

AOC

GAMING



사용자 매뉴얼

C32G42ZE

AOC GAMING MONITOR

안전	1
국가별 규정	1
전원	2
설치	3
청소	4
기타	5
설치	6
구성품	6
스탠드 및 베이스 설치	7
시야각 조절	8
모니터 연결	9
벽걸이 설치	10
어댑티브 싱크 기능	11
HDR	12
조정 중	13
단축키	13
OSD 설정	14
게임 설정	15
화상	17
설정	20
오디오	21
OSD 설정	22
정보	23
LED 표시등	24
문제 해결	25
사양	26
일반 사양	26
AOC 모니터 패널 화소 결함 정책	27
프리셋 디스플레이 모드	29
핀 배정	30
플러그 앤 플레이	31

안전

국가별 규정

본 문서에서 사용된 국가별 규정에 대해 다음 하위 섹션에서 설명합니다 .

주의 , 경고 및 안내

본 설명서 전반에 걸쳐 , 텍스트 블록은 아이콘과 함께 굵은 글씨 또는 이탤릭체로 표시될 수 있습니다 . 이 텍스트 블록들은 주의사항 , 경고 , 안내문으로 구분되며 다음과 같이 사용됩니다 :



NOTE: NOTE 는 컴퓨터 시스템을 보다 효과적으로 사용하기 위한 중요한 정보를 뜻합니다 .



CAUTION: CAUTION 은 하드웨어 손상 또는 데이터 손실 가능성을 나타내며 문제를 예방하는 방법을 안내합니다 .



WARNING: WARNING 은 신체 상해 가능성을 경고하며 문제를 예방하는 방법을 안내합니다 .

일부 경고문은 다른 형식으로 표시되거나 아이콘 없이 제공될 수 있습니다 . 이 경우 특정 경고문의 형식은 규제 당국에 의해 요구됩니다 .

전원



모니터는 반드시 라벨에 명시된 전원 유형에서만 작동시켜야 합니다 . 가정에 공급되는 전원 유형이 확실하지 않은 경우 , 판매점 또는 지역 전력 회사에 문의하십시오 .



모니터에는 접지용 세 번째 핀이 포함된 3 구 접지 플러그가 장착되어 있습니다 .

이 플러그는 안전 기능의 일환으로 접지된 전원 콘센트에만 꽂을 수 있습니다 . 콘센트가 3 선 플러그를 수용하지 않는 경우 , 전기 기술자에게 올바른 콘센트를 설치하도록 하거나 안전하게 접지할 수 있는 어댑터를 사용하십시오 . 접지 플러그의 안전 목적을 훼손하지 마십시오 .



번개가 치거나 장시간 사용하지 않을 경우에는 전원 플러그를 반드시 분리하십시오 . 이 조치는 전원 서지로 인한 모니터의 손상을 방지합니다 .



전원 멀티탭과 연장 코드를 과부하하지 마십시오 . 과부하는 화재 또는 감전 사고를 유발할 수 있습니다 .



원활한 작동을 위해 , 100~240V AC, 최소 5A 로 표시된 적절히 구성된 소켓이 있는 UL 인증 컴퓨터와 함께 모니터를 사용하십시오 .



벽면 콘센트는 장비 근처에 설치되어야 하며 쉽게 접근할 수 있어야 합니다 .

설치

! 불안정한 카트, 받침대, 삼각대, 브래킷 또는 탁자 위에는 모니터를 놓지 마십시오. 모니터가 떨어지면 사용자가 부상을 입거나 제품에 심각한 손상을 초래할 수 있습니다. 제조업체에서 권장하거나 이 제품과 함께 제공되는 카트, 스탠드, 삼각대, 브래킷 또는 테이블만 사용하십시오. 제조업체의 '설치 지침'을 준수하고 제조업체가 권장하는 장착 액세서리를 사용하십시오. 제품과 카트의 조합은 신중하게 이동해야 합니다.

! 모니터 본체의 슬롯에 어떤 물체도 절대 밀어 넣지 마십시오. 회로 부품 손상으로 인해 화재나 감전 사고가 발생할 수 있습니다. 모니터에 액체를 절대 쏟지 마십시오.

! 제품 전면을 바닥에 놓지 마십시오.

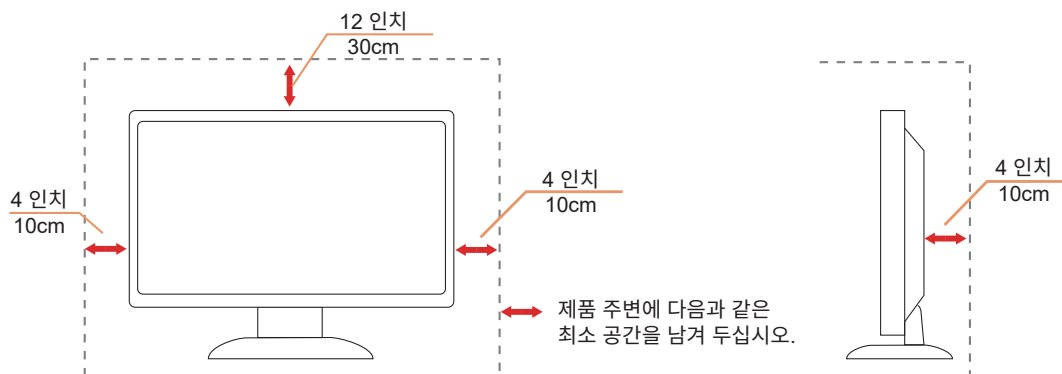
! 모니터를 벽이나 선반에 장착할 경우 제조업체가 승인한 장착 키트를 사용하고 키트 지침을 엄격히 준수하십시오.

! 아래 그림과 같이 모니터 주변에 충분한 공간을 확보하십시오. 그렇지 않으면 공기 순환이 원활하지 않아 과열로 인한 화재 또는 모니터 손상이 발생할 수 있습니다.

! 패널 벗겨짐 등의 잠재적 손상을 방지하기 위해, 모니터가 -5도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오. 모니터가 -5도 이하로 과도하게 아래로 기울어진 경우, 해당 손상은 보증 대상에서 제외됩니다.

모니터가 벽면이나 스탠드에 설치될 때 아래 권장 환기 공간을 확인하십시오.

□□□ □□ □□



청소

! 캐비닛은 물에 살짝 적신 부드러운 천으로 정기적으로 청소하십시오 .

! 청소 시 부드러운 면이나 마이크로파이버 천을 사용하십시오 . 천은 약간 젖은 상태로 거의 마른 상태여야 하며 , 액체가 본체 내부로 스며들지 않도록 주의하십시오 .



! 제품을 청소하기 전에 반드시 전원 코드를 분리하십시오 .

기타



제품에서 이상한 냄새, 소리 또는 연기가 발생하면 즉시 전원 플러그를 뽑고 서비스 센터에 연락하십시오.



환기구가 테이블이나 커튼 등으로 막히지 않도록 하십시오.



작동 중에는 LCD 모니터가 심한 진동이나 강한 충격을 받지 않도록 하십시오.



작동 중이나 이동 시 모니터를 두드리거나 떨어뜨리지 마십시오.



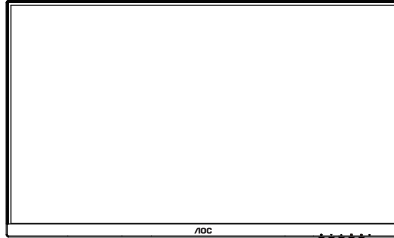
전원 코드는 안전 인증을 받은 제품이어야 합니다. 독일의 경우, H03VV-F, 3G, 0.75 mm² 이상의 규격이어야 합니다. 다른 국가의 경우, 해당 국가에 적합한 유형을 사용해야 합니다.



이어폰 및 헤드폰에서 발생하는 과도한 음압은 청력 손상을 유발할 수 있습니다. 이퀄라이저를 최대치로 조절하면 이어폰 및 헤드폰의 출력 전압이 증가하여 음압 수준이 높아집니다.

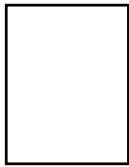
설치

구성품



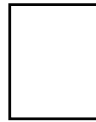
Monitor

*



Quick Start Guide

*



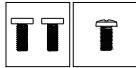
Warranty Card



Stand



Base



Stand Screws



Power Cable

*



HDMI Cable

*



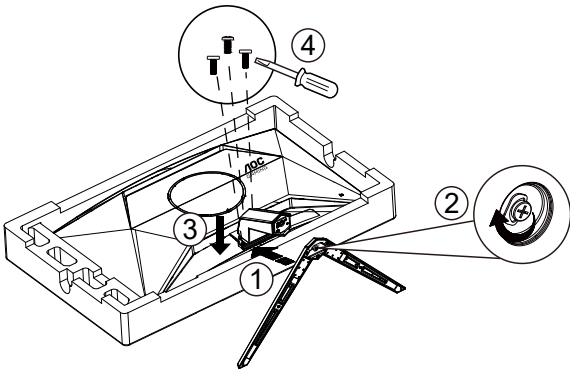
DisplayPort Cable

* 모든 국가 및 지역에서 모든 신호 케이블이 제공되는 것은 아닙니다. 확인을 위해 현지 대리점 또는 AOC 지사에 문의하시기 바랍니다.

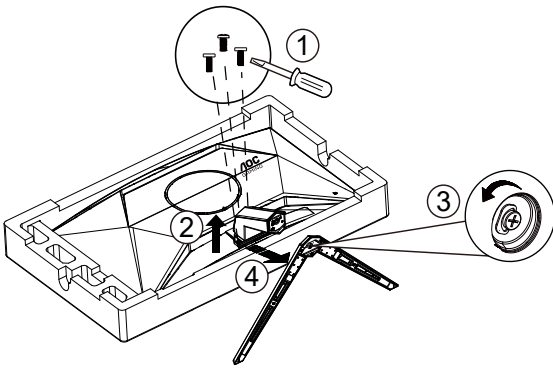
스탠드 및 베이스 설치

아래 절차에 따라 베이스를 설치하거나 제거하십시오.

설치 :



제거 :



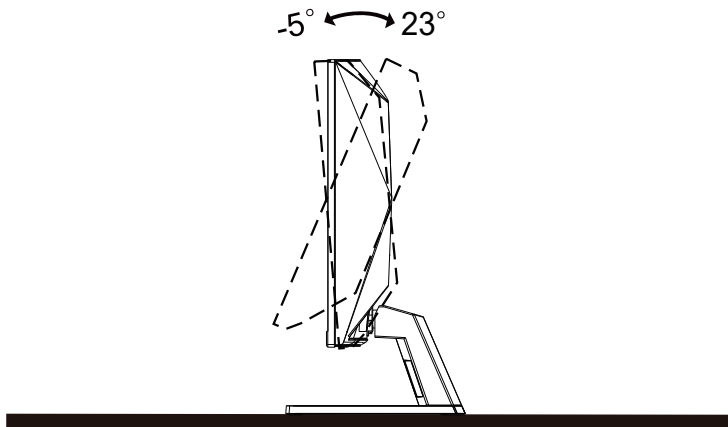
참고 : 제품 디자인은 그림과 다를 수 있습니다.

시야각 조절

최적의 시청 환경을 위해, 사용자가 화면에 자신의 얼굴 전체를 볼 수 있는지 확인한 후 개인 취향에 맞게 모니터 각도를 조절하시기 바랍니다.

모니터 각도를 조절할 때 모니터가 넘어지지 않도록 스탠드를 잡으십시오.

모니터는 아래와 같이 조절할 수 있습니다.



참고 :

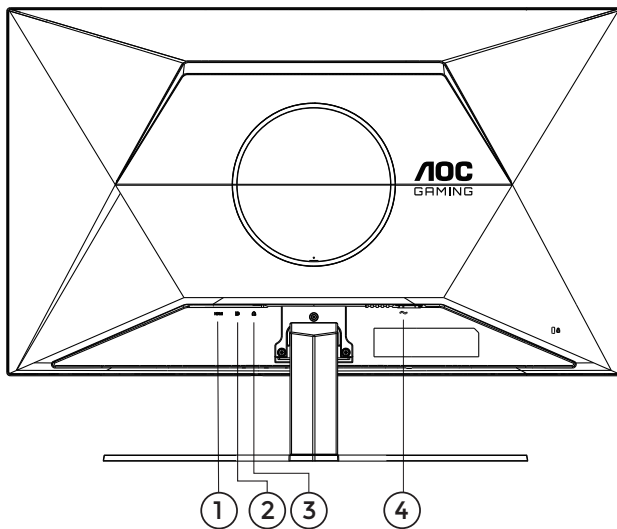
각도 조절 시 LCD 화면을 직접 만지지 마십시오. LCD 화면을 접촉하면 손상이 발생할 수 있습니다.

⚠ 00

- 패널 벗겨짐과 같은 화면 손상을 방지하려면, 모니터가 -5 도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오.
- 모니터 각도를 조절할 때는 화면을 누르지 말고, 반드시 베젤만 잡으십시오.

모니터 연결

모니터 후면 및 컴퓨터의 케이블 연결 :



1. HDMI
2. DisplayPort
3. 이어폰
4. 전원

PC 에 연결

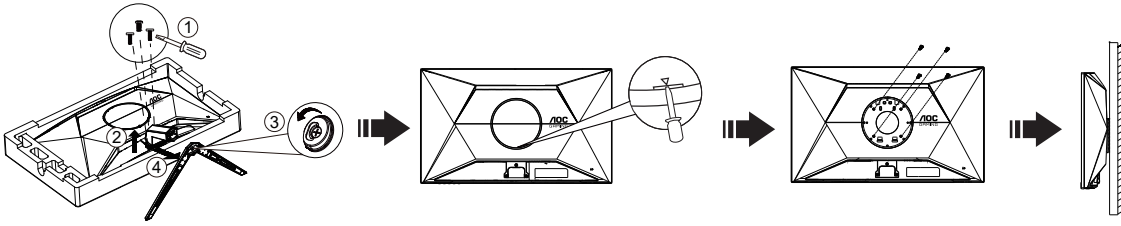
1. 디스플레이 후면에 전원 코드를 단단히 연결하십시오 .
2. 컴퓨터 전원을 끄고 전원 코드를 뽑으십시오 .
3. 컴퓨터 후면의 비디오 커넥터에 디스플레이 신호 케이블을 연결하십시오 .
4. 컴퓨터와 디스플레이의 전원 코드를 가까운 콘센트에 연결하십시오 .
5. 컴퓨터와 디스플레이를 켜십시오 .

모니터에 화면이 표시되면 설치가 완료된 것입니다 . 화면이 표시되지 않으면 , 문제 해결을 참조하십시오 .

장비 보호를 위해 연결하기 전에 반드시 PC 와 LCD 모니터의 전원을 모두 끄십시오 .

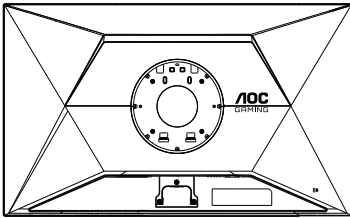
벽걸이 설치

선택 사양 벽걸이 암 설치 준비

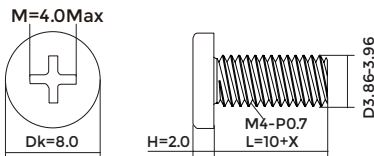


본 모니터는 별도로 구매하는 벽걸이 암에 장착할 수 있습니다 . 이 절차를 진행하기 전에 반드시 전원을 분리하십시오 . 다음 단계를 따르십시오 :

1. 받침대를 분리하십시오 .
2. 일자 드라이버 또는 평평한 도구를 슬롯에 삽입하여 후면 커버를 열으십시오 .
3. 제조업체의 지침에 따라 벽걸이 암을 조립하십시오 .
4. 벽걸이 암을 모니터 후면에 부착하십시오 . 암의 나사 구멍과 모니터 후면의 나사 구멍을 정확히 맞추십시오 .
5. 4 개의 나사를 구멍에 삽입한 후 단단히 조이십시오 .
6. 케이블을 다시 연결하십시오 . 벽에 부착하는 방법은 선택 사양 벽걸이 암과 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오 .

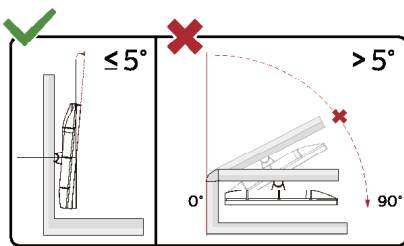


벽걸이 나사 사양: M4*(10+X)mm (X=벽걸이 브래킷 두께)



참고 : VESA 장착 나사 구멍은 모든 모델에 적용되지 않을 수 있으므로 , 대리점 또는 AOC 공식 부서에 문의하십시오 .

벽걸이 설치 시에는 반드시 제조업체에 연락하십시오 .



* 모니터 디자인은 이미지와 다를 수 있습니다 .

경고 :

1. 패널 벗겨짐과 같은 화면 손상을 방지하려면 , 모니터가 -5 도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오 .
2. 모니터 각도를 조절할 때는 화면을 누르지 말고 , 반드시 베젤만 잡으십시오 .

어댑티브 싱크 기능

1. 어댑티브 싱크 기능은 DisplayPort 및 HDMI 와 호환됩니다 .
2. 호환 가능한 그래픽 카드 : 권장 목록은 아래와 같으며 , www.AMD.com 방문을 통해서도 확인할 수 있습니다 .

그래픽 카드

- Radeon™ RX Vega 시리즈
- Radeon™ RX 500 시리즈
- Radeon™ RX 400 시리즈
- Radeon™ R9/R7 300 시리즈 (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 제외)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano 시리즈
- Radeon™ R9 Fury 시리즈
- Radeon™ R9/R7 200 시리즈 (R9 270/X, R9 280/X 제외)

프로세서

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

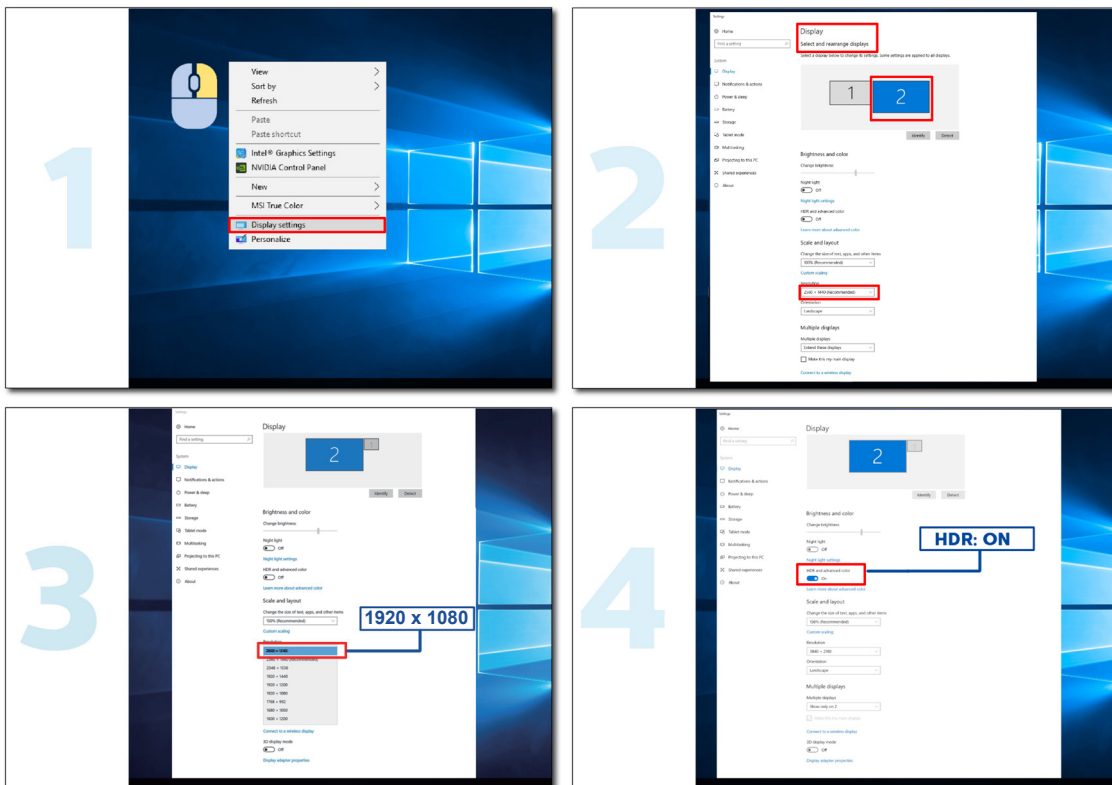
HDR

본 기기는 HDR10 포맷의 입력 신호와 호환됩니다.

플레이어 및 콘텐츠가 호환되는 경우, 디스플레이가 자동으로 HDR 기능을 활성화할 수 있습니다. 기기 및 콘텐츠의 호환성에 관한 정보는 해당 제조업체와 콘텐츠 제공자에게 문의하시기 바랍니다. 자동 활성화 기능이 필요 없는 경우, HDR 기능을 “OFF”로 설정해 주십시오.

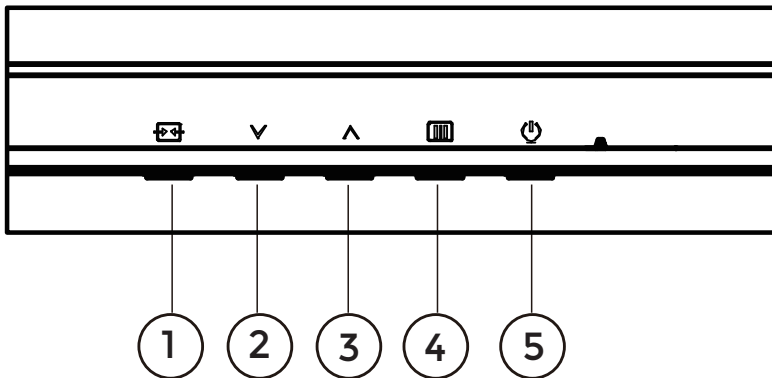
참고 :

1. WIN10 버전 V1703 이전 (구버전) 에서는 DisplayPort/HDMI 인터페이스에 별도의 설정이 필요 없습니다.
2. WIN10 버전 V1703 에서는 HDMI 인터페이스만 사용 가능하며 DisplayPort 인터페이스는 작동하지 않습니다.
3. 디스플레이 설정 :
 - a. 디스플레이 해상도는 1920*1080 으로 설정되어 있으며 , HDR 은 기본적으로 ON 상태입니다.
 - b. 응용 프로그램 실행 후 , 해상도를 1920*1080 으로 변경하면 (가능한 경우) 최상의 HDR 효과를 얻을 수 있습니다.



조정 중

단축키



1	소스 / 종료
2	사용자 키 (게임 모드)
3	다이얼 포인트
4	메뉴 / 확인
5	전원

메뉴 / 확인

OSD 를 표시하거나 선택을 확인하려면 누르십시오 .

전원

전원 버튼을 눌러 모니터를 켜십시오 .

다이얼 포인트

OSD 가 없을 때 , 다이얼 포인트 버튼을 눌러 다이얼 포인트를 표시하거나 숨깁니다 .

사용자 키 (게임 모드)

사용자 설정 “√” 키 단축 메뉴 : 게임 모드 / 프레임 카운터 .

기본값은 게임 모드입니다 .

OSD 가 없을 때 , “√” 키를 눌러 게임 모드 기능을 열고 , “√” 또는 “^” 키를 눌러 게임 종류에 따라 게임 모드 (표준 , FPS, RTS, 레이싱 , 게이머 1, 게이머 2 또는 게이머 3) 를 선택하십시오 .

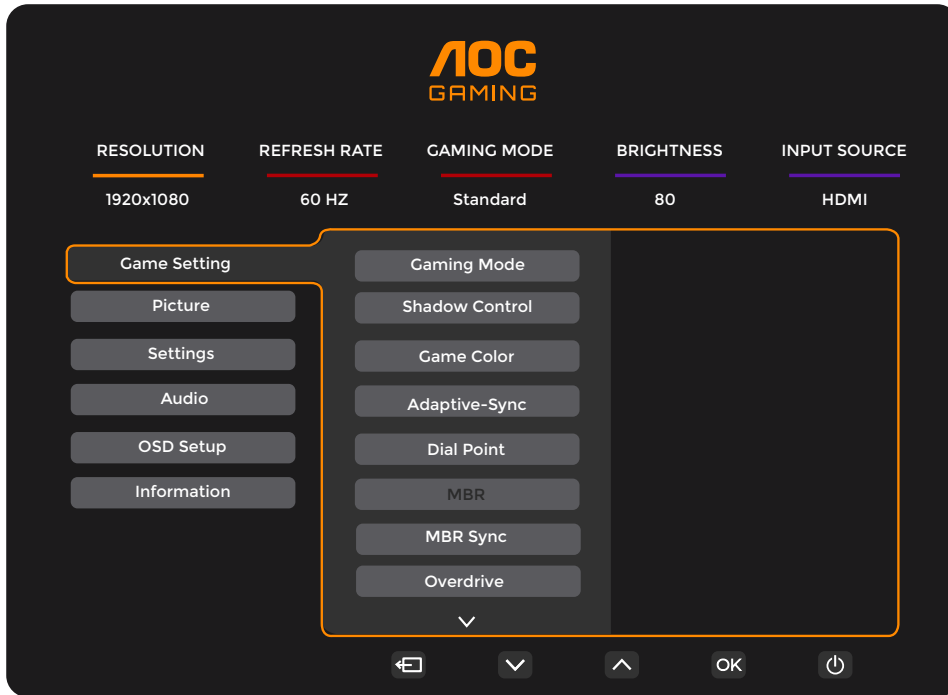
소스 / 종료
















OSD 가 닫혀 있을 때 , 소스 / 종료 버튼을 누르면 소스 단축키 기능이 작동합니다 .

OSD 메뉴가 활성화된 경우 , 이 버튼은 OSD 메뉴 종료 키로 작동합니다 .

OSD 설정

제어 키에 대한 기본적인 간단한 안내입니다 .

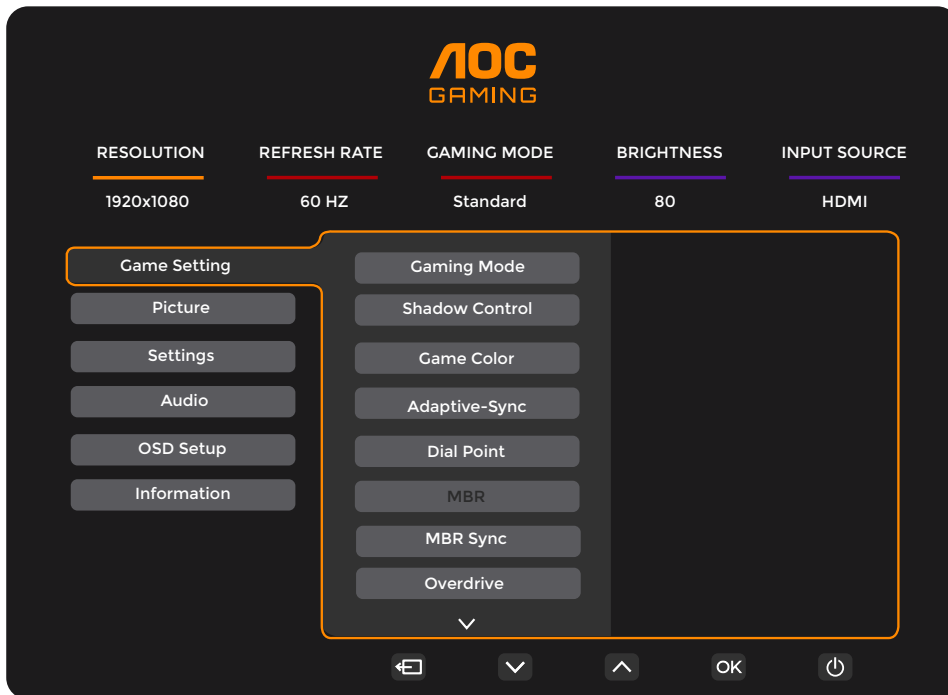


- 1). 다음 버튼을 누르십시오 :  MENU 버튼을 눌러 OSD 창을 활성화하십시오 .
- 2). 다음 버튼을 누르십시오 :  또는  기능을 탐색하려면 원하는 기능이 강조 표시되면 ,  MENU 버튼 또는 OK 를 눌러 활성화하십시오 . 하위 메뉴 기능을 탐색하려면  또는  버튼을 누르십시오 . 원하는 하위 메뉴 기능이 강조 표시되면 ,  MENU 버튼 또는 OK 를 눌러 활성화하십시오 .
- 3). 다음 버튼을 누르십시오 :  또는  선택한 기능의 설정을 변경하려면 ,  /  버튼을 눌러 종료하십시오 . 다른 기능을 조정하려면 2-3 단계를 반복하십시오 .
- 4). OSD 잠금 기능 : OSD 를 잠그려면  모니터가 꺼져 있는 상태에서 MENU 버튼을 길게 누른 후  전원 버튼을 눌러 모니터를 켜십시오 . OSD 잠금 해제 :  모니터가 꺼져 있는 상태에서 MENU 버튼을 길게 누른 후  모니터가 꺼져 있는 상태에서 전원 버튼을 길게 눌러 모니터를 켜십시오 .

참고 :

- 1). 제품에 신호 입력 단자가 하나만 있을 경우 , ‘입력 선택’ 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 2). 입력 신호 해상도가 기본 해상도이거나 어댑티브 싱크인 경우 , ‘화면 비율’ 항목은 무효입니다 .

게임 설정



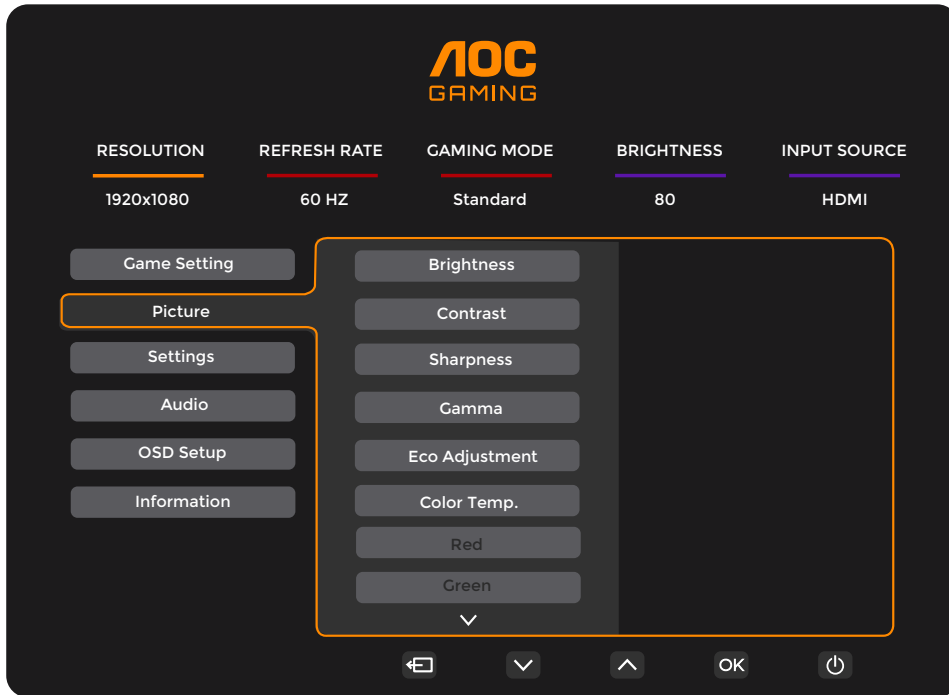
게임 모드	표준	웹 및 모바일 게임에 적합한 가독성을 향상시킵니다 .
	FPS	FPS(1 인칭 슈팅) 게임용입니다 . 어두운 테마에서 블랙 레벨을 개선합니다 .
	RTS	RTS(실시간 전략) 게임용입니다 . 화질을 개선합니다 .
	레이싱	레이싱 게임용으로 , 가장 빠른 응답 속도와 높은 색상 채도를 제공합니다 .
	게이머 1	사용자 선호 설정이 게이머 1 로 저장되었습니다 .
	게이머 2	사용자 선호 설정이 게이머 2 로 저장되었습니다 .
	게이머 3	사용자 선호 설정이 게이머 3 로 저장되었습니다 .
새도우 제어	0 ~ 20	새도우 제어 기본값은 0 이며 , 최종 사용자가 0 에서 20 까지 조정하여 화상을 더욱 선명하게 만들 수 있습니다 . 화상이 너무 어두워 세부 사항이 명확하게 보이지 않을 경우 , 0 에서 20 까지 조정하여 선명한 화상을 얻으십시오 .
게임 컬러	0 ~ 20	게임 컬러는 채도를 조정할 수 있는 0 부터 20 단계까지 제공하여 더 나은 화상을 구현합니다 .
어댑티브 싱크	꺼짐 / 켜짐	어댑티브 싱크 사용 안 함 또는 사용 함 . 어댑티브 싱크 실행 알림 : 어댑티브 싱크 기능을 활성화한 경우 , 일부 게임 환경에서 깜박임 현상이 발생할 수 있습니다 .
다이얼 포인트	꺼짐 / 켜짐 / 다이내믹	‘Dial Point’ 기능은 화면 중앙에 조준 표시기를 배치하여 , 게이머가 1 인칭 슈팅 게임 (FPS) 에서 정확하고 정밀한 조준을 할 수 있도록 지원합니다 .
MBR	0 ~ 20	MBR(Motion Blur Reduction) 은 모션 블러를 줄이기 위해 0~20 단계의 조절을 제공합니다 . 참고 : MBR 기능은 어댑티브 싱크가 꺼져 있고 , 재생률이 75Hz 이상일 때 조절 가능합니다 .
MBR 싱크	꺼짐 / 켜짐	MBR 싱크 (모션 블러 제거) 를 비활성화하거나 활성화합니다 . 참고 : 참고 : MBR 싱크 기능은 어댑티브 싱크가 켜져 있고 입력 신호가 가변 주파수이며 , 화면 주파수가 75Hz 이상일 때 조절할 수 있습니다 .

오버드라이브	일반	응답 속도를 조절합니다 .
	빠름	참고 :
	더 빠름	1. 사용자가 오버드라이브를 ‘가장 빠름’으로 설정하면 화면이 흐릿해질 수 있습니다 . 사용자는 자신의 선호에 따라 오버드라이브 단계를 조절하거나 해제할 수 있습니다 .
	가장 빠름	2. ‘익스트림’ 기능은 어댑티브 싱크가 꺼져 있고 재생률이 75Hz 이상일 경우 선택적으로 사용할 수 있습니다 .
	익스트림	3. ‘익스트림’ 기능을 켜면 화면 밝기가 감소합니다 .
프레임 카운터	꺼짐 / 오른쪽 위 / 오른쪽 아래 / 왼쪽 위 / 왼쪽 아래	선택한 모서리에 수직 주파수를 표시합니다 .
오버클럭	꺼짐 / 켜짐	오버클럭을 비활성화하거나 활성화합니다 .

참고 :

- 1). ‘화상’에서 ‘HDR 모드’를 활성화한 경우 , ‘새도우 제어’와 ‘게임 컬러’ 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 2). ‘화상’에서 ‘HDR’을 ‘DisplayHDR’로 설정한 경우 , ‘오버드라이브’의 ‘게임 모드’, ‘새도우 제어’, ‘게임 컬러’, ‘MBR’, ‘MBR Sync’ 및 ‘익스트림’ 항목은 조정할 수 없습니다 .
‘화상’에서 ‘HDR’을 ‘HDR Picture’, ‘HDR Movie’ 또는 ‘HDR Game’으로 설정한 경우 , ‘오버드라이브’의 ‘게임 모드’, ‘게임 컬러’, ‘MBR’, ‘MBR Sync’ 및 ‘익스트림’ 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 3). ‘화상’에서 ‘색 영역’을 ‘sRGB’로 설정한 경우 , ‘오버드라이브’의 ‘새도우 제어’, ‘게임 컬러’, ‘MBR’, ‘MBR Sync’ 및 ‘익스트림’ 항목은 조정할 수 없습니다 .

화상



밝기	0-100	백라이트 조정
명암	0-100	디지털 레지스터 명암 조정
선명도	0-100	선명도 조정
감마	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	감마 조정
에코 조정	표준	표준 모드
	텍스트	텍스트 모드
	인터넷	인터넷 모드
	게임	게임 모드
	영화	영화 모드
	스포츠	스포츠 모드 .
	독서	독서 모드 .
색 온도	따뜻함	따뜻한 색 온도 복원 .
	일반	일반 색 온도 복원 .
	차가움	차가운 색 온도 복원 .
	사용자	색 온도 복원 .
빨강	0-100	디지털 레지스터에서 빨강 게인 .
초록	0-100	디지털 레지스터에서 초록 게인 .
파랑	0-100	디지털 레지스터의 블루 게인 .
R. 채도	0-100	R. 채도 조정

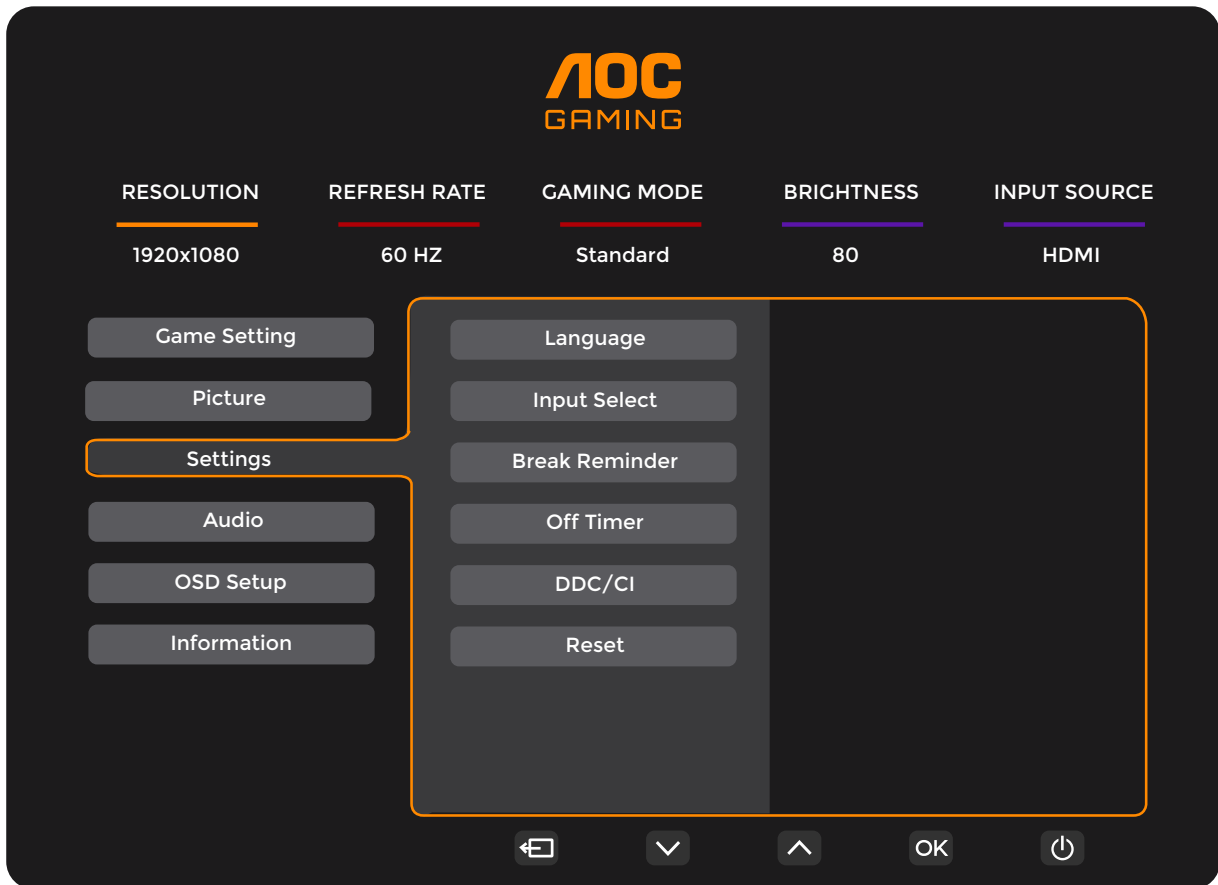
G. 채도	0-100	G. 채도 조정
B. 채도	0-100	B. 채도 조정
C. 채도	0-100	C. 채도 조정
M. 채도	0-100	M. 채도 조정
Y. 채도	0-100	Y. 채도 조정
R. 색조	0-100	R. 색조 조정
G. 색조	0-100	G. 색조 조정
B. 색조	0-100	B. 색조 조정
C. 색상	0-100	C. 색상 조정
M. 색상	0-100	M. 색상 조정
Y. 색상	0-100	Y. 색상 조정
HDR	꺼짐	사용 목적에 따라 HDR 프로필을 설정하십시오 . 참고 : HDR 이 감지되면 HDR 옵션이 조정용으로 표시됩니다 .
	DisplayHDR	
	HDR 화상	
	HDR 영화	
	HDR 게임	
HDR 모드	꺼짐	화상의 색상 및 명암에 최적화되어 HDR 효과를 시뮬레이션합니다 . 참고 : HDR 이 감지되지 않으면 HDR 모드 옵션이 조정용으로 표시됩니다 .
	HDR 화상	
	HDR 영화	
	HDR 게임	
DCR	꺼짐	동적 명암비 비활성화 .
	켜짐	동적 명암비 활성화 .
색 영역	패널 네이티브	표준 색 영역 패널 .
	sRGB	sRGB 색 영역 .
로우블루 모드	꺼짐	색온도 조절을 통해 청색광 파장을 감소시킵니다 .
	멀티미디어	
	인터넷	
	오피스	
	독서	
화상 비율	전체 / 가로 세로 비율	화상 비율을 선택하십시오 .

참고 :

- 1). “HDR 모드”가 활성화되면 “명암”, “감마”, “에코 조정”, “색 온도”, “6 축 색상 채도 / 색조”, “색 영역” 및 “로우블루 모드” 항목은 조정할 수 없습니다 .

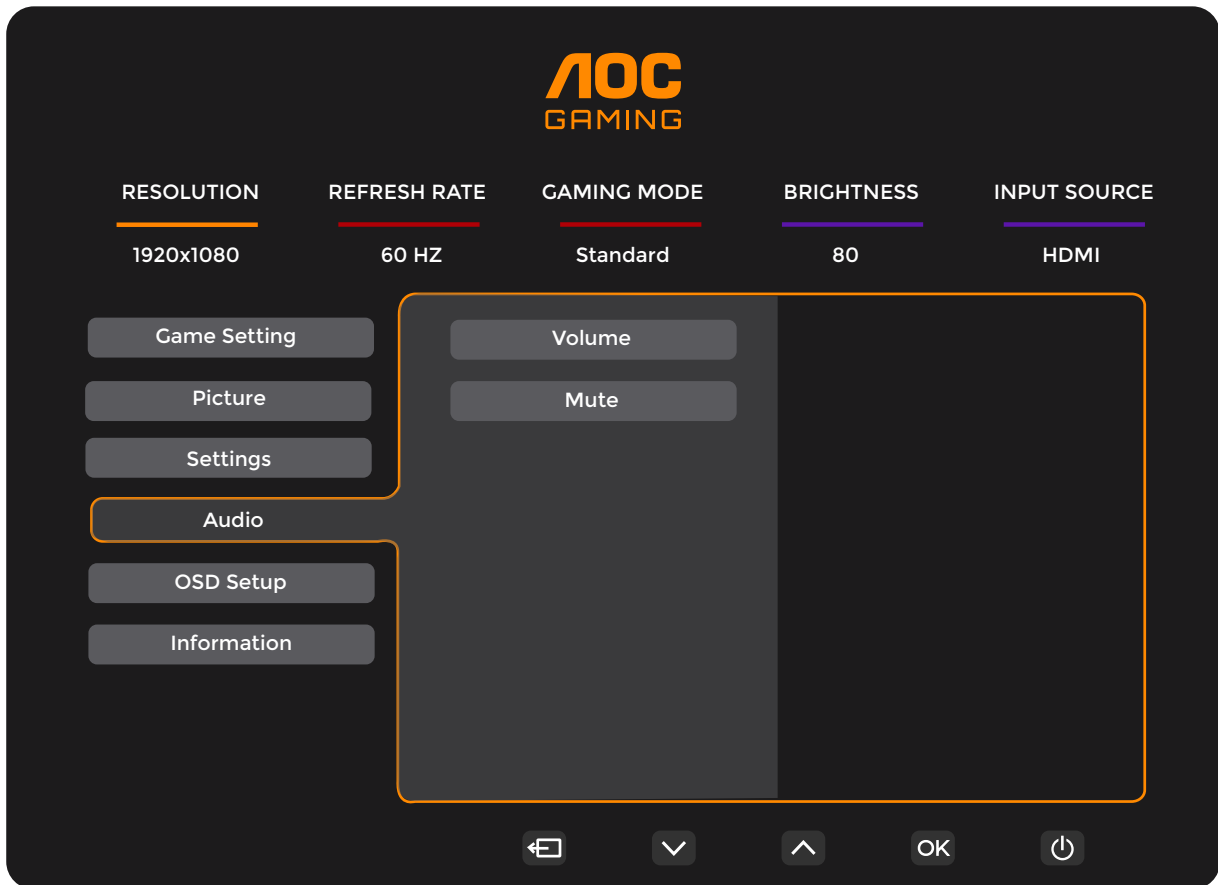
- 2). “HDR”이 “DisplayHDR”로 설정된 경우 , “HDR”과 “선명도”를 제외한 “화상” 항목의 모든 설정을 조정할 수 없습니다 .
“HDR”가 “HDR 화상”, “HDR 영화” 또는 “HDR 게임”으로 설정된 경우 , “감마”, “에코 조정”, “색 온도”, “6 축 색상 채도 / 색조”, “DCR”, “색 영역” 및 “로우블루 모드” 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 3). “색 영역”이 “sRGB”로 설정된 경우 , “명암”, “감마”, “에코 조정”, “색 온도”, “6 축 색상 채도 / 색조”, “HDR 모드” 및 “로우블루 모드” 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 4). “에코 조정”이 “독서”로 설정된 경우 , “명암”, “색 온도”, “6 축 색상 채도 / 색조”, “DCR”, “색 영역” 및 “로우블루 모드” 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 5). “게임 설정”의 “게임 모드”가 “표준” 모드가 아닌 경우 , “에코 조정”, “6 축 색상 채도 / 색조”, “HDR 모드” 및 “색 영역” 항목은 조정할 수 없습니다 .

설정



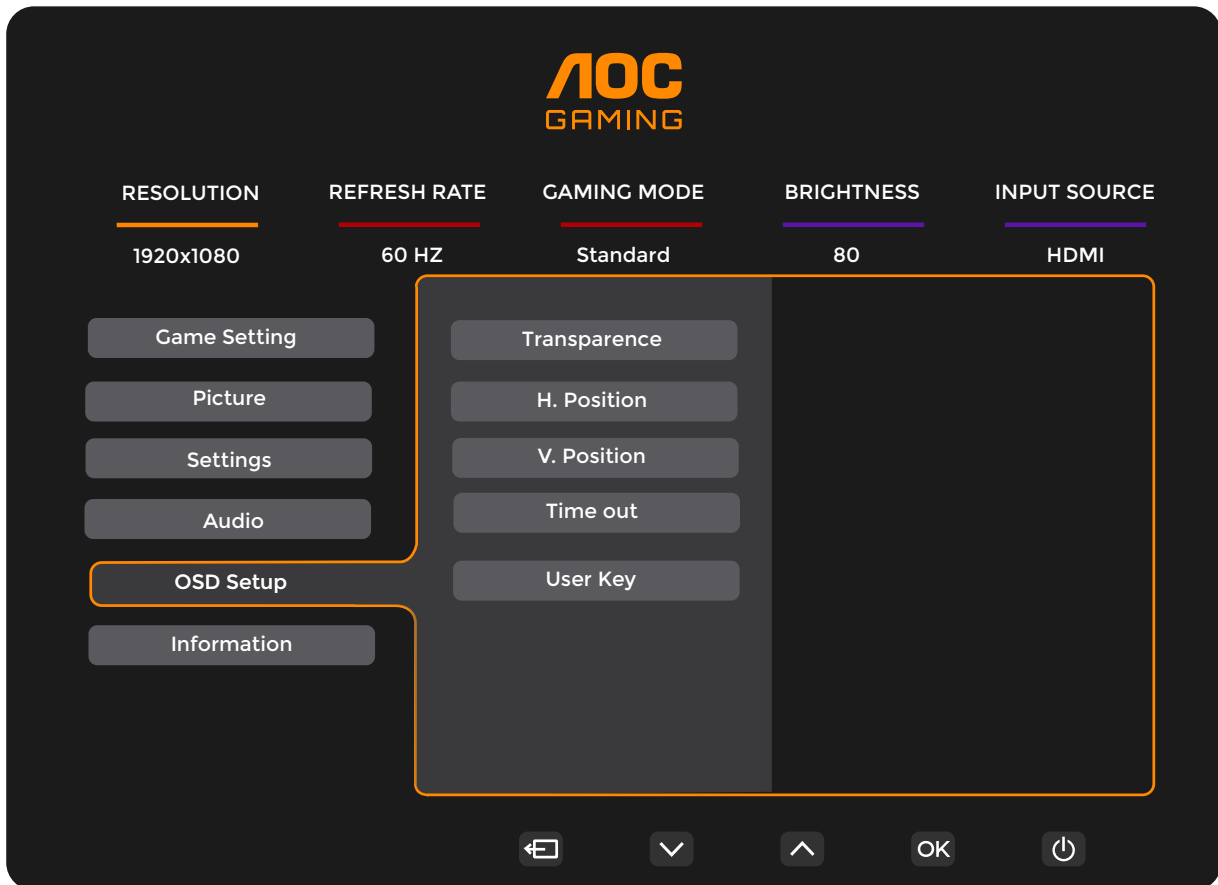
언어		OSD 언어를 선택하십시오 .
입력 선택	자동 / HDMI / DP	입력 신호 소스를 선택하십시오 .
휴식 알림	꺼짐 / 켜짐	사용자가 1 시간 이상 연속 작업 시 휴식 알림을 제공합니다 .
전원 종료 타이머	0-24 시간	DC 전원 차단 시간을 선택하십시오 .
DDC/CI	아니오 / 예	DDC/CI 지원을 켜거나 끕니다 .
초기화	아니오 / 예	메뉴를 기본 설정으로 초기화합니다 .

오디오



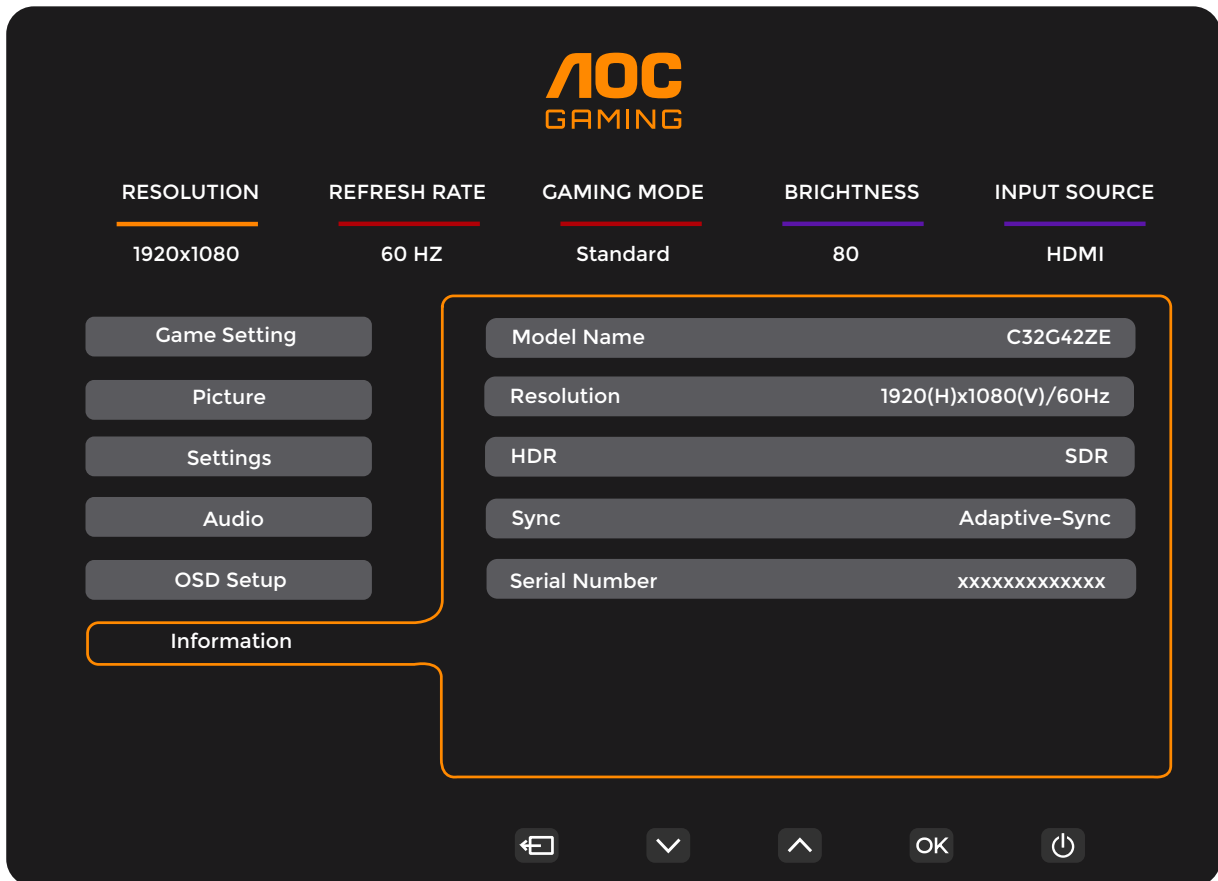
볼륨	0-100	볼륨 조정 .
음소거	꺼짐 / 켜짐	볼륨을 음소거합니다 .

OSD 설정



투명도	0-100	OSD 투명도를 조절합니다 .
수평 위치	0-100	OSD 의 수평 위치를 조절합니다 .
수직 위치	0-100	OSD 의 수직 위치를 조절합니다 .
타임아웃	5-120	OSD 타임아웃을 조절합니다 .
사용자 키	게임 모드 / 프레임 카운터	사용자 설정 “V” 키 단축 메뉴

정보



LED 표시등

상태	LED 색상
최대 전력 모드	흰색
비활성화 모드	주황색

문제 해결

문제 및 문의 사항	가능한 해결 방법
전원 LED 가 켜지지 않음	전원 버튼이 ON 상태인지 확인하고, 전원 코드가 접지된 전원 콘센트와 모니터에 올바르게 연결되어 있는지 점검하십시오.
화면에 이미지가 표시되지 않음	<ul style="list-style-type: none"> 전원 코드가 제대로 연결되어 있습니까? 전원 코드 연결 상태와 전원 공급을 확인하십시오. 비디오 케이블이 올바르게 연결되어 있습니까? (HDMI 케이블 사용 시) HDMI 케이블 연결 상태를 확인하십시오. (DisplayPort 케이블 사용 시) DisplayPort 케이블 연결 상태를 확인하십시오. * HDMI/DisplayPort 입력은 모든 모델에서 지원되지 않을 수 있습니다. 전원이 켜져 있으면 컴퓨터를 재부팅하여 초기 화면 (로그인 화면) 이 표시되는지 확인하십시오. 초기 화면 (로그인 화면) 이 표시되면 해당 모드 (Windows 7/8/10 안전 모드) 로 부팅한 후 비디오 카드 주파수를 변경하십시오. (최적 해상도 설정을 참고하십시오) 초기 화면이 표시되지 않으면 서비스 센터 또는 대리점에 문의하십시오. 보이십니까? “ 입력 지원하지 않음 ” 화면에 표시됩니까? 비디오 카드 신호가 모니터가 처리할 수 있는 최대 해상도 및 주파수를 초과할 경우 이 메시지가 표시됩니다. 모니터가 처리할 수 있는 최대 해상도 및 주파수를 조정하십시오. AOC 모니터 드라이버가 설치되어 있는지 반드시 확인하십시오.
화상이 흐릿하고 잔상 및 그림자 현상이 발생함	<p>명암 및 밝기 설정을 조정하십시오.</p> <p>자동 조정을 위해 단축키 (AUTO) 를 누르십시오.</p> <p>확장 케이블이나 스위치 박스 사용 여부를 반드시 확인하십시오. 모니터는 비디오 카드 출력 커넥터에 직접 연결하는 것을 권장합니다.</p>
화상이 흔들리거나 깜박이거나 파동 패턴이 나타납니다.	전기적 간섭을 일으킬 수 있는 전기 장치를 모니터로부터 최대한 멀리 이동시키십시오. 사용 중인 해상도에서 모니터가 지원하는 최대 주사율을 사용하십시오.
모니터가 활성 절전 모드에 멈춰 있습니다.”	<p>컴퓨터 전원 스위치가 켜져 있는지 반드시 확인하십시오.</p> <p>컴퓨터 비디오 카드가 슬롯에 단단히 장착되어 있는지 확인하십시오.</p> <p>모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 올바르게 연결되어 있는지 반드시 확인하십시오.</p> <p>모니터의 비디오 케이블을 점검하여 핀이 휘어지거나 손상되지 않았는지 확인하십시오.</p> <p>키보드의 CAPS LOCK 키를 눌러 CAPS LOCK LED 가 정상적으로 작동하는지 확인하십시오. CAPS LOCK 키를 누른 후 LED 가 켜지거나 꺼져야 합니다.</p>
기본 색상 (빨강 , 초록 또는 파랑) 중 하나가 누락되었습니다.	모니터의 비디오 케이블을 점검하여 핀에 손상이 없는지 반드시 확인하십시오. 모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 올바르게 연결되어 있는지 반드시 확인하십시오.
화면 화상이 중앙에 맞지 않거나 크기가 적절하지 않습니다.	H- 위치 및 V- 위치를 조정하거나 단축키 (AUTO) 를 누르십시오.
화상에 색상 이상이 있습니다 (흰색이 제대로 표현되지 않음).	RGB 색상을 조정하거나 원하는 색온도를 선택하십시오.
화면에 수평 또는 수직 잡음이 발생합니다.	CLOCK 및 FOCUS 조정을 위해 Windows 7/8/10/11 종료 모드를 사용하십시오. 자동 조정을 위해 단축키 (AUTO) 를 누르십시오.
규정 및 서비스	구입하신 모델과 해당 국가의 규정 및 서비스 정보를 확인하려면 www.aoc.com 지원 페이지를 참조하십시오.

사양

일반 사양

패널	모델명	C32G42ZE	
	구동 시스템	TFT 컬러 LCD	
	표시 가능한 이미지 크기	80.1cm 대각선	
	픽셀 피치	0.36375mm(가로) x 0.36375mm(세로)	
	비디오	HDMI 인터페이스 및 DisplayPort 인터페이스	
	표시 색상	1,670 만 색상	
기타	수평 스캔 주파수 범위	30kHz~290kHz	
	수평 스캔 크기 (최대)	698.4 mm	
	수직 주사 범위	48-260Hz	
	수직 주사 크기 (최대)	392.85 mm	
	최적 프리셋 해상도	1920x1080@60Hz	
	최대 해상도	1920x1080@260Hz ^[1]	
	플러그 앤 플레이	VESA DDC2B/CI	
	전원 공급	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	전력 소비량	일반 (기본 밝기 및 명암)	25W
		최대 (밝기 =100, 명암 =100)	≤46W
		대기 모드	≤0.3W
	열 방출	정상 작동	85.32 BTU/ 시간 (일반)
		절전 (대기 모드)	<1.02 BTU/ 시간
		꺼짐 모드	<1.02 BTU/ 시간
		꺼짐 모드 (AC 스위치)	0 BTU/ 시간
물리적 특성	커넥터 유형	HDMI/DisplayPort/ 이어폰 출력	
	신호 케이블 유형	분리형	
환경	온도	작동 온도	0°C~40°C
		비작동 온도	-25°C~55°C
	습도	작동 온도	10%~85% (비응축 상태)
		비작동 온도	5%~93% (비응축 상태)
	고도	작동 온도	0m~5000m (0ft~16404ft)
		비작동 온도	0m~12192m (0ft~40000ft)

참고 :

[1] 오버클러킹은 해상도 1920x1080@260Hz 에서 실현됩니다 . 오버클러킹 중 디스플레이 오류가 발생하면 주사율을 240Hz 로 조정하십시오 .

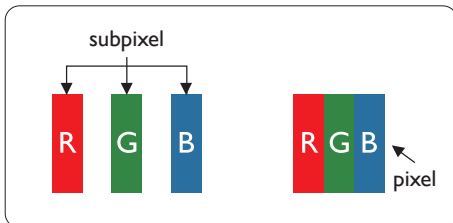


AOC 모니터 패널 화소 결함 정책

AOC 는 최고의 품질을 제공하기 위해 최선을 다하고 있습니다 . 저희는 업계에서 가장 진보된 제조 공정을 일부 적용하며 엄격한 품질 관리를 시행합니다 . 하지만 모니터에 사용되는 모니터 패널에서 픽셀 또는 서브 픽셀 결함이 발생하는 경우가 있습니다 .

어떠한 제조업체도 모든 패널이 픽셀 결함이 없음을 보장할 수 없으나 , AOC 는 허용 기준을 초과하는 결함이 있는 모든 모니터에 대해 보증 수리 또는 교체를 보장합니다 . 이 고지는 다양한 유형의 픽셀 결함을 설명하고 , 각 유형별 허용 가능한 결함 수준을 정의합니다 . 보증 수리 또는 교체를 받기 위해서는 모니터 패널의 픽셀 결함 수가 이 허용 수준을 초과해야 합니다 . 예를 들어 , 모니터 내 서브 픽셀의 0.0004% 를 초과하는 결함이 발생해서는 안 됩니다 .

또한 , AOC 는 다른 유형보다 더 눈에 띄는 특정 픽셀 결함 유형이나 조합에 대해 더욱 엄격한 품질 기준을 적용합니다 . 이 정책은 전 세계적으로 유효합니다 .



픽셀 및 서브 픽셀

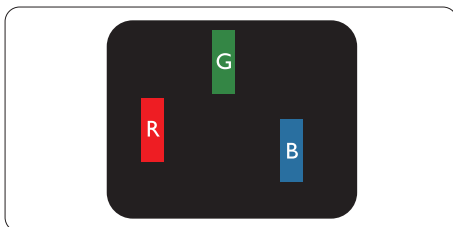
픽셀 , 즉 화소는 빨간색 , 초록색 , 파란색의 3 가지 기본 색상 서브 픽셀로 구성됩니다 . 다수의 픽셀이 모여 하나의 영상을 형성합니다 . 픽셀의 모든 서브 픽셀이 점등되면 , 세 가지 색상의 서브 픽셀이 하나의 흰색 픽셀로 표시됩니다 . 모든 서브 픽셀이 어두운 경우 , 세 가지 색상의 서브 픽셀이 하나의 검은색 픽셀로 표시됩니다 . 점등 및 비점등된 서브 픽셀의 다양한 조합은 여러 색상의 단일 픽셀로 나타납니다 .

픽셀 결함의 유형

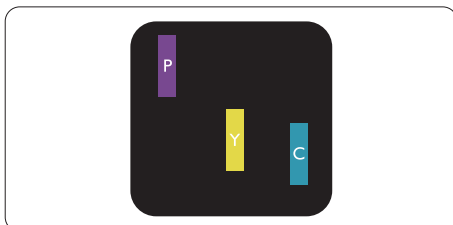
픽셀과 서브 픽셀 결함은 화면에 여러 가지 형태로 나타납니다 . 픽셀 결함은 두 가지 범주로 구분되며 , 각 범주 안에는 다양한 유형의 서브 픽셀 결함이 포함됩니다 .

밝은 점 결함

밝은 점 결함은 항상 점등되어 있거나 ' 켜져 있는 ' 픽셀 또는 서브 픽셀로 나타납니다 . 즉 , 밝은 점은 모니터가 어두운 패턴을 표시할 때 화면에서 눈에 띄는 서브 픽셀입니다 . 밝은 점 결함의 유형은 다음과 같습니다 .

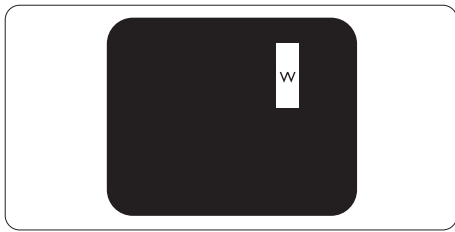


하나의 점등된 빨강 , 초록 또는 파랑 서브 픽셀



서로 인접한 두 개의 점등된 서브 픽셀 :

- 빨강 + 파랑 = 보라색
- 빨강 + 초록 = 노란색
- 녹색 + 파랑 = 시안 (연한 파랑)



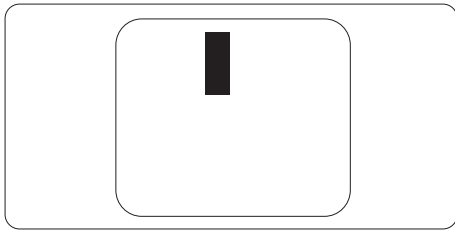
연속된 세 개의 점등된 서브 픽셀 (한 개의 흰색 픽셀).

참고

빨간색 또는 파란색 밝은 점은 인접한 점보다 50% 이상 밝아야 하며 , 녹색 밝은 점은 인접한 점보다 30% 이상 밝아야 합니다 .

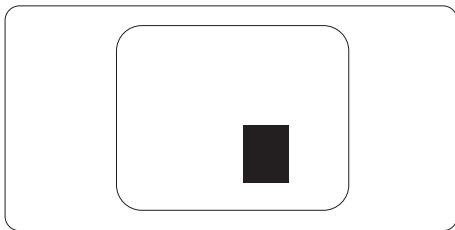
검은 점 결함

검은 점 결함은 항상 어둡거나 꺼져 있는 픽셀 또는 서브 픽셀로 나타납니다 . 즉 , 어두운 점은 모니터가 밝은 패턴을 표시할 때 화면에서 눈에 띄는 서브 픽셀입니다 . 다음은 검은 점 결함의 유형입니다 .



픽셀 결함의 근접성

같은 유형의 픽셀 및 서브 픽셀 결함이 서로 근접해 있을 경우 더 눈에 띌 수 있으므로 , AOC 는 픽셀 결함의 근접성에 대한 허용 오차도 규정하고 있습니다 .



픽셀 결함 허용 오차

보증 기간 내 픽셀 결함으로 인한 수리 또는 교체를 받기 위해서는 AOC 패널 모니터의 모니터 패널이 웹 매뉴얼에 명시된 허용 오차를 초과하는 픽셀 또는 서브 픽셀 결함을 보유해야 합니다 .

밝은 점 결함	허용 가능한 수준
1 개 점등된 서브픽셀	2
2 개 인접 점등된 서브픽셀	1
3 개 인접 점등된 서브픽셀 (화이트 픽셀 1 개 포함)	0
두 개의 밝은 점 결함 간 거리 *	≥15mm
모든 유형 밝은 점 결함 총계	2
검은 점 결함	허용 가능한 수준
1 개 어두운 서브픽셀	5 개 이하
2 개 인접 어두운 서브픽셀	2 개 이하
3 개 인접 어두운 서브픽셀	≤0
두 개의 검은 점 결함 간 거리 *	≥15mm
모든 유형 검은	5 개 이하
점 결함 총계	허용 가능한 수준
모든 유형의 전체 밝은 점 또는 검은 점 결함	5 개 이하

참고

*: 1 개 또는 2 개의 인접 서브 픽셀 결함 = 1 개의 도트 결함 .

프리셋 디스플레이 모드

표준	해상도 (± 1Hz)	수평 주파수 (KHz)	수직 주파수 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

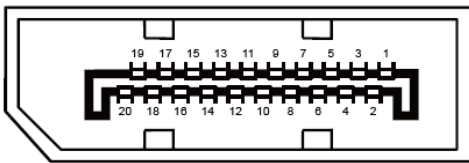
참고 : VESA 표준에 따라 , 서로 다른 운영 체제 및 그래픽 카드에서 재생률 (필드 주파수) 계산 시 약간의 오차 (+/-1Hz) 가 발생할 수 있습니다 . 호환성 향상을 위해 본 제품의 명목 재생률은 반올림 처리되었습니다 . 실제 제품을 참고하시기 바랍니다 .

핀 배정



19 핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름
1.	TMDS 데이터 2+	9.	TMDS 데이터 0-	17.	DDC/CEC 접지
2.	TMDS 데이터 2 실드	10.	TMDS 클럭 +	18.	+5V 전원
3.	TMDS 데이터 2-	11.	TMDS 클럭 실드	19.	핫플러그 감지
4.	TMDS 데이터 1+	12.	TMDS 클럭 -		
5.	TMDS 데이터 1 실드	13.	CEC		
6.	TMDS 데이터 1-	14.	예약됨 (장치 내 N.C.)		
7.	TMDS 데이터 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 데이터 0 실드	16.	SDA		



20 핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	핫플러그 감지
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR 반환
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

플러그 앤 플레이

플러그 앤 플레이 DDC2B 기능

이 모니터는 VESA DDC 표준에 따라 VESA DDC2B 기능을 지원합니다 . 이를 통해 모니터는 호스트 시스템에 자신의 정체성을 알리고 , 사용되는 DDC 수준에 따라 디스플레이 기능에 관한 추가 정보를 전달할 수 있습니다 .

DDC2B 는 I2C 프로토콜 기반의 양방향 데이터 채널입니다 . 호스트는 DDC2B 채널을 통해 EDID 정보를 요청할 수 있습니다 .

