

AOC  
GAMING



ユーザーマニュアル

**C32G42ZE**  
AOC GAMING MONITOR

安全	1
国家規格	1
電源	2
設置	3
清掃	4
その他	5
セットアップ	6
同梱物	6
スタンドおよびベースの取り付け	7
視野角の調整	8
モニターの接続	9
壁取り付け	10
Adaptive-Sync 機能	11
HDR	12
調整中	13
ホットキー	13
OSD 設定	14
ゲーム設定	15
画質	17
設定	20
オーディオ	21
OSD 設定	22
情報	23
LED インジケーター	24
トラブルシューティング	25
仕様	26
一般仕様	26
AOC モニター パネル画素欠陥ポリシー	27
プリセット表示モード	29
ピン配置	30
プラグアンドプレイ	31

# 安全

## 国家規格

以下の小節では、本書で使用されている国家規格について説明します。

### 注記、注意、および警告

本ガイド全体を通じて、テキストの一部がアイコン付きで太字または斜体で表示されることがあります。これらのブロックは注記、注意、および警告であり、次のように使用されます。



**注記：**注記は、コンピューターシステムをより効果的に利用するための重要な情報を示します。



**注意：**注意は、ハードウェアの損傷やデータの損失の可能性を示し、その回避方法を説明します。



**警告：**警告は身体への危害の可能性を示し、その回避方法を説明します。

一部の警告は異なる形式で表示される場合があり、アイコンを伴わないことがあります。その場合、警告の具体的な表示方法は規制当局によって定められています。

# 電源

 モニターはラベルに記載された種類の電源からのみ操作してください。ご自宅に供給されている電源の種類が不明な場合は、販売店または最寄りの電力会社にお問い合わせください。

 本モニターは三つ又接地プラグ（第三の接地ピン付き）を備えています。

このプラグは安全上の理由から、接地された電源コンセントにのみ差し込めます。お使いのコンセントが三つ線プラグに対応していない場合は、電気工事士に正しいコンセントの設置を依頼するか、安全に接地できるアダプターを使用してください。接地プラグの安全機能を無効にしないでください。

 雷雨時や長期間使用しない場合は、本機の電源プラグを必ず抜いてください。これにより、電源サージによるモニターの損傷を防止できます。

 電源タップや延長コードの過負荷は避けてください。過負荷は火災や感電の原因となります。

 正常な動作を保証するため、本モニターは 100 ~ 240V AC、最小 5A の表示がある UL 認証済みコンピューターの、適切に配線された receptacles とともに使用してください。

 壁のコンセントは機器の近くに設置し、容易にアクセス可能であることを確認してください。

# 設置

**!** 不安定なカート、台、三脚、ブラケット、テーブルの上にモニターを置かないでください。モニターが落下すると、けがや本製品の重大な損傷の原因となります。本製品のメーカーが推奨する、または本製品に付属している台車、スタンド、三脚、ブラケット、テーブルのみを使用してください。メーカーの'指示に従い、製品の設置時にはメーカー推奨の取り付けアクセサリーを使用してください。製品と台車の組み合わせは慎重に移動してください。

**!** モニター筐体のスロットに物を絶対に差し込まないでください。回路部品が損傷し、火災や感電の原因となることがあります。モニターに液体をこぼさないでください。

**!** 製品の前面を床に置かないでください。

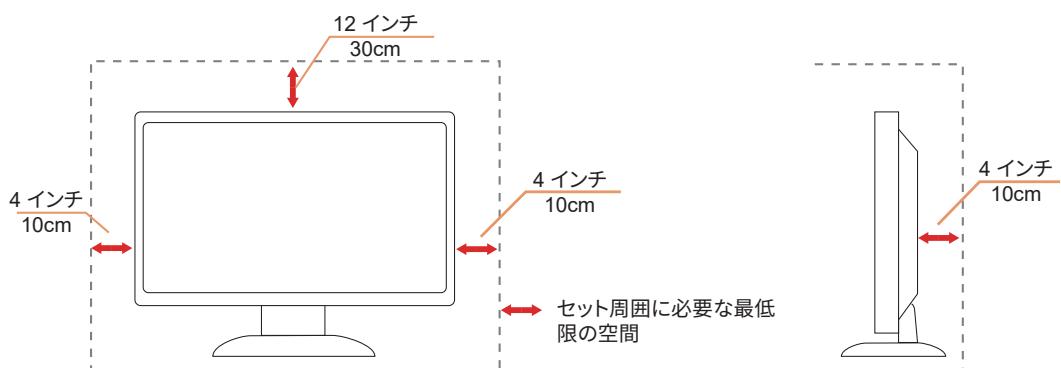
**!** モニターを壁や棚に取り付ける場合は、メーカー承認の取付キットを使用し、キットの指示に従ってください。

**!** モニターの周囲に下記の空間を確保してください。空気循環が不十分になると、過熱による火災やモニターの損傷の原因となります。

**!** パネルのベゼルからの剥離などの損傷を避けるため、モニターが -5 度以上下向きに傾かないようにしてください。最大 -5 度の下向き傾斜角度を超えると、モニターの損傷は保証対象外となります。

モニターを壁掛けまたはスタンドに設置する際の推奨換気スペースは以下の通りです：

スタンド設置時



## 清掃

 キャビネットは定期的に水で湿らせた柔らかい布で清掃してください。

 清掃時は、柔らかい綿布またはマイクロファイバークロスを使用してください。布は湿っていてほぼ乾いた状態にし、液体が筐体内部に入らないよう注意してください。



 製品の清掃前には必ず電源コードを抜いてください。

## その他

 製品から異臭、異音、煙が発生した場合は、直ちに電源プラグを抜き、サービスセンターにご連絡ください。

 換気口が机やカーテンなどで塞がれていないことを確認してください。

 液晶モニターを激しい振動や強い衝撃のある環境で使用しないでください。

 使用中および搬送中にモニターを叩く、落とすなどの衝撃を与えないでください。

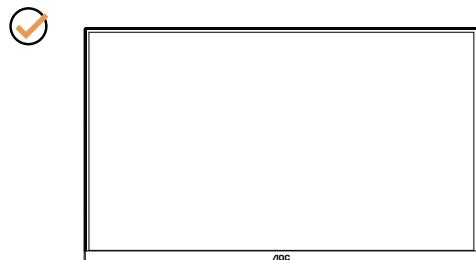
 電源コードは安全規格に適合したものを使用してください。ドイツの場合は、H03VV-F、3G、0.75 mm<sup>2</sup> 以上の仕様である必要があります。

他国の場合は、それぞれ適切なタイプを使用してください。

 イヤホンやヘッドホンからの過度な音圧は、聴力低下の原因となることがあります。イコライザーを最大に設定すると、イヤホンおよびヘッドホンの出力電圧が上昇し、音圧レベルが高くなります。

# セットアップ

## 同梱物



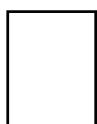
Monitor

\*



Quick Start Guide

\*



Warranty Card

\*



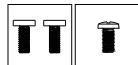
Stand

\*



Base

✓



Stand Screws

✓



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



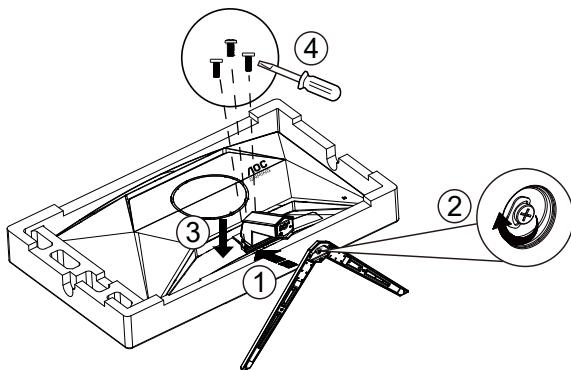
DisplayPort Cable

★ すべての国や地域で全ての信号ケーブルが提供されるわけではありません。詳しくはお近くの販売店または AOC 支店にお問い合わせください。

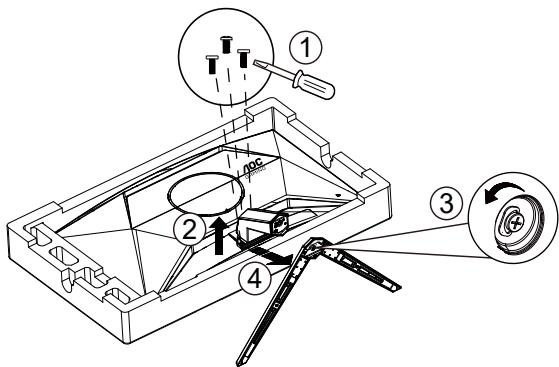
## スタンドおよびベースの取り付け

以下の手順に従ってベースの取り付けまたは取り外しを行ってください。

取り付け：



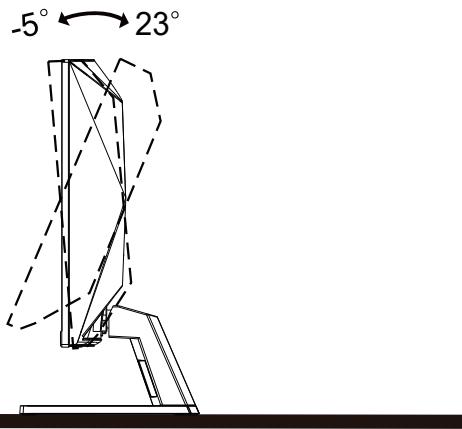
取り外し：



注意：表示されているデザインは実際の製品と異なる場合があります。

## 視野角の調整

最適な視聴環境を得るため、画面に顔全体が映るようにし、好みに応じてモニターの角度を調整してください。  
モニターの角度を調整する際は、スタンドをしっかり持ち、モニターが倒れないように注意してください。  
モニターは以下の方法で調整できます：



### 注意：

角度を調整する際は、液晶画面に直接触れないでください。液晶画面に触ると損傷する恐れがあります。

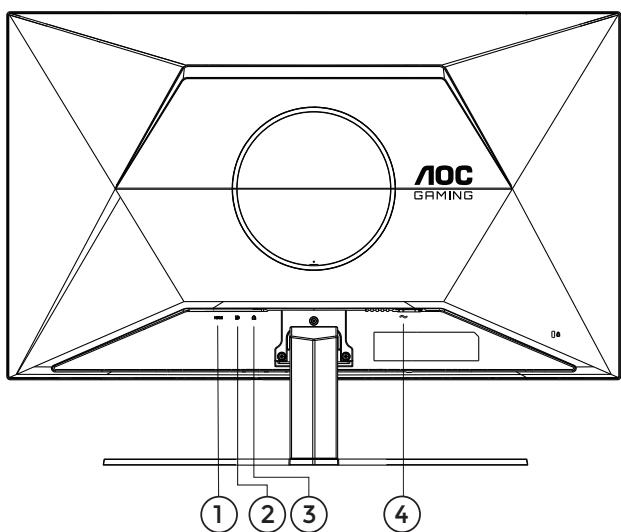


### □□

- パネル剥離などの画面損傷を防ぐため、モニターが -5 度以上下向きに傾かないようにしてください。
- モニターの角度調整時は画面を押さず、必ずベゼルを持って操作してください。

## モニターの接続

モニターおよびパソコン背面のケーブル接続：



1. HDMI
2. DisplayPort
3. イヤホン
4. 電源

### パソコンへ接続

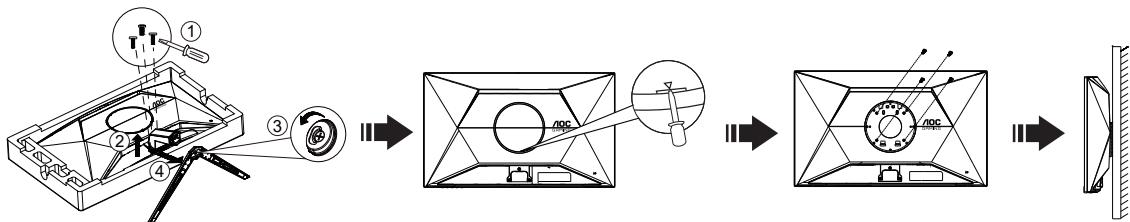
1. 電源コードをモニター背面にしっかりと差し込んでください。
2. パソコンの電源を切り、電源ケーブルを抜いてください。
3. モニターの映像信号ケーブルをパソコンの映像端子に接続してください。
4. パソコンとモニターの電源コードを近くのコンセントに差し込んでください。
5. パソコンとモニターの電源を入れてください。

モニターに映像が表示されれば接続は完了です。映像が表示されない場合は、トラブルシューティングを参照してください。

機器保護のため、接続時は必ずパソコンと液晶モニターの電源を切ってください。

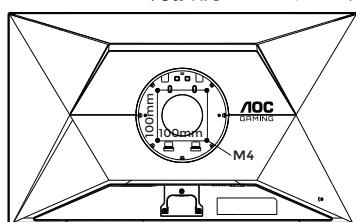
# 壁取り付け

オプションの壁取り付けアーム取り付け準備

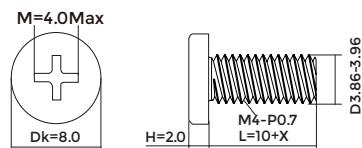


このモニターは別売の壁取り付けアームに対応しています。作業前に電源を必ず切ってください。以下の手順に従ってください：

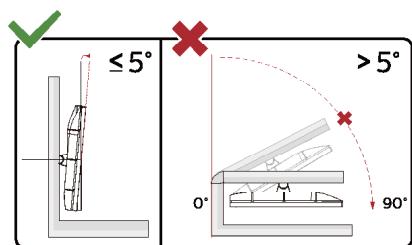
1. スタンドを取り外します。
2. スロットにマイナスドライバーなどの平らな工具を差し込み、背面カバーを開けます。
3. 壁取り付けアームの組み立てはメーカーの指示に従ってください。
4. 壁取り付けアームをモニター背面に取り付けます。アームの穴とモニター背面の穴を合わせます。
5. 4本のネジを穴に差し込み、確実に締め付けます。
6. ケーブルを再接続します。壁取り付けアームの壁への取り付け方法は、付属の取扱説明書をご参照ください。



壁掛けハンガーのネジ仕様：  
M4\*(10+X)mm (X= 壁掛けブラケットの厚み)



注意：VESA 取り付けネジ穴は全モデル対応ではありません。販売店または AOC 公式窓口にご確認のうえ、壁取り付け設置は必ずメーカーにご相談ください。



\* 表示されているデザインは実物と異なる場合があります。

## ⚠️ 警告：

1. パネル剥離などの画面損傷を防ぐため、モニターが -5 度以上下向きに傾かないようにしてください。
2. モニターの角度調整時は画面を押さず、必ずベゼルを持って操作してください。

# Adaptive-Sync 機能

1. Adaptive-Sync 機能は DisplayPort および HDMI に対応しています。
2. 対応グラフィックスカード : 推奨リストは以下のとおりです。 [www.AMD.com](http://www.AMD.com) からもご確認いただけます。

## グラフィックスカード

- Radeon™ RX Vega シリーズ
- Radeon™ RX 500 シリーズ
- Radeon™ RX 400 シリーズ
- Radeon™ R9/R7 300 シリーズ (R9 370/X、R7 370/X、R7 265 を除く)
- Radeon™ Pro Duo (2016 年)
- Radeon™ R9 Nano シリーズ
- Radeon™ R9 Fury シリーズ
- Radeon™ R9/R7 200 シリーズ (R9 270/X、R9 280/X を除く)

## プロセッサー

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

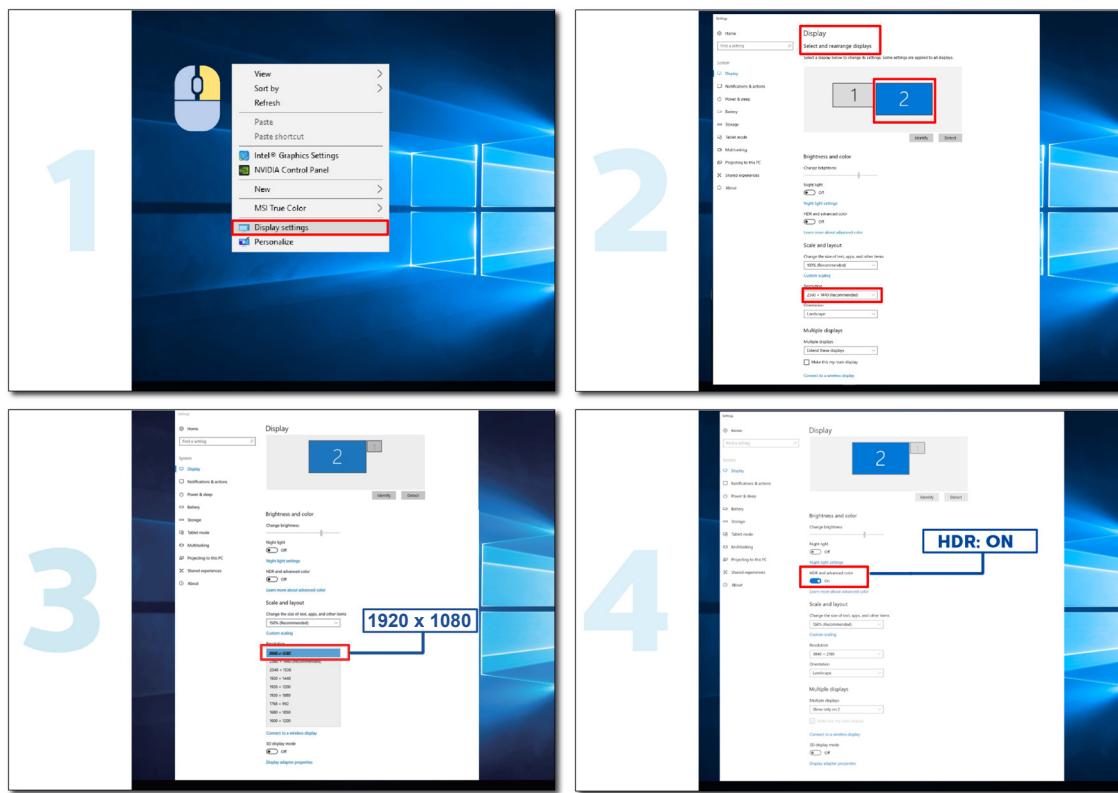
# HDR

HDR10 フォーマットの入力信号に対応しています。

プレイヤーおよびコンテンツが対応している場合、ディスプレイは自動的に HDR 機能を有効にします。ご使用の機器およびコンテンツの対応状況については、機器メーカーおよびコンテンツ提供元にお問い合わせください。自動有効化機能が不要な場合は、HDR 機能を「OFF」に設定してください。

## 注記：

1. Windows 10 のバージョン 1703 より前では、DisplayPort/HDMI インターフェースに特別な設定は必要ありません。
2. Windows 10 バージョン 1703 では、DisplayPort インターフェースは機能せず、HDMI インターフェースのみ使用可能です。
3. ディスプレイ設定：
  - a. ディスプレイ解像度は 1920 × 1080 に設定されており、HDR はプリセットで ON になっています。
  - b. アプリケーション起動後、解像度を 1920 × 1080（可能な場合）に変更することで最適な HDR 効果が得られます。



# 調整中

## ホットキー



### メニュー／決定

OSD を表示または選択を確定するには押してください。

### 電源

モニターの電源を入れるには電源ボタンを押してください。

### ダイヤルポイント

OSD が表示されていない場合、ダイヤルポイントボタンを押してダイヤルポイントの表示／非表示を切り替えます。

### ユーザーキー（ゲーミングモード）

ユーザー設定 “▽” キーショートカットメニュー：ゲーミングモード／フレームカウンター。

初期設定はゲーミングモードです。

OSD が表示されていない場合、“▽”キーを押してゲーミングモード機能を開き、次に“▽”または“△”キーでゲームの種類に応じたゲーミングモード（スタンダード、FPS、RTS、レーシング、ゲーマー1、ゲーマー2、ゲーマー3）を選択します。

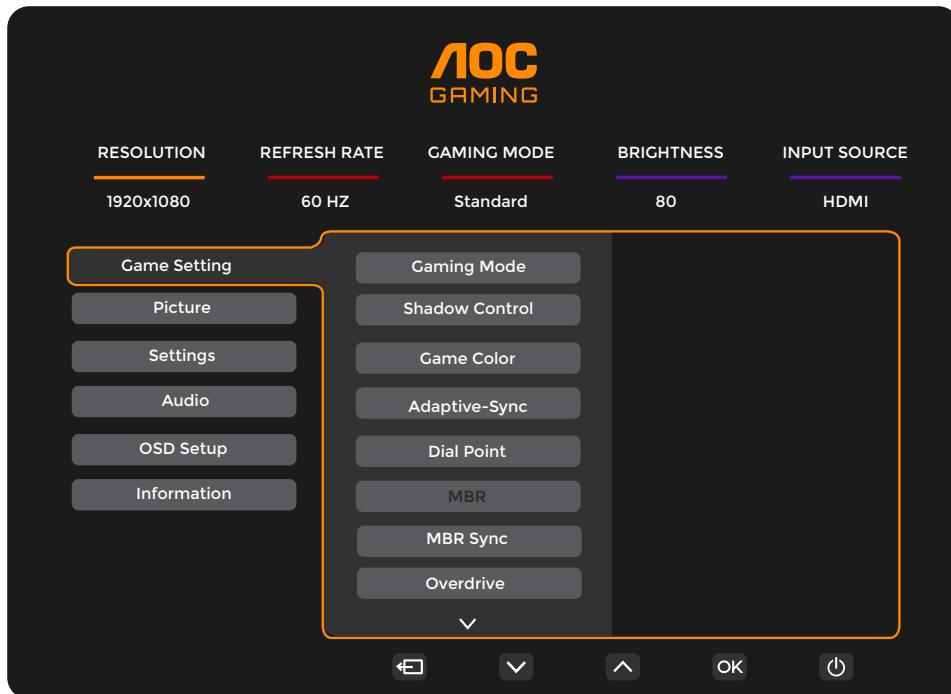
### 入力切替／終了

OSD が閉じている場合、ソース／終了ボタンを押すとソースのホットキー機能が作動します。

OSD メニューが表示されている場合、このボタンは終了キー（OSD メニューの終了）として動作します。

# OSD 設定

コントロールキーの基本的かつ簡単な操作説明。

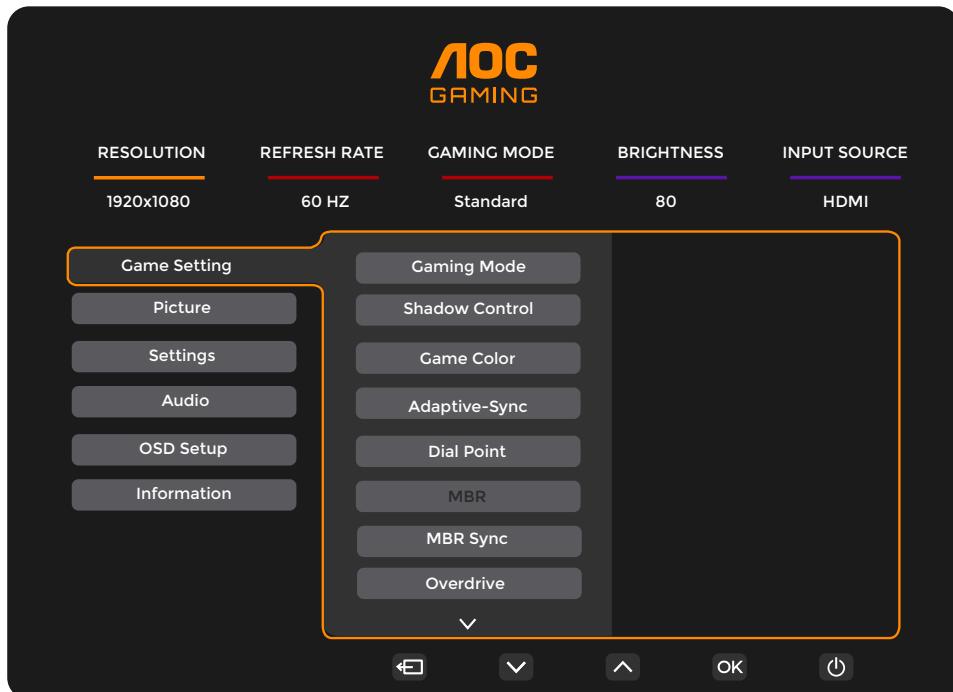


- 1). 押してください MENU ボタンを押すと OSD ウィンドウが表示されます。
- 2). 押してください または 機能を移動するには。目的の機能がハイライトされたら、 MENU ボタン /OK を押して有効化し、 または サブメニューの機能を移動するには、目的のサブメニュー機能がハイライトされたら、 MENU ボタン /OK を押して有効化します。
- 3). を押します。 または 選択した機能の設定を変更するには押します。 / 終了するには押します。他の機能を調整する場合は、手順 2 ~ 3 を繰り返してください。
- 4). OSD ロック機能：OSD をロックするには、 モニターがオフの状態で MENU ボタンを押し続け、 電源ボタンを押してモニターをオンにしてください。OSD ロックを解除するには、 モニターがオフの状態で MENU ボタンを押し続け、 電源ボタンを押し続けながらモニターをオンにしてください。

## 注意：

- 1). 入力信号が一つのみの場合、「入力切替」項目は設定できません。
- 2). 入力信号解像度がネイティブ解像度または Adaptive-Sync の場合、項目「画面比率」は無効となります。

## ゲーム設定



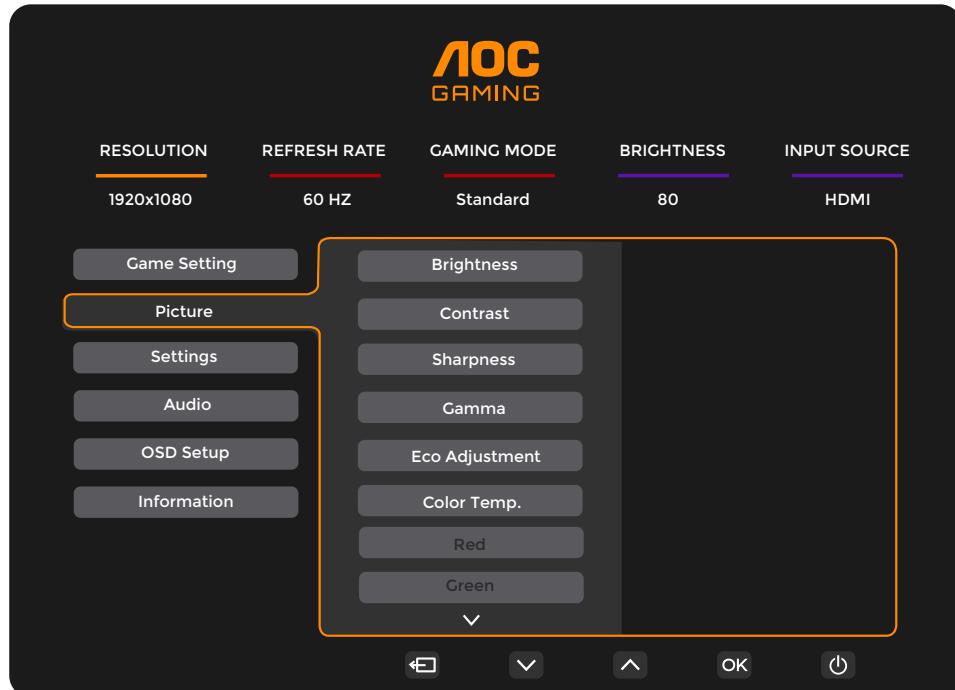
ゲーミングモード	標準	対応するウェブおよびモバイルゲームの可読性を向上させます。
	FPS	FPS（ファーストパーソンシューター）ゲーム用。暗いテーマの黒レベルを改善します。
	RTS	RTS（リアルタイムストラテジー）ゲーム用。画質を向上させます。
	レース	レースゲーム用。最速の応答速度と高い色彩飽和度を提供します。
	ゲーマー 1	ユーザーの設定をゲーマー 1 として保存しました。
	ゲーマー 2	ユーザー設定がゲーマー 2 として保存されました。
	ゲーマー 3	ユーザー設定がゲーマー 3 として保存されました。
シャドウコントロール	0 ~ 20	シャドウコントロールの初期値は 0 で、ユーザーは 0 から 20 の範囲で調整し、画質をより明瞭にできます。 画面が暗すぎて詳細が判別しにくい場合は、0 から 20 の範囲で調整して明瞭な画質にしてください。
ゲームカラー	0 ~ 20	ゲームカラーは彩度を 0 から 20 の範囲で調整し、画質を改善します。
Adaptive-Sync	オフ / オン	Adaptive-Sync を無効または有効にします。 Adaptive-Sync 動作の注意：Adaptive-Sync 機能を有効にすると、一部のゲーム環境で画面のちらつきが発生する場合があります。
ダイヤルポイント	オフ / オン / ダイナミック	ダイヤルポイント機能は画面中央に照準インジケーターを表示し、FPS ゲームで正確な狙いを支援します。
MBR	0 ~ 20	MBR（モーションブラー低減）は 0 から 20 のレベルでモーションブラーを低減します。 注記：MBR 機能は Adaptive-Sync がオフでリフレッシュレートが 75Hz 以上とのときに調整できます。
MBR 同期	オフ / オン	MBR 同期（モーションブラー除去）の有効・無効を切り替えます。 注記： 注記：MBR 同期機能は Adaptive-Sync がオンで入力信号が可変周波数かつ フィールド周波数が 75Hz 以上の場合に調整できます。

オーバードライブ	ノーマル	応答速度を調整します。
	速い	注記： 1. オーバードライブを「最速」に設定すると、表示画像がぼやける場合があります。オーバードライブのレベルは好みに応じて調整することができます。
	より速い	
	最速	2. 「エクストリーム」機能は Adaptive-Sync がオフでリフレッシュレートが 75Hz 以上の場合に使用可能です。
	エクストリーム	3. 「エクストリーム」機能をオンにすると画面の明るさが低下します。
フレームカウンター	オフ / 右上 / 右下 / 左上 / 左下	選択した隅に垂直同期周波数を表示します。
オーバークロック	オフ / オン	オーバークロックを無効または有効にします。

**注記：**

- 1). 「画質」の「HDR モード」が有効のときは、項目「シャドウコントロール」と「ゲームカラー」は調整できません。
- 2). 「画質」の「HDR」が「DisplayHDR」に設定されている場合、「ゲーミングモード」、「シャドウコントロール」、「ゲームカラー」、「MBR」、「MBR Sync」、「Extreme」（「オーバードライブ」内）は調整できません。  
「画質」の「HDR」が「HDR Picture」、「HDR Movie」または「HDR Game」に設定されている場合、「ゲーミングモード」、「ゲームカラー」、「MBR」、「MBR Sync」、「Extreme」（「オーバードライブ」内）は調整できません。
- 3). 「画質」の「色域」が「sRGB」に設定されている場合、「シャドウコントロール」、「ゲームカラー」、「MBR」、「MBR Sync」、「Extreme」（「オーバードライブ」内）は調整できません。

## 画質



輝度	0-100	バックライトの調整
コントラスト	0-100	デジタルレジスターによるコントラスト調整
シャープネス	0-100	シャープネスを調整します。
ガンマ	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	ガンマを調整します。
エコ調整	標準	標準モード
	テキスト	テキストモード
	インターネット	インターネットモード
	ゲーム	ゲームモード
	映画	映画モード
	スポーツ	スポーツモード
	読書	読書モード
色温度	暖かい	暖色系の色温度を呼び出す
	ノーマル	標準の色温度を呼び出す
	涼しい	寒色系の色温度を呼び出す
	ユーザー	色温度を復元する
赤	0-100	デジタルレジスタにおける赤のゲイン
グリーン	0-100	デジタルレジスタのグリーンゲイン
ブルー	0-100	デジタルレジスタのブルーゲイン
R. 彩度	0-100	R. 彩度を調整してください

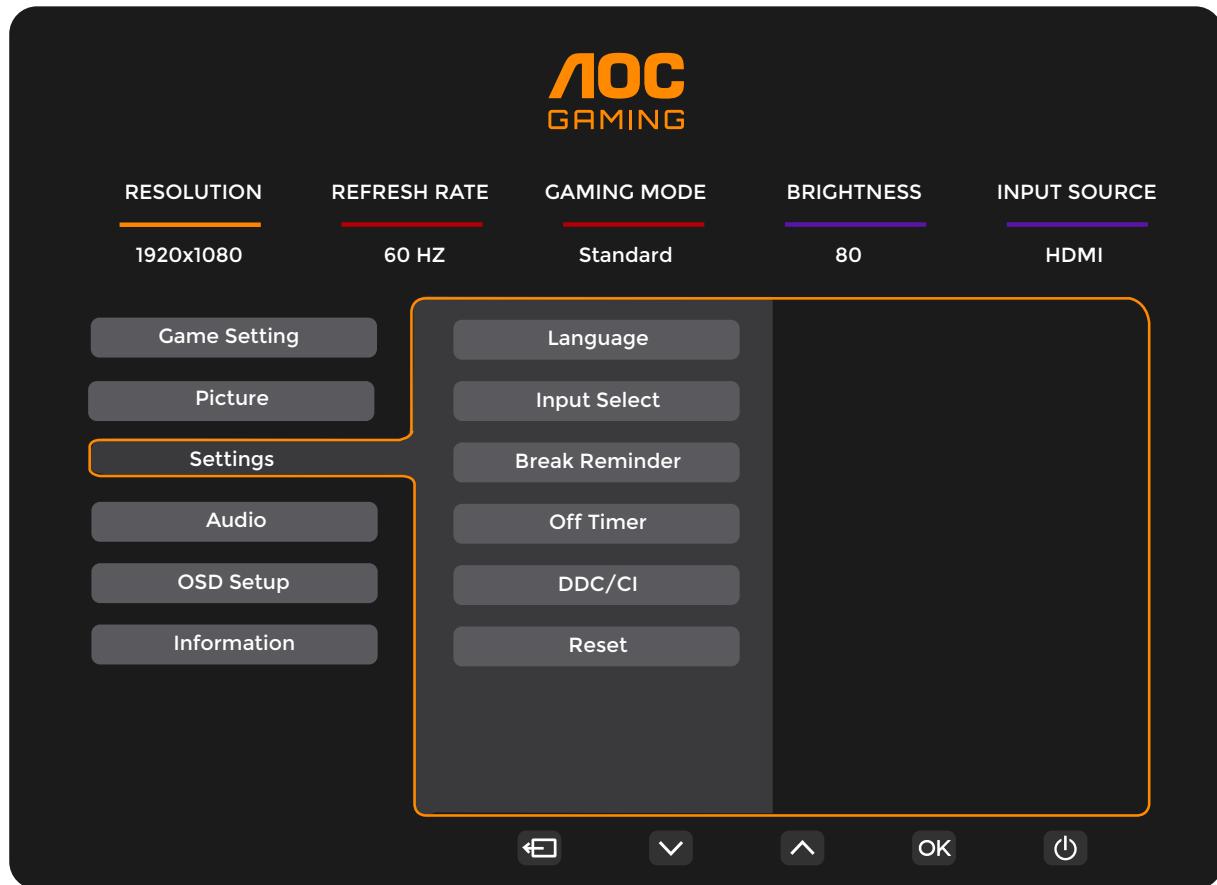
G. 彩度	0-100	G. 彩度を調整してください
B. 彩度	0-100	B. 彩度を調整してください
C. 彩度	0-100	C. 彩度を調整してください
M. 彩度	0-100	M. 彩度を調整してください
Y. 彩度	0-100	Y. 彩度を調整してください
R. 色相	0-100	R. 色相を調整してください
G. 色相	0-100	G. 色相を調整します。
B. 色相	0-100	B. 色相を調整します。
C. 色相	0-100	C. 色相を調整します。
M. 色相	0-100	M. 色相を調整します。
Y. 色相	0-100	Y. 色相を調整します。
HDR	オフ	使用目的に応じて HDR プロファイルを設定してください。 注記： HDR が検出されると、HDR オプションが調整用に表示されます。
	DisplayHDR	
	HDR 画質	
	HDR ムービー	
	HDR ゲーム	
HDR モード	オフ	画質の色域とコントラストを最適化し、HDR 効果の表示をシミュレートします。 注記： HDR が検出されない場合、HDR モードオプションが調整用に表示されます。
	HDR 画質	
	HDR ムービー	
	HDR ゲーム	
DCR	オフ	ダイナミックコントラスト比を無効にします。
	オン	ダイナミックコントラスト比を有効にします。
色域	パネルネイティブ	標準色域パネル。
	sRGB	sRGB 色域。
ロー ブルーモード	オフ	色温度を制御してブルーライト波長を低減します。
	マルチメディア	
	インターネット	
	オフィス	
	読書	
画面比率	全画面 / アスペクト比	表示する画像比率を選択してください。

#### 注記：

- 「HDR モード」が有効な場合、「コントラスト」、「ガンマ」、「エコ調整」、「色温度」、「6 軸カラー彩度／色相」、「色域」、「LowBlue モード」は調整できません。

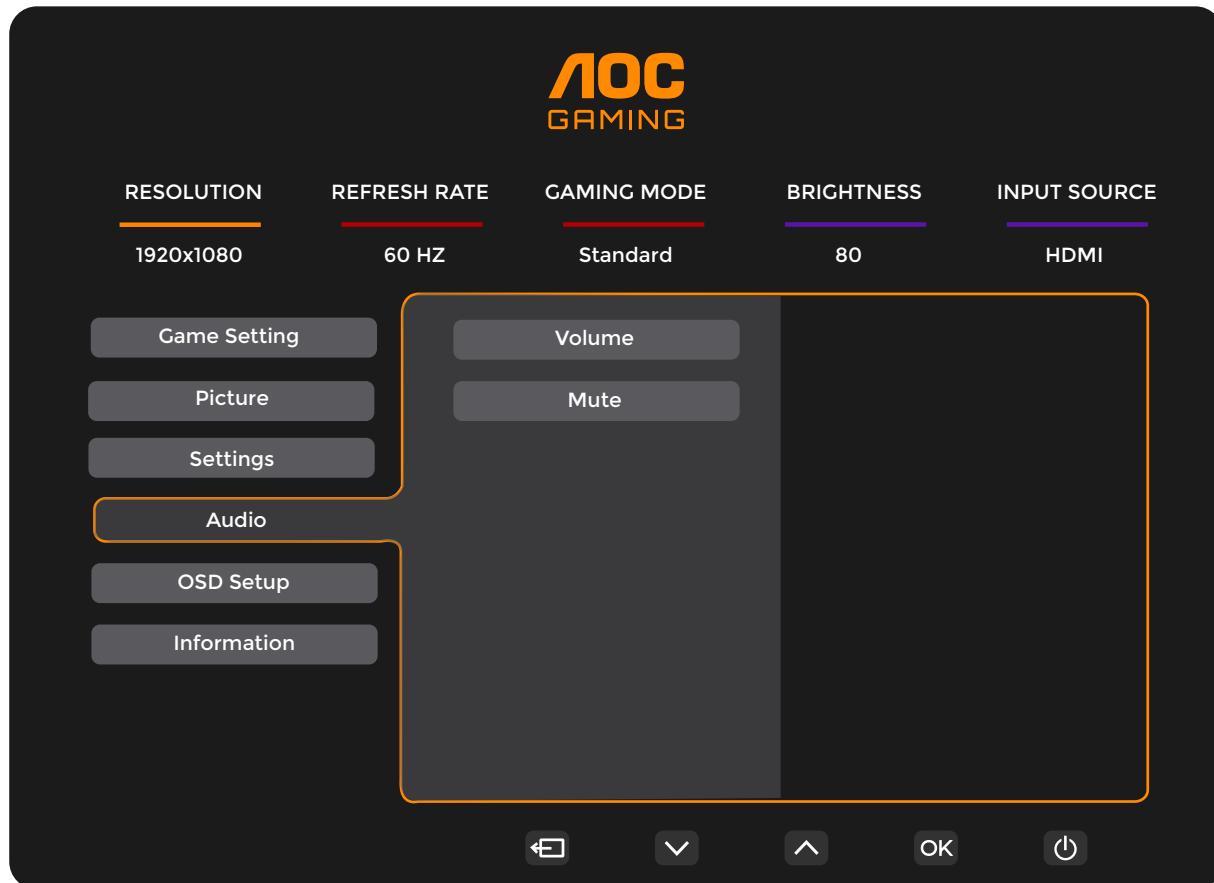
- 2). 「HDR」が「DisplayHDR」に設定されている場合、「HDR」および「シャープネス」以外の「画質」項目は調整できません。  
「HDR」が「HDR Picture」、「HDR Movie」または「HDR Game」に設定されている場合、「ガンマ」、「エコ調整」、「色温度」、「6 軸カラー彩度／色相」、「DCR」、「色域」、「LowBlue モード」は調整できません。
- 3). 「色域」が「sRGB」に設定されている場合、「コントラスト」、「ガンマ」、「エコ調整」、「色温度」、「6 軸カラー彩度／色相」、「HDR モード」、「LowBlue モード」は調整できません。
- 4). 「エコ調整」を「読書」に設定すると、「コントラスト」、「色温度」、「6 軸色彩飽和度 / 色相」、「DCR」、「色域」および「低ブルーモード」は調整できません。
- 5). 「ゲーム設定」の「ゲーミングモード」が「標準」以外に設定されている場合、「エコ調整」、「6 軸色彩飽和度 / 色相」、「HDR モード」および「色域」は調整できません。

## 設定



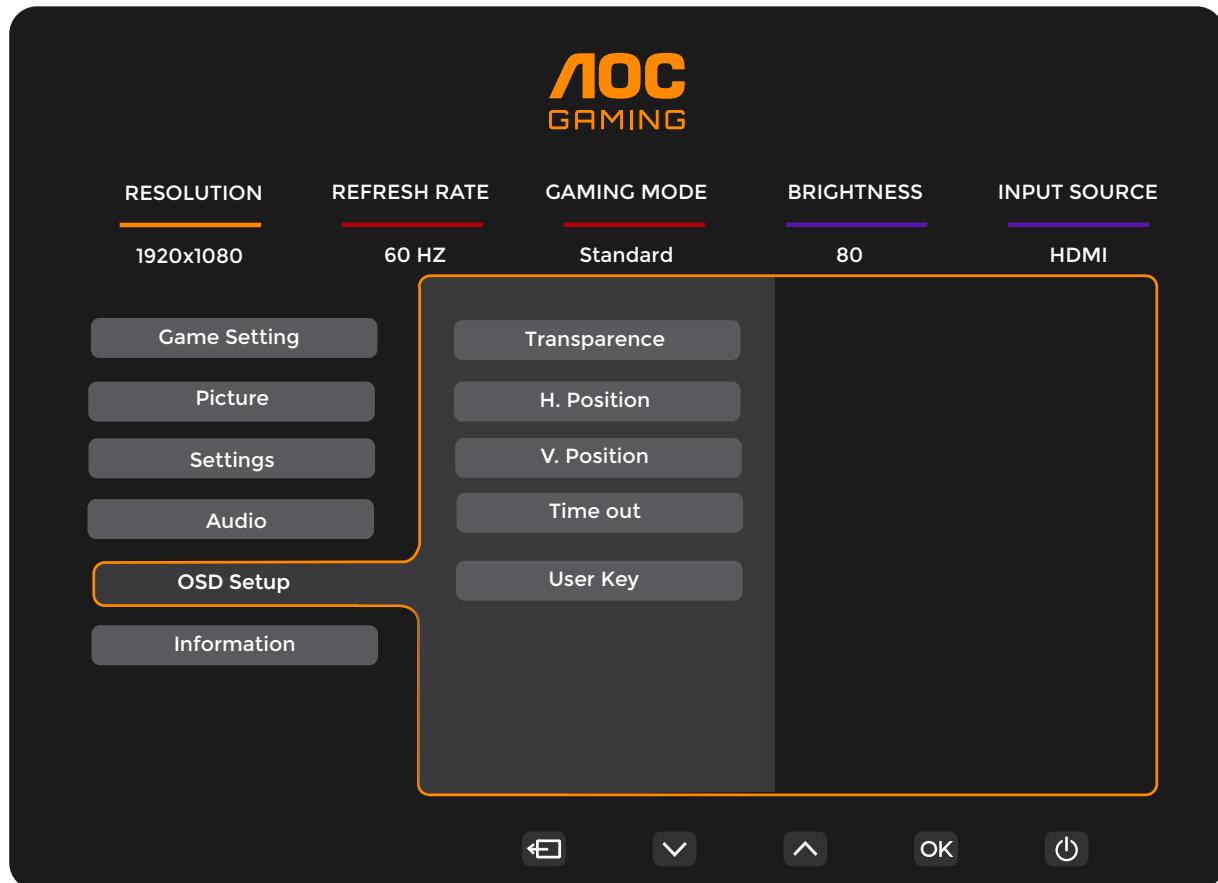
言語		OSD の言語を選択してください。
入力切替	自動 / HDMI / DP	入力信号ソースを選択してください。
休憩リマインダー	オフ / オン	1 時間以上連続して操作した場合に休憩を促します。
オフタイマー	0 ~ 24 時間	DC オフタイマーを設定してください。
DDC/CI	いいえ / はい	DDC/CI サポートのオン／オフを切り替えます。
リセット	いいえ / はい	メニューを初期設定にリセットします。

## オーディオ



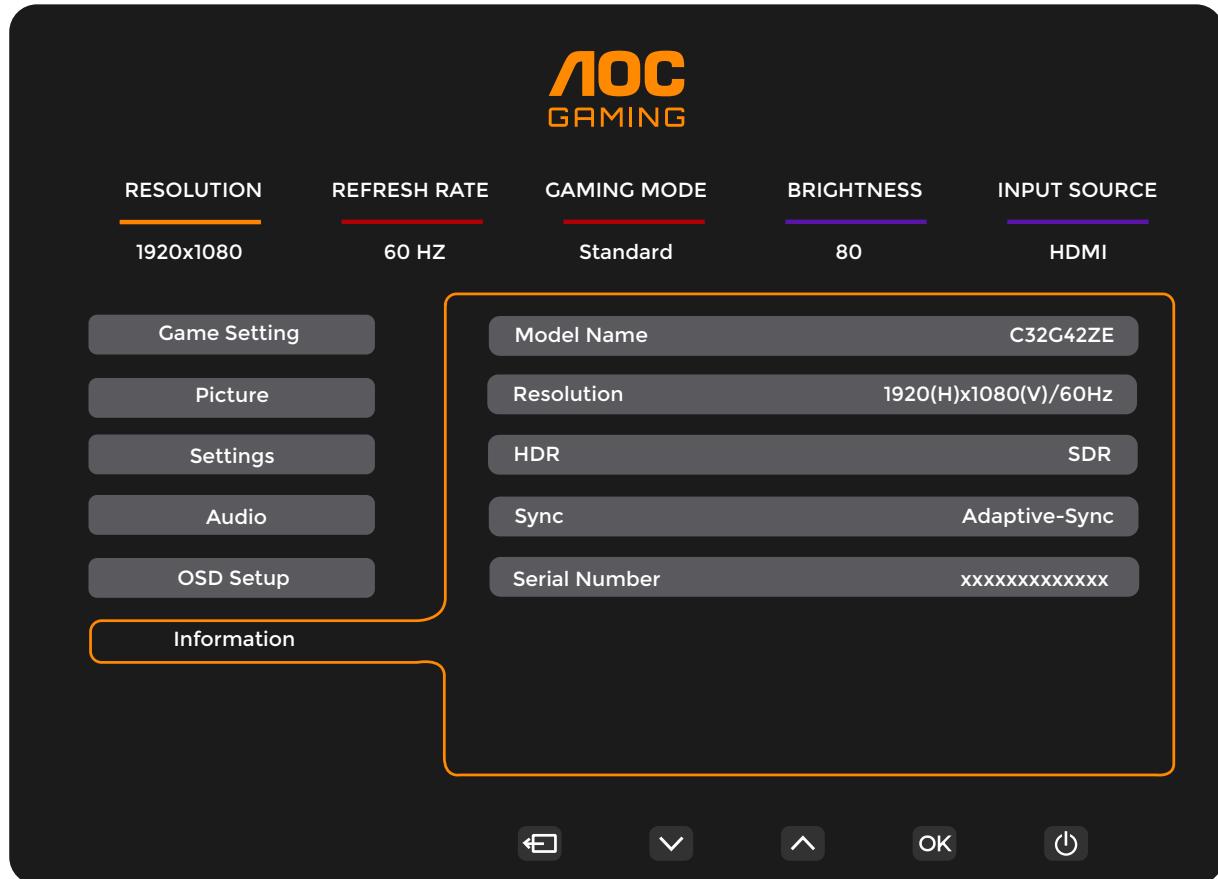
音量	0-100	音量を調整します。
ミュート	オフ / オン	音量をミュートします。

## OSD 設定



透過度	0-100	OSD の透過度を調整します。
水平位置	0-100	OSD の水平位置を調整します。
垂直位置	0-100	OSD の垂直位置を調整します。
タイムアウト	5-120	OSD のタイムアウト時間を調整します。
ユーザーキー	ゲーミングモード / フレームカウンタ ー	ユーザー設定 “▽” キーショートカットメニュー

## 情報



## LED インジケーター

状態	LED カラー
フルパワー モード	ホワイト
アクティブ オフ モード	オレンジ

# トラブルシューティング

問題と質問	考えられる解決策
<b>電源 LED が点灯しない</b>	電源ボタンが ON であること、電源コードが接地された電源コンセントおよびモニターに正しく接続されていることを確認してください。
<b>画面に映像が表示されない</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 電源コードは正しく接続されていますか？ 電源コードの接続および電源供給を確認してください。</li> <li>● 映像ケーブルは正しく接続されていますか？ (HDMI ケーブル使用時) HDMI ケーブルの接続を確認してください。 (DisplayPort ケーブル使用時) DisplayPort ケーブルの接続を確認してください。 * HDMI/DisplayPort 入力はすべてのモデルで対応しているわけではありません。</li> <li>● 電源が入っている場合は、コンピューターを再起動して初期画面（ログイン画面）が表示されるか確認してください。 初期画面（ログイン画面）が表示された場合は、該当モード（Windows 7/8/10 のセーフモード）でコンピューターを起動し、ビデオカードの周波数を変更してください。 (最適解像度の設定を参照)</li> <li>● 初期画面（ログイン画面）が表示されない場合は、サービスセンターまたは販売店にお問い合わせください。</li> <li>● 見ることができますか？“入力はサポートされていません”画面に表示されていますか？ ビデオカードからの信号が、モニターの最大解像度および最大周波数を超えると、このメッセージが表示されます。 モニターの対応可能な最大解像度および最大周波数を調整してください。</li> <li>● AOC モニタードライバーがインストールされていることを確認してください。</li> </ul>
<b>画質がぼやけ、ゴーストやシャドウが発生する問題</b>	<p>コントラストと明るさを調整してください。</p> <p>ホットキー (AUTO) を押して自動調整を行ってください。</p> <p>延長ケーブルや切替ボックスを使用していないことを確認してください。モニターはビデオカードの背面出力コネクターに直接接続することを推奨します。</p>
<b>画面が跳ねたり、ちらついたり、波状パターンが表示される場合</b>	<p>電気的干渉を引き起こす可能性のある電気機器は、モニターからできるだけ離してください。</p> <p>使用中の解像度で、モニターが対応可能な最大リフレッシュレートを使用してください。</p>
<b>モニターがアクティブオフモードで停止している</b>	<p>コンピュータの電源スイッチがオンになっていることを確認してください。</p> <p>コンピュータのビデオカードがスロットにしっかりと装着されていることを確認してください。</p> <p>モニターの映像ケーブルがコンピューターに正しく接続されていることを確認してください。</p> <p>モニターの映像ケーブルを点検し、ピンが曲がっていないことを確認してください。</p> <p>キーボードの CAPS LOCK キーを押し、CAPS LOCK の LED ランプが点灯または消灯することで、コンピューターが正常に動作していることを確認してください。</p>
<b>主要な色（赤、緑、または青）のいずれかが表示されていない</b>	<p>モニターの映像ケーブルを点検し、ピンが損傷していないことを確認してください。</p> <p>モニターの映像ケーブルがコンピューターに正しく接続されていることを確認してください。</p>
<b>画面の画像が中央に表示されていない、またはサイズが適切でない</b>	H- ポジションおよび V- ポジションを調整するか、ホットキー (AUTO) を押してください。
<b>画質に色の異常がある（白が白く見えない）</b>	RGB カラーを調整するか、希望の色温度を選択してください。
<b>画面に水平または垂直の乱れがある</b>	Windows 7/8/10/11 のシャットダウンモードを使用して CLOCK および FOCUS を調整してください。 ホットキー (AUTO) を押して自動調整を行ってください。
<b>規制およびサービス</b>	ご購入のモデルおよび国別情報ならびにサポートページの規制およびサービス情報については、 <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> をご参照ください。

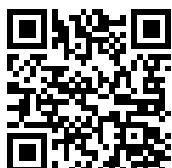
# 仕様

## 一般仕様

パネル	モデル名	C32G42ZE
	駆動方式	TFT カラー LCD
	表示可能画面サイズ	対角線 80.1 cm
	ドットピッチ	0.36375mm (水平) × 0.36375mm (垂直)
	映像	HDMI インターフェース & DisplayPort インターフェース
	表示色数	1,670 万色
その他	水平走査周波数範囲	30kHz ~ 290kHz
	最大水平走査幅	698.4 mm
	垂直走査範囲	48-260Hz
	垂直走査サイズ (最大)	392.85 mm
	最適プリセット解像度	1920x1080@60Hz
	最大解像度	1920x1080@260Hz <sup>[1]</sup>
	プラグ & プレイ	VESA DDC2B/CI
	電源	100-240V ~ 50/60Hz 1.5A
	消費電力	標準 (デフォルトの輝度およびコントラスト) 25W
		最大 (輝度 = 100、コントラスト = 100) ≤46W
		スタンバイモード ≤0.3W
	放熱	通常動作 85.32 BTU/h (標準)
		スリープ (待機モード) <1.02 BTU/h
		オフモード <1.02 BTU/h
		オフモード (AC スイッチ) 0 BTU/h
物理的特性	コネクタタイプ	HDMI / DisplayPort / イヤホン出力
	信号ケーブルタイプ	着脱可能
環境条件	温度	動作温度 0°C ~ 40°C
		非動作 -25°C ~ 55°C
	湿度	動作温度 10% ~ 85% (結露なきこと)
		非動作 5% ~ 93% (結露なきこと)
	高度	動作温度 0m ~ 5000m (0ft ~ 16404ft)
		非動作 0m ~ 12192m (0ft ~ 40000ft)

注記：

[1] オーバークロックは解像度 1920x1080@260Hz で実現されます。オーバークロック中に表示異常が発生した場合は、リフレッシュレートを 240Hz に調整してください。

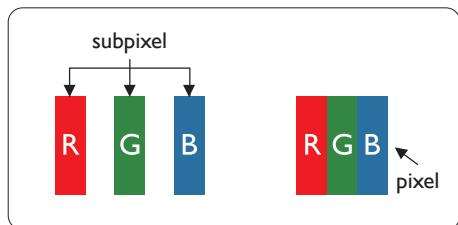


# AOC モニター パネル画素欠陥ポリシー

AOCは最高品質の製品を提供することを目指しています。当社は業界で最も先進的な製造プロセスを採用し、厳格な品質管理を実施しています。しかし、モニターパネルのピクセルまたはサブピクセルの欠陥は、時として避けられません。

すべてのパネルにピクセル欠陥がないことを保証するメーカーは存在しませんが、AOCは許容できない数の欠陥があるモニターについて、保証期間内に修理または交換を保証します。本通知は、ピクセル欠陥の種類を説明し、各欠陥タイプの許容レベルを定めています。保証による修理または交換の対象となるには、モニターパネル上のピクセル欠陥の数がこれらの許容レベルを超えている必要があります。例えば、モニターのサブピクセルの0.0004%を超える欠陥は認められません。

さらに、AOCは他の欠陥より目立ちやすい特定の種類や組み合わせのピクセル欠陥に対して、より厳しい品質基準を設定しています。このポリシーは世界中で有効です。



## ピクセルとサブピクセル

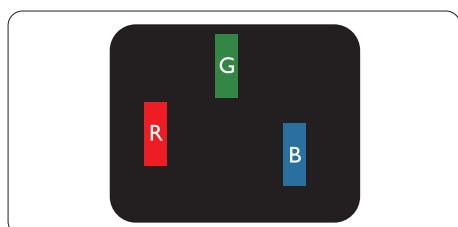
ピクセル(画素)は、赤・緑・青の3つのサブピクセルから構成されています。多数のピクセルが集まって画像を形成します。ピクセルのすべてのサブピクセルが点灯すると、3つの色のサブピクセルが1つの白色ピクセルとして表示されます。すべてが暗い場合、3つの色のサブピクセルが1つの黒色ピクセルとして表示されます。点灯および非点灯のサブピクセルの他の組み合わせは、異なる色の単一ピクセルとして表示されます。

## ピクセル不良の種類

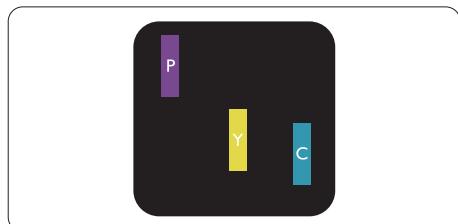
ピクセルおよびサブピクセルの不良は画面上に様々な形で現れます。ピクセル不良には2つのカテゴリーがあり、それぞれのカテゴリー内に複数のタイプのサブピクセル不良があります。

### 明るい点の不良

明るい点の不良は、常に点灯しているピクセルまたはサブピクセルとして表示されます。すなわち、明るい点はモニターが暗いパターンを表示している際に画面上で目立つサブピクセルです。明るい点の不良には以下のタイプがあります。

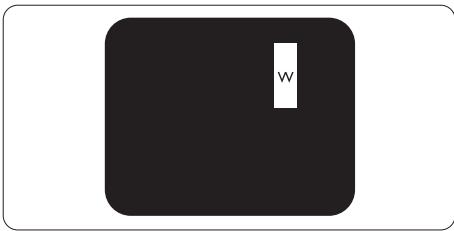


赤、緑、または青のいずれか1つの点灯したサブピクセル。



隣接する2つの点灯したサブピクセル：

- 赤+青 = 紫
- 赤+緑 = 黄
- 緑+青 = シアン(ライトブルー)



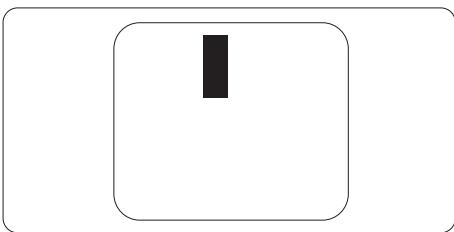
隣接する 3 つの点灯したサブピクセル（1 つの白色ピクセル）です。

#### 注意

赤または青の明るいドットは隣接するドットより 50% 以上明るく、緑の明るいドットは隣接するドットより 30% 以上明るい必要があります。

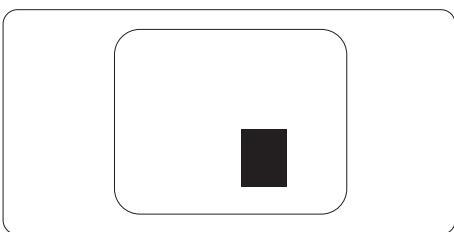
#### 黒点欠陥

黒点欠陥は常に暗い状態、または「オフ」のピクセルまたはサブピクセルとして現れます。つまり、暗い点はモニターが明るいパターンを表示した際に画面上で目立つサブピクセルです。これらは黒点欠陥の種類です。



#### ピクセル欠陥の近接

同種のピクセルまたはサブピクセル欠陥が近接している場合、より目立ちやすいため、AOC はピクセル欠陥の近接に関する許容範囲も規定しています。



#### ピクセル欠陥の許容範囲

保証期間内にピクセル欠陥による修理または交換対象となるには、AOC パネルモニターのパネルにウェブマニュアルに記載された許容範囲を超えるピクセルまたはサブピクセル欠陥がある必要があります。

明るいドット欠陥	許容レベル
点灯したサブピクセル 1 個	2
隣接する点灯サブピクセル 2 個	1
隣接する点灯サブピクセル 3 個（うち 1 個は白色）	0
2 つの明るいドット欠陥間の距離 *	15mm 以上
全タイプの明るいドット欠陥合計	2
黒いドット欠陥	許容レベル
暗いサブピクセル 1 個	5 以下
2 つの隣接する暗いサブピクセル	2 以下
3 つの隣接する暗いサブピクセル	$\leq 0$
2 つの黒点欠陥間の距離 *	15mm 以上
全種類の黒点欠陥合計	5 以下
合計ドット欠陥	許容範囲
全種類の明点および黒点欠陥合計	5 以下

#### 注意

\*: 1 個または 2 個の隣接するサブピクセル欠陥 = 1 個のドット欠陥とカウントされます。

## プリセット表示モード

標準	解像度（± 1Hz）	水平周波数 (kHz)	垂直周波数 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
フル HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

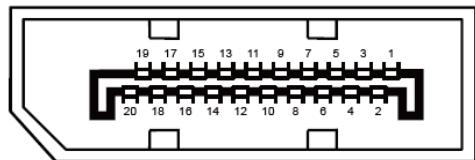
注意：VESA 規格により、異なる OS およびグラフィックカードでのリフレッシュレート（垂直周波数）の計算には士 1Hz 程度の誤差が生じる場合があります。互換性向上のため、本製品の公称リフレッシュレートは四捨五入されています。実際の製品をご確認ください。

## ピン配置



19 ピン カラーディスプレイ信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1.	TMDS データ 2+	9.	TMDS データ 0-	17.	DDC/CEC グラウンド
2.	TMDS データ 2 シールド	10.	TMDS クロック +	18.	+5V 電源
3.	TMDS データ 2-	11.	TMDS クロック シールド	19.	ホットプラグ検出
4.	TMDS データ 1+	12.	TMDS クロック -		
5.	TMDS データ 1 シールド	13.	CEC		
6.	TMDS データ 1-	14.	予約済み (装置で未接続)		
7.	TMDS データ 0+	15.	SCL		
8.	TMDS データ 0 シールド	16.	SDA		



20 ピン カラーディスプレイ信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	ホットプラグ検出
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR を返す
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# プラグアンドプレイ

## プラグ&プレイ DDC2B 機能

本モニターは VESA DDC STANDARD に準拠した VESA DDC2B 機能を搭載しています。これにより、モニターはホストシステムに自身の識別情報を通知し、使用される DDC レベルに応じて表示機能に関する追加情報を伝達します。

DDC2B は I2C プロトコルに基づく双方向データチャネルです。ホストは DDC2B チャネルを通じて EDID 情報の取得を要求できます。

