

AOC

GAMING



Használati utasítás

C32G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Biztonság	1
Nemzeti szokások	1
Áramellátás	2
Telepítés	3
Tisztítás	4
Egyéb	5
Beállítás	6
A doboz tartalma	6
Álvány és talp összeállítása	7
A betekintési szög beállítása	8
A monitor csatlakoztatása	9
Fali rögzítés	10
Adaptive-Sync funkció	11
HDR	12
Beállítás	13
Gyorsgombok	13
OSD-beállítás	14
Játék beállítás	15
Kép	17
Beállítások	20
Hang	21
OSD-beállítások	22
Információ	23
LED-jelző	24
Hibaelhárítás	25
Műszaki adatok	26
Általános műszaki adatok	26
AOC monitorok panel pixelhiba-politikája	27
Előre beállított képmódorok	29
Csatlakozó kiosztása	30
Plug and Play	31

Biztonság

Nemzeti szokások

A következő alfejezetek a jelen dokumentumban alkalmazott nemzeti szokásokat ismertetik.

Megjegyzések, Figyelmeztetések és Intő jelek

A kézikönyvben a szövegtömböket ikon kísérheti, valamint félkövér vagy dőlt betűtípussal vannak kiemelve. Ezek a szövegtömbök megjegyzések, figyelmeztetések és intő jelek, melyeket az alábbiak szerint használnak:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS fontos információkat tartalmaz, amelyek elősegítik számítógépes rendszerének hatékonyabb használatát.



FIGYELMEZTETÉS: A FIGYELMEZTETÉS a hardver károsodására vagy adatvesztésre hívja fel a figyelmet, és ismerteti a probléma elkerülésének módját.



INTŐ JEL: Az INTŐ JEL testi sérülés veszélyére figyelmeztet, és tájékoztat a veszély megelőzésének módjáról.

Néhány intő jel alternatív formátumban jelenhet meg, és előfordulhat, hogy ikon nélkül szerepel. Ilyen esetekben az intő jel megjelenítésének pontos módját a szabályozó hatóság határozza meg.

Áramellátás



A monitort kizárólag a címkén megjelölt típusú áramforrásról szabad működtetni. Amennyiben nem biztos otthoni áramellátása típusában, forduljon kereskedőhöz vagy helyi áramszolgáltatóhoz tanácsért.



A monitor háromágú földelt dugóval rendelkezik, amely tartalmaz egy harmadik (földelő) csapot.

Ez a dugó kizárólag földelt fali aljzatba csatlakoztatható biztonsági okokból. Ha az aljzata nem kompatibilis a háromvezetékes dugóval, kérjen villanyszerelőtől megfelelő aljzat felszerelését, vagy használjon adaptert a készülék biztonságos földeléséhez. Ne kerülje meg a földelt dugó biztonsági funkcióját.



Villámlás idején, vagy ha a készüléket hosszabb ideig nem használja, húzza ki a hálózatról. Ez megvédi a monitort az áramingadozás okozta károsodástól.



Ne terhelje túl az elosztókat és hosszabbító kábeleket. A túlterhelés tüzet vagy áramütést okozhat.



A megfelelő működés érdekében a monitort kizárólag UL tanúsítvánnyal rendelkező számítógépekkel használja, amelyek 100-240 V AC, legalább 5A áramerősséggel rendelkeznek és megfelelő konfigurációjú csatlakozóval vannak ellátva.



A fali aljzatot a készülék közelében kell felszerelni, és könnyen hozzáférhetőnek kell lennie.

Telepítés

! Ne helyezze a monitort instabil kocsira, állványra, háromlábú tartóra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, sérülést okozhat, illetve súlyos károkat szenvedhet a termék. Csak a gyártó által ajánlott, illetve a termékkel együtt értékesített kocsit, állványt, állványtartót, konzolt vagy asztalt használjon. Kövesse a gyártó utasításait a termék telepítésekor, és alkalmazzon a gyártó által ajánlott rögzítőelemeket. A termék és a kocsi kombinációját óvatosan kell mozgatni.

! Soha ne toljon semmilyen tárgyat a monitor burkolatán található nyílásba. Ez az áramköri elemek károsodását, tüzet vagy áramütést okozhat. Soha ne öntsön folyadékot a monitorra.

! Ne helyezze a termék előlapját a padlóra.

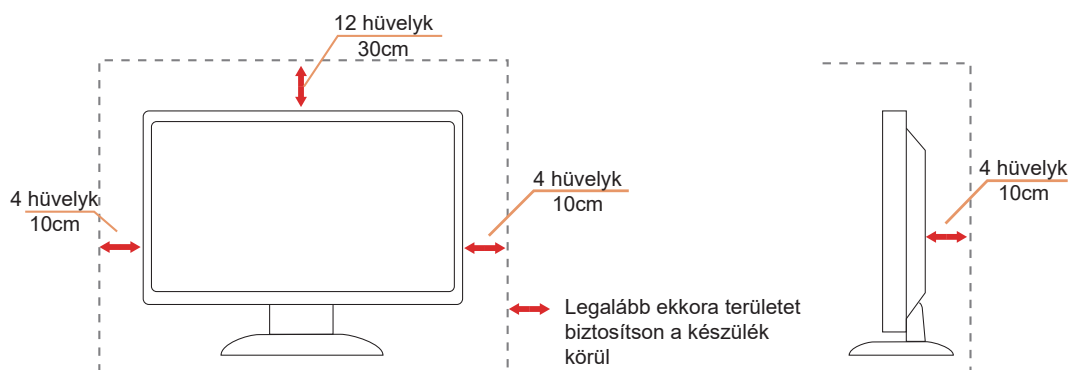
! Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet, és kövesse annak utasításait.

! Hagyjon a monitor körül némi szabad helyet az alábbi ábra szerint. Ellenkező esetben a levegőáramlás nem lesz megfelelő, ami túlmelegedéshez, tüzet vagy a monitor károsodását okozhatja.

! Az esetleges károk, például a panel keretből való leválásának elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor lefelé történő dőlésszöge ne haladja meg az -5 fokot. Ha a -5 fokos lefelé irányuló dőlésszöget túllépi, a monitor károsodására a garancia nem vonatkozik.

Az alábbi ábra mutatja a monitort falra vagy állványra szerelve körülvevő ajánlott szellőzőterületeket:

Állványra szerelve



Tisztítás

 A készülékházat rendszeresen tisztítsa enyhén nedves, puha kendővel.

 Tisztításhoz puha pamut- vagy mikroszálas kendőt használjon. A kendő legyen enyhén nedves és majdnem száraz; ne engedjen folyadékot a készülék belsejébe.



 Tisztítás előtt mindig húzza ki a hálózati csatlakozót.

Egyéb



Ha a készülék szokatlan szagot, hangot vagy füstöt bocsát ki, AZONNAL húzza ki a hálózati csatlakozót, és forduljon Szervizközponthoz.



Ügyeljen arra, hogy a szellőzőnyílásokat ne takarja el asztal vagy függöny.



Ne tegye ki az LCD-monitort erős rezgésnek vagy nagy ütésnek működés közben.



Ne üsse meg, és ne ejtse le a monitort működés vagy szállítás közben.



A hálózati kábeleknek biztonsági tanúsítvánnyal kell rendelkezniük. Németországban H03VV-F, 3G, 0,75 mm² vagy jobb minőségű kábel használata szükséges.

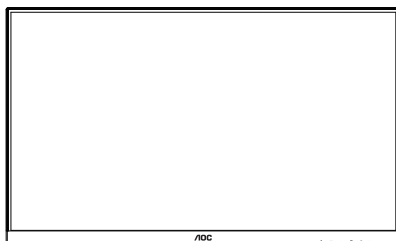
Más országok esetében a megfelelő típusokat kell ennek megfelelően használni.



A fülhallgatók és fejhallgatók túlzott hangnyomása halláskárosodást okozhat. Az equalizer maximumra állítása növeli a fülhallgatók és fejhallgatók kimeneti feszültségét, ezáltal a hangnyomásszintet is.

Beállítás

A doboz tartalma



Monitor

*



Quick Start Guide

*



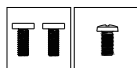
Warranty Card



Stand



Base



Stand Screws



Power Cable

*



HDMI Cable

*



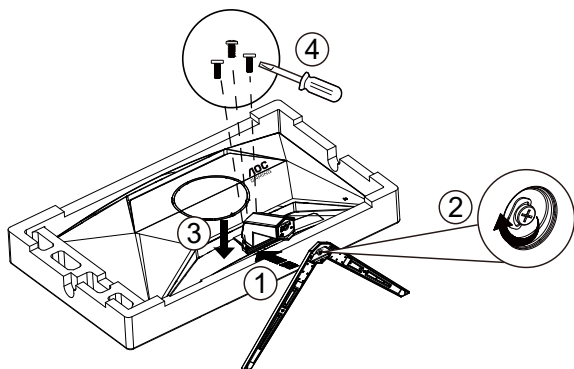
DisplayPort Cable

* Nem minden jelkábel kerül biztosításra minden országban és régióban. Kérjük, a pontos információkért érdeklődjön a helyi kereskedőnél vagy az AOC helyi képviselőjénél.

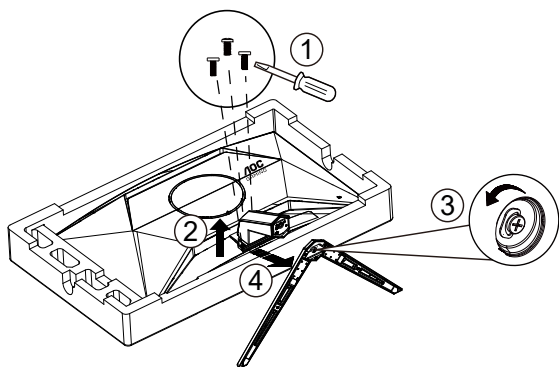
Állvány és talp összeállítása

Kérjük, az alábbi lépések szerint szerelje össze vagy távolítsa el a talpat.

Összeszerelés:



Eltávolítás:



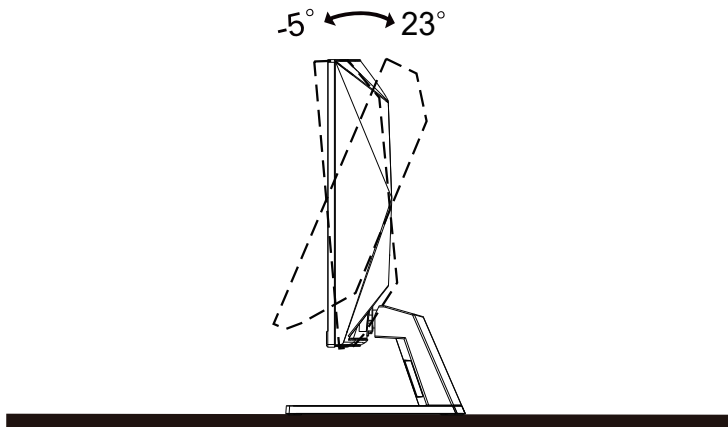
MEGJEGYZÉS: A képernyő kialakítása eltérhet az ábrázoltaktól.

A betekintési szög beállítása

Az optimális megtekintési élmény érdekében javasolt, hogy a felhasználó biztosítsa arca teljes láthatóságát a képernyőn, majd egyéni preferenciája szerint állítsa a monitor dőlésszögét.

Fogja meg az állványt, hogy a monitor ne boruljon fel a dőlésszög állításakor.

A monitort az alábbiak szerint állíthatja:



MEGJEGYZÉS:

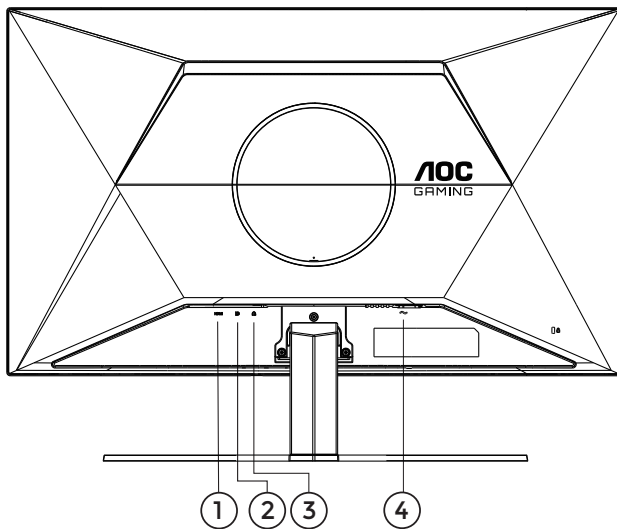
Ne érintse meg az LCD képernyőt a dőlésszög változtatásakor. Az LCD-képernyő érintése károsodást okozhat.

⚠ Figyelmeztetés

- A képernyő esetleges sérülésének, például a panel lepattogzásának elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne dőljön lefelé több mint -5 fokkal.
- A monitor dőlésszögének állítása közben ne nyomja meg a képernyőt. Csak a keretet fogja meg.

A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozások a monitor és a számítógép hátoldalán:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Fülhallgató
4. Áramellátás

Csatlakozás a számítógéphez

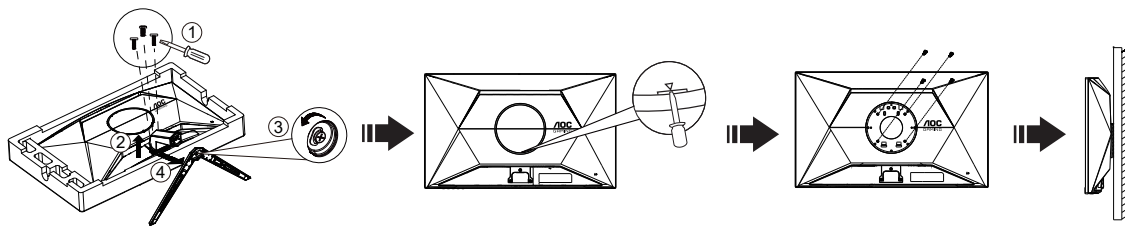
1. Csatlakoztassa szilárdan a tápkábelt a kijelző hátoldalához.
2. Kapcsolja ki a számítógépet, és húzza ki a tápkábelét.
3. Csatlakoztassa a kijelző jeltovábbító kábelét a számítógép videocsatlakozójához.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző tápkábeleit egy közeli konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés befejeződött. Ha nem jelenik meg kép, kérjük, olvassa el a hibaelhárítási útmutatót.

A berendezés védelme érdekében mindig kapcsolja ki a számítógépet és az LCD-monitort, mielőtt csatlakoztatná azokat.

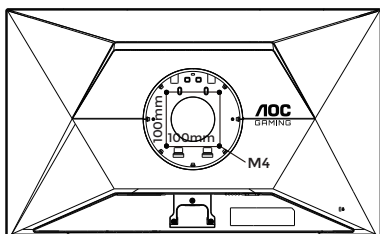
Fali rögzítés

Előkészület opcionális fal tartókar felszereléséhez.

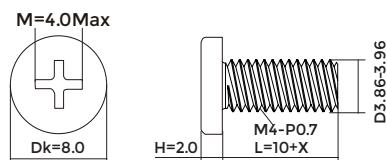


Ez a monitor külön megvásárolható fal tartókarra szerelhető. Áramtalanítsa a készüléket a művelet megkezdése előtt. Kövesse az alábbi lépéseket:

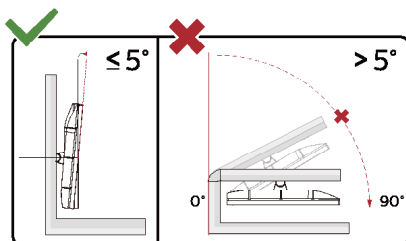
1. Távolítsa el az állványt.
2. Helyezzen egy laposfejű csavarhúzó vagy más lapos eszközt a nyílásba, és nyissa fel a hátlapot.
3. Kövesse a fal tartókar gyártójának utasításait az összeszereléshez.
4. Helyezze a fal tartókart a monitor hátoldalára. Igazítsa össze a kar lyukait a monitor hátoldalán található lyukakkal.
5. Helyezze be a 4 csavart a lyukakba, és húzza meg őket.
6. Csatlakoztassa újra a kábeleket. A fal tartókarhoz mellékelt használati útmutatóban talál útmutatást a falra szereléshez.



A falra szereléshez szükséges csavarok műszaki adatai: M4*(10+X) mm (ahol X = a fal konzol vastagsága)



Megjegyzés: A VESA szerelési csavarfuratok nem minden modellen érhetők el, kérjük, érdeklődjön a kereskedőnél vagy az AOC hivatalos ügyfélszolgálatánál. Mindig a gyártóval egyeztessen a fal rögzítés előtt.



* A kijelző kialakítása eltérhet a képekben ábrázolttól.

FIGYELMEZTETÉS:

1. A képernyő esetleges sérülésének, például a panel lepattogzásának elkerülése érdekében ügyeljen arra, hogy a monitor ne dőljön lefelé több mint -5 fokkal.
2. A monitor dőlésszögének állítása közben ne nyomja meg a képernyőt. Csak a keretet fogja meg.

Adaptive-Sync funkció

1. Az Adaptive-Sync funkció a DisplayPort/HDMI csatlakozáson keresztül működik.
2. Kompatibilis videokártyák: Az ajánlott lista az alábbi, további információk a www.AMD.com oldalon érhetők el.

Videokártyák

- Radeon™ RX Vega sorozat
- Radeon™ RX 500 sorozat
- Radeon™ RX 400 sorozat
- Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve R9 370/X, R7 370/X és R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano sorozat
- Radeon™ R9 Fury sorozat
- Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve R9 270/X és R9 280/X)

Processzorok

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

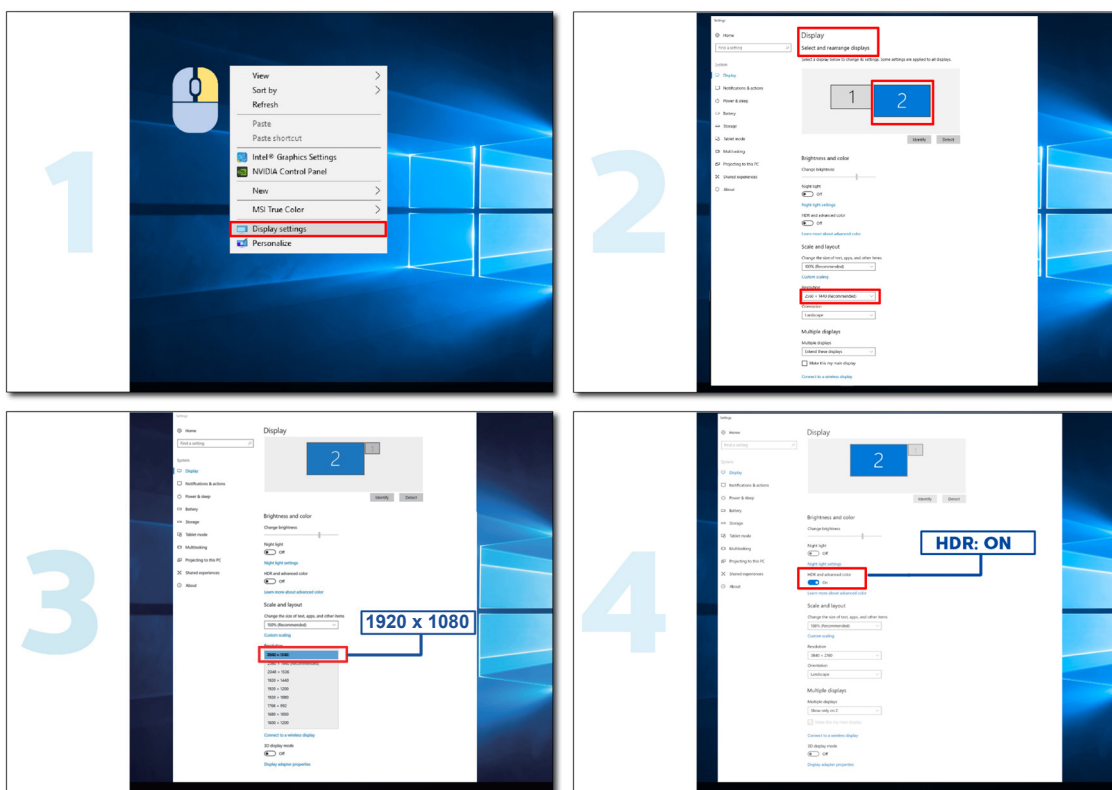
HDR

Kompatibilis az HDR10 formátumú bemeneti jelekkel.

A kijelző automatikusan aktiválhatja az HDR funkciót, amennyiben a lejátszó és a tartalom kompatibilisek. Kérjük, lépjen kapcsolatba az eszköz gyártójával és a tartalomszolgáltatóval a készülék és a tartalom kompatibilitásával kapcsolatos információkért. Amennyiben nincs szüksége az automatikus aktiválásra, kérjük válassza az „OFF” beállítást az HDR funkciónál.

Megjegyzés:

1. A DisplayPort/HDMI interfészhez nincs szükség speciális beállításra a WIN10 V1703-nál korábbi verziókban.
2. A WIN10 V1703 verziójában csak a HDMI interfész használható, a DisplayPort nem működik.
3. Kijelző beállítása:
 - a. A kijelző felbontása 1920*1080-ra van állítva, és az HDR előre beállítva ON állapotban van.
 - b. Az alkalmazás indítása után a legjobb HDR hatás akkor érhető el, ha a felbontás 1920*1080-ra vált (ha elérhető).



Beállítás

Gyorsgombok



1	Forrás/Kilépés
2	Felhasználói billentyű (Játék mód)
3	Tárcsapont
4	Menü/Bekapcsolás
5	Áramellátás

Menü/Bekapcsolás

Nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztás megerősítéséhez.

Áramellátás

Nyomja meg a Bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

Tárcsapont

Amikor az OSD nincs megjelenítve, nyomja meg a Tárcsapont gombot a Tárcsapont megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

Felhasználói billentyű (Játék mód)

Felhasználói beállítás "V" Gyorsgomb menü: Játék mód/Képkockaszámláló.

Alapértelmezett beállítás: Játék mód.

Amikor az OSD nincs megjelenítve, nyomja meg a "V" gombot a Játék mód funkció megnyitásához, majd nyomja meg a "V" vagy "A" gombot a Játék mód kiválasztásához (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 vagy Gamer 3) a különböző játéktípusok alapján.

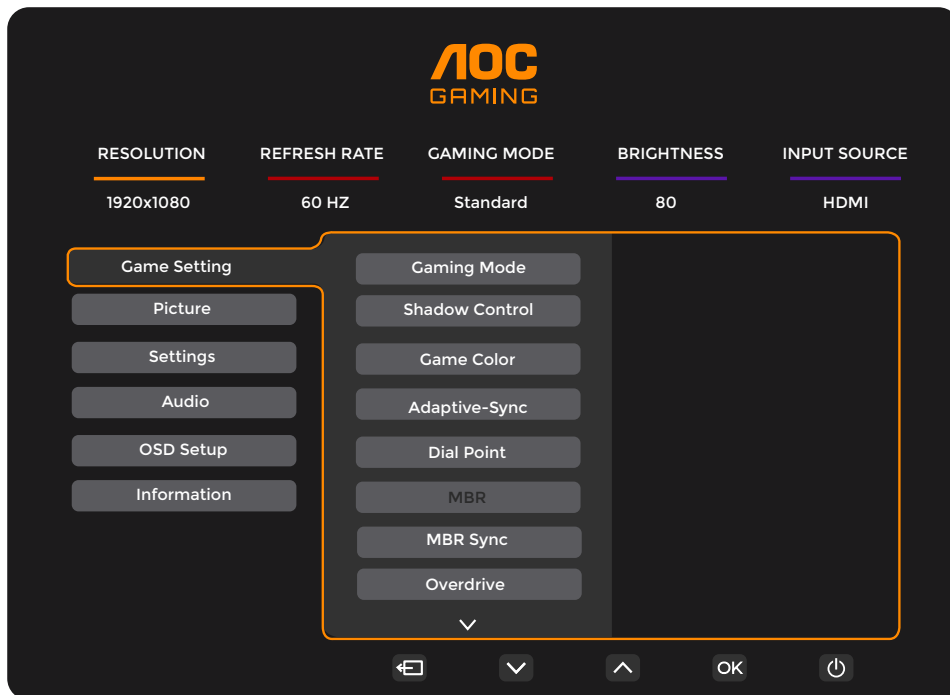
Forrás/Kilépés

Amikor az OSD zárva van, a Forrás/Kilépés gomb megnyomása a Forrás gyorsgomb funkciót aktiválja.

Amikor az OSD menü aktív, ez a gomb kilépésként működik (az OSD menüből való kilépéshez).

OSD-beállítás

Alapvető és egyszerű utasítások a vezérlőgombokhoz.

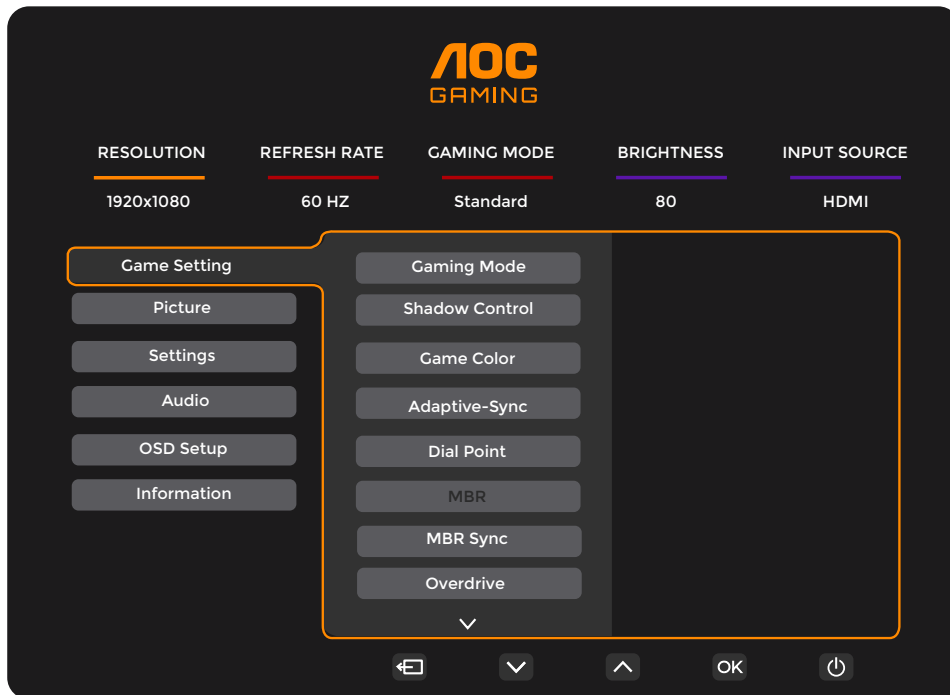


- 1). Nyomja meg a  MENÜ gombot az OSD ablak aktiválásához.
- 2). Nyomja meg  vagy  a funkciók közötti navigáláshoz. Miután a kívánt funkció ki van emelve, nyomja meg a  MENU-gombot / OK-t az aktiváláshoz, majd nyomja meg  vagy  a almenü funkciók közötti navigáláshoz. Miután a kívánt almenü funkció ki van emelve, nyomja meg a  MENU-gombot / OK-t az aktiváláshoz.
- 3). Nyomja meg  vagy  a kiválasztott funkció beállításainak módosításához. Kilépéshez nyomja meg  /  to exit. Ha más funkció beállítását szeretné módosítani, ismételje meg a 2-3. lépéseket.
- 4). OSD zárolási funkció: Az OSD zárolásához nyomja és tartsa lenyomva a  MENU-gombot, miközben a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg  a bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához. Az OSD zárolásának feloldásához nyomja és tartsa lenyomva a  MENU-gombot, miközben a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg  bekapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

Megjegyzések:

- 1). Ha a terméknek csak egyetlen jelbemenete van, az „Input Select” (Bemenet kiválasztása) menüpont nem állítható.
- 2). Ha a bemeneti jel felbontása az eredeti (natív) felbontás vagy Adaptive-Sync, akkor a „Képarány” elem nem használható.

Játék beállítás



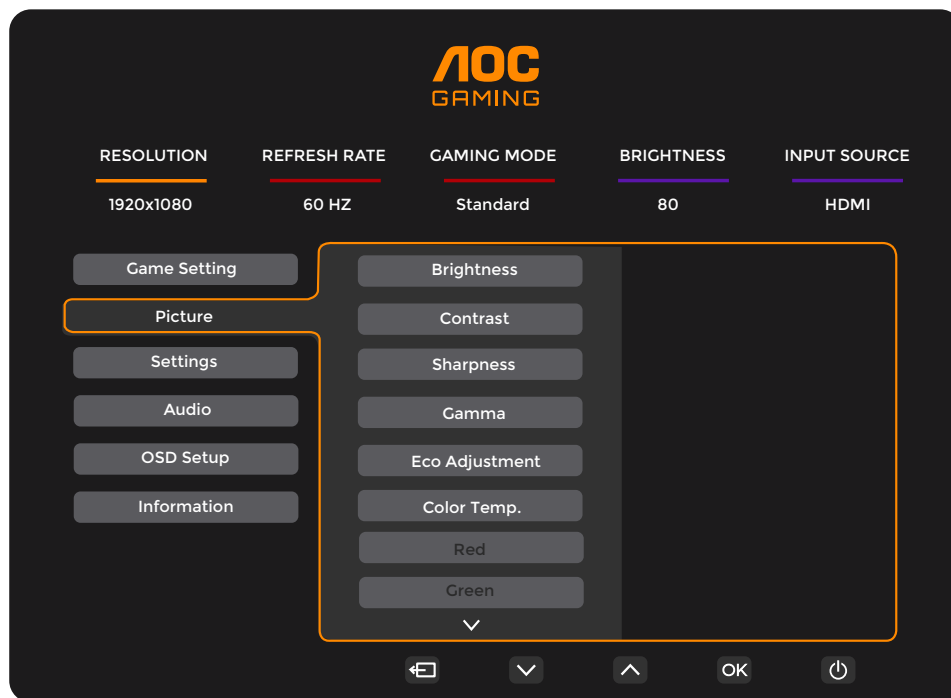
Játék mód	Standard	Az olvashatóság javítása webes és mobil játékokhoz.
	FPS	FPS (First Person Shooter) játékokhoz. Javítja a fekete szintet sötét témában.
	RTS	RTS (Real Time Strategy) játékokhoz. Javítja a képminőséget.
	Verseny	Versenyjátékokhoz a leggyorsabb válaszidőt és magas színtelítettséget biztosít.
	Játékos 1	A felhasználó által mentett beállítások Játékos 1-ként.
	Gamer 2	A felhasználói beállítások Gamer 2 néven mentve.
	Gamer 3	A felhasználói beállítások Gamer 3 néven mentve.
Árnyékvezérlés	0 ~ 20	Az Árnyékvezérlés alapbeállítása 0, amelyet a végfelhasználó 0 és 20 között állíthat a kép élesítése érdekében. Ha a kép túl sötét a részletek tiszta megjelenítéséhez, állítsa 0 és 20 között a jobb láthatóság érdekében.
Játék szín	0 ~ 20	A Játék szín 0 és 20 közötti telítettség szint beállítását teszi lehetővé a jobb képminőség érdekében.
Adaptive-Sync	Ki / Be	Az Adaptive-Sync funkció kikapcsolása vagy bekapcsolása. Adaptive-Sync működéssel kapcsolatos figyelmeztetés: Az Adaptive-Sync engedélyezése esetén bizonyos játékkörnyezetekben villogás jelentkezhet.
Tárcsapont	Ki / Be / Dinamikus	A „Tárcsapont” funkció egy célzójelzőt helyez el a képernyő közepén, hogy segítsen a játékosoknak pontosan célozni First Person Shooter (FPS) játékokban.
MBR	0 ~ 20	Az MBR (Motion Blur Reduction – mozgási elmosódás csökkentése) 0 és 20 közötti szintű beállításokat kínál a mozgáselmosódás csökkentésére. Megjegyzés: Az MBR funkció csak akkor állítható, ha az Adaptive-Sync ki van kapcsolva, és a frissítési frekvencia legalább 75 Hz.
MBR szinkron	Ki / Be	Az MBR szinkron (Motion Blur Remove – mozgáselmosódás eltávolítása) engedélyezése vagy letiltása. Megjegyzés: Megjegyzés: Az MBR szinkron csak akkor állítható, ha az Adaptive-Sync be van kapcsolva, és a bemeneti jel változó frissítési frekvenciájú, valamint a képtér frekvenciája legalább 75 Hz.

Overdrive	Normál	A válaszidő beállítása.
	Gyors	Megjegyzés:
	Gyorsabb	1. Ha a felhasználó az OverDrive-t „Leggyorsabb” fokozatra állítja, a megjelenített kép elmosódott lehet. A felhasználók az OverDrive szintjét igény szerint állíthatják vagy kikapcsolhatják.
	Leggyorsabb	2. Az „Extreme” funkció választható, ha az Adaptive-Sync ki van kapcsolva és a frissítési frekvencia legalább 75 Hz.
	Extreme	3. A képernyő fényereje csökken, amikor az „Extreme” funkció be van kapcsolva.
Képszámláló	Ki / Jobbra-fel / Jobbra-le / Balra-fel / Balra-le	A kijelölt sarokban megjelenő függőleges (V) frekvencia.
OverClock	Ki / Be	Az OverClock funkció engedélyezése vagy letiltása.

Megjegyzés:

- 1). Ha a „Kép” menüben az „HDR mód” engedélyezve van, az „Árnyékvezérlés” és a „Játék szín” nem állítható.
- 2). Ha a „Kép” menüben az „HDR” beállítás „DisplayHDR”-re van állítva, az „Overdrive” menü alatti „Játék mód”, „Árnyékvezérlés”, „Játék szín”, „MBR”, „MBR szinkron” és „Extrém” nem állítható.
Ha a „Kép” menüben az „HDR” beállítás „HDR Picture”, „HDR Movie” vagy „HDR Game”-re van állítva, az „Overdrive” menü alatti „Játék mód”, „Játék szín”, „MBR”, „MBR szinkron” és „Extrém” nem állítható.
- 3). Ha a „Kép” menüben a „Színtér” beállítás „sRGB”-re van állítva, az „Árnyékvezérlés”, „Játék szín”, „MBR”, „MBR szinkron” és „Extrém” nem állítható.

Kép



Fényerő	0-100	Háttérvilágítás beállítása.
Kontraszt	0-100	Kontraszt a digitális regisztertől.
Élesség	0-100	Élesség beállítása.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma beállítása.
Eco mód beállítása.	Standard	Normál mód.
	Szöveg	Szöveg mód.
	Internet	Internet mód.
	Játék	Játék mód
	Film	Film mód
	Sport	Sport mód
	Olvasás	Olvasás mód
Színhőmérséklet	Meleg	Meleg színhőmérséklet visszaállítása
	Normál	Normál színhőmérséklet visszaállítása
	Hűvös	Hűvös színhőmérséklet visszaállítása
	Felhasználói	Színhőmérséklet visszaállítása
Piros	0-100	Digitális regiszter piros erősítése
Zöld	0-100	Zöld erősítés a digitális regiszterből.
Kék	0-100	Kék erősítés a digitális regiszterből.
R. telítettség	0-100	Állítsa be az R. telítettséget.

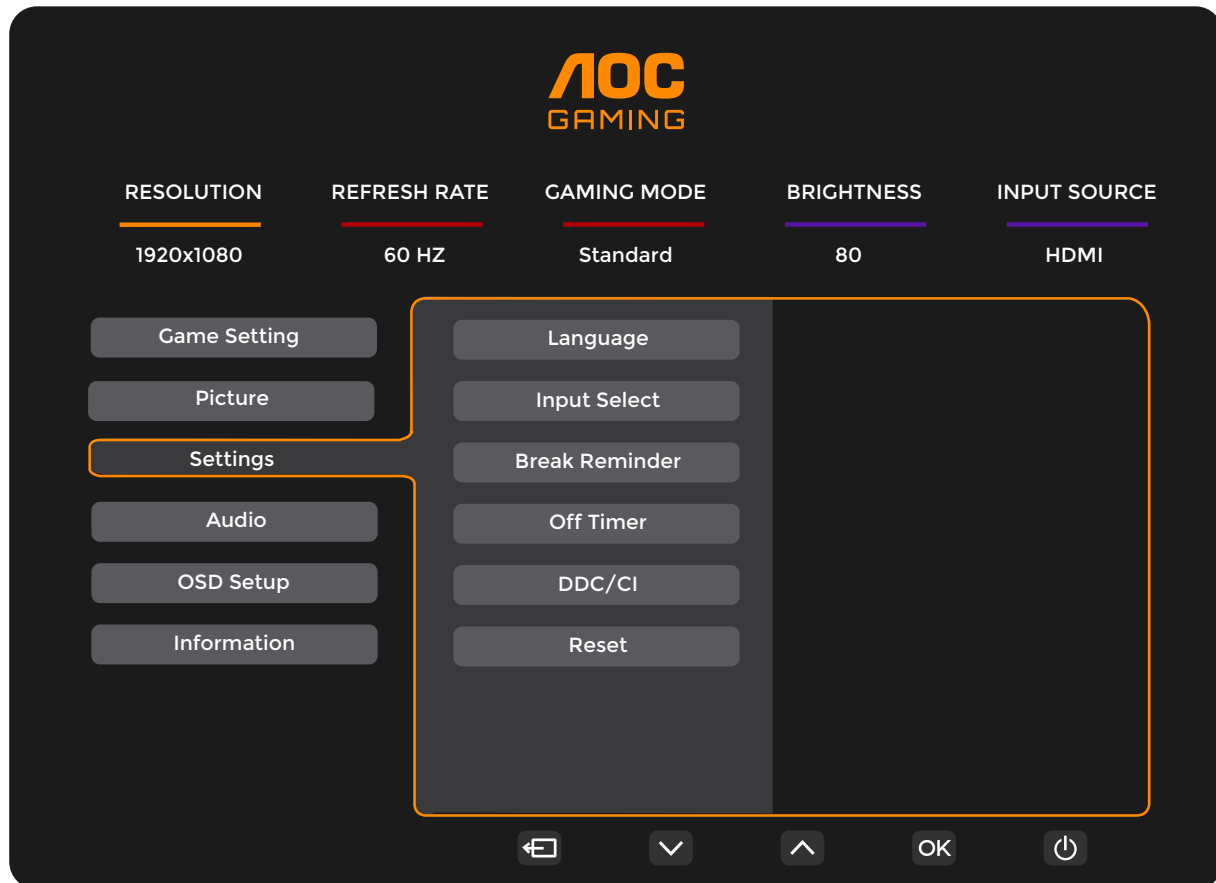
G. telítettség	0-100	Állítsa be a G. telítettséget.
B. telítettség	0-100	Állítsa be a B. telítettséget.
C. telítettség	0-100	Állítsa be a C. telítettséget.
M. telítettség	0-100	Állítsa be az M. telítettséget.
Y. telítettség	0-100	Állítsa be az Y. telítettséget.
R. árnyalat	0-100	Állítsa be az R. árnyalatot.
G.Színtónus	0-100	Állítsa be a G.Színtónust.
Kék Színtónus	0-100	Állítsa be a Kék Színtónust.
Cián Színtónus	0-100	Állítsa be a Cián Színtónust.
Mályva Színtónus	0-100	Állítsa be a Mályva Színtónust.
Sárga Színtónus	0-100	Állítsa be a Sárga Színtónust.
HDR	Ki	Állítsa be a HDR profilt a használati igényeknek megfelelően. Megjegyzés: HDR észlelése esetén elérhetővé válik a HDR beállítási opció.
	DisplayHDR	
	HDR Kép	
	HDR Film	
	HDR Játék	
HDR mód	Ki	A kép színének és kontrasztjának optimalizálása, amely a HDR hatás megjelenítését szimulálja. Megjegyzés: Ha HDR nem kerül észlelésre, megjelenik a HDR mód beállítási lehetősége.
	HDR Kép	
	HDR Film	
	HDR Játék	
DCR	Ki	A dinamikus kontrasztarány kikapcsolása.
	Be	A dinamikus kontrasztarány bekapcsolása.
Színtér	Panel natív	Szabványos színtérű panel.
	sRGB	sRGB színtér.
Alacsony kék fény mód	Ki	A kék fény hullámhosszának csökkentése a színhőmérséklet szabályozásával.
	Multimédia	
	Internet	
	Iroda	
	Olvasás	
Képarány	Teljes / Oldalarány	Válassza ki a kijelző képarányát.

Megjegyzés:

- 1). Amikor az „HDR mód” engedélyezve van, a „Kontraszt”, „Gamma”, „Eco beállítás”, „Színhőmérséklet”, „6-tengelyes színtelítettség/árnyalat”, „Színtér” és a „LowBlue mód” elemei nem állíthatók.

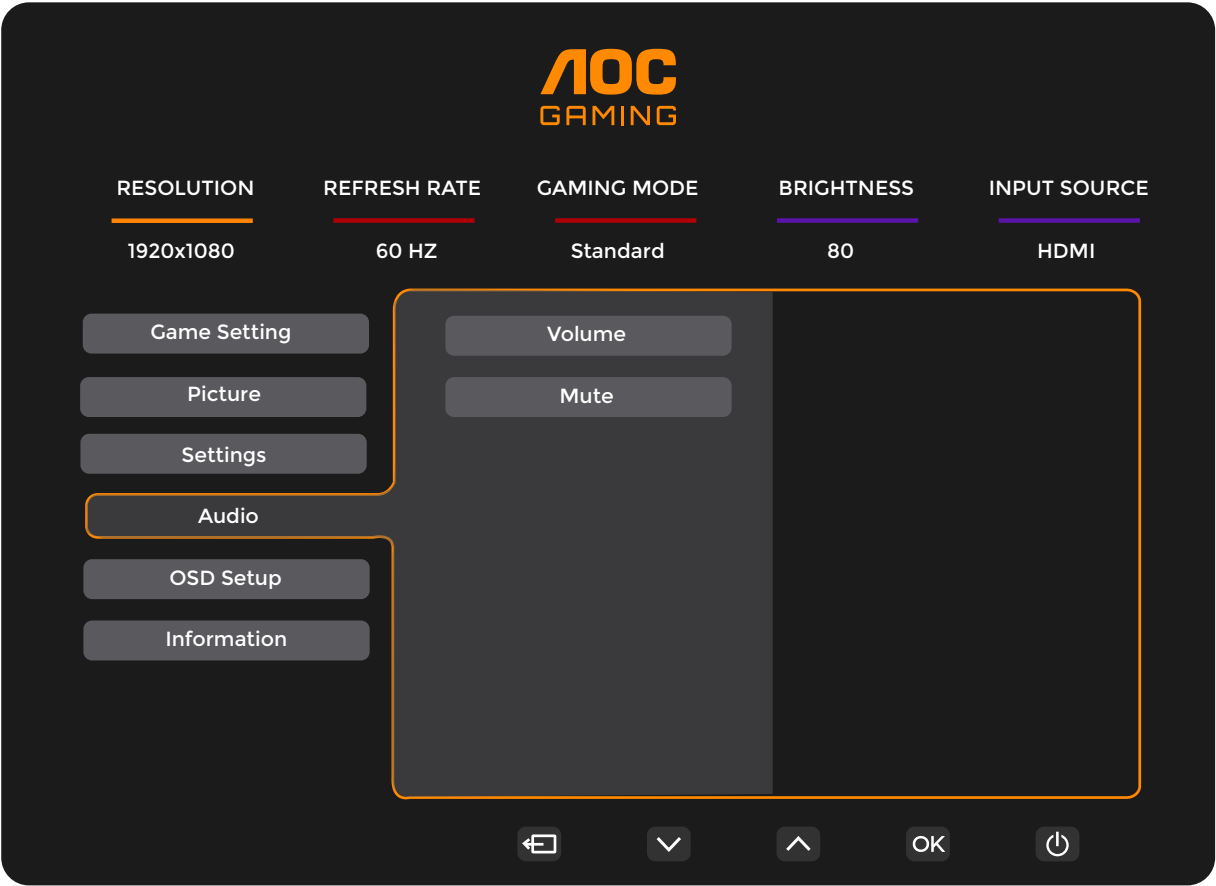
- 2). Amikor az „HDR” „DisplayHDR”-re van állítva, a „Kép” menü alatt az „HDR” és az „Élesség” kivételével egyik elem sem állítható.
Amikor az „HDR” „HDR kép”, „HDR mozi” vagy „HDR játék” módra van állítva, a „Gamma”, „Eco beállítás”, „Színhőmérséklet”, „6-tengelyes színtelítettség/árnyalat”, „DCR”, „Színtér” és a „LowBlue mód” elemei nem állíthatók.
- 3). Amikor a „Színtér” „sRGB”-re van állítva, a „Kontraszt”, „Gamma”, „Eco beállítás”, „Színhőmérséklet”, „6-tengelyes színtelítettség/árnyalat”, „HDR mód” és a „LowBlue mód” sem állítható.
- 4). Amikor az „Eco Adjustment” (Energiatakarékos beállítás) „Reading” (Olvasás) értékre van állítva, a „Contrast” (Kontraszt), a „Color Temp.” (Színhőmérséklet), a „6-Axis Color Saturation/Hue” (6-tengelyes szín telítettség/árnyalat), a „DCR” (Dinamikus Kontrasztarány), a „Color Space” (Színtér) és az „Low blue mode” (Alacsony kék fény mód) nem állíthatók.
- 5). Ha a „Game Setting” (Játékbeállítás) „Gaming Mode” (Játék mód) nem a „Standard” (Normál) módra van állítva, akkor az „Eco Adjustment” (Energiatakarékos beállítás), a „6-Axis Color Saturation/Hue” (6-tengelyes szín telítettség/árnyalat), a „HDR Mode” (HDR mód) és a „Color Space” (Színtér) nem állíthatók.

Beállítások



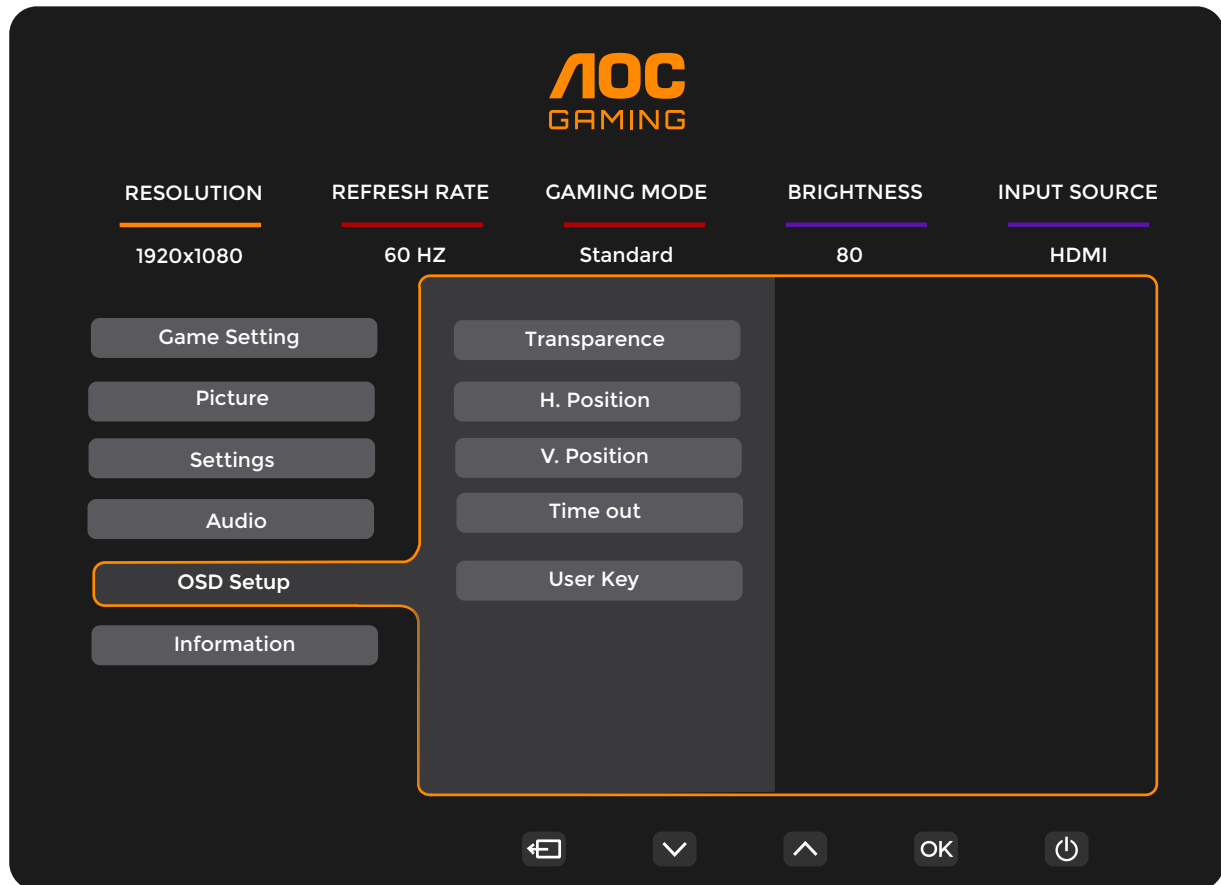
Nyelv		Válassza ki az OSD nyelvét.
Bemenet kiválasztása	Auto / HDMI / DP	Válassza ki a bemeneti jelforrást.
Szünet emlékeztető	Ki / Be	Szünet emlékeztető, ha a felhasználó folyamatosan több mint 1 órán át dolgozik.
Kikapcsoló időzítő	0-24 óra	Válassza ki a DC kikapcsolási időt.
DDC/CI	Nem / Igen	Engedélyezze vagy tiltsa le a DDC/CI támogatást.
Alaphelyzet	Nem / Igen	Visszaállítja a menüt az alapértékekre.

Hang



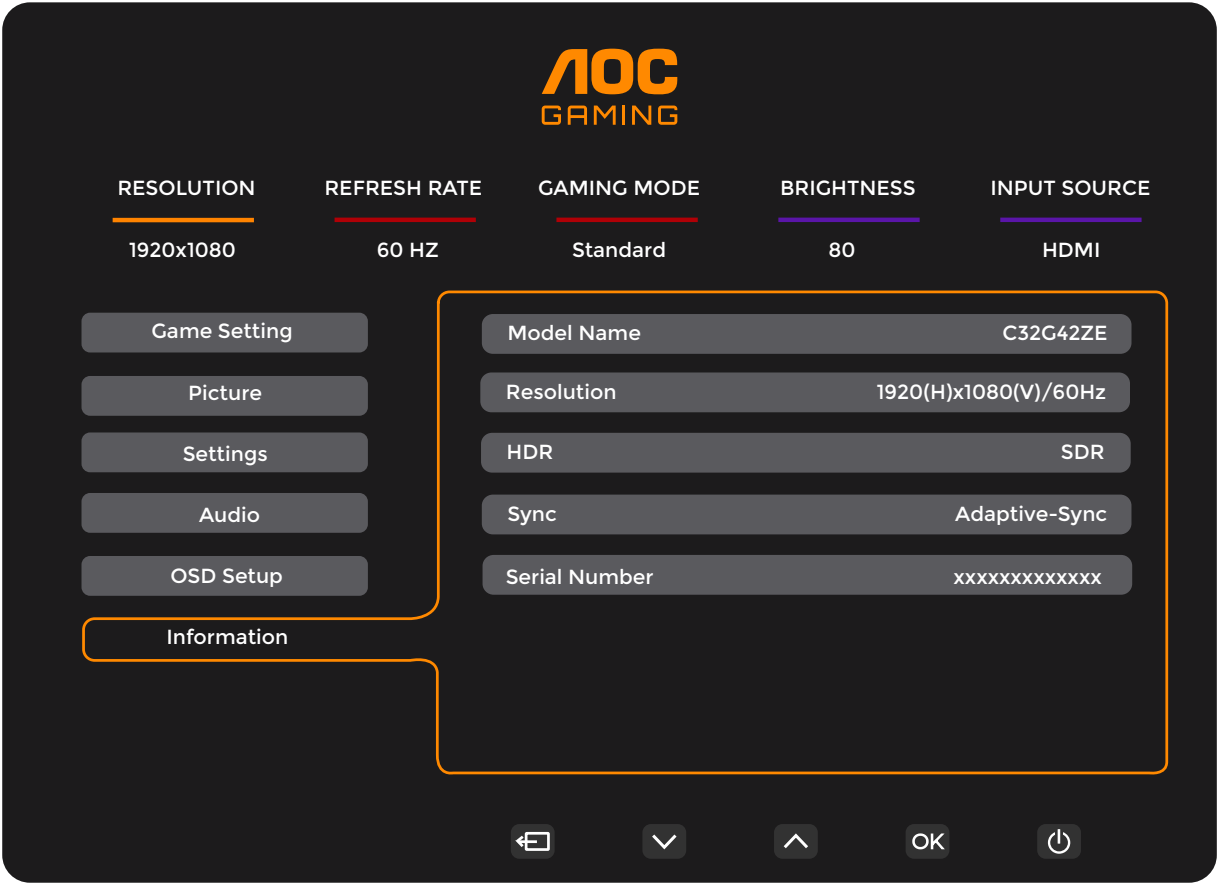
Hangerő	0-100	Hangerő beállítása.
Némítás	Ki / Be	A hangerő némítása.

OSD-beállítások



Átlátszóság	0-100	Az OSD átlátszóságának beállítása.
H. pozíció	0-100	Az OSD vízszintes helyzetének beállítása.
V. pozíció	0-100	Az OSD függőleges helyzetének beállítása.
Időtűllépés	5-120	Az OSD időtűllépésének beállítása.
Felhasználói billentyű	Játék mód / Képszámláló	Felhasználói beállítás "V" Felhasználói billentyű gyorsmenü.

Információ



LED-jelző

Állapot	LED szín
Teljes teljesítmény mód	Fehér
Aktív-kikapcsolt mód	Narancs

Hibaelhárítás

Probléma és kérdés	Lehetséges megoldások
A tápegység LED jelzőfénye nem világít	Győződjön meg arról, hogy a bekapcsoló gomb ON állásban van, és a tápkábel megfelelően csatlakozik egy földelt aljzathoz, valamint a monitorhoz.
Nincs kép a képernyőn	• A tápkábel megfelelően csatlakozik? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és a tápellátást. • A videokábel helyesen van csatlakoztatva? (HDMI-kábelrel csatlakoztatva) Ellenőrizze a HDMI-kábel csatlakozását. (DisplayPort-kábelrel csatlakoztatva) Ellenőrizze a DisplayPort-kábel csatlakozását. * A HDMI/DisplayPort bemenet nem minden modellen érhető el. • Ha a tápellátás be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet az induló képernyő (bejelentkezési képernyő) megjelenítéséhez. Ha megjelenik az induló képernyő (bejelentkezési képernyő), indítsa a számítógépet a megfelelő módban (Windows 7/8/10 esetén csökkentett módban), majd módosítsa a videokártya frekvenciáját. (Hivatkozzon a 'Beállítás az optimális felbontásra' fejezetre.) Ha az induló képernyő nem jelenik meg, kérjük, forduljon a Szervizközpontoz vagy a kereskedőhöz. • Látod "Bemenet nem támogatott" a képernyőn? Ezt az üzenetet akkor látja, ha a videokártya jele meghaladja a monitor által maximálisan kezelhető felbontást és frissítési frekvenciát. Állítsa be a monitor által kezelhető maximális felbontást és frissítési frekvenciát. • Győződjön meg róla, hogy az AOC monitor illesztőprogramjai telepítve vannak.
A kép homályos, és szellemkép-szerű árnyék jelenik meg	Állítsa be a kontraszt és a fényerő vezérlőket. Nyomja meg az (AUTO) gyorsgombot az automatikus beállításhoz. Győződjön meg róla, hogy nem használ hosszabbítókábelt vagy kapcsolódobozt. Javasoljuk, hogy a monitort közvetlenül a videokártya kimeneti csatlakozójához csatlakoztassa.
A kép remeg, villog, vagy hullámzó mintázat jelenik meg	Húzza minél messzebb a monitort az elektromos interferenciát okozó eszközöktől. Használja a monitor által az adott felbontáson támogatott legmagasabb frissítési frekvenciát.
A monitor aktív kikapcsolt állapotban ragadt"	A számítógép bekapcsoló kapcsolójának BE állásban kell lennie. A számítógép videokártyájának szorosan a helyére kell illeszkednie. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyetlen tűske sem hajlott el. Győződjön meg róla, hogy számítógépe működik, a CAPS LOCK billentyű lenyomásával, miközben figyeli a CAPS LOCK LED állapotát. A LED-nek a CAPS LOCK gomb megnyomása után fel kell kapcsolnia vagy le kell kapcsolnia.
Hiányzik az egyik alapszín (PIROS, ZÖLD vagy KÉK).	Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy egyetlen tűske sem sérült. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.
A képernyőn megjelenő kép nincs középre igazítva vagy nincs megfelelő méretben.	Állítsa be a vízszintes (H-Position) és függőleges (V-Position) pozíciót, vagy használja az AUTO gyorsbillentyűt.
A képen színbeli hibák vannak (a fehér nem fehérnek tűnik).	Állítsa be az RGB színértékeket, vagy válassza ki a kívánt színhőmérsékletet.
Vízszintes vagy függőleges zavarok a képernyőn.	Használja a Windows 7/8/10/11 leállítási módját az ÓRA (CLOCK) és a FÓKUSZ (FOCUS) beállításhoz. Nyomja meg az (AUTO) gyorsgombot az automatikus beállításhoz.
Szabályozás és Szerviz	Kérjük, látogasson el a www.aoc.com oldalra, ahol a támogatási szekcióban megkeresheti az adott országában vásárolt modellt, valamint a Szabályozási és Szerviz információkat.

Műszaki adatok

Általános műszaki adatok

Panel	Modellnév	C32G42ZE	
	Meghajtórendszer	TFT színes LCD	
	Látható kép mérete	80,1 cm átlósan	
	Pixeltávolság	0,36375 mm (H) x 0,36375 mm (V)	
	Videó	HDMI és DisplayPort interfész	
	Kijelző színmélysége	16,7 millió szín	
Egyéb	Vízszintes sávi tartomány	30 kHz-290 kHz	
	Maximális vízszintes képátmérő	698,4 mm	
	Vertikális pásztázási tartomány	48-260 Hz	
	Vertikális pásztázási méret (maximális)	392,85 mm	
	Optimális előre beállított felbontás	1920x1080@60Hz	
	Maximális felbontás	1920x1080@260Hz ^[1]	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Tápegység	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Fogyasztás	Átlagos (alapértelmezett fényerő és kontraszt)	25 W
		Max. (fényerő = 100, kontraszt = 100)	≤ 46 W
		Készenléti üzemmód	≤ 0,3 W
	Hőleadás	Normál üzemmód	85,32 BTU/óra (tip.)
		Alvó (készenléti mód)	<1,02 BTU/óra
		Kikapcsolt mód	<1,02 BTU/óra
		Kikapcsolt mód (AC kapcsoló)	0 BTU/óra
Fizikai jellemzők	Csatlakozó típusa	HDMI/DisplayPort/Fejhallgató-kimenet	
	Jelkábel típusa	Leszerelhető	
Környezeti	Hőmérséklet	Üzemeltetési	0 °C-40 °C
		Nem működő	-25°C~55°C
	Páratartalom	Üzemeltetési	10%~85% (kondenzációmentes)
		Nem működő	5%~93% (kondenzációmentes)
	Tengerszint feletti magasság	Üzemeltetési	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Nem működő	0m~12192m (0ft~40000ft)

Megjegyzés:

[1]Túlhajtás (overclocking) 1920x1080@260Hz felbontás mellett érhető el. Ha a túlhajtás során bármilyen megjelenítési hiba lép fel, állítsa a frissítési frekvenciát 240Hz-re.

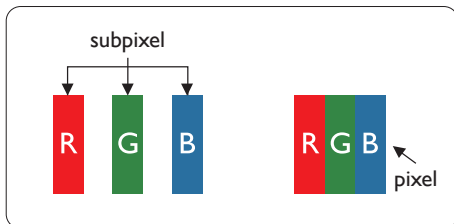


AOC monitorok panel pixelhiba-politikája

Az AOC a legmagasabb minőségű termékek szállítására törekszik. A legfejlettebb ipari gyártási folyamatokat alkalmazzuk, és szigorú minőségellenőrzési eljárásokat végzünk. Ugyanakkor a monitorokhoz használt kijelzőpanelek esetében pixel- vagy alpixeles hibák időnként elkerülhetetlenek.

Egyetlen gyártó sem garantálhatja, hogy minden panel mentes lesz a pixelhibáktól, azonban az AOC vállalja, hogy bármely, elfogadhatatlan számú hibával rendelkező monitort garanciában megjavít vagy kicserél. Ez a tájékoztató ismerteti a különböző pixelhiba típusokat, valamint meghatározza a megengedett hibaszinteket típusonként. A garanciális javítás vagy csere igénybevételéhez a monitor panelén lévő pixelhibák száma meg kell, hogy haladja ezeket a megengedett értékeket. Például a monitor alpixeleinek legfeljebb 0,0004%-a lehet hibás.

Továbbá az AOC még szigorúbb minőségi követelményeket állapít meg bizonyos, könnyebben észrevehető pixelhiba típusokra vagy kombinációkra. Ez a szabályzat világszerte érvényes.



Pixellek és alpixellek

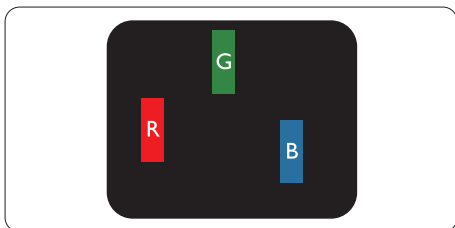
A pixel, vagy képalkotó elem három alpixelből áll, melyek az alapvető piros, zöld és kék színekből tevődnek össze. Több pixel együtt alkot egy képet. Amikor egy pixel összes alpixele világít, a három színes alpixel együtt egyetlen fehér pixelnek látszik. Amikor mind sötét, a három színes alpixel együtt egyetlen fekete pixelként jelenik meg. A világító és sötét alpixellek más kombinációi más színű egyedi pixelekként jelennek meg.

Pixelhibák típusai

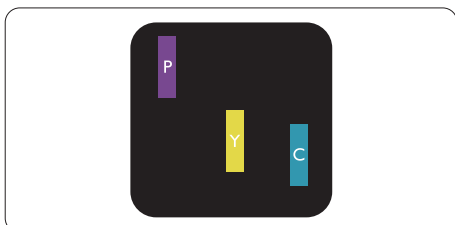
A pixel- és alpixelhibák a képernyőn különböző módon jelennek meg. Két fő kategóriába sorolhatók a pixelhibák, és mindegyiken belül többféle alpixelhiba típus létezik.

Világító pont hibák

A világító pont hibák olyan pixelekként vagy alpixelekként jelentkeznek, amelyek folyamatosan világítanak, vagyis „bekapcsoltak” maradnak. Egy világító pont olyan alpixel, amely a monitor sötét mintázatát megjelenítve kiemelkedik a képernyőn. A világító pont hibák típusai a következők.

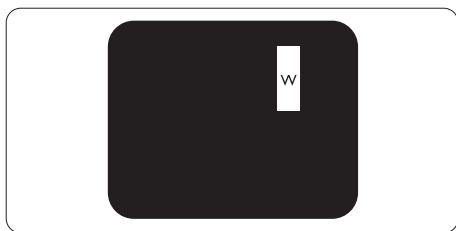


Egyetlen világító piros, zöld vagy kék alpixel.



Két szomszédos világító alpixel:

- Piros + Kék = Lila
- Piros + Zöld = Sárga
- Zöld + Kék = Cián (világoskék)



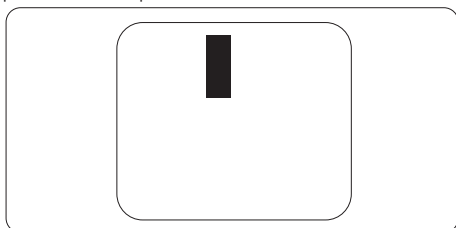
Három egymás melletti világító alpixel (egy fehér pixel).

Megjegyzés

A piros vagy kék világító pont legalább 50%-kal világosabb a szomszédos pontoknál, míg a zöld világító pont legalább 30%-kal világosabb.

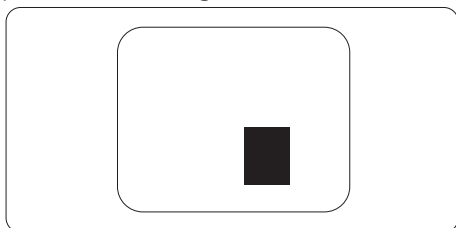
Fekete pont hibák

A fekete pont hibák olyan pixelek vagy alpixelek, amelyek mindig sötétek vagy „kikapcsoltak”. Ez azt jelenti, hogy egy sötét pont olyan alpixel, amely kiemelkedik a képernyőn, amikor a monitor világos mintát jelenít meg. Ezek a fekete pont hibák típusai.



Pixelhibák közelsége

Mivel az egymáshoz közeli, azonos típusú pixel- és alpixelhibák észrevehetőbbek lehetnek, az AOC meghatározza a pixelhibák közelségének tűréshatárát is.



Pixelhiba tűréshatárok

Annak érdekében, hogy a garanciális időszak alatt pixelhibák miatt javítás vagy csere igényelhető legyen, az AOC monitor paneljén a pixel- vagy alpixelhibáknak meg kell haladniuk az online kézikönyvben meghatározott tűréshatárokat.

FÉNYES PONT HIBÁK	ELFOGHATÓ SZINT
1 világító alpixel	2
2 egymás melletti világító alpixel	1
3 egymás melletti világító alpixel (egy fehér pixel)	0
Két fényes pont hiba közötti távolság*	$\geq 15\text{mm}$
Az összes fényes pont hiba típustól függetlenül	2
SÖTÉT PONT HIBÁK	ELFOGHATÓ SZINT
1 sötét alpixel	5 vagy kevesebb
2 egymás melletti sötét alpixel	2 vagy kevesebb
3 egymás melletti sötét alpixel	≤ 0
Két fekete pöttyhiba közötti távolság*	$\geq 15\text{mm}$
Az összes típusú fekete pöttyhiba összesen	5 vagy kevesebb
ÖSSZES PÖTTYHIBA	ELFOGHADHATÓ SZINT
Az összes típusú világos vagy fekete pöttyhiba összesen	5 vagy kevesebb

Megjegyzés

*: 1 vagy 2 egymás melletti alpixelhiba = 1 pont hiba.

Előre beállított képmódorok

SZABVÁNY	FELBONTÁS (± 1 Hz)	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

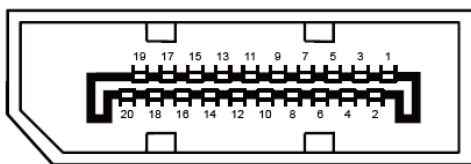
Megjegyzés: A VESA szabvány szerint eltérő operációs rendszerek és grafikus kártyák esetén a frissítési frekvencia (képernyő-frekvencia) számításában ± 1 Hz eltérés előfordulhat. A kompatibilitás javítása érdekében a termék névleges frissítési frekvenciáját lekerekítettük. Kérjük, a pontos értékért tekintse meg a tényleges terméket.

Csatlakozó kiosztása



19 tűs színes jelátviteli kábel

Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve
1.	TMDS Adat 2+	9.	TMDS Adat 0-	17.	DDC/CEC földelés
2.	TMDS Adat 2 árnyékolás	10.	TMDS Óra +	18.	+5V tápellátás
3.	TMDS Adat 2-	11.	TMDS Óra árnyékolás	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Adat 1+	12.	TMDS Óra -		
5.	TMDS Adat 1 árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS Adat 1-	14.	Fenntartott (eszközön N.C.)		
7.	TMDS Adat 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Adat 0 árnyékolás	16.	SDA		



20 tűs színes jelátviteli kábel

Tűszám	Jel neve	Tűszám	Jel neve
1	ML_Sáv 3 (n)	11	Földelés
2	Földelés	12	ML_Sáv 0 (p)
3	ML_Sáv 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Sáv 2 (n)	14	CONFIG2
5	Földelés	15	AUX_CS (p)
6	ML_Sáv 2 (p)	16	Földelés
7	ML_Sáv 1 (n)	17	AUX_CS (n)
8	Földelés	18	Hot Plug Detect
9	ML_Sáv 1 (p)	19	DP_PWR visszaállítása
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B funkció

Ez a monitor a VESA DDC SZABVÁNY alapján VESA DDC2B képességekkel rendelkezik. Ennek köszönhetően képes azonosítani magát a gazdarendszer számára, továbbá a DDC szintjétől függően további információkat szolgáltatni a kijelző funkcióról.

A DDC2B egy kétirányú adatcsatorna, amely az I2C protokollra épül. A gazdarendszer a DDC2B csatornán keresztül lekérheti az EDID adatokat.

