

AOC

GAMING



Brugervejledning

C32G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Sikkerhed.....	1
Nationale konventioner.....	1
Strømforsyning	2
Installation	3
Rengøring	4
Andet.....	5
Opsætning	6
Indhold i æsken	6
Opsætning af stander og base.....	7
Justering af betragtningsvinkel.....	8
Tilslutning af monitor.....	9
Vægmontering.....	10
Adaptive-Sync-funktion	11
HDR.....	12
Justering	13
Genveje.....	13
OSD-indstillinger	14
Spilindstilling.....	15
billede	17
Indstillinger.....	20
Lyd	21
OSD-opsætning	22
Information.....	23
LED-indikator	24
fejlfinding.....	25
Specifikation.....	26
Generel specifikation.....	26
AOC Monitors paneldefektpolitik.....	27
Forudindstillede displaytilstande.....	29
Stifttildelinger.....	30
Plug and Play.....	31

Sikkerhed

Nationale konventioner

Følgende underafsnit beskriver nationale konventioner, der anvendes i dette dokument.

Noter, forsigtighedsregler og advarsler

I denne vejledning kan tekstblokke være ledsaget af et ikon og trykt med fed eller kursiv skrift. Disse blokke udgør noter, forsigtighedsanvisninger og advarsler og anvendes som følger:



NOTE: En note angiver vigtig information, som hjælper dig til bedre at udnytte dit computersystem.



FORSIGTIG: En forsigtighedsanvisning angiver potentiel skade på hardware eller tab af data og vejleder dig i at undgå problemet.



ADVARSEL: En advarsel angiver risikoen for personskade og vejleder dig i at undgå problemet.

Nogle advarsler kan forekomme i alternative formater og uden ikon. I sådanne tilfælde er advarslens specifikke udformning fastlagt af myndighederne.

Strømforsyning



Skærmen må udelukkende anvendes med den type strømforsyning, der er angivet på mærkaten. Er du usikker på, hvilken type strøm der leveres til din bolig, bør du kontakte din forhandler eller det lokale elselskab.



Skærmen er udstyret med et trebenet jordet stik med en tredje (jord) ben.

Dette stik passer kun til en jordet stikkontakt som en sikkerhedsfunktion. Hvis din stikkontakt ikke kan rumme det tre-leder stik, skal du lade en elektriker installere en korrekt stikkontakt, eller anvende en adapter for sikkert at jordforbinde apparatet. Undlad at omgå sikkerhedsfunktionen ved det jordede stik.



Træk enheden ud under tordenvejr eller når den ikke skal anvendes i længere perioder. Dette beskytter monitoren mod skader forårsaget af strømstød.



Overbelast ikke stikdåser og forlængerledninger. Overbelastning kan medføre brand eller elektrisk stød.



For at sikre tilfredsstillende drift skal monitoren kun anvendes sammen med UL-listede computere, der har passende konfigurerede stik mærket mellem 100-240 V AC, min. 5 A.



Vægstikkontakten skal være installeret tæt på udstyret og være let tilgængelig.

Installation

 Placer ikke monitoren på en ustabil vogn, stativ, trefod, beslag eller bord. Hvis monitoren falder, kan det forårsage personskafe og alvorlig skade på produktet. Brug kun en vogn, stander, tripod, beslag eller bord anbefalet af producenten eller solgt sammen med dette produkt. Følg producentens instruktioner ved installation af produktet, og anvend monteringsudstyr anbefalet af producenten. En kombination af produkt og vogn skal flyttes med forsigtighed.

 Skub aldrig nogen genstand ind i åbningen på monitorskabet. Det kan beskadige kredsløb og medføre brand eller elektrisk stød. Spild aldrig væske på monitoren.

 Placer ikke forsiden af produktet mod gulvet.

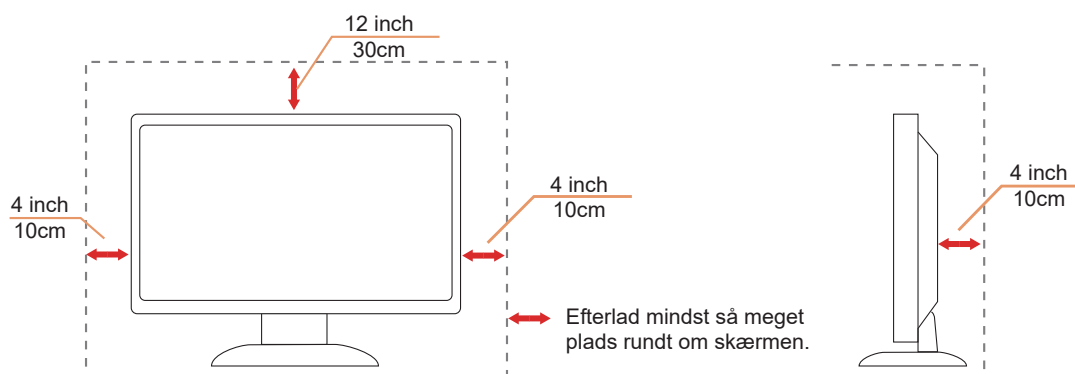
 Hvis du monterer monitoren på en væg eller hylde, skal du bruge et monteringssæt godkendt af producenten og følge monteringssettets instruktioner.

 Sørg for at efterlade plads omkring monitoren som vist nedenfor. Ellers kan luftcirkulationen blive utilstrækkelig, hvilket kan føre til overophedning, brand eller beskadigelse af monitoren.

 For at undgå potentiel skade, såsom panelafskalning fra rammen, skal du sikre, at monitoren ikke vipper nedad med mere end -5 grader. Hvis den maksimale vippevinkel på -5 grader nedad overskrides, vil skaden på monitoren ikke være dækket af garantien.

Se nedenfor de anbefalede ventilationsområder omkring skærmen, når skærmen er monteret på væggen eller på stativet:

Monteret med stativ



Rengøring

⚠ Rengør kabinettet regelmæssigt med en vandfugtet, blød klud.

⚠ Ved rengøring anvendes en blød bomulds- eller mikrofiberklud. Kluden skal være fugtig og næsten tør; undgå, at væske trænger ind i kabinettet.



⚠ Frakobl venligst strømkablet, før produktet rengøres.

Andet



Hvis produktet afgiver mærkelig lugt, lyd eller røg, frakobl straks strømkablet og kontakt et servicecenter.



Sørg for, at ventilationsåbningerne ikke blokeres af et bord eller gardin.



Undgå at udsætte LCD-monitoren for kraftige vibrationer eller hårde stød under drift.



Undgå at banke på eller tabe monitoren under drift eller transport.



Strømkabler skal være sikkerhedsgodkendte. For Tyskland skal strømkablet være H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bedre.

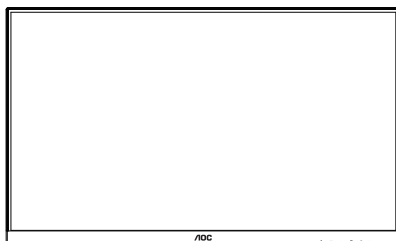
For andre lande skal de passende typer anvendes i overensstemmelse hermed.



Overdreven lydtryk fra øretelefoner og hovedtelefoner kan forårsage høretab. Indstilling af equalizer til maksimum øger udgangsspændingen på øretelefoner og hovedtelefoner og dermed lydtrykniveauet.

Opsætning

Indhold i æsken



Monitor

*



Quick Start Guide

*



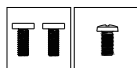
Warranty Card



Stand



Base



Stand Screws



Power Cable

*



HDMI Cable

*



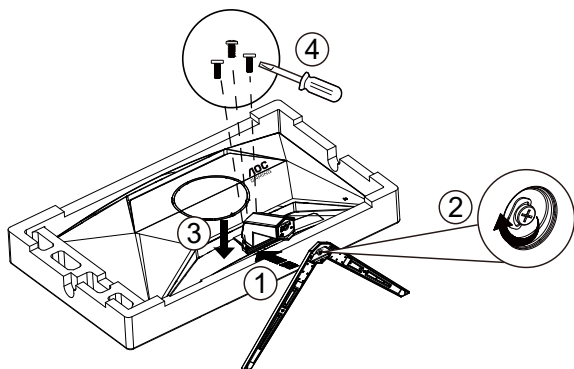
DisplayPort Cable

* Ikke alle signalkabler leveres til alle lande og regioner. Kontakt venligst den lokale forhandler eller AOC-kontor for bekræftelse.

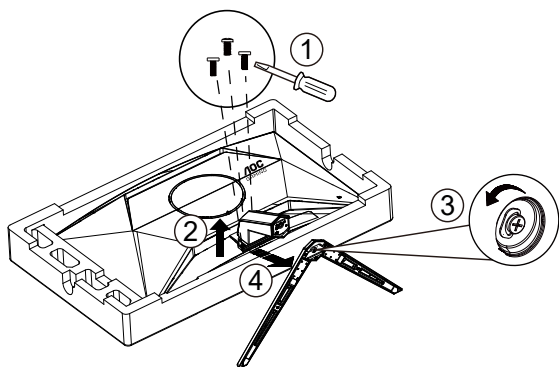
Opsætning af stander og base

Opsæt eller fjern basen ved at følge nedenstående trin.

Opsætning:



Fjern:



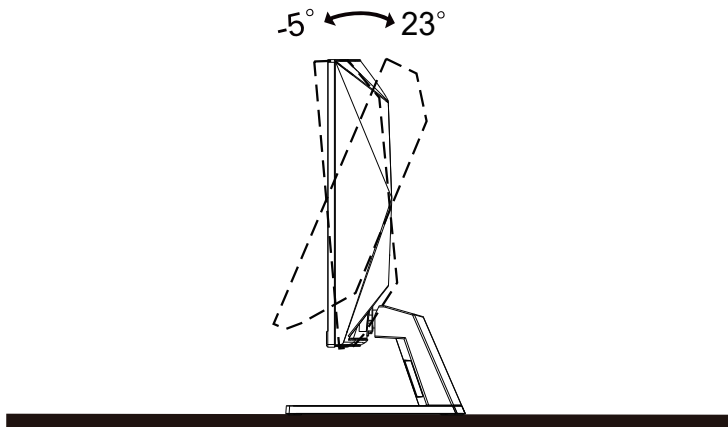
BEMÆRK: Displaydesign kan afvige fra de viste illustrationer.

Justering af betragtningsvinkel

For at opnå den bedste betragtningsoplevelse anbefales det, at brugeren sikrer, at hele ansigtet er synligt på skærmen, hvorefter monitorens vinkel justeres efter personlig præference.

Hold standen for at forhindre, at skærmen vælter, når du ændrer dens vinkel.

Du kan justere monitoren som følger:



BEMÆRK:

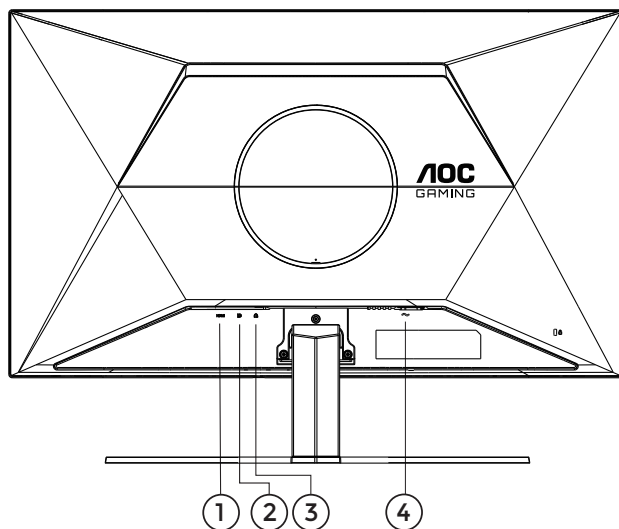
Rør ikke ved LCD-skærmen, når du ændrer vinklen. Berøring af LCD-skærmen kan forårsage skade.

⚠ Advarsel

- For at undgå mulig skærmeskadigelse, såsom panelafskalning, skal monitoren ikke vippe mere end -5 grader nedad.
- Tryk ikke på skærmen under justering af monitorens vinkel. Hold udelukkende i rammen.

Tilslutning af monitor

Kabeltilslutninger bagpå monitoren og computeren:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Hovedtelefon
4. Strømforsyning

Tilslut til PC

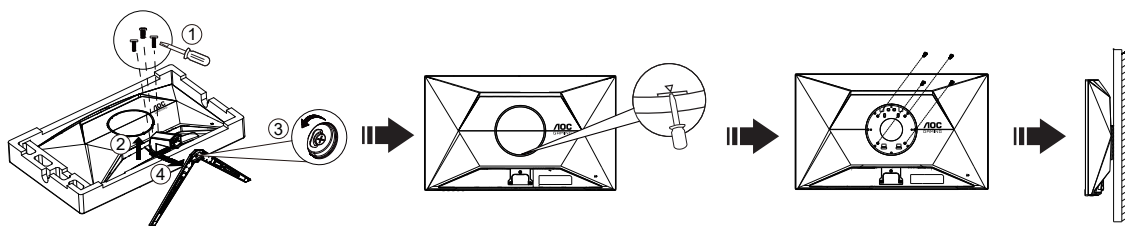
1. Sørg for at tilslutte strømkablet sikkert i bagenden af displayet.
2. Sluk for computeren og tag dens strømkabel ud.
3. Tilslut displaysignalkablet til videoporten bag på computeren.
4. Sæt strømkablet til computeren og displayet i en nærliggende stikkontakt.
5. Tænd for computeren og displayet.

Hvis monitoren viser et billede, er installationen fuldført. Vises der ikke et billede, henvises til fejlfinding.

For at beskytte udstyret skal PC og LCD-monitor altid slukkes før tilslutning.

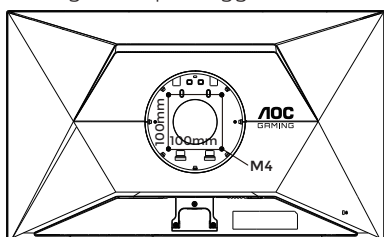
Vægmontering

Forberedelse til installation af en valgfri vægmonteringsarm.

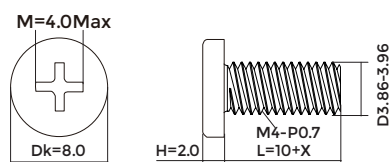


Denne skærm kan monteres på en vægmonteringsarm, som købes separat. Frakobl strømforsyningen før denne procedure. Følg disse trin:

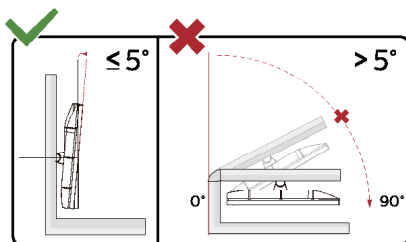
1. Fjern basen.
2. Indsæt en flad skruetrækker eller andet fladt værktøj i spalten, og åbn bagcoveret.
3. Følg producentens anvisninger for at samle vægmonteringsarmen.
4. Placer vægmonteringsarmen på bagsiden af skærmen. Justér hullerne i armen med hullerne på bagsiden af skærmen.
5. Indsæt de fire skruer i hullerne, og spænd dem.
6. Genforbind kablerne. Se brugervejledningen, der fulgte med den valgfri vægmonteringsarm, for instruktioner om fastgørelse på væggen.



Specifikationer på vægskruerne: M4*(10+X)mm (X = tykkelsen på beslaget til vægophænget)



 **Bemærk:** VESA monteringskruehuller er ikke tilgængelige på alle modeller. Kontakt venligst forhandleren eller den officielle afdeling hos AOC. Kontakt altid producenten ved vægmontering.



* Displaydesign kan afvige fra det viste.

⚠ ADVARSEL:

1. For at undgå mulig skærmeskadigelse, såsom panelafskalning, skal monitoren ikke vippes mere end -5 grader nedad.
2. Tryk ikke på skærmen under justering af monitorens vinkel. Hold udelukkende i rammen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerer med DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibelt grafikkort: Den anbefalede liste er som følger og kan også kontrolleres på www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (undtagen R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (undtagen R9 270/X, R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

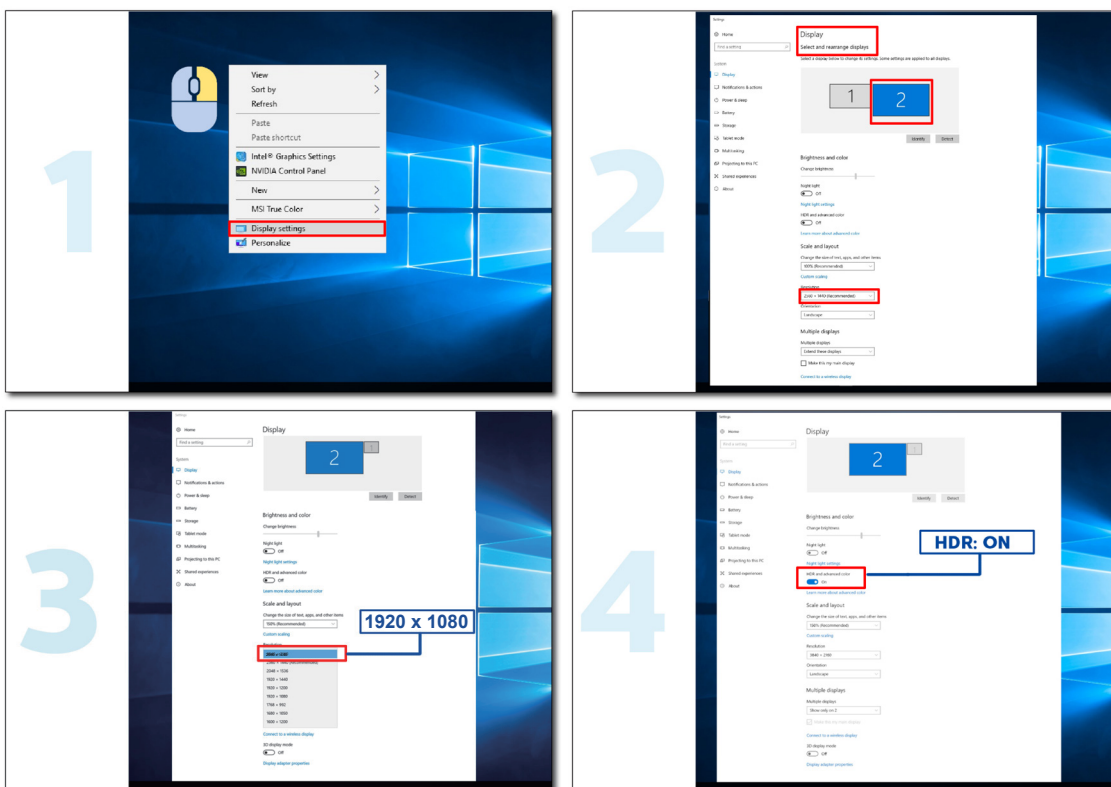
HDR

Den er kompatibel med inputsignaler i HDR10-format.

Skærmen kan automatisk aktivere HDR-funktionen, hvis afspilleren og indholdet er compatible. Kontakt venligst producenten af enheden og indholdsudbyderen for information om kompatibiliteten mellem din enhed og indholdet. Vælg venligst "OFF" for HDR-funktionen, hvis du ikke har behov for automatisk aktivering.

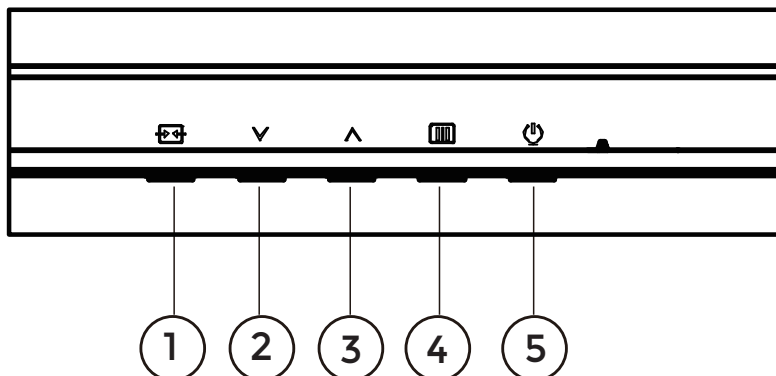
Bemærk:

1. Der kræves ingen særlige indstillinger for DisplayPort/HDMI-grænsefladen i WIN10-versioner ældre end V1703.
2. Kun HDMI-grænsefladen er tilgængelig, og DisplayPort-grænsefladen fungerer ikke i WIN10 version V1703.
3. Skærmindstilling:
 - a. Skærmopløsningen er indstillet til 1920*1080, og HDR er forudindstillet til ON.
 - b. Efter start af en applikation opnås den bedste HDR-effekt ved at ændre opløsningen til 1920*1080 (hvis tilgængeligt).



Justering

Genveje



1	Kilde/Exit
2	Brugertast (Spiltilstand)
3	Dialpunkt
4	Menu/Enter
5	Strømforsyning

Menu/Enter

Tryk for at vise OSD eller bekræfte valget.

Strømforsyning

Tryk på tænd/sluk-knappen for at tænde for skærmen.

Dialpunkt

Når OSD ikke vises, tryk på Dialpunkt-knappen for at vise eller skjule Dialpunkt.

Brugertast (Spiltilstand)

Brugerdefineret "✓" Genvejsmenu: Spiltilstand/Ramme-tæller.

Standardindstillingen er Spiltilstand.

Når OSD ikke vises, tryk på "✓" tasten for at åbne Spiltilstandsfunktionen, og tryk derefter på "✓" eller "∧" tasten for at vælge Spiltilstand (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) afhængigt af spiltypen.

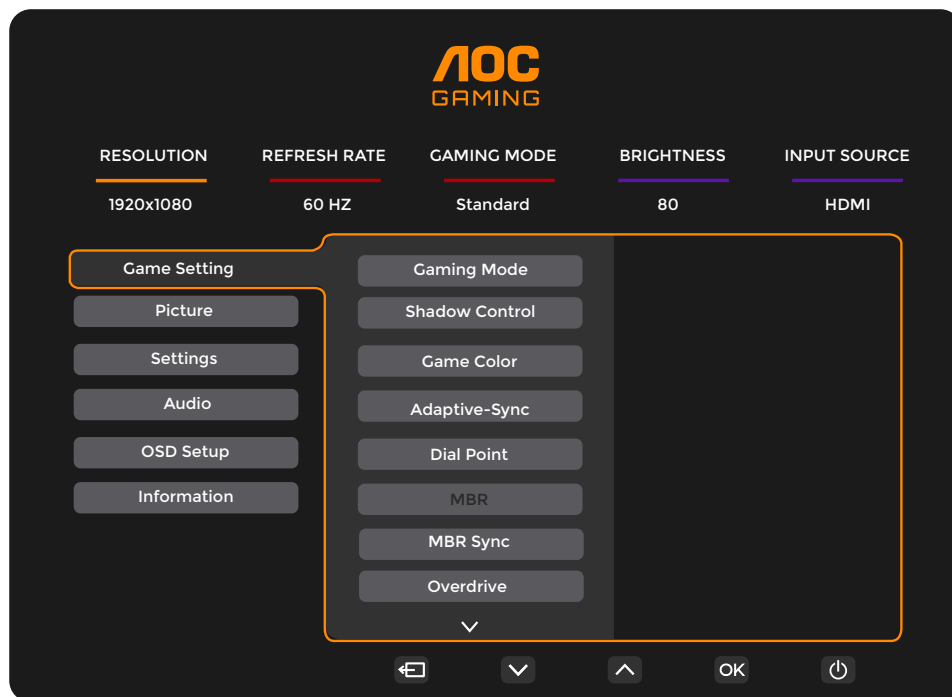
Kilde/Exit

Når OSD er lukket, aktiveres kilde-genvejstasten ved at trykke på Kilde/Exit-knappen.

Når OSD-menuen er aktiv, fungerer denne knap som tilbagetast (for at afslutte OSD-menuen).

OSD-indstillinger

Grundlæggende og klare instruktioner om kontrolknapperne.

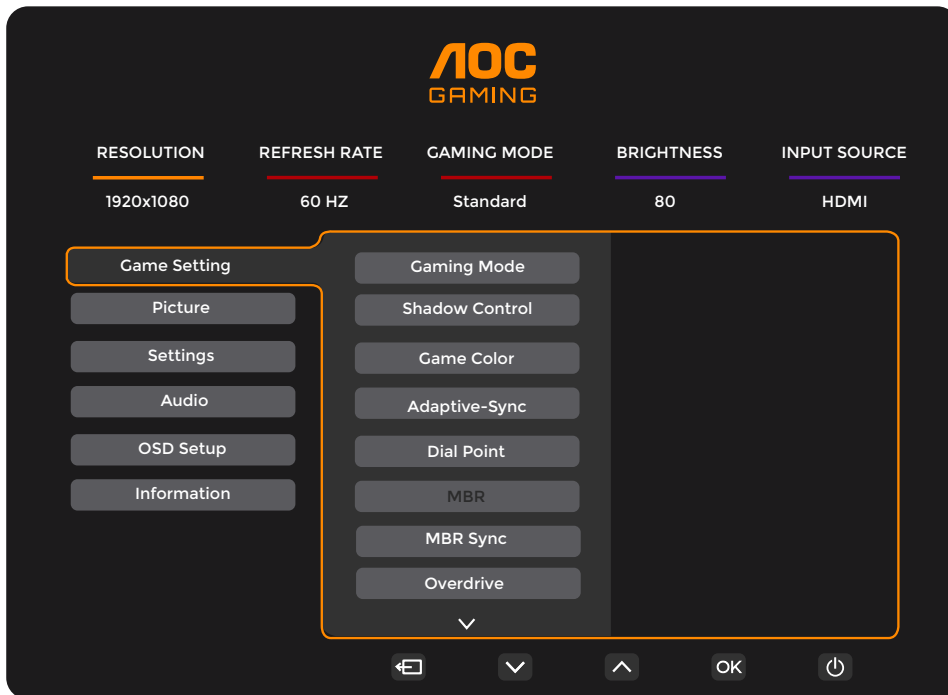


- 1). Tryk på  MENU-knappen for at aktivere OSD-vinduet.
- 2). Tryk på  eller  for at navigere blandt funktionerne. Når den ønskede funktion er markeret, tryk på  MENU-knappen / OK for at aktivere den, tryk på  eller  for at navigere i undermenuens funktioner. Når den ønskede undermenufunktion er markeret, tryk på  MENU-knappen / OK for at aktivere den.
- 3). Tryk på  eller  for at ændre indstillingerne for den valgte funktion. Tryk på  /  for at afslutte. Hvis du ønsker at justere en anden funktion, gentag trin 2-3.
- 4). OSD-låsefunktion: For at låse OSD skal du trykke og holde  MENU-knappen nede, mens skærmen er slukket, og derefter trykke på  tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen. For at låse OSD op - tryk og hold  MENU-knappen nede, mens skærmen er slukket, og derefter trykke på  tænd/sluk-knappen for at tænde skærmen.

Bemærk:

- 1). Hvis produktet kun har én signalindgang, kan punktet 'Inputvælger' ikke justeres.
- 2). Hvis inputsignalopløsningen er den native opløsning eller Adaptive-Sync, er punktet 'Billedformat' ugyldigt.

Spilindstilling



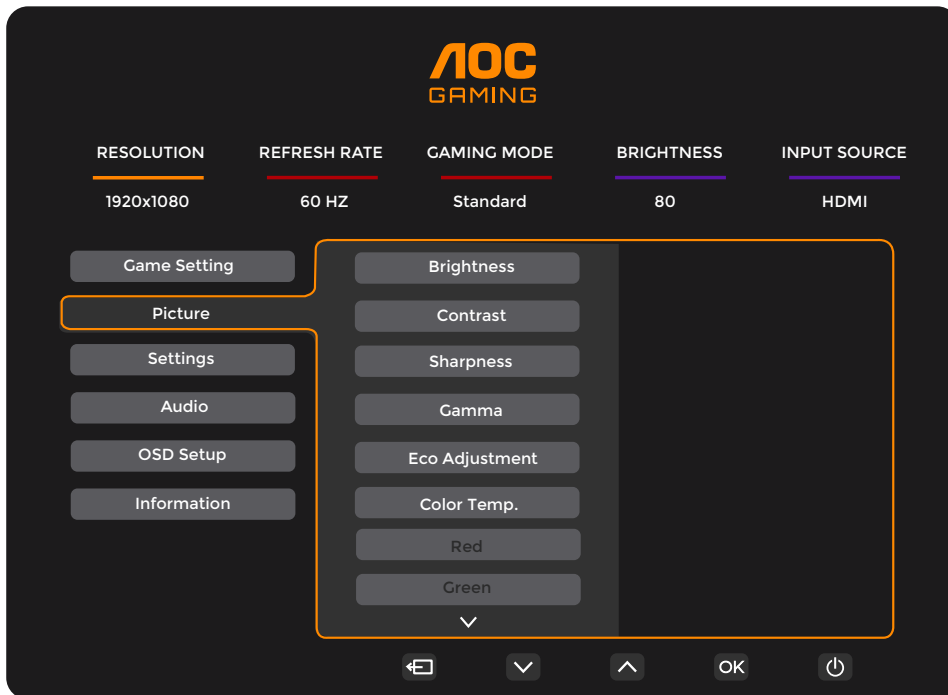
Spiltilstand	Standard	Forbedrer læsbarheden til egnede web- og mobilspil.
	FPS	Til afvikling af FPS (First Person Shooter) spil. Forbedrer sortniveaueet i mørke temaer.
	RTS	Til afvikling af RTS (Real Time Strategy) spil. Forbedrer billedkvaliteten.
	Racing	Til afvikling af Racing-spil; giver hurtigst responstid og høj farvemætning.
	Gamer 1	Brugerens præferenceindstillinger er gemt som Gamer 1.
	Gamer 2	Brugerens præferenceindstillinger er gemt som Gamer 2.
	Gamer 3	Brugerens præferenceindstillinger er gemt som Gamer 3.
skyggekontrol	0 ~ 20	Skyggekontrol er som standard sat til 0, hvorefter slutbrugeren kan justere fra 0 til 20 for et klarere billede. Hvis billedet er for mørkt til at se detaljer tydeligt, kan der justeres fra 0 til 20 for et klarere billede.
Spilfarve	0 ~ 20	Spilfarve tilbyder 0-20 niveauer til justering af mætning for at opnå et bedre billede.
Adaptive-Sync	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver Adaptive-Sync. Påmindelse ved brug af Adaptive-Sync: Når Adaptive-Sync er aktiveret, kan der forekomme flimren i visse spilmiljøer.
Dialpunkt	Fra / Til / Dynamisk	Dialpunkt-funktionen placerer en sigteindikator i midten af skærmen for at hjælpe gamere med at spille First Person Shooter (FPS) spil med præcis sigtning.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) giver 0-20 niveauer af justering til reduktion af bevægelsessløring. Bemærk: MBR-funktionen kan justeres, når Adaptive-Sync er slået fra, og opdateringshastigheden er ≥ 75 Hz.
MBR Sync	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver MBR Sync (Motion Blur Remove). Bemærk: Bemærk: MBR Sync-funktionen kan justeres, når Adaptive-Sync er aktiveret, og inputsignalet har variabel frekvens, og feltfrekvensen er ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normal	Justér responstiden. Bemærk: 1. Hvis brugeren justerer OverDrive til 'Hurtigst', kan det viste billede blive sløret. Brugeren kan tilpasse OverDrive-niveauet eller deaktivere det efter præference. 2. 'Ekstrem'-funktionen er valgfri, når Adaptive-Sync er slået fra, og opdateringshastigheden er ≥ 75 Hz. 3. Skærmens lysstyrke vil falde, når 'Ekstrem'-funktionen er aktiveret.
	Hurtig	
	Hurtigere	
	Hurtigst	
	Ekstrem	
Billedtæller	Fra / Øverst til højre / Nederst til højre / Øverst til venstre / Nederst til venstre	Vis V-frekvens i det valgte hjørne.
Overclock	Fra / Til	Deaktiver eller aktiver Overclock.

Bemærk:

- 1). Når "HDR-tilstand" under "Billede" er aktiveret, kan indstillingerne "Skyggekontrol" og "Spilfarve" ikke justeres.
- 2). Når "HDR" under "Billede" er indstillet til "DisplayHDR", kan indstillingerne "Spiltilstand", "Skyggekontrol", "Spilfarve", "MBR", "MBR Sync" og "Ekstrem" under "Overdrive" ikke justeres.
Når "HDR" under "Billede" er indstillet til "HDR Billede", "HDR Film" eller "HDR Spil", kan indstillingerne "Spiltilstand", "Spilfarve", "MBR", "MBR Sync" og "Ekstrem" under "Overdrive" ikke justeres.
- 3). Når "Farverum" under "Billede" er indstillet til "sRGB", kan indstillingerne "Skyggekontrol", "Spilfarve", "MBR", "MBR Sync" og "Ekstrem" under "Overdrive" ikke justeres.

billede



Lysstyrke	0-100	Baggrundsbelysningsjustering
Kontrast	0-100	Kontrast fra digitalt register
Skarphed	0-100	Justér skarphed
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Justér gamma
Eco-justering	Standard	Standardtilstand
	Tekst	Teksttilstand
	Internet	Internettilstand
	Spil	Spiltilstand
	Film	Filmmiljøtilstand
	Sport	Sportsindstilling.
	Læsning	Læseindstilling.
Farvetemperatur	Varm	Genkald varm farvetemperatur.
	Normal	Genkald normal farvetemperatur.
	Kold	Genkald kold farvetemperatur.
	Bruger	Gendan farvetemperatur.
Rød	0-100	Rød forstærkning fra digitalt register.
Grøn	0-100	Grøn forstærkning fra digitalt register.
Blå	0-100	Blå forstærkning fra digitalt register.
R. Mætning	0-100	Justér R. Mætning.

G. Mætning	0-100	Justér G. Mætning.
B. Mætning	0-100	Justér B. Mætning.
C. Mætning	0-100	Justér C. Mætning.
M. Mætning	0-100	Justér M. Mætning.
Y. Mætning	0-100	Justér Y. Mætning.
R. Farvetone	0-100	Justér R. Farvetone.
G. Farvetone	0-100	Justér G. Farvetone.
B. Farvetone	0-100	Juster B.Tone.
C.Tone	0-100	Juster C.Tone.
M.Tone	0-100	Juster M.Tone.
Y.Tone	0-100	Juster Y.Tone.
HDR	Fra	Indstil HDR-profilen i henhold til dine brugskrav. Bemærk: Når HDR opdages, vises HDR-valgmuligheden til justering.
	DisplayHDR	
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
HDR-tilstand	Fra	Optimeret til farve og kontrast i billedet, hvilket simulerer HDR-effekten. Bemærk: Når HDR ikke opdages, vises HDR-tilstand som en justeringsmulighed.
	HDR-billede	
	HDR-film	
	HDR-spil	
DCR	Fra	Deaktiver dynamisk kontrastforhold.
	Tændt	Aktiver dynamisk kontrastforhold.
Farverum	Panel Native	Standardfarverumspanel.
	sRGB	sRGB-farverum.
LowBlue-tilstand	Fra	Reducer blå lys ved at kontrollere farvetemperaturen.
	Multimedie	
	Internet	
	Kontor	
	Læsning	
Billedformat	Fuld / Format	Vælg billedformat til visning.

Bemærk:

- 1). Når "HDR-tilstand" er aktiveret, kan elementerne "Kontrast", "Gamma", "Eco-justering", "Farvetemperatur", "6-akse farvemætning/farvetone", "Farverum" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.

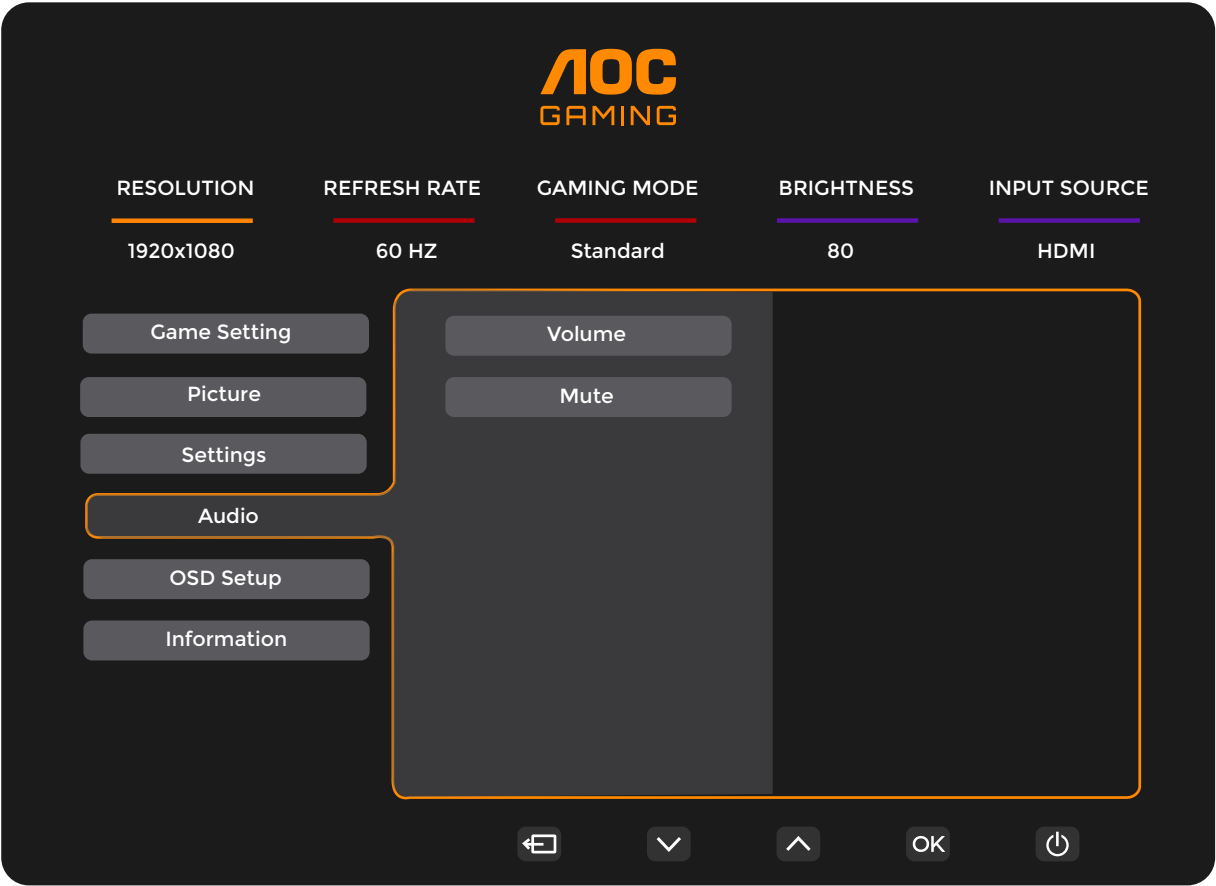
- 2). Når "HDR" er sat til "DisplayHDR", kan alle elementer under "Billede" undtagen "HDR" og "Skarphed" ikke justeres. Når "HDR" er indstillet til "HDR Billede", "HDR Film" eller "HDR Spil", kan elementerne "Gamma", "Eco Justering", "Farvetemperatur", "6-Aks Farvemætning/Skift", "DCR", "Farverum" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.
- 3). Når "Farverum" er indstillet til "sRGB", kan elementerne "Kontrast", "Gamma", "Eco Justering", "Farvetemperatur", "6-Aks Farvemætning/Skift", "HDR-tilstand" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.
- 4). Når "Eco Justering" er indstillet til "Læsning", kan elementerne "Kontrast", "Farvetemperatur", "6-Aks Farvemætning/Skift", "DCR", "Farverum" og "LowBlue-tilstand" ikke justeres.
- 5). Når "Spiltilstand" under "Spilindstilling" er sat til en anden end "Standard", kan elementerne "Eco Justering", "6-Aks Farvemætning/Skift", "HDR-tilstand" og "Farverum" ikke justeres.

Indstillinger



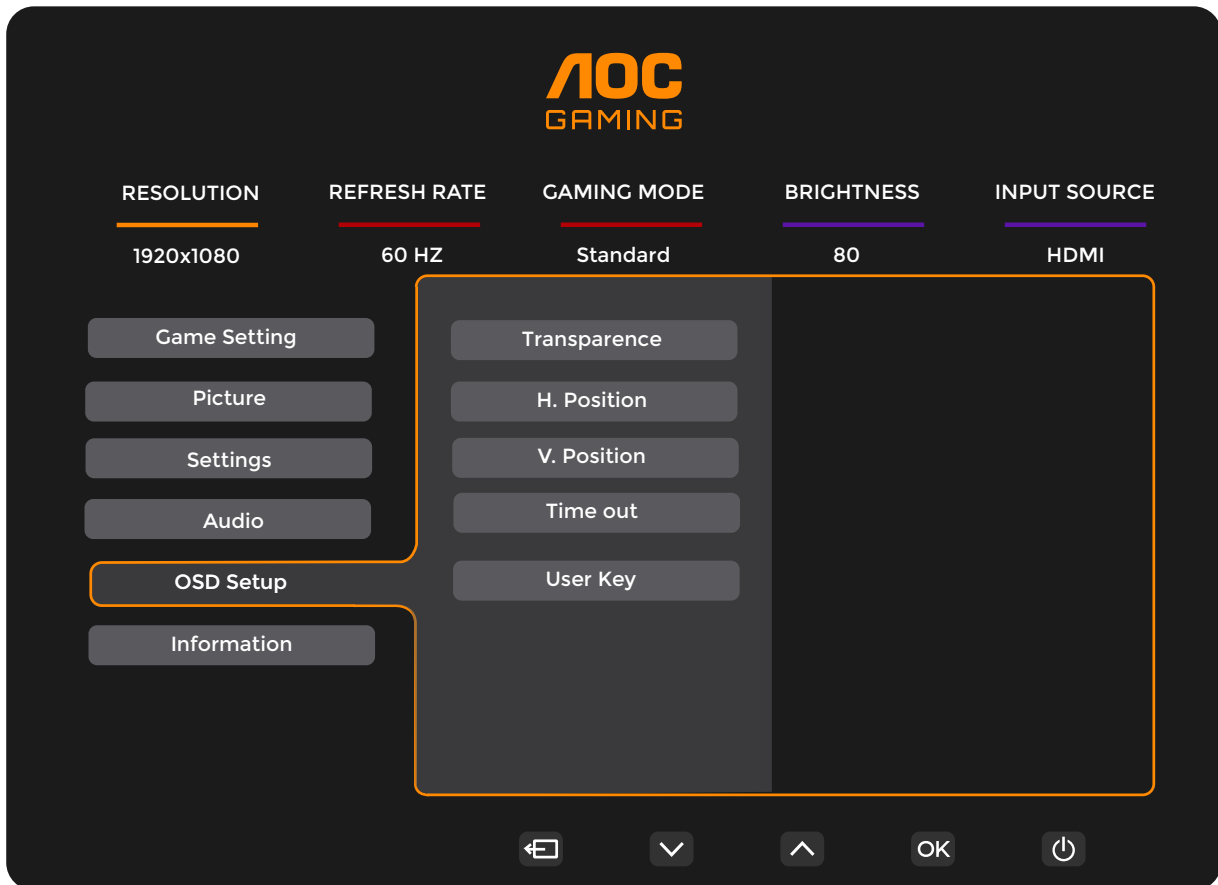
Sprog		Vælg OSD-sprog.
Inputvalg	Auto / HDMI / DP	Vælg input-signalkilde.
Pausepåmindelse	Fra / Til	Pausepåmindelse, hvis brugeren arbejder kontinuerligt i mere end 1 time.
Slukketid	0-24 timer	Vælg DC-slukketid.
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivér/deaktivér DDC/CI-understøttelse.
Nulstil	Nej / Ja	Nulstil menuen til standardindstillinger.

Lyd



Lydstyrke	0-100	Justering af lydstyrke.
Lydløs	Fra / Til	Slå lyden fra.

OSD-opsætning



Gennemsigtighed	0-100	Juster OSD'ens gennemsigtighed.
H. position	0-100	Juster OSD'ens horisontale position.
V. position	0-100	Juster OSD'ens vertikale position.
Timeout	5-120	Juster OSD'ens timeout.
Brugertast	Spiltilstand / Rammeoptælling	Brugerdefineret "V" Genvejstastmenu.

Information

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

HDMI

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

C32G42ZE

Resolution

1920(H)x1080(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED-indikator

Status	LED-farve
Fuld effekt-tilstand	Hvid
Aktiv-sluk-tilstand	Orange

fejlfinding

Problem og spørgsmål	Mulige løsninger
Strøm-LED er ikke tændt	Sørg for, at tænd/sluk-knappen er aktiveret, og at strømkablet er korrekt tilsluttet til en jordet stikkontakt samt til monitoren.
Ingen billede på skærmen	• Er strømkablet korrekt tilsluttet? Kontroller strømkablets tilslutning og strømforsyning. • Er videokablet korrekt tilsluttet? (Tilsluttet med HDMI-kabel) Kontroller HDMI-kablets tilslutning. (Tilsluttet med DisplayPort-kabel) Kontroller DisplayPort-kablets tilslutning. * HDMI/DisplayPort-indgang er ikke tilgængelig på alle modeller. • Hvis strømmen er tændt, genstart computeren for at se startskærmen (login-skærmen). Hvis startskærmen (login-skærmen) vises, start computeren i den relevante tilstand (fejlsikret tilstand for Windows 7/8/10) og ændr derefter videokortets opdateringsfrekvens. (Se afsnittet Indstilling af optimal opløsning) Hvis startskærmen (login-skærmen) ikke vises, kontakt servicecenteret eller din forhandler. • Kan du se "Input understøttes ikke" på skærmen? Denne meddelelse vises, når signalet fra grafikortet overstiger den maksimale opløsning og frekvens, som monitoren kan håndtere korrekt. Justér den maksimale opløsning og frekvens, som monitoren kan håndtere. • Sørg for, at AOC-monitorens drivere er installeret.
Billedet er uklart og viser spøgelses- eller skyggeeffekter	Justér kontrast- og lysstyrkekontrollerne. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering. Sørg for, at du ikke anvender en forlængerledning eller en switch-boks. Vi anbefaler at tilslutte monitoren direkte til grafikortets udgangskonnekter på bagsiden.
Billedet hopper, blinker, eller der fremkommer bølgemønstre i billedet	Flyt elektriske apparater, som kan forårsage elektrisk interferens, så langt væk fra monitoren som muligt. Brug den maksimale opdateringshastighed, som monitoren kan understøtte ved den valgte opløsning.
Monitoren sidder fast i aktiv slukket-tilstand"	Computeren skal være tændt (strømknappen skal være i TIL-position). Grafikkortet skal være korrekt monteret i sin slot. Sørg for, at monitorens videokabel er korrekt tilsluttet til computeren. Kontrollér monitorens videokabel og sikre, at ingen ben er bøje. Sørg for, at din computer fungerer ved at trykke på CAPS LOCK-tasten på tastaturet, mens du observerer CAPS LOCK-LED'en. LED'en bør skifte til enten TÆNDT eller SLUKKET efter tryk.
Manglende en af primærfarverne (RØD, GRØN eller BLÅ)	Kontrollér monitorens videokabel og sikre, at ingen ben er beskadigede. Sørg for, at monitorens videokabel er korrekt tilsluttet til computeren.
Billedet på skærmen er ikke centreret eller korrekt justeret i størrelse	Justér H-position og V-position, eller tryk på genvejstasten (AUTO).
Billedet har farvefejl (hvid fremstår ikke som hvid)	Justér RGB-farverne eller vælg ønsket farvetemperatur.
Horisontale eller vertikale forstyrrelser på skærmen	Brug Windows 7/8/10/11 slukketilstand til at justere CLOCK og FOCUS. Tryk på genvejstasten (AUTO) for automatisk justering.
Regulering og service	Se venligst Regulering og Serviceinformation på www.aoc.com (for at finde den model, du har købt i dit land, og for at finde regulerings- og serviceinformation på support-siden).

Specifikation

Generel specifikation

Panel	Modelnavn	C32G42ZE	
	Styresystem	TFT-farve-LCD	
	Synlig billedstørrelse	80,1 cm diagonalt	
	Pixel-pitch	0,36375 mm (H) x 0,36375 mm (V)	
	Video	HDMI-interface og DisplayPort-interface	
	Farvedisplay	16,7 millioner farver	
Øvrige	Horisontalt scanningsområde	30 kHz~290 kHz	
	Horisontal scanningsstørrelse (maksimum)	698,4 mm	
	Vertikalt scanningsområde	48-260 Hz	
	Vertikal scanningsstørrelse (maksimum)	392,85 mm	
	Optimal forudindstillet opløsning	1920x1080@60Hz	
	Maksimal opløsning	1920x1080@260 Hz[1]	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strømkilde	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Strømforbrug	Typisk (standard lysstyrke og kontrast)	25 W
		Maks. (lysstyrke = 100, kontrast = 100)	≤ 46 W
		Ventetilstand	≤ 0,3 W
	Varmeaflledning	Normal drift	85,32 BTU/t (typ.)
		Dvaletilstand (ventetilstand)	<1,02 BTU/t
		Fra tilstand	<1,02 BTU/t
		Fra tilstand (AC-afbryder)	0 BTU/t
Fysiske egenskaber	Stikkertype	HDMI/DisplayPort/Hovedtelefonudgang	
	Signalkabeltype	Aftagelig	
Miljø	Temperatur	Drift	0°C~40°C
		Ikke i drift	-25°C~55°C
	Fugtighed	Drift	10%~85% (ikke-kondenserende)
		Ikke i drift	5%~93% (ikke-kondenserende)
	Højde	Drift	0 m~5000 m (0 ft~16.404 ft)
		Ikke i drift	0 m~12.192 m (0 ft~40.000 ft)

Bemærk:

[1] Overclocking opnås, når opløsningen er sat til 1920x1080@260 Hz. Hvis der opstår fejl på skærmen under overclocking, bedes opdateringsfrekvensen justeres til 240 Hz.

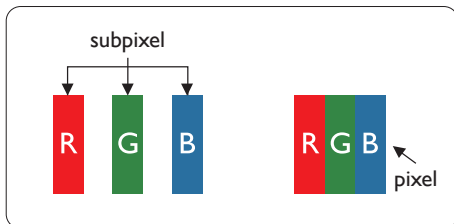


AOC Monitors paneldefektpolitik

AOC bestræber sig på at levere produkter af højeste kvalitet. Vi anvender nogle af branchens mest avancerede fremstillingsprocesser og gennemfører streng kvalitetskontrol. Dog er pixel- eller subpixeldefekter på monitormodulerne, der anvendes i skærmene, undertiden uundgåelige.

Ingen producent kan garantere, at alle moduler er fri for pixeldefekter, men AOC garanterer, at enhver skærm med et uacceptabelt antal defekter vil blive repareret eller udskiftet under garanti. Denne meddelelse forklarer de forskellige typer pixeldefekter og definerer acceptable defektniveauer for hver type. For at kvalificere sig til reparation eller udskiftning under garanti skal antallet af pixeldefekter på et monitormodul overstige disse acceptable niveauer. For eksempel må højst 0,0004 % af subpixels på en skærm være defekte.

Desuden fastsætter AOC endnu højere kvalitetsstandarder for visse typer eller kombinationer af pixeldefekter, der er mere synlige end andre. Denne politik er gældende på verdensplan.



Pixels og subpixels

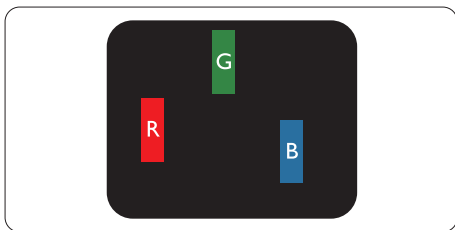
En pixel, eller billedelement, består af tre subpixels i de primære farver rød, grøn og blå. Mange pixels tilsammen danner et billede. Når alle subpixels i en pixel er oplyste, fremstår de tre farvede subpixels samlet som en enkelt hvid pixel. Når alle er mørke, fremstår de tre farvede subpixels samlet som en enkelt sort pixel. Andre kombinationer af oplyste og mørke subpixels fremstår som enkelte pixels i andre farver.

Typer af pixeldefekter

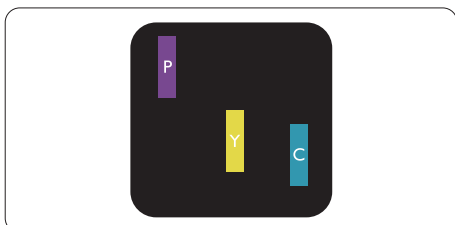
Pixel- og subpixeldefekter fremstår på skærmen på forskellige måder. Der findes to kategorier af pixeldefekter samt flere typer af subpixeldefekter inden for hver kategori.

Lysende punktdefekter

Lysende punktdefekter fremstår som pixels eller subpixels, der altid er oplyste eller 'tændte'. Det vil sige, at en lysende prik er en subpixel, som skiller sig ud på skærmen, når monitoren viser et mørkt mønster. Der findes følgende typer lysende punktdefekter:

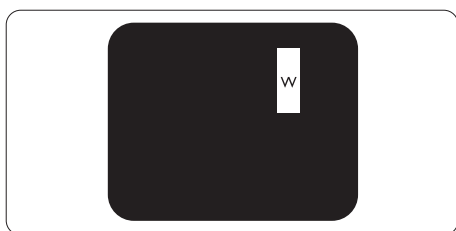


En oplyst rød, grøn eller blå subpixel.



To tilstødende oplyste subpixels:

- Rød + Blå = Lilla
- Rød + Grøn = Gul
- Grøn + Blå = Cyan (lyseblå)



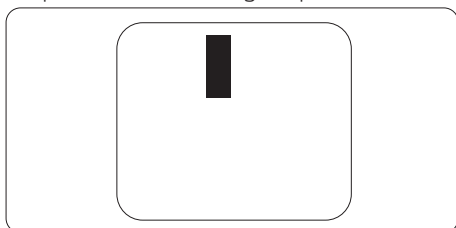
Tre tilstødende oplyste subpixels (én hvid pixel).

Bemærk

En rød eller blå lys pixel skal være mere end 50 % lysere end nabopixels, mens en grøn lys pixel skal være 30 % lysere end nabopixels.

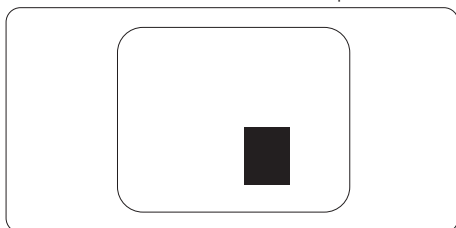
Sorte pixeldefekter

Sorte pixeldefekter vises som pixels eller subpixels, der altid er mørke eller 'slukket'. Det vil sige, at en mørk pixel er en subpixel, som skiller sig ud på skærmen, når monitoren viser et lyst mønster. Dette er typer af sorte pixeldefekter.



Nærhed af pixeldefekter

Da pixel- og subpixeldefekter af samme type, som er tæt på hinanden, kan være mere synlige, specificerer AOC også tolerancer for nærhed mellem pixeldefekter.



Tolerancer for pixeldefekter

For at kvalificere til reparation eller udskiftning på grund af pixeldefekter inden for garantiperioden, skal monitormodulet i en AOC monitormodel have pixel- eller subpixeldefekter, der overskrider de tolerancer, der er angivet i webmanualen.

LYSENDE PUNKTDEFEKTER	ACCEPTERET NIVAU
1 oplyst subpixel	2
2 tilstødende oplyste subpixels	1
3 tilstødende oplyste subpixels (én hvid pixel)	0
Afstand mellem to lyse prikfejl*	≥ 15 mm
Samlede lyse prikfejl af alle typer	2
SORTE PRIKFEJL	ACCEPTERET NIVAU
1 mørk subpixel	5 eller færre
2 tilstødende mørke subpixels	2 eller færre
3 tilstødende mørke subpixels	≤ 0
Afstand mellem to sorte prikfejl*	≥ 15 mm
Samlede sorte prikfejl af alle typer	5 eller færre
SAMLEDE PRIKFEJL	ACCEPTERET NIVAU
Samlede lyse eller sorte pixeldefekter af alle typer	5 eller færre

Bemærk

*: 1 eller 2 tilstødende subpixel-defekter = 1 pixeldefekt.

Forudindstillede displaytilstande

STANDARD	OPLØSNING (±1 Hz)	HORISONTAL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

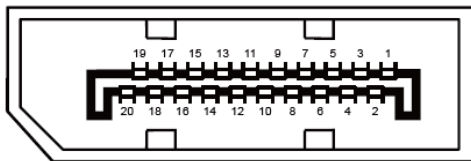
Bemærk: Ifølge VESA-standarden kan der forekomme en vis fejlmargen (+/- 1 Hz) ved beregning af opdateringshastigheden (felthastigheden) for forskellige styresystemer og grafik kort. For at forbedre kompatibiliteten er den nominelle opdateringshastighed for dette produkt afrundet. Se venligst det faktiske produkt for præcise værdier.

Stifttildelinger



19-polet farvedisplay signalkabel

Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2 Skærm	10.	TMDS Ur +	18.	+5V Strøm
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Ur Skærm	19.	Hot Plug-registrering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Ur-		
5.	TMDS Data 1 Skærm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserveret (ikke forbundet på enhed)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Skærm	16.	SDA		



20-polet farvedisplay signalkabel

Pin nr.	Signalnavn	Pin nr.	Signalnavn
1	ML_Bane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Bane 0 (p)
3	ML_Bane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Bane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Bane 2 (p)	16	GND
7	ML_Bane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-registrering
9	ML_Bane 1 (p)	19	Returner DP_PWR
10	ML_Bane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denne skærm er udstyret med VESA DDC2B-funktioner i henhold til VESA DDC-standarden. Den muliggør, at skærmen kan informere værtssystemet om sin identitet og, afhængigt af det anvendte DDC-niveau, kommunikere yderligere oplysninger om dens skærmfunktioner.

DDC2B er en tovejskommunikationskanal baseret på I2C-protokollen. Værtssystemet kan anmode om EDID-oplysninger via DDC2B-kanalen.

