

# AOC

## GAMING



# Instrukcja obsługi

## C32G42ZE

AOC GAMING MONITOR

|                                                          |    |
|----------------------------------------------------------|----|
| Bezpieczeństwo.....                                      | 1  |
| Normy krajowe.....                                       | 1  |
| Zasilanie .....                                          | 2  |
| Instalacja .....                                         | 3  |
| Czyszczenie.....                                         | 4  |
| Inne .....                                               | 5  |
| Konfiguracja .....                                       | 6  |
| Zawartość opakowania .....                               | 6  |
| Montaż stojaka i podstawy.....                           | 7  |
| Regulacja kąta widzenia.....                             | 8  |
| Podłączanie monitora .....                               | 9  |
| Montaż na ścianie .....                                  | 10 |
| funkcja Adaptive-Sync .....                              | 11 |
| HDR .....                                                | 12 |
| Regulacja.....                                           | 13 |
| Skróty klawiszowe .....                                  | 13 |
| Ustawienia OSD .....                                     | 14 |
| ustawienia gry .....                                     | 15 |
| Obraz .....                                              | 17 |
| Ustawienia .....                                         | 20 |
| Dźwięk.....                                              | 21 |
| Ustawienia OSD .....                                     | 22 |
| Informacje.....                                          | 23 |
| Wskaźnik diody LED .....                                 | 24 |
| Rozwiązywanie problemów.....                             | 25 |
| Specyfikacja .....                                       | 26 |
| Specyfikacja ogólna .....                                | 26 |
| Polityka dotycząca wad pikseli paneli monitorów AOC..... | 27 |
| Wstępnie ustawione tryby wyświetlania.....               | 30 |
| Przypisania pinów .....                                  | 31 |
| Plug and Play.....                                       | 32 |

# Bezpieczeństwo

## Normy krajowe

Poniższe podrozdziały opisują normy krajowe stosowane w niniejszym dokumencie.

### Uwagi, Ostrzeżenia i Przestrogi

W całym tym przewodniku bloki tekstu mogą być opatrzone ikoną oraz drukowane pogrubioną lub kursywą. Te bloki to uwagi, ostrzeżenia i zalecenia, stosowane w następujący sposób:



**UWAGA:** UWAGA wskazuje ważne informacje, które pomagają lepiej wykorzystać system komputerowy.



**OSTRZEŻENIE:** OSTRZEŻENIE oznacza możliwość uszkodzenia sprzętu lub utraty danych oraz informuje, jak tego uniknąć.



**OSTRZEŻENIE BEZPIECZEŃSTWA:** OSTRZEŻENIE BEZPIECZEŃSTWA oznacza ryzyko uszkodzenia ciała oraz informuje, jak temu zapobiec.

Niektóre ostrzeżenia mogą mieć inne formaty i nie być opatrzone ikoną. W takich przypadkach sposób prezentacji ostrzeżenia jest regulowany przez przepisy.

# Zasilanie



Monitor powinien być zasilany wyłącznie z rodzaju źródła prądu wskazanego na etykiecie. W przypadku wątpliwości co do rodzaju zasilania w Państwa domu, prosimy o kontakt ze sprzedawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.



Monitor wyposażono w trzybolcową wtyczkę uziemiającą, posiadającą trzeci bolec uziemiający. Ten wtyk pasuje wyłącznie do uziemionego gniazdka sieciowego jako element zabezpieczeń. Jeżeli Państwa gniazdko nie jest przystosowane do wtyczki trójprzewodowej, należy zlecić elektrykowi instalację odpowiedniego gniazdka lub użyć adaptera, aby bezpiecznie uziemić urządzenie. Nie należy omijać funkcji zabezpieczającej uziemionej wtyczki.



Proszę odłączyć urządzenie od prądu podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub gdy nie będzie używane przez dłuższy czas. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniami spowodowanymi przepięciami.



Nie należy przeciążać listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.



Dla zapewnienia prawidłowej pracy należy używać monitora wyłącznie z komputerami posiadającymi certyfikat UL oraz z odpowiednio skonfigurowanymi gniazdami oznaczonymi w zakresie 100-240V AC, min. 5A.



Gniazdko ścienne powinno być zainstalowane w pobliżu urządzenia i umożliwiać łatwy dostęp.

# Instalacja

 Nie należy umieszczać monitora na niestabilnym wózku, stojaku, statywie, uchwycie ani stole. Upadek monitora może spowodować obrażenia ciała oraz poważne uszkodzenia urządzenia. Używaj wyłącznie wózka, stojaka, trójnogu, uchwytu lub stołu zalecanych przez producenta lub dołączonych do tego produktu. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta podczas instalacji produktu oraz używaj akcesoriów montażowych zalecanych przez producenta. Produkt wraz z wózkiem należy przemieszczać ostrożnie.

 Nigdy nie wkładaj żadnych przedmiotów do szczeliny w obudowie monitora. Może to uszkodzić elementy obwodu, powodując pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie rozlewaj płynów na monitor.

 Nie kładź produktu przodem na podłodze.

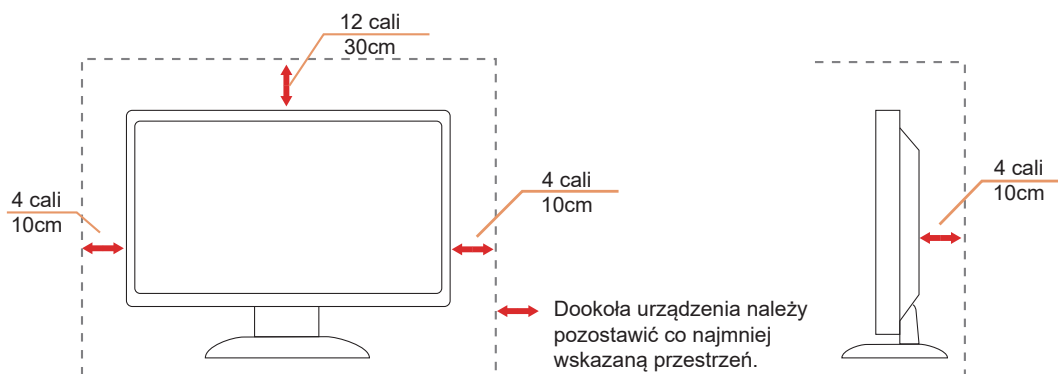
 Jeśli montujesz monitor na ścianie lub półce, użyj zestawu montażowego zatwierdzonego przez producenta i postępuj zgodnie z instrukcjami dołączonymi do zestawu.

 Zachowaj przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie cyrkulacja powietrza może być niewystarczająca, co może skutkować przegrzaniem, pożarem lub uszkodzeniem monitora.

 Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń, takich jak łuszczenie się panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony do dołu więcej niż o -5 stopni. Przekroczenie maksymalnego kąta pochylania w dół -5 stopni spowoduje, że uszkodzenia monitora nie będą objęte gwarancją.

Poniżej przedstawiono zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, gdy jest on zamontowany na ścianie lub na podstawie:

## Zainstalowany z podstawą



# Czyszczenie

 Obudowę należy regularnie czyścić miękką szmatką zwilżoną wodą.

 Podczas czyszczenia używaj miękkiej bawełnianej lub mikrofibrowej ściereczki. Ściereczka powinna być zwilżona i prawie sucha; nie dopuść do przedostania się płynu do wnętrza obudowy.



 Przed czyszczeniem odłącz kabel zasilający od urządzenia.

## Inne

 Jeżeli produkt emituje nieprzyjemny zapach, dźwięk lub dym, natychmiast odłącz wtyczkę zasilania i skontaktuj się z serwisem.

 Upewnij się, że otwory wentylacyjne nie są zasłonięte przez meble lub zasłony.

 Nie narażaj monitora LCD na silne wibracje ani uderzenia podczas pracy.

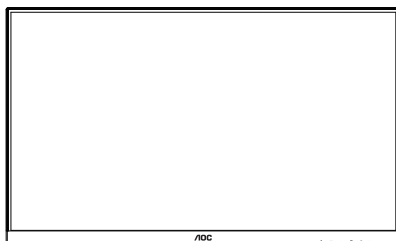
 Nie uderzaj ani nie upuszczaj monitora podczas pracy lub transportu.

 Kable zasilające muszą posiadać odpowiednie certyfikaty bezpieczeństwa. Dla Niemiec kabel powinien spełniać normę H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> lub być lepszy.  
W innych krajach należy stosować odpowiednie typy zgodnie z wymaganiami.

 Nadmierne natężenie dźwięku ze słuchawek dousznych i nausznych może spowodować utratę słuchu.  
Ustawienie korektora na maksymalny poziom zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

# Konfiguracja

## Zawartość opakowania



Monitor

\*



Quick Start Guide

\*



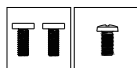
Warranty Card



Stand



Base



Stand Screws



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



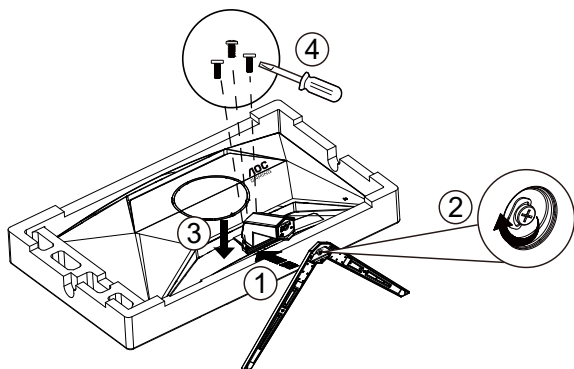
DisplayPort Cable

\* Nie wszystkie kable sygnałowe są dostarczane we wszystkich krajach i regionach. Proszę skonsultować się z lokalnym dealerem lub oddziałem AOC w celu potwierdzenia.

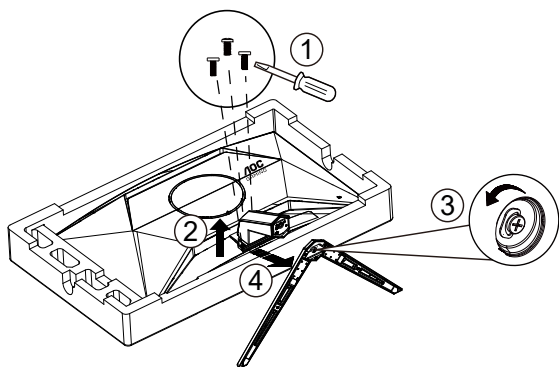
# Montaż stojaka i podstawy

Proszę montować lub demontować podstawę zgodnie z poniższymi krokami.

## Montaż:



## Demontaż:



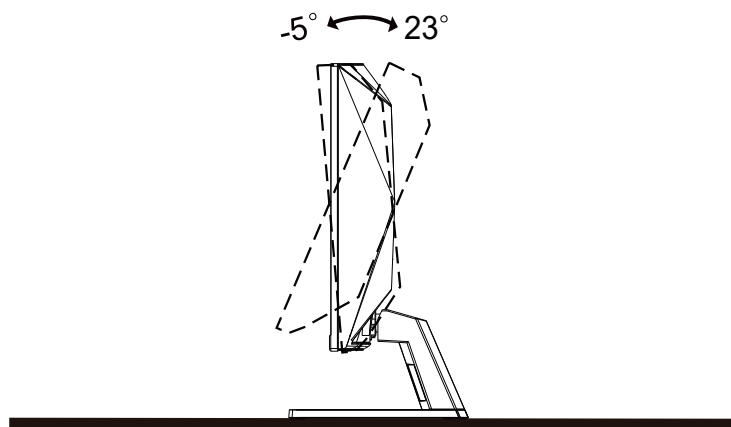
**UWAGA:** Konstrukcja wyświetlacza może różnić się od pokazanej na ilustracjach.

## Regulacja kąta widzenia

Aby osiągnąć najlepsze wrażenia podczas oglądania, zaleca się, aby użytkownik upewnił się, że widzi całe swoje odbicie na ekranie, a następnie dostosował kąt monitora do własnych preferencji.

Trzymaj statyw pewnie, aby monitor nie przewrócił się podczas zmiany kąta.

Możesz regulować monitor w następujący sposób:



### UWAGA:

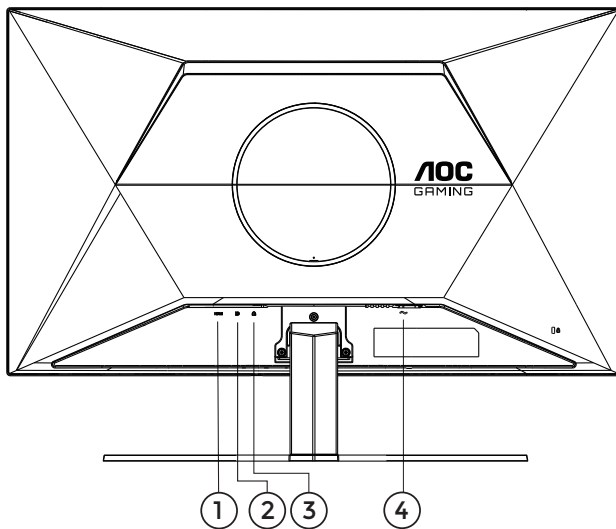
Nie dotykaj ekranu LCD podczas regulacji kąta. Dotykanie ekranu monitora LCD może spowodować uszkodzenie.

### ⚠ Ostrzeżenie

- Aby uniknąć ewentualnych uszkodzeń ekranu, takich jak łuszczenie się panelu, upewnij się, że monitor nie jest przechylony w dół o więcej niż -5 stopni.
- Nie naciskaj na ekran podczas regulacji kąta ustawienia monitora. Chwytaj jedynie za ramkę.

# Podłączanie monitora

Połączenia kablowe z tyłu monitora i komputera:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Słuchawki
4. Zasilanie

## Podłącz do komputera

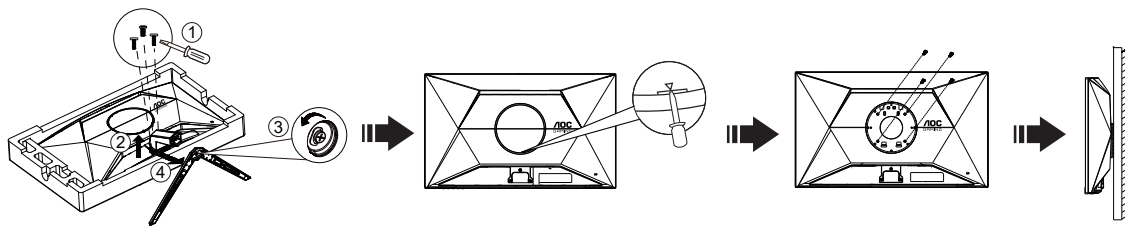
1. Solidnie podłącz kabel zasilający do tylnej części wyświetlacza.
2. Wyłącz komputer i odłącz jego kabel zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy wyświetlacza do złącza wideo z tyłu komputera.
4. Podłącz kable zasilające komputera i wyświetlacza do pobliskiego gniazdka.
5. Włącz komputer i monitor.

Jeśli na monitorze pojawi się obraz, instalacja została zakończona. Jeśli obraz się nie pojawia, proszę skorzystać z rozwiązywania problemów.

Aby chronić sprzęt, zawsze wyłączaj komputer i monitor LCD przed podłączaniem kabli.

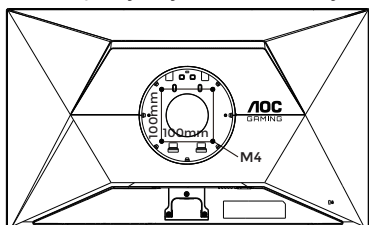
# Montaż na ścianie

Przygotowanie do instalacji opcjonalnego ramienia montażowego na ścianę.

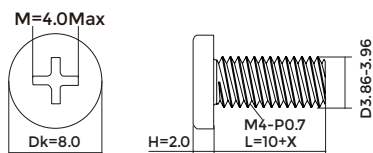


Monitor można zamontować na ramieniu montażowym na ścianę, które należy zakupić osobno. Odłącz zasilanie przed wykonaniem tej procedury. Postępuj według następujących kroków:

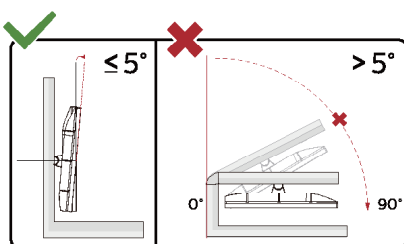
1. Usunąć podstawę.
2. Włożyć płaski śrubokręt lub inne płaskie narzędzie do szczeliny i otworzyć tylną osłonę.
3. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta, aby złożyć ramię montażowe na ścianę.
4. Umieścić ramię montażowe na tylnej części monitora. Wyrównaj otwory ramienia z otworami z tyłu monitora.
5. Włożyć 4 śruby w otwory i dokręcić je.
6. Ponownie podłączyć kable. Zapoznaj się z instrukcją obsługi dołączonej do opcjonalnego ramienia montażowego na ścianę, aby uzyskać informacje dotyczące montażu na ścianie.



Specyfikacja śrub do wieszaków ściennych:  
M4\*(10+X)mm (X=grubość wspornika do montażu na ścianie)



**UWAGA:** otwory montażowe VESA nie są dostępne we wszystkich modelach, prosimy o kontakt ze sprzedawcą lub oficjalnym działem AOC. Przed instalacją na ścianie zawsze skontaktuj się z producentem.



\* Konstrukcja wyświetlacza może różnić się od przedstawionej na ilustracjach.

## OSTRZEŻENIE:

1. Aby uniknąć ewentualnych uszkodzeń ekranu, takich jak łuszczenie się panelu, upewnij się, że monitor nie jest przechylony w dół o więcej niż -5 stopni.
2. Nie naciskaj na ekran podczas regulacji kąta ustawienia monitora. Chwytaj jedynie za ramkę.

# funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync działa z DisplayPort/HDMI
2. Zalecane karty graficzne: lista poniżej, można ją również zweryfikować, odwiedzając [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Karty graficzne

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (z wyjątkiem R9 370/X, R7 370/X i R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (z wyjątkiem R9 270/X oraz R9 280/X)

## Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

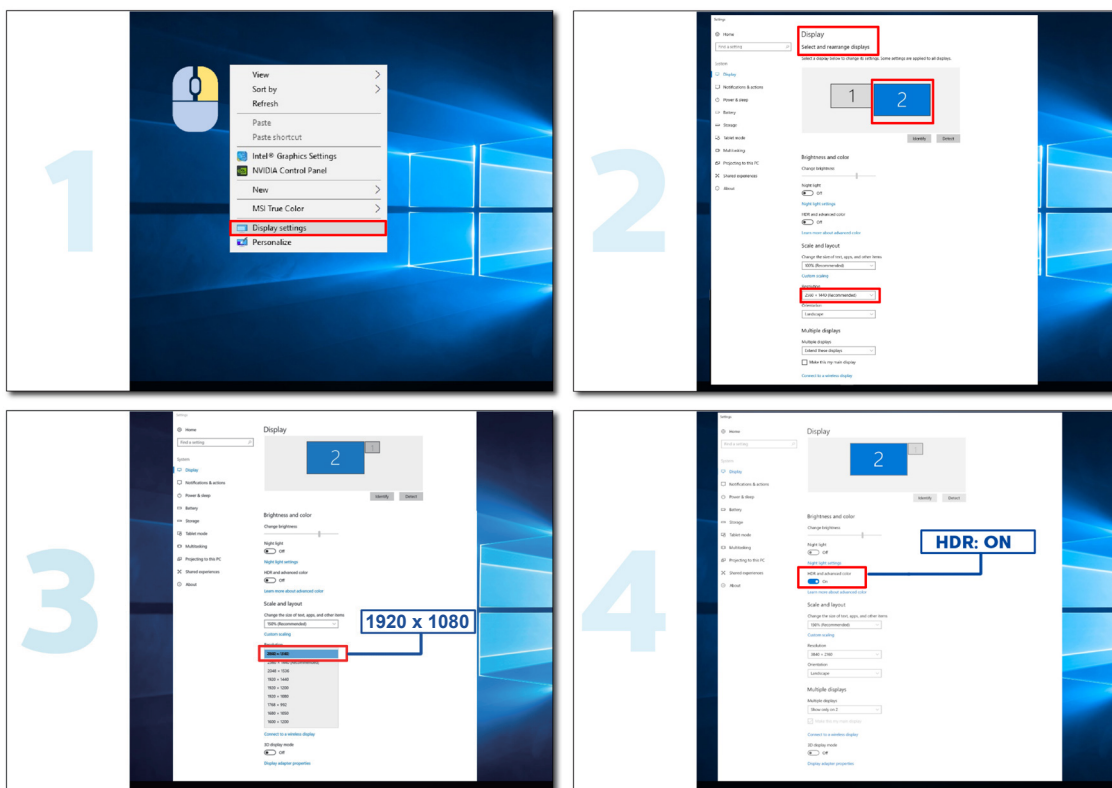
# HDR

Jest kompatybilny z sygnałami wejściowymi w formacie HDR10.

Wyświetlacz może automatycznie włączyć funkcję HDR, jeśli odtwarzacz i treść są zgodne. Proszę skontaktować się z producentem urządzenia oraz dostawcą treści, aby uzyskać informacje o zgodności urządzenia i treści. Proszę wybrać „WYŁ.” dla funkcji HDR, jeśli nie potrzebują Państwo automatycznej aktywacji.

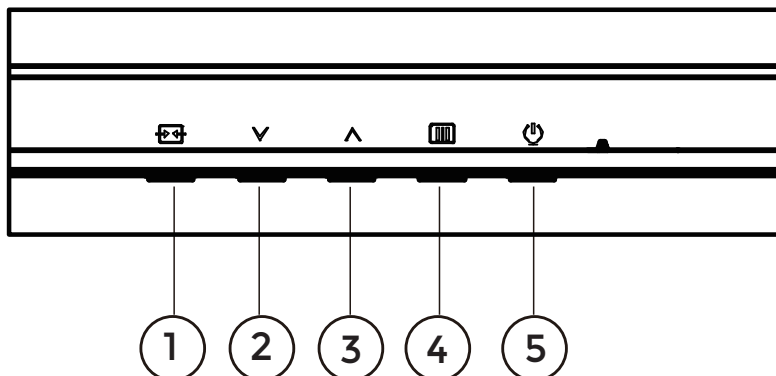
## Uwaga:

1. W wersjach systemu Windows 10 starszych niż V1703 nie jest wymagana żadna specjalna konfiguracja dla interfejsu DisplayPort/HDMI.
2. W wersji Windows 10 V1703 dostępny jest tylko interfejs HDMI, natomiast DisplayPort nie działa.
3. Ustawienia wyświetlania:
  - a. Rozdzielczość wyświetlacza jest ustawiona na 1920\*1080, a funkcja HDR jest ustawiona domyślnie na Wł.
  - b. Po uruchomieniu aplikacji najlepszy efekt HDR można uzyskać, zmieniając rozdzielczość na 1920\*1080 (jeśli jest dostępna).



# Regulacja

## Skróty klawiszowe



|   |                                |
|---|--------------------------------|
| 1 | Źródło/Wyjście                 |
| 2 | Klawisz użytkownika (tryb gry) |
| 3 | punkt pokrętła                 |
| 4 | Menu/Zatwierdź                 |
| 5 | Zasilanie                      |

### Menu/Zatwierdź

Naciśnij, aby wyświetlić OSD lub potwierdzić wybór.

### Zasilanie

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

### punkt pokrętła

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij przycisk punkt pokrętła, aby pokazać lub ukryć punkt pokrętła.

### Klawisz użytkownika (tryb gry)

Ustawienia użytkownika “√” menu skrótów klawiszowych: tryb gry/licznik klatek.

Domyślnie ustawiony jest tryb gry.

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij “√” klawisz, aby otworzyć funkcję trybu gry, a następnie naciśnij “√” lub “^” klawisz, aby wybrać tryb gry (Standardowy, FPS, RTS, Wyścigi, Gracz 1, Gracz 2 lub Gracz 3) w zależności od rodzaju gry.

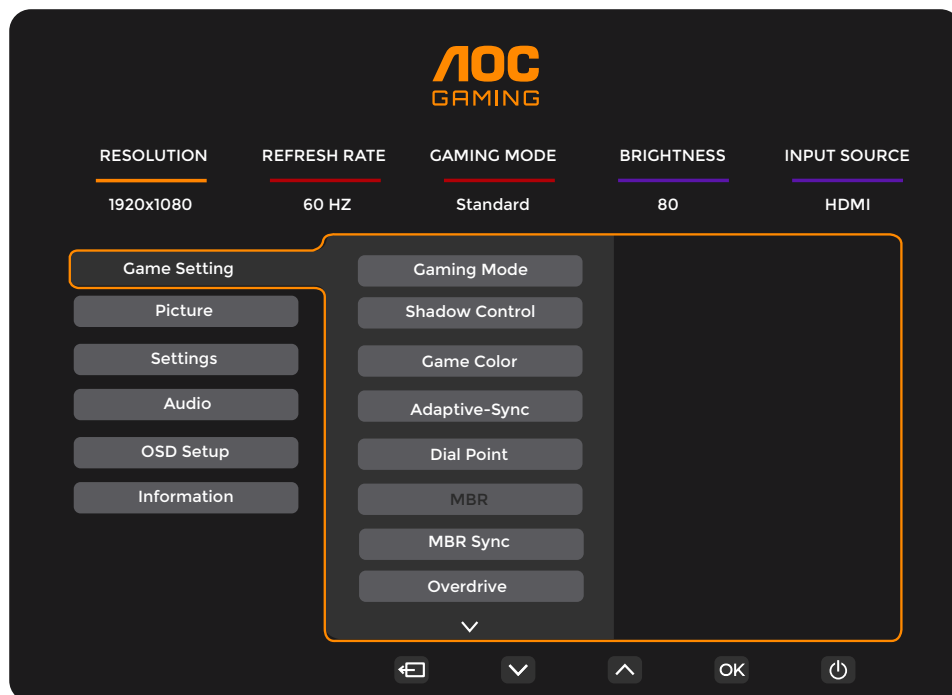
### Źródło/Wyjście

Gdy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Wyjście aktywuje funkcję skrótu klawisza Źródła.

Gdy menu OSD jest aktywne, ten przycisk działa jako klawisz wyjścia (służy do opuszczenia menu OSD).

# Ustawienia OSD

Podstawowa i prosta instrukcja dotycząca klawiszy sterowania.

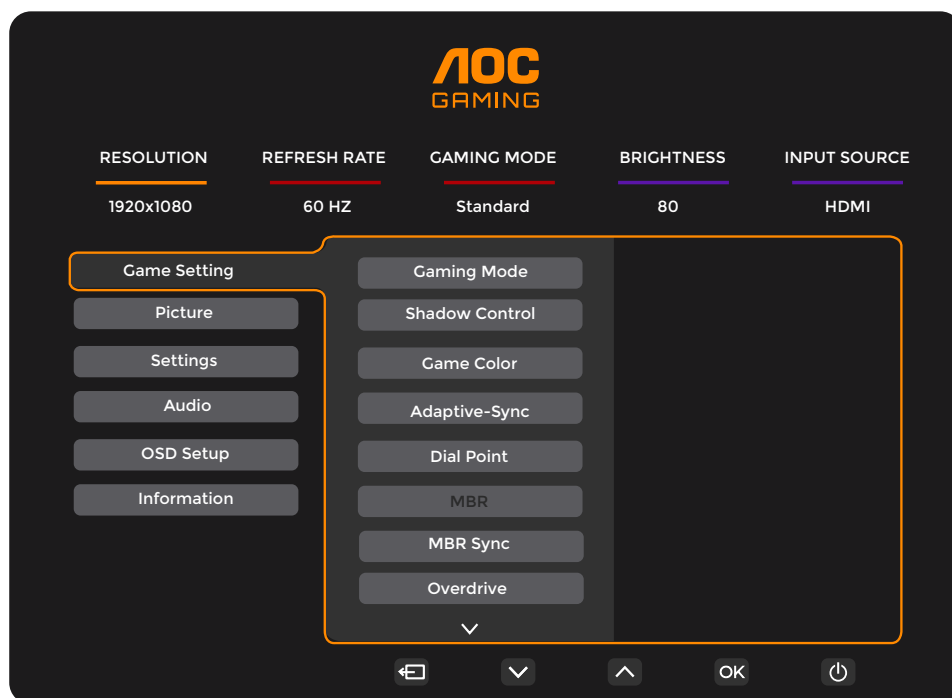


- 1). Naciśnij  przycisk MENU, aby aktywować okno OSD.
- 2). Naciśnij  lub  aby poruszać się po funkcjach. Gdy pożądana funkcja zostanie podświetlona, naciśnij  przycisk MENU/OK, aby ją aktywować. Naciśnij  lub  aby poruszać się po funkcjach podmenu. Gdy pożądana funkcja podmenu zostanie podświetlona, naciśnij  przycisk MENU/OK, aby ją aktywować.
- 3). Naciśnij  lub  aby zmienić ustawienia wybranej funkcji. Naciśnij  /  aby wyjść. Jeśli chcesz dostosować inną funkcję, powtórz kroki 2-3.
- 4). Funkcja blokady OSD: Aby zablokować OSD, naciśnij i przytrzymaj  przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor. Aby odblokować OSD – naciśnij i przytrzymaj  przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

## Uwagi:

- 1). Jeśli produkt posiada tylko jedno wejście sygnału, opcja „Wybór wejścia” nie może być regulowana.
- 2). Jeśli rozdzielczość sygnału wejściowego to rozdzielczość natywna lub Adaptive-Sync, opcja „Proporcje obrazu” jest niedostępna.

## ustawienia gry



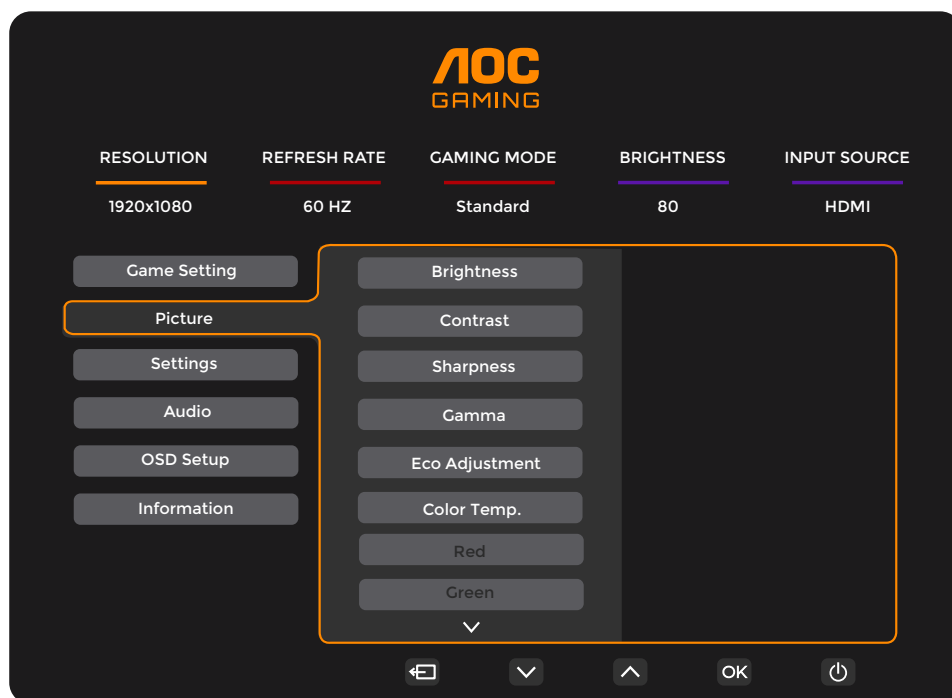
|                    |                             |                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|--------------------|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| tryb gry           | Standard                    | Poprawia czytelność w odpowiednich grach internetowych i mobilnych.                                                                                                                                                                                                  |
|                    | FPS                         | Do grania w gry FPS (strzelanki pierwszoosobowe). Poprawia poziom czerni w ciemnych motywach.                                                                                                                                                                        |
|                    | RTS                         | Do grania w gry RTS (strategiczne w czasie rzeczywistym). Poprawia jakość obrazu.                                                                                                                                                                                    |
|                    | Wyścigi                     | Do grania w gry wyścigowe, zapewnia najszybszy czas reakcji oraz wysoką saturację kolorów.                                                                                                                                                                           |
|                    | Gracz 1                     | Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 1.                                                                                                                                                                                                            |
|                    | Gracz 2                     | Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 2.                                                                                                                                                                                                            |
|                    | Gracz 3                     | Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 3.                                                                                                                                                                                                            |
| Kontrola cieni     | 0 ~ 20                      | Domyślna wartość Kontroli cieni to 0, a użytkownik może ją dostosować w zakresie od 0 do 20, aby uzyskać wyraźniejszy obraz. Jeżeli obraz jest zbyt ciemny, aby dostrzec szczegóły, należy dostosować wartość w zakresie od 0 do 20, aby poprawić czytelność obrazu. |
| kolor gry          | 0 ~ 20                      | Kolor gry umożliwia regulację nasycenia w zakresie od 0 do 20, co pozwala uzyskać lepszy obraz.                                                                                                                                                                      |
| Adaptive-Sync      | Wyłącz / Włącz              | Wyłącz lub włącz funkcję Adaptive-Sync.<br>Przypomnienie o działaniu Adaptive-Sync: po włączeniu funkcji może wystąpić migotanie w niektórych środowiskach gry.                                                                                                      |
| punkt pokręta      | Wyłącz / Włącz / Dynamiczny | Funkcja punktu pokręta umieszcza wskaźnik celowania na środku ekranu, pomagając graczom w grach FPS w dokładnym i precyzyjnym celowaniu.                                                                                                                             |
| MBR                | 0 ~ 20                      | MBR (Redukcja Rozmycia Ruchu) oferuje 0–20 poziomów regulacji w celu redukcji rozmycia ruchu.<br>Uwaga: Funkcję MBR można regulować, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi co najmniej 75 Hz.                                         |
| Synchronizacja MBR | Wyłącz / Włącz              | Wyłącz lub włącz synchronizację MBR (Redukcja Rozmycia Ruchu).<br>Uwaga:<br>Uwaga: Funkcję synchronizacji MBR można regulować, gdy Adaptive-Sync jest włączony, sygnał wejściowy ma zmienną częstotliwość, a częstotliwość pola wynosi co najmniej 75 Hz.            |

|                |                                                           |                                                                                                                                                                                            |
|----------------|-----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Overdrive      | Normal                                                    | Dostosuj czas reakcji.                                                                                                                                                                     |
|                | Szybki                                                    | Uwaga:                                                                                                                                                                                     |
|                | Szybszy                                                   | 1. Jeśli użytkownik ustawi OverDrive na „Najszybszy”, wyświetlany obraz może być rozmyty. Użytkownicy mogą regulować poziom OverDrive lub wyłączyć tę funkcję według własnych preferencji. |
|                | Najszybszy                                                | 2. Funkcja „Ekstremalna” jest opcjonalna, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi co najmniej 75 Hz.                                                          |
|                | ekstremalny                                               | 3. Jasność ekranu zmniejszy się po włączeniu funkcji „Ekstremalnej”.                                                                                                                       |
| Licznik klatek | Wyłączone / Prawo-góra / Prawo-dół / Lewo-góra / Lewo-dół | Wyświetl częstotliwość V w wybranym rogu.                                                                                                                                                  |
| Podkręcanie    | Wyłącz / Włącz                                            | Wyłącz lub włącz podkręcanie.                                                                                                                                                              |

**Uwaga:**

- 1). Gdy „Tryb HDR” w sekcji „Obraz” jest włączony, opcje „Kontrola cieni” i „Kolor gry” nie mogą być regulowane.
- 2). Gdy „HDR” w sekcji „Obraz” jest ustawione na „DisplayHDR”, opcje „Tryb gry”, „Kontrola cieni”, „Kolor gry”, „MBR”, „Synchronizacja MBR” oraz „ekstremalny” w sekcji „Overdrive” nie mogą być regulowane.  
Gdy „HDR” w sekcji „Obraz” jest ustawione na „HDR Picture”, „HDR Movie” lub „HDR Game”, opcje „Tryb gry”, „Kolor gry”, „MBR”, „Synchronizacja MBR” oraz „ekstremalny” w sekcji „Overdrive” nie mogą być regulowane.
- 3). Gdy „Przestrzeń barw” w sekcji „Obraz” jest ustawiona na „sRGB”, opcje „Kontrola cieni”, „Kolor gry”, „MBR”, „Synchronizacja MBR” oraz „ekstremalny” w sekcji „Overdrive” nie mogą być regulowane.

## Obraz



|                  |                             |                                                |
|------------------|-----------------------------|------------------------------------------------|
| Jasność          | 0-100                       | Regulacja podświetlenia.                       |
| kontrast         | 0-100                       | Kontrast z rejestru cyfrowego.                 |
| Ostrość          | 0-100                       | Regulacja ostrości.                            |
| gamma            | 1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6 | Regulacja gamma.                               |
| regulacja Eco    | Standard                    | Tryb standardowy.                              |
|                  | Tekst                       | Tryb tekstowy.                                 |
|                  | Internet                    | Tryb internetowy.                              |
|                  | Gra                         | Tryb gry.                                      |
|                  | Film                        | Tryb filmowy.                                  |
|                  | Sport                       | Tryb sportowy.                                 |
|                  | Czytanie                    | Tryb czytania.                                 |
| temperatura barw | Ciepły                      | Przywróć ciepłą temperaturę barw.              |
|                  | Normal                      | Przywróć normalną temperaturę barw.            |
|                  | Chłodny                     | Przywróć chłodną temperaturę barw.             |
|                  | Użytkownik                  | Przywróć temperaturę barw.                     |
| Czerwony         | 0-100                       | Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.    |
| Zielony          | 0-100                       | Wzmocnienie zieleni z rejestru cyfrowego.      |
| Niebieski        | 0-100                       | Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego. |
| Nasycenie R      | 0-100                       | Dostosuj nasycenie R.                          |

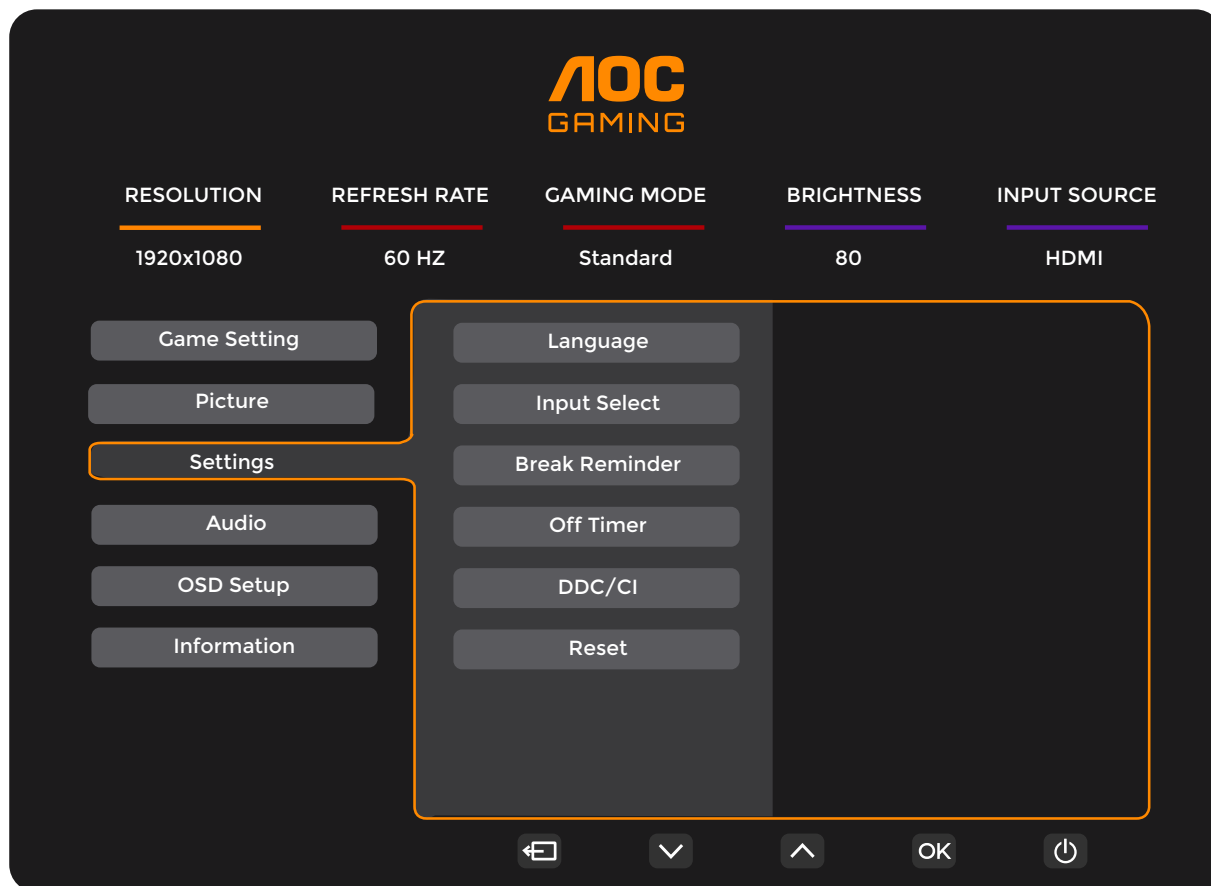
|                  |                        |                                                                                                                                                            |
|------------------|------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Nasycenie G      | 0-100                  | Dostosuj nasycenie G.                                                                                                                                      |
| Nasycenie B      | 0-100                  | Dostosuj nasycenie B.                                                                                                                                      |
| Nasycenie C      | 0-100                  | Dostosuj nasycenie C.                                                                                                                                      |
| Nasycenie M      | 0-100                  | Dostosuj nasycenie M.                                                                                                                                      |
| Nasycenie Y      | 0-100                  | Dostosuj nasycenie Y.                                                                                                                                      |
| Odcień R         | 0-100                  | Dostosuj odcień R.                                                                                                                                         |
| Odcień G         | 0-100                  | Dostosuj odcień G.                                                                                                                                         |
| Odcień B         | 0-100                  | Dostosuj B.Odcień.                                                                                                                                         |
| C.Odcień         | 0-100                  | Dostosuj C.Odcień.                                                                                                                                         |
| M.Odcień         | 0-100                  | Dostosuj M.Odcień.                                                                                                                                         |
| Ż.Odcień         | 0-100                  | Dostosuj Ż.Odcień.                                                                                                                                         |
| HDR              | Wyłącz                 | Ustaw profil Trybu HDR zgodnie z wymaganiami użytkownika.<br>Uwaga:<br>Po wykryciu sygnału HDR opcja HDR jest dostępna do regulacji.                       |
|                  | DisplayHDR             |                                                                                                                                                            |
|                  | Obraz HDR              |                                                                                                                                                            |
|                  | Film HDR               |                                                                                                                                                            |
|                  | Gra HDR                |                                                                                                                                                            |
| Tryb HDR         | Wyłącz                 | Optymalizuje kolor i kontrast obrazu, symulując efekt Trybu HDR.<br>Uwaga:<br>Gdy sygnał HDR nie jest wykryty, opcja Trybu HDR jest dostępna do regulacji. |
|                  | Obraz HDR              |                                                                                                                                                            |
|                  | Film HDR               |                                                                                                                                                            |
|                  | Gra HDR                |                                                                                                                                                            |
| DCR              | Wyłącz                 | Wyłącz dynamiczny współczynnik kontrastu.                                                                                                                  |
|                  | Włączony               | Włącz dynamiczny współczynnik kontrastu.                                                                                                                   |
| przestrzeń barw  | Natwny panel           | Panel o standardowej przestrzeni kolorów.                                                                                                                  |
|                  | sRGB                   | Przestrzeń barw sRGB.                                                                                                                                      |
| Tryb LowBlue     | Wyłącz                 | Zmniejsz falę światła niebieskiego poprzez kontrolę temperatury barw.                                                                                      |
|                  | Multimedia             |                                                                                                                                                            |
|                  | Internet               |                                                                                                                                                            |
|                  | Biuro                  |                                                                                                                                                            |
|                  | Czytanie               |                                                                                                                                                            |
| Proporcje obrazu | Pełny / proporcjonalny | Wybierz proporcje obrazu do wyświetlania.                                                                                                                  |

**Uwaga:**

- 1). Gdy tryb „Tryb HDR” jest włączony, opcje „Kontrast”, „Gamma”, „Regulacja Eco”, „Temperatura barw”, „Nasycenie/ odcień kolorów w 6 osiach”, „Przestrzeń barw” oraz „Tryb LowBlue” nie mogą być regulowane.

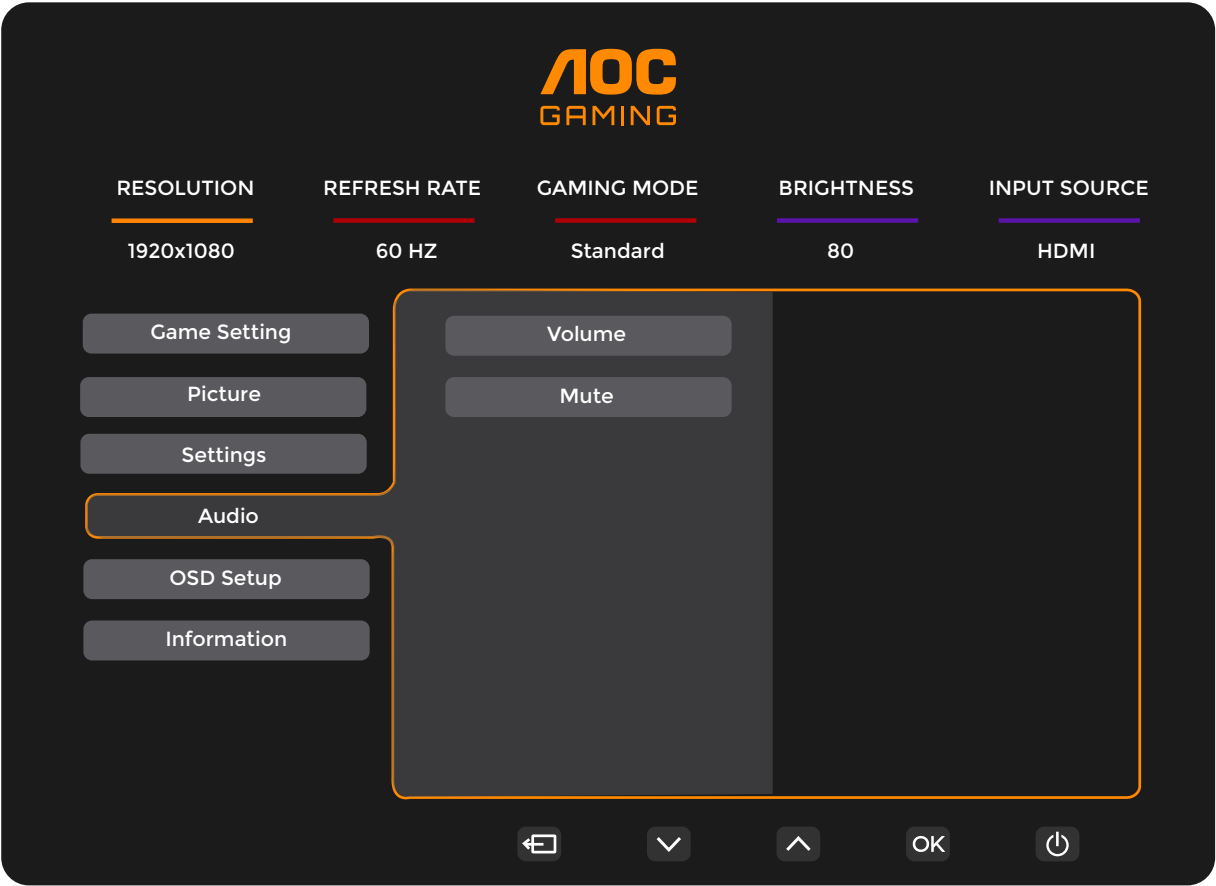
- 2). Gdy „HDR” jest ustawione na „DisplayHDR”, wszystkie opcje w zakładce „Obraz” z wyjątkiem „HDR” i „Ostrość” nie mogą być regulowane.  
Gdy „HDR” jest ustawione na „HDR Obraz”, „HDR Film” lub „HDR Gra”, elementy „Gamma”, „Regulacja Eco”, „Temperatura barw”, „Nasycenie/odcień kolorów w 6 osiach”, „DCR”, „Przestrzeń barw” oraz „Tryb LowBlue” nie mogą być regulowane.
- 3). Gdy „Przestrzeń barw” jest ustawiona na „sRGB”, elementy „Kontrast”, „Gamma”, „Regulacja Eco”, „Temperatura barw”, „Nasycenie/odcień kolorów w 6 osiach”, „Tryb HDR” oraz „Tryb LowBlue” nie mogą być regulowane.
- 4). Gdy „Regulacja Eco” jest ustawiona na „Czytanie”, elementy „Kontrast”, „Temperatura barw”, „Nasycenie/odcień kolorów w 6 osiach”, „DCR”, „Przestrzeń barw” oraz „Tryb LowBlue” nie mogą być regulowane.
- 5). Gdy „Tryb gry” w „Ustawieniach gry” jest ustawiony na inny niż „Standardowy”, elementy „Regulacja Eco”, „Nasycenie/odcień kolorów w 6 osiach”, „Tryb HDR” oraz „Przestrzeń barw” nie mogą być regulowane.

## Ustawienia



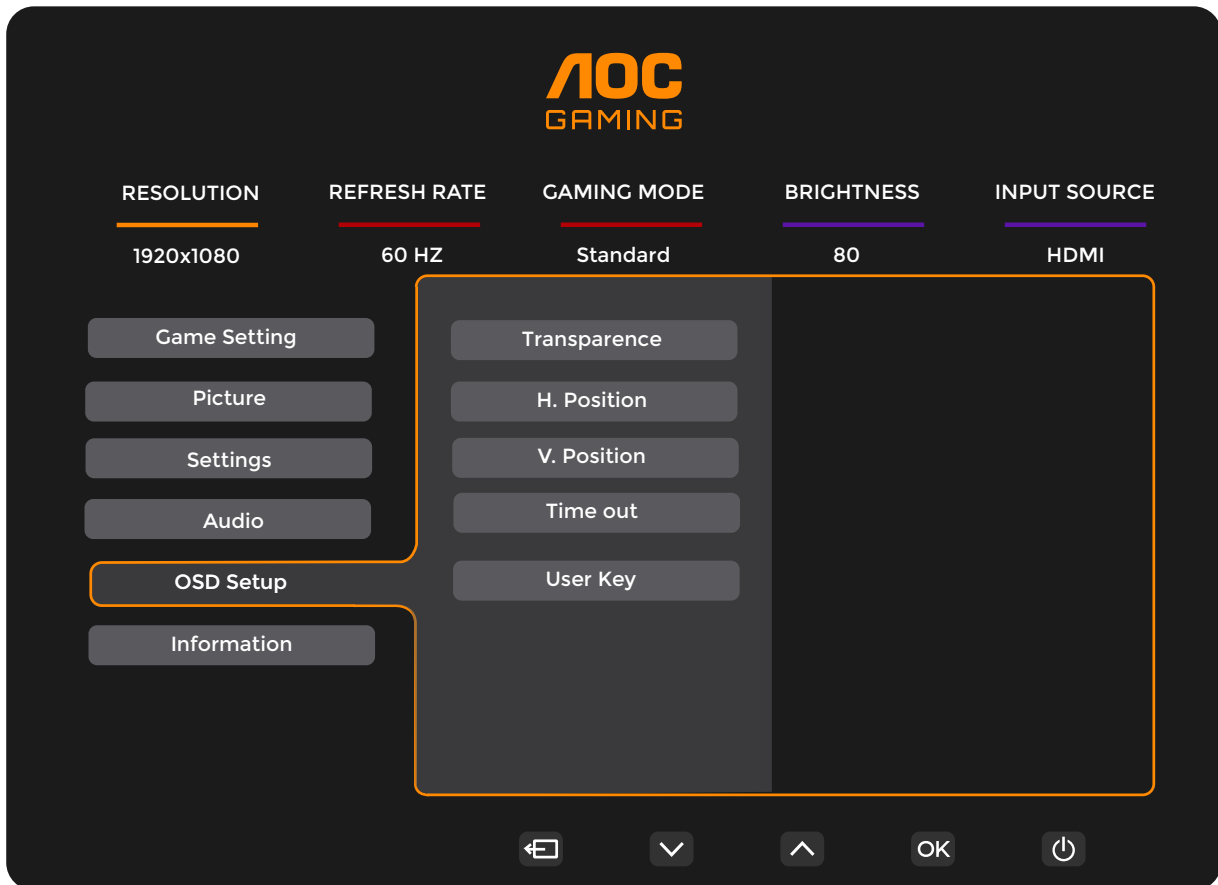
|                          |                  |                                                                                         |
|--------------------------|------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|
| Język                    |                  | Wybierz język OSD.                                                                      |
| Wybór źródła sygnału     | Auto / HDMI / DP | Wybierz źródło sygnału wejściowego.                                                     |
| Przypomnienie o przerwie | Wyłącz / Włącz   | Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje nieprzerwanie przez ponad 1 godzinę. |
| Timer wyłączenia         | 0-24 godz.       | Wybierz czas wyłączenia DC.                                                             |
| DDC/CI                   | Nie / Tak        | Włącz/Wyłącz obsługę DDC/CI.                                                            |
| Reset                    | Nie / Tak        | Przywróć domyślne ustawienia menu.                                                      |

Dźwięk



|          |                |                      |
|----------|----------------|----------------------|
| Głośność | 0-100          | Regulacja głośności. |
| Wycisz   | Wyłącz / Włącz | Wycisz dźwięk.       |

## Ustawienia OSD



|                     |                           |                                                       |
|---------------------|---------------------------|-------------------------------------------------------|
| Przezroczystość     | 0-100                     | Regulacja przezroczystości OSD.                       |
| Pozycja pozioma     | 0-100                     | Regulacja poziomej pozycji OSD.                       |
| Pozycja pionowa     | 0-100                     | Regulacja pionowej pozycji OSD.                       |
| Limit czasu         | 5-120                     | Regulacja limitu czasu OSD.                           |
| Klawisz użytkownika | Tryb gry / Licznik klatek | Ustawienia użytkownika "V" Menu skrótów klawiszowych. |

Informacje

AOC  
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

HDMI

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

C32G42ZE

Resolution

1920(H)x1080(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

## Wskaźnik diody LED

| Status                    | Kolor diody LED |
|---------------------------|-----------------|
| Pełny tryb zasilania      | Biały           |
| Tryb aktywnego wyłączenia | Pomarańczowy    |

# Rozwiązywanie problemów

| Problem i pytania                                                             | Możliwe rozwiązania                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|-------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Wskaźnik zasilania nie świeci</b>                                          | Upewnij się, że przycisk zasilania jest włączony, a kabel zasilający jest prawidłowo podłączony do uziemionego gniazdka oraz do monitora.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| <b>Brak obrazu na ekranie</b>                                                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Czy kabel zasilający jest prawidłowo podłączony?<br/>Sprawdź połączenie kabla zasilającego oraz źródło zasilania.</li> <li>• Czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony?<br/>(Podłączono za pomocą kabla HDMI)<br/>Sprawdź połączenie kabla HDMI.<br/>(Podłączono za pomocą kabla DisplayPort)<br/>Sprawdź połączenie kabla DisplayPort.<br/>* Wejścia HDMI/DisplayPort nie są dostępne we wszystkich modelach.</li> <li>• Jeśli zasilanie jest włączone, uruchom ponownie komputer, aby wyświetlić ekran startowy (ekran logowania).<br/>Jeśli pojawi się ekran startowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny dla systemów Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość odświeżania karty graficznej.<br/>(Odwołaj się do rozdziału Ustawianie optymalnej rozdzielczości)<br/>Jeśli ekran startowy (ekran logowania) nie pojawi się, skontaktuj się z serwisem lub sprzedawcą.</li> <li>• Czy widzisz "Wejście nieobsługiwane" na ekranie?<br/>Ten komunikat pojawia się, gdy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które monitor jest w stanie prawidłowo obsłużyć.<br/>Dostosuj maksymalną rozdzielczość i częstotliwość do parametrów obsługiwanych przez monitor.</li> <li>• Upewnij się, że sterowniki monitora AOC zostały zainstalowane.</li> </ul> |
| <b>Obraz jest rozmyty i widoczne są duchy (efekt powidoków)</b>               | Dostosuj ustawienia kontrastu i jasności.<br>Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie wyregulować obraz.<br>Upewnij się, że nie używasz kabla przedłużającego ani przełącznika. Zaleca się podłączenie monitora bezpośrednio do wyjścia karty graficznej znajdującego się z tyłu komputera.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| <b>Obraz skacze, migocze lub pojawia się wzór falowania.</b>                  | Przesuń urządzenia elektryczne mogące powodować zakłócenia elektromagnetyczne jak najdalej od monitora.<br>Używaj maksymalnej częstotliwości odświeżania, jaką monitor obsługuje dla wybranej rozdzielczości.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>Monitor utknął w trybie aktywnego wyłączenia."</b>                         | Przełącznik zasilania komputera musi być w pozycji WŁĄCZONE.<br>Karta graficzna powinna być prawidłowo osadzona w swoim gnieździe.<br>Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.<br>Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest wygięty.<br>Upewnij się, że komputer działa, naciskając klawisz CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując kontrolkę CAPS LOCK. Kontrolka powinna się zapalić lub zgasnąć po naciśnięciu klawisza CAPS LOCK.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| <b>Brak jednego z podstawowych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI).</b> | Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest uszkodzony.<br>Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| <b>Obraz na ekranie nie jest wyśrodkowany lub odpowiednio skalibrowany.</b>   | Dostosuj pozycję poziomą (H-Position) i pionową (V-Position) lub naciśnij klawisz skrótu (AUTO).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| <b>Obraz ma defekty kolorów (biały kolor nie wygląda na biały).</b>           | Dostosuj poziomy RGB lub wybierz żadaną temperaturę barwową.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>Poziome lub pionowe zakłócenia na ekranie.</b>                             | Użyj trybu zamknięcia systemu Windows 7/8/10/11, aby dostosować CLOCK i FOCUS.<br>Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby automatycznie wyregulować obraz.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| <b>Regulacje i Serwis</b>                                                     | Proszę zapoznać się z informacjami dotyczącymi regulacji i serwisu na stronie <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (aby znaleźć model zakupiony w swoim kraju oraz informacje dotyczące regulacji i serwisu na stronie wsparcia).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |

# Specyfikacja

## Specyfikacja ogólna

|                          |                                         |                                       |                             |
|--------------------------|-----------------------------------------|---------------------------------------|-----------------------------|
| Panel                    | Nazwa modelu                            | C32G42ZE                              |                             |
|                          | System napędowy                         | Kolorowy TFT LCD                      |                             |
|                          | Widoczny rozmiar obrazu                 | 80,1 cm przekątnej                    |                             |
|                          | Rozstaw pikseli                         | 0,36375 mm (H) x 0,36375 mm (V)       |                             |
|                          | Wideo                                   | Interfejs HDMI oraz DisplayPort       |                             |
|                          | Kolor wyświetlacza                      | 16,7 mln kolorów                      |                             |
| Inne                     | Zakres skanowania poziomego             | 30 kHz – 290 kHz                      |                             |
|                          | Maksymalny rozmiar skanowania poziomego | 698,4 mm                              |                             |
|                          | Zakres pionowego skanowania             | 48-260 Hz                             |                             |
|                          | Pionowy rozmiar skanowania (maksymalny) | 392,85 mm                             |                             |
|                          | Optymalna rozdzielczość wstępna         | 1920x1080@60Hz                        |                             |
|                          | Maksymalna rozdzielczość                | 1920x1080@260 Hz[1]                   |                             |
|                          | Plug & Play                             | VESA DDC2B/CI                         |                             |
|                          | Źródło zasilania                        | 100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A             |                             |
|                          | Zużycie energii                         | Typowe (domyślna jasność i kontrast)  | 25 W                        |
|                          |                                         | Maks. (jasność = 100, kontrast = 100) | ≤ 46 W                      |
|                          |                                         | Tryb czuwania                         | ≤ 0,3 W                     |
|                          | Oddawanie ciepła                        | Normalna praca                        | 85,32 BTU/h (typ.)          |
|                          |                                         | Uśpienie (tryb czuwania)              | <1,02 BTU/h                 |
|                          |                                         | Tryb wyłączenia                       | <1,02 BTU/h                 |
|                          |                                         | Tryb wyłączenia (przełącznik AC)      | 0 BTU/h                     |
| Charakterystyka fizyczna | Typ złącza                              | HDMI/DisplayPort/wyjście słuchawkowe  |                             |
|                          | Typ kabla sygnałowego                   | Odłączany                             |                             |
| Parametry środowiskowe   | Temperatura                             | Praca                                 | 0°C~40°C                    |
|                          |                                         | Stan nieaktywny                       | -25°C~55°C                  |
|                          | Wilgotność                              | Praca                                 | 10%~85% (bez kondensacji)   |
|                          |                                         | Stan nieaktywny                       | 5%~93% (bez kondensacji)    |
|                          | Wysokość nad poziomem morza             | Praca                                 | 0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)  |
|                          |                                         | Stan nieaktywny                       | 0 m~12192 m (0 ft~40000 ft) |

Uwaga:

[1]Podkręcanie jest możliwe przy rozdzielczości 1920x1080@260 Hz. Jeśli podczas podkręcania wystąpi błąd wyświetlania, prosimy ustawić częstotliwość odświeżania na 240 Hz.

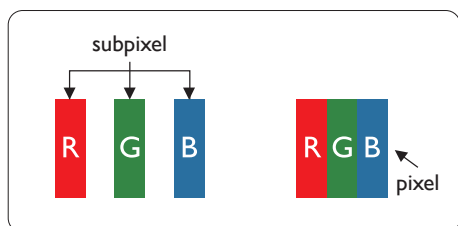


# Polityka dotycząca wad pikseli paneli monitorów AOC

Firma AOC dąży do dostarczania produktów najwyższej jakości. Stosujemy jedno z najbardziej zaawansowanych procesów produkcyjnych w branży oraz prowadzimy rygorystyczną kontrolę jakości. Jednak wady pikseli lub subpikseli na panelach monitorów stosowanych w monitorach są czasami nieuniknione.

Żaden producent nie może zagwarantować, że wszystkie panele będą wolne od wad pikseli, jednak AOC gwarantuje, że każdy monitor z nieakceptowalną liczbą wad zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji. Niniejsze zawiadomienie wyjaśnia różne typy wad pikseli oraz określa dopuszczalne poziomy wad dla każdego typu. Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany w ramach gwarancji, liczba wad pikseli na panelu monitora musi przekraczać te dopuszczalne poziomy. Na przykład nie więcej niż 0,0004% subpikseli na monitorze może być wadliwych.

Ponadto AOC ustala jeszcze wyższe standardy jakości dla niektórych typów lub kombinacji wad pikseli, które są bardziej widoczne niż inne. Niniejsza polityka obowiązuje na całym świecie.



## Piksele i subpiksele

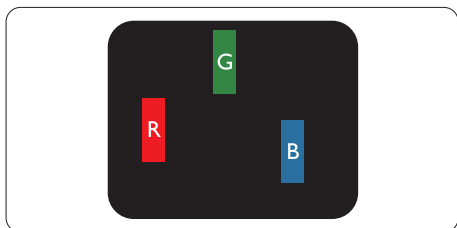
Piksel, czyli element obrazu, składa się z trzech subpikseli w podstawowych kolorach: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli razem tworzy obraz. Gdy wszystkie subpiksele piksela są podświetlone, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą pojedynczy biały piksel. Gdy wszystkie są niepodświetlone, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje podświetlonych i niepodświetlonych subpikseli tworzą pojedyncze piksele w różnych kolorach.

## Rodzaje wad pikseli

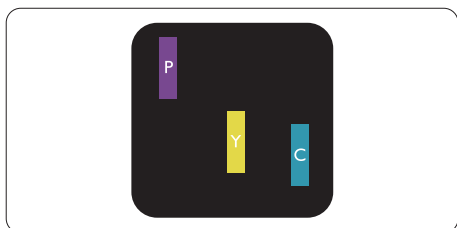
Wady pikseli i subpikseli pojawiają się na ekranie w różny sposób. Wyróżnia się dwie kategorie wad pikseli oraz kilka rodzajów wad subpikseli w każdej z nich.

## Wady jasnych punktów

Wady jasnych punktów objawiają się jako piksele lub subpiksele, które są stale podświetlone lub „włączone”. Oznacza to, że jasny punkt to subpiksel, który wyróżnia się na ekranie podczas wyświetlania ciemnego wzoru. Wyróżnia się następujące rodzaje wad jasnych punktów.



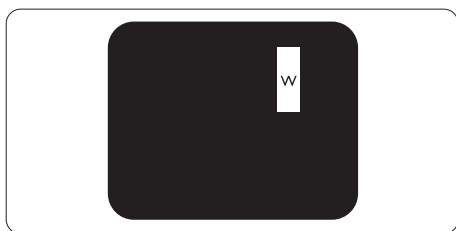
Jeden podświetlony subpiksel czerwony, zielony lub niebieski.



Dwa przylegające podświetlone subpiksele:

- Czerwony + Niebieski = Fioletowy
- Czerwony + Zielony = Żółty

- Zielony + Niebieski = Cyjan (Jasnoniebieski)



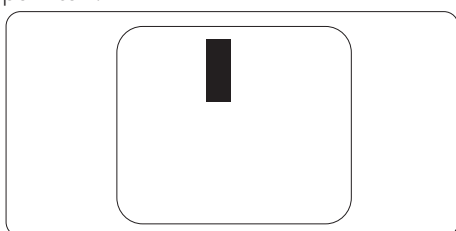
Trzy przylegające podświetlone subpiksele (jeden biały piksel).

Uwaga

Jasny czerwony lub niebieski punkt musi być jaśniejszy od sąsiednich punktów o ponad 50%, natomiast jasny zielony punkt jest jaśniejszy o 30% od sąsiednich punktów.

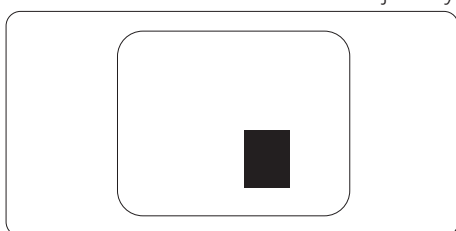
### Wady czarnych punktów

Wady czarnych punktów pojawiają się jako piksele lub subpiksele, które są zawsze ciemne lub „wyłączone”. To znaczy, że ciemny punkt to subpiksel, który wyróżnia się na ekranie, gdy monitor wyświetla jasny wzór. Oto typy wad czarnych punktów.



### Bliskość wad pikseli

Ponieważ wady pikseli i subpikseli tego samego typu, które znajdują się blisko siebie, mogą być bardziej zauważalne, firma AOC określa również tolerancje dotyczące bliskości wad pikseli.



### Tolerancje wad pikseli

Aby zakwalifikować się do naprawy lub wymiany z powodu wad pikseli w okresie gwarancyjnym, panel monitora w monitorze AOC musi posiadać wady pikseli lub subpikseli przekraczające tolerancje wymienione w instrukcji dostępnej w sieci.

| WADY JASNYCH PUNKTÓW                                     | AKCEPTOWALNY POZIOM |
|----------------------------------------------------------|---------------------|
| 1 świeący podpiksel                                      | 2                   |
| 2 przylegające świeące podpiksele                        | 1                   |
| 3 przylegające świeące podpiksele (jeden biały piksel)   | 0                   |
| Odległość między dwoma defektami jasnych punktów*        | ≥ 15 mm             |
| Łączna liczba defektów jasnych punktów wszystkich typów  | 2                   |
| DEFEKTY CZARNYCH PUNKTÓW                                 | AKCEPTOWALNY POZIOM |
| 1 ciemny podpiksel                                       | 5 lub mniej         |
| 2 przylegające ciemne podpiksele                         | 2 lub mniej         |
| 3 przylegające ciemne podpiksele                         | ≤ 0                 |
| Odległość między dwoma defektami czarnych punktów*       | ≥ 15 mm             |
| Łączna liczba defektów czarnych punktów wszystkich typów | 5 lub mniej         |
| ŁĄCZNA LICZBA DEFEKTÓW PUNKTOWYCH                        | AKCEPTOWALNY POZIOM |

|                                                                         |             |
|-------------------------------------------------------------------------|-------------|
| Całkowita liczba jasnych lub czarnych wad pikseli<br>wszelkiego rodzaju | 5 lub mniej |
|-------------------------------------------------------------------------|-------------|

Uwaga

\*: 1 lub 2 sąsiadujące wady subpikseli = 1 wada punktowa.

## Wstępnie ustawione tryby wyświetlania

| STANDARD | ROZDZIELCZOŚĆ (±1 Hz) | CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz) | CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz) |
|----------|-----------------------|-----------------------------|----------------------------|
| VGA      | 640x480@60Hz          | 31.469                      | 59.94                      |
|          | 640x480@67Hz          | 35                          | 66.667                     |
|          | 640x480@72Hz          | 37.861                      | 72.809                     |
|          | 640x480@75Hz          | 37.5                        | 75                         |
|          | 640x480@100Hz         | 51.082                      | 99.769                     |
|          | 640x480@120Hz         | 61.91                       | 119.518                    |
| SVGA     | 800x600@56Hz          | 35.156                      | 56.25                      |
|          | 800x600@60Hz          | 37.879                      | 60.317                     |
|          | 800x600@72Hz          | 48.077                      | 72.188                     |
|          | 800x600@75Hz          | 46.875                      | 75                         |
|          | 800x600@100Hz         | 63.684                      | 99.662                     |
|          | 800x600@120Hz         | 77.425                      | 119.854                    |
| XGA      | 1024x768@60Hz         | 48.363                      | 60.004                     |
|          | 1024x768@70Hz         | 56.476                      | 70.069                     |
|          | 1024x768@75Hz         | 60.023                      | 75.029                     |
|          | 1024x768@100Hz        | 81.577                      | 99.972                     |
|          | 1024x768@120Hz        | 97.551                      | 119.989                    |
| SXGA     | 1280x1024@60Hz        | 63.981                      | 60.02                      |
|          | 1280x1024@75Hz        | 79.976                      | 75.025                     |
| FHD      | 1920x1080@60Hz        | 67.5                        | 60                         |
|          | 1920x1080@120Hz       | 137.284                     | 120.003                    |
|          | 1920x1080@144Hz       | 162.004                     | 144.003                    |
|          | 1920x1080@240Hz       | 274.562                     | 240.002                    |
|          | 1920x1080@260Hz       | 288.603                     | 260.003                    |
| SVGA MAC | 832x624@75Hz          | 49.725                      | 74.55                      |
| DOS      | 720x400@70Hz          | 31.469                      | 70.087                     |

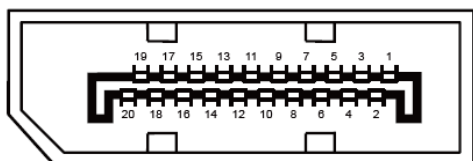
Uwaga: Zgodnie ze standardem VESA, może wystąpić pewien błąd (+/-1 Hz) przy obliczaniu częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) w różnych systemach operacyjnych i kartach graficznych. W celu poprawy kompatybilności nominalna częstotliwość odświeżania tego produktu została zaokrąglona. Prosimy o odniesienie się do rzeczywistego produktu.

## Przypisania pinów



19-pinowy przewód sygnałowy kolorowego wyświetlacza

| Nr pinu | Nazwa sygnału     | Nr pinu | Nazwa sygnału                     | Nr pinu | Nazwa sygnału                    |
|---------|-------------------|---------|-----------------------------------|---------|----------------------------------|
| 1.      | TMDS Data 2+      | 9.      | TMDS Dane 0-                      | 17.     | Masa DDC/CEC                     |
| 2.      | Ekran TMDS Dane 2 | 10.     | TMDS Zegar +                      | 18.     | +5V Zasilanie                    |
| 3.      | TMDS Dane 2-      | 11.     | Ekran TMDS Zegar                  | 19.     | Wykrywanie podłączenia na gorąco |
| 4.      | TMDS Dane 1+      | 12.     | TMDS Zegar-                       |         |                                  |
| 5.      | Ekran TMDS Dane 1 | 13.     | CEC                               |         |                                  |
| 6.      | TMDS Dane 1-      | 14.     | Zarezerwowane (N.C. w urządzeniu) |         |                                  |
| 7.      | TMDS Dane 0+      | 15.     | SCL                               |         |                                  |
| 8.      | Ekran TMDS Dane 0 | 16.     | SDA                               |         |                                  |



20-pinowy przewód sygnałowy kolorowego wyświetlacza

| Nr pinu | Nazwa sygnału | Nr pinu | Nazwa sygnału                    |
|---------|---------------|---------|----------------------------------|
| 1       | ML_Lane 3 (n) | 11      | GND                              |
| 2       | GND           | 12      | ML_Lane 0 (p)                    |
| 3       | ML_Lane 3 (p) | 13      | CONFIG1                          |
| 4       | ML_Lane 2 (n) | 14      | CONFIG2                          |
| 5       | GND           | 15      | AUX_CH(p)                        |
| 6       | ML_Lane 2 (p) | 16      | GND                              |
| 7       | ML_Lane 1 (n) | 17      | AUX_CH(n)                        |
| 8       | GND           | 18      | Wykrywanie podłączenia na gorąco |
| 9       | ML_Lane 1 (p) | 19      | Powrót DP_PWR                    |
| 10      | ML_Lane 0 (n) | 20      | DP_PWR                           |

# Plug and Play

## Funkcja Plug & Play DDC2B

Ten monitor jest wyposażony w możliwości VESA DDC2B zgodnie ze standardem VESA DDC. Umożliwia to monitorowi przekazywanie systemowi nadrzędnemu informacji o swojej tożsamości oraz, w zależności od poziomu wykorzystywanego DDC, komunikowanie dodatkowych informacji o jego możliwościach wyświetlania.

DDC2B to dwukierunkowy kanał danych oparty na protokole I2C. System nadrzędny może zażądać informacji EDID za pośrednictwem kanału DDC2B.

