

AOC

GAMING



ANVÄNDARHANDBOK

C32G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Säkerhet	1
Nationella konventioner	1
Ström	2
Installation	3
Rengöring	4
Övrigt	5
Inställning	6
Innehåll i förpackningen	6
Montering av stativ och bas	7
Justera betraktningssvinkel	8
Ansluta monitorn	9
Väggmontering	10
Adaptive-Sync-funktion	11
HDR	12
Justering	13
Snabbkommandon	13
OSD-inställning	14
Spelinställning	15
Bild	17
Inställningar	20
Ljud	21
OSD-inställningar	22
Information	23
LED-indikator	24
Felsökning	25
Specifikation	26
Allmän specifikation	26
AOCs policy för pixelfel på skärmpaneler	27
Förinställda bildskärmslägen	29
Pinnefördelning	30
Plug and Play	31

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande avsnitt beskriver de nationella konventioner som används i detta dokument.

Noteringar, försiktighetsåtgärder och varningar

I hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och skrivas i fetstil eller kursiv stil. Dessa block är noteringar, försiktighetsåtgärder och varningar, och används enligt följande:



NOTERING: En **NOTERING** anger viktig information som hjälper dig att använda ditt datorsystem bättre.



FÖRSIKTIGHET: En **FÖRSIKTIGHET** indikerar potentiell skada på hårdvaran eller dataförlust och berättar hur du undviker problemet.



WARNING: En **WARNING** indikerar risk för kroppsskada och berättar hur du undviker problemet.

Vissa varningar kan förekomma i andra format och sakna ikon. I sådana fall är varningens specifika utformning föreskriven av myndighet.

Ström



Bildskärmen ska endast drivas med den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som finns i ditt hem, kontakta din återförsäljare eller ditt lokala elbolag.



Skärmen är utrustad med en trestiftsjordad kontakt, en kontakt med en tredje (jordnings-) stift.

Denna kontakt passar endast i ett jordat eluttag som en säkerhetsåtgärd. Om ditt uttag inte passar för den treledade kontakten, låt en elektriker installera rätt uttag eller använd en adapter för att säkert jorda apparaten. Försök inte att kringgå säkerhetsfunktionen hos den jordade kontakten.



Dra ur enheten under åskväder eller när den inte ska användas under längre perioder. Detta skyddar skärmen från skador orsakade av överspänningar.



Överbelasta inte grenuttag eller förlängningssladdar. Överbelastning kan leda till brand eller elektrisk stöt.



För att säkerställa tillfredsställande funktion, använd skärmen endast med UL-certifierade datorer som har lämpligt konfigurerade uttag märkta mellan 100-240V AC, min. 5A.



Vägguttaget ska vara installerat nära utrustningen och vara lättåtkomligt.

Installation

⚠ Placera inte skärmen på en instabil vagn, stativ, tripod, fäste eller bord. Om monitorn faller kan den skada en person och orsaka allvarliga skador på produkten. Använd endast en vagn, stativ, tripod, fäste eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs med produkten. Följ tillverkarens anvisningar vid installation av produkten och använd monteringsmaterial rekommenderat av tillverkaren. Kombinationen av produkt och vagn bör flyttas med försiktighet.

⚠ Tryck aldrig in något föremål i springan på monitorkabinetten. Det kan skada kretskomponenter och orsaka brand eller elektrisk stöt. Spilla aldrig vätska på monitorn.

⚠ Placera inte produkten med framsidan nedåt mot golvet.

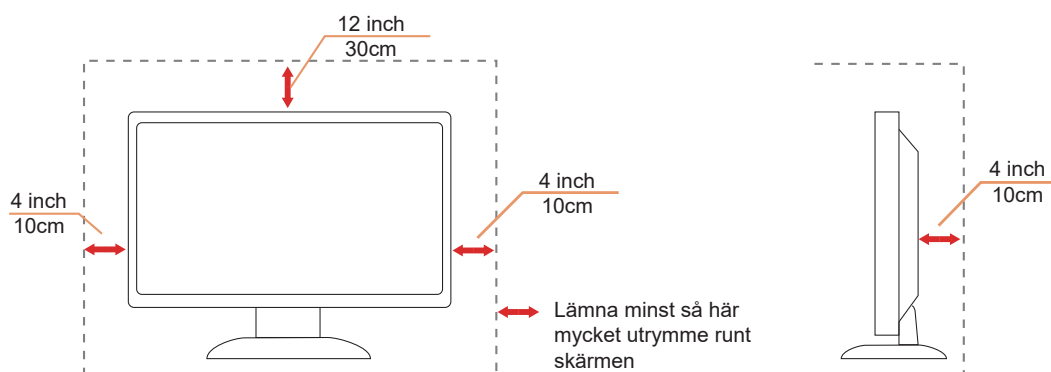
⚠ Vid montering på vägg eller hylla, använd ett monteringskit som är godkänt av tillverkaren och följ instruktionerna.

⚠ Lämna utrymme runt monitorn enligt bilden nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning, brand eller skada på monitorn.

⚠ För att undvika eventuella skador, till exempel att panelen släpper från ramen, se till att monitorn inte lutar nedåt mer än -5 grader. Om den maximala tilt-vinkeln nedåt på -5 grader överskrids täcks inte eventuell skada på monitorn av garantin.

Se nedan de rekommenderade ventilationsytorna runt monitorn när den är monterad på väggen eller på stativet:

Installerad med stativ



Rengöring

⚠ Rengör kabinettet regelbundet med en mjukt fuktad trasa.

⚠ Använd en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk vid rengöring. Duken ska vara fuktig och nästan torr. Undvik att vätska tränger in i höljet.



⚠ Koppla alltid ur strömkabeln innan rengöring av produkten.

Övrigt



Om produkten avger obehaglig lukt, ljud eller rök, koppla genast ur kontakten och kontakta service.



Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av bord eller gardin.



Utsätt inte LCD-monitor för kraftiga vibrationer eller stötar under drift.



Skaka inte om och tappa inte monitorn under drift eller transport.



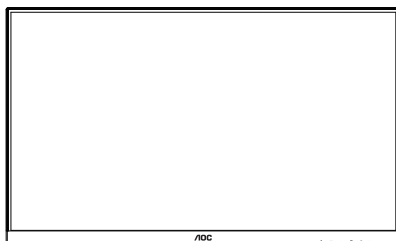
Strömkablar ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska det vara H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bättre. För andra länder ska lämpliga typer användas i enlighet med detta.



Överdrivet ljudtryck från öronsnäckor och hörlurar kan orsaka hörselnedsättning. Justering av equalizern till max ökar utspänningen till öronsnäckor och hörlurar och därmed ljudtrycksnivån.

Inställning

Innehåll i förpackningen



Monitor

*



Quick Start Guide

*



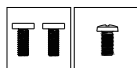
Warranty Card



Stand



Base



Stand Screws



Power Cable

*



HDMI Cable

*



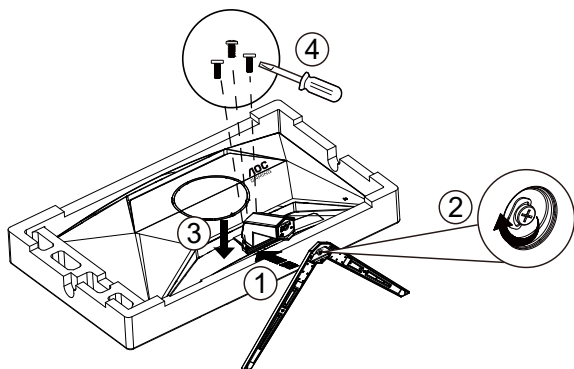
DisplayPort Cable

*Inte alla signalkablar tillhandahålls för alla länder och regioner. Kontakta den lokala återförsäljaren eller AOC:s kontor för bekräftelse.

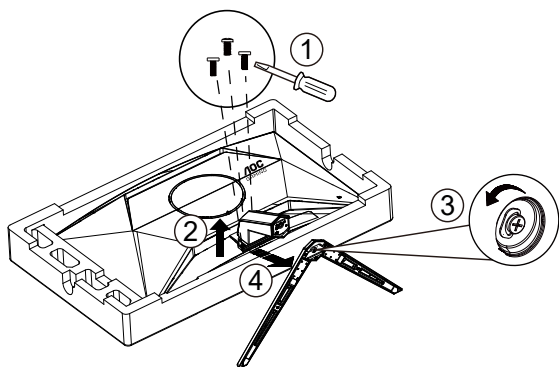
Montering av stativ och bas

Montera eller ta bort basen enligt stegen nedan.

Montering:



Borttagning:



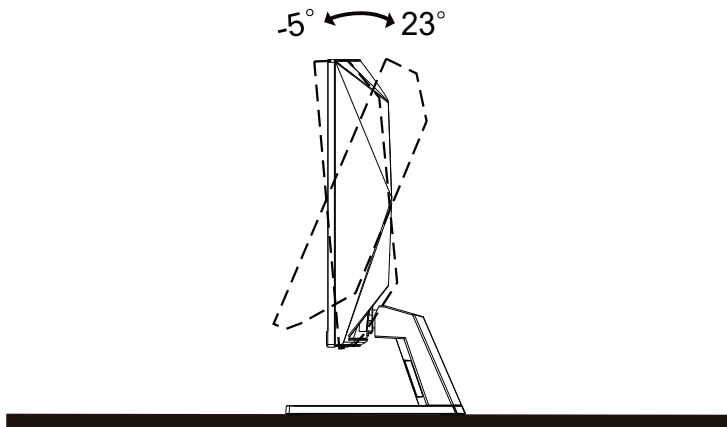
OBS: Skärmdesignen kan skilja sig från bilderna.

Justera betraktningvinkel

För bästa upplevelse rekommenderas att användaren säkerställer att hela ansiktet syns på skärmen och sedan justerar skärmens vinkel efter personliga önskemål.

Håll i stativet så att skärmen inte välter när du ändrar vinkeln.

Du kan justera skärmen enligt nedan:



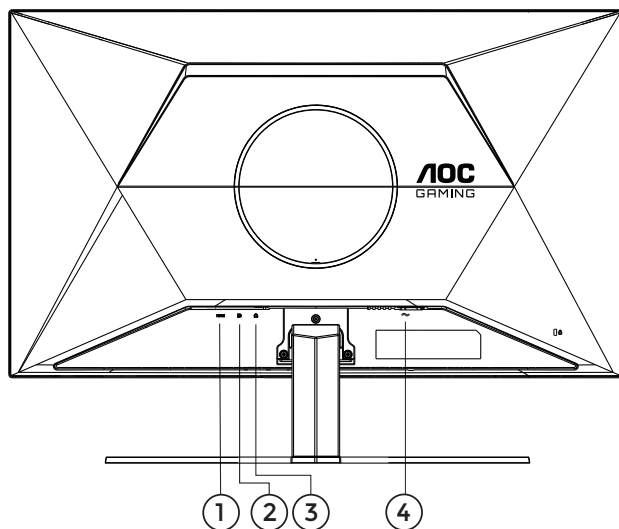
Rör inte LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Att röra vid LCD-skärmen kan orsaka skador.

Varning

- För att undvika potentiell skada på skärmen, såsom panelavflagnig, se till att monitorn inte lutar nedåt mer än -5 grader.
- Tryck inte på skärmen när du justerar monitorvinkeln. Håll endast i ramen.

Ansluta monitorn

Kabelanslutningar på baksidan av monitor och dator:



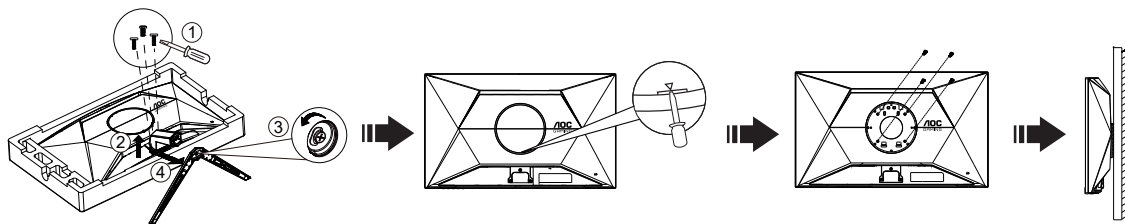
1. HDMI
2. DisplayPort
3. Hörlurar
4. Ström

Anslut till PC

1. Anslut strömkabeln ordentligt till baksidan av skärmen.
 2. Stäng av datorn och dra ur dess strömkabel.
 3. Anslut bildsignalkabeln till videoanslutningen på baksidan av datorn.
 4. Sätt i strömkablarna för dator och skärm i ett närliggande vägguttag.
 5. Starta datorn och skärmen.
- Om din monitor visar en bild är installationen klar. Om ingen bild visas, vänligen se Felsökning.
- För att skydda utrustningen, stäng alltid av dator och LCD-monitor innan du ansluter.

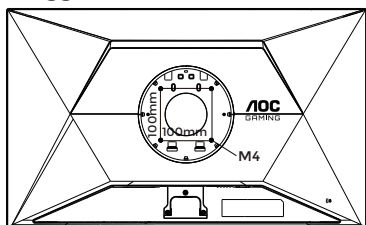
Väggmontering

Förberedelse för installation av valfritt väggfäste.

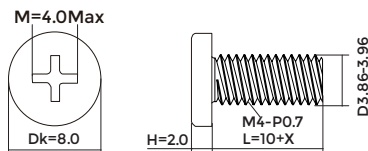


Denna bildskärm kan fästas på ett väggfäste som köps separat. Koppla från strömmen innan denna procedur. Följ dessa steg:

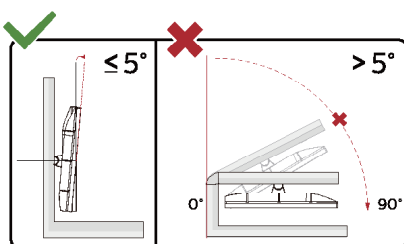
1. Ta bort basen.
2. För in en skruvmejsel med flat spets eller annat platt verktyg i spåret och öppna bakstycket.
3. Följ tillverkarens instruktioner för att montera väggfästet.
4. Placera väggfästet på baksidan av bildskärmen. Justera hålen på fästet med hålen på bildskärmens baksida.
5. Sätt i de fyra skruvarna i hålen och dra åt.
6. Anslut kablarna igen. Se användarmanualen som medföljde väggfästet för instruktioner om hur det monteras på väggen.



Specifikationer för skruvar till vägghängare:
M4*(10+X)mm (X=Tjocklek på väggfäste)



 **Observera: VESA-fästhål för skruvar finns inte på alla modeller. Kontrollera med återförsäljaren eller AOC:s officiella avdelning. Kontakta alltid tillverkaren vid väggmontering.**



* Bildskärmens design kan skilja sig från illustrationerna.

⚠ VARNING:

1. För att undvika potentiell skada på skärmen, såsom panelavflagnig, se till att monitorn inte lutar nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar monitorvinkeln. Håll endast i ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI
2. Kompatibelt grafikkort: Den rekommenderade listan är som följer, och kan också kontrolleras på www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (utom R9 370/X, R7 370/X och R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (utom R9 270/X och R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

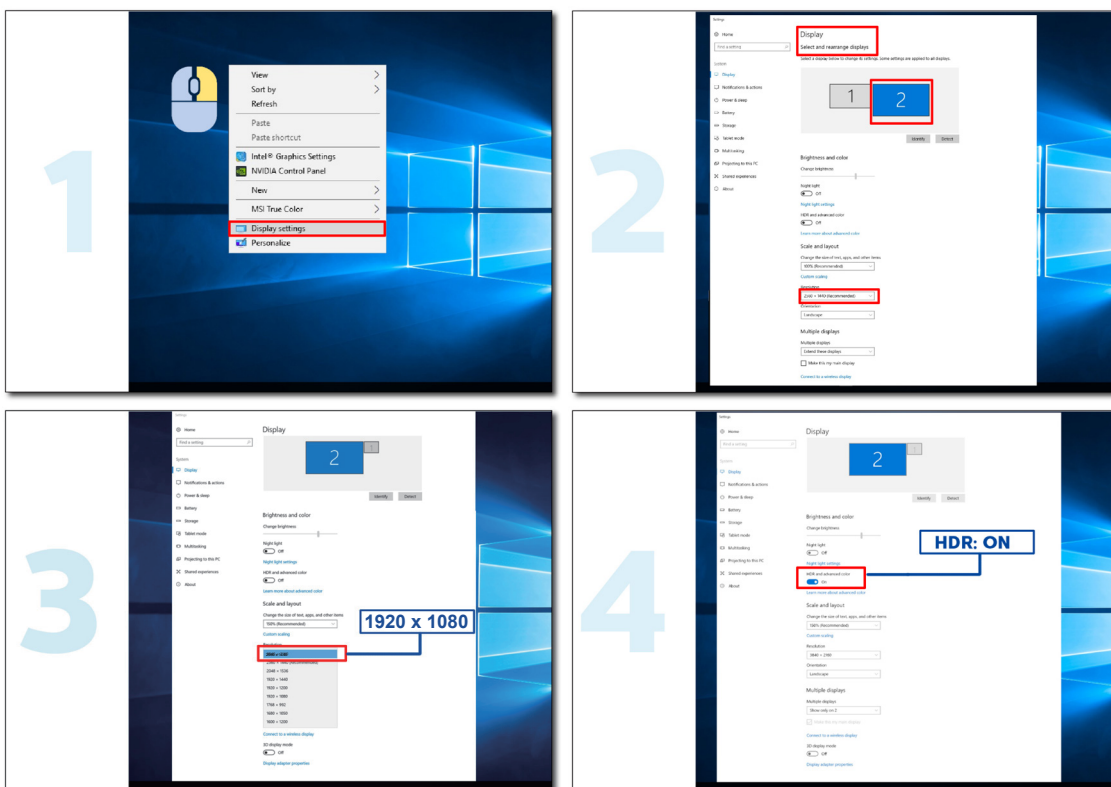
HDR

Den är kompatibel med signaler i HDR10-format.

Skärmen kan automatiskt aktivera HDR-funktionen om spelaren och innehållet är kompatibla. Kontakta enhetstillverkaren och innehållsleverantören för information om kompatibiliteten för din enhet och ditt innehåll. Välj "AV" för HDR-funktionen om du inte behöver automatisk aktivering.

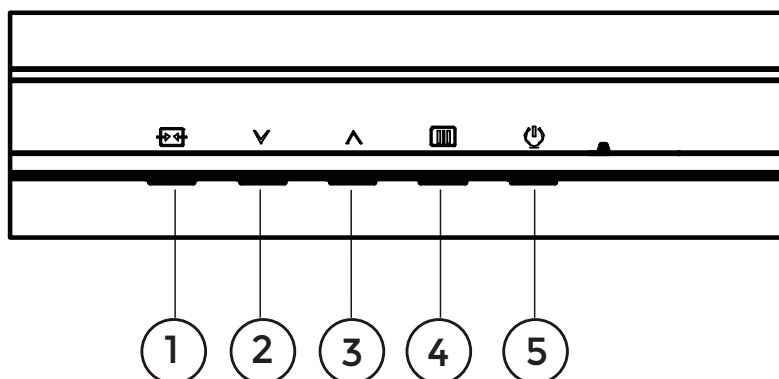
Obs:

1. Ingen särskild inställning krävs för DisplayPort/HDMI-gränssnittet i WIN10-versioner äldre än V1703.
2. Endast HDMI-gränssnittet är tillgängligt och DisplayPort-gränssnittet fungerar inte i WIN10-version V1703.
3. Bildskärmsinställning:
 - a. Bildskärmens upplösning är inställd på 1920*1080 och HDR är förinställt på PÅ.
 - b. Efter att ha startat en applikation kan bästa HDR-effekt uppnås när upplösningen ändras till 1920*1080 (om detta är tillgängligt).



Justering

Snabbkommandon



1	Källa/Avsluta
2	Användartangent (Spelläge)
3	Vredpunkt
4	Meny/OK
5	Ström

Meny/OK

Tryck för att visa OSD eller bekräfta valet.

Ström

Tryck på strömknappen för att slå på monitorn.

Vredpunkt

När OSD inte visas, tryck på Dial Point-knappen för att visa eller dölja Dial Point.

Användartangent (Spelläge)

Användarinställd "✓" Snabbmeny: Spelläge/Ramräknare.

Standardinställningen är Spelläge.

När OSD inte är aktivt, tryck "✓" på knappen för att öppna Spelläge-funktionen, tryck sedan "✓" eller "▲" på knappen för att välja Spelläge (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 eller Gamer 3) baserat på olika speltyper.

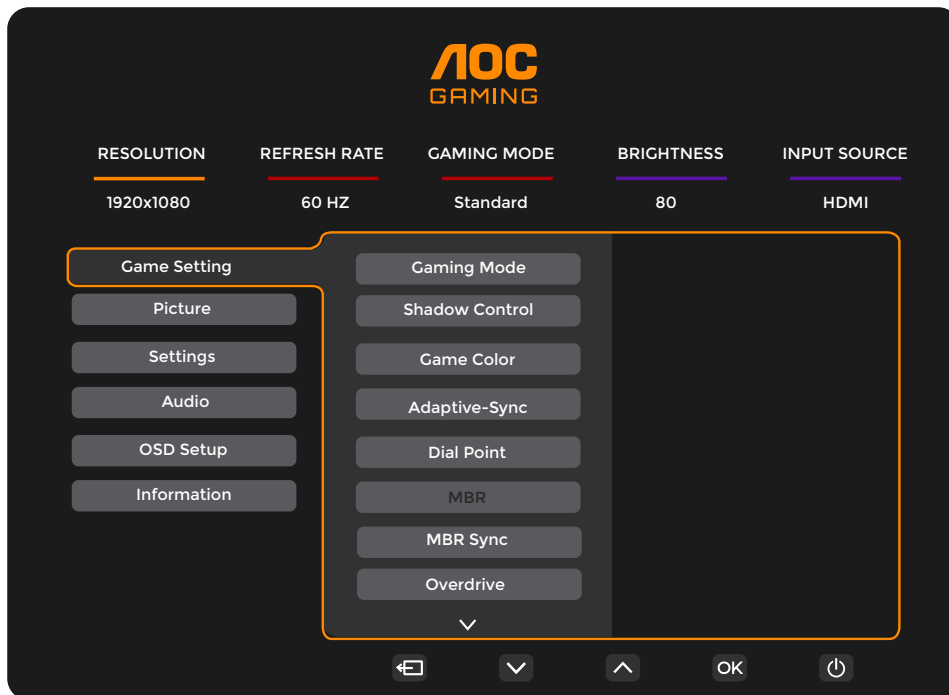
Källa/Avsluta

När OSD är stängt fungerar Source/Exit-knappen som en snabbknapp för källa.

När OSD-menyn är aktiv fungerar denna knapp som en utgångsknapp (för att lämna OSD-menyn).

OSD-inställning

Grundläggande och enkla instruktioner för kontrollknapparna.

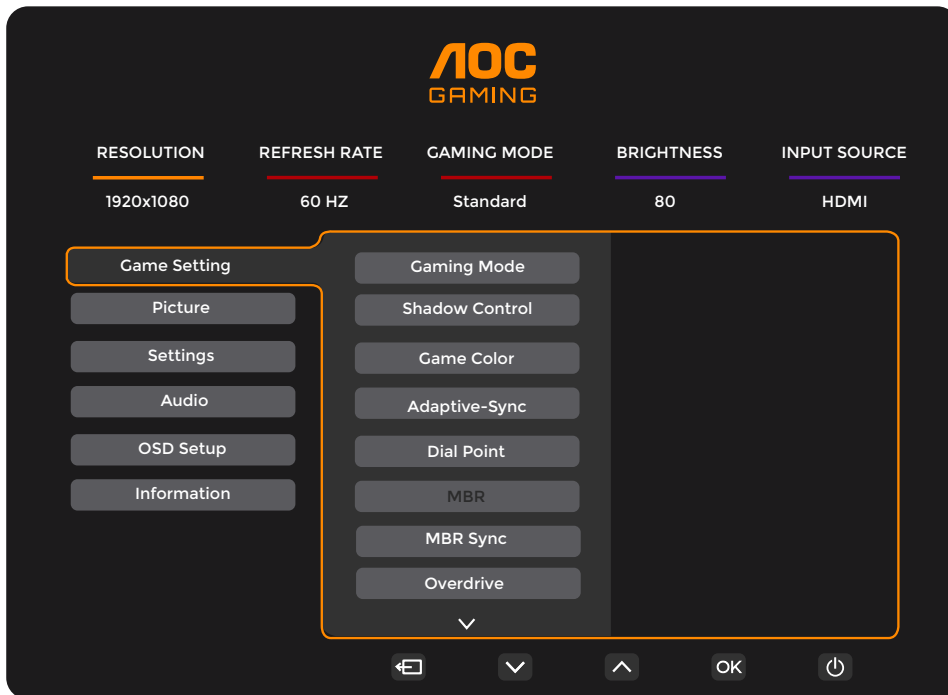


- 1). Tryck på MENY-knappen för att aktivera OSD-fönstret.
- 2). Tryck eller för att navigera bland funktionerna. När önskad funktion är markerad, tryck på MENY-knappen / OK för att aktivera den, tryck på eller för att navigera i undermenyernas funktioner. När önskad undermenyfunktion är markerad, tryck på MENY-knappen / OK för att aktivera den.
- 3). Tryck på eller för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på / för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2-3.
- 4). OSD-låsfunktion: För att låsa OSD, tryck och håll ned MENY-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på strömknappen för att slå på monitorn. För att låsa upp OSD – tryck och håll ned MENY-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på strömknappen för att slå på monitorn.

Anmärkningar:

- 1). Om produkten endast har en signalingång går det inte att justera inställningen 'Ingångsval'.
- 2). Om ingångssignalens upplösning är den inbyggda upplösningen eller Adaptive-Sync är inställningen "Image Ratio" ogiltig.

Spelinställning



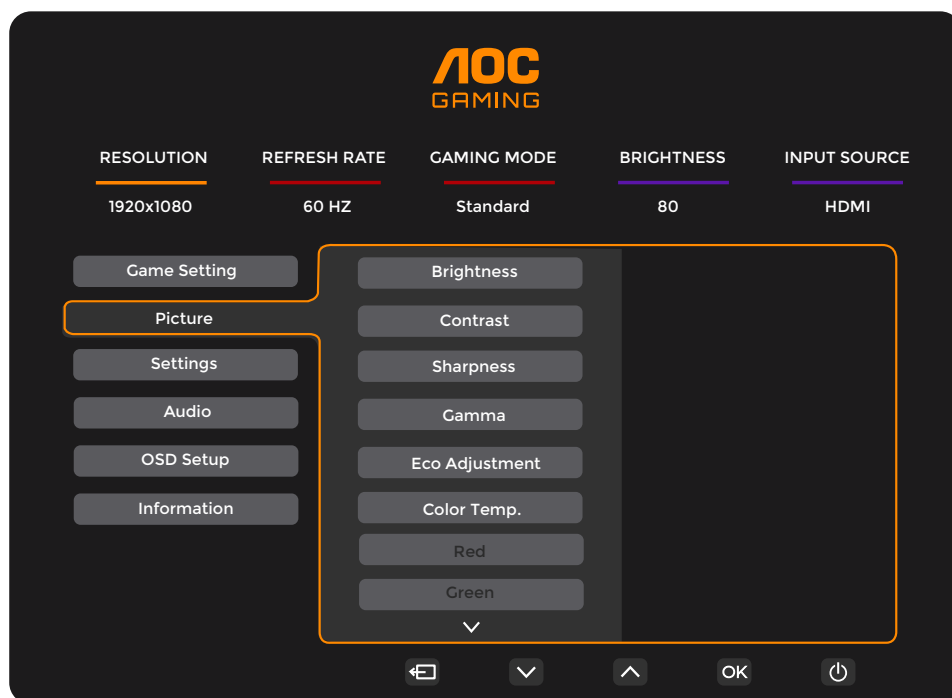
Spelläge	Standard	Förbättrar läsbarheten för lämpliga webb- och mobilspel.
	FPS	För att spela FPS-spel (First Person Shooters). Förbättrar svartnivån i mörka teman.
	RTS	För att spela RTS-spel (Real Time Strategy). Förbättrar bildkvaliteten.
	Racing	För att spela Racing-spel, ger snabbast responstid och hög färgmättnad.
	Gamer 1	Användarens inställningar sparade som Gamer 1.
	Gamer 2	Användarinställningar sparade som Gamer 2.
	Gamer 3	Användarinställningar sparade som Gamer 3.
Skuggkontroll	0 ~ 20	Skuggkontroll är som standard 0, och användaren kan justera mellan 0 och 20 för en tydligare bild. Om bilden är för mörk för att se detaljer tydligt, justera mellan 0 och 20 för en klarare bild.
Spelfärg	0 ~ 20	Spelfärg erbjuder 0-20 nivåer för att justera mättnaden och få en bättre bild.
Adaptive-Sync	Av / På	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Påminnelse vid Adaptive-Sync: När Adaptive-Sync är aktiverat kan blinkningar förekomma i vissa spelmiljöer.
Vredpunkt	Av / På / Dynamisk	Funktionen "Dial Point" placerar en siktpunkt i skärmens mitt för att hjälpa spelare att sikta exakt i First Person Shooter (FPS)-spel.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) erbjuder justering av rörelseoskärpa i 0-20 nivåer. Obs: MBR-funktionen kan justeras när Adaptive-Sync är avstängd och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz.
MBR-synkronisering	Av / På	Inaktivera eller aktivera MBR-synkronisering (Motion Blur Remove). Obs: Obs: MBR-synkroniseringsfunktionen kan justeras när Adaptive-Sync är på och signalen har variabel frekvens, och fältfrekvensen är ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normal	Justera responstiden.
	Snabb	Obs:
	Snabbare	1. Om användaren ställer in OverDrive på "Fastast" kan bilden bli suddig. Användare kan justera OverDrive-nivån eller stänga av den efter egna preferenser.
	Fastast	2. Funktionen "Extreme" är valfri när Adaptive-Sync är avstängd och uppdateringsfrekvensen är ≥ 75 Hz.
	Extreme	3. Skärmens ljusstyrka minskar när funktionen "Extreme" är aktiverad.
Bildräknare	Av / Höger upp / Höger ner / Vänster upp / Vänster ner	Visa V-frekvens i valt hörn.
Överklockning	Av / På	Inaktivera eller aktivera överklockning.

Obs:

- 1). När "HDR-läge" under "Bild" är aktiverat kan inte inställningarna "Skuggkontroll" och "Spelfärg" justeras.
- 2). När "HDR" under "Bild" är inställt på "DisplayHDR" kan inte inställningarna "Spelläge", "Skuggkontroll", "Spelfärg", "MBR", "MBR Sync" och "Extreme" under "Overdrive" justeras.
När "HDR" under "Bild" är inställt på "HDR Picture", "HDR Movie" eller "HDR Game" kan inte inställningarna "Spelläge", "Spelfärg", "MBR", "MBR Sync" och "Extreme" under "Overdrive" justeras.
- 3). När "Färgrymd" under "Bild" är inställt på "sRGB" kan inte inställningarna "Skuggkontroll", "Spelfärg", "MBR", "MBR Sync" och "Extreme" under "Overdrive" justeras.

Bild



Ljusstyrka	0-100	Justerung av bakgrundsbelysning.
Kontrast	0-100	Kontrast från digitalt register.
Skärpa	0-100	Justera skärpa.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Justera gamma.
Ekojustering	Standard	Standardläge.
	Text	Textläge.
	Internet	Internetläge.
	Spel	Spelläge.
	Film	Filmläge.
	Sport	Sportläge.
	Läsning	Läsningläge.
Färgtemperatur	Varm	Återkalla varm färgtemperatur.
	Normal	Återkalla normal färgtemperatur.
	Kall	Återkalla kall färgtemperatur.
	Användare	Återställ färgtemperatur.
Röd	0-100	Röd förstärkning från digitalregistret.
Grön	0-100	Grön förstärkning från digitalregister.
Blå	0-100	Blå förstärkning från digitalregister.
R Mättnad	0-100	Justera R Mättnad.

G Mättnad	0-100	Justera G Mättnad.
B Mättnad	0-100	Justera B Mättnad.
C Mättnad	0-100	Justera C Mättnad.
M Mättnad	0-100	Justera M Mättnad.
Y Mättnad	0-100	Justera Y Mättnad.
R Färgton	0-100	Justera R Färgton.
G.Färgton	0-100	Justera G.Färgton.
B.Färgton	0-100	Justera B.Färgton.
C.Färgton	0-100	Justera C.Färgton.
M.Färgton	0-100	Justera M.Färgton.
Y.Färgton	0-100	Justera Y.Färgton.
HDR	Av	Ställ in HDR-profilen efter dina användningsbehov. Obs: När HDR upptäcks visas HDR-alternativet för justering.
	DisplayHDR	
	HDR-bild	
	HDR-film	
	HDR-spel	
HDR-läge	Av	Optimerad för bildens färg och kontrast, vilket simulerar HDR-effekten. Obs: När HDR inte upptäcks visas alternativet HDR-läge för justering.
	HDR-bild	
	HDR-film	
	HDR-spel	
DCR	Av	Inaktivera dynamisk kontrast.
	På	Aktivera dynamisk kontrast.
Färgrymd	Panel Native	Standardfärgrymd för panelen.
	sRGB	sRGB-färgrymd.
LowBlue-läge	Av	Minska blått ljus genom att justera färgtemperaturen.
	Multimedia	
	Internet	
	Kontor	
	Läsning	
Bildförhållande	Full / Aspect	Välj bildförhållande för skärmen.

Obs:

- 1). När "HDR-läge" är aktiverat kan inte inställningarna "Kontrast", "Gamma", "Eco-justering", "Färgtemperatur", "6-axlad färgmättnad/ton", "Färgrymd" och "LowBlue-läge" justeras.

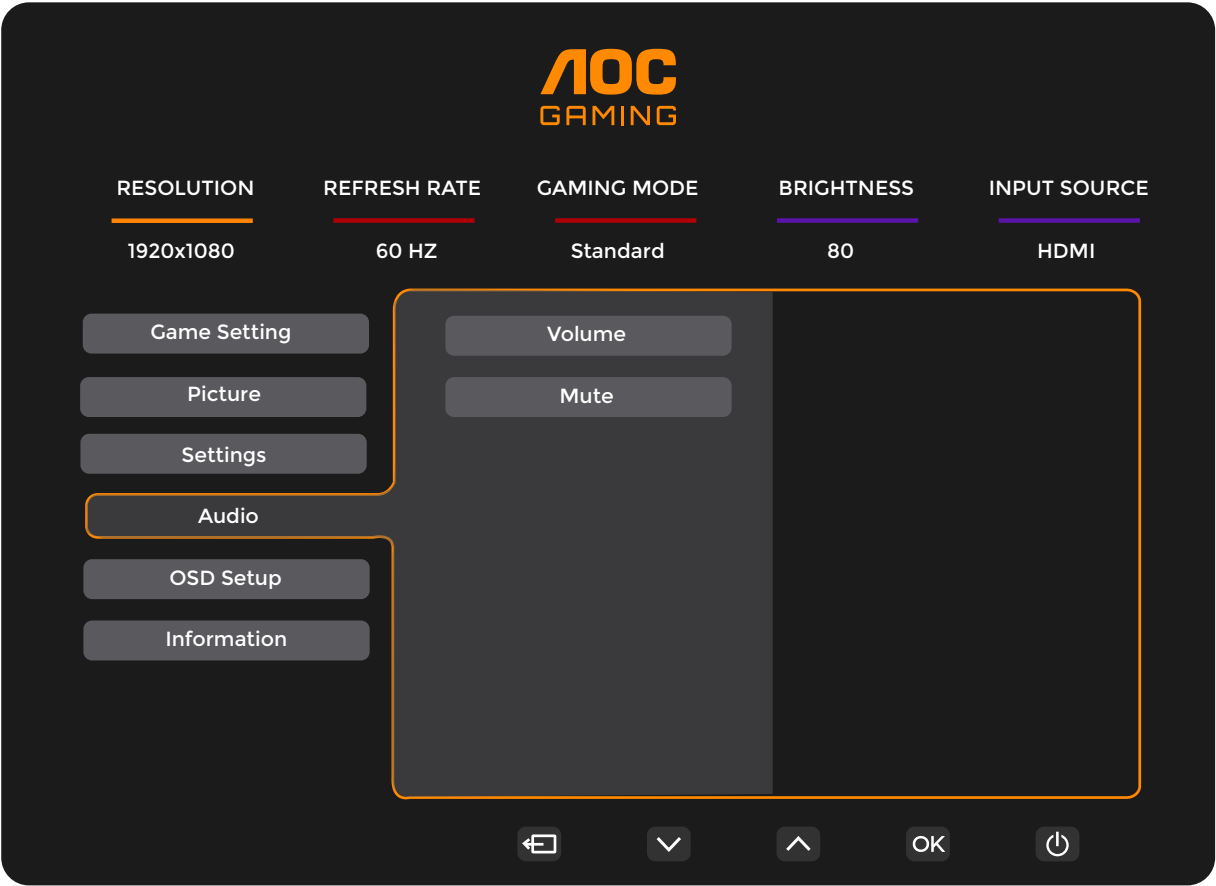
- 2). När "HDR" är inställt på "DisplayHDR" kan inga inställningar under "Bild" justeras förutom "HDR" och "Skärpa".
När "HDR" är inställt på "HDR Picture", "HDR Movie" eller "HDR Game" kan inställningarna "Gamma", "Eco-justering", "Färgtemperatur", "6-axlad färgmättnad/ton", "DCR", "Färgrymd" och "LowBlue-läge" inte justeras.
- 3). När "Färgrymd" är inställt på "sRGB" kan inställningarna "Kontrast", "Gamma", "Eco-justering", "Färgtemperatur", "6-axlad färgmättnad/ton", "HDR-läge" och "LowBlue-läge" inte justeras.
- 4). När "Eco Adjustment" är inställt på "Reading" kan inte "Kontrast", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Färgrymd" och "Low blue mode" justeras.
- 5). När "Spelläge" under "Game Setting" är inställt på annat än "Standard"-läge kan inte "Eco Adjustment", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR-läge" och "Färgrymd" justeras.

Inställningar



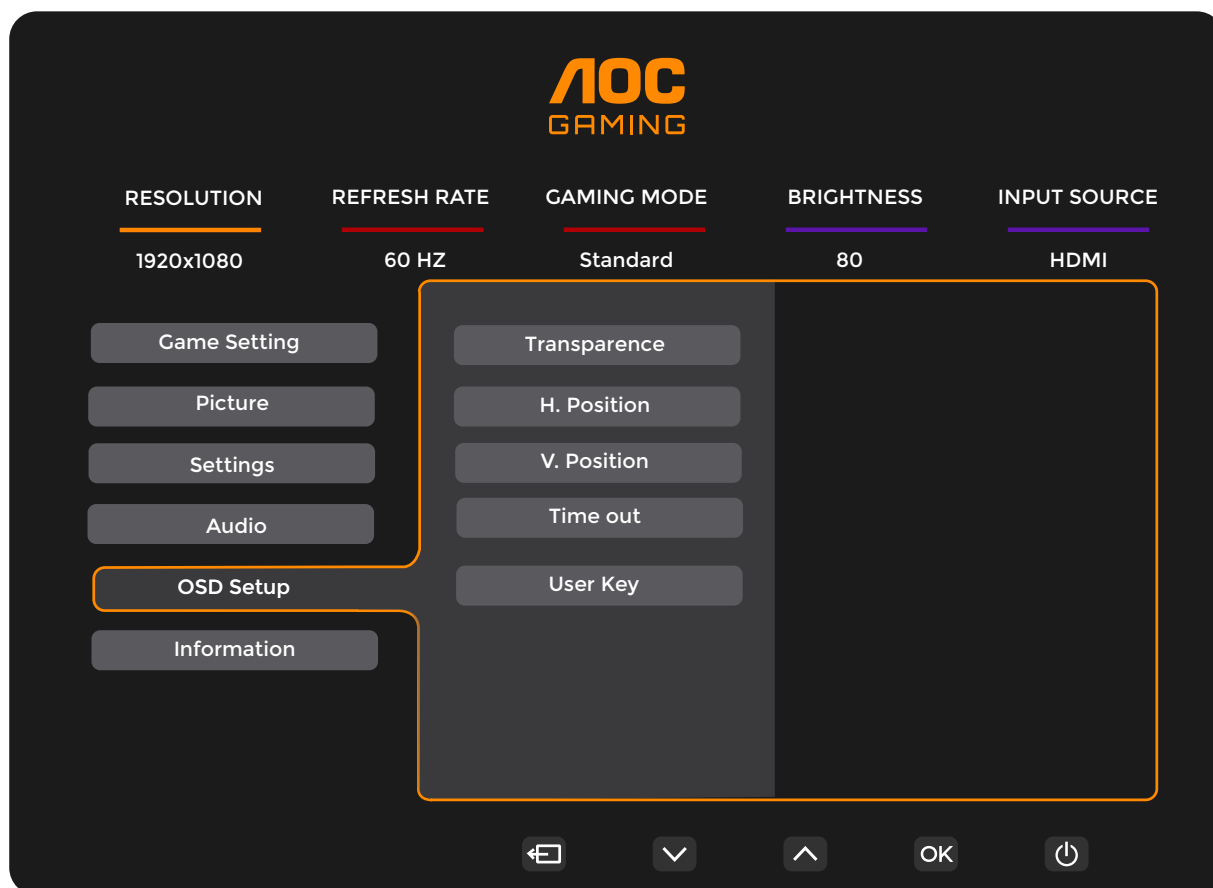
Språk		Välj OSD-språk.
Ingångsval	Auto / HDMI / DP	Välj ingångssignal.
Pauspåminnelse	Av / På	Pauspåminnelse om användaren arbetar mer än 1 timme i sträck.
Avstängningstimer	0-24 timmar	Välj tid för DC-avstängning.
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivera eller inaktivera DDC/CI-stöd.
Återställ	Nej / Ja	Återställ menyn till standardinställningar.

Ljud



Volym	0-100	Volymjustering.
Ljud av	Av / På	Stäng av ljudet.

OSD-inställningar



Transparens	0-100	Justera OSD:s transparens.
H. position	0-100	Justera OSD:s horisontella position.
V. position	0-100	Justera OSD:s vertikala position.
Timeout	5-120	Justera OSD-tiden innan den försvinner.
Användartangent	Spelläge / Bildräknare	Användarinställd "✓" snabbmeny för användartangent

Information

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

HDMI

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

C32G42ZE

Resolution

1920(H)x1080(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED-indikator

Status	LED-färg
Fullströmsläge	Vit
Aktivt av-läge	Orange

Felsökning

Problem & Fråga	Möjliga lösningar
Ström-LED lyser inte	Se till att strömknappen är på och att strömkabeln är ordentligt ansluten till ett jordat eluttag och till monitorn.
Ingen bild på skärmen	• Är strömkabeln korrekt ansluten? Kontrollera strömkabelns anslutning och strömförsörjning. • Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelns anslutning. (Ansluten med DisplayPort-kabel) Kontrollera DisplayPort-kabelns anslutning. * HDMI/DisplayPort-ingång finns inte på alla modeller. • Om strömmen är på, starta om datorn för att visa startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i korrekt läge (felsäkert läge för Windows 7/8/10) och ändra därefter grafikkortets frekvens. (Se Inställning av optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta Servicecenter eller din återförsäljare. • Kan du se "Signalen stöds inte" på skärmen? Du kan se detta meddelande när signalen från grafikkortet överstiger den maximala upplösning och frekvens som monitorn kan hantera korrekt. Justera den maximala upplösning och frekvens som monitorn kan hantera. • Se till att AOC-monitorernas drivrutiner är installerade.
Bilden är suddig och har spökeffekter (ghosting).	Justera kontrollen för kontrast och ljusstyrka. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering. Se till att du inte använder förlängningskabel eller switchbox. Vi rekommenderar att ansluta monitorn direkt till grafikkortets utgång på baksidan.
Bilden studsar, flimrar eller ett vågmönster visas i bilden.	Flytta elektriska enheter som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från monitorn som möjligt. Använd den maximala uppdateringsfrekvens som din monitor klarar vid den upplösning du använder.
Monitorn har fastnat i aktiv avstängningsläge."	Datorns strömbrytare ska vara i läge PÅ. Datorns grafikort ska sitta ordentligt fast i sin plats. Se till att bildskärmens videokabel är ordentligt ansluten till datorn. Inspektera bildskärmens videokabel och kontrollera att ingen stift är böjd. Kontrollera att datorn fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet medan du observerar CAPS LOCK-LED. LED-lampan bör antingen tändas eller släckas när du trycker på CAPS LOCK-tangenten.
Saknar en av primärfärgerna (RÖD, GRÖN eller BLÅ)	Inspektera bildskärmens videokabel och kontrollera att inget stift är skadat. Se till att bildskärmens videokabel är ordentligt ansluten till datorn.
Bildskärmen är inte centrerad eller har fel storlek	Justera H-position och V-position eller tryck på snabbknappen (AUTO).
Bild har färgfel (vitt ser inte vitt ut)	Justera RGB-färger eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen	Använd avstängningsläget i Windows 7/8/10/11 för att justera CLOCK och FOCUS. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering.
Regler och service	Se Regler och serviceinformation på www.aoc.com (för att hitta modellen du köpt i ditt land och för att hitta Regler och serviceinformation på supportsidan.)

Specifikation

Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	C32G42ZE	
	Drivsystem	TFT-färg LCD	
	Synlig bildstorlek	80,1 cm diagonalt	
	Pixelavstånd	0,36375 mm (H) x 0,36375 mm (V)	
	Video	HDMI-gränssnitt & DisplayPort-gränssnitt	
	Bildfärger	16,7 miljoner färger	
Övrigt	Horisonell skanningsfrekvens	30 kHz~290 kHz	
	Maximal horisontell skanningsstorlek	698,4 mm	
	Vertikalt skanningsintervall	48-260Hz	
	Vertikal skanningsstorlek (maximal)	392,85 mm	
	Optimal förinställd upplösning	1920x1080@60Hz	
	Maximal upplösning	1920x1080@260Hz ^[1]	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Strömförbrukning	Typisk (standard för ljusstyrka och kontrast)	25W
		Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤46W
		Viloläge	≤ 0,3 W
	Värmeavledning	Normal drift	85,32 BTU/timme (typ.)
		Viloläge (standby-läge)	<1,02 BTU/timme
		Avstängt läge	<1,02 BTU/timme
		Avstängt läge (strömbrytare)	0 BTU/timme
Fysiska egenskaper	Anslutningstyp	HDMI/DisplayPort/hörlursutgång	
	Signalkabeltyp	Avtagbar	
Miljö	Temperatur	Drift	0 °C~40 °C
		Ej i drift	-25°C~55°C
	Fuktighet	Drift	10 %~85 % (icke-kondenserande)
		Ej i drift	5 %~93 % (icke-kondenserande)
	Höjd	Drift	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Ej i drift	0m~12192m (0ft~40000ft)

Obs:

[1] Överklockning uppnås när upplösningen är 1920x1080@260Hz. Om något bildfel uppstår vid överklockning, justera uppdateringsfrekvensen till 240Hz.

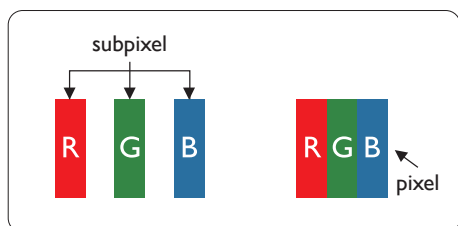


AOCs policy för pixelfel på skärmpaneler

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikt kvalitetskontroll. Dock är pixel- eller subpixeldefekter på de monitorskärmar som används i monitorerna ibland oundvikliga.

Ingen tillverkare kan garantera att alla skärmar är fria från pixelfel, men AOC garanterar att alla monitorer med ett oacceptabelt antal defekter kommer att repareras eller ersättas under garantin. Denna information förklarar de olika typerna av pixelfel och definierar acceptabla nivåer för varje typ. För att kvalificera sig för reparation eller utbyte under garantin måste antalet pixelfel på en monitorskärm överstiga dessa godtagbara nivåer. Till exempel får inte mer än 0,0004 % av subpixlarna på en monitor vara defekta.

Dessutom ställer AOC ännu högre kvalitetskrav på vissa typer eller kombinationer av pixelfel som är mer märkbara än andra. Denna policy gäller globalt.



Pixlar och subpixlar

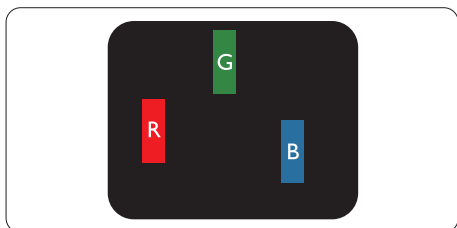
En pixel, eller bildpunkt, består av tre subpixlar i primärfärgerna rött, grönt och blått. Många pixlar tillsammans bildar en bild. När alla delpixlar i en pixel är tända framstår de tre färgade delpixlarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är släckta framstår de tre färgade delpixlarna som en enda svart pixel. Andra kombinationer av tända och släckta delpixlar framträder som enskilda pixlar i andra färger.

Typer av pixelfel

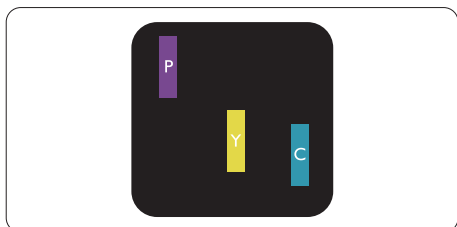
Pixelfel och delpixelfel kan uppträda på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixelfel och flera typer av delpixelfel inom varje kategori.

Ljusa punktsfel

Ljusa punktsfel visas som pixlar eller delpixlar som alltid är tända eller 'på'. Det vill säga, en ljus punkt är en delpixel som sticker ut på skärmen när monitorn visar ett mörkt mönster. Här är typerna av ljusa punktsfel.

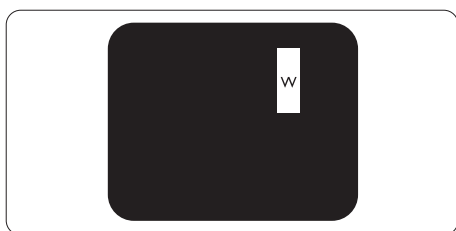


En tänd röd, grön eller blå delpixel.



Två intilliggande tända delpixlar:

- Röd + Blå = Lila
- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = Cyan (ljusblå)



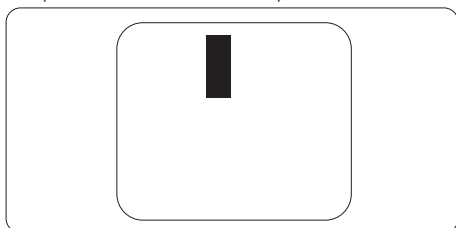
Tre intilliggande tända subpixlar (en vit pixel).

Observera

En röd eller blå ljus prick måste vara minst 50 procent ljusare än intilliggande prickar, medan en grön ljus prick måste vara 30 procent ljusare än intilliggande prickar.

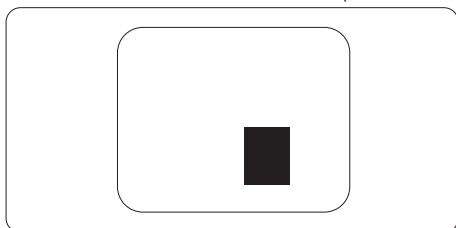
Svarta prickfel

Svarta prickfel visar sig som pixlar eller subpixlar som alltid är mörka eller 'avstängda'. Det vill säga, en mörk prick är en subpixel som framträder på skärmen när monitorn visar ett ljust mönster. Här är de olika typerna av svarta prickfel.



Närhet av pixelfel

Eftersom pixelfel och subpixelfel av samma typ som sitter nära varandra kan vara mer märkbara, anger AOC även toleranser för närheten mellan pixelfel.



Toleranser för pixelfel

För att vara berättigad till reparation eller ersättning på grund av pixelfel under garantitiden måste monitorskärmen i en AOC-panelmonitor ha pixelfel eller subpixelfel som överstiger de toleranser som anges i webbmanualen.

LJUSA PIXELFEL	ACCEPTABEL NIVÅ
1 tänd subpixel	2
2 intilliggande tända subpixlar	1
3 intilliggande tända subpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två ljusa pixelfel*	≥ 15 mm
Totalt antal ljusa pixelfel av alla typer	2
SVARTA PIXELFEL	ACCEPTABEL NIVÅ
1 mörk subpixel	5 eller färre
2 intilliggande mörka subpixlar	2 eller färre
3 intilliggande mörka subpixlar	≤ 0
Avstånd mellan två svarta punktdefekter*	≥ 15 mm
Totalt antal svarta punktdefekter av alla typer	5 eller färre
TOTALA PUNKTFEL	ACCEPTERBAR NIVÅ
Totalt antal ljusa eller svarta punktdefekter av alla typer	5 eller färre

Observera

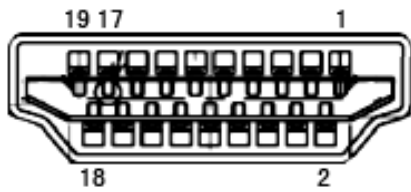
*: 1 eller 2 intilliggande subpixelfel motsvarar 1 prickfel.

Förinställda bildskärmslägen

STANDARD	UPPLÖSNING (±1 Hz)	HORIZONTAL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

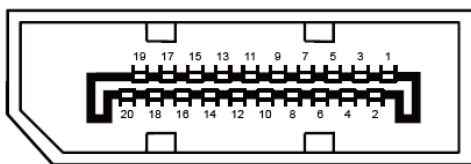
Observera: Enligt VESA-standarden kan det förekomma ett visst fel (+/-1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvens) i olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har produktens nominella uppdateringsfrekvens avrundats. Vänligen se den faktiska produkten.

Pinnefördelning



19-stifts färgdisplay signal-kabel

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2 Skärmning	10.	TMDS Klocka +	18.	+5V Strömförsörjning
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Klocka Skärmning	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Klocka -		
5.	TMDS Data 1 Skärmning	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enheten)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 skärmning	16.	SDA		



20-stifts färgdisplay signal-kabel

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektering
9	ML_Lane 1 (p)	19	Returnera DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna skärm är utrustad med VESA DDC2B-funktion enligt VESA DDC-standarden. Det gör det möjligt för skärmen att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på DDC-nivån som används, kommunicera ytterligare information om dess bildvisningsmöjligheter.

DDC2B är en tvåvägsdatakanal baserad på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information via DDC2B-kanalen.

