

AOC

GAMING



使用手冊

C32G42ZE

AOC GAMING MONITOR

安全	1
國家標準.....	1
電源.....	2
安裝.....	3
清潔.....	4
其他.....	5
設定	6
包裝內容.....	6
安裝支架與底座	7
調整觀看角度	8
顯示器連接	9
壁掛安裝.....	10
自適應同步功能	11
HDR	12
調整中	13
快速鍵.....	13
螢幕顯示選單設定	14
遊戲設定	15
影像	17
設定	20
音訊	21
螢幕顯示選單設定.....	22
資訊	23
LED 指示燈	24
故障排除	25
規格	26
一般規格.....	26
AOC 顯示器面板像素缺陷政策	27
預設顯示模式	29
引腳配置.....	30
即插即用.....	31

安全

國家標準

以下小節說明本文件中所採用的國家標準。

注意事項、謹慎事項及警告

在本指南中，文字區塊可能會搭配圖示，並以粗體或斜體字呈現。這些文字區塊分為註記、注意事項及警告，使用方式如下：



註記：表示重要資訊，有助於您更有效地使用您的電腦系統。



注意事項：表示可能對硬體造成損壞或資料遺失，並說明如何避免此類問題。



警告：表示可能造成身體傷害，並說明如何避免此類危害。

部分警告可能以其他格式出現，且未必附有圖示。此類警告的具體呈現方式，係由監管機關所規定。

電源



顯示器應僅使用標籤上所指定之電源類型。如不確定您住宅供應的電源類型，請諮詢您的經銷商或當地電力公司。



顯示器配備三腳接地插頭，具備第三根（接地）插銷之插頭。

此插頭為安全設計，僅可插入接地電源插座。若您的插座無法使用三線插頭，請由電工安裝合適插座，或使用接地轉接器以確保設備安全接地。請勿破壞接地插頭的安全功能。



雷雨期間或長時間不使用本裝置時，請拔除電源線。此作法可防止顯示器因電源突波而受損。



請勿超載電源延長線或插座板。超載可能導致火災或電擊危險。



為確保顯示器正常運作，請僅搭配 UL 認證且具適當配置、標示範圍為 100-240V AC、最低 5A 的電腦使用。



牆壁插座應安裝於設備附近且易於接近。

安裝

! 請勿將顯示器置於不穩固的推車、架臺、三腳架、支架或桌面上。顯示器跌落時，可能造成人員受傷及本產品嚴重損壞。請僅使用製造商推薦或隨產品附帶的推車、支架、三腳架、掛架或桌子。安裝時，請遵守製造商'的指示，並使用製造商推薦的安裝配件。推動產品與推車的組合時，請小心輕放移動。

! 切勿將任何物品插入顯示器機殼上的插槽。此舉可能損壞電路元件，導致火災或電擊危險。切勿將液體潑灑至顯示器上。

! 請勿將產品正面朝下置於地板上。

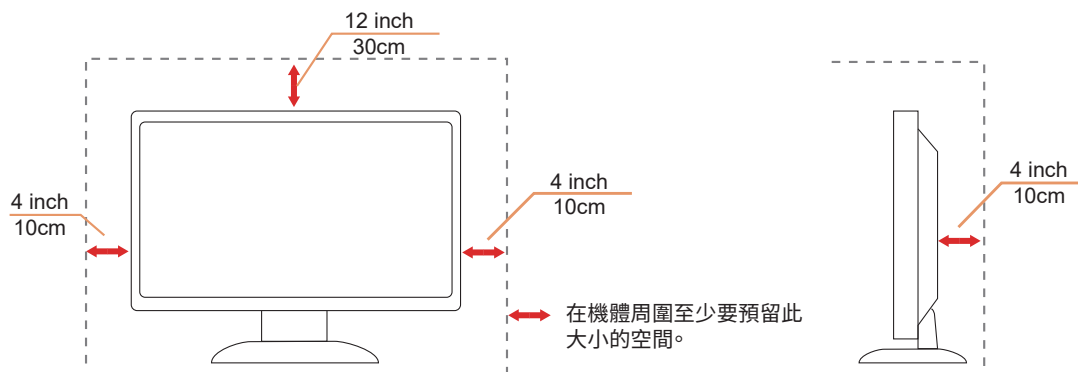
! 若將顯示器掛設於牆壁或架子上，請使用製造商覈准的安裝套件並遵照套件說明進行。

! 請於顯示器周圍保留以下示意的空間。否則空氣循環可能不足，導致過熱，進而引發火災或損壞顯示器。

! 為避免潛在損害，例如面板剝離於螢幕邊框，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。若超過最大向下傾斜 -5 度角度，顯示器損壞將不在保固範圍之內。

當顯示器安裝於牆壁或支架時，請參閱下方建議的通風區域：

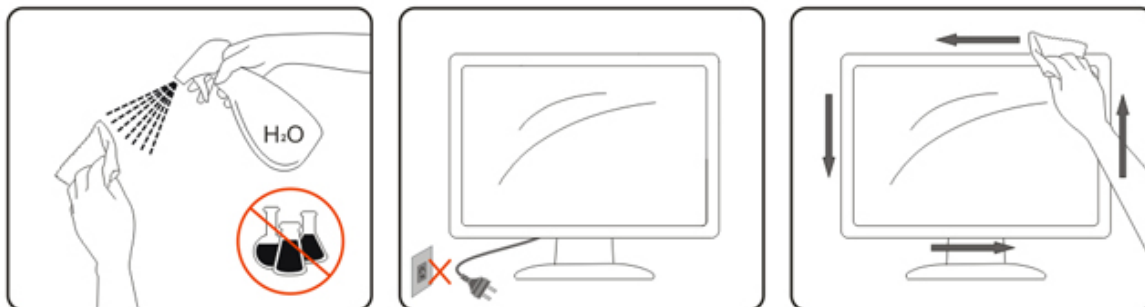
安裝於支架上



清潔

⚠ 請定期使用以水稍微沾濕的軟布清潔機殼。

⚠ 清潔時請使用軟棉布或超細纖維布。布料應為略濕且幾乎乾燥，避免液體滲入機殼內部。



⚠ 清潔產品前，請先拔除電源線。

其他



若產品散發異味、異聲或有煙霧，請立即拔除電源插頭並聯絡服務中心。



請確保通風孔未被桌子或窗簾阻擋。



操作時請勿讓液晶顯示器處於劇烈振動或遭受強烈衝擊。



操作或搬運過程中，請勿敲擊或摔落顯示器。



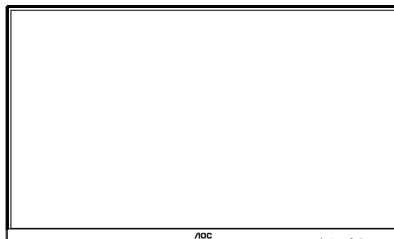
電源線必須符合安全認證規定。於德國地區，電源線應為 H03VV-F、3G、0.75 mm² 或等級更佳的产品。其他國家應使用相應合適的型號。



過高的耳機及頭戴式耳機音壓可能導致聽力損失。將均衡器調整至最大會提高耳機及頭戴式耳機的輸出電壓，進而增加音壓級。

設定

包裝內容



Monitor

*



Quick Start Guide

*



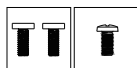
Warranty Card



Stand



Base



Stand Screws



Power Cable

*



HDMI Cable

*



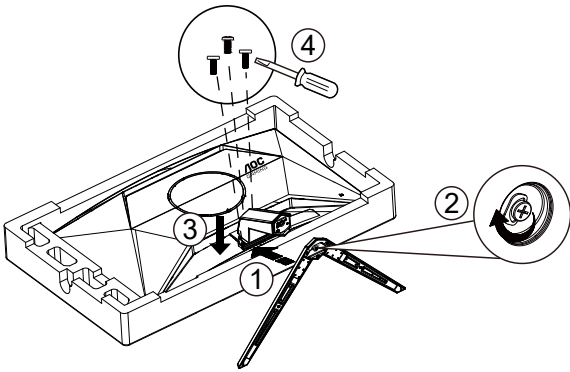
DisplayPort Cable

* 並非所有國家及地區皆會提供所有訊號線。請向當地經銷商或 AOC 分公司確認。

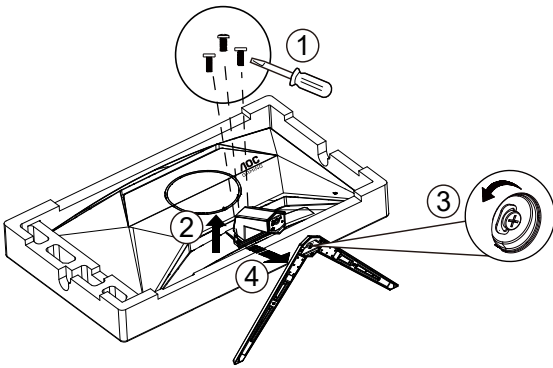
安裝支架與底座

請依照以下步驟安裝或拆卸底座。

安裝：



拆卸：



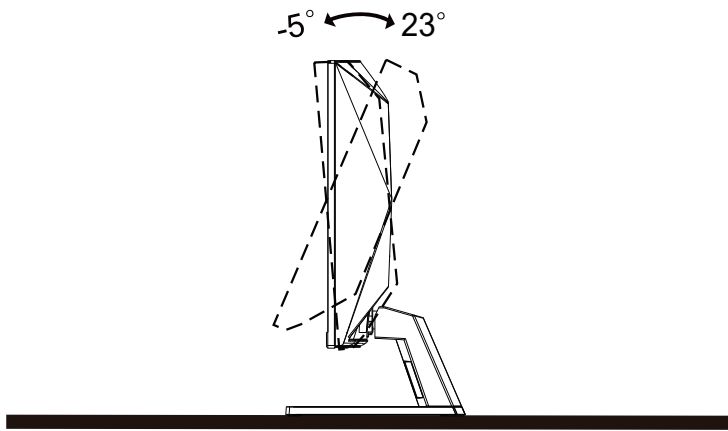
注意：顯示設計可能與所示不同。

調整觀看角度

為達最佳觀看體驗，建議用戶確保可在螢幕上完整看到臉部，並依個人喜好調整顯示器角度。

調整顯示器角度時，請握住支架以防顯示器傾倒。

您可依以下方式調整顯示器：



注意：

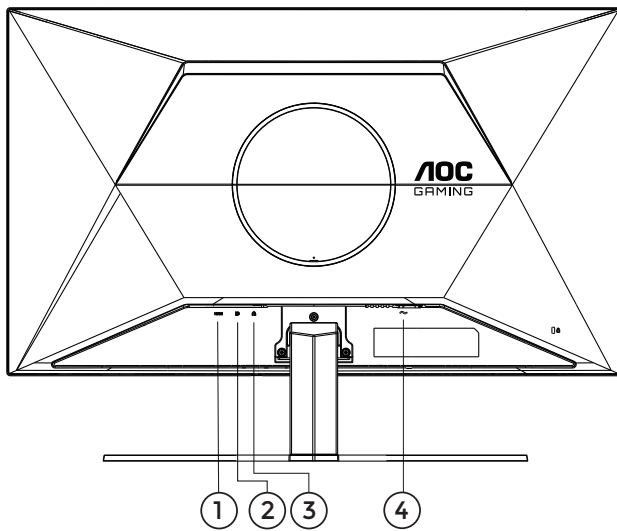
調整角度時請勿觸摸液晶螢幕。觸摸液晶顯示器螢幕可能導致損壞。

警告

- 為避免螢幕損壞，例如面板剝離，請確保顯示器傾斜角度不低於 -5 度。
- 調整顯示器角度時，請勿按壓螢幕，只能握持螢幕邊框。

顯示器連接

顯示器與電腦背面線纜連接：



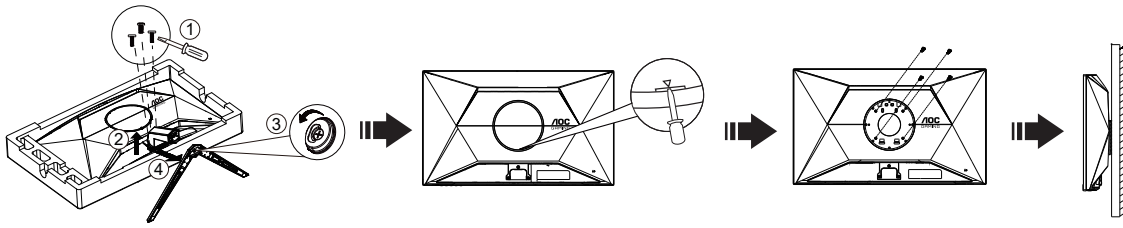
1. HDMI
2. DisplayPort
3. 耳機
4. 電源

連接至電腦

1. 請將電源線牢固連接至顯示器背面。
 2. 請關閉電腦並拔除電源線。
 3. 將顯示訊號線連接至電腦背面的視訊端子。
 4. 將電腦及顯示器的電源線插入附近插座。
 5. 開啟電腦和顯示器。
- 若顯示器顯示影像，表示安裝完成。若未顯示影像，請參考故障排除。
- 為保護設備，連接前請務必關閉電腦及液晶顯示器。

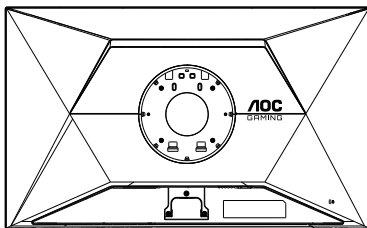
壁掛安裝

準備安裝可選購的壁掛臂。

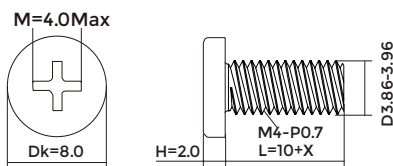


此顯示器可安裝您另行購買的壁掛臂。於本程序前請先斷開電源。請依照以下步驟進行：

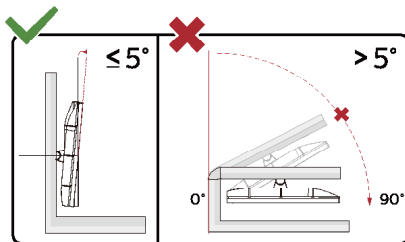
1. 拆除底座。
2. 將一字型螺絲起子或其他平頭工具插入槽口，打開後蓋。
3. 依照壁掛臂製造商的說明組裝壁掛臂。
4. 將壁掛臂安裝於顯示器背面。將壁掛臂的螺絲孔對齊顯示器背面的螺絲孔。
5. 插入 4 顆螺絲並旋緊。
6. 重新連接電纜。有關如何將壁掛臂安裝於牆面，請參閱隨附之壁掛臂使用手冊。



壁掛螺絲規格：M4*(10+X) mm (X=壁掛式支架的厚度)



 注意：並非所有機型均提供 VESA 安裝螺絲孔，請向經銷商或 AOC 官方部門確認。壁掛安裝時，請務必聯絡製造商。



* 顯示設計可能與圖示有所不同。

 警告：

1. 為避免螢幕損壞，例如面板剝離，請確保顯示器傾斜角度不低於 -5 度。
2. 調整顯示器角度時，請勿按壓螢幕，只能握持螢幕邊框。

自適應同步功能

1. 自適應同步功能支援 DisplayPort 及 HDMI 介面
2. 相容顯示卡：推薦清單如下，也可透過瀏覽 www.AMD.com 進行查詢

顯示卡

- Radeon™ RX Vega 系列
- Radeon™ RX 500 系列
- Radeon™ RX 400 系列
- Radeon™ R9/R7 300 系列（不含 R9 370/X、R7 370/X、R7 265）
- Radeon™ Pro Duo（2016 年）
- Radeon™ R9 Nano 系列
- Radeon™ R9 Fury 系列
- Radeon™ R9/R7 200 系列（不含 R9 270/X、R9 280/X）

處理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

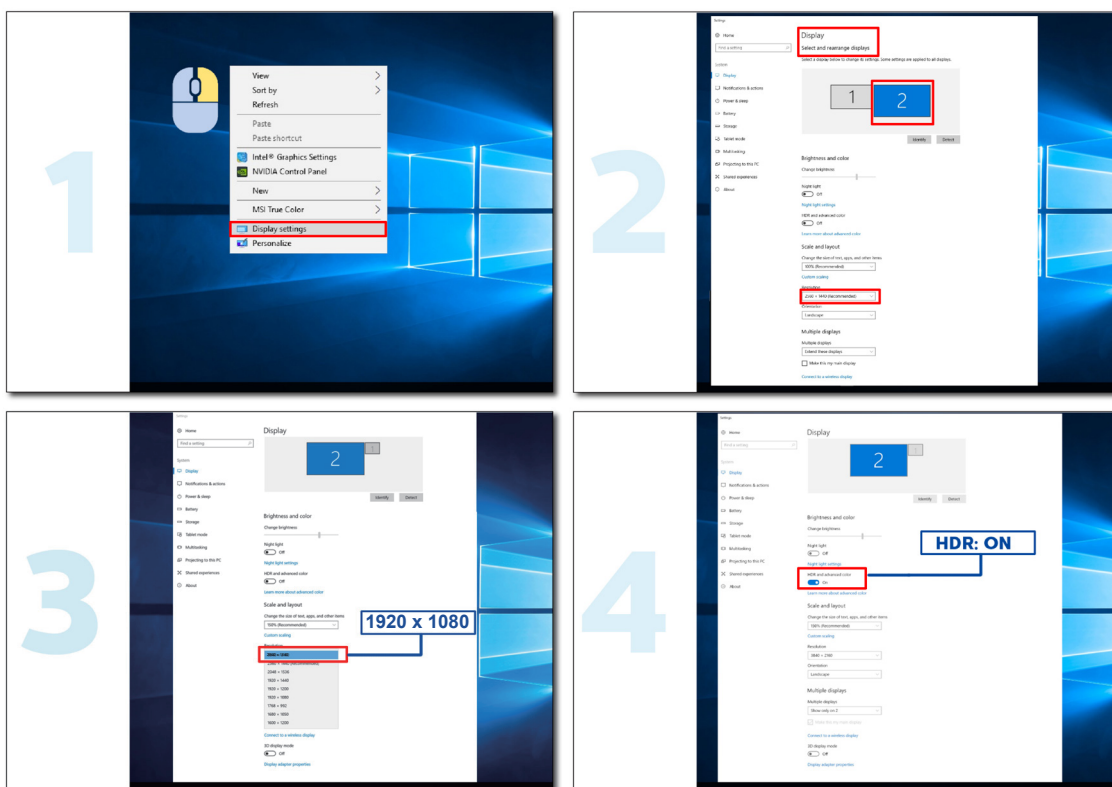
HDR

相容於 HDR10 格式的輸入訊號。

若播放器及內容相容，顯示器可能自動啟用 HDR 功能。請洽詢裝置製造商及內容提供者，以獲得關於您的裝置與內容相容性的資訊。如不需自動啟動功能，請將 HDR 設定為「關閉」。

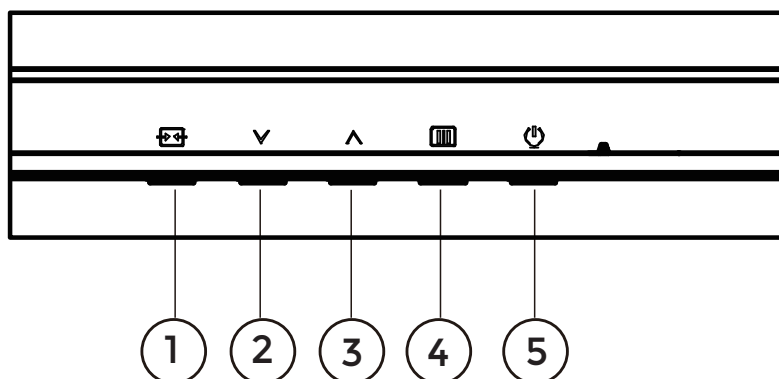
注意：

1. 在 WIN10 版本低於（舊於） V1703 時，DisplayPort/HDMI 介面無需特殊設定。
2. 於 WIN10 版本 V1703，僅支援 HDMI 介面，DisplayPort 介面無法使用。
3. 顯示設定：
 - a. 顯示解析度設定為 1920*1080，且 HDR 預設為開啟。
 - b. 進入應用程式後，若解析度更改為 1920*1080（如可用），將能達成最佳 HDR 效果。



調整中

快速鍵



1	訊號來源 / 退出
2	使用者鍵（遊戲模式）
3	校正點
4	選單 / 確定
5	電源

選單 / 確定

按下以顯示螢幕顯示選單或確認選擇。

電源

按下電源鍵以開啟顯示器。

校正點

當螢幕顯示選單未顯示時，按下校正點鍵可顯示或隱藏校正點。

使用者鍵（遊戲模式）

使用者設定“√”快捷鍵選單：遊戲模式／幀數計數器。

預設為遊戲模式。

當螢幕顯示選單未開啟時，按下“√”鍵以開啟遊戲模式功能，然後按“√”或“^”鍵依據不同遊戲類型選擇遊戲模式（標準、FPS、RTS、賽車、玩家 1、玩家 2 或 玩家 3）。

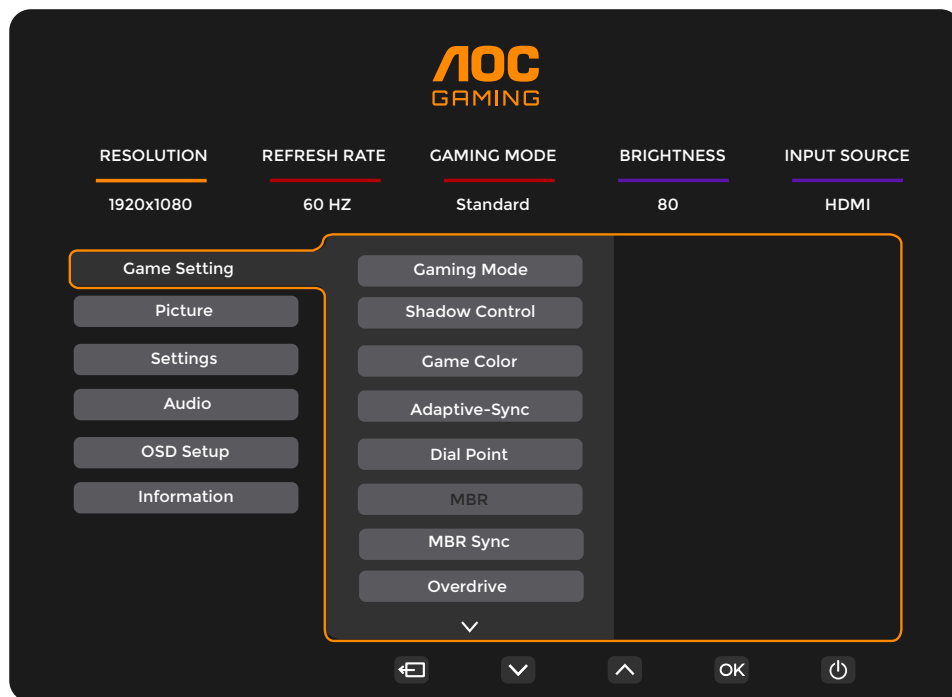
訊號來源 / 退出
















當螢幕顯示選單關閉時，按下訊號來源／退出鍵即為訊號來源快捷鍵功能。

當螢幕顯示選單啟動時，此按鈕為退出鍵（退出螢幕顯示選單）。

螢幕顯示選單設定

控制鍵的基本簡要說明。

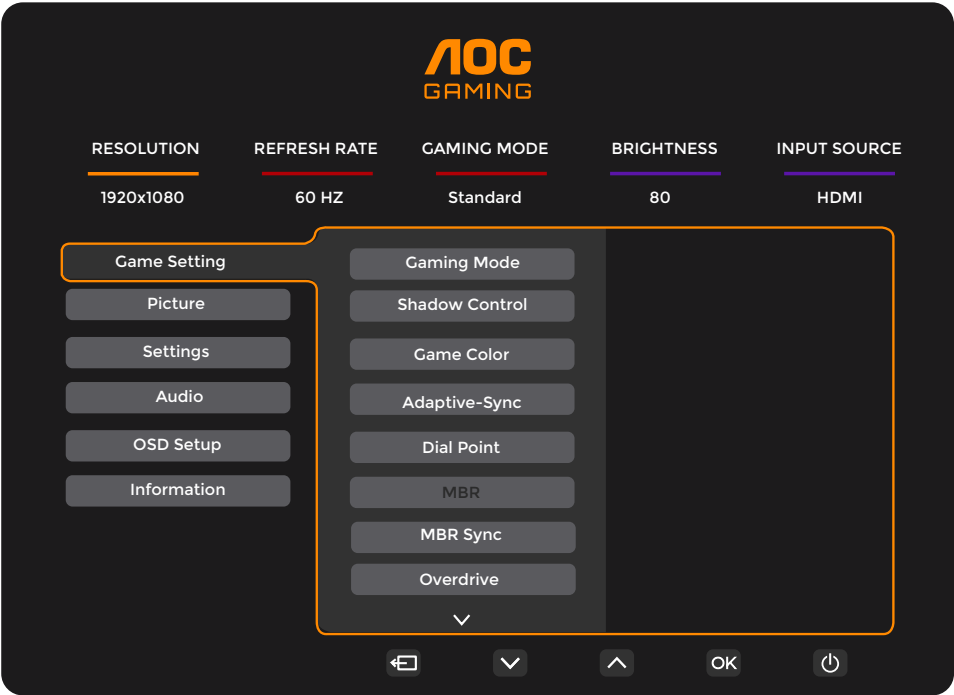


- 1). 按下  MENU 鍵以開啟螢幕顯示選單視窗。
- 2). 按  或  以瀏覽功能。當所需功能被標示時，請按  MENU 鍵 / 確認鍵以啟用該功能，按  或  以瀏覽子選單功能。當所需子選單功能被標示時，請按  MENU 鍵 / 確認鍵以啟用該功能。
- 3). 按  或  以變更所選功能的設定。按  /  以退出。如需調整其他功能，請重複步驟 2-3。
- 4). 螢幕顯示選單鎖定功能：要鎖定螢幕顯示選單，請按住  選單鍵，當顯示器關閉時，然後按下  電源鍵以開啟顯示器。若要解鎖螢幕顯示選單，請按住  選單鍵，當顯示器關閉時，然後按下  選單鍵，當顯示器關閉時，然後按下電源鍵開啟顯示器。

注意事項：

- 1). 若產品僅具備單一訊號輸入，「輸入選擇」項目將無法調整。
- 2). 若輸入訊號解析度為原生解析度或自適應同步，「畫面比例」項目將無效。

遊戲設定



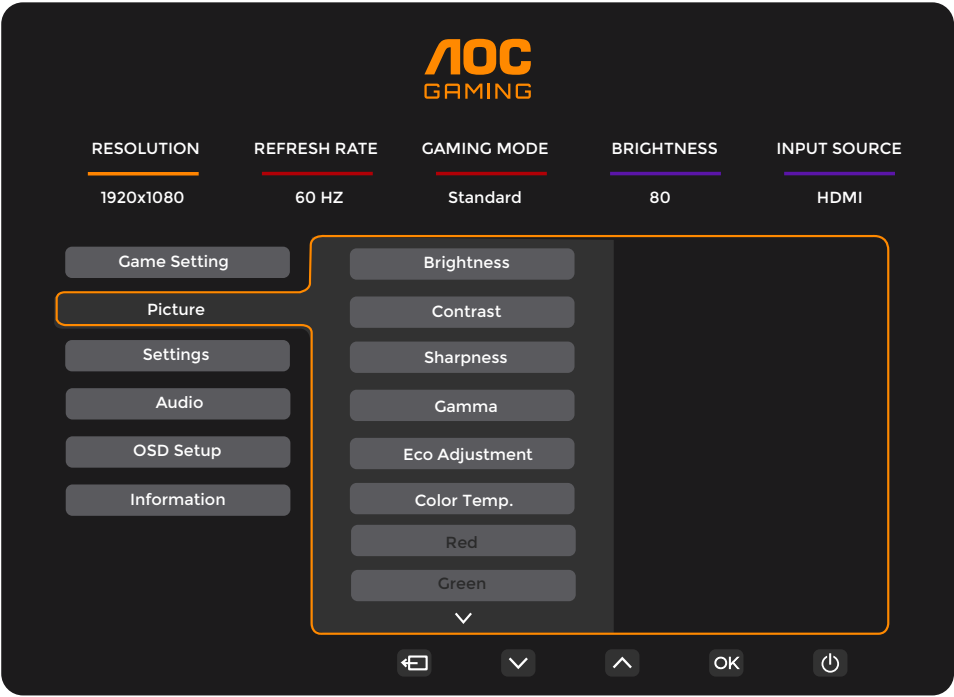
遊戲模式	標準	提升適用於網頁及行動遊戲的可讀性。
	FPS	適用於遊玩第一人稱射擊遊戲。改善暗色主題的黑位層次。
	RTS	適用於遊玩即時戰略遊戲。提升影像品質。
	賽車	適用於遊玩賽車遊戲，提供最快反應時間及高色彩飽和度。
	玩家 1	使用者偏好設定已儲存為玩家 1。
	玩家 2	使用者偏好設定已儲存為玩家 2。
	玩家 3	使用者偏好設定已儲存為玩家 3。
陰影控制	0 ~ 20	陰影控制預設值為 0，使用者可從 0 調整至 20，以提升影像清晰度。若影像過暗無法清楚辨識細節，可將設定從 0 調整至 20，以獲得更清晰的影像。
遊戲色彩	0 ~ 20	遊戲色彩提供 0 至 20 級飽和度調整，以達到更佳的影像效果。
自適應同步	關閉／開啟	停用或啟用自適應同步功能。 自適應同步運行提醒：啟用自適應同步功能時，某些遊戲環境可能會出現閃爍現象。
校正點	關閉／開啟／動態	「校正點」功能會在螢幕中央顯示瞄準指標，協助玩家在第一人稱射擊（FPS）遊戲中實現精確瞄準。
MBR	0 ~ 20	MBR（動態模糊減少）提供 0 至 20 級調整以減少動態模糊。 注意：當自適應同步關閉且刷新率 ≥ 75Hz 時，可調整 MBR 功能。
MBR 同步	關閉／開啟	禁用或啟用 MBR 同步（動態模糊消除）。 注意： 注意：當自適應同步開啟且輸入訊號為可變頻率，且場頻率 ≥ 75Hz 時，可調整 MBR 同步功能。

超頻驅動	正常	調整反應時間。 注意： 1. 若使用者將超頻驅動調整為「最快」，顯示影像可能會模糊。使用者可依個人喜好調整超頻驅動等級或將其關閉。 2. 當自適應同步關閉且刷新率 $\geq 75\text{Hz}$ 時，「極端」功能為選項。 3. 啟用「極端」功能時，畫面亮度將降低。
	快速	
	較快	
	最快	
	極端	
幀數計數器	關閉 / 右上 / 右下 / 左上 / 左下	於所選角落顯示垂直頻率。
超頻	關閉 / 開啟	禁用或啟用超頻。

注意：

- 1). 當「影像」中的「HDR 模式」啟用時，「陰影控制」及「遊戲色彩」等項目將無法調整。
- 2). 當「影像」中的「HDR」設定為「DisplayHDR」時，「超頻」下的「遊戲模式」、「陰影控制」、「遊戲色彩」、「MBR」、「MBR 同步」及「極端」等項目將無法調整。
 當「影像」中的「HDR」設定為「HDR Picture」、「HDR Movie」或「HDR Game」時，「超頻」下的「遊戲模式」、「遊戲色彩」、「MBR」、「MBR 同步」及「極端」等項目將無法調整。
- 3). 當「影像」中的「色域」設定為「sRGB」時，「超頻」下的「陰影控制」、「遊戲色彩」、「MBR」、「MBR 同步」及「極端」等項目將無法調整。

影像



亮度	0-100	背光調整。
對比度	0-100	數位設定對比度。
銳利度	0-100	調整銳利度。
伽瑪值	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	調整伽瑪值。
環保調整	標準	標準模式。
	文字	文字模式。
	網際網路	網際網路模式。
	遊戲	遊戲模式。
	電影	電影模式。
	運動	運動模式。
	閱讀	閱讀模式。
色溫	暖色調	召回暖色色溫。
	標準	召回標準色溫。
	冷色調	召回冷色色溫。
	用戶	還原色溫。
紅色	0-100	數位暫存器之紅色增益。
綠色	0-100	數位暫存器之綠色增益。
藍色	0-100	數字暫存器藍色增益。
紅色飽和度	0-100	調整紅色飽和度。

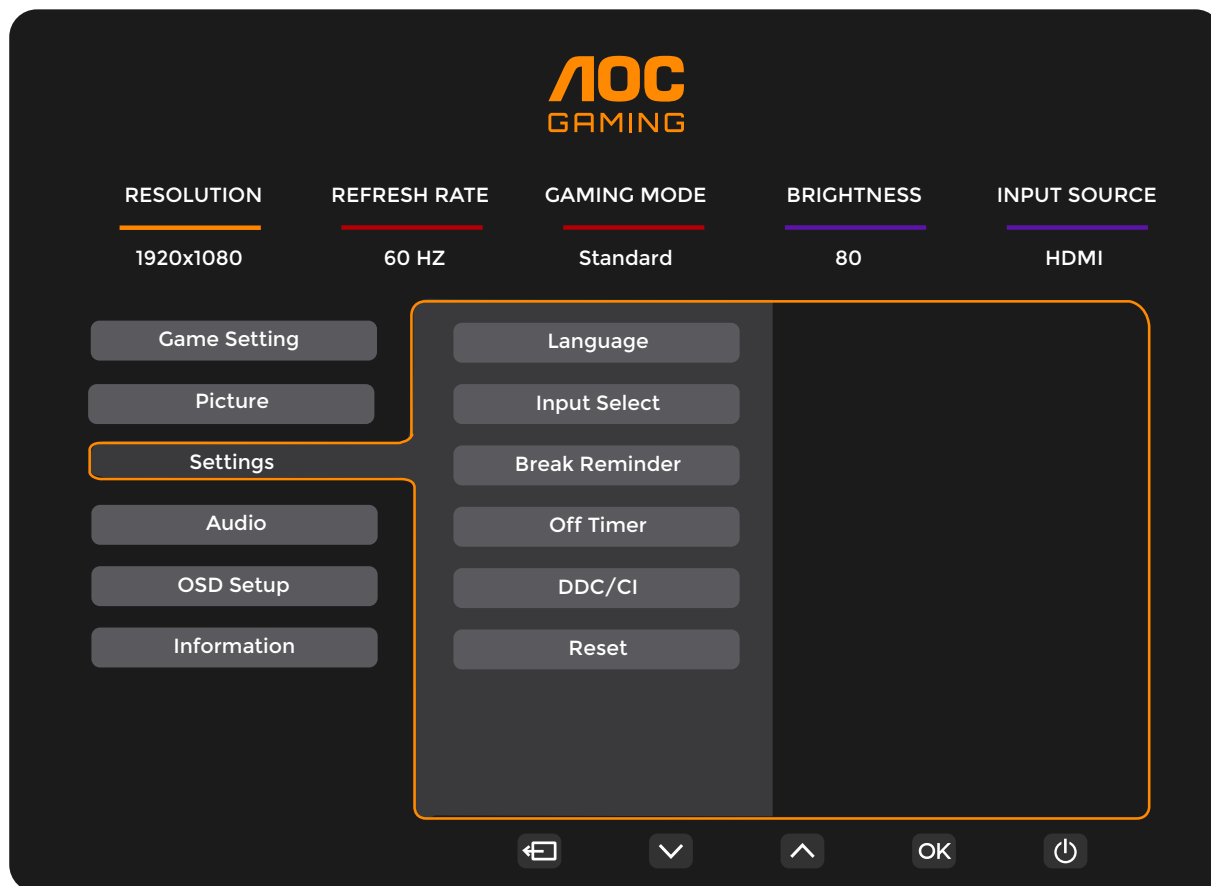
綠色飽和度	0-100	調整綠色飽和度。
藍色飽和度	0-100	調整藍色飽和度。
青色飽和度	0-100	調整青色飽和度。
品紅飽和度	0-100	調整品紅飽和度。
黃色飽和度	0-100	調整黃色飽和度。
紅色色相	0-100	調整紅色色相。
綠色色相	0-100	調整綠色色相。
藍色色相	0-100	調整藍色色相。
青色色相	0-100	調整青色色相。
品紅色相	0-100	調整品紅色相。
黃色色相	0-100	調整黃色色相。
HDR	關閉	請依據您的使用需求設定 HDR 設定檔。 注意： 偵測到 HDR 時，顯示 HDR 選項以供調整。
	DisplayHDR	
	HDR 影像	
	HDR 電影	
	HDR 遊戲	
HDR 模式	關閉	針對影像的色彩與對比度進行最佳化，模擬呈現 HDR 效果。 注意： 未偵測到 HDR 時，顯示 HDR 模式選項以供調整。
	HDR 影像	
	HDR 電影	
	HDR 遊戲	
DCR	關閉	停用動態對比度。
	開啟	啟用動態對比度。
色域	面板原生	標準色域面板。
	sRGB	sRGB 色域。
低藍光模式	關閉	透過控制色溫降低藍光波長。
	多媒體	
	網際網路	
	辦公室	
	閱讀	
影像比例	全螢幕 / 寬高比	選擇顯示的影像比例。

注意：

- 1). 啟用「HDR 模式」時，「對比度」、「伽瑪值」、「環保調整」、「色溫」、「6 軸色彩飽和度／色調」、「色域」及「低藍光模式」等項目均無法調整。

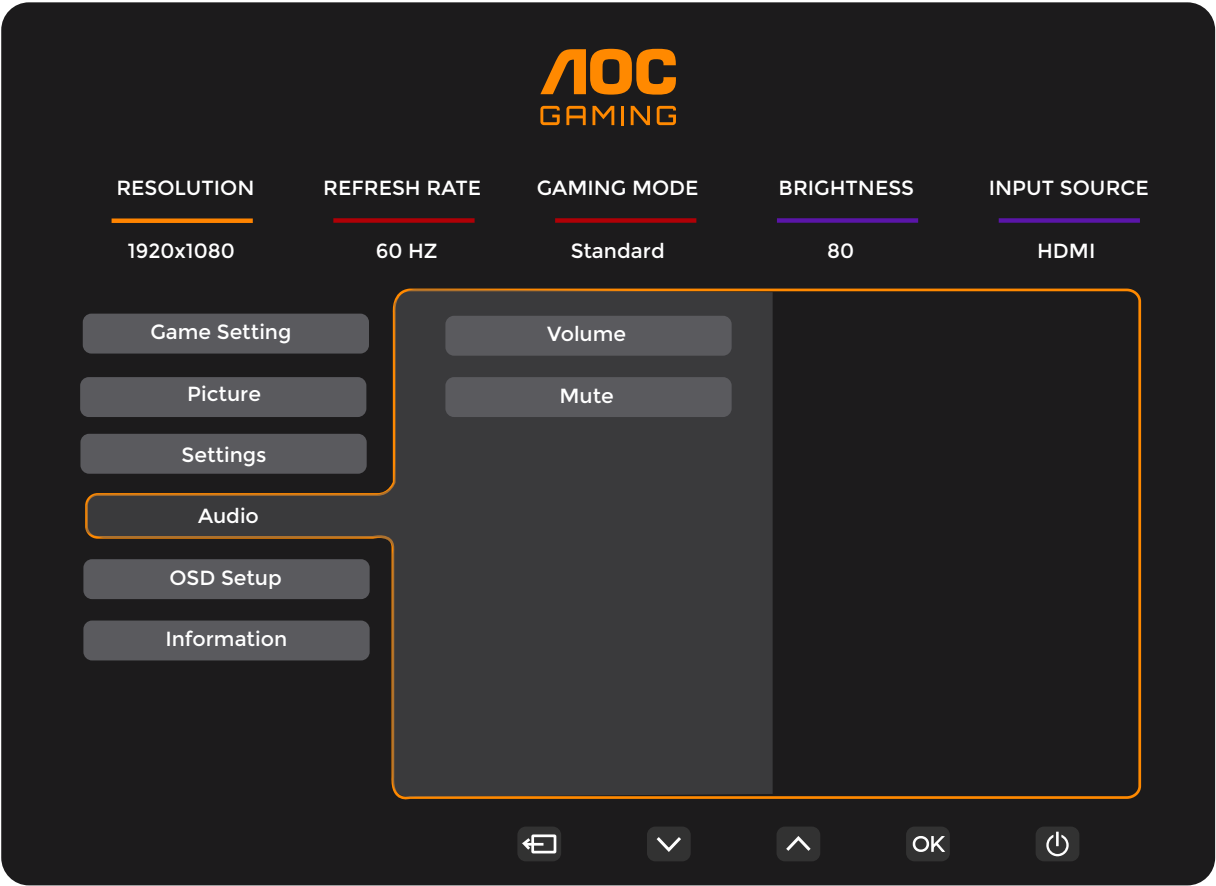
- 2). 「HDR」設定為「DisplayHDR」時，「影像」選單中除「HDR」及「銳利度」外，所有項目皆無法調整。當“HDR”設定為“HDR 影像”、“HDR 影片”或“HDR 遊戲”時，項目“伽瑪值”、“環保調整”、“色溫”、“6 軸色彩飽和度／色調”、“DCR”、“色域”及“低藍光模式”皆無法調整。
- 3). 當“色域”設定為“sRGB”時，項目“對比度”、“伽瑪值”、“環保調整”、“色溫”、“6 軸色彩飽和度／色調”、“HDR 模式”及“低藍光模式”皆無法調整。
- 4). 當“環保調整”設定為“閱讀”時，項目“對比度”、“色溫”、“6 軸色彩飽和度／色調”、“DCR”、“色域”及“低藍光模式”皆無法調整。
- 5). 當“遊戲設定”中的“遊戲模式”設定為非“標準”模式時，項目“環保調整”、“6 軸色彩飽和度／色調”、“HDR 模式”及“色域”皆無法調整。

設定



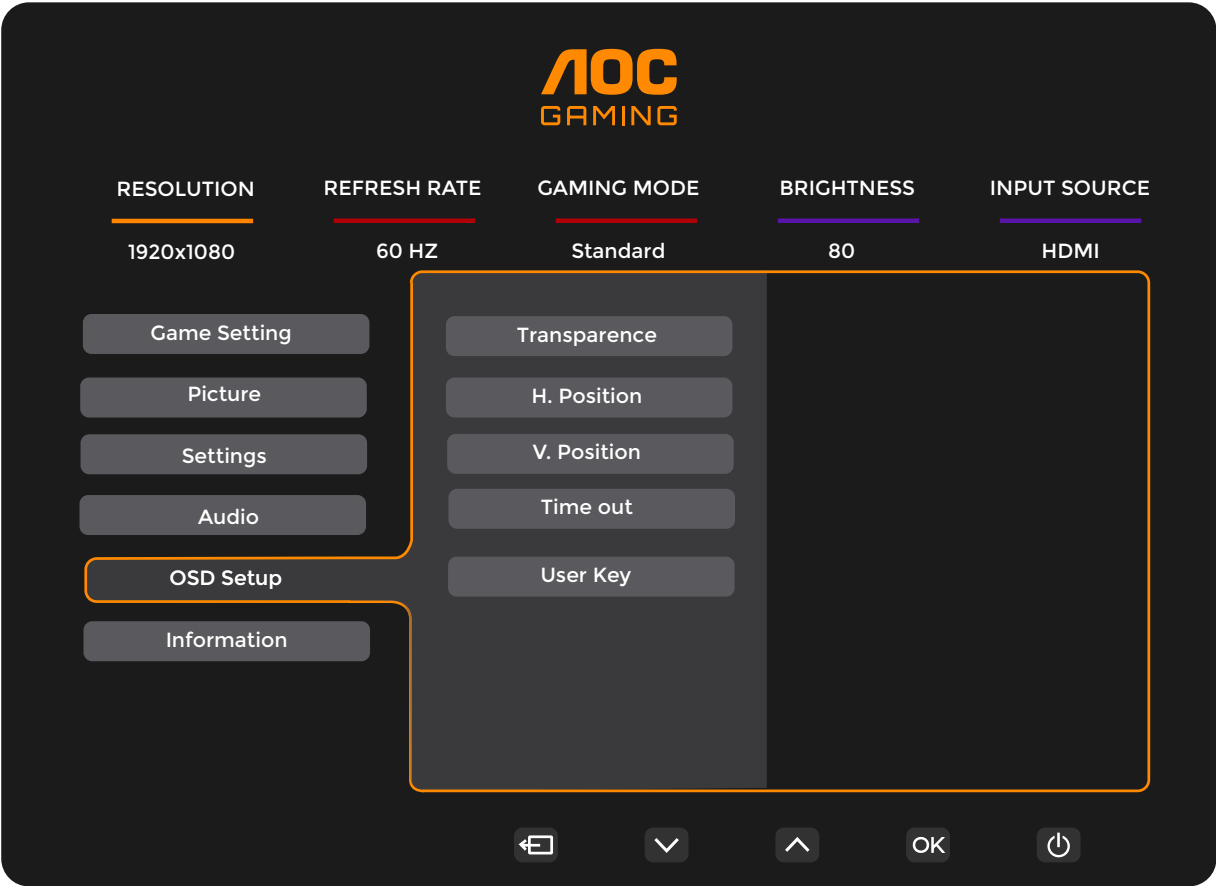
語言		選擇螢幕顯示選單語言。
輸入選擇	自動 / HDMI / DP	選擇輸入訊號來源。
休息提醒	關閉／開啟	使用者若連續工作超過 1 小時，系統將予以休息提醒。
關機定時	0-24 小時	設定直流電關閉時間。
DDC/CI	否 / 是	開啟／關閉 DDC/CI 支援。
重置	否 / 是	將選單重設為預設值。

音訊

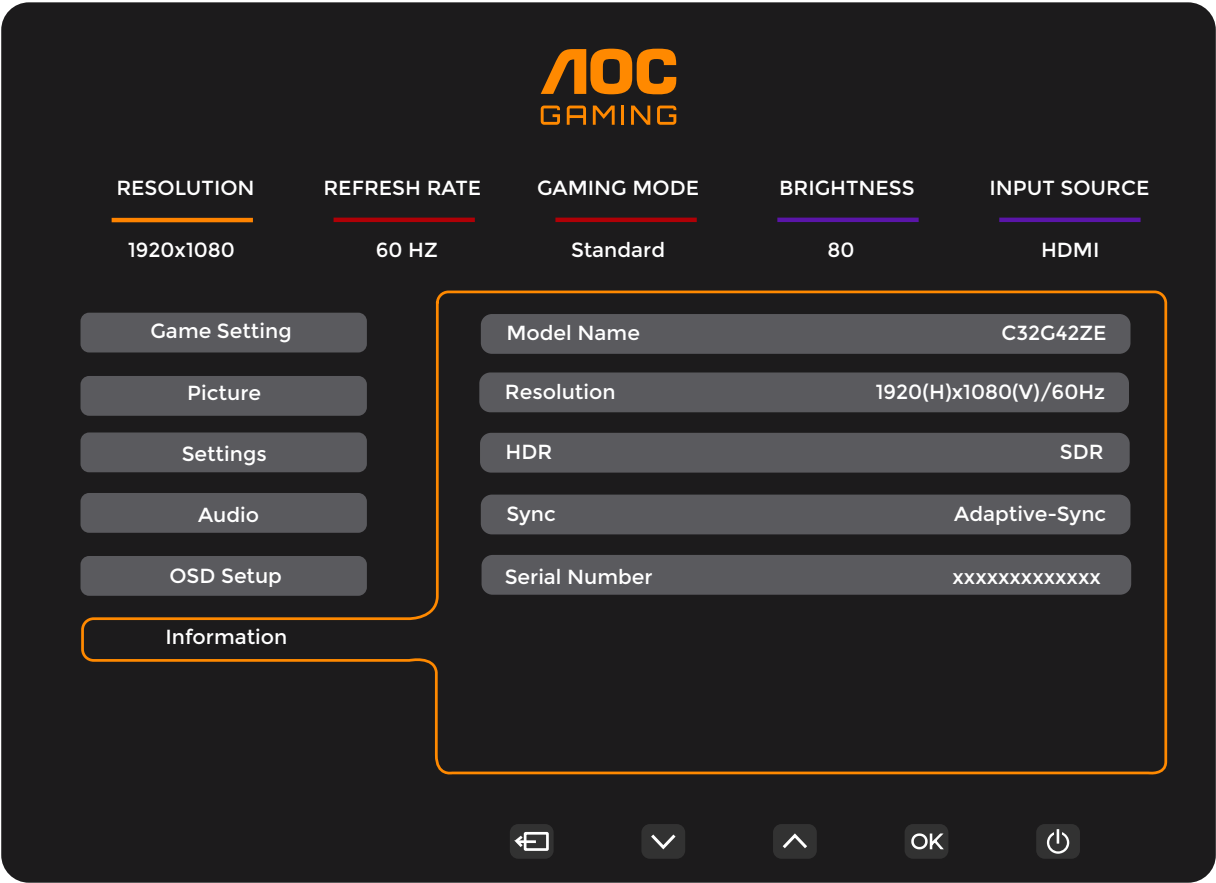


音量	0-100	音量調整。
靜音	關閉／開啟	靜音音量

螢幕顯示選單設定



透明度	0-100	調整螢幕顯示選單的透明度
水平位置	0-100	調整螢幕顯示選單的水平位置
垂直位置	0-100	調整螢幕顯示選單的垂直位置
逾時	5-120	調整螢幕顯示選單逾時時間
使用者快捷鍵	遊戲模式 / 幀數計數器	使用者設定 “√” 快捷鍵選單



LED 指示燈

狀態	LED 顏色
全功率模式	白色
主動關閉模式	橘色

故障排除

問題與疑難	可能的解決方案
電源指示燈未亮	請確認電源按鈕是否開啟，且電源線已正確連接至接地電源插座及顯示器。
畫面無顯示	<ul style="list-style-type: none"> ● 電源線是否連接妥當？ 請檢查電源線連接狀況與電源供應。 ● 視訊線是否已正確連接？ (使用 HDMI 線連接) 請檢查 HDMI 線是否正確連接。 (使用 DisplayPort 線連接) 請檢查 DisplayPort 線是否正確連接。 * 並非所有機型皆支援 HDMI/DisplayPort 輸入。 ● 若電源已開啟，請重新啟動電腦以顯示初始畫面（登入畫面）。 若出現初始畫面（登入畫面），請以適用模式開機（Windows 7/8/10 之安全模式），再調整顯示卡的更新頻率。 (詳見設定最佳解析度) 若未顯示初始畫面，請聯絡服務中心或您的經銷商。 ● 您能看到“輸入訊號不支援”在螢幕上嗎？ 當顯示卡的訊號超過顯示器可正常處理的最大解析度與更新頻率時，您會看到此訊息。 請調整至顯示器可正常處理的最大解析度與更新頻率。 ● 請確認已安裝 AOC 顯示器驅動程式。
影像模糊且有殘影問題	<p>請調整對比度及亮度控制。</p> <p>按下熱鍵（AUTO）以進行自動調整。</p> <p>請確認未使用延長線或切換盒，建議直接將顯示器插接至顯示卡後方的輸出端子。</p>
影像跳動、閃爍或顯示波浪紋	<p>請將可能造成電磁干擾的電器設備盡量遠離顯示器。</p> <p>請於使用的解析度下，選擇顯示器可支援的最大刷新率。</p>
顯示器停留於主動關閉模式 ”	<p>請確保電腦電源開關已開啟。</p> <p>請確認電腦顯示卡已穩固插入其插槽。</p> <p>請確認顯示器的視訊線已正確連接至電腦。</p> <p>請檢查顯示器的視訊線，確保無針腳彎曲。</p> <p>請按下鍵盤上的 CAPS LOCK 鍵，同時觀察 CAPS LOCK 指示燈，以確認電腦是否正在運作。按鍵後，指示燈應會亮起或熄滅。</p>
缺少任一主要顏色（紅色、綠色或藍色）	<p>請檢查顯示器的視訊線，確認無針腳損壞。</p> <p>請確認顯示器的視訊線已正確連接至電腦。</p>
畫面影像未置中或尺寸不正確	請調整水平位置（H-Position）及垂直位置（V-Position），或按快捷鍵（AUTO）。
影像色彩異常（白色未呈現純白）	請調整 RGB 色彩設定或選擇適當色溫。
畫面有水平或垂直幹擾	<p>請利用 Windows 7/8/10/11 關機模式調整時鐘（CLOCK）及聚焦（FOCUS）。</p> <p>按下熱鍵（AUTO）以進行自動調整。</p>
法規與服務	請至 www.aoc.com 參閱法規與服務資訊（於支援頁面查找您所在國家購買的型號及相關資訊）。

規格

一般規格

面板	型號名稱	C32G42ZE	
	驅動系統	TFT 彩色液晶顯示器	
	可視影像尺寸	80.1 公分（對角線）	
	像素間距	0.36375 毫米（水平）x 0.36375 毫米（垂直）	
	影像	HDMI 介面及 DisplayPort 介面	
	顯示色彩	1,670 萬色	
其他	水平掃描範圍	30k-290kHz	
	水平掃描尺寸（最大）	698.4 毫米	
	垂直掃描範圍	48-260Hz	
	垂直掃描尺寸（最大）	392.85 毫米	
	最佳預設解析度	1920x1080@60Hz	
	最高解析度	1920x1080@260Hz ^[1]	
	即插即用	VESA DDC2B/CI	
	電源	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	耗電量	典型值（預設亮度與對比度）	25W
		最大值（亮度 = 100，對比度 = 100）	≤46W
		待機模式	≤0.3W
	散熱	正常運作	85.32 BTU/hr（典型值）
		睡眠（待機模式）	<1.02 BTU/hr
		關機模式	<1.02 BTU/hr
		關機模式（交流電源開關）	0 BTU/hr
物理特性	連接器類型	HDMI / DisplayPort / 耳機輸出	
	訊號線類型	可拆卸	
環境	溫度	操作	0°C~40°C
		非運作狀態	-25°C~55°C
	濕度	操作	10%~85%（無冷凝）
		非運作狀態	5%~93%（無冷凝）
	海拔高度	操作	0m~5000m（0 英尺~ 16404 英尺）
		非運作狀態	0m~12192m（0 英尺~ 40000 英尺）

注意：

[1] 當解析度設定為 1920x1080@260Hz 時，即完成超頻。若在超頻期間出現任何顯示錯誤，請將更新頻率調整為 240Hz。

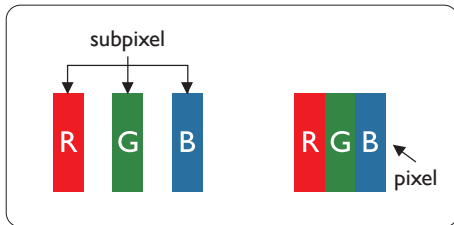


AOC 顯示器面板像素缺陷政策

AOC 致力於提供最高品質的產品。我們採用業界最先進的製造工藝，並實施嚴格的品質管控。然而，顯示器所使用的面板偶爾會出現像素或子像素缺陷，此情況難以完全避免。

無製造商能保證所有面板均無像素缺陷，惟 AOC 保證對於缺陷數量超出可接受範圍的顯示器，將於保固期間內予以維修或更換。本通知說明各類像素缺陷類型，並定義各類型之可接受缺陷水準。欲符合保固下之維修或更換條件，顯示器面板上的像素缺陷數量須超出上述可接受水準。舉例而言，子像素缺陷率不得超過 0.0004%。

此外，AOC 對於某些較易被察覺的像素缺陷類型或其組合，制訂了更嚴謹的品質標準。本政策全球適用。



像素與子像素

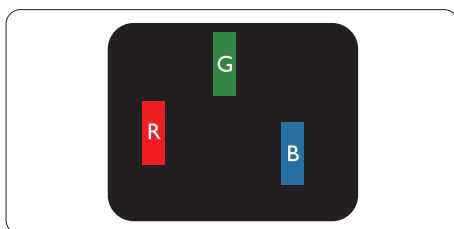
像素 (影像元件) 由三個基本色子像素組成，分別為紅、綠、藍。多個像素集合形成影像。當一個像素的所有子像素均點亮時，三個彩色子像素合併呈現為單一的白色像素。當所有子像素均熄滅時，三個彩色子像素合併呈現為單一的黑色像素。亮與暗的子像素組合則呈現其他色彩的單一像素。

像素缺陷類型

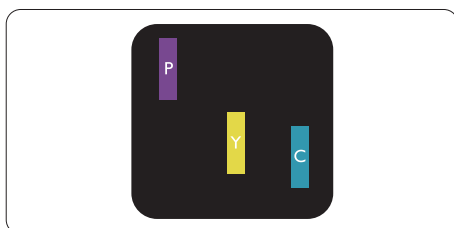
像素及子像素缺陷在螢幕上的呈現形式各異。像素缺陷分為兩大類，每類包含數種子像素缺陷型態。

亮點缺陷

亮點缺陷是指像素或子像素持續點亮或恆為「開」的現象。換言之，當顯示器呈現暗色圖案時，亮點為螢幕上特別突出的子像素。以下為亮點缺陷的類型。

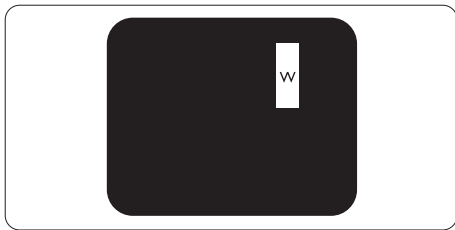


一個點亮的紅、綠或藍子像素。



兩個相鄰的點亮子像素：

- 紅 + 藍 = 紫色
- 紅 + 綠 = 黃色
- 綠色 + 藍色 = 青色 (淺藍色)



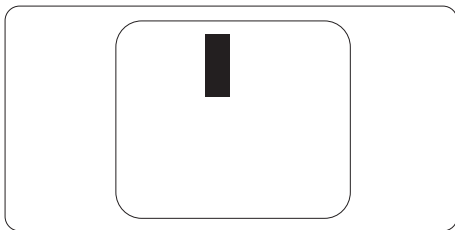
三個相鄰點亮的子像素（即一個白色像素）。

注意

紅色或藍色亮點必須比鄰近的點亮度高出 50% 以上，而綠色亮點必須比鄰近的點亮度高出 30%。

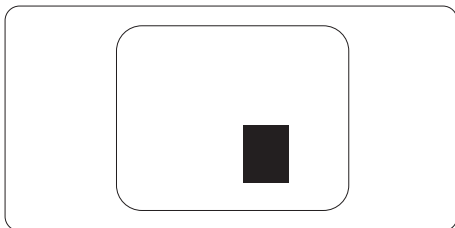
暗點缺陷

暗點缺陷是指像素或子像素始終處於暗或關閉狀態。換言之，當顯示器顯示亮色圖案時，暗點即為螢幕上顯眼的子像素。以下是暗點缺陷的類型。



像素缺陷的鄰近度

由於同類型的像素及子像素缺陷靠得過近時可能更易被注意，AOC 亦規定了像素缺陷鄰近度的容許標準。



像素缺陷容許標準

為符合保固期內因像素缺陷而享有維修或更換資格，AOC 顯示器的面板必須存在超出網路說明書中所列容許範圍的像素或子像素缺陷。

亮點缺陷	可接受水準
1 個亮子像素	2
2 個相鄰亮子像素	1
3 個相鄰亮子像素（其中一個為白色像素）	0
兩個亮點缺陷間距 *	≥ 15 毫米
所有類型亮點缺陷總數	2
黑點缺陷	可接受水準
1 個暗子像素	5 個或以下
2 個相鄰暗子像素	2 個或以下
3 個相鄰暗子像素	≤ 0
兩個黑點缺陷間距 *	≥ 15 毫米
所有類型黑點缺陷總數	5 個或以下
點缺陷總數	可接受水準
所有類型的亮點或暗點缺陷總數	5 個或更少

注意

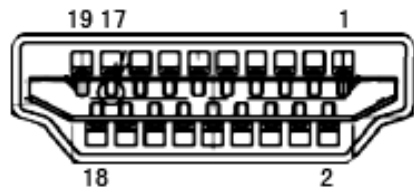
*：1 或 2 個相鄰子像素缺陷 = 1 點缺陷。

預設顯示模式

標準	解析度 (± 1Hz)	水平頻率 (kHz)	垂直頻率 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

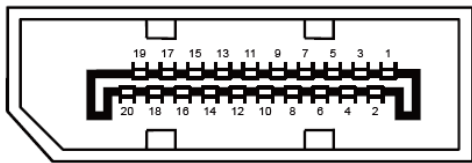
注意：依據 VESA 標準，不同作業系統及顯示卡計算之重整頻率（場頻）可能存在 ± 1Hz 的誤差。為提升相容性，本產品之名義重整頻率已四捨五入，實際值請以產品為準。

引腳配置



19 針彩色顯示訊號線

腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱
1.	TMDS 資料 2 +	9.	TMDS 資料 0-	17.	DDC/CEC 接地
2.	TMDS 資料 2 屏蔽線	10.	TMDS 時鐘 +	18.	+5V 電源
3.	TMDS 資料 2-	11.	TMDS 時鐘 屏蔽線	19.	熱插拔偵測
4.	TMDS 資料 1+	12.	TMDS 時鐘 -		
5.	TMDS 資料 1 屏蔽線	13.	CEC		
6.	TMDS 資料 1-	14.	保留（裝置未接線）		
7.	TMDS 資料 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 資料 0 屏蔽線	16.	SDA		



20 針彩色顯示訊號線

腳位編號	訊號名稱	腳位編號	訊號名稱
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	輔助通道 (AUX_CH) (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	輔助通道 (AUX_CH) (n)
8	GND	18	熱插拔偵測
9	ML_Lane 1 (p)	19	回傳 DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

即插即用

即插即用 DDC2B 功能

本顯示器配備符合 VESA DDC 標準的 VESA DDC2B 功能。此功能使顯示器能向主機系統識別自身身分，並依據使用的 DDC 等級，傳達其顯示能力的相關資訊。

DDC2B 是基於 I2C 協議的雙向數據通道。主機可透過 DDC2B 通道請求 EDID 資訊。

