron MBR", dan "Ekstrem" di bawah "Overdrive" tidak dapat disesuaikan.
Saat "HDR" di bawah "Gambar" disetel ke "HDR Picture", "HDR Movie", atau "HDR Game", item "Mode Gaming", "Warna Game", "MBR", "Sinkron MBR", dan "Ekstrem" di bawah "Overdrive" tidak dapat disesuaikan.
- 3). Saat "Ruang Warna" di bawah "Gambar" disetel ke "sRGB", item "Kontrol Bayangan", "Warna Game", "MBR", "Sinkron MBR", dan "Ekstrem" di bawah "Overdrive" tidak dapat disesuaikan.

Gambar



Kecerahan	0-100	Penyesuaian lampu latar.
Kontras	0-100	Kontras dari register digital.
Ketajaman	0-100	Atur ketajaman.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Atur gamma.
Penyesuaian Eco	Standar	Mode standar.
	Teks	Mode teks.
	Internet	Mode internet.
	Game	Mode Game.
	Film	Mode Film.
	Olahraga	Mode Olahraga.
	Membaca	Mode Membaca.
Suhu Warna.	Hangat	Kembalikan Suhu Warna Hangat.
	Normal	Kembalikan Suhu Warna Normal.
	Dingin	Kembalikan Suhu Warna Dingin.
	Pengguna	Pulihkan Suhu Warna.
Merah	0-100	Penguatan Merah dari register digital.
Hijau	0-100	Penguatan Hijau dari Digital-register.
Biru	0-100	Penguatan Biru dari Digital-register.
R.Saturasi	0-100	Sesuaikan R.Saturasi.

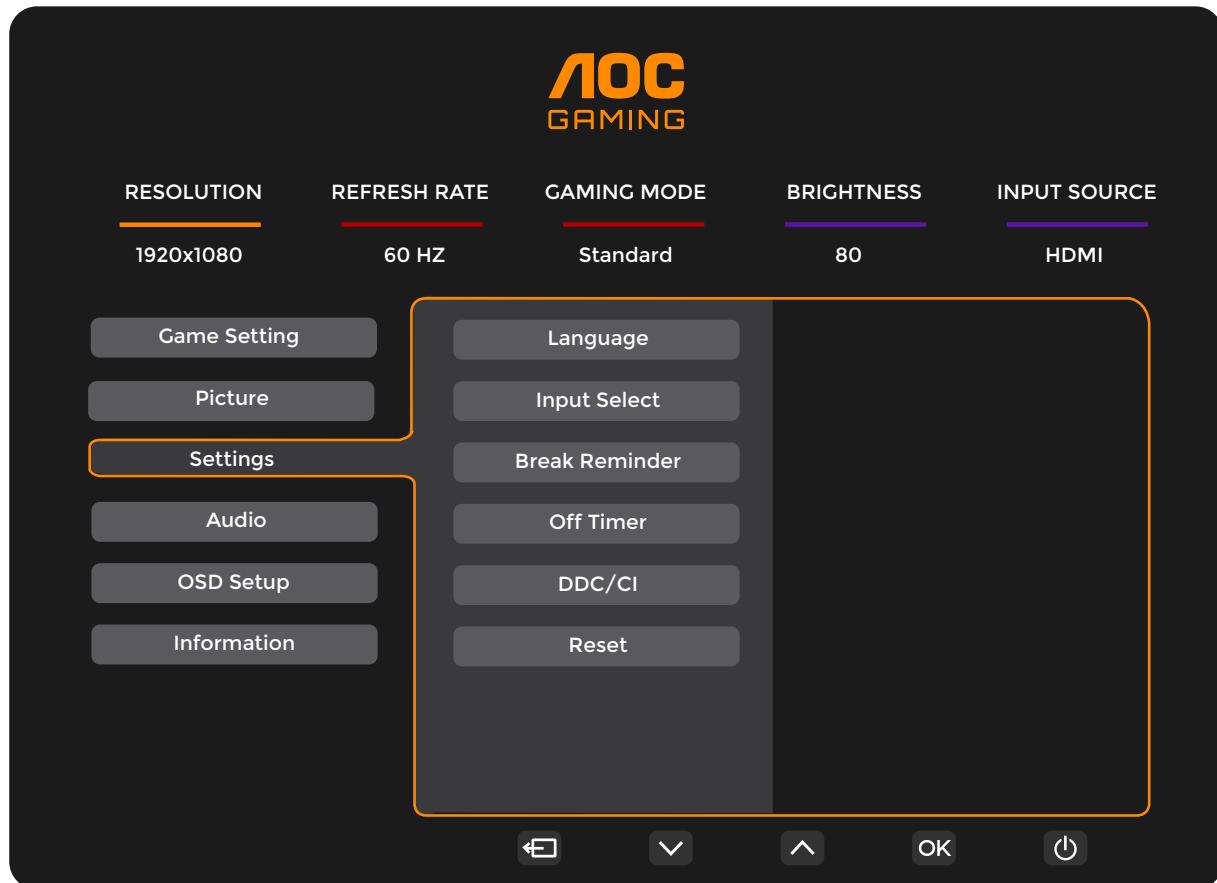
G.Saturasi	0-100	Sesuaikan G.Saturasi.
B.Saturasi	0-100	Sesuaikan B.Saturasi.
C.Saturasi	0-100	Sesuaikan C.Saturasi.
M.Saturasi	0-100	Sesuaikan M.Saturasi.
Y.Saturasi	0-100	Sesuaikan Y.Saturasi.
R.Tona	0-100	Sesuaikan R.Tona.
N.Hue	0-100	Sesuaikan N.Hue.
B.Hue	0-100	Sesuaikan B.Hue.
C.Hue	0-100	Sesuaikan C.Hue.
M.Hue	0-100	Sesuaikan M.Hue.
K.Hue	0-100	Sesuaikan K.Hue.
HDR	Mati	Atur profil HDR sesuai kebutuhan penggunaan Anda. Catatan: Saat HDR terdeteksi, opsi HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.
	DisplayHDR	
	Gambar HDR	
	Film HDR	
	Game HDR	
Mode HDR	Mati	Dioptimalkan untuk warna dan kontras gambar, yang akan mensimulasikan efek HDR. Catatan: Saat HDR tidak terdeteksi, opsi Mode HDR ditampilkan untuk penyesuaian.
	Gambar HDR	
	Film HDR	
	Game HDR	
DCR	Mati	Nonaktifkan rasio kontras dinamis.
	Aktif	Aktifkan rasio kontras dinamis.
Ruang Warna	Panel Asli	Panel dengan ruang warna standar.
	sRGB	Ruang warna sRGB.
Mode LowBlue	Mati	Mengurangi gelombang cahaya biru dengan mengatur temperatur warna.
	Multimedia	
	Internet	
	Perkantoran	
	Membaca	
Rasio Gambar	Penuh / Aspek	Pilih rasio aspek tampilan.

Catatan:

- 1). Ketika "Mode HDR" diaktifkan, item "Kontras", "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Temperatur Warna", "Saturasi/Warna 6-Axis", "Ruang Warna", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.

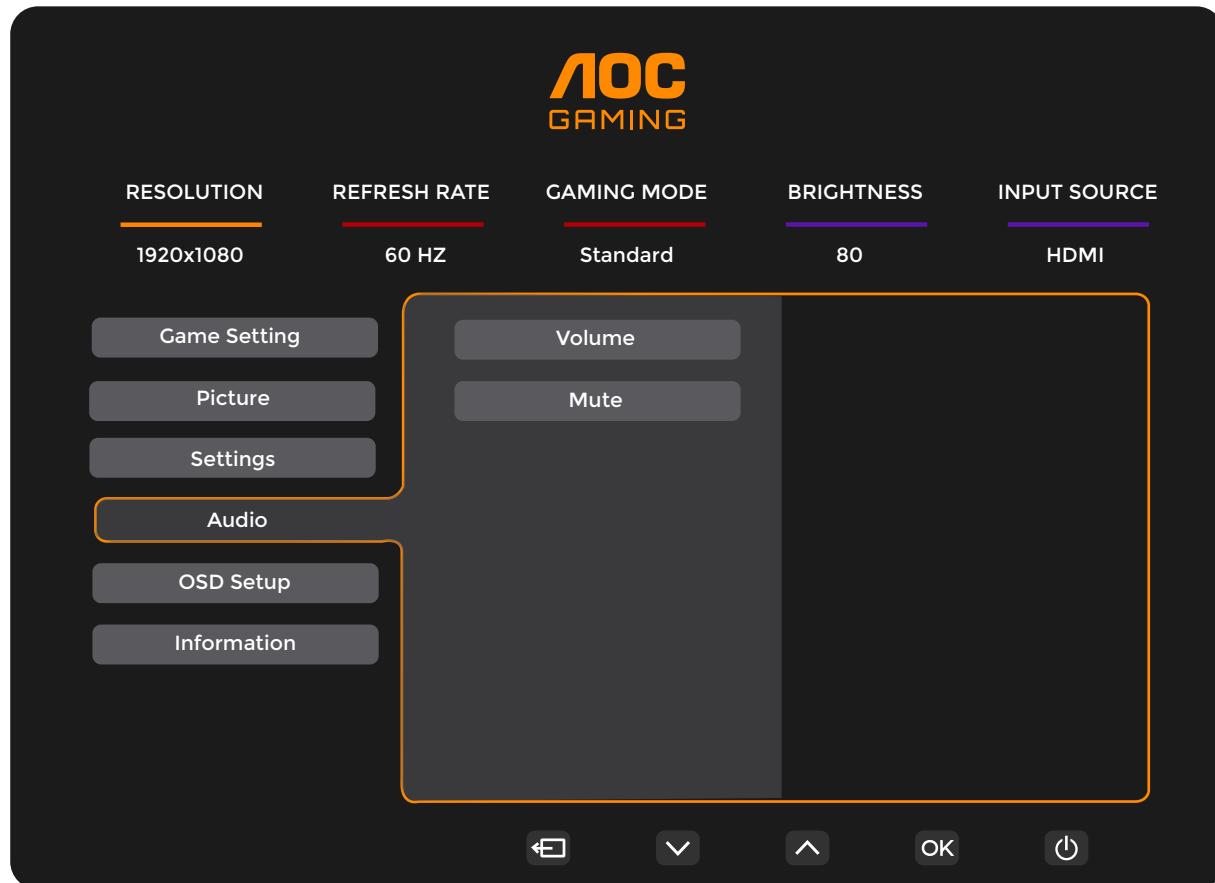
- 2). Ketika "HDR" disetel ke "DisplayHDR", semua item di bawah "Gambar" kecuali "HDR" dan "Ketajaman" tidak dapat disesuaikan.
Ketika "HDR" disetel ke "HDR Picture", "HDR Movie", atau "HDR Game", item "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Temperatur Warna", "Saturasi/Warna 6-Axis", "DCR", "Ruang Warna", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 3). Ketika "Ruang Warna" disetel ke "sRGB", item "Kontras", "Gamma", "Penyesuaian Eco", "Temperatur Warna", "Saturasi/Warna 6-Axis", "Mode HDR", dan "Mode LowBlue" tidak dapat disesuaikan.
- 4). Ketika "Eco Adjustment" diatur ke "Reading", maka "Kontras", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Ruang Warna" dan "Low blue mode" tidak dapat disesuaikan.
- 5). Ketika "Mode Gaming" di bawah "Pengaturan Game" diatur ke mode selain "Standard", item "Eco Adjustment", "6-Axis Color Saturation/Hue", "Mode HDR" dan "Ruang Warna" tidak dapat disesuaikan.

Pengaturan



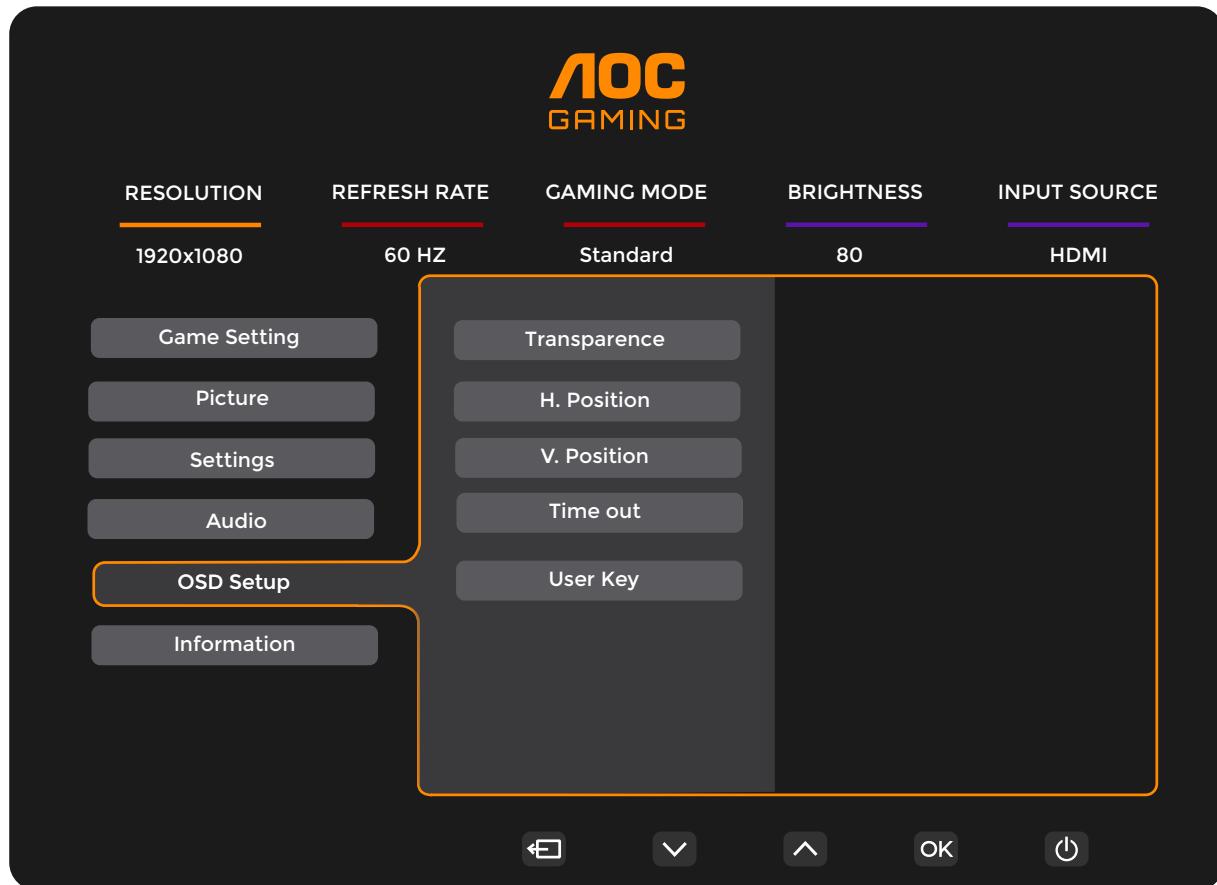
Bahasa		Pilih bahasa OSD.
Pilih Input	Otomatis / HDMI / DP	Pilih sumber sinyal input.
Pengingat Istirahat	Mati / Hidup	Pengingat istirahat jika pengguna bekerja terus-menerus lebih dari 1 jam.
Timer Mati	0-24 jam	Pilih waktu mati DC.
DDC/CI	Tidak / Ya	Nyalakan/Matikan dukungan DDC/CI.
Reset	Tidak / Ya	Reset menu ke pengaturan default.

Audio



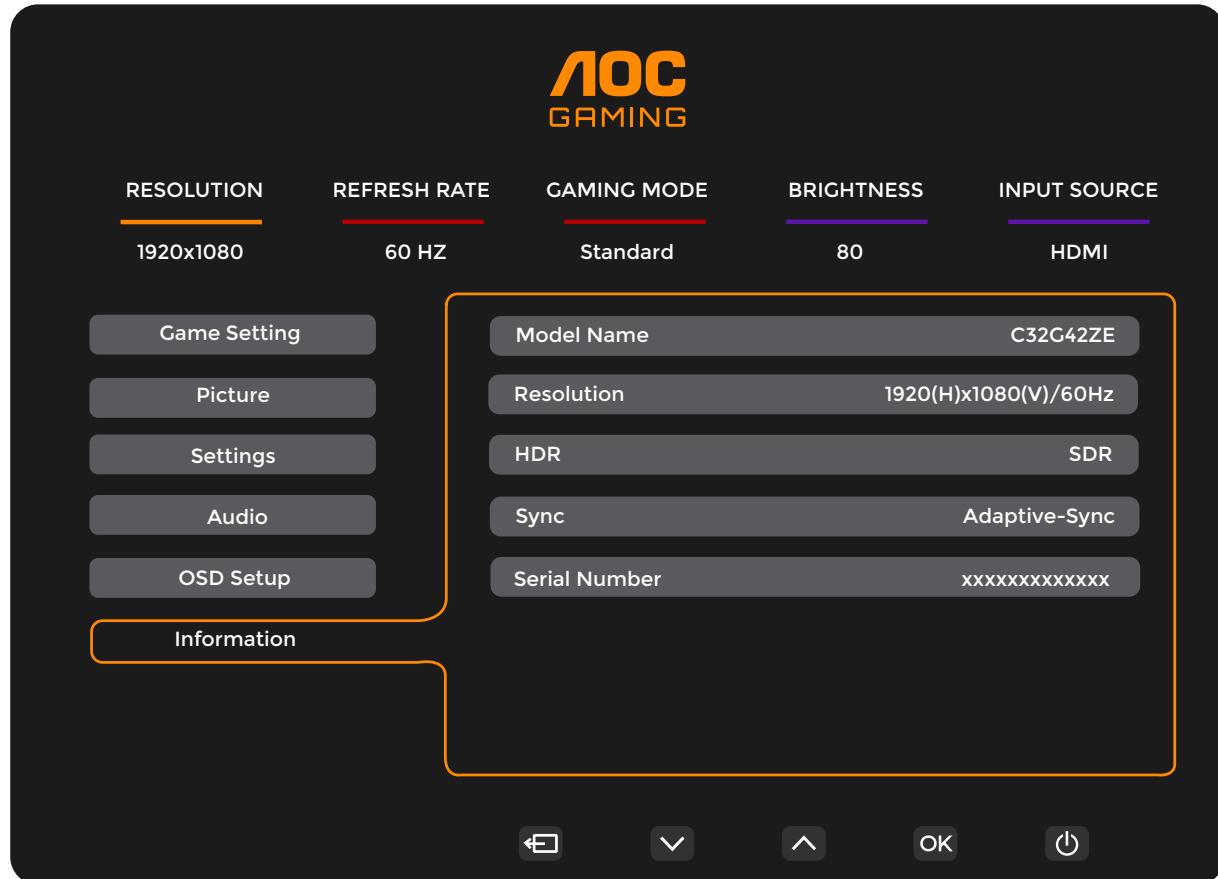
Volume	0-100	Pengaturan volume.
Bisu	Mati / Hidup	Matikan suara.

Pengaturan OSD



Transparansi	0-100	Sesuaikan transparansi OSD.
Posisi H.	0-100	Sesuaikan posisi horizontal OSD.
Posisi V.	0-100	Sesuaikan posisi vertikal OSD.
Timeout	5-120	Sesuaikan waktu timeout OSD.
Tombol Pengguna	Mode Gaming / Penghitung Frame	Setelan Pengguna "V" Menu pintasan tombol.

Informasi



Indikator LED

Status	Warna LED
Mode Daya Penuh	Putih
Mode Aktif-mati	Oranye

Pemecahan Masalah

Masalah & Pertanyaan	Solusi yang Mungkin
LED Daya Tidak Menyala	Pastikan tombol daya dalam posisi ON dan Kabel daya terhubung dengan benar ke sumber listrik yang memiliki grounding serta ke monitor.
Tidak ada gambar di layar	<ul style="list-style-type: none"> • Apakah kabel daya terhubung dengan benar? Periksa koneksi kabel daya dan pasokan listrik. • Apakah kabel video terhubung dengan benar? (Terhubung menggunakan kabel HDMI) Periksa koneksi kabel HDMI. (Terhubung menggunakan kabel DisplayPort) Periksa koneksi kabel DisplayPort. * Input HDMI/DisplayPort tidak tersedia pada semua model. • Jika daya menyala, mulai ulang komputer untuk melihat layar awal (layar login). Jika layar awal (layar login) muncul, jalankan komputer dalam mode yang sesuai (mode aman untuk Windows 7/8/10) lalu ubah frekuensi kartu video. (Lihat Pengaturan Resolusi Optimal) Jika layar awal (layar login) tidak muncul, hubungi Pusat Layanan atau dealer Anda. • Bisakah Anda melihat "Input Tidak Didukung" di layar? Anda bisa melihat pesan ini ketika sinyal dari kartu video melebihi resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani monitor dengan baik. Sesuaikan resolusi dan frekuensi maksimum agar sesuai dengan kemampuan monitor. • Pastikan Driver Monitor AOC telah terinstal.
Gambar Buram & Mengalami Bayangan Hantu	<p>Sesuaikan Kontrol Kontras dan Kecerahan. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis.</p> <p>Pastikan Anda tidak menggunakan kabel ekstensi atau kotak saklar. Kami menyarankan menghubungkan monitor langsung ke konektor output kartu video di bagian belakang.</p>
Gambar Bergetar, Berkedip, atau Pola Gelombang Muncul Pada Gambar	<p>Jauhkan perangkat listrik yang dapat menyebabkan gangguan elektromagnetik sejauh mungkin dari monitor.</p> <p>Gunakan laju penyegaran maksimum yang didukung monitor pada resolusi yang Anda gunakan.</p>
Monitor Terjebak Dalam Mode Nonaktif Aktif"	<p>Saklar daya komputer harus dalam posisi ON. Kartu video komputer harus terpasang dengan rapat pada slotnya. Pastikan kabel video monitor terpasang dengan benar ke komputer. Periksa kabel video monitor dan pastikan tidak ada pin yang bengkok. Pastikan komputer Anda berfungsi dengan menekan tombol CAPS LOCK pada keyboard sambil mengamati lampu LED CAPS LOCK. LED tersebut harus menyala atau mati setelah menekan tombol CAPS LOCK.</p>
Salah satu warna primer (MERAH, HIJAU, atau BIRU) hilang	<p>Periksa kabel video monitor dan pastikan tidak ada pin yang rusak. Pastikan kabel video monitor terpasang dengan benar ke komputer.</p>
Gambar pada layar tidak terpusat atau ukuran tidak tepat	Sesuaikan Posisi-Horizontal dan Posisi-Vertikal atau tekan tombol pintas (AUTO).
Gambar mengalami cacat warna (putih tidak tampak putih)	Sesuaikan warna RGB atau pilih suhu warna yang diinginkan.
Gangguan horizontal atau vertikal pada layar	<p>Gunakan mode shut-down Windows 7/8/10/11 untuk mengatur CLOCK dan FOCUS. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis.</p>
Regulasi & Layanan	Silakan merujuk ke Informasi Regulasi & Layanan di www.aoc.com (untuk menemukan model yang Anda beli di negara Anda dan mendapatkan Informasi Regulasi & Layanan di halaman Dukungan.)

Spesifikasi

Spesifikasi Umum

Panel	Nama Model	C32G42ZE	
	Sistem Penggerak	Layar TFT Warna LCD	
	Ukuran Gambar yang Terlihat	80,1 cm diagonal	
	Jarak Piksel	0,36375 mm (H) x 0,36375 mm (V)	
	Video	Antarmuka HDMI & Antarmuka DisplayPort	
	Warna Tampilan	16,7 Juta Warna	
Lainnya	Rentang Pindai Horizontal	30k-290kHz	
	Ukuran Pindai Horizontal (Maksimum)	698,4 mm	
	Rentang scan vertikal	48-260Hz	
	Ukuran pemindaiannya vertikal (Maksimum)	392,85 mm	
	Resolusi preset optimal	1920x1080@60Hz	
	Resolusi maksimal	1920x1080@260Hz ^[1]	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Sumber Daya	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Konsumsi Daya	Tipikal (kecerahan dan kontras default)	25W
		Maks. (kecerahan = 100, kontras = 100)	≤46W
		Mode Siaga	≤0.3W
Karakteristik Fisik	Pelepasan Panas	Operasi Normal	85.32 BTU/jam (tipikal)
		Tidur (mode Siaga)	<1.02 BTU/jam
		Mode Mati	<1.02 BTU/jam
		Mode Mati (saklar AC)	0 BTU/jam
Lingkungan	Tipe Konektor	HDMI/DisplayPort/Keluaran Earphone	
	Tipe Kabel Sinyal	Dapat Dilepas	
	Suhu	Pengoperasian	0°C~40°C
		Tidak Beroperasi	-25°C~55°C
	Kelembapan	Pengoperasian	10%~85% (tanpa kondensasi)
		Tidak Beroperasi	5%~93% (tanpa kondensasi)
	Ketinggian	Pengoperasian	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Tidak Beroperasi	0m~12192m (0ft~40000ft)

Catatan:

[1]Overclocking dicapai saat resolusi berada pada 1920x1080@260Hz. Jika terjadi kesalahan tampilan selama overclocking, silakan sesuaikan laju penyegaran ke 240Hz.

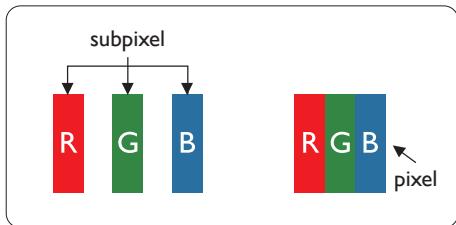


Kebijakan Defek Pixel Panel Monitor AOC

AOC berkomitmen menyediakan produk dengan kualitas tertinggi. Kami menggunakan beberapa proses produksi paling canggih di industri dan menerapkan kontrol kualitas yang ketat. Namun, cacat piksel atau sub piksel pada panel Monitor yang digunakan terkadang tidak dapat dihindari.

Tidak ada produsen yang dapat menjamin bahwa semua panel bebas dari cacat piksel, tetapi AOC menjamin bahwa monitor dengan jumlah cacat yang tidak dapat diterima akan diperbaiki atau diganti selama masa garansi. Pemberitahuan ini menjelaskan berbagai jenis cacat piksel dan menetapkan tingkat cacat yang dapat diterima untuk setiap jenis. Untuk memenuhi syarat perbaikan atau penggantian dalam masa garansi, jumlah cacat piksel pada panel Monitor harus melebihi tingkat cacat yang dapat diterima tersebut. Sebagai contoh, tidak lebih dari 0,0004% sub piksel pada monitor boleh cacat.

Selain itu, AOC menetapkan standar kualitas yang lebih tinggi untuk jenis atau kombinasi cacat piksel tertentu yang lebih mencolok dibanding yang lain. Kebijakan ini berlaku secara global.



Piksel dan Sub piksel

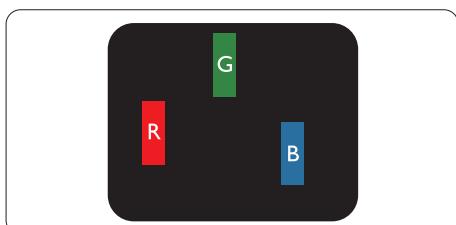
Piksel, atau elemen gambar, terdiri dari tiga sub piksel dengan warna dasar merah, hijau, dan biru. Banyak piksel bersama-sama membentuk sebuah gambar. Ketika semua sub piksel dari sebuah piksel menyala, ketiga sub piksel berwarna tersebut terlihat sebagai satu piksel putih. Ketika semuanya gelap, ketiga sub piksel berwarna tersebut terlihat sebagai satu piksel hitam. Kombinasi lain dari sub piksel yang menyala dan gelap terlihat sebagai piksel tunggal dengan warna lain.

Jenis-jenis Kerusakan Piksel

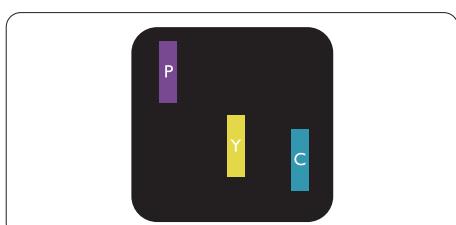
Kerusakan piksel dan sub piksel muncul di layar dengan cara yang berbeda-beda. Terdapat dua kategori kerusakan piksel dan beberapa jenis kerusakan sub piksel dalam setiap kategori.

Kerusakan Titik Terang

Kerusakan titik terang muncul sebagai piksel atau sub piksel yang selalu menyala atau 'on'. Artinya, titik terang adalah sub-piksel yang menonjol pada layar ketika Monitor menampilkan pola gelap. Berikut adalah jenis-jenis kerusakan titik terang.



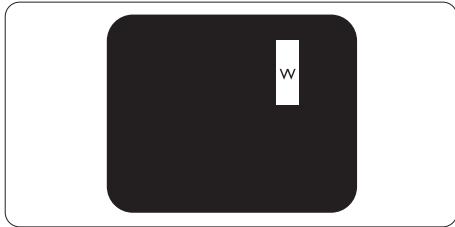
Satu sub-piksel merah, hijau, atau biru yang menyala.



Dua sub-piksel yang menyala bersebelahan:

- Merah + Biru = Ungu
- Merah + Hijau = Kuning

- Hijau + Biru = Sian (Biru Muda)



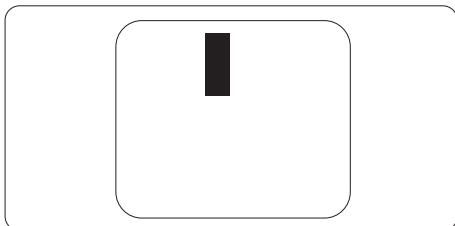
Tiga sub piksel menyala yang bersebelahan (satu piksel putih).

Catatan

Titik terang merah atau biru harus lebih dari 50 persen lebih terang dibanding titik di sekitarnya, sedangkan titik terang hijau harus 30 persen lebih terang dibanding titik di sekitarnya.

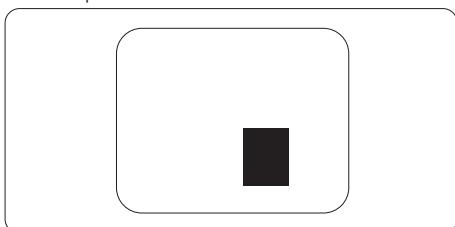
Cacat Titik Hitam

Cacat titik hitam tampak sebagai piksel atau sub piksel yang selalu gelap atau 'mati'. Artinya, titik gelap adalah sub piksel yang menonjol pada layar saat Monitor menampilkan pola terang. Berikut adalah jenis cacat titik hitam.



Kedekatan Cacat Piksel

Karena cacat piksel dan sub piksel dari jenis yang sama yang berdekatan bisa lebih mudah terlihat, AOC juga menetapkan toleransi untuk kedekatan cacat piksel.



Toleransi Cacat Piksel

Untuk memenuhi syarat perbaikan atau penggantian akibat cacat piksel selama masa garansi, panel Monitor pada Monitor panel AOC harus memiliki cacat piksel atau sub piksel yang melebihi toleransi yang tercantum dalam manual online.

CACAT TITIK TERANG	LEVEL DITERIMA
1 subpiksel menyala	2
2 subpiksel menyala bersebelahan	1
3 subpiksel menyala bersebelahan (satu piksel putih)	0
Jarak antara dua cacat titik terang*	$\geq 15\text{mm}$
Total cacat titik terang dari semua jenis	2
CACAT TITIK HITAM	LEVEL DITERIMA
1 subpiksel gelap	5 atau kurang
2 subpiksel gelap yang bersebelahan	2 atau kurang
3 subpiksel gelap yang bersebelahan	≤ 0
Jarak antara dua cacat titik hitam*	$\geq 15\text{mm}$
Total cacat titik hitam dari semua jenis	5 atau kurang
TOTAL CACAT TITIK	LEVEL YANG DITERIMA
Total cacat titik terang atau hitam dari semua jenis	5 atau kurang

Catatan

*: 1 atau 2 cacat sub piksel bersebelahan = 1 cacat titik.

Mode Tampilan Preset

STANDAR	RESOLUSI ($\pm 1\text{Hz}$)	FREKUENSI HORIZONTAL (kHz)	FREKUENSI VERTIKAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

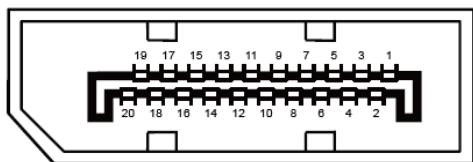
Catatan: Sesuai standar VESA, mungkin terdapat kesalahan tertentu ($\pm 1\text{Hz}$) saat menghitung laju penyegaran (frekuensi bidang) pada sistem operasi dan kartu grafis yang berbeda. Untuk meningkatkan kompatibilitas, laju penyegaran nominal produk ini telah dibulatkan. Harap merujuk pada produk sesungguhnya.

Penugasan Pin



Kabel Sinyal Tampilan Warna 19-Pin

No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal
1.	Data TMDS 2+	9.	Data TMDS 0-	17.	Ground DDC/CEC
2.	Pelindung Data TMDS 2	10.	Clock TMDS +	18.	Daya +5V
3.	Data TMDS 2-	11.	Pelindung Clock TMDS	19.	Deteksi Hot Plug
4.	Data TMDS 1+	12.	Clock TMDS-		
5.	Pelindung Data TMDS 1	13.	CEC		
6.	Data TMDS 1-	14.	Cadangan (Tidak Terhubung pada perangkat)		
7.	Data TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Pelindung Data TMDS 0	16.	SDA		



Kabel Sinyal Tampilan Warna 20-Pin

No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteksi Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Kembalikan DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Colok dan Pakai

Fitur Colok & Pakai DDC2B

Monitor ini dilengkapi dengan kemampuan VESA DDC2B sesuai dengan STANDAR VESA DDC. Fitur ini memungkinkan monitor memberitahukan identitasnya kepada sistem utama dan, tergantung pada tingkat DDC yang digunakan, mengirimkan informasi tambahan tentang kemampuan tampilan.

DDC2B adalah saluran data dua arah yang berbasis protokol I2C. Sistem utama dapat meminta informasi EDID melalui saluran DDC2B.

