

AOC

GAMING



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

C32G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Безопасность.....	1
Национальные нормы.....	1
Питание.....	2
Установка.....	3
Очистка.....	4
Прочее.....	5
Настройка.....	6
Комплектация.....	6
Установка подставки и основания.....	7
Регулировка угла обзора.....	8
Подключение монитора.....	9
Настенный монтаж.....	10
функция Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Настройка.....	13
Горячие клавиши.....	13
Настройка OSD.....	14
Игровые настройки.....	15
Изображение.....	17
Настройки.....	20
Аудио.....	21
Настройка OSD.....	22
Информация.....	23
Индикатор LED.....	24
Поиск и устранение неисправностей.....	25
Технические характеристики.....	27
Общие технические характеристики.....	27
Политика компании АОС в отношении дефектов пикселей панели мониторов.....	28
Предустановленные режимы отображения.....	31
Назначение контактов.....	32
Plug and Play.....	33

Безопасность

Национальные нормы

Следующие подразделы описывают национальные нормы, применяемые в данном документе.

Примечания, предупреждения и меры предосторожности

В данном руководстве блоки текста могут сопровождаться значком и выделяться полужирным или курсивным шрифтом. Эти блоки представляют собой примечания, предупреждения и предостережения, и используются следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ: данный элемент указывает важную информацию, которая поможет вам более эффективно использовать вашу компьютерную систему.




ВНИМАНИЕ: данный элемент предупреждает о возможном повреждении оборудования или потере данных и объясняет, как избежать этой проблемы.





ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: данный элемент информирует о потенциальной опасности для здоровья и указывает, как избежать вреда.


Некоторые предупреждения могут отображаться в альтернативных форматах и могут не сопровождаться значком. В таких случаях конкретный формат представления предупреждения регламентируется нормативными органами.


Питание


 Монитор должен эксплуатироваться только от типа источника питания, указанного на этикетке. Если вы не уверены в типе электропитания, подаваемого в вашем доме, обратитесь к продавцу или в местную энергоснабжающую компанию.

 Монитор оснащён трехконтактной вилкой с заземлением, имеющей третий (заземляющий) контакт. Данная вилка предназначена исключительно для подключения к заземлённой розетке в целях безопасности. Если ваша розетка не подходит для трёхпроводной вилки, обратитесь к электрику для установки соответствующей розетки либо используйте адаптер для безопасного заземления устройства. Не нарушайте функцию заземлённой вилки, предназначенной для обеспечения безопасности.

 Отключайте устройство от электросети во время грозы или при длительном отсутствии использования. Это защитит монитор от повреждений, вызванных скачками напряжения.

 Не перегружайте сетевые фильтры и удлинители. Перегрузка может стать причиной пожара или поражения электрическим током.

 Для обеспечения корректной работы используйте монитор только с компьютерами, сертифицированными UL и оснащёнными соответствующими розетками с маркировкой 100-240V AC, Min. 5A.

 Розетка должна быть установлена в непосредственной близости от оборудования и обеспечивать к ней свободный доступ.

Установка

! Не размещайте монитор на нестабильной тележке, подставке, штативе, кронштейне или столе. Падение монитора может привести к серьёзным повреждениям устройства и травмам пользователя. Используйте только тележку, подставку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные производителем или поставляемые с этим изделием. Следуйте инструкциям производителя при установке изделия и используйте монтажные аксессуары, рекомендованные производителем. Комбинацию изделия и тележки следует перемещать осторожно.

! Никогда не вставляйте предметы в щель корпуса монитора. Это может повредить электронные компоненты, вызвав пожар или поражение электрическим током. Никогда не проливайте жидкости на монитор.

! Не ставьте переднюю часть изделия на пол.

! Если вы крепите монитор на стену или на полку, используйте монтажный комплект, одобренный производителем, и следуйте его инструкциям.

! Оставляйте зазор вокруг монитора, как показано ниже. Иначе циркуляция воздуха может быть недостаточной, что приведёт к перегреву, пожару или повреждению монитора.

! Чтобы избежать потенциальных повреждений, например отслоения панели от рамки, убедитесь, что наклон монитора вниз не превышает -5 градусов. Если максимальный угол наклона вниз, равный -5 градусам, превышен, повреждения монитора не покрываются гарантией.


Ниже приведены рекомендуемые зоны вентиляции вокруг монитора при его установке на стену или на подставку:

Установлено на подставке



Очистка

 Регулярно очищайте корпус мягкой тканью, слегка влажной водой.

 При очистке используйте мягкую хлопковую или микрофибровую ткань. Ткань должна быть влажной и почти сухой, не допускайте попадания жидкости внутрь корпуса.



 Перед очисткой изделия обязательно отключите сетевой кабель от электросети.

Прочее



Если из изделия исходит посторонний запах, звук или дым, НЕЗАМЕДЛИТЕЛЬНО отключите сетевой штепсель и обратитесь в сервисный центр.



Убедитесь, что вентиляционные отверстия не закрыты столом или занавеской.



Не эксплуатируйте ЖК-монитор при сильных вибрациях или ударах.



Не подвергайте монитор ударам и не роняйте его во время эксплуатации или транспортировки.



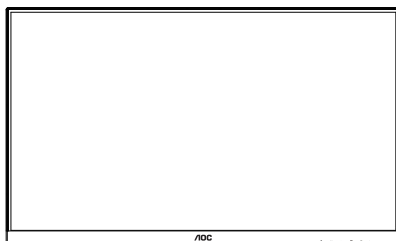
Сетевые кабели должны иметь сертификат безопасности. Для Германии используйте кабель H03VV-F, 3G, 0,75 mm² или более высокого качества.
Для других стран следует использовать соответствующие типы.



Чрезмерное звуковое давление от наушников и гарнитур может привести к потере слуха. Настройка эквалайзера на максимальное значение увеличивает выходное напряжение наушников и гарнитур, а следовательно, и уровень звукового давления.

Настройка

Комплектация



Monitor

*



Quick Start Guide

*



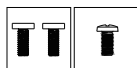
Warranty Card



Stand



Base



Stand Screws



Power Cable

*



HDMI Cable

*



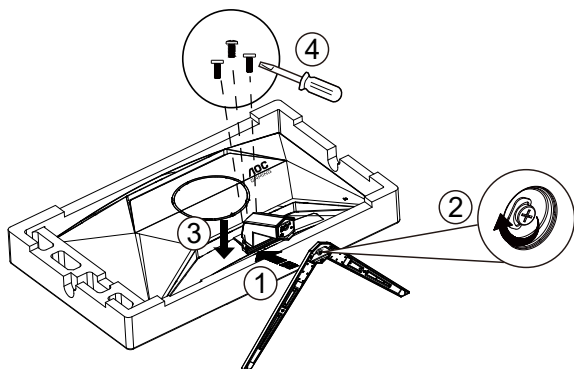
DisplayPort Cable

* Не все сигнальные кабели предоставляются для всех стран и регионов. Пожалуйста, уточните у местного дилера или в представительстве АОС для подтверждения.

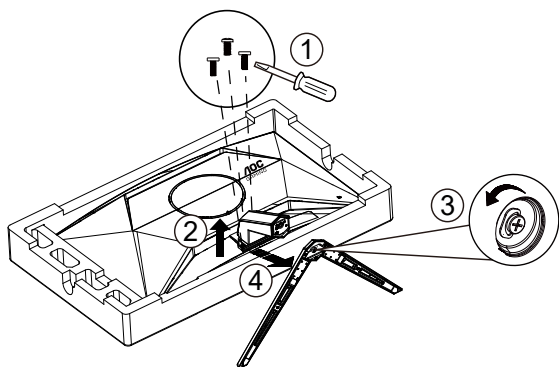
Установка подставки и основания

Пожалуйста, установите или снимите основание, следуя приведённым ниже шагам.

Установка:



Снятие:



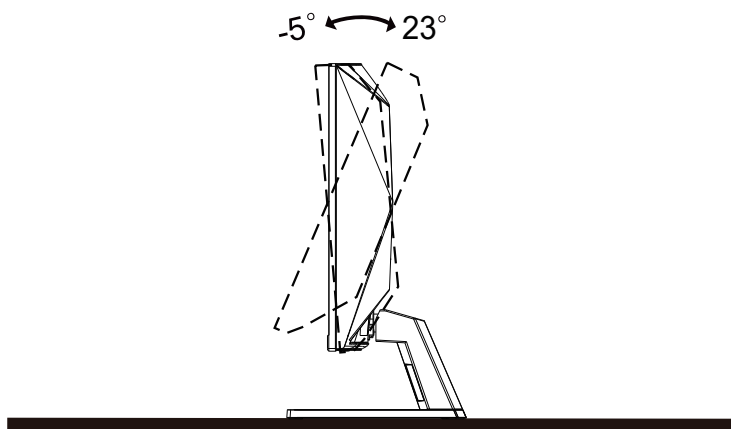
ПРИМЕЧАНИЕ: Конструкция дисплея может отличаться от изображённой.

Регулировка угла обзора

Для достижения наилучшего качества просмотра рекомендуется убедиться, что пользователь видит своё лицо целиком на экране, затем отрегулировать угол монитора в соответствии с личными предпочтениями.

Держите подставку, чтобы монитор не опрокинулся при изменении угла.

Вы можете отрегулировать монитор следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ:

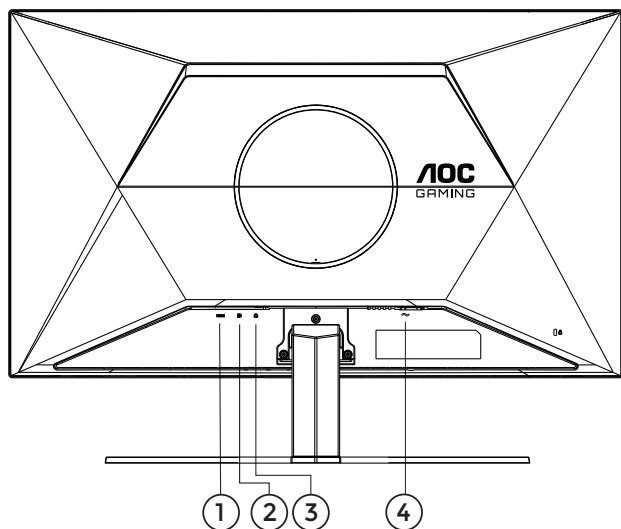
Не касайтесь ЖК-экрана при изменении угла. Прикосновения к ЖК-экрану могут привести к его повреждению.

⚠ Предупреждение

- Во избежание возможных повреждений экрана, таких как отслоение панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на -5 градусов.
- Не нажимайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Крепко держитесь только за рамку.

Подключение монитора

Подключение кабелей на задней панели монитора и компьютера:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Наушники
4. Питание

Подключение к ПК

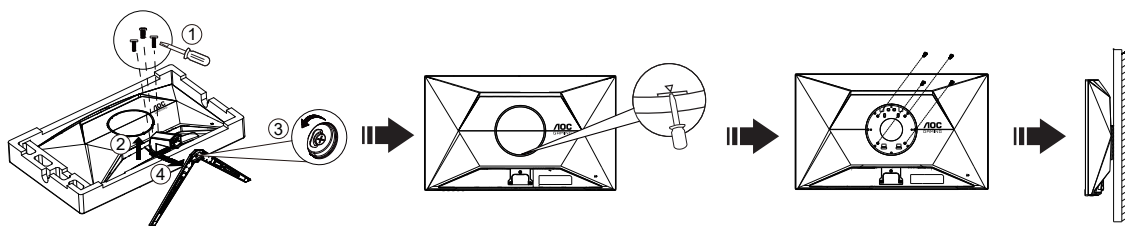
1. Плотно подключите сетевой кабель к задней панели дисплея.
2. Выключите компьютер и отключите его от сети.
3. Подключите кабель видеосигнала к видеовыходу на задней панели компьютера.
4. Подключите сетевые кабели компьютера и дисплея к ближайшей электросети.
5. Включите компьютер и дисплей.

Если на мониторе отображается изображение, установка завершена. Если изображение не отображается, обратитесь к разделу «Поиск и устранение неисправностей».

Для защиты оборудования всегда выключайте ПК и ЖК-монитор перед подключением.

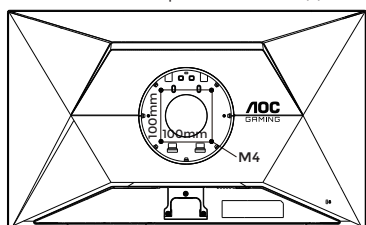
Настенный монтаж

Подготовка к установке дополнительного настенного крепления.

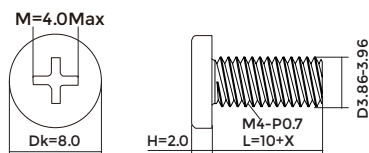



Этот монитор может быть прикреплен к настенному креплению, приобретаемому отдельно. Отключите питание перед выполнением данной процедуры. Следуйте следующим рекомендациям:

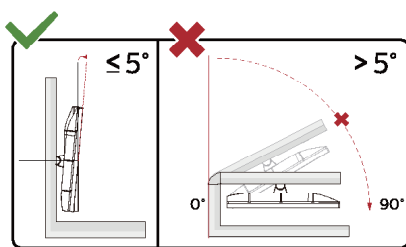
1. Снимите основание.
2. Вставьте плоскую отвертку или другой плоский инструмент в паз и откройте заднюю крышку.
3. Соберите настенное крепление в соответствии с инструкциями производителя.
4. Установите настенное крепление на заднюю часть монитора. Совместите отверстия крепления с отверстиями на задней панели монитора.
5. Вкрутите 4 винта в отверстия и затяните их.
6. Повторно подключите кабели. Обратитесь к руководству пользователя, поставляемому с дополнительным настенным креплением, для инструкций по монтажу на стену.



Характеристика винтов для настенного крепления:
M4* (10 + X) мм (X = толщина кронштейна для настенного монтажа)



 **Примечание:** Отверстия под винты крепления по стандарту VESA отсутствуют на всех моделях, пожалуйста, уточните эту информацию у дилера или официального представителя АОС. Всегда обращайтесь к производителю по вопросам установки настенного крепления.



* Дизайн дисплея может отличаться от изображенного.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. Во избежание возможных повреждений экрана, таких как отслоение панели, убедитесь, что монитор не наклоняется вниз более чем на -5 градусов.
2. Не нажимайте на экран при регулировке угла наклона монитора. Крепко держитесь только за рамку.

функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync работает с интерфейсами DisplayPort/HDMI.
2. Совместимая видеокарта: рекомендуемый список приведен ниже, также его можно проверить, посетив www.AMD.com

Видеокарты

- Серия Radeon™ RX Vega
- Серия Radeon™ RX 500
- Серия Radeon™ RX 400
- Серия Radeon™ R9/R7 300 (кроме R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серия Radeon™ R9 Nano
- Серия Radeon™ R9 Fury
- Серия Radeon™ R9/R7 200 (кроме R9 270/X, R9 280/X)

Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

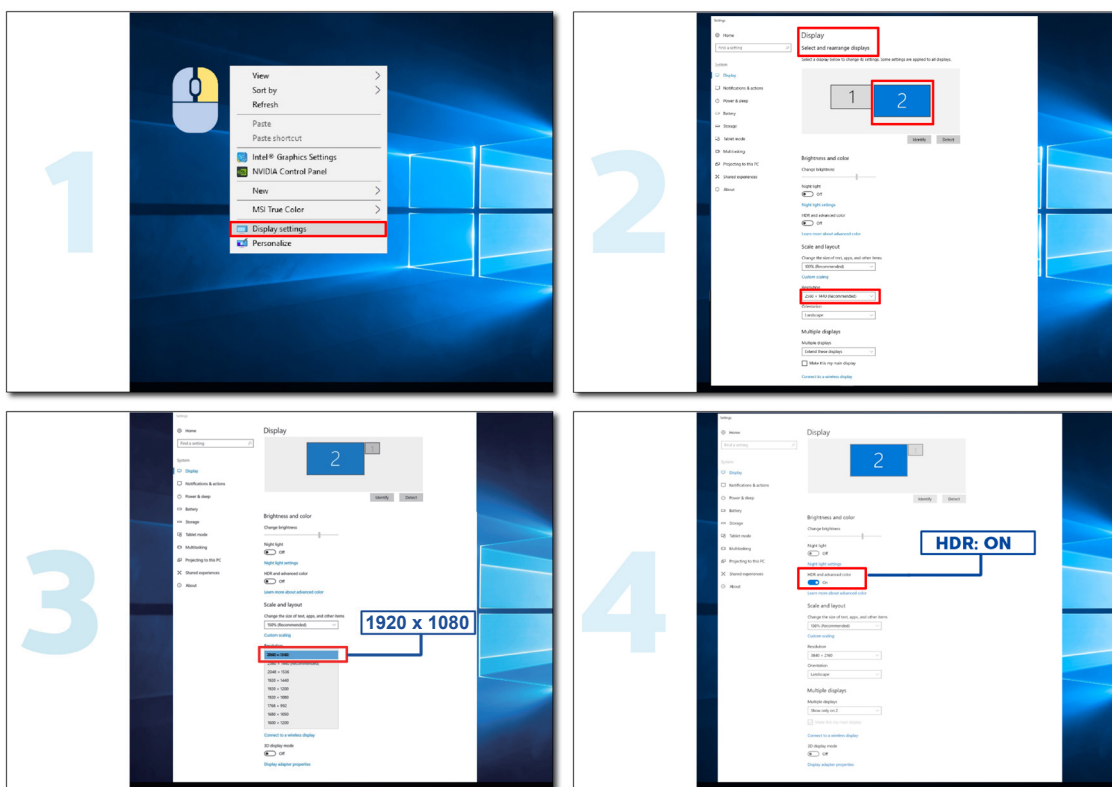
HDR

Поддерживается входной сигнал в формате HDR10.

Дисплей может автоматически активировать функцию HDR, если плеер и контент совместимы. Пожалуйста, обратитесь к производителю устройства и поставщику контента для получения информации о совместимости вашего устройства и содержимого. Выберите «ВЫКЛ.» для функции HDR, если автоматическая активация не требуется.

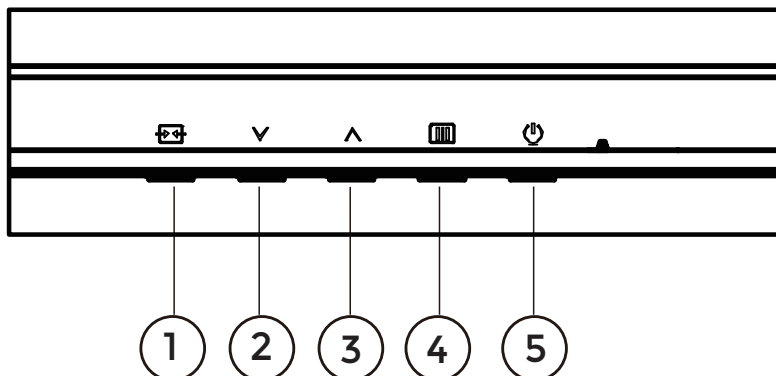
Примечание:

1. Для интерфейсов DisplayPort/HDMI в версиях WIN10 ниже (старше) V1703 дополнительных настроек не требуется.
2. В версии WIN10 V1703 доступен только интерфейс HDMI; интерфейс DisplayPort не функционирует.
3. Настройка дисплея:
 - а. Разрешение дисплея установлено на 1920*1080, функция HDR предустановлена в режим ВКЛ.
 - б. После запуска приложения наилучший эффект HDR достигается при изменении разрешения на 1920*1080 (если данное разрешение доступно).



Настройка

Горячие клавиши



1	Источник/Выход
2	Пользовательская клавиша (Игровой режим)
3	Точка выбора
4	Меню/Подтверждение
5	Питание

Меню/Подтверждение

Нажмите, чтобы отобразить меню OSD или подтвердить выбор.

Питание

Нажмите кнопку питания, чтобы включить монитор.

Точка выбора

Если меню OSD не отображается, нажмите кнопку «Точка выбора» для показа или скрытия этой функции.

Пользовательская клавиша (Игровой режим)

Настройки пользователя "✓" Меню быстрого доступа: Игровой режим / Счётчик кадров.

По умолчанию установлен Игровой режим.

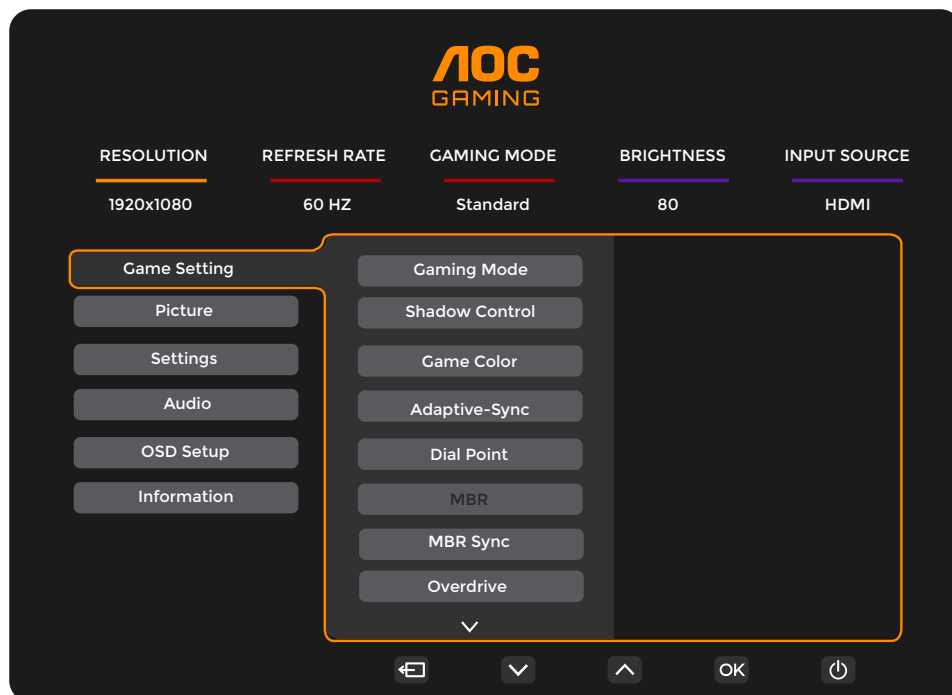
Если меню OSD не отображается, нажмите "✓" клавишу для активации функции Игрового режима, затем нажмите "✓" или "▲" клавишу для выбора игрового режима (Стандарт, FPS, RTS, Гонки, Геймер 1, Геймер 2 или Геймер 3) в зависимости от типа игры.
















Источник/Выход

При закрытом меню OSD нажатие кнопки «Источник/Выход» активирует функцию горячей клавиши Источник. Когда меню OSD активно, эта кнопка выполняет функцию выхода (для выхода из меню OSD).

Настройка OSD

Основные и простые инструкции по управлению клавишами.

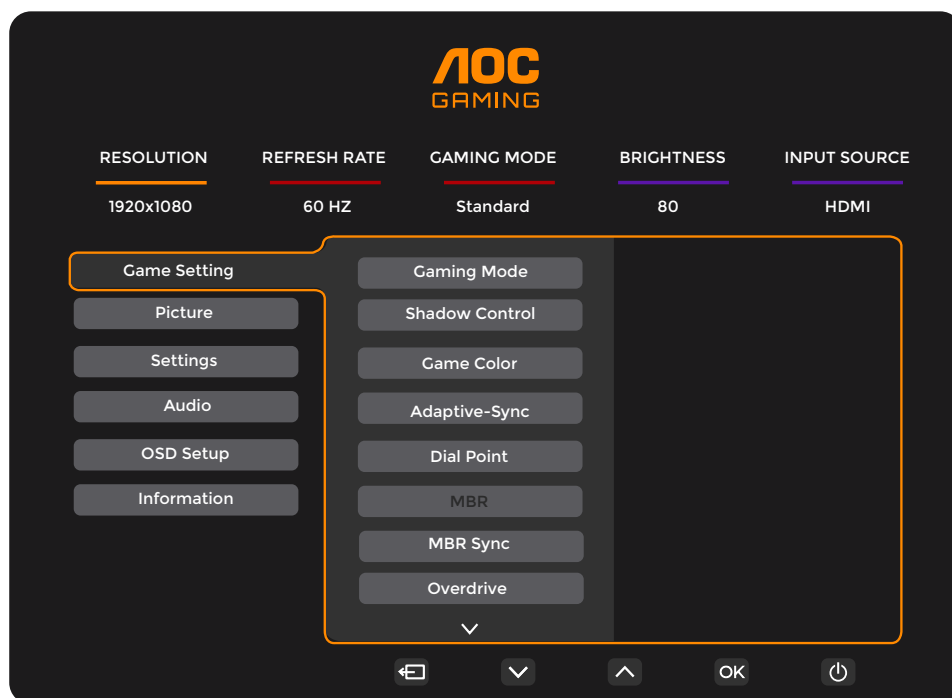


- 1). Нажмите  кнопку MENU для открытия окна OSD.
- 2). Нажмите  или  для навигации по функциям. После выделения нужной функции нажмите  кнопку MENU / OK для её активации, затем нажмите  или  для перехода по функциям подменю. После выделения нужной функции подменю нажмите  кнопку MENU / OK для её активации.
- 3). Нажмите  или  для изменения настроек выбранной функции. Нажмите  /  для выхода. Если необходимо отрегулировать другую функцию, повторите шаги 2–3.
- 4). Функция блокировки OSD: чтобы заблокировать OSD, нажмите и удерживайте  кнопку МЕНЮ при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопку питания, чтобы включить монитор. Чтобы разблокировать OSD — нажмите и удерживайте  кнопку МЕНЮ при выключенном мониторе, затем нажмите  кнопку питания, чтобы включить монитор.

Примечания:

- 1). Если изделие имеет только один входной сигнал, пункт «Выбор входа» недоступен для настройки.
- 2). Если разрешение входного сигнала совпадает с нативным разрешением или используется Adaptive-Sync, пункт «Соотношение изображения» недействителен.

Игровые настройки



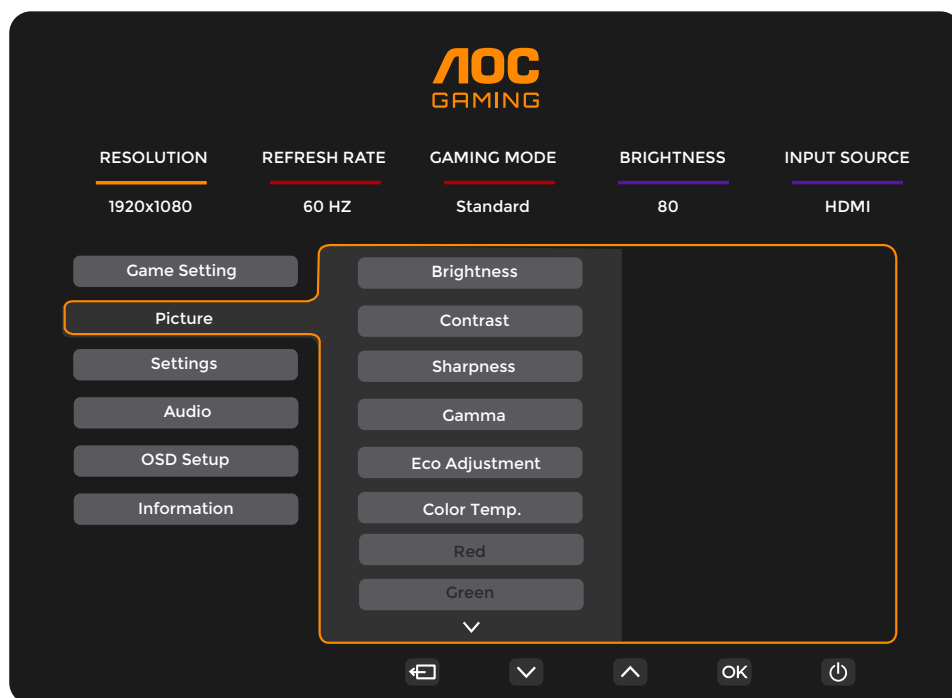
Игровой режим	Стандарт	Улучшает читаемость для соответствующих веб- и мобильных игр.
	FPS	Для игры в FPS (шутеры от первого лица). Улучшает уровень черного в темных сценах.
	RTS	Для игры в RTS (стратегии в реальном времени). Улучшает качество изображения.
	Гонки	Для игры в гоночные игры, обеспечивает максимально быстрый отклик и высокую цветовую насыщенность.
	Геймер 1	Настройки пользователя сохранены как Геймер 1.
	Геймер 2	Настройки пользователя сохранены как Геймер 2.
	Геймер 3	Настройки пользователя сохранены как Геймер 3.
Управление тенями	0 ~ 20	Управление тенями по умолчанию установлено на 0, после чего пользователь может регулировать его в диапазоне от 0 до 20 для более чёткого изображения. Если изображение слишком тёмное и детали плохо различимы, отрегулируйте значение от 0 до 20 для получения чёткого изображения.
Игровой цвет	0 ~ 20	Игровой цвет предоставляет 20 уровней настройки насыщенности для улучшения качества изображения.
Adaptive-Sync	Выкл. / Вкл.	Отключить или включить Adaptive-Sync. Напоминание о работе Adaptive-Sync: при включенной функции Adaptive-Sync возможно появление мерцаний в некоторых игровых сценах.
Точка выбора	Выкл. / Вкл. / Динамический	Функция «Dial Point» размещает индикатор прицеливания в центре экрана, помогая геймерам точно и аккуратно играть в шутеры от первого лица (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Снижение размытия при движении) обеспечивает 0–20 уровней настройки для уменьшения размытия при движении. Примечание: функция MBR может быть настроена при отключённом Adaptive-Sync и частоте обновления ≥ 75 Гц.

Синхронизация MBR	Выкл. / Вкл.	Отключение или включение синхронизации MBR (снижение размытия при движении). Примечание: Примечание: функция синхронизации MBR может быть настроена при включённом Adaptive-Sync и переменной частоте входного сигнала, а также частоте поля ≥ 75 Гц.
Overdrive	Нормальный	Настройка времени отклика. Примечание: 1. При установке OverDrive в положение «Самый быстрый» изображение может стать размытым. Пользователи могут регулировать уровень OverDrive или отключать его в соответствии со своими предпочтениями. 2. Функция «Экстремальный» доступна при отключённом Adaptive-Sync и частоте обновления ≥ 75 Гц. 3. Яркость экрана снизится при включении функции «Экстремальный».
	Быстрый	
	Быстрее	
	Самый быстрый	
	Экстремальный	
Счётчик кадров	Выкл / Вверх вправо / Вниз вправо / Вверх влево / Вниз влево	Отображение частоты V в выбранном углу.
OverClock	Выкл. / Вкл.	Отключение или включение разгона (OverClock).

Примечание:

- 1). При включении «Режима HDR» в разделе «Изображение» пункты «Управление тенями» и «Игровой цвет» становятся недоступны для настройки.
- 2). Если в разделе «Изображение» параметр «HDR» установлен на «DisplayHDR», пункты «Игровой режим», «Управление тенями», «Игровой цвет», «MBR», «MBR Sync» и «Экстремальный» в разделе «Overdrive» недоступны для настройки.
Если в разделе «Изображение» параметр «HDR» установлен на «HDR Picture», «HDR Movie» или «HDR Game», пункты «Игровой режим», «Игровой цвет», «MBR», «MBR Sync» и «Экстремальный» в разделе «Overdrive» недоступны для настройки.
- 3). Если в разделе «Изображение» параметр «Цветовое пространство» установлен на «sRGB», пункты «Управление тенями», «Игровой цвет», «MBR», «MBR Sync» и «Экстремальный» в разделе «Overdrive» недоступны для настройки.

Изображение



Яркость	0-100	Регулировка подсветки.
Контрастность	0-100	Контрастность по цифровому регистру.
Резкость	0-100	Настройка резкости.
Гамма	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Настройка гаммы.
Экономичная настройка	Стандарт	Стандартный режим.
	Текст	Текстовый режим.
	Интернет	Интернет-режим.
	Игра	Игровой режим.
	Фильм	Режим фильма.
	Спорт	Режим «Спорт».
	Чтение	Режим «Чтение».
Цветовая температура	Теплый	Воспроизвести теплую цветовую температуру.
	Нормальный	Воспроизвести нормальную цветовую температуру.
	Холодный	Воспроизвести холодную цветовую температуру.
	Пользователь	Восстановить цветовую температуру.
Красный	0-100	Уровень красного из цифрового регистра.
Зелёный	0-100	Уровень зелёного из цифрового регистра.
Синий	0-100	Синий уровень усиления из цифрового регистра.

R.Насыщенность	0-100	Регулировка R.Насыщенности.
G.Насыщенность	0-100	Регулировка G.Насыщенности.
B.Насыщенность	0-100	Регулировка B.Насыщенности.
C.Насыщенность	0-100	Регулировка C.Насыщенности.
M.Насыщенность	0-100	Регулировка M.Насыщенности.
Y.Насыщенность	0-100	Регулировка Y.Насыщенности.
R.Тон	0-100	Регулировка R.Тона.
G.Тон	0-100	Регулировка G.Тона.
B.Тон	0-100	Настройка B.Hue.
C.Hue	0-100	Настройка C.Hue.
M.Hue	0-100	Настройка M.Hue.
Y.Hue	0-100	Настройка Y.Hue.
HDR	Выкл.	Установите профиль Режимы HDR в соответствии с вашими требованиями. Примечание: При обнаружении Режимы HDR отображается параметр HDR для настройки.
	DisplayHDR	
	Изображение HDR	
	Фильм HDR	
	Игра HDR	
Режим HDR	Выкл.	Оптимизировано для цветопередачи и контрастности изображения с имитацией эффекта HDR. Примечание: При отсутствии обнаружения Режимы HDR отображается параметр «Режим HDR» для настройки.
	Изображение HDR	
	Фильм HDR	
	Игра HDR	
DCR	Выкл.	Отключить динамическое соотношение контрастности.
	Включено	Включить динамическое соотношение контрастности.
Цветовое пространство	Родное для панели	Панель со стандартным цветовыми пространством.
	sRGB	Цветовое пространство sRGB.
Режим LowBlue	Выкл.	Снижение синей части светового спектра за счёт контроля цветовой температуры.
	Мультимедиа	
	Интернет	
	Офис	
	Чтение	
Соотношение изображения	Полное / По пропорциям	Выберите соотношение изображения для отображения.

Примечание:

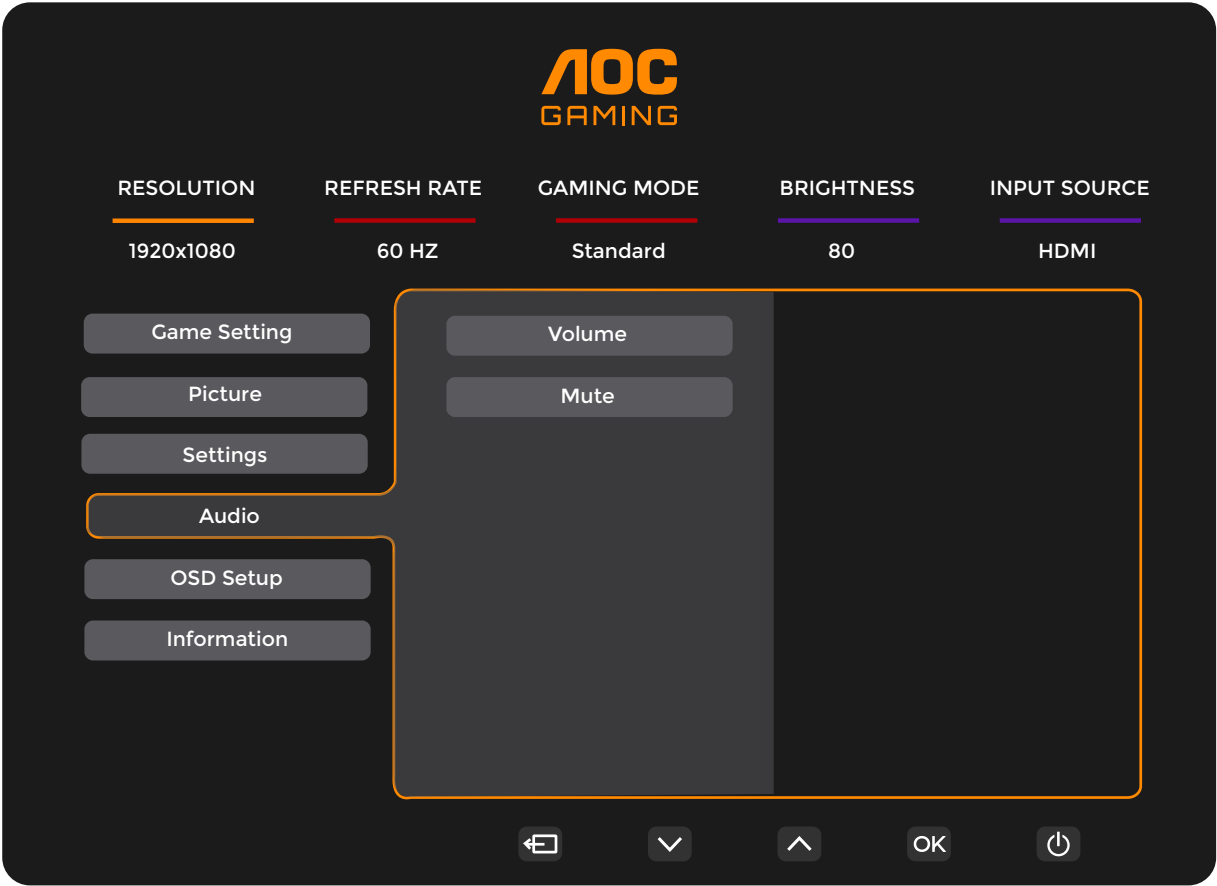
- 1). При включенном «Режиме HDR» элементы «Контрастность», «Гамма», «Экономичная настройка», «Цветовая температура», «6-осевая насыщенность/оттенок цвета», «Цветовое пространство» и «Режим LowBlue» недоступны для изменения.
- 2). При установке значения «HDR» на «DisplayHDR» все параметры в разделе «Изображение», кроме «HDR» и «Резкости», становятся недоступными для настройки.
Когда режим «HDR» установлен в положение «HDR Изображение», «HDR Фильм» или «HDR Игра», параметры «Гамма», «Экономичная настройка», «Цветовая температура», «6-осевая насыщенность/оттенок цвета», «DCR», «Цветовое пространство» и «Режим LowBlue» становятся недоступными для настройки.
- 3). Когда «Цветовое пространство» установлено в значение «sRGB», параметры «Контрастность», «Гамма», «Экономичная настройка», «Цветовая температура», «6-осевая насыщенность/оттенок цвета», «Режим HDR» и «Режим LowBlue» становятся недоступными для настройки.
- 4). Когда «Экономичная настройка» установлена в положение «Чтение», параметры «Контрастность», «Цветовая температура», «6-осевая насыщенность/оттенок цвета», «DCR», «Цветовое пространство» и «Режим LowBlue» становятся недоступными для настройки.
- 5). Когда «Игровой режим» в разделе «Настройки игры» установлен в значение, отличное от «Стандартный», параметры «Экономичная настройка», «6-осевая насыщенность/оттенок цвета», «Режим HDR» и «Цветовое пространство» становятся недоступными для настройки.

Настройки



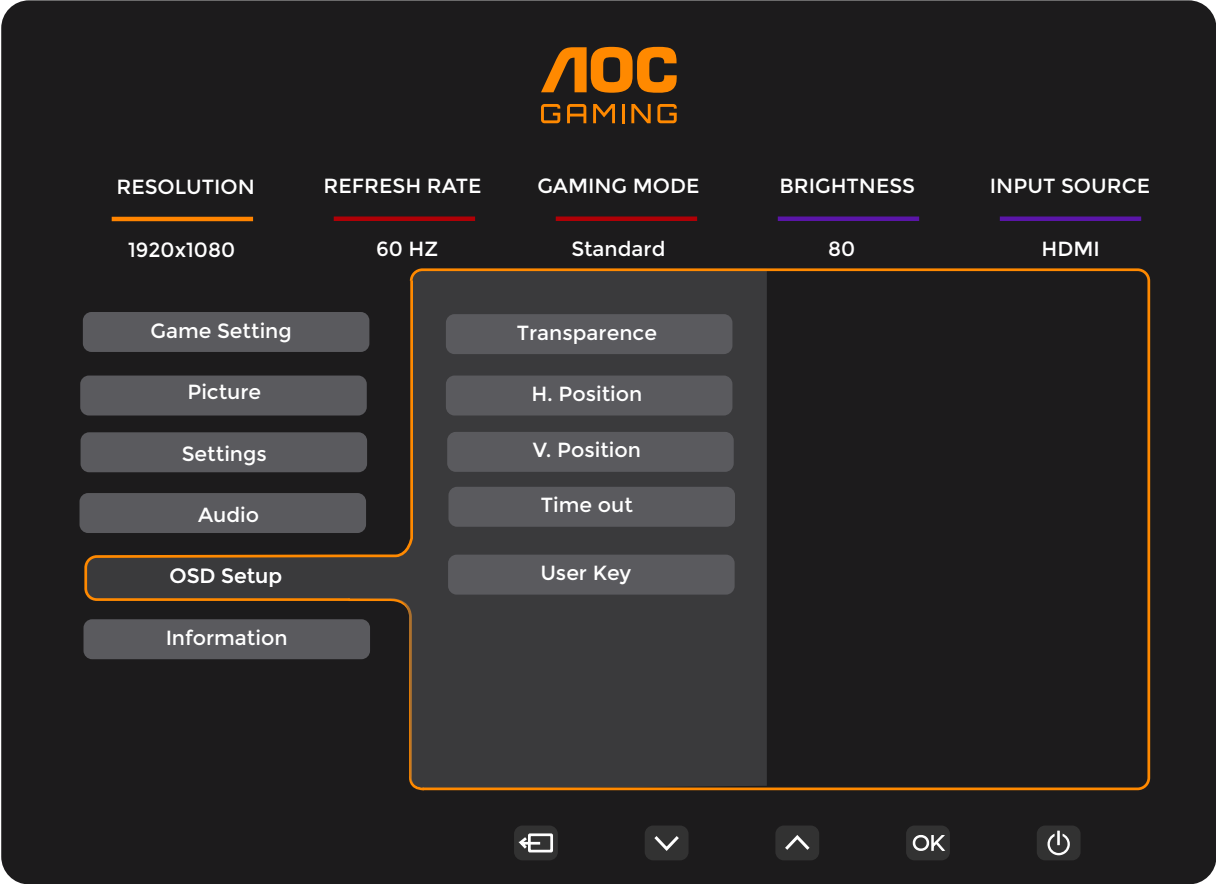
Язык		Выберите язык OSD.
Выбор входа	Авто / HDMI / DP	Выберите источник входного сигнала.
Напоминание о перерыве	Выкл. / Вкл.	Напоминание о перерыве, если пользователь непрерывно работает более 1 часа.
Таймер отключения	0–24 часа	Выберите время автоматического отключения питания.
DDC/CI	Нет / Да	Включение/выключение поддержки DDC/CI.
Сброс	Нет / Да	Сброс меню к значениям по умолчанию.

Аудио



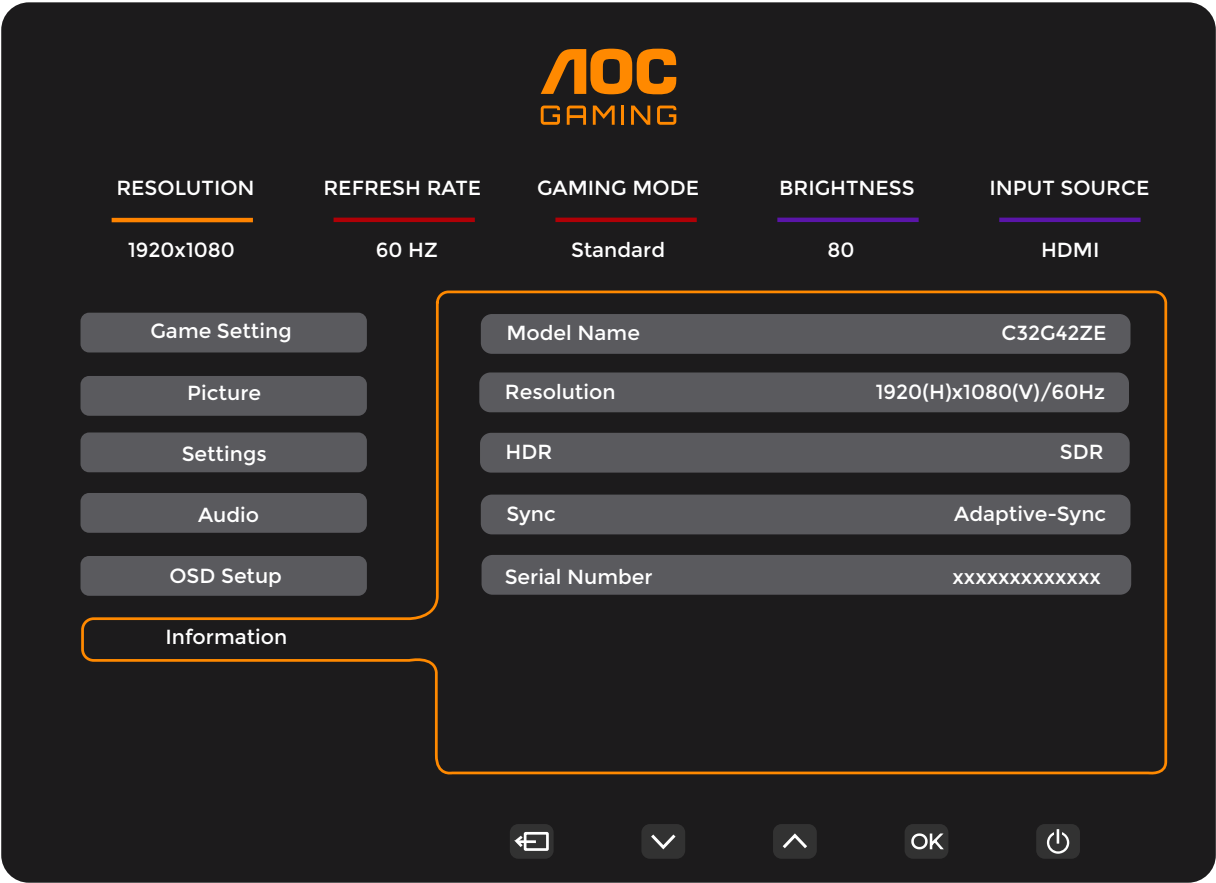
Громкость	0-100	Регулировка громкости.
Отключение звука	Выкл. / Вкл.	Отключить звук.

Настройка OSD



Прозрачность	0-100	Регулировка прозрачности OSD.
Горизонтальное положение	0-100	Регулировка горизонтального положения OSD.
Вертикальное положение	0-100	Регулировка вертикального положения OSD.
Тайм-аут	5-120	Регулировка времени тайм-аута OSD.
Пользовательская клавиша	Игровой режим / Счётчик кадров	Настройки пользователя "V" Меню быстрого доступа клавиш.

Информация



Индикатор LED

Статус	Цвет LED
Режим полной мощности	Белый
Режим активного отключения	Оранжевый

Поиск и устранение неисправностей

Проблема и вопрос	Возможные решения
Индикатор питания не включается	Убедитесь, что кнопка питания включена, а сетевой кабель правильно подключён к заземлённой розетке и монитору.
Отсутствует изображение на экране	<ul style="list-style-type: none"> Правильно ли подключён сетевой кабель? Проверьте подключение сетевого кабеля и источник питания. Правильно ли подключён видеокабель? (Подключено с использованием HDMI-кабеля) Проверьте подключение HDMI-кабеля. (Подключено с использованием кабеля DisplayPort) Проверьте подключение кабеля DisplayPort. * Вход HDMI/DisplayPort отсутствует в некоторых моделях. Если питание включено, перезагрузите компьютер для отображения начального экрана (экрана входа). Если отображается начальный экран (экран входа), загрузите компьютер в соответствующем режиме (безопасном режиме для Windows 7/8/10) и измените частоту видеокарты. (См. раздел Настройка оптимального разрешения) Если начальный экран (экран входа) не появляется, обратитесь в сервисный центр или к дилеру. Вы видите "Вход не поддерживается" на экране? Это сообщение появляется, когда сигнал с видеокарты превышает максимальное разрешение и частоту обновления, которые монитор может корректно обработать. Отрегулируйте максимальное разрешение и частоту обновления, поддерживаемые монитором. Убедитесь, что установлены драйверы монитора AOC.
Изображение размытое и присутствуют артефакты в виде «призрачного» наложения теней.	Отрегулируйте параметры контрастности и яркости. Нажмите клавишу быстрого доступа (AUTO) для автоматической настройки. Убедитесь, что не используете удлинительный кабель или переключатель. Рекомендуется подключать монитор непосредственно к разъему видеокарты на задней панели.
Изображение дергается, мерцает или на экране появляется волнообразный узор.	Удалите электроприборы, способные вызывать электромагнитные помехи, как можно дальше от монитора. Используйте максимальную частоту обновления, поддерживаемую монитором для выбранного разрешения.
Монитор завис в активном режиме энергосбережения (active off-mode)."	Переключатель питания компьютера должен быть включен. Видеокарта компьютера должна быть надежно установлена в соответствующий слот. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подключён к компьютеру. Осмотрите видеокабель монитора и убедитесь, что ни один контакт не согнут. Проверьте работоспособность компьютера, нажав клавишу CAPS LOCK на клавиатуре и наблюдая за светодиодом CAPS LOCK. Светодиод должен включаться или выключаться при нажатии клавиши.
Отсутствует один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЁНЫЙ или СИНИЙ)	Осмотрите видеокабель монитора и убедитесь, что ни один контакт не повреждён. Убедитесь, что видеокабель монитора правильно подключён к компьютеру.
Изображение на экране не центрировано или неправильно масштабировано.	Отрегулируйте горизонтальное и вертикальное положение изображения или нажмите горячую клавишу (AUTO).
Изображение имеет цветовые искажения (белый цвет не выглядит белым).	Отрегулируйте баланс RGB-цветов или выберите желаемую цветовую температуру.
Горизонтальные или вертикальные помехи на экране.	Для настройки CLOCK и FOCUS используйте режим завершения работы Windows 7/8/10/11. Нажмите клавишу быстрого доступа (AUTO) для автоматической настройки.

Правила и обслуживание	Пожалуйста, обратитесь к информации о правилах и обслуживании на сайте www.aos.com (чтобы найти вашу модель, приобретённую в вашей стране, и ознакомиться с информацией о правилах и обслуживании на странице поддержки).
-------------------------------	--

Технические характеристики

Общие технические характеристики

Панель	Модель	C32G42ZE	
	Система управления	TFT цветной ЖК-дисплей	
	Просматриваемый размер изображения	80,1 см по диагонали	
	Шаг пикселя	0,36375 мм (Г) x 0,36375 мм (В)	
	Видео	Интерфейс HDMI и DisplayPort	
	Цвет дисплея	16,7 млн цветов	
Прочее	Диапазон горизонтальной развертки	30 кГц–290 кГц	
	Максимальная горизонтальная развертка	698,4 мм	
	Диапазон вертикального сканирования	48–260 Гц	
	Максимальный размер вертикального сканирования	392,85 мм	
	Оптимальное предустановленное разрешение	1920x1080@60Hz	
	Максимальное разрешение	1920x1080@260 Гц[1]	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Источник питания	100–240 В~ 50/60 Гц 1,5 А	
	Потребляемая мощность	Типичная (яркость и контрастность по умолчанию)	25 Вт
		Максимальная (яркость = 100, контрастность = 100)	≤ 46 Вт
		Режим ожидания	≤ 0,3 Вт
	Теплоотдача	Нормальная работа	85,32 BTU/ч (типичное значение)
		Режим сна (режим ожидания)	<1,02 BTU/ч
		Выключенный режим	<1,02 BTU/ч
		Выключенный режим (переключатель переменного тока)	0 BTU/ч
Физические характеристики	Тип разъема	HDMI/DisplayPort/Выход для наушников	
	Тип сигнального кабеля	Съемный	
Экологические параметры	Температура	Рабочая	0°C~40°C
		Вне эксплуатации	-25°C~55°C
	Влажность	Рабочая	10%~85% (без конденсации)
		Вне эксплуатации	5%~93% (без конденсации)
	Высота	Рабочая	0 м~5000 м (0 фт~16404 фт)
		Вне эксплуатации	0 м~12192 м (0 фт~40000 фт)

Примечание:

[1]Разгон достигается при разрешении 1920x1080@260 Гц. Если при разгоне возникает ошибка отображения, пожалуйста, установите частоту обновления на 240 Гц.

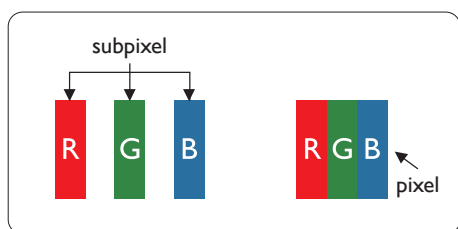


Политика компании АОС в отношении дефектов пикселей панели мониторов

Компания АОС стремится поставлять продукцию высочайшего качества. Мы используем одни из самых передовых производственных процессов в отрасли и применяем строгий контроль качества. Тем не менее, дефекты пикселей или субпикселей на панелях монитора, используемых в устройствах, иногда являются неизбежными.

Ни один производитель не может гарантировать абсолютное отсутствие дефектов пикселей на всех панелях, однако компания АОС гарантирует, что любой монитор с недопустимым количеством дефектов будет отремонтирован или заменён по гарантии. Данное уведомление разъясняет различные типы дефектов пикселей и устанавливает допустимые уровни дефектов для каждого типа. Для получения права на ремонт или замену по гарантии количество дефектных пикселей на панели монитора должно превышать установленные допустимые уровни. К примеру, не более 0,0004% субпикселей на мониторе могут иметь дефекты.

Кроме того, компания АОС устанавливает более строгие стандарты качества для определённых типов или комбинаций дефектов пикселей, которые более заметны, чем другие. Данная политика распространяется по всему миру.



Пиксели и субпиксели

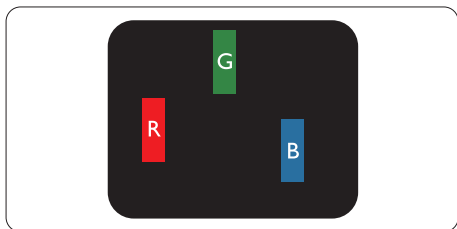
Пиксель, или элемент изображения, состоит из трёх субпикселей основных цветов: красного, зелёного и синего. Множество пикселей вместе формируют изображение. Когда все субпиксели пикселя подсвечены, три цветных субпикселя воспринимаются как один белый пиксель. Когда все они темны, три цветных субпикселя воспринимаются как один черный пиксель. Другие комбинации подсвеченных и темных субпикселей воспринимаются как пиксели других цветов.

Виды дефектов пикселей

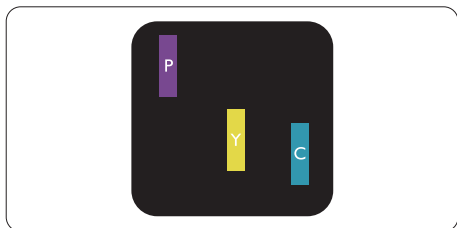
Дефекты пикселей и субпикселей проявляются на экране по-разному. Существуют две категории дефектов пикселей и несколько типов дефектов субпикселей в каждой категории.

Дефекты ярких точек

Дефекты ярких точек проявляются в виде пикселей или субпикселей, которые постоянно подсвечены или «включены». Яркая точка — это субпиксель, выделяющийся на экране при отображении темного изображения. Существуют следующие типы дефектов ярких точек.

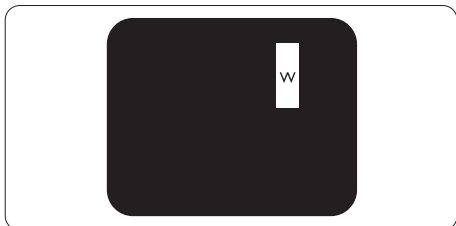


Один подсвеченный красный, зеленый или синий субпиксель.



Два смежных подсвеченных субпикселя:

- Красный + Синий = Фиолетовый
- Красный + Зеленый = Желтый
- Зелёный + Синий = Голубой (светло-голубой)



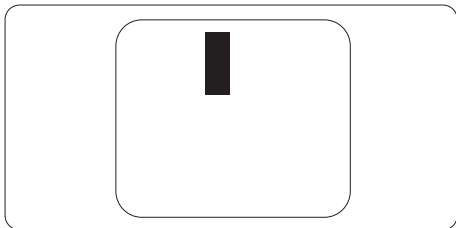
Три смежных подсвеченных субпикселя (один белый пиксель).

Примечание

Яркая красная или синяя точка должна быть более чем на 50 % ярче соседних точек, в то время как яркая зелёная точка — на 30 % ярче соседних точек.

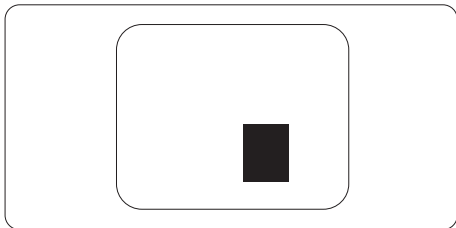
Дефекты тёмных точек

Дефекты тёмных точек проявляются как пиксели или субпиксели, которые всегда тёмные или «выключены». То есть, тёмная точка — это субпиксель, который выделяется на экране при отображении светлого изображения на мониторе. Это типы дефектов тёмных точек.



Близость дефектов пикселей

Поскольку дефекты пикселей и субпикселей одного типа, расположенные близко друг к другу, могут быть более заметными, АОС также устанавливает допустимые нормы близости дефектов пикселей.



Допустимые нормы дефектов пикселей

Для того чтобы претендовать на ремонт или замену из-за дефектов пикселей в гарантийный период, панель монитора АОС должна иметь количество дефектных пикселей или субпикселей, превышающее допустимые нормы, указанные в веб-руководстве.

ДЕФЕКТЫ ЯРКИХ ТОЧЕК	ПРИЕМЛЕМАЯ ВЕЛИЧИНА
1 светящийся субпиксель	2
2 соседних светящихся субпикселя	1
3 соседних светящихся субпикселя (один белый пиксель)	0
Расстояние между двумя дефектами ярких точек*	≥ 15 мм
Общее количество дефектов ярких точек всех типов	2
ДЕФЕКТЫ ЧЁРНЫХ ТОЧЕК	ПРИЕМЛЕМАЯ ВЕЛИЧИНА
1 тёмный субпиксель	5 или менее
2 соседних тёмных субпикселя	2 или менее
3 соседних тёмных субпикселя	≤0

Расстояние между двумя дефектами чёрных точек*	≥ 15 мм
Общее количество дефектов чёрных точек всех типов	5 или менее
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ДЕФЕКТОВ ТОЧЕК	ПРИЕМЛЕМАЯ ВЕЛИЧИНА
Общее количество дефектов ярких или тёмных точек всех типов	5 или менее

Примечание

*: 1 или 2 соседних субпиксельных дефекта = 1 дефект точки.

Предустановленные режимы отображения

СТАНДАРТ	РАЗРЕШЕНИЕ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНАЯ ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

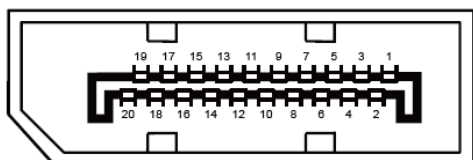
Примечание: согласно стандарту VESA, при расчёте частоты обновления (полевой частоты) в различных операционных системах и видеокартах может быть допущена погрешность (+/-1 Гц). Для повышения совместимости номинальная частота обновления данного изделия была округлена. Просим ориентироваться на фактические характеристики продукта.

Назначение контактов



19-контактный кабель сигнала цветного дисплея

Номер контакта	Наименование сигнала	Номер контакта	Наименование сигнала	Номер контакта	Наименование сигнала
1.	TMDS Data 2+	9.	Данные TMDS 0-	17.	Заземление DDC/CEC
2.	Экран данных TMDS 2	10.	Сигнал часов TMDS +	18.	+5В Питание
3.	Данные TMDS 2-	11.	Экран сигнала часов TMDS	19.	Обнаружение горячего подключения
4.	Данные TMDS 1+	12.	Сигнал часов TMDS-		
5.	Экран данных TMDS 1	13.	CEC		
6.	Данные TMDS 1-	14.	Резерв (не подключено на устройстве)		
7.	Данные TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Экран данных TMDS 0	16.	SDA		



20-контактный кабель сигнала цветного дисплея

Номер контакта	Наименование сигнала	Номер контакта	Наименование сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Обнаружение горячего подключения
9	ML_Lane 1 (p)	19	Возврат DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Данный монитор оснащён функциями VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Это позволяет монитору передавать хост-системе сведения о своей идентификации и, в зависимости от уровня используемого DDC, дополнительно сообщать информацию о своих параметрах отображения.

DDC2B представляет собой двунаправленный канал передачи данных, основанный на протоколе I2C. Хост-система может запрашивать информацию EDID через канал DDC2B.

