

AOC

GAMING



MANUAL DE UTILIZARE

C32G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Siguranță.....	1
Convenții Naționale	1
Alimentare	2
Instalare	3
Curățare.....	4
Altele	5
Configurare	6
Conținutul cutiei	6
Montarea suportului și a bazei	7
Ajustarea unghiului de vizualizare.....	8
Conectarea monitorului.....	9
Montare pe perete.....	10
Funcția Adaptive-Sync	11
HDR	12
Ajustare	13
Taste rapide	13
Setări OSD.....	14
Setare joc	15
Imagine	17
Setări	20
Audio	21
Configurare OSD	22
Informații.....	23
Indicator LED.....	24
Depanare	25
Specificații	26
Specificații generale.....	26
Politica AOC privind defectele pixelilor de pe panourile monitoarelor.....	27
Moduri presetate de afișare	29
Asignarea pinii	30
Plug and Play.....	31

Siguranță

Convenții Naționale

Subsecțiunile următoare descriu convențiile naționale utilizate în acest document.

Note, Atenționări și Avertismente

Pe parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și tipărite cu caractere aldine sau italice. Aceste blocuri reprezintă note, atenționări și avertismente, și sunt utilizate după cum urmează:



NOTĂ: O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul dumneavoastră de calcul.



ATENȚIONARE: O ATENȚIONARE indică un potențial risc de deteriorare a echipamentului sau pierdere de date și explică cum să evitați această problemă.



AVERTISMENT: Un AVERTISMENT indică riscul potențial de vătămare corporală și explică cum să evitați această problemă.

Unele avertismente pot apărea în formate alternative și pot să nu fie însoțite de o pictogramă. În astfel de cazuri, prezentarea specifică a avertismentului este impusă de autoritatea de reglementare.

Alimentare



Monitorul trebuie utilizat numai cu tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur de tipul de alimentare disponibil în locuința dumneavoastră, consultați distribuitorul sau compania locală de energie electrică.



Monitorul este echipat cu un cablu împământat cu trei pini, având al treilea pin pentru împământare.

Acest cablu se va conecta numai la o priză împământată, ca măsură de siguranță. Dacă priza dvs. nu acceptă cablul cu trei fire, apălați la un electrician pentru a instala o priză corespunzătoare sau utilizați un adaptor pentru împământarea în siguranță a aparatului. Nu anulați scopul de siguranță al cablului împământat.



Deconectați aparatul în timpul furtunilor cu descărcări electrice sau când nu este utilizat pentru perioade îndelungate. Aceasta protejează monitorul împotriva deteriorărilor cauzate de supratensiuni.



Nu supraîncărcați prelungitoarele sau cablurile extensibile. Supraîncărcarea poate produce incendii sau șocuri electrice.



Pentru o funcționare satisfăcătoare, utilizați monitorul doar împreună cu calculatoare certificate UL, prevăzute cu prize configurate corespunzător, marcate între 100–240 V CA, minim 5 A.



Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și să fie ușor accesibilă.

Instalare

 Nu plasați monitorul pe un cărucior, suport, trepied, clemă sau masă instabilă. Dacă monitorul cade, poate răni o persoană și poate cauza daune grave acestui produs. Utilizați doar căruciorul, suportul, trepiedul, consola sau masa recomandate de producător sau furnizate împreună cu acest produs. Urmați instrucțiunile producătorului la instalarea produsului și folosiți accesoriile de montaj recomandate de producător. Combinarea produsului cu căruciorul trebuie realizată și manevrată cu atenție.

 Nu introduceți obiecte în fanta din carcasa monitorului. Aceasta poate deteriora componentele circuitului și poate cauza incendiu sau șoc electric. Nu vărsați lichide pe monitor.

 Nu așezați fața produsului direct pe podea.

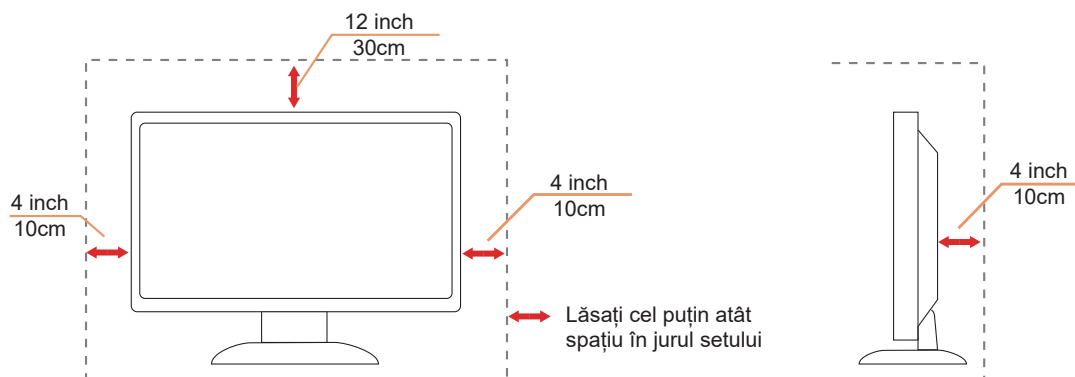
 Dacă montați monitorul pe perete sau pe raft, folosiți un kit de montaj aprobat de producător și respectați instrucțiunile acestuia.

 Lăsați spațiu în jurul monitorului, conform indicațiilor de mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, iar supraîncălzirea poate provoca incendiu sau deteriorarea monitorului.

 Pentru a preveni deteriorări, de exemplu desprinderea panoului de rama exterioară, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade. Dacă se depășește un unghi maxim de înclinare în jos de -5 grade, daunele aduse monitorului nu vor fi acoperite de garanție.

Consultați mai jos zonele recomandate pentru ventilație în jurul monitorului atunci când acesta este instalat pe perete sau pe suport:

Instalat cu suport



Curățare

 Curățați carcasa regulat cu o cârpă moale umezită cu apă.

 La curățare, utilizați o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umezită și aproape uscată; nu permiteți pătrunderea lichidului în carcasă.



 Vă rugăm să deconectați cablul de alimentare înainte de curățarea produsului.

Altele



Dacă produsul emană un miros, zgomot sau fum ciudat, deconectați imediat cablul de alimentare și contactați un centru de service.



Asigurați-vă că deschiderile pentru ventilație nu sunt blocate de o masă sau o perdea.



Nu expuneți monitorul LCD la vibrații puternice sau impacturi semnificative în timpul funcționării.



Nu loviți și nu scăpați monitorul în timpul funcționării sau transportului.



Cablurile de alimentare trebuie să fie conforme cu standardele de siguranță. Pentru Germania, cablul trebuie să fie H03VV-F, 3G, 0,75 mm² sau mai bun.

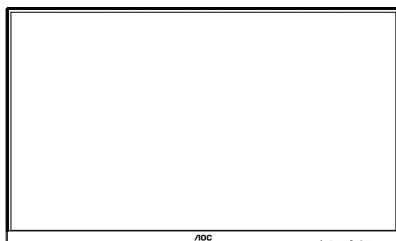
Pentru alte țări, se vor utiliza tipurile corespunzătoare, în funcție de caz.



Presiunea sonoră excesivă provenită de la căști și căști de urechi poate cauza pierderea auzului. Setarea egalizatorului la valoarea maximă mărește tensiunea de ieșire a căștilor și, implicit, nivelul presiunii sonore.

Configurare

Conținutul cutiei



Monitor

*



Quick Start Guide

*



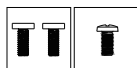
Warranty Card



Stand



Base



Stand Screws



Power Cable

*



HDMI Cable

*



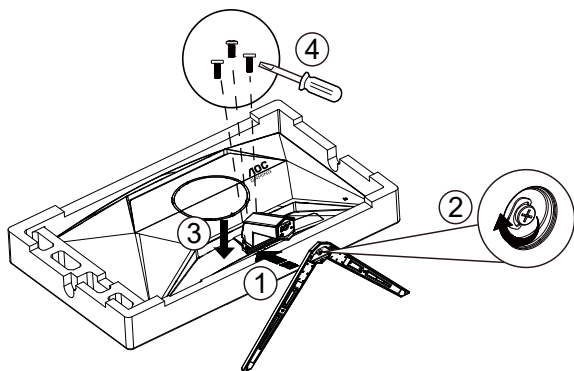
DisplayPort Cable

* Nu toate cablurile de semnal sunt furnizate pentru toate țările și regiunile. Vă rugăm să verificați cu dealerul local sau reprezentanța AOC pentru confirmare.

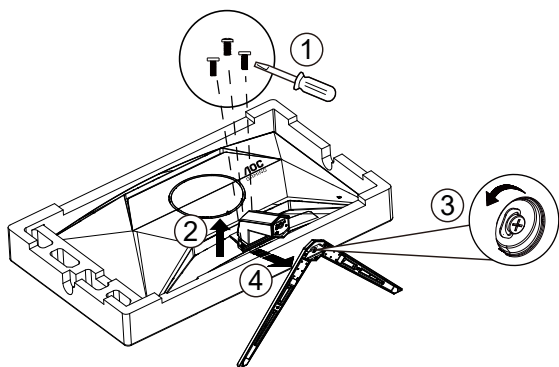
Montarea suportului și a bazei

Vă rugăm să montați sau să demontați baza urmând pașii de mai jos.

Montare:



Demonatare:



NOTĂ: Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

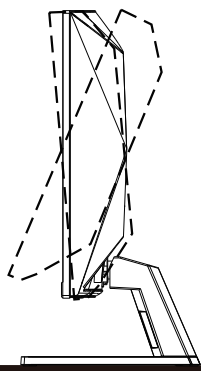
Ajustarea unghiului de vizualizare

Pentru cea mai bună experiență de vizionare, se recomandă ca utilizatorul să se asigure că își vede întreaga față pe ecran, apoi să ajusteze unghiul monitorului conform preferințelor personale.

Țineți suportul pentru a preveni răsturnarea monitorului în timpul ajustării unghiului.

Monitorul poate fi ajustat după cum urmează:

-5° $\longleftrightarrow$ 23°



NOTĂ:

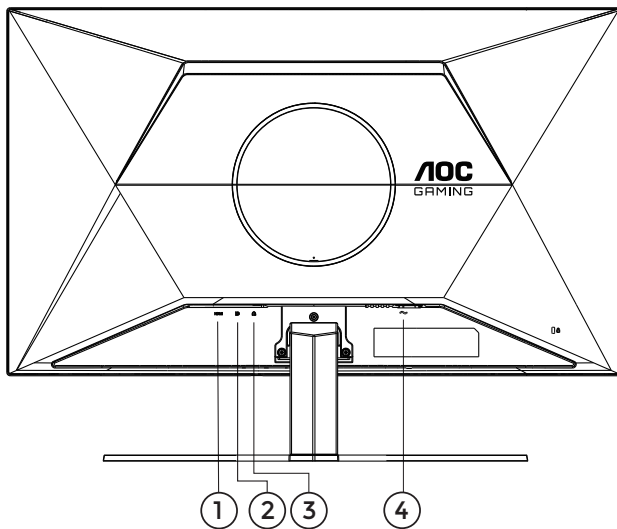
Nu atingeți ecranul LCD în timpul ajustării unghiului. Atingerea ecranului monitorului LCD poate provoca deteriorări.

⚠ Avertizare

- Pentru a evita posibile deteriorări ale ecranului, precum decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos cu mai mult de -5 grade.
- Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Apucați doar rama.

Conectarea monitorului

Conexiuni cabluri în partea din spate a monitorului și a calculatorului:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Căști
4. Alimentare

Conectați la PC

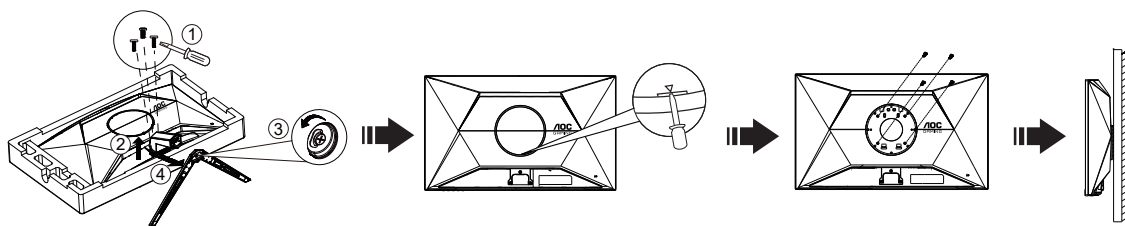
1. Conectați ferm cablul de alimentare la partea din spate a afișajului.
2. Opriti calculatorul și deconectați cablul de alimentare.
3. Conectați cablul de semnal video la conectorul video din spatele calculatorului.
4. Introduceți cablul de alimentare al monitorului și al calculatorului într-o priză apropiată.
5. Porniți calculatorul și monitorul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este completă. Dacă nu afișează o imagine, consultați secțiunea Depanare.

Pentru a proteja echipamentele, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul LCD înainte de conectare.

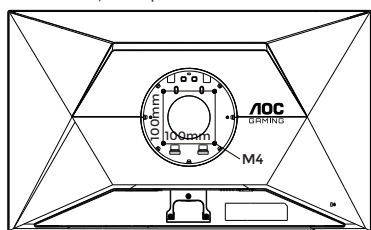
Montare pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț opțional de montare pe perete.



Acest monitor poate fi atașat unui braț de montare pe perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea înainte de această procedură. Urmați pașii de mai jos:

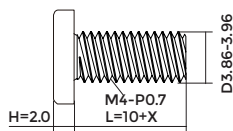
1. Îndepărtați baza.
2. Introduceți o șurubelniță cu cap plat sau alt instrument plat în fanta respectivă și deschideți capacul din spate.
3. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
4. Plasați brațul de montare pe partea din spate a monitorului. Aliniați orificiile brațului cu orificiile din spatele monitorului.
5. Introduceți cele patru șuruburi în orificii și strângeți-le.
6. Reconectați cablurile. Consultați manualul de utilizare care a însoțit brațul opțional de montare pe perete pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.



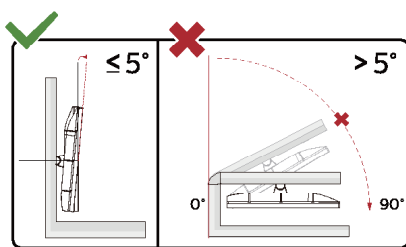
Specificațiile șuruburilor de fixare pe perete:

M4*(10+X)mm (X=grosimea suportului de montare pe perete)

M=4.0Max



Notă: Orificiile pentru șuruburile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; verificați cu distribuitorul sau departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



* Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

⚠ ATENȚIONARE:

1. Pentru a evita posibile deteriorări ale ecranului, precum decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Apucați doar rama.

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DisplayPort/HDMI.
2. Placă grafică compatibilă: lista recomandată este următoarea, poate fi verificată și accesând www.AMD.com

Plăci grafice

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția R9 270/X, R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

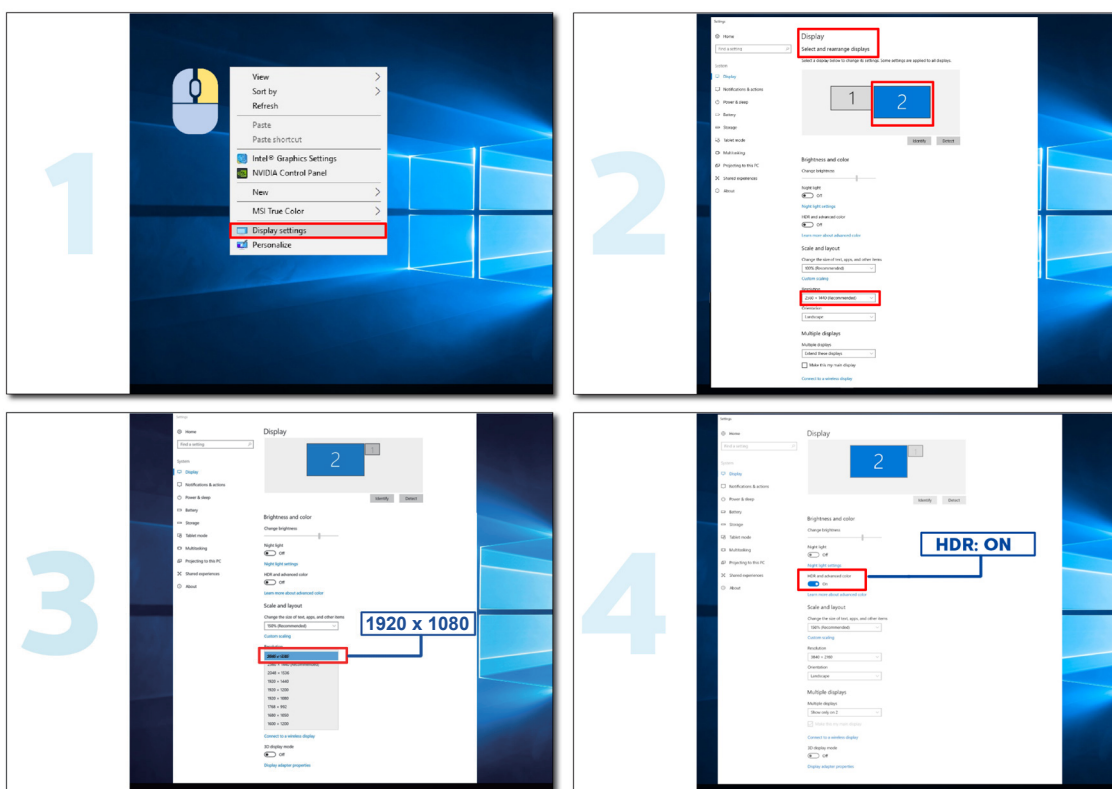
HDR

Este compatibil cu semnale de intrare în format HDR10.

Ecranul poate activa automat funcția HDR dacă player-ul și conținutul sunt compatibile. Vă rugăm să contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru informații privind compatibilitatea dispozitivului și a conținutului. Vă rugăm să selectați „OFF” pentru funcția HDR atunci când nu este necesară activarea automată.

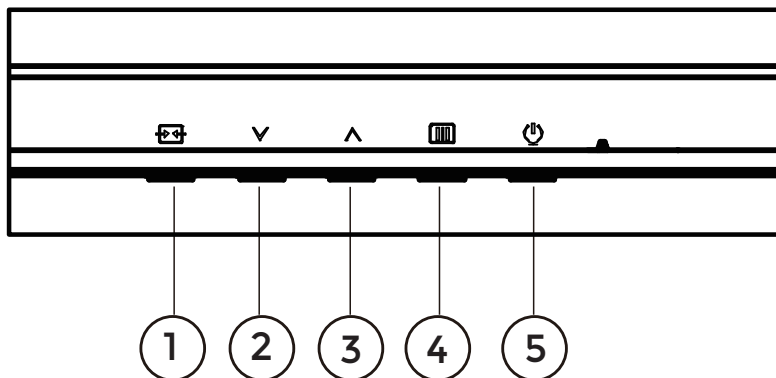
Notă:

1. Nu este necesară nicio setare specială pentru interfața DisplayPort/HDMI în versiunile WIN10 anterioare V1703.
2. Este disponibilă doar interfața HDMI, iar interfața DisplayPort nu poate funcționa în versiunea WIN10 V1703.
3. Setări afișaj:
 - a. Rezoluția afișajului este setată la 1920*1080, iar HDR este presetat pe ON.
 - b. După deschiderea unei aplicații, cel mai bun efect HDR poate fi obținut când rezoluția este schimbată la 1920*1080 (dacă este disponibilă).



Ajustare

Taste rapide



1	Sursă/Ieșire
2	Tastă utilizator (Mod joc)
3	Punct cadran
4	Meniu/Confirmare
5	Alimentare

Meniu/Confirmare

Apăsați pentru a afișa OSD-ul sau pentru a confirma selecția.

Alimentare

Apăsați butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

Punct cadran

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați butonul Dial Point pentru a afișa sau ascunde Dial Point.

Tastă utilizator (Mod joc)

Setare utilizator “✓” meniu taste rapide: Mod joc/Contor de cadre.

Implicit este Mod joc.

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați “✓” tasta pentru a deschide funcția Mod joc, apoi apăsați “✓” sau “^” tasta pentru a selecta Mod joc (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 sau Gamer 3), în funcție de diferitele tipuri de jocuri.

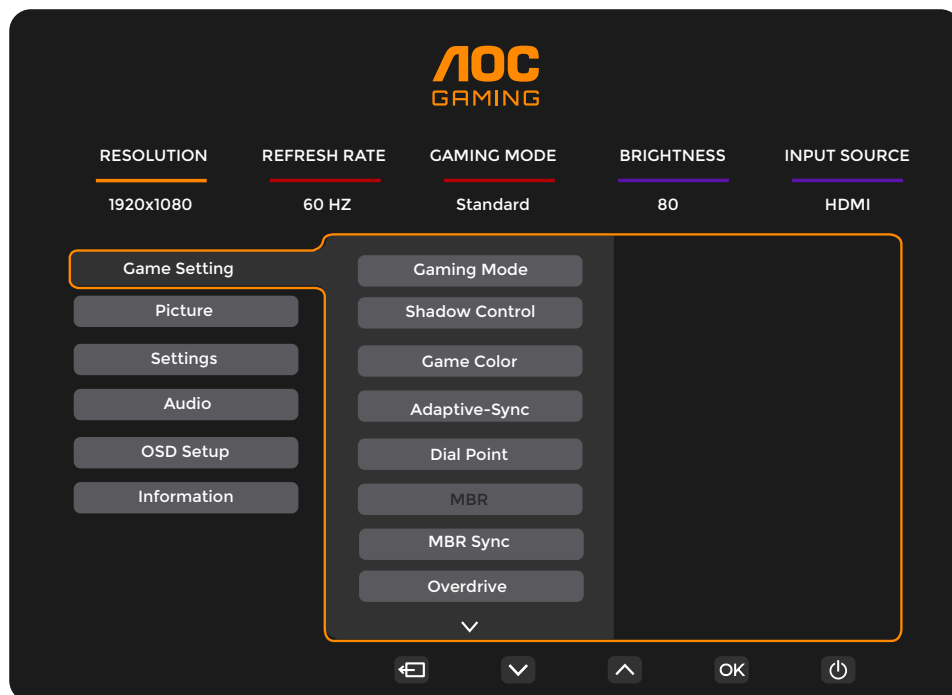
Sursă/Ieșire

Când OSD-ul este închis, apăsarea butonului Source/Exit activează funcția rapidă Source.

Când meniul OSD este activ, acest buton funcționează ca buton de ieșire (pentru a ieși din meniul OSD).

Setări OSD

Instrucțiuni de bază și clare pentru tastele de control.

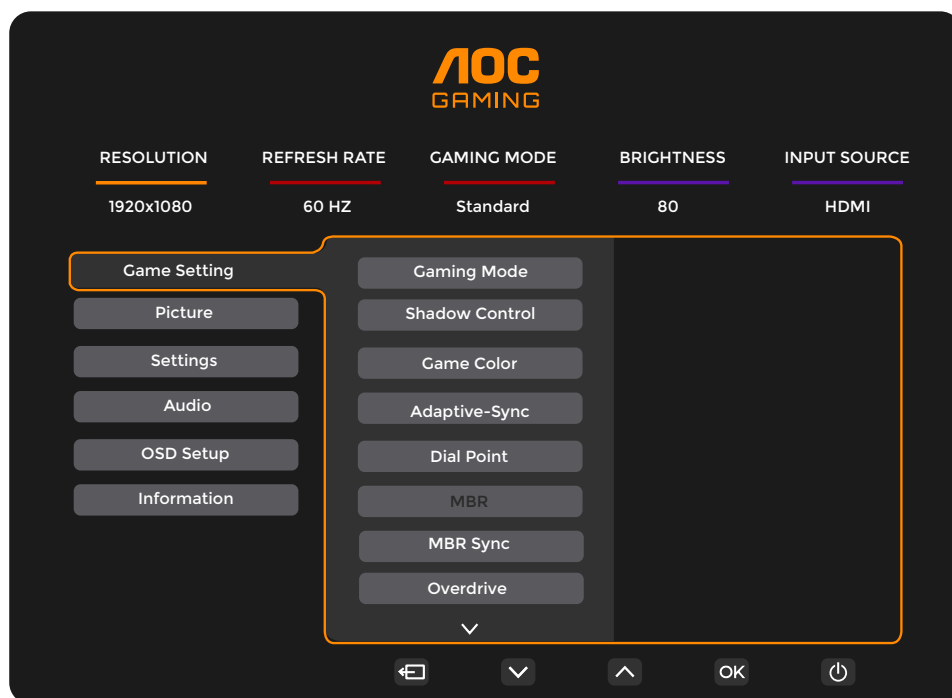


- 1). Apăsați  butonul MENU pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați  sau  pentru a naviga prin funcții. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați  butonul MENU / OK pentru a o activa, apoi apăsați  sau  pentru a naviga prin funcțiile submeniuului. Odată ce funcția dorită din submeniu este evidențiată, apăsați  butonul MENU / OK pentru a o activa.
- 3). Apăsați  sau  pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați  /  pentru a ieși. Dacă doriți să ajustați orice altă funcție, repetați pașii 2-3.
- 4). Funcția blocare OSD: pentru a bloca OSD, apăsați și țineți apăsat  butonul MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul. Pentru a debloca OSD, apăsați și țineți apăsat  butonul MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

Note:

- 1). Dacă produsul are doar o singură intrare de semnal, opțiunea „Selectare intrare” nu poate fi ajustată.
- 2). Dacă rezoluția semnalului de intrare este rezoluția nativă sau Adaptive-Sync, atunci opțiunea „Raport imagine” este invalidă.

Setare joc



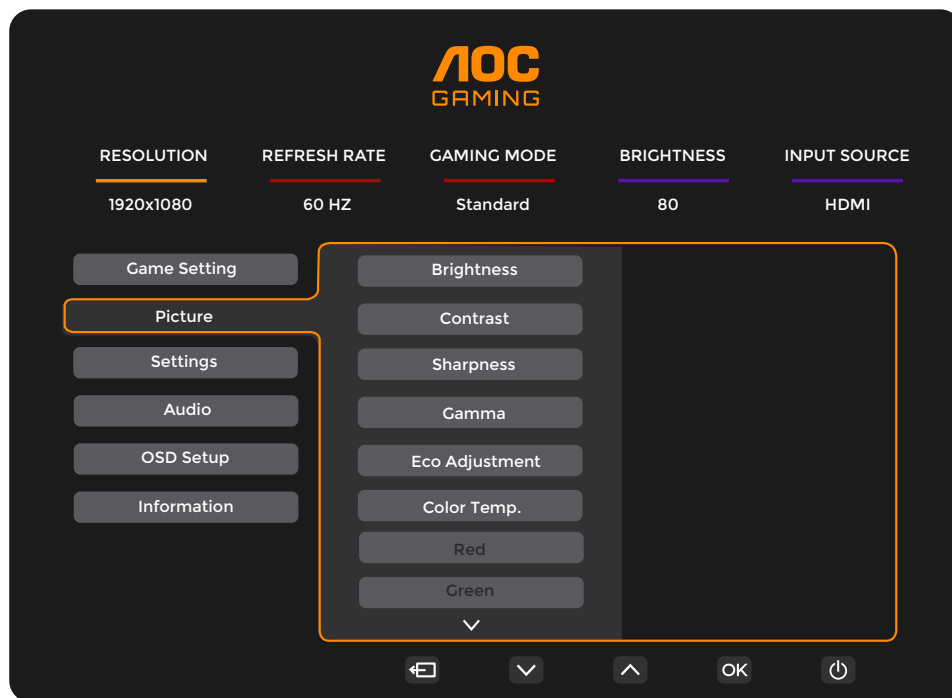
Mod joc	Standard	Îmbunătățește lizibilitatea pentru jocuri web și mobile adecvate.
	FPS	Pentru jocuri FPS (First Person Shooters). Îmbunătățește nivelul de negru în tema întunecată.
	RTS	Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.
	Racing	Pentru jocuri Racing, oferă cel mai rapid timp de răspuns și o saturație ridicată a culorilor.
	Gamer 1	Setările preferate ale utilizatorului salvate ca Gamer 1.
	Jucător 2	Setările preferințelor utilizatorului au fost salvate ca Jucător 2.
	Jucător 3	Setările preferințelor utilizatorului au fost salvate ca Jucător 3.
Control umbre	0 ~ 20	Control umbre implicit este 0, utilizatorul poate ajusta valoarea între 0 și 20 pentru o imagine mai clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a distinge detaliile clar, ajustați valoarea între 0 și 20 pentru o imagine clară.
Culoare joc	0 ~ 20	Culoare joc oferă un nivel de ajustare a saturației între 0 și 20 pentru o imagine îmbunătățită.
Adaptive-Sync	Dezactivat / Activat	Dezactivează sau activează funcția Adaptive-Sync. Notificare funcționare Adaptive-Sync: Când funcția Adaptive-Sync este activată, pot apărea clipiri în anumite medii ale jocului.
Punct cadran	Dezactivat / Activat / Dinamic	Funcția „Dial Point” plasează un indicator de țintire în centrul ecranului, pentru a ajuta jucătorii să joace jocuri First Person Shooter (FPS) cu o țintire precisă.
MBR	0 ~ 20	MBR (Reducerea blurului de mișcare) oferă niveluri de ajustare între 0 și 20 pentru reducerea efectului de blur la mișcare. Notă: Funcția MBR poate fi ajustată când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este ≥ 75 Hz.
Sincronizare MBR	Dezactivat / Activat	Dezactivați sau activați Sincronizarea MBR (Motion Blur Remove). Notă: Notă: Funcția Sincronizare MBR poate fi ajustată când Adaptive-Sync este activat și semnalul de intrare are frecvență variabilă, iar frecvența câmpului este ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normal	Reglați timpul de răspuns.
	Rapid	Notă:
	Mai rapid	1. Dacă utilizatorul setează OverDrive pe „Fastest”, imaginea afișată poate deveni neclară. Utilizatorii pot ajusta nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva conform preferințelor.
	Cel mai rapid	2. Funcția „Extreme” este opțională când Adaptive-Sync este dezactivat și rata de reîmprospătare este ≥ 75 Hz.
	Extrem	3. Luminozitatea ecranului scade când funcția „Extreme” este activată.
Contor de cadre	Dezactivat / Sus-dreapta / Jos-dreapta / Sus-stânga / Jos-stânga	Afișează frecvența V în colțul selectat.
OverClock	Dezactivat / Activat	Dezactivează sau activează OverClock.

Notă:

- 1). Când „Mod HDR” din meniul „Imagine” este activat, opțiunile „Control umbre” și „Culoare joc” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” din meniul „Imagine” este setat pe „DisplayHDR”, opțiunile „Mod joc”, „Control umbre”, „Culoare joc”, „MBR”, „Sincronizare MBR” și „Extreme” din meniul „Overdrive” nu pot fi ajustate.
Când „HDR” din meniul „Imagine” este setat pe „HDR Picture”, „HDR Movie” sau „HDR Game”, opțiunile „Mod joc”, „Culoare joc”, „MBR”, „Sincronizare MBR” și „Extreme” din meniul „Overdrive” nu pot fi ajustate.
- 3). Când „Spațiu de culoare” din meniul „Imagine” este setat pe „sRGB”, opțiunile „Control umbre”, „Culoare joc”, „MBR”, „Sincronizare MBR” și „Extreme” din meniul „Overdrive” nu pot fi ajustate.

Imagine



Luminozitate	0-100	Ajustare iluminare de fundal.
Contrast	0-100	Contrast din registrul digital.
Claritate	0-100	Ajustează claritatea.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ajustează Gamma.
Ajustare Eco	Standard	Mod standard
	Text	Mod Text
	Internet	Mod Internet
	Joc	Mod joc.
	Film	Mod film.
	Sport	Mod sport.
	Lectură	Mod lectură.
Temperatură culoare.	Cald	Rechemare temperatură culoare caldă.
	Normal	Rechemare temperatură culoare normală.
	Rece	Rechemare temperatură culoare rece.
	Utilizator	Restabilește temperatura culorii.
Roșu	0-100	Câștig roșu din registrul digital.
Verde	0-100	Amplificare verde din registrul digital.
Albastru	0-100	Amplificare albastru din registrul digital.
R.Saturație	0-100	Reglați saturația R.

G.Saturație	0-100	Reglați saturația G.
B.Saturație	0-100	Reglați saturația B.
C.Saturație	0-100	Reglați saturația C.
M.Saturație	0-100	Reglați saturația M.
Y.Saturație	0-100	Reglați saturația Y.
R.Ton	0-100	Reglați tonul R.
G.Ton	0-100	Reglați G.Ton.
B.Ton	0-100	Reglați B.Ton.
C.Ton	0-100	Reglați C.Ton.
M.Ton	0-100	Reglați M.Ton.
Y.Ton	0-100	Reglați Y.Ton.
HDR	Oprit	Setați profilul HDR conform cerințelor de utilizare. Notă: Când HDR este detectat, opțiunea HDR este afișată pentru reglare.
	DisplayHDR	
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	
Mod HDR	Oprit	Optimizat pentru culoarea și contrastul imaginii, simulând efectul HDR. Notă: Când HDR nu este detectat, opțiunea Mod HDR este afișată pentru ajustare.
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	
DCR	Oprit	Dezactivează raportul dinamic de contrast.
	Activat	Activează raportul dinamic de contrast.
Spațiu de culoare	Nativ panou	Panou cu spațiu de culoare standard.
	sRGB	Spațiu de culoare sRGB.
Mod LowBlue	Oprit	Reduce lumina albastră prin controlul temperaturii de culoare.
	Multimedia	
	Internet	
	Birou	
	Lectură	
Raport imagine	Complet / Aspect	Selectați raportul de aspect pentru afișaj.

Notă:

- 1). Când „Mod HDR” este activat, elementele „Contrast”, „Gamma”, „Ajustare Eco”, „Temperatură culoare”, „Saturație/ Culoare pe 6 axe”, „Spațiu de culoare” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.

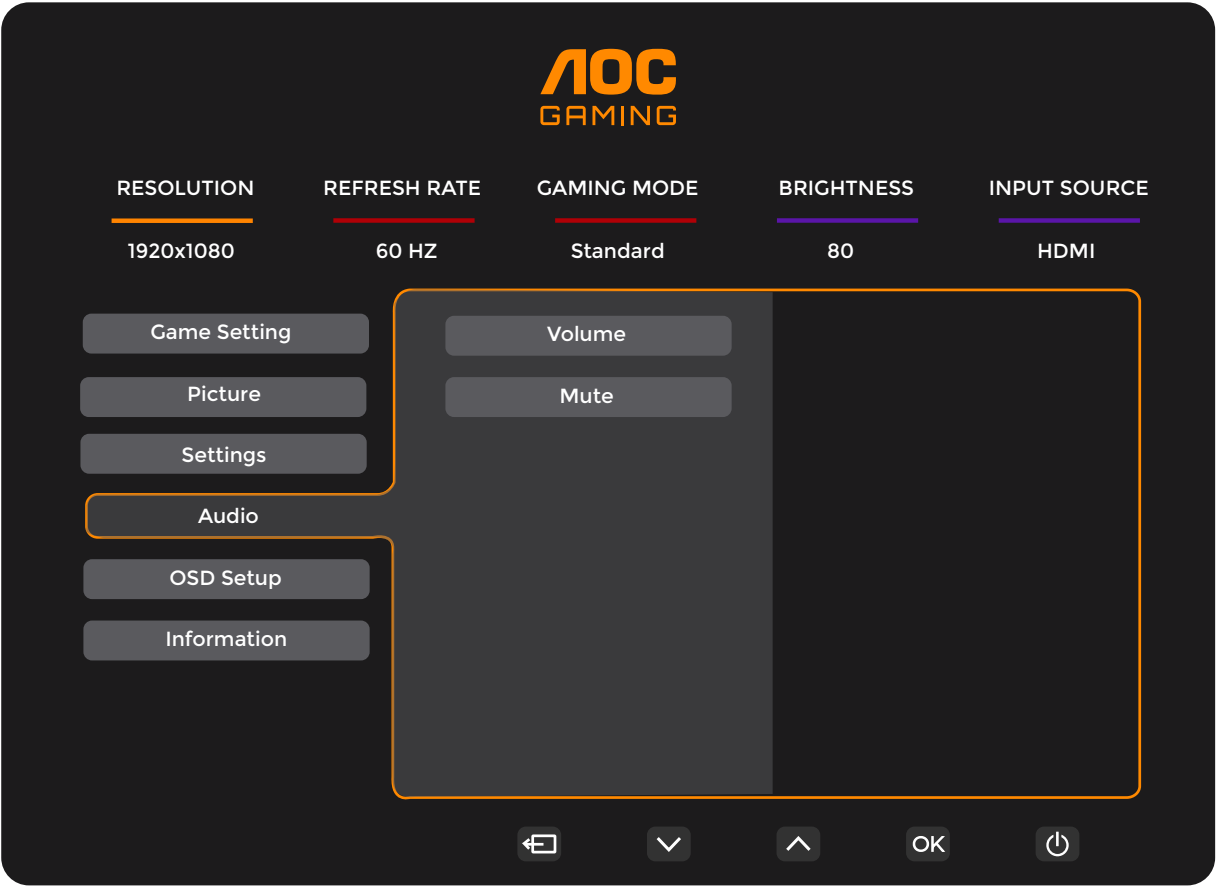
- 2). Când „HDR” este setat pe „DisplayHDR”, toate elementele din „Imagine”, cu excepția „HDR” și „Claritate”, nu pot fi ajustate.
Când „HDR” este setat pe „HDR Picture”, „HDR Movie” sau „HDR Game”, elementele „Gamma”, „Ajustare Eco”, „Temperatură culoare”, „Saturație/Culoare pe 6 axe”, „DCR”, „Spațiu de culoare” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.
- 3). Când „Spațiu de culoare” este setat pe „sRGB”, elementele „Contrast”, „Gamma”, „Ajustare Eco”, „Temperatură culoare”, „Saturație/Culoare pe 6 axe”, „Mod HDR” și „Mod LowBlue” nu pot fi ajustate.
- 4). Când „Eco Adjustment” este setat pe „Reading”, nu pot fi ajustate „Contrast”, „Color Temp.”, „6-Axis Color Saturation/Hue”, „DCR”, „Spațiu de culoare” și „Low blue mode”.
- 5). Când „Mod joc” din cadrul „Game Setting” este setat pe un mod diferit de „Standard”, nu pot fi ajustate elementele „Eco Adjustment”, „6-Axis Color Saturation/Hue”, „Mod HDR” și „Spațiu de culoare”.

Setări



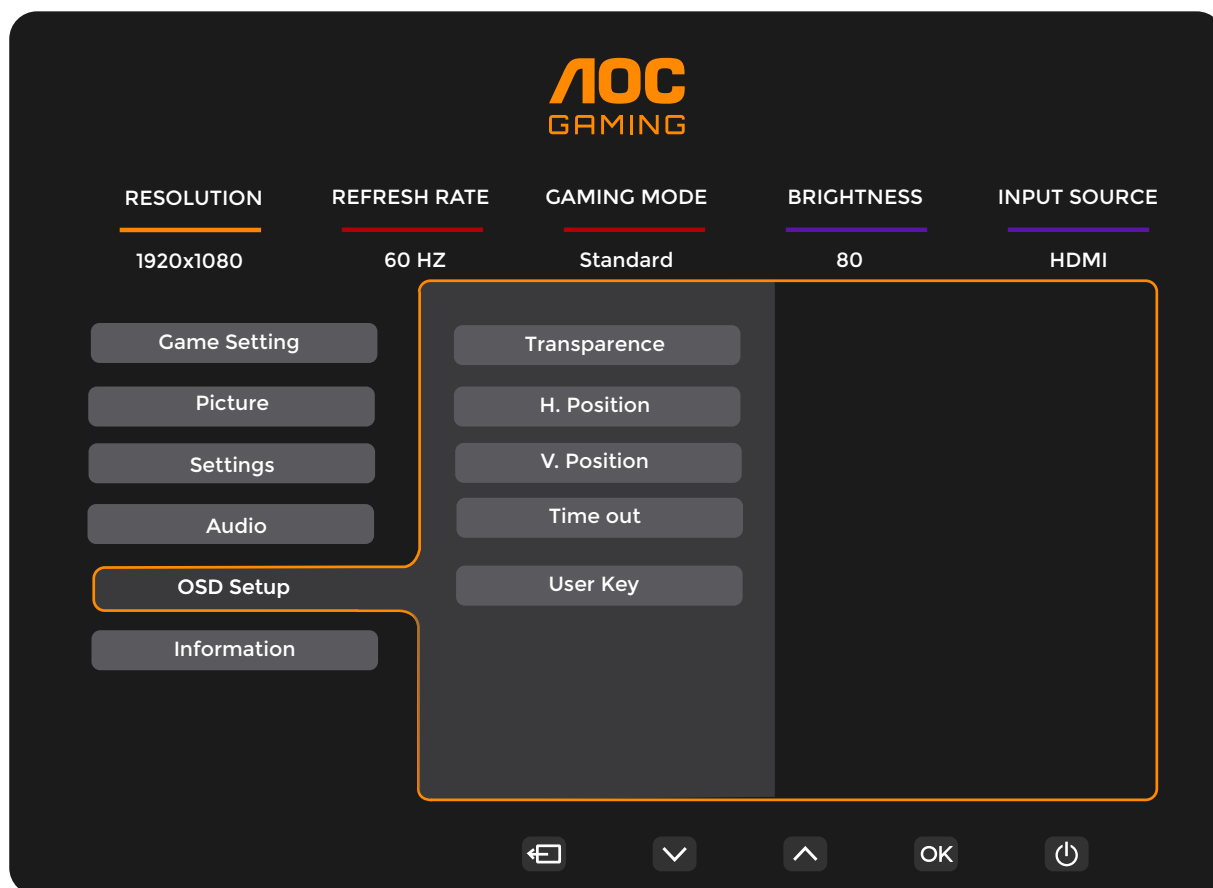
Limbă		Selectați limba OSD.
Selectare intrare	Auto / HDMI / DP	Selectați sursa semnalului de intrare.
Memento pauză	Dezactivat / Activat	Memento pentru pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră.
Temporizator oprire	0-24 ore	Selectați timpul de oprire DC.
DDC/CI	Nu / Da	Activați sau dezactivați suportul DDC/CI.
Reset	Nu / Da	Resetați meniul la valorile implicite.

Audio



Volum	0-100	Ajustare volum.
Dezactivare sunet	Dezactivat / Activat	Dezactivează volumul.

Configurare OSD



Transparență	0-100	Reglează transparența OSD-ului.
Poziție orizontală	0-100	Reglează poziția orizontală a OSD-ului.
Poziție verticală	0-100	Reglează poziția verticală a OSD-ului.
Timp expirare	5-120	Reglează timpul de expirare al OSD-ului.
Tastă utilizator	Mod joc / Contor de cadre	Setare utilizator "✓" Meniul de scurtături tastă.

Informații

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

HDMI

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

C32G42ZE

Resolution

1920(H)x1080(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod consum total	Alb
Mod activ - dezactivat	Portocaliu

Depanare

Problemă și întrebare	Soluții posibile
Indicatorul LED de alimentare nu este aprins	Asigurați-vă că butonul de alimentare este pornit și că cablul de alimentare este conectat corect la o priză împământată și la monitor.
Nu apare nicio imagine pe ecran	- Este cablul de alimentare conectat corect? Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare. - Este cablul video conectat corect? (Conectat folosind cablul HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat folosind cablul DisplayPort) Verificați conexiunea cablului DisplayPort. * Intrarea HDMI/DisplayPort nu este disponibilă pentru toate modelele. - Dacă alimentarea este pornită, reporniți computerul pentru a afișa ecranul inițial (ecranul de autentificare). Dacă apare ecranul inițial (ecranul de autentificare), porniți computerul în modul corespunzător (modul safe pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați secțiunea Setarea rezoluției optime) Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați centrul de service sau dealerul dumneavoastră. - Poți vedea "Intrare Nesusținută" pe ecran? Poți vedea acest mesaj când semnalul de la placa video depășește rezoluția și frecvența maxime pe care monitorul le poate gestiona corespunzător. Reglează rezoluția și frecvența maxime pe care monitorul le poate gestiona. - Asigură-te că driverele pentru Monitorul AOC sunt instalate.
Imaginea este neclară și prezintă umbre fantomă	Reglează controalele de contrast și luminozitate. Apasă tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată. Asigură-te că nu folosești cablu de extensie sau comutator. Recomandăm conectarea monitorului direct la conectorul de ieșire al plăcii video din spate.
Imaginea săltărește, pâlpâie sau apare un model ondulat	Îndepărtează pe cât posibil dispozitivele electrice care pot cauza interferențe de la monitor. Folosește rata maximă de reîmprospătare suportată de monitor la rezoluția utilizată.
Monitorul este blocat în modul activ dezactivat	Comutatorul de alimentare al calculatorului trebuie să fie în poziția ON. Placa video trebuie să fie bine fixată în slotul său. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator. Verificați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit. Verificați dacă calculatorul funcționează apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură și observând LED-ul CAPS LOCK. LED-ul ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei.
Lipsește una dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)	Verificați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator.
Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corespunzător.	Ajustați poziția orizontală (H-Position) și verticală (V-Position) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).
Imaginea prezintă defecte de culoare (alb nu este alb)	Ajustați valorile RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.
Perturbări orizontale sau verticale pe ecran	Folosiți modul de oprire Windows 7/8/10/11 pentru a ajusta parametrii CLOCK și FOCUS. Apasă tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată.
Reglementări și Service	Vă rugăm să consultați informațiile despre Reglementări și Service la www.aoc.com (pentru a găsi modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa informațiile despre Reglementări și Service în pagina de Suport).

Specificații

Specificații generale

Panou	Numele modelului	C32G42ZE	
	Sistem de conducere	TFT Color LCD	
	Dimensiunea imaginii vizibile	80,1 cm diagonală	
	Pasul pixelului	0,36375 mm (H) x 0,36375 mm (V)	
	Video	Interfață HDMI și Interfață DisplayPort	
	Culoarea afișajului	16,7 milioane de culori	
Altele	Interval scanare orizontală	30 kHz - 290 kHz	
	Dimensiune scanare orizontală (maximă)	698,4 mm	
	Interval de scanare verticală	48-260Hz	
	Dimensiune maximă scanare verticală	392,85 mm	
	Rezoluție presetată optimă	1920x1080@60Hz	
	Rezoluție maximă	1920x1080@260Hz ^[1]	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Sursă de alimentare	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Consum de putere	Tipic (luminozitate și contrast implicate)	25W
		Maxim (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤46W
		Mod standby	≤ 0,3W
	Disipare căldură	Funcționare normală	85,32 BTU/oră (tipic)
		Mod repaus (standby)	<1,02 BTU/oră
		Mod oprit	<1,02 BTU/oră
		Mod oprit (comutator AC)	0 BTU/oră
Caracteristici fizice	Tip conector	HDMI/DisplayPort/ieșire căști	
	Tip cablu semnal	Detasabil	
Mediu	Temperatură	Funcționare	0°C~40°C
		Neoperabil	-25°C~55°C
	Umiditate	Funcționare	10%~85% (fără condens)
		Neoperabil	5%~93% (fără condens)
	Altitudine	Funcționare	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Neoperabil	0m~12192m (0ft~40000ft)

Notă:

[1] Overclocking-ul se realizează la rezoluția 1920x1080@260Hz. Dacă apare orice eroare de afișare în timpul overclocking-ului, vă rugăm să ajustați rata de refresh la 240Hz.

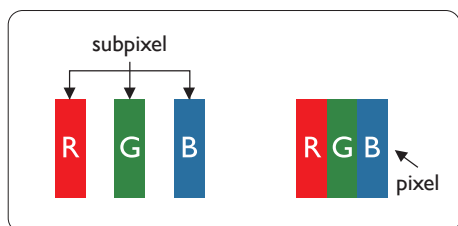


Politica AOC privind defectele pixelilor de pe panourile monitoarelor

AOC urmărește să furnizeze produse de cea mai înaltă calitate. Folosim unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplicăm un control riguros al calității. Totuși, defectele de pixeli sau defectele de subpixeli pe panourile monitoarelor utilizate sunt uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta că toate panourile vor fi lipsite de defecte de pixeli, însă AOC garantează că orice monitor cu un număr inacceptabil de defecte va fi reparat sau înlocuit în garanție. Această notificare explică diferitele tipuri de defecte de pixeli și definește nivelurile acceptabile de defecte pentru fiecare tip. Pentru a fi eligibil pentru reparație sau înlocuire în garanție, numărul de defecte de pixeli pe un panou de monitor trebuie să depășească aceste niveluri acceptabile. De exemplu, pe un monitor nu pot exista mai mult de 0,0004% din subpixeli defecte.

Mai mult, AOC stabilește standarde de calitate încă și mai ridicate pentru anumite tipuri sau combinații de defecte de pixeli mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



Pixeli și subpixeli

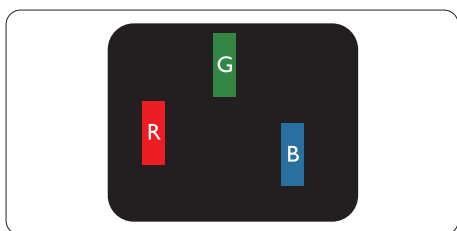
Un pixel, sau element de imagine, este compus din trei subpixeli în culorile primare roșu, verde și albastru. Mulți pixeli împreună formează o imagine. Când toți subpixeli unui pixel sunt luminați, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel alb. Când toți sunt întunecați, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel negru. Alte combinații de subpixeli luminați și întunecați apar ca pixeli de alte culori.

Tipuri de defecte de pixeli

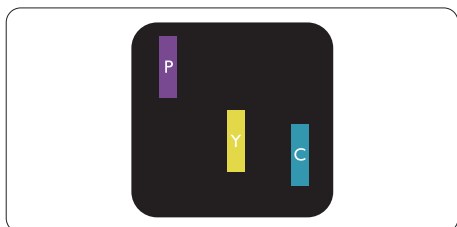
Defectele de pixeli și subpixeli apar pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de defecte de pixeli și mai multe tipuri de defecte de subpixeli în fiecare categorie.

Defecte de puncte luminoase

Defectele de puncte luminoase apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna aprinși sau «porniti». Un punct luminos este un subpixel care iese în evidență pe ecran când monitorul afișează un model întunecat. Există următoarele tipuri de defecte de puncte luminoase:

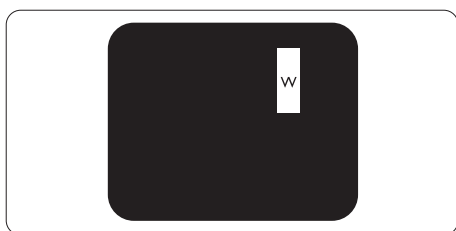


Un singur subpixel roșu, verde sau albastru aprins.



Doi subpixeli aprinși adiacenți:

- Roșu + Albastru = Violet
- Roșu + Verde = Galben
- Verde + Albastru = Cyan (albastru deschis)



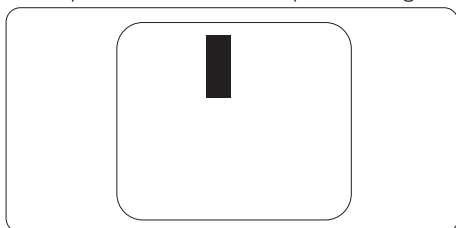
Trei subpixeli luminoși adiacenți (un pixel alb).

Notă

Un punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie cu mai mult de 50% mai luminos decât punctele învecinate, în timp ce un punct luminos verde este cu 30% mai luminos decât punctele învecinate.

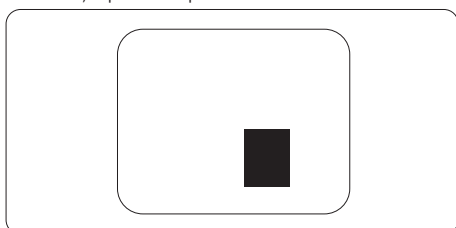
Defecte cu puncte negre

Defectele cu puncte negre apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna întunecați sau „opriți”. Adică un punct întunecat este un subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când monitorul afișează un model luminos. Acestea sunt tipurile de defecte cu puncte negre.



Proximitatea defectelor de pixeli

Deoarece defectele de pixeli și subpixeli de același tip, apropiate unele de altele, pot fi mai vizibile, AOC specifică și toleranțe pentru proximitatea defectelor de pixeli.



Toleranțe pentru defectele de pixeli

Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire din cauza defectelor de pixeli în perioada de garanție, panoul unui monitor AOC trebuie să prezinte defecte de pixeli sau subpixeli care depășesc toleranțele specificate în manualul online.

DEFECTE CU PUNCTE LUMINOASE	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel aprins	2
2 subpixeli aprinși adiacenți	1
3 subpixeli aprinși adiacenți (un pixel alb)	0
Distanța între două defecte cu puncte luminoase*	≥15mm
Total defecte cu puncte luminoase de toate tipurile	2
DEFECTE CU PUNCTE ÎNTUNECATE	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel întunecat	5 sau mai puțin
2 subpixeli întunecați adiacenți	2 sau mai puțin
3 subpixeli întunecați adiacenți	≤0
Distanța dintre două defecte punct negre*	≥15mm
Număr total de defecte punct negre de toate tipurile	5 sau mai puțin
TOTAL DEFECTE PUNCT	NIVEL ACCEPTABIL
Număr total de defecte punct luminoase sau negre de toate tipurile	5 sau mai puțin

Notă

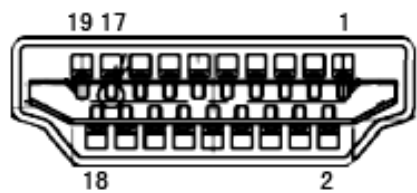
*: 1 sau 2 defecte adiacente de subpixeli = 1 defect de punct.

Moduri presetate de afișare

STANDARD	REZOLUȚIE (±1Hz)	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (KHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

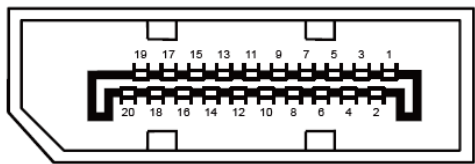
Notă: Conform standardului VESA, pot exista erori de calcul (+/-1Hz) ale ratei de reîmprospătare (frecvența de câmp) pentru diferite sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, rata nominală de reîmprospătare a acestui produs a fost rotunjită. Vă rugăm să consultați produsul real.

Asignarea pinii



Cablu semnal afișaj color cu 19 pini

Număr pin	Nume semnal	Număr pin	Nume semnal	Număr pin	Nume semnal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Împământare DDC/CEC
2.	Ecranaj TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Alimentare
3.	TMDS Data 2-	11.	Ecranaj TMDS Clock	19.	Detectare conexiune Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Ecranaj TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Date 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	TMDS Date 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Ecranare Date 0	16.	SDA		



Cablu semnal afișaj color cu 20 pini

Număr pin	Nume semnal	Număr pin	Nume semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare conexiune Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcția Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capabilități VESA DDC2B conform STANDARDULUI VESA DDC. Permite monitorului să informeze sistemul gazdă cu privire la identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să furnizeze informații suplimentare despre capacitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal bidirecțional de date bazat pe protocolul I2C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin canalul DDC2B.

