

AOC

GAMING



KORISNIČKI UPUTSTVO

C32G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Bezbednost	1
Nacionalne konvencije	1
Uključivanje.....	2
Instalacija	3
Čišćenje	4
Ostalo.....	5
Podešavanje	6
Sadržaj pakovanja	6
Postavljanje postolja i baze.....	7
Podesavanje ugla gledanja	8
Povezivanje monitora	9
Zidna montaža.....	10
Adaptive-Sync funkcija	11
HDR	12
Podešavanje	13
Prečice	13
Podešavanja OSD-a	14
Podešavanje igre	15
Slika	17
Podešavanja	20
Audio	21
OSD podešavanje.....	22
Informacije.....	23
LED indikator	24
Rešavanje problema.....	25
Specifikacije	26
Opšte specifikacije	26
Politika AOC panela u vezi sa defektima piksela	27
Prednamenski režimi prikaza	29
Raspored pinova.....	30
Plug and Play.....	31

Bezbednost

Nacionalne konvencije

Sledeće podsekcije opisuju nacionalne konvencije korišćene u ovom dokumentu.

Beleške, opomene i upozorenja

Kroz ovaj vodič, blokovi teksta mogu biti praćeni ikonama i štampani podebljanim ili kurzivnim slovima. Ovi blokovi predstavljaju beleške, opomene i upozorenja i koriste se na sledeći način:



BELEŠKA: BELEŠKA označava važne informacije koje vam pomažu da bolje iskoristite vaš računar.



OPOMENA: OPOMENA ukazuje na moguću štetu na hardveru ili gubitak podataka i savetuje kako da izbegnete problem.



UPOZORENJE: UPOZORENJE ukazuje na opasnost od telesnih povreda i savetuje kako da izbegnete problem.

Neka upozorenja mogu biti prikazana u drugačijim formatima i bez pratnje ikone. U takvim slučajevima, oblik upozorenja propisuje regulatorni organ.

Uključivanje

 Monitor treba koristiti isključivo sa vrstom napajanja naznačenom na nalepnici. Ako niste sigurni u tip električne energije u vašem domu, obratite se prodavcu ili lokalnoj elektrodistribuciji.

 Monitor je opremljen trokrakim uzemljenim utikačem, utikačem sa trećom (uzemljujućom) iglom. Ovaj utikač može se priključiti samo u uzemljenu utičnicu kao mera bezbednosti. Ukoliko vaša utičnica ne podržava trožilni utikač, angažujte električara da instalira odgovarajuću utičnicu ili koristite adapter za sigurno uzemljenje uređaja. Ne uklanjajte ili onemogućavajte sigurnosnu funkciju uzemljenog utikača.

 Isključite uređaj tokom oluje ili ako ga nećete koristiti duži vremenski period. Ovim ćete zaštititi monitor od oštećenja uzrokovanih prenaponskim udarima.

 Nemojte preopterećivati produžne kablove i razvodne trake. Preopterećenje može prouzrokovati požar ili električni udar.

 Za ispravan rad, koristite monitor samo sa UL sertifikovanim računarima koji imaju odgovarajuće konfigurirane utičnice naznačene za napon od 100-240V AC, min. 5A.

 Zidna utičnica treba da bude instalirana u blizini opreme i da bude lako dostupna.

Instalacija

 Ne postavljajte monitor na nestabilna kolica, stalak, stativ, nosač ili sto. Ako monitor padne, može povrediti osobu i prouzrokovati ozbiljna oštećenja ovog proizvoda. Koristite isključivo kolica, stalak, trojnožac, nosač ili sto koje preporučuje proizvođač ili koji se prodaje sa ovim proizvodom. Pratite uputstva proizvođača pri instalaciji proizvoda i koristite montažne dodatke koje preporučuje proizvođač. Kombinaciju proizvoda i kolica treba pažljivo prenositi.

 Nikada ne gurajte objekte u otvor na kućištu monitora. To može oštetiti elektronske komponente i izazvati požar ili električni udar. Nikada ne prosipajte tečnosti na monitor.

 Ne postavljajte prednju stranu proizvoda direktno na pod.

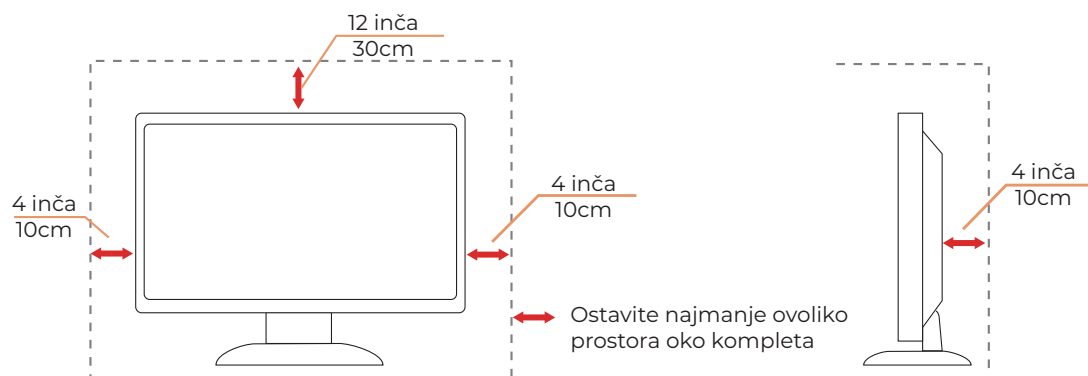
 Ako montirate monitor na zid ili policu, koristite montažni set odobren od strane proizvođača i pratite uputstva tog seta.

 Ostavite odgovarajući prostor oko monitora kao što je prikazano ispod. U suprotnom, cirkulacija vazduha može biti nedovoljna, što može izazvati pregrevanje, požar ili oštećenje monitora.

 Da biste izbegli potencijalna oštećenja, kao što je odvajanje panela od okvira, obezbedite da monitor ne nagnje nadole više od -5 stepeni. Ukoliko se prekorači maksimalni ugao nagiba od -5 stepeni nadole, oštećenje monitora neće biti pokriveno garancijom.

Pogledajte ispod preporučena ventilaciona područja oko monitora kada je monitor montiran na zid ili na postolje:

Instalirano sa postoljem



Čišćenje

⚠ Redovno čistite kućište mekom krpom blago navlaženom vodom.

⚠ Za čišćenje koristite meku pamučnu ili mikrofiber krpu. Krpa treba da bude vlažna i skoro suva; ne dozvolite da tečnost uđe u kućište.



⚠ Molimo isključite strujni kabl pre čišćenja proizvoda.

Ostalo



Ukoliko proizvod emituje neobičan miris, zvuk ili dim, ODMAH isključite strujni utikač i kontaktirajte servisni centar.



Proverite da ventilaciona otvora nisu blokirana stolom ili zavesom.



Ne izlažite LCD monitor jakim vibracijama ili snažnim udarcima tokom rada.



Ne udarajte niti ispuštajte monitor tokom rada ili transporta.



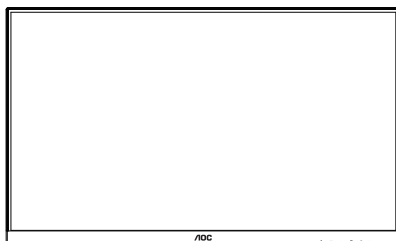
Strujni kablovi moraju biti sigurnosno odobreni. Za Nemačku, kabl treba da bude H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ili bolji. Za druge zemlje koriste se odgovarajući tipovi u skladu sa tim.



Prekomerni zvučni pritisak iz slušalica i headphones može prouzrokovati gubitak sluha. Podesavanje ekvilajzera na maksimum povećava izlazni napon slušalica i headphones, čime se povećava nivo zvučnog pritiska.

Podešavanje

Sadržaj pakovanja



Monitor

*



Quick Start Guide

*



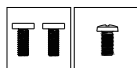
Warranty Card



Stand



Base



Stand Screws



Power Cable

*



HDMI Cable

*



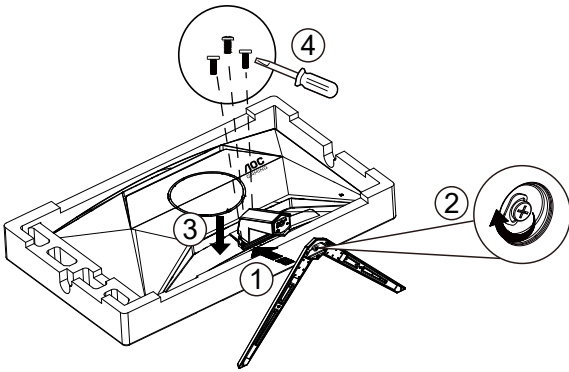
DisplayPort Cable

* Nisu svi signalni kablovi dostupni za sve zemlje i regione. Molimo proverite kod lokalnog prodavca ili u AOC predstavništvu za potvrdu.

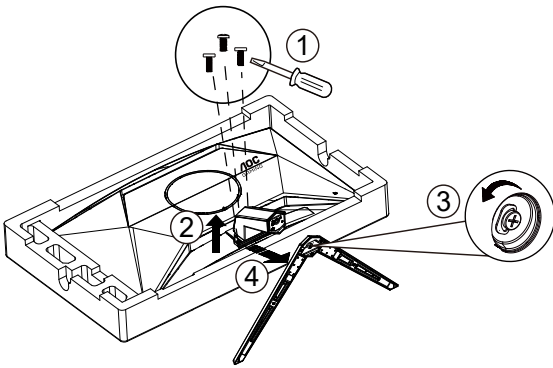
Postavljanje postolja i baze

Molimo postavite ili uklonite bazu prateći sledeće korake.

Postavljanje:



Uklanjanje:



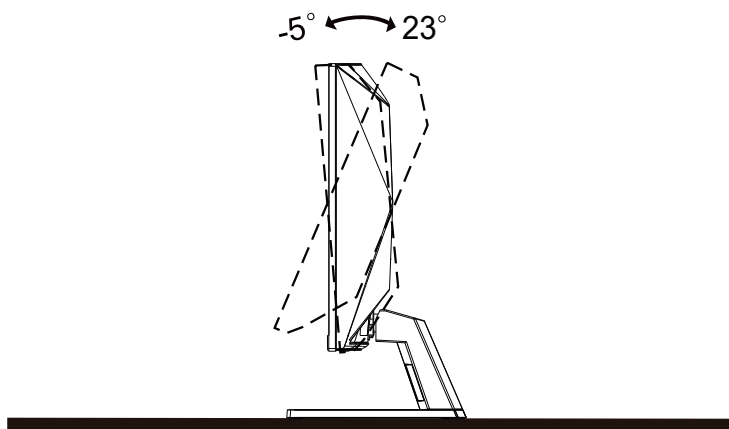
NAPOMENA: Dizajn monitora može se razlikovati od prikazanog.

Podesavanje ugla gledanja

Za optimalno iskustvo gledanja preporučuje se da korisnik vidi celo svoje lice na ekranu, a zatim prilagodi ugao monitora prema ličnim preferencama.

Držite postolje kako biste sprečili prevrtanje monitora prilikom podešavanja ugla.

Monitor možete podesiti na sledeći način:



NAPOMENA:

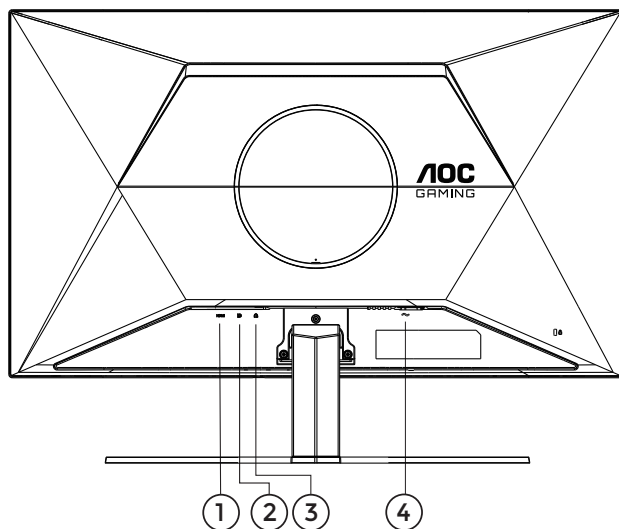
Ne dodirujte LCD ekran prilikom podešavanja ugla. Dodirivanje LCD ekrana može prouzrokovati oštećenje.

⚠ Upozorenje

- Da biste izbegli potencijalna oštećenja ekrana, kao što je odvajanje panela, osigurajte da monitor ne nagnje nadole više od -5 stepeni.
- Nemojte pritiskati ekran prilikom podešavanja ugla monitora. Držite samo okvir (bezel).

Povezivanje monitora

Kablovski priključci na poledini monitora i računara:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Slušalice
4. Uključivanje

Povežite sa računarom

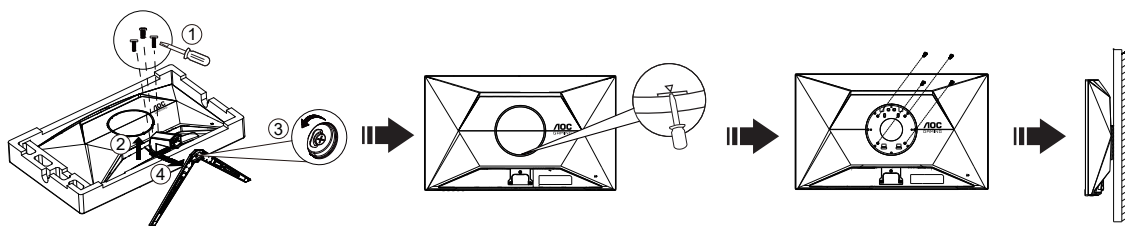
1. Čvrsto povežite strujni kabl na poledini ekrana.
2. Isključite računar i izvucite njegov strujni kabl.
3. Povežite kabl za video signal sa video priključkom na poledini računara.
4. Uključite strujni kabl računara i monitora u najbližu utičnicu.
5. Uključite računar i monitor.

Ako monitor prikazuje sliku, instalacija je završena. Ako slika nije prikazana, pogledajte odeljak za rešavanje problema.

Da biste zaštitili opremu, uvek isključite računar i LCD monitor pre povezivanja.

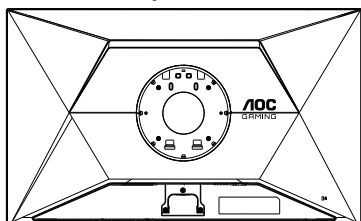
Zidna montaža

Priprema za instalaciju opcionog zidnog nosača.

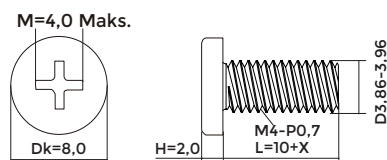


Ovaj monitor može biti priključen na zidni nosač koji se kupuje zasebno. Isključite napajanje pre ovog postupka. Postupite prema sledećim koracima:

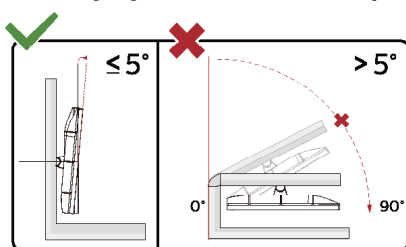
1. Uklonite postolje.
2. Umetnite odvijač sa ravnim vrhom ili drugi ravni alat u prorez i otvorite zadnju masku.
3. Pratite uputstva proizvođača za sastavljanje zidnog nosača.
4. Postavite zidni nosač na zadnju stranu monitora. Poravnajte otvore nosača sa otvorima na zadnjoj strani monitora.
5. Umetnite četiri šrafova u otvore i zategnite ih.
6. Ponovo povežite kablove. Pogledajte korisnički priručnik koji je isporučen sa opcionim zidnim nosačem za uputstva o montiranju na zid.



Specifikacija zavrtanja za zidne nosače: M4*(10+X)mm (X=Debljina nosača za montiranje na zid)



 **Napomena: VESA montažni šrafovi nisu dostupni za sve modele, proverite kod prodavca ili zvaničnog AOC odeljenja. Uvek se obratite proizvođaču za instalaciju zidnog nosača.**



* Dizajn ekrana može se razlikovati od prikazanog.

⚠ UPOZORENJE:

1. Da biste izbegli potencijalna oštećenja ekrana, kao što je odvajanje panela, osigurajte da monitor ne nagnje nadole više od -5 stepeni.
2. Nemojte pritiskati ekran prilikom podešavanja ugla monitora. Držite samo okvir (bezel).

Adaptive-Sync funkcija

1. Adaptive-Sync funkcija radi sa DisplayPort/HDMI priključcima.
2. Kompatibilna grafička kartica: Preporučena lista je navedena u nastavku, a može se proveriti i na www.AMD.com

Grafičke kartice

- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (osim R9 370/X, R7 370/X i R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (osim R9 270/X i R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

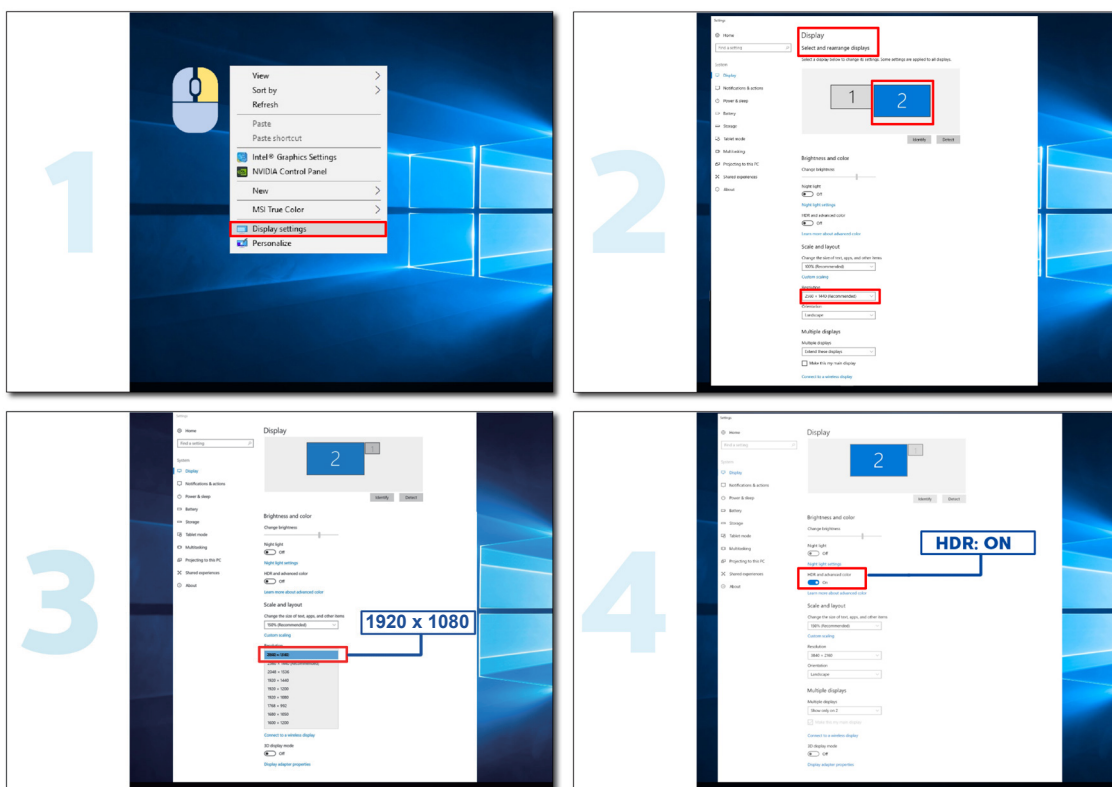
HDR

Kompatibilan je sa ulaznim signalima u HDR10 formatu.

Prikaz može automatski aktivirati HDR funkciju ako su plejer i sadržaj kompatibilni. Molimo kontaktirajte proizvođača uređaja i provajdera sadržaja radi informacija o kompatibilnosti vašeg uređaja i sadržaja. Molimo, odaberite "OFF" za HDR funkciju ukoliko ne želite automatsku aktivaciju.

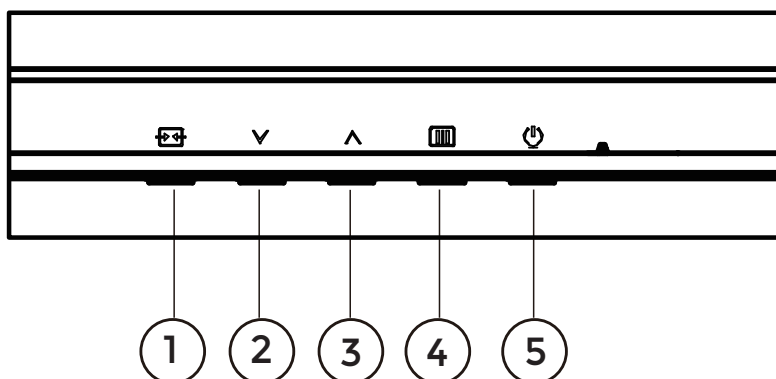
Napomena:

1. Nije potrebno posebno podešavanje za DisplayPort/HDMI interfejs u WIN10 verzijama nižim od V1703.
2. Dostupan je samo HDMI interfejs, dok DisplayPort interfejs ne funkcioniše u WIN10 verziji V1703.
3. Podešavanje prikaza:
 - a. Rezolucija prikaza je postavljena na 1920*1080, a HDR je unapred uključen.
 - b. Najbolji HDR efekat se postiže promenom rezolucije na 1920*1080 (ako je dostupno) nakon pokretanja aplikacije.



Podešavanje

Prečice



1	Izvor/Izlaz
2	Korisnička taster (Gejming režim)
3	Kontrolna tačka
4	Meni/Potvrda
5	Uključivanje

Meni/Potvrda

Pritisnite za prikaz OSD-a ili potvrdu izbora.

Uključivanje

Pritisnite dugme za napajanje da uključite monitor.

Kontrolna tačka

Kada OSD nije prikazan, pritisnite dugme Dial Point za prikazivanje/sakrivanje Dial Point-a.

Korisnička taster (Gejming režim)

Korisničko podešavanje "V" Meni prečica: Gaming režim/Brojčanik frejmova.

Podrazumevani režim je Gaming režim.

Kada OSD nije prikazan, pritisnite "V" dugme za otvaranje funkcije Gaming režima, zatim pritisnite "V" ili "^" dugme za izbor Gaming režima (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ili Gamer 3) u zavisnosti od tipa igre.

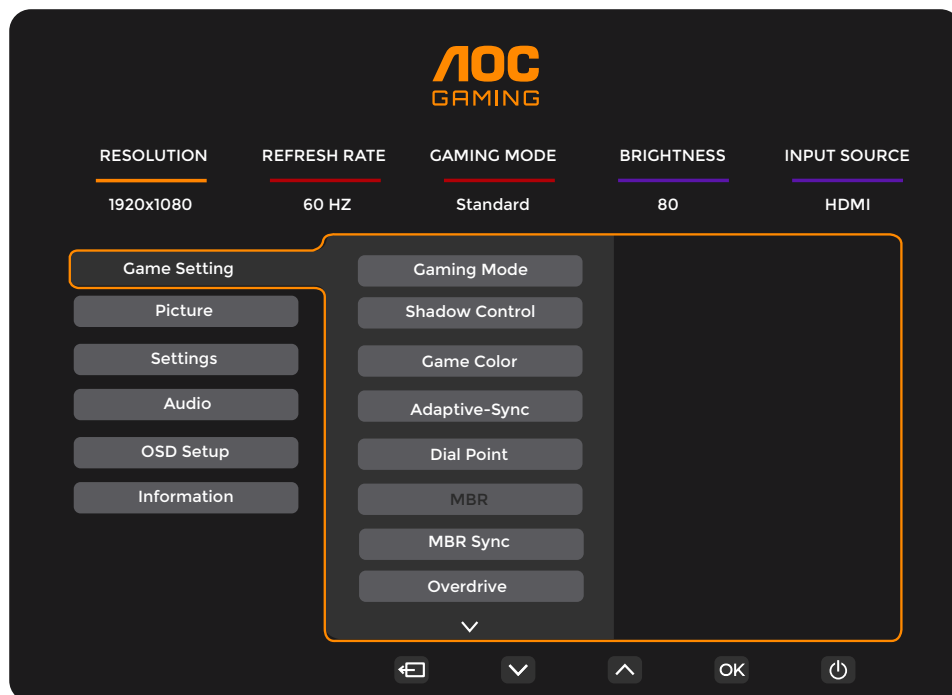
Izvor/Izlaz

Kada je OSD zatvoren, pritisak na dugme Source/Exit aktivira prečicu Source.

Kada je OSD meni aktivan, ovo dugme služi kao dugme za izlaz (napuštanje OSD menija).

Podešavanja OSD-a

Osnovna i jednostavna uputstva za kontrolna dugmad.

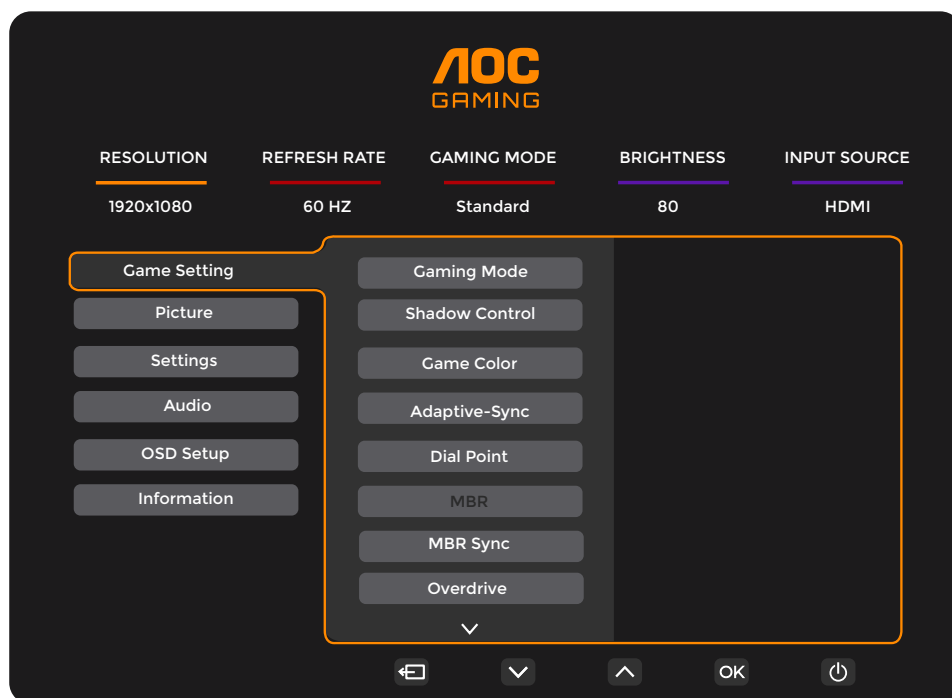


- 1). Pritisnite  MENU-dugme za aktivaciju OSD prozora.
- 2). Pritisnite  ili  za navigaciju kroz funkcije. Kada je željena funkcija označena, pritisnite  MENU-dugme / OK za aktiviranje, pritisnite  ili  za navigaciju kroz funkcije podmenija. Kada je željena funkcija u podmeniju označena, pritisnite  MENU-dugme / OK za aktiviranje.
- 3). Pritisnite  ili  za promenu podešavanja izabrane funkcije. Pritisnite  /  za izlaz. Ako želite da podesite neku drugu funkciju, ponovite korake 2-3.
- 4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Da zaključate OSD, pritisnite i držite  MENU-dugme dok je monitor isključen, zatim pritisnite  dugme za uključivanje da uključite monitor. Za otključavanje OSD-a – pritisnite i držite  MENU-dugme dok je monitor isključen, zatim pritisnite  dugme za uključivanje da uključite monitor.

Napomene:

- 1). Ako uređaj ima samo jedan ulazni signal, opcija „Input Select“ nije dostupna za podešavanje.
- 2). Ako je rezolucija ulaznog signala nativna rezolucija ili Adaptive-Sync, stavka „Image Ratio“ nije dostupna.

Podešavanje igre



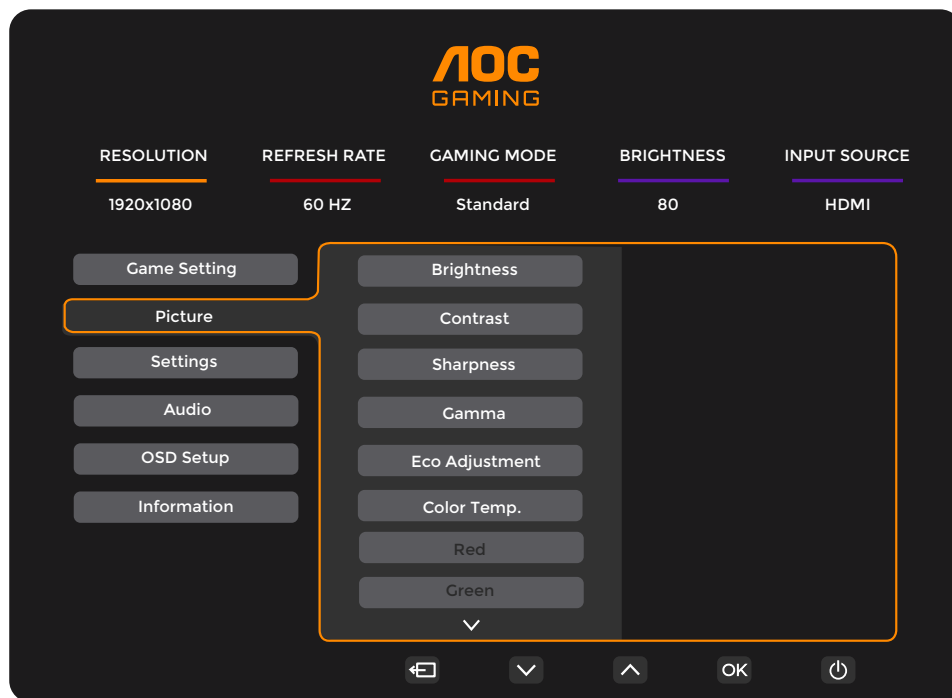
Gejming režim	Standard	Poboljšava čitljivost za odgovarajuće web i mobilne igre.
	FPS	Za igranje FPS (First Person Shooter) igara. Poboljšava nivo crne boje u tamnim temama.
	RTS	Za igranje RTS (Real Time Strategy) igara. Poboljšava kvalitet slike.
	Trke	Za igranje trkačkih igara, obezbeđuje najbrže vreme odziva i visoku saturaciju boja.
	Gejmer 1	Korisnička podešavanja sačuvana kao Gejmer 1.
	Gamer 2	Podešavanja korisničkih preferencija sačuvana kao Gamer 2.
	Gamer 3	Podešavanja korisničkih preferencija sačuvana kao Gamer 3.
Shadow Control	0 ~ 20	Shadow Control je podrazumevano podešen na 0, korisnik može da ga reguliše od 0 do 20 radi jasnije slike. Ako je slika previše tamna i detalji nisu jasno vidljivi, podesite vrednost od 0 do 20 za jasniju sliku.
Game Color	0 ~ 20	Game Color omogućava podešavanje zasićenosti u opsegu od 0 do 20 za poboljšanje kvaliteta slike.
Adaptive-Sync	Isključeno / Uključeno	Onemogućite ili omogućite Adaptive-Sync. Podsetnik: Kada je funkcija Adaptive-Sync uključena, može doći do treperenja slike u određenim gejming okruženjima.
Kontrolna tačka	Isključeno / Uključeno / Dinamično	Funkcija „Dial Point“ postavlja pokazivač nišana u centru ekrana kako bi pomogla igračima u igrama iz prvog lica (FPS) za precizno nišanje.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) omogućava podešavanje u opsegu od 0 do 20 radi smanjenja zamućenja pokreta. Napomena: MBR funkcija može se podešavati kada je Adaptive-Sync isključen, a osvežavanje ≥ 75 Hz.
MBR sinhronizacija	Isključeno / Uključeno	Isključite ili uključite MBR sinhronizaciju (uklanjanje zamućenja pokreta). Napomena: Napomena: MBR sinhronizacija može se podešavati kada je Adaptive-Sync uključen, a ulazni signal ima promenljivu frekvenciju, pri čemu je frekvencija polja ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normal	Podesite vreme odziva.
	Brzo	Napomena:
	Brže	1. Ako korisnik postavi OverDrive na „Najbrže“, prikazana slika može biti zamućena. Korisnici mogu podešavati nivo OverDrive ili ga isključiti prema sopstvenim preferencijama.
	Najbrže	2. Funkcija „Ekstremno“ je opcionalna kada je Adaptive-Sync isključen, a osvežavanje ≥ 75 Hz.
	Ekstremno	3. Osvetljenost ekrana će se smanjiti kada je funkcija „Ekstremno“ uključena.
Brojač frejmova	Isključeno / Gore-desno / Dole-desno / Gore-levo / Dole-levo	Prikazuje V frekvenciju u izabranom uglu.
OverClock	Isključeno / Uključeno	Onemogućiti ili omogućiti OverClock.

Napomena:

- 1). Kada je „HDR Mode“ u okviru „Picture“ aktiviran, stavke „Shadow Control“ i „Game Color“ nisu dostupne za podešavanje.
- 2). Kada je „HDR“ u okviru „Picture“ podešen na „DisplayHDR“, stavke „Gaming Mode“, „Shadow Control“, „Game Color“, „MBR“, „MBR Sync“ i „Extreme“ u okviru „Overdrive“ nisu dostupne za podešavanje.
Kada je „HDR“ u okviru „Picture“ podešen na „HDR Picture“, „HDR Movie“ ili „HDR Game“, stavke „Gaming Mode“, „Game Color“, „MBR“, „MBR Sync“ i „Extreme“ u okviru „Overdrive“ nisu dostupne za podešavanje.
- 3). Kada je „Color Space“ u okviru „Picture“ podešen na „sRGB“, stavke „Shadow Control“, „Game Color“, „MBR“, „MBR Sync“ i „Extreme“ u okviru „Overdrive“ nisu dostupne za podešavanje.

Slika



Osvetljenje	0-100	Podešavanje pozadinskog osvetljenja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnog registra.
Oštrina	0-100	Podešavanje oštine.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Podešavanje gamme.
Eko podešavanje	Standard	Standardni režim
	Tekst	Režim za tekst
	Internet	Internet režim
	Igra	Režim igre.
	Film	Režim filma.
	Sport	Režim sporta.
	Čitanje	Režim čitanja.
Temperatura boje.	Toplo	Povratak na toplu temperaturu boje.
	Normal	Povratak na normalnu temperaturu boje.
	Hladno	Povratak na hladnu temperaturu boje.
	Korisnik	Vraćanje temperature boje.
Crvena	0-100	Pojaćanje crvene u Digital-registru.
Zelena	0-100	Pojaćanje zelene iz digitalnog registra.
Plava	0-100	Pojaćanje plave iz digitalnog registra.
R. Zasićenje	0-100	Podesite R. zasićenje.

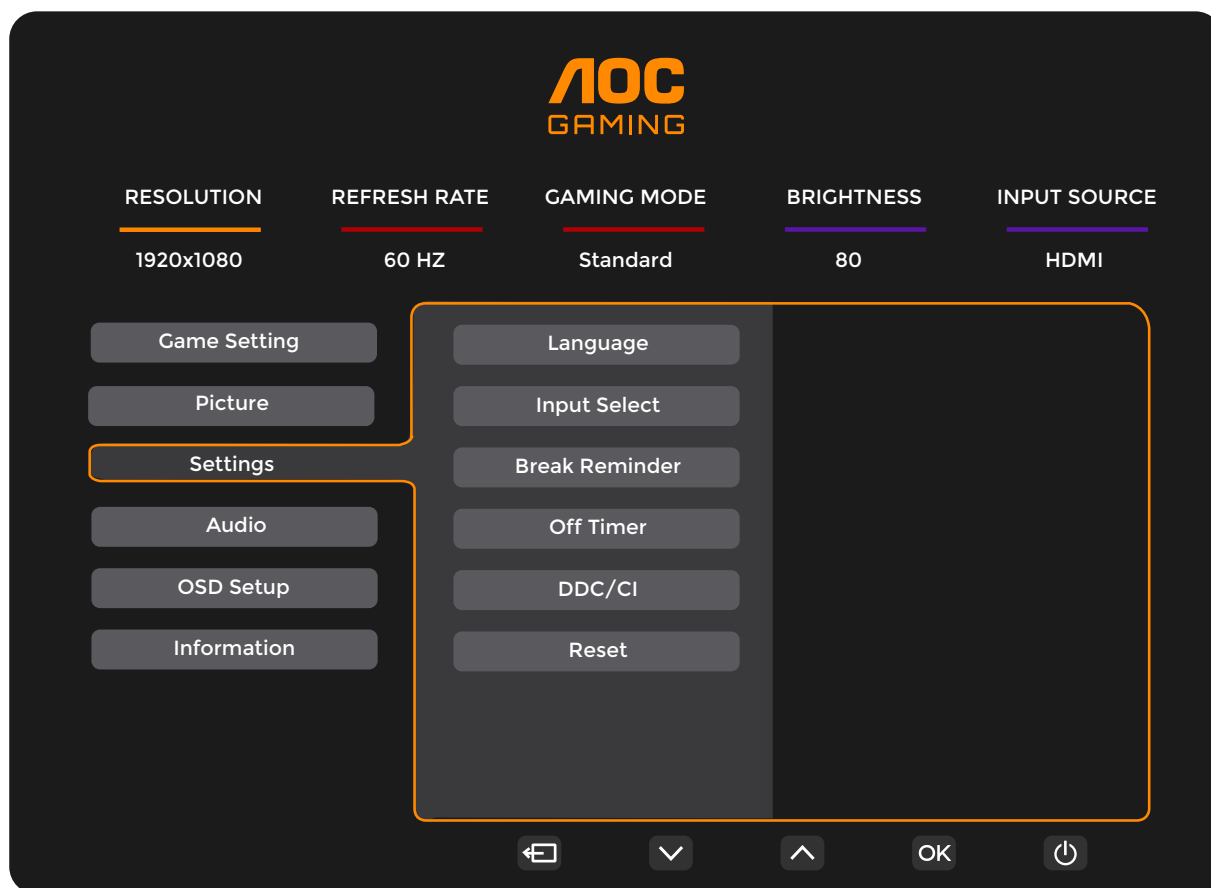
G. Zasićenje	0-100	Podesite G. zasićenje.
B. Zasićenje	0-100	Podesite B. zasićenje.
C. Zasićenje	0-100	Podesite C. zasićenje.
M. Zasićenje	0-100	Podesite M. zasićenje.
Y. Zasićenje	0-100	Podesite Y. zasićenje.
R. Nijansa	0-100	Podesite R. nijansu.
G.Hue	0-100	Podesite G.Hue.
B.Hue	0-100	Podesite B.Hue.
C.Hue	0-100	Podesite C.Hue.
M.Hue	0-100	Podesite M.Hue.
Y.Hue	0-100	Podesite Y.Hue.
HDR	Isključeno	Podesite HDR profil prema vašim zahtevima korišćenja. Napomena: Kada se detektuje HDR, opcija HDR se prikazuje za podešavanje.
	DisplayHDR	
	HDR Slika	
	HDR Film	
	HDR Igra	
HDR režim	Isključeno	Optimizovano za boju i kontrast slike, simulirajući prikaz HDR efekta. Napomena: Kada HDR nije detektovan, opcija HDR režima se prikazuje za podešavanje.
	HDR Slika	
	HDR Film	
	HDR Igra	
DCR	Isključeno	Onemogućiti dinamički odnos kontrasta.
	Uključeno	Omogućiti dinamički odnos kontrasta.
Prostor boja	Izvorni panel	Standardni prostor boja panela.
	sRGB	Prostor boja sRGB.
LowBlue režim	Isključeno	Smanjuje plavi talas svetlosti kontrolom temperature boje.
	Multimedija	
	Internet	
	Kancelarija	
	Čitanje	
Odnos strane slike	Puni ekran / Aspect	Izaberite odnos slike za prikaz.

Napomena:

- 1). Kada je „HDR Mode“ uključen, stavke „Contrast“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Color Temp.“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „Color Space“ i „LowBlue Mode“ nisu dostupne za podešavanje.

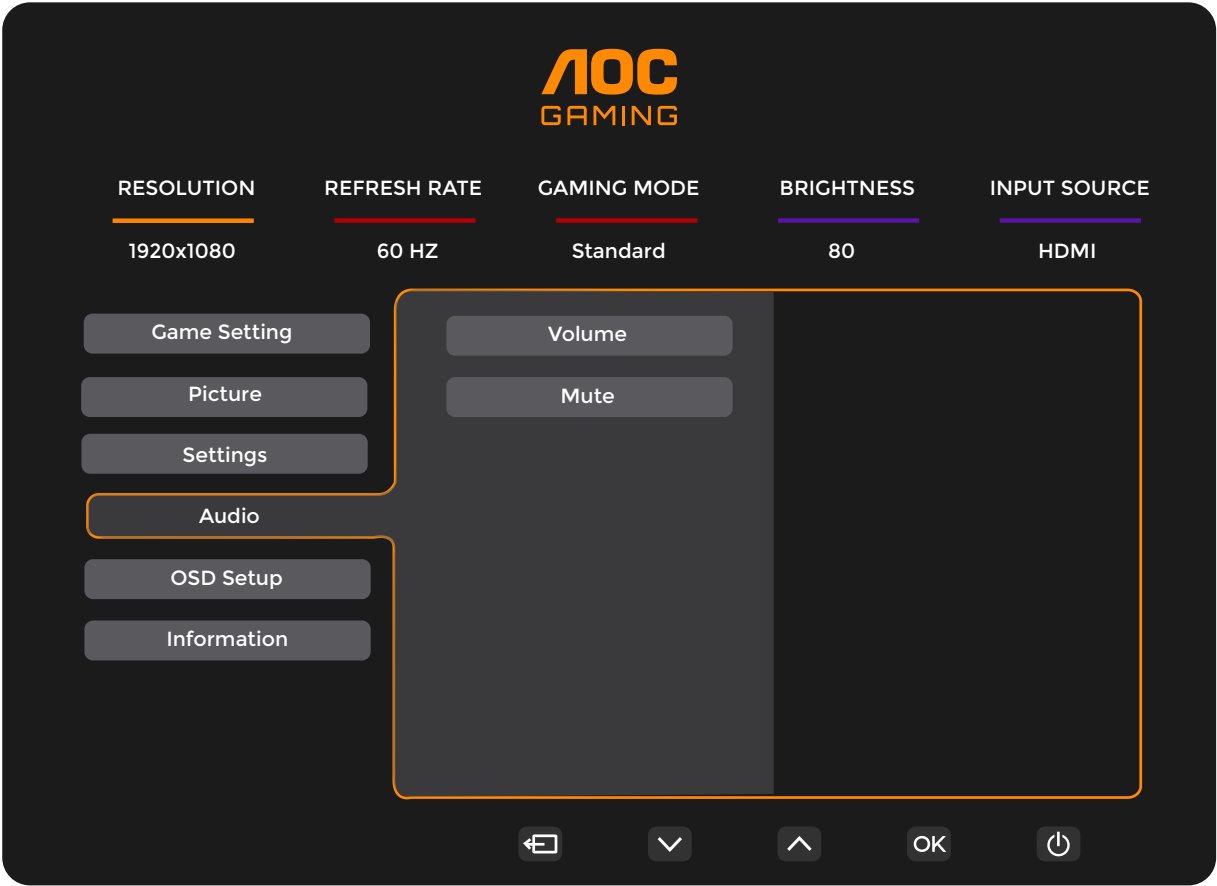
- 2). Kada je „HDR“ podešen na „DisplayHDR“, sve stavke u meniju „Picture“, osim „HDR“ i „Sharpness“, nisu dostupne za podešavanje.
Kada je „HDR“ podešen na „HDR Picture“, „HDR Movie“ ili „HDR Game“, stavke „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Color Temp.“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „DCR“, „Color Space“ i „LowBlue Mode“ nisu dostupne za podešavanje.
- 3). Kada je „Color Space“ podešen na „sRGB“, stavke „Contrast“, „Gamma“, „Eco Adjustment“, „Color Temp.“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „HDR Mode“ i „LowBlue Mode“ nisu dostupne za podešavanje.
- 4). Kada je „Eco Adjustment“ podešen na „Reading“, nije moguće podešavati „Contrast“, „Color Temp.“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „DCR“, „Color Space“ i „Low blue mode“.
- 5). Kada je „Gaming Mode“ u okviru „Game Setting“ podešen na režim različit od „Standard“, nije moguće podešavati stavke „Eco Adjustment“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „HDR Mode“ i „Color Space“.

Podešavanja



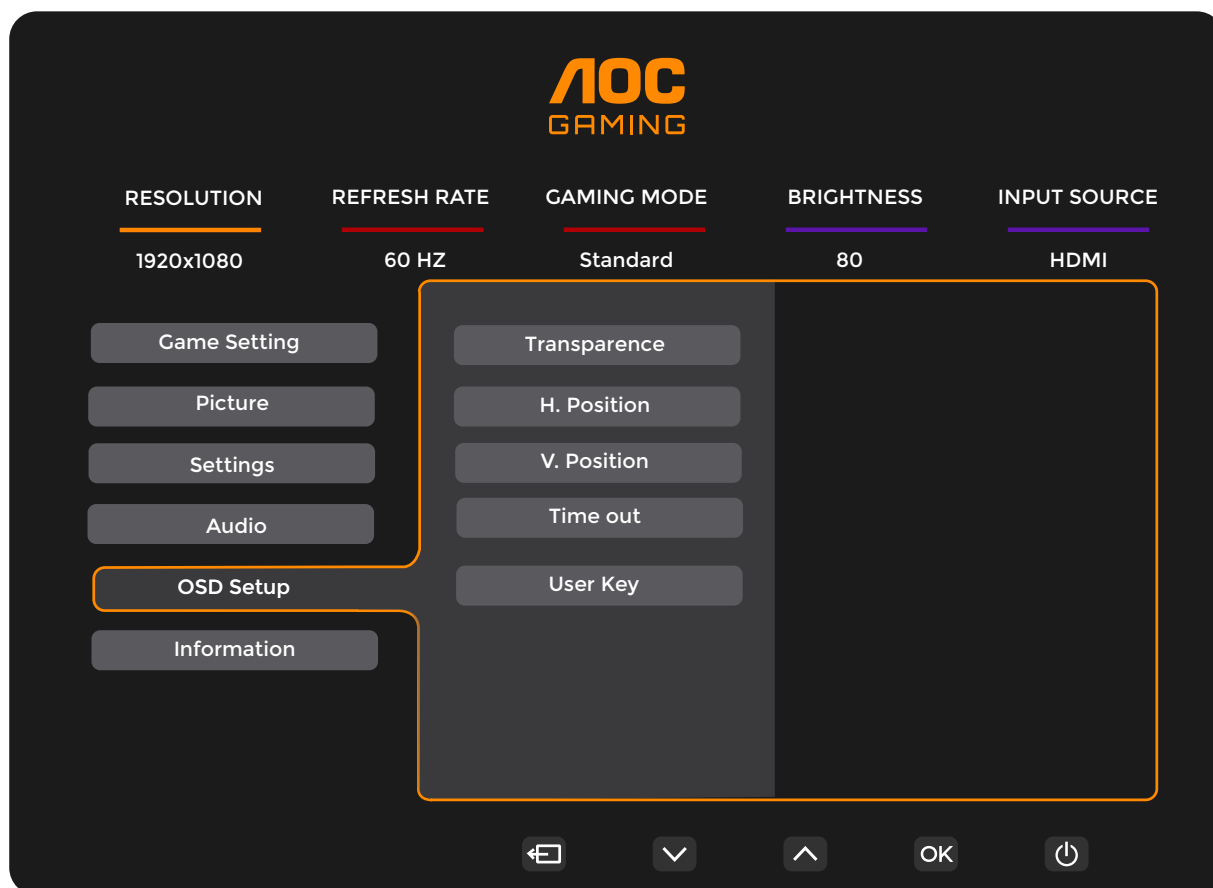
Jezik		Izaberite jezik OSD menija.
Izbor ulaza	Auto / HDMI / DP	Izaberite izvor ulaznog signala.
Podsetnik za pauzu	Isključeno / Uključeno	Podsetnik za pauzu ako korisnik neprekidno radi duže od 1 sat.
Tajmer za isključivanje	0-24 sati	Izaberite vreme isključivanja DC napajanja.
DDC/CI	Ne / Da	Uključite ili isključite podršku za DDC/CI.
Reset	Ne / Da	Vrati meni na podrazumevane postavke.

Audio



Jačina zvuka	0-100	Podesite jačinu zvuka.
Isključi zvuk	Isključeno / Uključeno	Isključi zvuk.

OSD podešavanje



Prozirnost	0-100	Podesite prozirnost OSD-a.
H. pozicija	0-100	Podesite horizontalnu poziciju OSD-a.
V. pozicija	0-100	Podesite vertikalnu poziciju OSD-a.
Vreme isključivanja	5-120	Podesite vreme isključivanja OSD-a.
Korisnički taster	Gejming režim / Brojač frejmova	Korisničko podešavanje "✓" Prečica za meni tastera.

Informacije

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

HDMI

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

C32G42ZE

Resolution

1920(H)x1080(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED indikator

Status	Boja LED diode
Režim pune snage	Bela
Active-off režim	Narandžasta

Rešavanje problema

Problem i pitanje	Moguća rešenja
Power LED nije uključen	Proverite da li je dugme za uključivanje u položaju ON i da li je kabl za napajanje pravilno povezan sa uzemljenim izvorom napajanja i monitorom.
Nema slike na ekranu	• Da li je kabl za napajanje pravilno povezan? Proverite vezu kabla za napajanje i isporuku napajanja. • Da li je videosignalni kabl pravilno povezan? (Povezano korišćenjem HDMI kabla) Proverite vezu HDMI kabla. (Povezano korišćenjem DisplayPort kabla) Proverite vezu DisplayPort kabla. * HDMI/DisplayPort ulaz nije dostupan na svim modelima. • Ako je napajanje uključeno, restartujte računar da biste videli početni ekran (ekran za prijavljivanje). Ako se pojavi početni ekran (ekran za prijavljivanje), pokrenite računar u odgovarajućem režimu (bezbedni režim za Windows 7/8/10) i zatim promenite frekvenciju video kartice. (Pogledajte Podešavanje optimalne rezolucije) Ako se početni ekran (ekran za prijavljivanje) ne pojavi, obratite se Servisnom centru ili vašem prodavcu. • Možete li videti "Ulaz nije podržan" na ekranu? Ovu poruku možete videti kada signal sa grafičke kartice premašuje maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koju monitor može pravilno da obradi. Prilagodite maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koju monitor može pravilno da obradi. • Proverite da li su instalirani AOC dražveri za monitor.
Slika je zamućena i javlja se efekat duplikata (ghosting).	Podesite kontrast i osvetljenje. Pritisnite taster za automatsko podešavanje (AUTO). Proverite da li ne koristite produžni kabl ili prekidač. Preporučujemo da monitor priključite direktno na izlaz grafičke kartice na zadnjoj strani.
Slika skače, treperi ili se pojavljuje talasni obrazac na slici.	Pomaknite električne uređaje koji mogu izazvati smetnje što dalje od monitora. Koristite maksimalnu frekvenciju osvežavanja koju monitor podržava pri rezoluciji koju koristite.
Monitor je zaglavljen u aktivnom režimu isključenja."	Prekidač za napajanje računara treba da bude u položaju UKLJUČENO. Grafička kartica na računaru treba da bude čvrsto postavljena u svoj slot. Proverite da li je video-kabl monitora pravilno povezan sa računarom. Proverite video-kabl monitora i uverite se da nijedan pin nije savijen. Proverite da li računar funkcioniše pritiskom na taster CAPS LOCK na tastaturi dok posmatrate LED indikator za CAPS LOCK. LED indikator treba da se uključi ili isključi nakon pritiskanja tastera.
Nedostaje jedna od primarnih boja (CRVENA, ZELENA ili PLAVA).	Proverite video-kabl monitora i uverite se da nijedan pin nije oštećen. Proverite da li je video-kabl monitora pravilno povezan sa računarom.
Slika na ekranu nije centrirana ili nije adekvatno dimenzionisana.	Podesite H-Position i V-Position ili pritisnite taster prečicu (AUTO).
Slika ima defekte u boji (bela ne izgleda kao bela).	Podesite RGB boje ili izaberite željenu temperaturu boje.
Horizontalni ili vertikalni smetnje na ekranu.	Koristite režim isključivanja u Windows 7/8/10/11 za podešavanje CLOCK i FOCUS. Pritisnite taster za automatsko podešavanje (AUTO).
Regulativa i servis	Molimo pogledajte informacije o regulativi i servisu na www.aoc.com (da pronađete model kupljen u svojoj zemlji i pristupite informacijama o regulativi i servisu na stranici podrške).

Specifikacije

Opšte specifikacije

Panel	Naziv modela	C32G42ZE	
	Sistem upravljanja	TFT Color LCD	
	Vidljiva veličina slike	80,1 cm dijagonala	
	Rastojanje piksela	0,36375 mm (H) x 0,36375 mm (V)	
	Video	HDMI interfejs i DisplayPort interfejs	
	Boje prikaza	16,7 miliona boja	
Ostalo	Horizontalni opseg skeniranja	30k-290kHz	
	Maksimalna horizontalna veličina skeniranja	698,4 mm	
	Vertikalni opseg skeniranja	48-260 Hz	
	Maksimalna vertikalna veličina skeniranja	392,85 mm	
	Optimalna unapred podešena rezolucija	1920x1080@60Hz	
	Maksimalna rezolucija	1920x1080@260Hz ^[1]	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Izvor napajanja	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Potrošnja energije	Tipično (podrazumevana osvetljenost i kontrast)	25 W
		Maksimalno (osvetljenost = 100, kontrast = 100)	≤ 46 W
		Režim pripravnosti	≤0.3W
	Rasipanje toplote	Normalan rad	85.32 BTU/h (tipično)
		Sleep (Standby mode)	<1.02 BTU/h
		Isključeni režim	<1.02 BTU/h
		Isključeni režim (AC prekidač)	0 BTU/h
Fizičke karakteristike	Tip konektora	HDMI/DisplayPort/Izlaz za slušalice	
	Tip kabla za signal	Odvojivi	
Okolina	Temperatura	Radna temperatura	0°C~40°C
		Neaktivno	-25°C~55°C
	Vlažnost	Radna temperatura	10%~85% (bez kondenzacije)
		Neaktivno	5%~93% (bez kondenzacije)
	Nadmorska visina	Radna temperatura	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Neaktivno	0m~12192m (0ft~40000ft)

Napomena:

[1] Overclocking je postignut kada je rezolucija 1920x1080@260Hz. U slučaju bilo kakve greške prikaza tokom overclockinga, podesite osvežavanje na 240Hz.

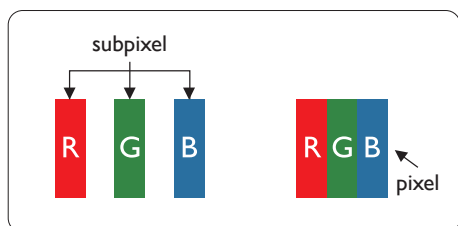


Politika AOC panela u vezi sa defektima piksela

AOC teži da isporuči proizvode najvišeg kvaliteta. Koristimo neke od najnaprednijih proizvodnih procesa u industriji i sprovodimo strogu kontrolu kvaliteta. Međutim, defekti piksela ili subpiksela na panelima monitora ponekad su neizbežni.

Nijedan proizvođač ne može garantovati da će svi paneli biti bez defekata piksela, ali AOC garantuje da će svaki monitor sa neprihvatljivim brojem defekata biti popravljen ili zamenjen u okviru garancije. Ovo obaveštenje objašnjava različite vrste defekata piksela i definiše prihvatljive nivoe defekata za svaku vrstu. Da bi se ostvarila reparacija ili zamena u okviru garancije, broj defektnih piksela na panelu monitora mora premašiti ove prihvatljive nivoe. Na primer, ne sme biti više od 0,0004% defektnih subpiksela na monitoru.

Nadalje, AOC postavlja još strože standarde kvaliteta za određene vrste ili kombinacije defekata piksela koje su uočljivije od drugih. Ova politika važi na globalnom nivou.



Pikseli i subpikseli

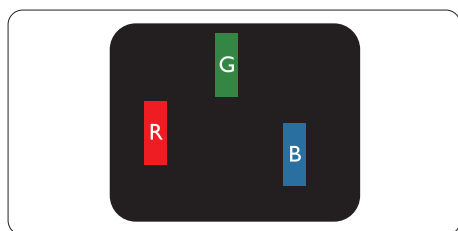
Piksel, odnosno element slike, sastoji se od tri subpiksela u primarnim bojama: crvenoj, zelenoj i plavoj. Veliki broj piksela zajedno formira sliku. Kada su svi pod-pikseli jednog piksela osvetljeni, tri obojena pod-piksela zajedno deluju kao jedan beli piksel. Kada su svi u mraku, tri obojena pod-piksela zajedno deluju kao jedan crni piksel. Ostale kombinacije osvetljenih i neosvetljenih pod-piksela pojavljuju se kao pikseli različitih boja.

Vrste defekata piksela

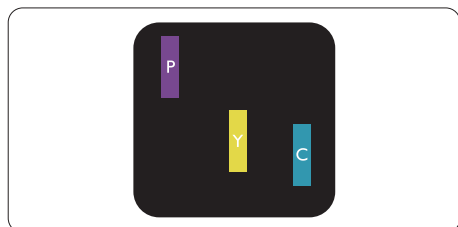
Defekti piksela i pod-piksela pojavljuju se na ekranu na različite načine. Postoje dve kategorije defekata piksela i nekoliko tipova defekata pod-piksela unutar svake od njih.

Defekti svetlih tačkica

Defekti svetlih tačkica predstavljaju piksele ili pod-piksele koji su stalno osvetljeni ili „uključeni“. To znači da je svetla tačkica pod-piksel koji se ističe na ekranu kada monitor prikazuje tamni uzorak. Postoje sledeći tipovi defekata svetlih tačkica:

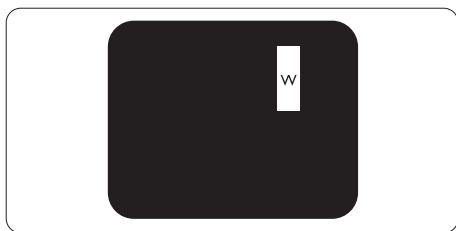


Jedan osvetljen crveni, zeleni ili plavi pod-piksel.



Dva susedna osvetljena pod-piksela:

- Crveni + Plavi = Ljubičasta
- Crveni + Zeleni = Žuta
- Zeleni + Plavi = Cijan (svetlo plava)



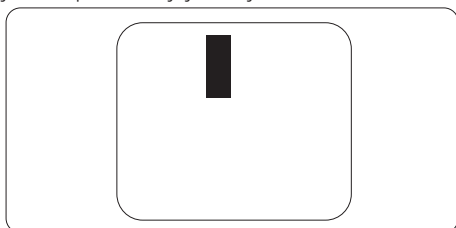
Tri susedna osvetljena sub-piksela (jedan beli piksel).

Napomena

Crvena ili plava svetla tačka mora biti svetlija za više od 50% u odnosu na susedne tačke, dok je zelena svetla tačka svetlija za 30% u odnosu na susedne tačke.

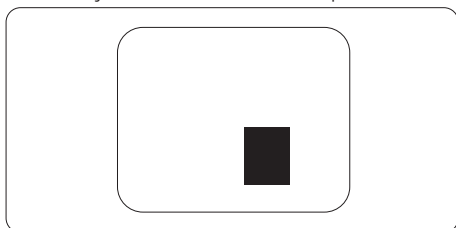
Defekti crnih tačaka

Defekti crnih tačaka pojavljuju se kao pikseli ili sub-piksela koji su uvek tamni ili 'isključeni'. Drugim rečima, tamna tačka je sub-piksel koji je vidljiv na ekranu kada monitor prikazuje svetao obrazac. Ovo su vrste defekata crnih tačaka.



Blizina defekata piksela

Pošto defekti piksela i sub-piksela istog tipa, koji su blizu jedan drugom, mogu biti primetniji, AOC takođe definiše toleranciju za blizinu defekata piksela.



Tolerancije defekata piksela

Da bi se ostvarilo pravo na popravku ili zamenu zbog defekata piksela tokom garantnog perioda, panel monitora mora imati defekte piksela ili sub-piksela koji prelaze tolerancije navedene u web priručniku.

SVETLI DEFEKTI TAČAKA	PRIHVATLJIV NIVO
1 osvetljen subpiksel	2
2 susedna osvetljena subpiksela	1
3 susedna osvetljena subpiksela (jedan beli piksel)	0
Udaljenost između dve svetle tačke defekta*	≥15mm
Ukupan broj svetlih tačaka defekata svih tipova	2
CRNI DEFEKTI TAČAKA	PRIHVATLJIV NIVO
1 taman subpiksel	5 ili manje
2 susedna tamna subpiksela	2 ili manje
3 susedna tamna subpiksela	≤0
Razmak između dva crna tačkasta defekta*	≥15mm
Ukupno crnih tačkastih defekata svih tipova	5 ili manje
UKUPNI TAČKASTI DEFEKTI	PRIHVATLJIVI NIVO
Ukupno svetlih ili crnih tačkastih defekata svih tipova	5 ili manje

Napomena

*: 1 ili 2 susedna defekta sub-piksela = 1 defekt tačke.

Prednamenski režimi prikaza

STANDARD	REZOLUCIJA (±1Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCIJA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

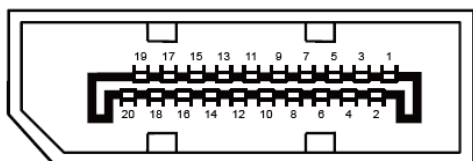
Napomena: Prema VESA standardu, može doći do određene greške (+/-1 Hz) pri izračunavanju frekvencije osvežavanja (frekvencije polja) različitih operativnih sistema i grafičkih kartica. Za poboljšanje kompatibilnosti, nominalna frekvencija osvežavanja ovog proizvoda je zaokružena. Molimo, pogledajte stvarni proizvod.

Raspored pinova



19-pinski kabl za prenos signala u boji

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC uzemljenje
2.	TMDS Data 2 zaštita	10.	TMDS Clock +	18.	+5V napajanje
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock zaštita	19.	Detekcija Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 zaštita	13.	CEC		
6.	TMDS podaci 1-	14.	Rezervisano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS podaci 0+	15.	SCL		
8.	TMDS podaci 0 štit	16.	SDA		



20-pinski kabl za prenos signala u boji

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcija Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B funkcija

Ovaj monitor poseduje VESA DDC2B funkcije u skladu sa VESA DDC STANDARDOM. To omogućava monitoru da informiše matični sistem o svom identitetu i, u zavisnosti od nivoa korišćenog DDC-a, da prenosi dodatne informacije o svojim prikaznim mogućnostima.

DDC2B je dvosmerni kanal za prenos podataka zasnovan na I2C protokolu. Matični sistem može zahtevati EDID informacije preko DDC2B kanala.

