

AOC

GAMING



USER MANUAL

C32G42ZE
AOC GAMING MONITOR

Veiligheid.....	1
Nationale Conventies	1
Stroomvoorziening	2
Installatie.....	3
Reiniging	4
Overig	5
Installatie.....	6
Inhoud van de doos	6
Beugel en voet monteren	7
Beeldhoek aanpassen.....	8
Monitor aansluiten.....	9
Wandmontage	10
Adaptive-Sync-functie.....	11
HDR.....	12
Aanpassen	13
Snelftoetsen.....	13
OSD-instellingen.....	14
Game-instelling.....	15
Afbeelding.....	17
Instellingen	20
Audio	21
OSD-instellingen.....	22
Informatie	23
LED-indicator.....	24
Problemen oplossen	25
Specificaties.....	26
Algemene specificaties	26
AOC-monitorpaneel Pixeldefectbeleid	27
Vooraf ingestelde weergavemodi.....	29
Pin-toewijzingen	30
Plug and Play.....	31

Veiligheid

Nationale conventies

De volgende deelsecties beschrijven de nationale conventies die in dit document worden gehanteerd.

Notities, Voorzichtigheden en Waarschuwingen

Gedurende deze handleiding kunnen tekstblokken vergezeld worden van een pictogram en gedrukt in vet- of cursiefschrift. Deze blokken zijn notities, voorzorgsmaatregelen en waarschuwingen, en worden als volgt gebruikt:



NOTITIE: Een NOTITIE geeft belangrijke informatie die u helpt uw computersysteem beter te gebruiken.



VOORZICHTIG: Een VOORZICHTIG geeft mogelijke schade aan hardware of gegevensverlies aan en vertelt u hoe u dit kunt voorkomen.



WAARSCHUWING: Een WAARSCHUWING wijst op een risico op lichamelijk letsel en vertelt u hoe u dit kunt voorkomen.

Sommige waarschuwingen kunnen in alternatieve formaten verschijnen en zonder pictogram worden weergegeven. In dergelijke gevallen wordt de specifieke presentatie van de waarschuwing voorgeschreven door de regelgevende instantie.

Stroomvoorziening



De Monitor mag uitsluitend worden gevoed via het type stroomvoorziening dat op het etiket staat aangegeven. Als u niet zeker bent van het type stroomvoorziening in uw woning, raadpleeg dan uw leverancier of het lokale energiebedrijf.



De Monitor is uitgerust met een geaarde driepolige stekker, een stekker met een derde (aarde) pin. Deze stekker past uitsluitend in een geaard wandcontactdoos als veiligheidsmaatregel. Als uw stopcontact niet geschikt is voor de drieadrige stekker, laat dan een elektricien een juist stopcontact installeren of gebruik een adapter om het apparaat veilig te aarden. Ondergraving van de veiligheidsfunctie van de geaarde stekker is niet toegestaan.



Koppel het apparaat los tijdens onweer of wanneer het gedurende langere tijd niet wordt gebruikt. Dit beschermt de monitor tegen beschadiging als gevolg van spanningspieken.



Overbelast geen stekkerdozen of verlengsnoeren. Overbelasting kan brand of elektrische schokken veroorzaken.



Om een correcte werking te garanderen, dient de monitor alleen te worden gebruikt met UL-gecertificeerde computers die zijn voorzien van correct geconfigureerde stopcontacten met een markering tussen 100-240V AC, Min. 5A.



Het wandcontactdoos moet zich bij het apparaat bevinden en gemakkelijk toegankelijk zijn.

Installatie

 Plaats de monitor niet op een onstabiele kar, standaard, statief, beugel of tafel. Als de monitor valt, kan dit letsel veroorzaken en ernstige schade aan het product tot gevolg hebben. Gebruik uitsluitend een kar, standaard, driepoot, beugel of tafel die door de fabrikant wordt aanbevolen of die met dit product wordt geleverd. Volg de instructies van de fabrikant bij het installeren van het product en gebruik montage materialen die door de fabrikant worden aanbevolen. Een combinatie van product en kar dient voorzichtig te worden verplaatst.

 Duw nooit een voorwerp in de opening van de monitorbehuizing. Dit kan schade aan componenten veroorzaken, wat kan leiden tot brand of elektrische schokken. Giet nooit vloeistoffen op de monitor.

 Plaats het voorste deel van het product niet op de vloer.

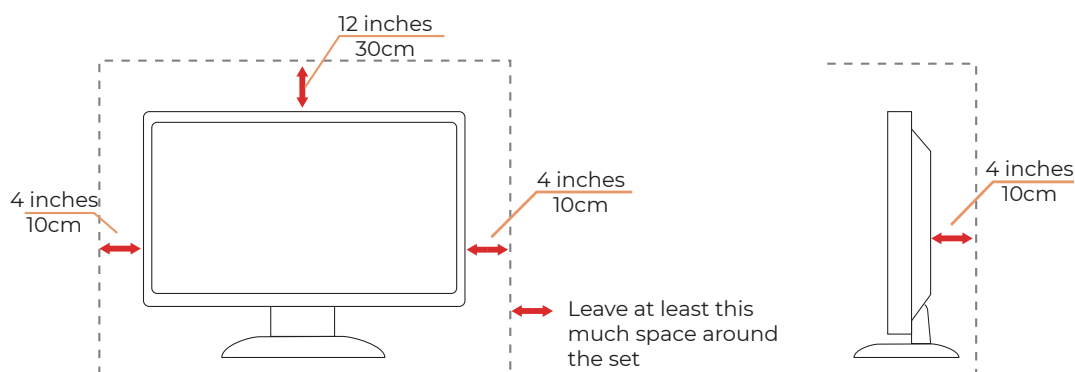
 Als u de monitor aan een muur of plank monteert, gebruik dan een door de fabrikant goedgekeurde montageset en volg de instructies van deze set.

 Laat rondom de monitor enige ruimte vrij zoals hieronder weergegeven. Anders kan de luchtcirculatie onvoldoende zijn, waardoor oververhitting kan leiden tot brand of schade aan de monitor.

 Om mogelijke schade te voorkomen, bijvoorbeeld paneelafschilfering van de rand, dient u ervoor te zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden helt. Als de maximale neerwaartse hellingshoek van -5 graden wordt overschreden, valt eventuele schade aan de monitor niet onder de garantie.

Zie hieronder de aanbevolen ventilatiegebieden rondom de monitor wanneer de monitor aan de wand of op de standaard is geïnstalleerd:

Geïnstalleerd met standaard



Reiniging

 Reinig de behuizing regelmatig met een met water bevochtigde, zachte doek.

 Gebruik bij het reinigen een zachte katoenen of microvezeldoek. De doek moet vochtig en bijna droog zijn; voorkom dat er vloeistof in de behuizing komt.



 Koppel de voedingskabel los voordat u het product reinigt.

Overig



Als het product een vreemde geur, geluid of rook afgeeft, koppel de stekker ONMIDDELIJK los en neem contact op met een Servicecentrum.



Zorg ervoor dat de ventilatieopeningen niet worden geblokkeerd door een tafel of gordijn.



Breng de LCD-monitor tijdens gebruik niet bloot aan zware trillingen of sterke schokken.



Sla niet op de monitor en laat deze tijdens gebruik of transport niet vallen.



De voedingskabels moeten veiligheidsgecertificeerd zijn. Voor Duitsland moet dit H03VV-F, 3G, 0,75 mm² of beter zijn.

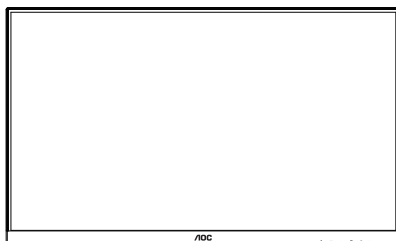
Voor andere landen moeten de geschikte types dienovereenkomstig worden gebruikt.



Overmatige geluidsdruk van oordopjes en koptelefoons kan gehoorverlies veroorzaken. Het instellen van de equalizer op maximaal verhoogt de uitgangsspanning van oordopjes en koptelefoons en daarmee het geluidsdrukniveau.

Installatie

Inhoud van de doos



Monitor

*



Quick Start Guide

*



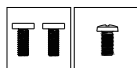
Warranty Card



Stand



Base



Stand Screws



Power Cable

*



HDMI Cable

*



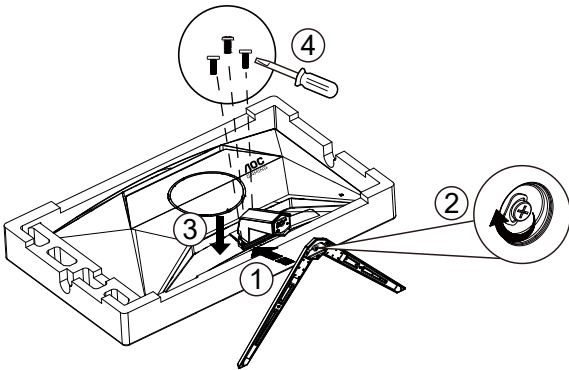
DisplayPort Cable

* Niet alle signaalkabels worden in alle landen en regio's meegeleverd. Neem contact op met de lokale dealer of het AOC-filiaal voor bevestiging.

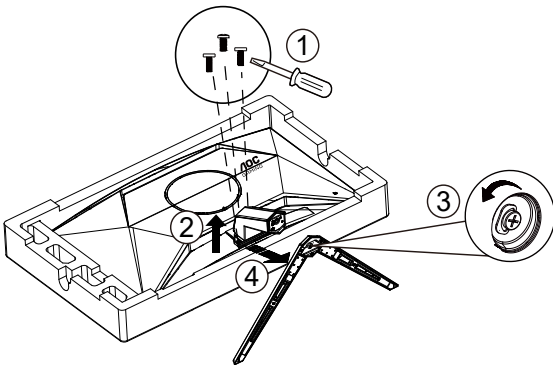
Behuizing en standaard installeren

Installeer of verwijder de standaard volgens onderstaande stappen.

Installatie:



Verwijderen:



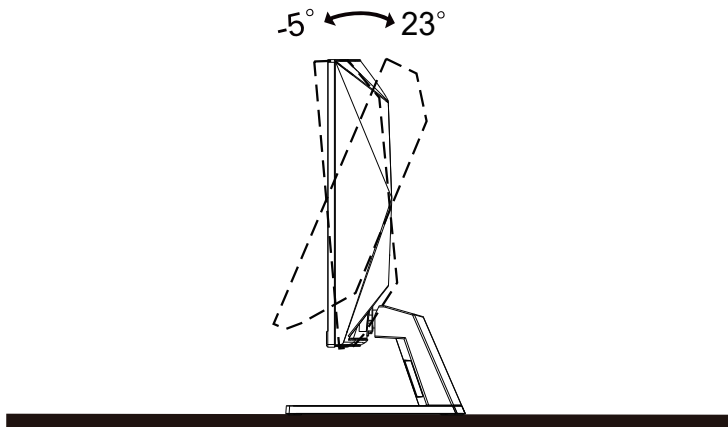
OPMERKING: Het displayontwerp kan afwijken van de hier afgebeelde voorbeelden.

Het aanpassen van de kijkhoek

Voor de beste kijkervaring wordt aanbevolen dat de gebruiker ervoor zorgt dat het volledige gezicht op het scherm zichtbaar is, waarna de monitorhoek naar persoonlijke voorkeur kan worden aangepast.

Houd de standaard stevig vast om te voorkomen dat de monitor omvalt bij het aanpassen van de kijkhoek.

U kunt de monitor als volgt verstellen:



OPMERKING:

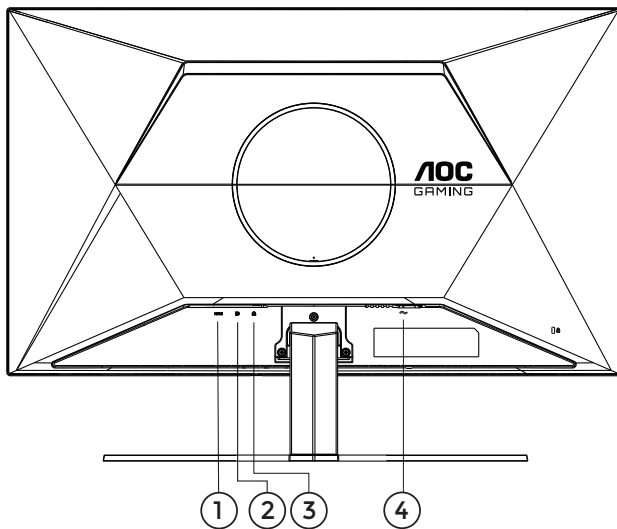
Raak het LCD-scherm niet aan bij het wijzigen van de kijkhoek. Het aanraken van het LCD-scherm kan schade veroorzaken.

⚠ Waarschuwing

- Om mogelijke schade aan het scherm, zoals paneelafschilfering, te voorkomen, dient u ervoor te zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden kantelt.
- Druk niet op het scherm tijdens het instellen van de monitorhoek. Pak alleen de rand (bezel) vast.

Aansluiten van de monitor

Kabelaansluitingen aan de achterzijde van de monitor en computer:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Oordopjes
4. Stroomvoorziening

Aansluiten op PC

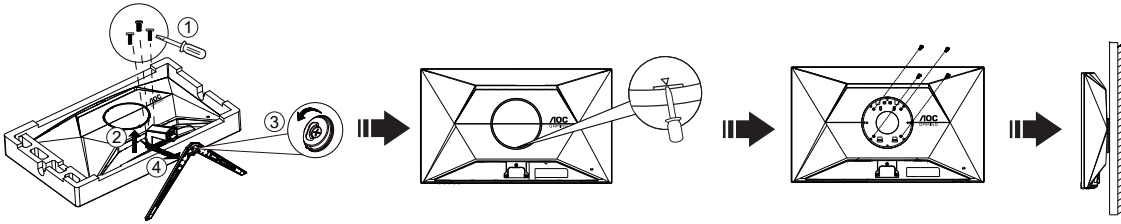
1. Sluit de voedingskabel stevig aan op de achterzijde van het display.
2. Schakel uw computer uit en haal de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact.
3. Sluit de signaalkabel van het display aan op de video-aansluiting aan de achterzijde van uw computer.
4. Steek de voedingskabels van uw computer en het display in een dichtbijgelegen stopcontact.
5. Schakel uw computer en het display in.

Als uw monitor een beeld weergeeft, is de installatie voltooid. Als er geen beeld wordt weergegeven, raadpleeg dan Problemen oplossen.

Om apparatuur te beschermen, schakelt u altijd eerst de PC en LCD-monitor uit voordat u verbinding maakt.

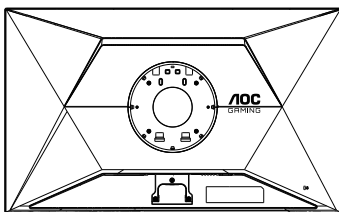
Wandmontage

Vorbereitung für het installeren van een optionele wandmontagearm.

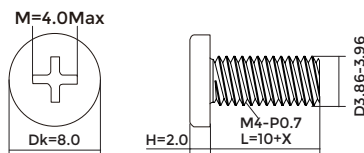


Deze monitor kan worden bevestigd aan een wandmontagearm die u afzonderlijk aanschaft. Koppel de stroom los voordat u deze procedure uitvoert. Volg de onderstaande stappen:

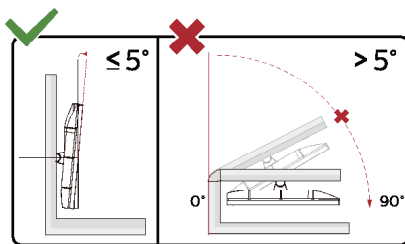
1. Verwijder de voet.
2. Steek een platte schroevendraaier of een ander plat gereedschap in de gleuf en open de achterklep.
3. Volg de instructies van de fabrikant om de wandmontagearm te monteren.
4. Plaats de wandmontagearm op de achterkant van de monitor. Lijn de gaten van de arm uit met de gaten aan de achterkant van de monitor.
5. Draai de 4 schroeven in de gaten en zet ze vast.
6. Sluit de kabels weer aan. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing die bij de optionele wandmontagearm is geleverd voor instructies over het bevestigen aan de muur.



Specification of wall hanger screws: M4*(10+X)mm (X=Thickness of Wall mount bracket)



 **OPMERKING:** VESA-montageschroefgaten zijn niet beschikbaar voor alle modellen; raadpleeg hiervoor uw dealer of de officiële afdeling van AOC. Neem altijd contact op met de fabrikant voor montage aan de wand.



* Het displayontwerp kan afwijken van de weergegeven voorbeelden.

⚠ WAARSCHUWING:

1. Om mogelijke schade aan het scherm, zoals paneelafschilfering, te voorkomen, dient u ervoor te zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden naar beneden kantelt.
2. Druk niet op het scherm tijdens het instellen van de monitorhoek. Pak alleen de rand (bezel) vast.

Adaptive-Sync functie

1. De Adaptive-Sync functie werkt met DisplayPort/HDMI.
2. Compatibele grafische kaart: de aanbevolen lijst is hieronder weergegeven en kan ook worden geraadpleegd via www.AMD.com

Grafische kaarten

- Radeon™ RX Vega-serie
- Radeon™ RX 500-serie
- Radeon™ RX 400-serie
- Radeon™ R9/R7 300-serie (met uitzondering van R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serie
- Radeon™ R9 Fury-serie
- Radeon™ R9/R7 200-serie (met uitzondering van R9 270/X, R9 280/X)

Processors

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

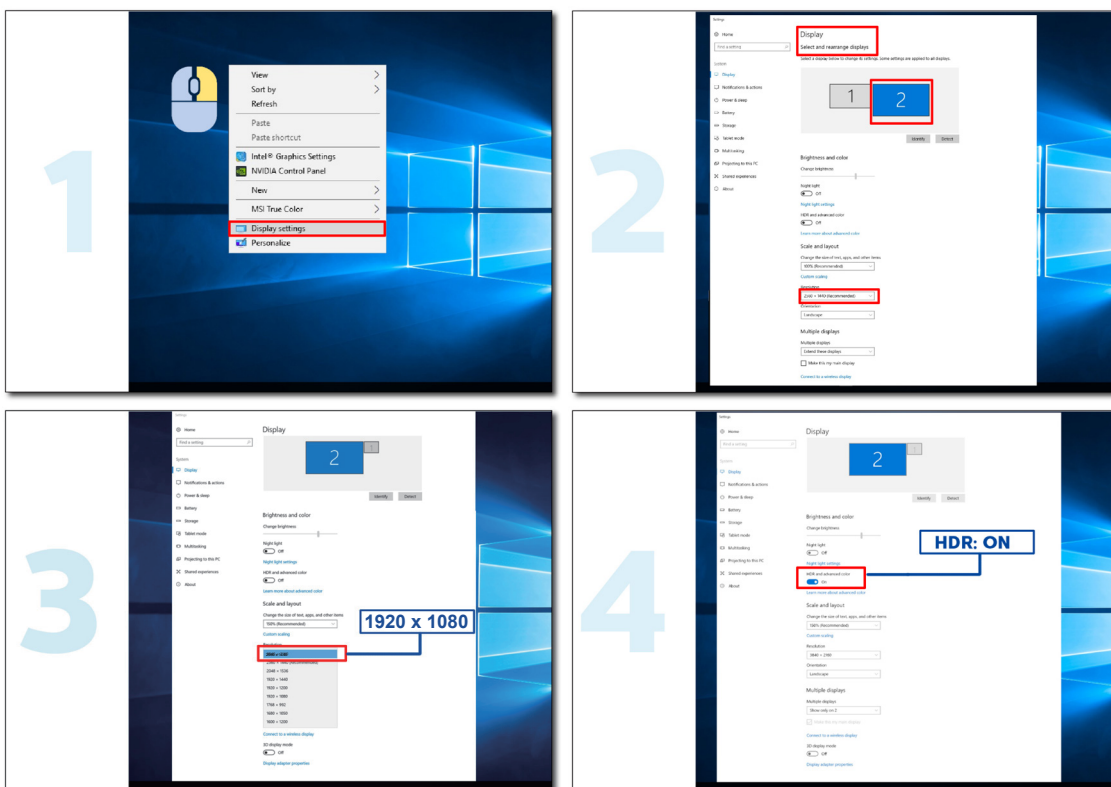
HDR

Het is compatibel met ingangssignalen in het HDR10-formaat.

Het scherm kan de HDR-functie automatisch activeren als de speler en de inhoud compatibel zijn. Neem contact op met de fabrikant van het apparaat en de contentprovider voor informatie over de compatibiliteit van uw apparaat en inhoud. Selecteer 'UIT' voor de HDR-functie wanneer automatische activering niet nodig is.

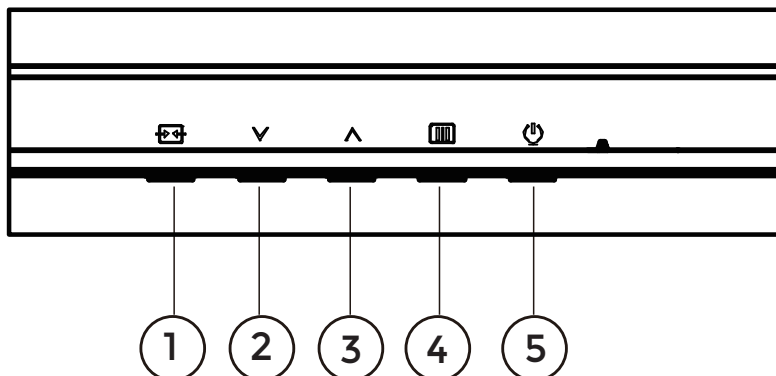
Opmerking:

1. Er is geen speciale instelling vereist voor de DisplayPort-/HDMI-interface in WIN10-versies ouder dan V1703.
2. Alleen de HDMI-interface is beschikbaar; de DisplayPort-interface functioneert niet in WIN10-versie V1703.
3. Beeldscherminstelling:
 - a. De schermresolutie is ingesteld op 1920*1080 en HDR is standaard ingeschakeld.
 - b. Na het openen van een applicatie kan het beste HDR-effect worden bereikt indien de resolutie wordt aangepast naar 1920*1080 (indien beschikbaar).



Instellen

Sneltoetsen



1	Bron/Sluiten
2	Gebruikersknop (Gamingmodus)
3	Draaipunt
4	Menu/Bevestigen
5	Stroomvoorziening

Menu/Bevestigen

Druk om het OSD weer te geven of de selectie te bevestigen.

Stroomvoorziening

Druk op de Aan/Uit-knop om de monitor in te schakelen.

Draaipunt

Wanneer het OSD niet zichtbaar is, druk op de Draaipunt-knop om het Draaipunt te tonen of te verbergen.

Gebruikersknop (Gamingmodus)

Gebruikersinstelling “√” Sneltoetsmenu: Gamingmodus/Frameteller.

Standaard is Gamingmodus ingeschakeld.

Wanneer het OSD gesloten is, druk op “√” de knop om de Gamingmodus te openen en druk vervolgens op “√” of “^” de knop om de Gamingmodus te selecteren (Standaard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 of Gamer 3) afhankelijk van het type spel.

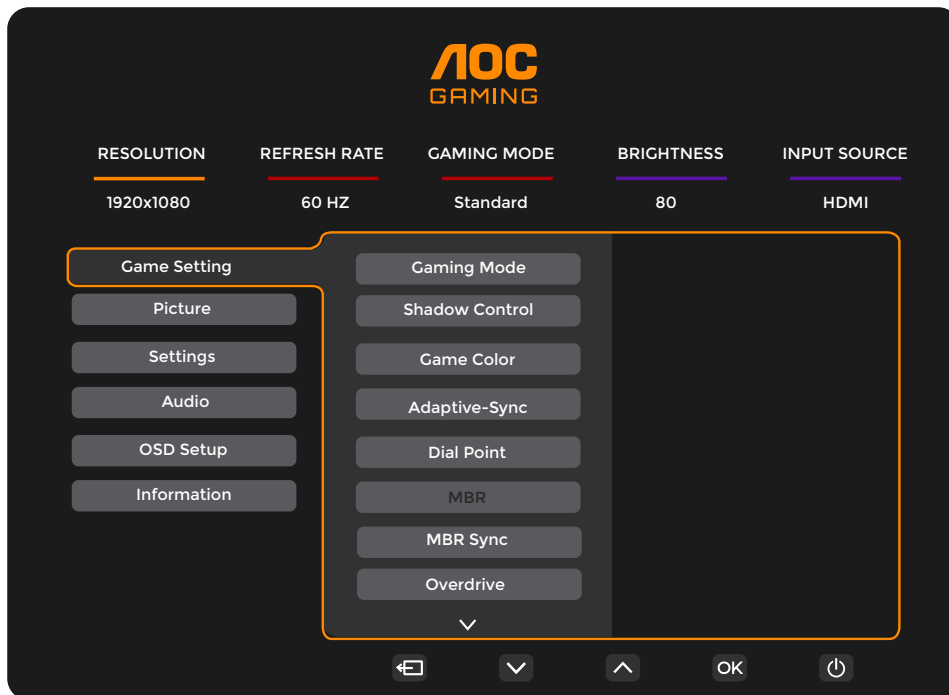
Bron/Sluiten

Als het OSD gesloten is, activeert het drukken op de Bron/Sluiten-knop de sneltoetsfunctie voor Bron.

Wanneer het OSD-menu actief is, fungeert deze knop als een exit-toets (om het OSD-menu te verlaten).

OSD-instellingen

Basis- en eenvoudige instructies voor de bedieningsknoppen.

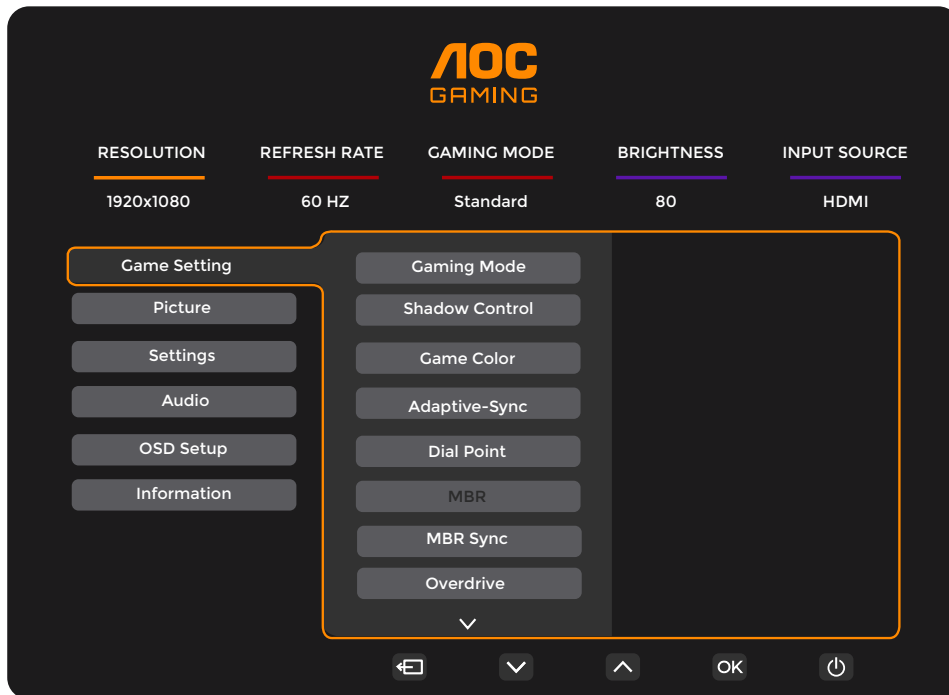


- 1). Druk op de  MENU-knop om het OSD-venster te activeren.
- 2). Druk op  of  om door de functies te navigeren. Zodra de gewenste functie is geselecteerd, drukt u op de  MENU-knop / OK om deze te activeren, druk vervolgens op  of  om door de submenufuncties te navigeren. Zodra de gewenste submenufunctie is geselecteerd, drukt u op  MENU-knop / OK om deze te activeren.
- 3). Druk op  of  om de instellingen van de geselecteerde functie te wijzigen. Druk op  /  om te verlaten. Als u een andere functie wilt aanpassen, herhaalt u stappen 2 en 3.
- 4). OSD-vergrendelingsfunctie: om het OSD te vergrendelen, druk en houd de  MENU-knop ingedrukt terwijl de monitor uitgeschakeld is en druk vervolgens op de  aan/uit-knop om de monitor in te schakelen. Om het OSD te ontgrendelen, druk en houd de  MENU-knop ingedrukt terwijl de monitor uitgeschakeld is en druk vervolgens op de  aan/uit-knop ingedrukt om de monitor in te schakelen.

Opmerkingen:

- 1). Als het product slechts één signaalingang heeft, kan het item "Ingang selecteren" niet worden aangepast.
- 2). Als de invoersignaalresolutie de native resolutie of Adaptive-Sync is, is het item "Beeldverhouding" ongeldig.

Game-instelling



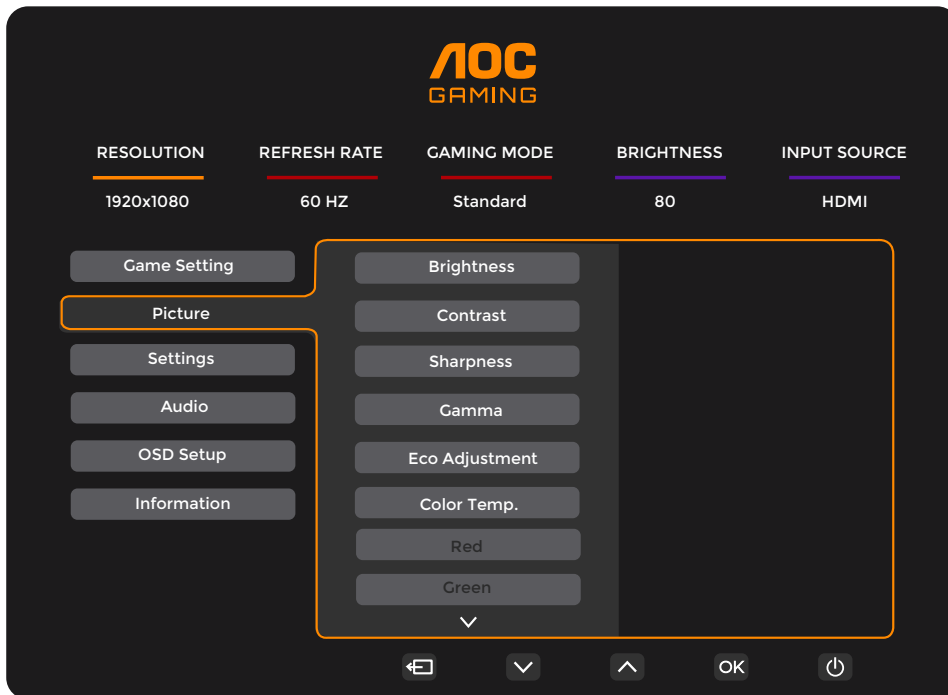
Gamingmodus	Standaard	Verbetert de leesbaarheid voor geschikte web- en mobiele spellen.
	FPS	Voor het spelen van FPS (First Person Shooter)-spellen. Verbetert het zwartniveau in donkere thema's.
	RTS	Voor het spelen van RTS (Real Time Strategy)-spellen. Verbetert de beeldkwaliteit.
	Race	Voor het spelen van racespellen, biedt de snelste reactietijd en een hoge kleurverzadiging.
	Speler 1	Voorkeursinstellingen van gebruiker opgeslagen als Speler 1.
	Speler 2	Voorkeursinstellingen van gebruiker opgeslagen als Speler 2.
	Speler 3	Voorkeursinstellingen van gebruiker opgeslagen als Speler 3.
Schaduwwerking	0 ~ 20	Schaduwwerking is standaard 0; de eindgebruiker kan dit aanpassen van 0 tot 20 voor een duidelijkere afbeelding. Als de afbeelding te donker is om details duidelijk te zien, stel dan de waarde in van 0 tot 20 voor een helderdere afbeelding.
Spelkleur	0 ~ 20	Spelkleur biedt een instelbare verzadiging van 0 tot 20 voor een betere afbeelding.
Adaptive-Sync	Uit / Aan	Schakel Adaptive-Sync uit of in. Herinnering bij gebruik van Adaptive-Sync: wanneer deze functie is ingeschakeld, kan in sommige spelomgevingen flikkering optreden.
Draaipunt	Uit / Aan / Dynamisch	De functie "Dial Point" plaatst een richtindicator in het midden van het scherm ter ondersteuning van nauwkeurig richten in First Person Shooter (FPS)-spellen.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) biedt 0–20 niveaus aanpassing om bewegingsonscherpte te verminderen. Opmerking: De MBR-functie kan worden aangepast wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de verversingssnelheid ≥ 75 Hz bedraagt.
MBR Sync	Uit / Aan	Schakel MBR Sync (Motion Blur Remove) in of uit. Opmerking: Opmerking: De MBR Sync-functie kan worden aangepast wanneer Adaptive-Sync is ingeschakeld en hetingangssignaal variabele frequentie heeft, en de veldfrequentie ≥ 75 Hz bedraagt.

Overdrive	Normaal	Pas de responstijd aan.
	Snel	Opmerking: 1. Wanneer de gebruiker OverDrive op "Snelst" instelt, kan het weergegeven beeld wazig worden. Gebruikers kunnen het OverDrive-niveau aanpassen of uitschakelen volgens hun voorkeur. 2. De "Extreme"-functie is optioneel wanneer Adaptive-Sync is uitgeschakeld en de verversingssnelheid ≥ 75 Hz bedraagt. 3. De schermhelderheid neemt af wanneer de "Extreme"-functie is ingeschakeld.
	Sneller	
	Snelst	
	Extreme	
Frame Teller	Uit / Rechts-boven / Rechts-onder / Links-boven / Links-onder	Toon de V-frequentie in de geselecteerde hoek.
Overklokken	Uit / Aan	Overklokken uitschakelen of inschakelen.

Opmerking:

- 1). Wanneer de "HDR-modus" onder "Afbeelding" is ingeschakeld, kunnen de items "Schaduwwerking" en "Game-kleur" niet worden aangepast.
- 2). Wanneer "HDR" onder "Afbeelding" is ingesteld op "DisplayHDR", kunnen de items "Gamingmodus", "Schaduwwerking", "Game-kleur", "MBR", "MBR Sync" en "Extreme" onder "Overdrive" niet worden aangepast.
Wanneer "HDR" onder "Afbeelding" is ingesteld op "HDR-afbeelding", "HDR-film" of "HDR-spel", kunnen de items "Gamingmodus", "Game-kleur", "MBR", "MBR Sync" en "Extreme" onder "Overdrive" niet worden aangepast.
- 3). Wanneer het "Kleurenspectrum" onder "Afbeelding" is ingesteld op "sRGB", kunnen de items "Schaduwwerking", "Game-kleur", "MBR", "MBR Sync" en "Extreme" onder "Overdrive" niet worden aangepast.

Afbeelding



Helderheid	0-100	Achtergrondverlichting aanpassen.
Contrast	0-100	Contrast vanuit digitaal register.
Scherpte	0-100	Scherpte aanpassen.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma aanpassen.
Eco-instelling	Standaard	Standaardmodus.
	Tekst	Tekstmodus.
	Internet	Internetmodus.
	Spel	Spelmodus.
	Film	Filmmodus.
	Sport	Sportmodus.
	Lezen	Leesmodus.
Kleurtemp.	Warm	Herinnering warme kleurtemperatuur.
	Normaal	Herinnering normale kleurtemperatuur.
	Koel	Herinnering koele kleurtemperatuur.
	Gebruiker	Herstel kleurtemperatuur.
Rood	0-100	Rode versterking vanuit digitaal register.
Groen	0-100	Groene versterking vanuit digitaal register.
Blauw	0-100	Blauwe versterking vanuit het digitale register.
R.Verzadiging	0-100	Stel de R.Verzadiging in.

G.Verzadiging	0-100	Stel de G.Verzadiging in.
B.Verzadiging	0-100	Stel de B.Verzadiging in.
C.Verzadiging	0-100	Stel de C.Verzadiging in.
M.Verzadiging	0-100	Stel de M.Verzadiging in.
Y.Verzadiging	0-100	Stel de Y.Verzadiging in.
R.Tint	0-100	Stel de R.Tint in.
G.Tint	0-100	Stel de G.Tint in.
B.Tint	0-100	Pas B-kleurtoon aan.
C-kleurtoon	0-100	Pas C-kleurtoon aan.
M-kleurtoon	0-100	Pas M-kleurtoon aan.
Y-kleurtoon	0-100	Pas Y-kleurtoon aan.
HDR	Uit	Stel het HDR-profiel in volgens uw gebruikseisen. Opmerking: Wanneer HDR wordt gedetecteerd, verschijnt de HDR-optie voor aanpassing.
	DisplayHDR	
	HDR-afbeelding	
	HDR-film	
	HDR-spel	
HDR-modus	Uit	Geoptimaliseerd voor de kleur en het contrast van de afbeelding, ter simulatie van het HDR-effect. Opmerking: Wanneer HDR niet wordt gedetecteerd, verschijnt de HDR-modusoptie voor aanpassing.
	HDR-afbeelding	
	HDR-film	
	HDR-spel	
DCR	Uit	Dynamisch contrast uitschakelen.
	Aan	Dynamisch contrast inschakelen.
Kleurenspectrum	Paneel Native	Standaard kleurenspectrum-paneel.
	sRGB	sRGB-kleurenspectrum.
LowBlue-modus	Uit	Vermindert blauw licht door de kleurtemperatuur te regelen.
	Multimedia	
	Internet	
	Kantoor	
	Lezen	
Afbeeldingsverhouding	Volledig / beeldverhouding	Selecteer de afbeeldingsverhouding voor de weergave.

Opmerking:

- 1). Wanneer de "HDR-modus" is ingeschakeld, kunnen de volgende items niet worden aangepast: "Contrast", "Gamma", "Eco-aanpassing", "Kleurtemperatuur", "6-assige kleurverzadiging/kleurtoon", "Kleurenspectrum" en "LowBlue-

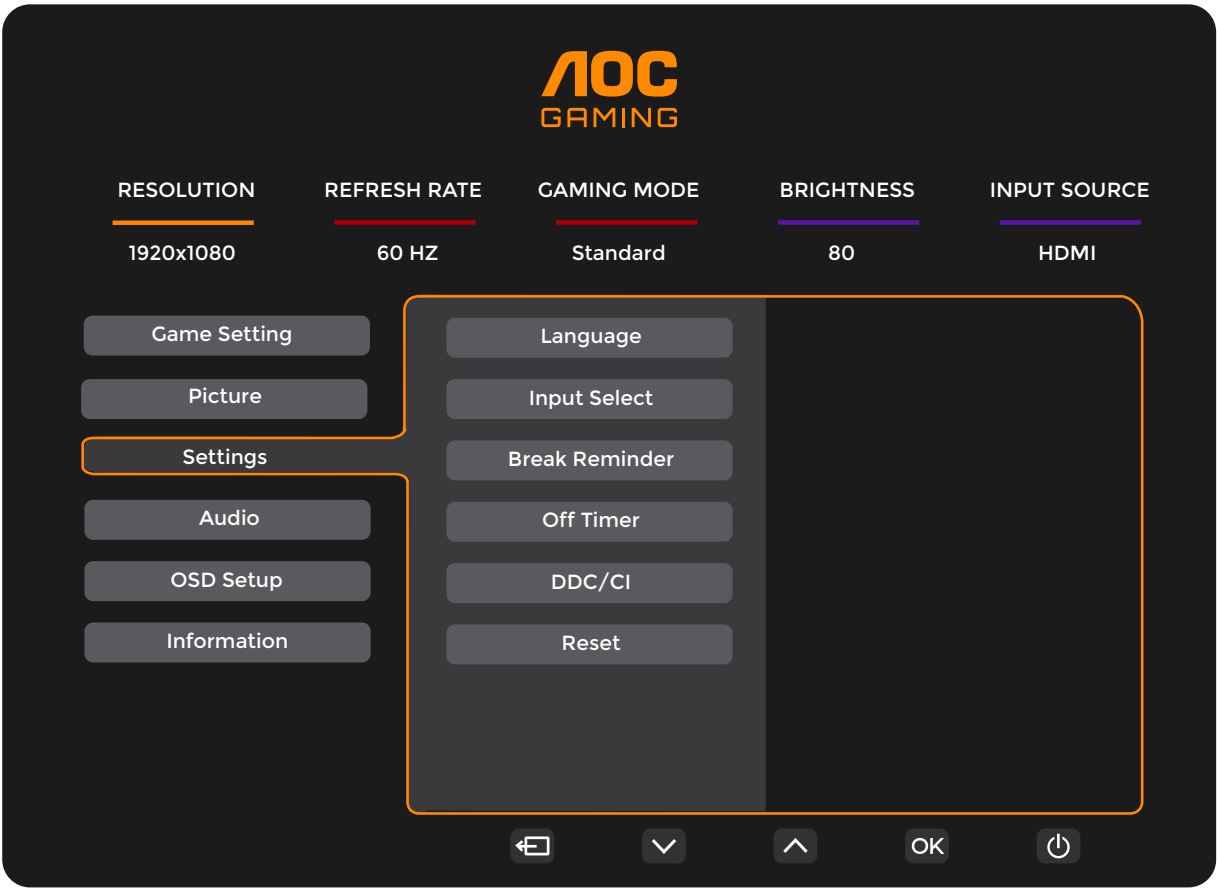
modus".

- 2). Wanneer "HDR" is ingesteld op "DisplayHDR", kunnen alle items onder "Afbeelding" behalve "HDR" en "Scherpte" niet worden aangepast.

Wanneer "HDR" is ingesteld op "HDR Picture", "HDR Movie" of "HDR Game", kunnen de items "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Color Space" en "LowBlue Mode" niet worden aangepast.

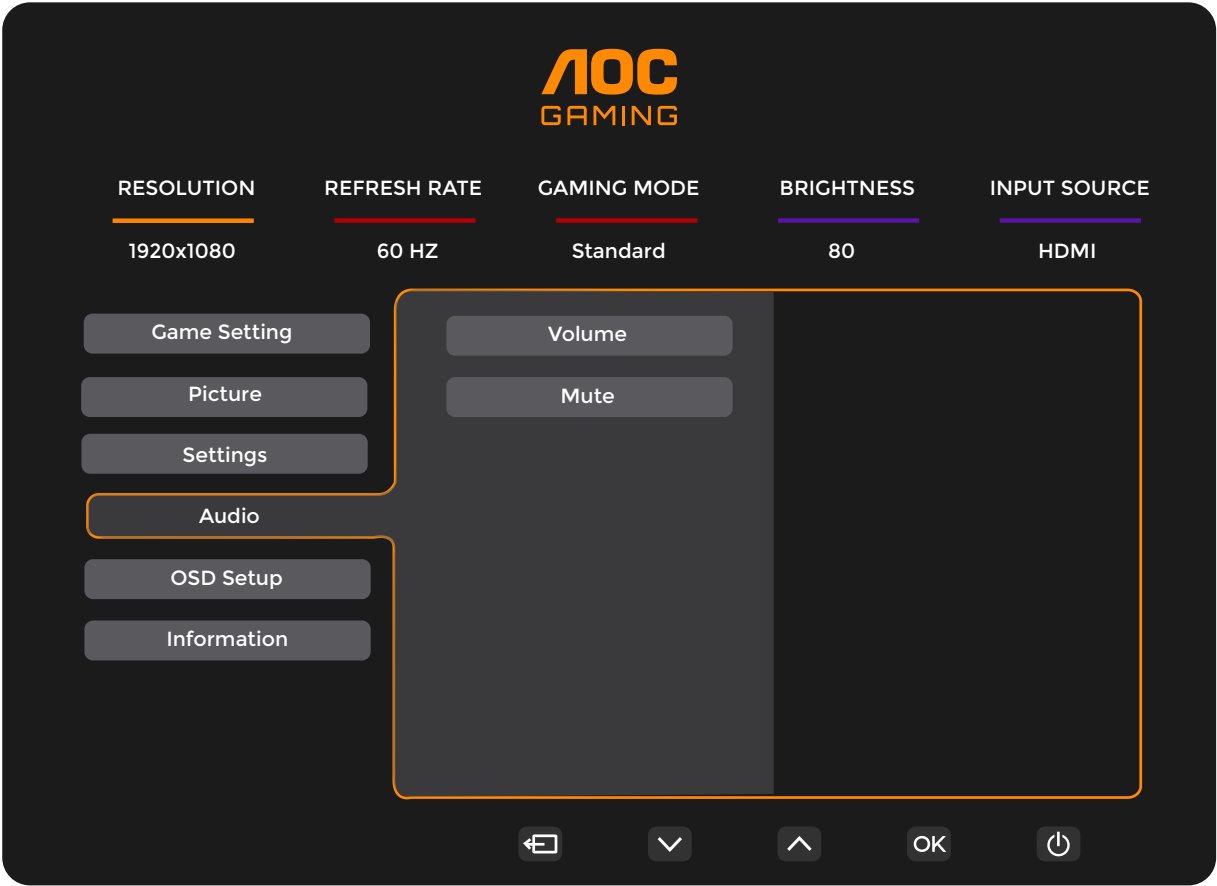
- 3). Wanneer "Color Space" is ingesteld op "sRGB", kunnen de items "Contrast", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR Mode" en "LowBlue Mode" niet worden aangepast.
- 4). Wanneer "Eco Adjustment" is ingesteld op "Reading", kunnen de items "Contrast", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Color Space" en "LowBlue Mode" niet worden aangepast.
- 5). Wanneer de "Gaming Mode" onder "Game Setting" is ingesteld op een andere dan de "Standard"-modus, kunnen de items "Eco Adjustment", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR Mode" en "Color Space" niet worden aangepast.

Instellingen



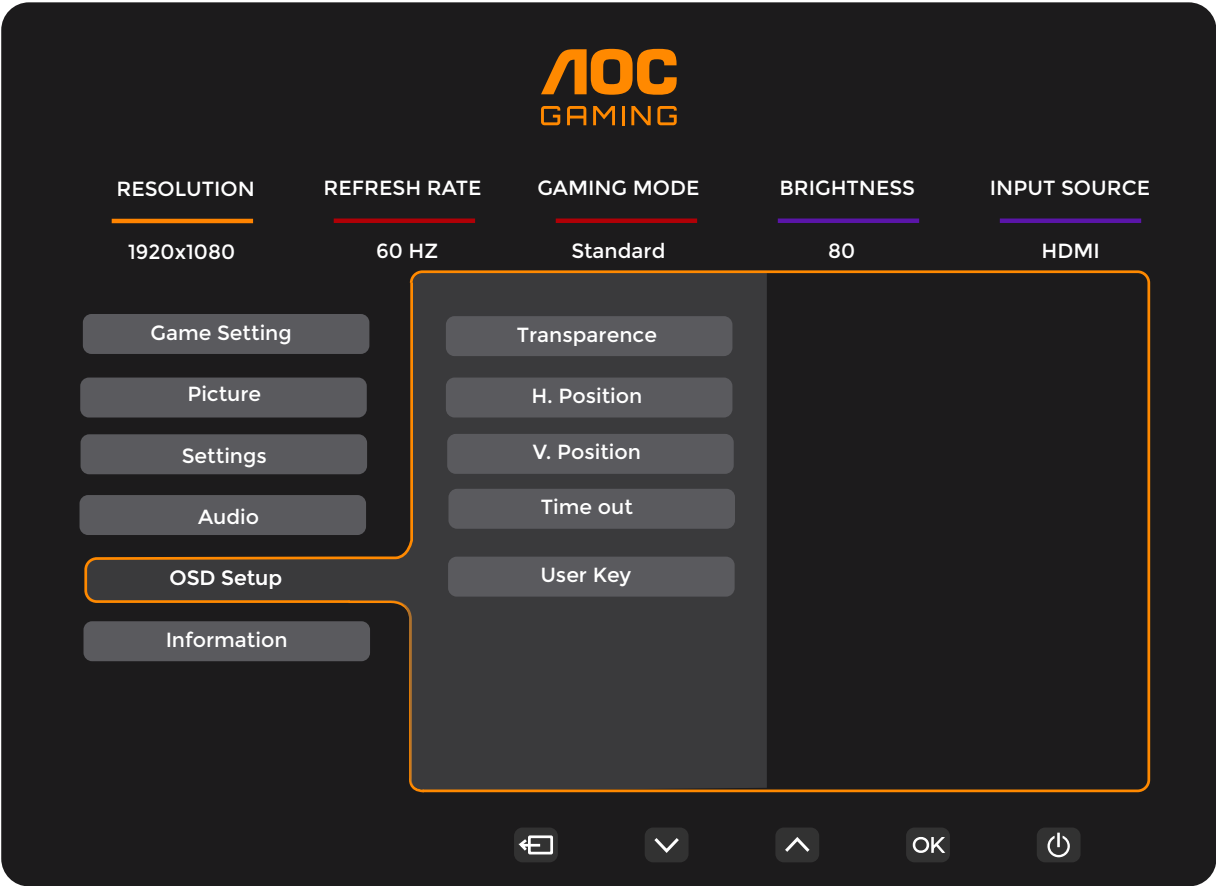
Taal		Selecteer de OSD-taal.
Invoerselectie	Auto / HDMI / DP	Selecteer de ingangssignaalbron.
Pauzeherinnering	Uit / Aan	Pauzeherinnering wanneer de gebruiker langer dan 1 uur onafgebroken werkt.
Uitschakeltimer	0-24 uur	Selecteer de uitschakeltijd DC.
DDC/CI	Nee / Ja	Schakel DDC/CI-ondersteuning in of uit.
Reset	Nee / Ja	Herstel het menu naar de standaardinstellingen.

Audio



Volume	0-100	Volume-instelling.
Dempen	Uit / Aan	Dempen van het volume.

OSD-instellingen



Transparantie	0-100	Pas de transparantie van het OSD aan.
H. Positie	0-100	Pas de horizontale positie van het OSD aan.
V. Positie	0-100	Pas de verticale positie van het OSD aan.
Time-out	5-120	Pas de time-out van het OSD aan.
Gebruikersknop	Gamingmodus / Frame-teller	Gebruikersinstelling “√” Sneltoetsmenu.

Informatie

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

HDMI

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

C32G42ZE

Resolution

1920(H)x1080(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED-indicator

Status	LED-kleur
Volledige vermogensmodus	Wit
Actief-uitmodus	Oranje

Problemen oplossen

Probleem & vraag	Mogelijke oplossingen
Power-LED is niet ingeschakeld	Zorg ervoor dat de aan/uit-knop is ingeschakeld en dat het netsnoer correct is aangesloten op een geaard stopcontact en op de Monitor.
Geen beeld op het scherm	• Is het netsnoer correct aangesloten? Controleer de aansluiting van het netsnoer en de stroomvoorziening. • Is de videokabel correct aangesloten? (Aangesloten met de HDMI-kabel) Controleer de verbinding van de HDMI-kabel. (Aangesloten met de DisplayPort-kabel) Controleer de verbinding van de DisplayPort-kabel. * HDMI-/DisplayPort-ingang is niet op elk model beschikbaar. • Als de stroom is ingeschakeld, start de computer opnieuw op om het beginscherm (het aanmeldscherm) te zien. Als het beginscherm (aanmeldscherm) verschijnt, start de computer op in de juiste modus (de veilige modus voor Windows 7/8/10) en wijzig vervolgens de frequentie van de videokaart. (Raadpleeg de handleiding 'Optimale resolutie instellen') Als het beginscherm (aanmeldscherm) niet verschijnt, neem dan contact op met het servicecentrum of uw dealer. • Kunt u zien "Invoer niet ondersteund" op het scherm? U ziet dit bericht wanneer het signaal van de videokaart de maximale resolutie en frequentie overschrijdt die de monitor correct kan verwerken. Pas de maximale resolutie en frequentie aan die de monitor correct kan verwerken. • Zorg ervoor dat de AOC-monitorstuurprogramma's zijn geïnstalleerd.
Afbeelding is wazig en vertoont ghosting- of schaduw effecten	Stel de contrast- en helderheidsinstellingen bij. Druk op de sneltoets (AUTO) voor automatische aanpassing. Zorg ervoor dat u geen verlengkabel of schakelbox gebruikt. Wij adviseren de monitor rechtstreeks aan te sluiten op de videokaartuitgang aan de achterzijde.
Afbeelding trilt, flinkt of er verschijnt een golfpatroon in de afbeelding	Verplaats elektrische apparaten die elektrische storingen kunnen veroorzaken zo ver mogelijk van de monitor. Gebruik de maximale verversingssnelheid die uw monitor ondersteunt bij de gebruikte resolutie.
Monitor blijft hangen in actieve stand-bymodus"	De aan/uit-schakelaar van de computer moet in de AAN-stand staan. De videokaart moet stevig in de sleuf zijn geplaatst. Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor correct is aangesloten op de computer. Controleer de videokabel van de monitor en zorg ervoor dat geen van de pinnen verbogen is. Controleer of uw computer operationeel is door op de CAPS LOCK-toets op het toetsenbord te drukken terwijl u de CAPS LOCK-indicator observeert. De indicator dient aan- of uit te gaan nadat u de CAPS LOCK-toets heeft ingedrukt.
Er ontbreekt een van de primaire kleuren (ROOD, GROEN of BLAUW).	Controleer de videokabel van de monitor en zorg ervoor dat geen enkele pin beschadigd is. Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor correct is aangesloten op de computer.
De afbeelding op het scherm is niet gecentreerd of niet correct van formaat.	Stel de H-positie en V-positie in of druk op de sneltoets (AUTO).
De afbeelding vertoont kleurafwijkingen (wit lijkt niet wit).	Stel de RGB-kleuren in of selecteer de gewenste kleurtemperatuur.
Horizontale of verticale storingen op het scherm.	Gebruik de afsluitmodus van Windows 7/8/10/11 om de KLOK en FOCUS aan te passen. Druk op de sneltoets (AUTO) voor automatische aanpassing.
Regelgeving & Service	Raadpleeg regelgeving- en service-informatie op www.aoc.com (om het model dat u heeft gekocht in uw land te vinden en om regelgeving- en service-informatie te vinden op de supportpagina).

Specificatie

Algemene specificatie

Paneel	Modelnaam	C32G42ZE	
	Aandrijfsysteem	TFT-kleuren-LCD	
	Zichtbare beeldgrootte	80,1 cm diagonaal	
	Pixelafstand	0,36375 mm (H) x 0,36375 mm (V)	
	Video	HDMI-interface & DisplayPort-interface	
	Weergavekleuren	16,7 miljoen kleuren	
Overige	Horizontaal scangebied	30 kHz – 290 kHz	
	Maximale horizontale scangrootte	698,4 mm	
	Verticaal scanbereik	48-260Hz	
	Verticale scanhoogte (maximaal)	392,85 mm	
	Optimale vooraf ingestelde resolutie	1920x1080@60Hz	
	Maximale resolutie	1920x1080@260Hz ^[1]	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Stroomvoorziening	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Stroomverbruik	Typisch (standaard helderheid en contrast)	25W
		Max. (helderheid = 100, contrast = 100)	≤46W
		Stand-bymodus	≤ 0,3 W
	Warmteafvoer	Normale werking	85,32 BTU/uur (typ.)
		Slaapstand (stand-bymodus)	<1,02 BTU/uur
		Uitschakelmodus	<1,02 BTU/uur
		Uitschakelmodus (netwerkschakelaar)	0 BTU/uur
Fysieke kenmerken	Aansluitingstype	HDMI/DisplayPort/Audiouitgang (hoofdtelefoon)	
	Signaalkabeltype	Afneembaar	
Omgeving	Temperatuur	Bedrijfstemperatuur	0°C~40°C
		Niet-bedrijfstoestand	-25°C~55°C
	Luchtvochtigheid	Bedrijfstemperatuur	10%~85% (niet condenserend)
		Niet-bedrijfstoestand	5%~93% (niet condenserend)
	Hoogte	Bedrijfstemperatuur	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Niet-bedrijfstoestand	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

Opmerking:

[1] Overclocking wordt bereikt wanneer de resolutie is ingesteld op 1920x1080@260Hz. Indien er tijdens overclocking een weergavefout optreedt, dient u de verversingssnelheid aan te passen naar 240Hz.

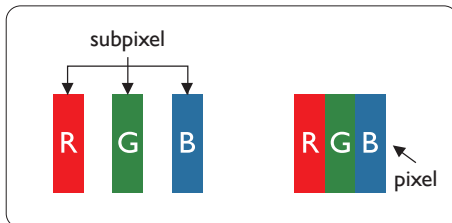


AOC Monitoren Paneel Pixeldefectenbeleid

AOC streeft ernaar producten van de hoogste kwaliteit te leveren. Wij maken gebruik van enkele van de meest geavanceerde productieprocessen in de sector en hanteren strikte kwaliteitscontroles. Desalniettemin zijn pixel- of subpixeldefecten op de monitorpanelen die in de monitoren worden toegepast soms onvermijdelijk.

Geen enkele fabrikant kan garanderen dat alle panelen volledig vrij zijn van pixeldefecten, maar AOC garandeert dat iedere monitor met een onaanvaardbaar aantal defecten onder garantie gerepareerd of vervangen zal worden. Deze kennisgeving beschrijft de verschillende typen pixeldefecten en definieert de aanvaardbare defectniveaus voor elk type. Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging onder garantie, moet het aantal pixeldefecten op een monitorpaneel deze aanvaardbare niveaus overschrijden. Zo mag bijvoorbeeld niet meer dan 0,0004% van de subpixels op een monitor defect zijn.

Daartoe hanteert AOC nog strengere kwaliteitsnormen voor bepaalde typen of combinaties van pixeldefecten die visueel opvallender zijn dan andere. Dit beleid is wereldwijd van toepassing.



Pixels en Subpixels

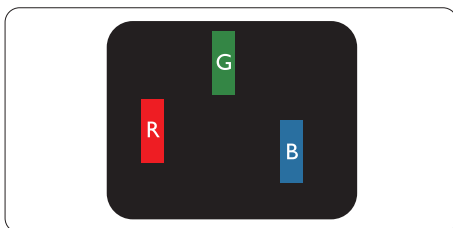
Een pixel, of beeldpunt, bestaat uit drie subpixels in de primaire kleuren rood, groen en blauw. Vele pixels samen vormen een afbeelding. Wanneer alle subpixels van een pixel verlicht zijn, verschijnen de drie gekleurde subpixels samen als één enkele witte pixel. Wanneer alle subpixels donker zijn, verschijnen de drie gekleurde subpixels samen als één enkele zwarte pixel. Andere combinaties van verlichte en donkere subpixels verschijnen als individuele pixels in andere kleuren.

Soorten pixeldefecten

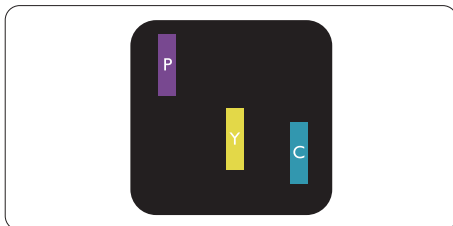
Pixel- en subpixeldefecten verschijnen op het scherm op verschillende manieren. Er zijn twee categorieën pixeldefecten en diverse typen subpixeldefecten binnen elke categorie.

Heldere stipdefecten

Heldere stipdefecten verschijnen als pixels of subpixels die altijd verlicht of 'aan' zijn. Dat wil zeggen, een heldere stip is een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een donker patroon weergeeft. Dit zijn de typen heldere stipdefecten.



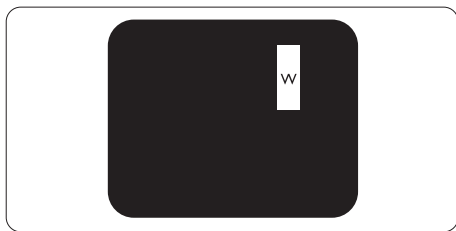
Één verlichte rode, groene of blauwe subpixel.



Twee aangrenzende verlichte subpixels:

- Rood + Blauw = Paars
- Rood + Groen = Geel

- Groen + Blauw = Cyaan (lichtblauw)



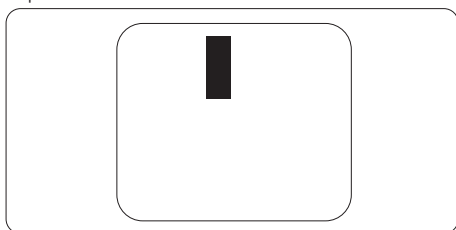
Drie aangrenzende verlichte subpixels (één witte pixel).

Opmerking

Een rode of blauwe heldere stip moet meer dan 50 procent helderder zijn dan omliggende stippen, terwijl een groene heldere stip 30 procent helderder moet zijn dan omliggende stippen.

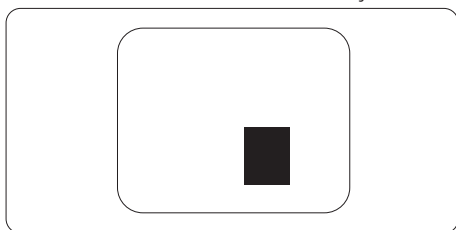
Zwarte stipdefecten

Zwarte stipdefecten verschijnen als pixels of subpixels die altijd donker of 'uit' zijn. Dat wil zeggen, een donkere stip is een subpixel die opvalt op het scherm wanneer de monitor een lichte patroon weergeeft. Dit zijn de typen zwarte stipdefecten.



Nabijheid van pixeldefecten

Omdat pixel- en subpixeldefecten van hetzelfde type die dicht bij elkaar liggen beter zichtbaar kunnen zijn, specificeert AOC ook toleranties voor de nabijheid van pixeldefecten.



Toleranties voor pixeldefecten

Om in aanmerking te komen voor reparatie of vervanging vanwege pixeldefecten gedurende de garantieperiode, moet een monitorpaneel in een AOC-monitor pixel- of subpixeldefecten vertonen die de in de webhandleiding vermelde toleranties overschrijden.

HELDERSTIPDEFECTEN	ACCEPTABEL NIVEAU
1 verlicht subpixel	2
2 aangrenzende verlichte subpixels	1
3 aangrenzende verlichte subpixels (één wit pixel)	0
Afstand tussen twee heldere stipdefecten*	≥ 15 mm
Totaal aantal heldere stipdefecten van alle typen	2
ZWARTE STIPDEFECTEN	ACCEPTABEL NIVEAU
1 donker subpixel	5 of minder
2 aangrenzende donkere subpixels	2 of minder
3 aangrenzende donkere subpixels	≤ 0
Afstand tussen twee zwarte stipdefecten*	≥ 15 mm
Totaal aantal zwarte stipdefecten van alle typen	5 of minder
TOTAAL AANTAL STIPDEFECTEN	ACCEPTABEL NIVEAU
Totale heldere of zwarte stipdefecten van alle typen	5 of minder

Opmerking

*: 1 of 2 aangrenzende subpixeldefecten = 1 dotdefect.

Vooraf ingestelde beeldmodi

STANDAARD	RESOLUTIE (± 1 Hz)	HORIZONTALE FREQUENTIE (kHz)	VERTICALE FREQUENTIE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

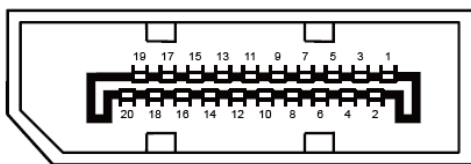
Opmerking: volgens de VESA-standaard kan er een afwijking van ± 1 Hz optreden bij het berekenen van de verversingssnelheid (veldfrequentie) van verschillende besturingssystemen en grafische kaarten. Om de compatibiliteit te verbeteren, is de nominale verversingssnelheid van dit product afgerond. Raadpleeg het daadwerkelijke product.

Pin-toewijzingen



19-pins kleurendisplaysignaalkabel

Pin nr.	Signaalnaam	Pin nr.	Signaalnaam	Pin nr.	Signaalnaam
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Gegeven 0-	17.	DDC/CEC Aarde
2.	TMDS Gegeven 2 Afgeschermd	10.	TMDS Klok +	18.	+5V Voeding
3.	TMDS Gegeven 2-	11.	TMDS Klok Afgeschermd	19.	Detectie van Hot Plug
4.	TMDS Gegeven 1+	12.	TMDS Klok-		
5.	TMDS Gegeven 1 Afgeschermd	13.	CEC		
6.	TMDS Gegeven 1-	14.	Gereserveerd (N.C. op apparaat)		
7.	TMDS Gegeven 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Gegeven 0 Afgeschermd	16.	SDA		



20-pins kleurendisplaysignaalkabel

Pin nr.	Signaalnaam	Pin nr.	Signaalnaam
1	ML_Baan 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Baan 0 (p)
3	ML_Baan 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Baan 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Baan 2 (p)	16	GND
7	ML_Baan 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectie van Hot Plug
9	ML_Baan 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	ML_Baan 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-functie

Deze Monitor is uitgerust met VESA DDC2B-mogelijkheden volgens de VESA DDC-standaard. Hiermee kan de Monitor het hostsysteem informeren over zijn identiteit en, afhankelijk van het gebruikte DDC-niveau, aanvullende informatie over zijn weergavecapaciteiten communiceren.

De DDC2B is een bidirectioneel gegevenskanaal gebaseerd op het I2C-protocol. De host kan EDID-informatie opvragen via het DDC2B-kanaal.

