

AOC

GAMING



NAVODILA ZA UPORABO

C32G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Varnost	1
Nacionalne konvencije	1
Napajanje	2
Namestitev	3
Čiščenje	4
Drugo.....	5
Nastavitev	6
Vsebina paketa	6
Namestitev stojala in podnožja	7
Prilagajanje kota gledanja	8
Povezovanje monitorja.....	9
Stenska montaža	10
Funkcija Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Prilagajanje.....	13
Bližnjice.....	13
Nastavitve OSD	14
Nastavitev igre	15
Slika	17
Nastavitve.....	20
Zvok.....	21
OSD nastavitve.....	22
Informacije.....	23
LED indikator	24
Odpravljanje težav	25
Specifikacije	26
Splošne specifikacije.....	26
Politika AOC glede okvar slikovnih pik na panelih	27
Prednastavljeni načini prikaza	29
Priključitvene zasnove pinov.....	30
Plug and Play.....	31

Varnost

Nacionalne konvencije

Naslednji pododdelki opisujejo nacionalne konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, previdnosti in opozorila

V celotnem vodiču so bloki besedila pogosto opremljeni z ikono in natisnjeni krepko ali v poševni pisavi. Ti bloki so opombe, previdnosti in opozorila ter se uporabljajo na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA vsebuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje izkoristiti računalniški sistem.



PREVIDNOST: PREVIDNOST opozarja na morebitno poškodbo strojne opreme ali izgubo podatkov in pojasnjuje, kako se težavam izogniti.



OPOZORILO: OPOZORILO kaže na možnost telesnih poškodb in pojasnjuje, kako se jim izogniti.

Nekatera opozorila se lahko pojavijo v drugačni obliki in brez spremljajoče ikone. V takih primerih je posebna predstavitev opozorila določena z regulatornimi organi.

Napajanje

 Zaslon je treba uporabljati izključno z vrsto napajanja, navedeno na etiketni nalepki. Če niste prepričani glede vrste napajanja v vašem domu, se posvetujte s prodajalcem ali lokalnim dobaviteljem električne energije.

 Monitor je opremljen z vtičem s tremi zatiči, vtičem s tretjim (ozemljenim) zatičem. Ta vtič se bo v varnostne namene prilegal samo v ozemljeno električno vtičnico. Če vaša vtičnica ne ustreza vtiču s tremi vodniki, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočite varnostne funkcije ozemljenega vtiča.

 Izklopite napravo med nevihto ali kadar je dalj časa ne boste uporabljali. To bo zaščitilo monitor pred poškodbami zaradi napetostnih sunkov.

 Ne preobremenjujte podaljškov in razdelilnikov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte monitor samo z računalniki, certificiranimi po UL, ki imajo ustrezno konfigurirane vtičnice označene za 100–240 V AC, najmanj 5 A.

 Stenska vtičnica naj bo nameščena v bližini opreme in naj bo lahko dostopna.

Namestitev

! Ne postavljajte monitorja na nestabilne vozičke, stojala, trinožce, nosilce ali mize. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči hudo škodo temu izdelku. Uporabljajte samo voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo, ki jo priporoča proizvajalec ali je priložena temu izdelku. Upoštevajte navodila proizvajalca pri nameščanju izdelka ter uporabljajte pritrdilne dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek skupaj z vozičkom premikajte previdno.

! Nikoli ne zatikajte nobenega predmeta v režo na ohišju monitorja. To lahko poškoduje elektronske komponente in povzroči požar ali električni udar. Nikoli ne polivajte tekočin po monitorju.

! Ne polagajte sprednjega dela izdelka neposredno na tla.

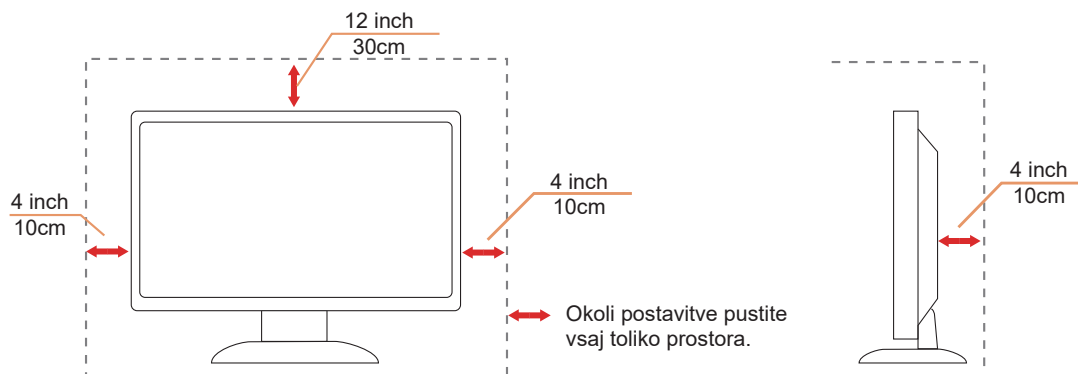
! Če monitor pritrdite na steno ali polico, uporabite montažni komplet, ki ga odobri proizvajalec, ter upoštevajte navodila kompleta.

! Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko zračenje neustrezno, kar lahko povzroči pregrevanje, požar ali poškodbo monitorja.

! Da preprečite morebitno škodo, na primer luščenje plošče od okvirja zaslona, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj. Če je presežen največji kot nagiba navzdol -5 stopinj, poškodbe monitorja niso zajete v garanciji.

Spodaj si oglejte priporočena območja prezračevanja okoli monitorja, ko je monitor nameščen na steni ali na stojalu:

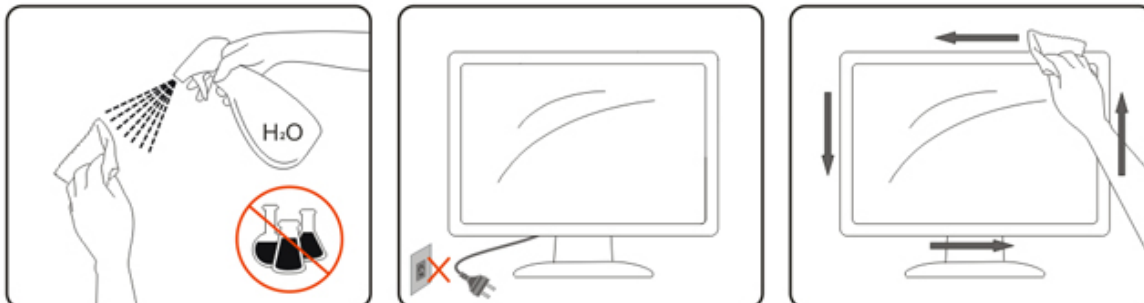
Nameščeno na stojalu



Čiščenje

⚠ Ohišje redno čistite z vodo navlaženo mehko krpo.

⚠ Pri čiščenju uporabite mehko bombažno ali mikrovlakensko krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha, tekočina naj ne pride v ohišje.



⚠ Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

Drugo



Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in se obrnite na servisni center.



Poskrbite, da prezračevalne odprtine ne bodo blokirane z mize ali zavese.



Med delovanjem ne izpostavljajte LCD-monitorja močnim vibracijam ali udarcem.



Med uporabo ali transportom monitorja ne udarjajte in ga ne spuščajte.



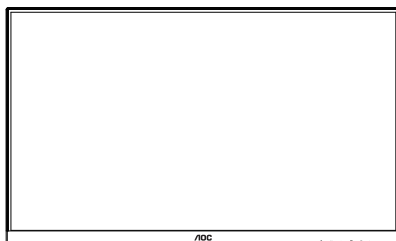
Napajalni kabli morajo imeti varnostno odobritev. Za Nemčijo mora biti H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ali boljši. Za druge države je treba uporabiti ustrezne vrste glede na njihovo zakonodajo.



Prekomeren zvočni tlak iz slušalk in ušesnih slušalk lahko povzroči izgubo sluha. Nastavitev ekvalizatorja na najvišjo vrednost poveča izhodno napetost slušalk in ušesnih slušalk ter s tem raven zvočnega tlaka.

Nastavitev

Vsebina paketa



Monitor

*



Quick Start Guide

*



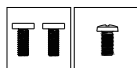
Warranty Card



Stand



Base



Stand Screws



Power Cable

*



HDMI Cable

*



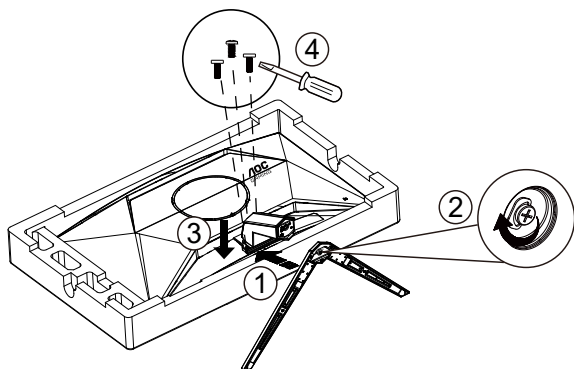
DisplayPort Cable

*Vse signalne kable ne bomo priložili za vse države in regije. Za potrditev se obrnite na lokalnega prodajalca ali predstavništvo AOC.

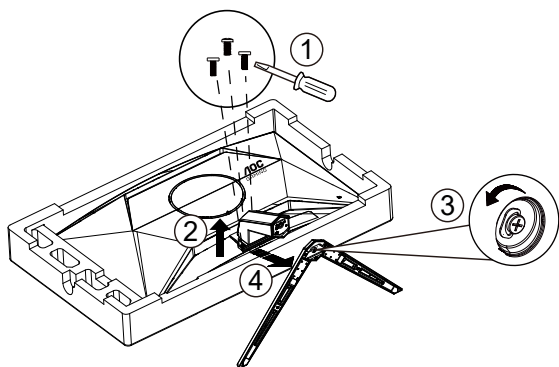
Namestitev stojala in podnožja

Za namestitev ali odstranitev podnožja sledite spodnjim korakom.

Namestitev:



Odstranitev:



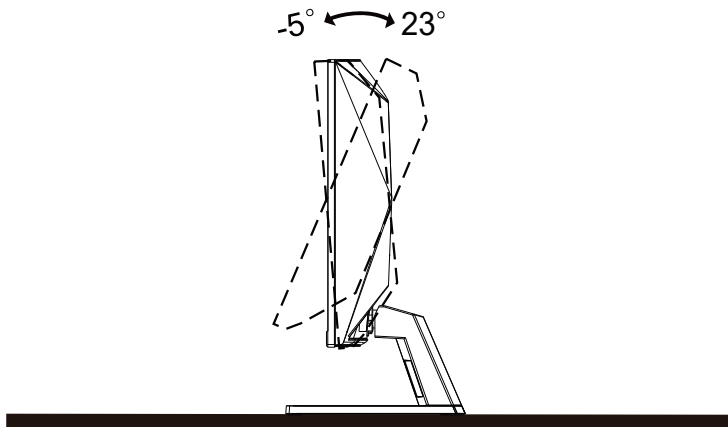
OPOMBA: Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane na ilustracijah.

Prilagajanje kota gledanja

Za najboljšo izkušnjo gledanja priporočamo, da si uporabnik zagotovi popoln pogled na svoj obraz na zaslonu in nato prilagodi kot monitorja glede na svoje želje.

Držite stojalo, da monitor med nastavitvijo kota ne pade.

Monitor lahko prilagodite na naslednje načine:



OPOMBA:

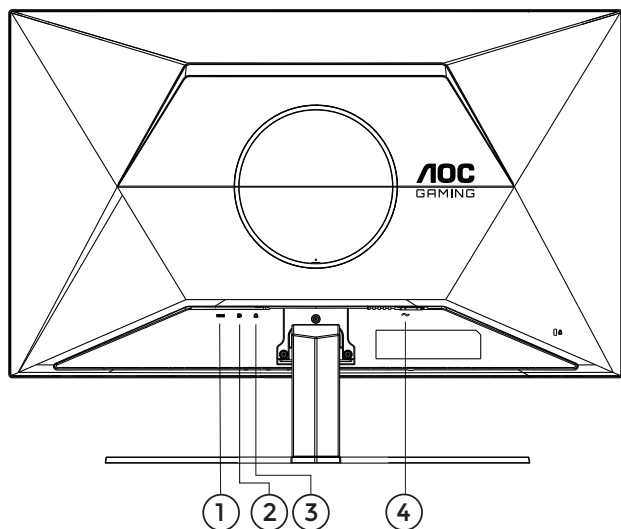
Med spreminjanjem kota ne dotikajte se LCD zaslona. Dotikanje LCD-zaslona lahko povzroči poškodbe.

⚠ Opozorilo

- Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, poskrbite, da se monitor ne nagneta navzdol za več kot -5 stopinj.
- Med nastavljanjem kota ne pritiskajte zaslona. Primate samo okvir zaslona.

Povezovanje monitorja

Povezave kablov na zadnji strani monitorja in računalnika:



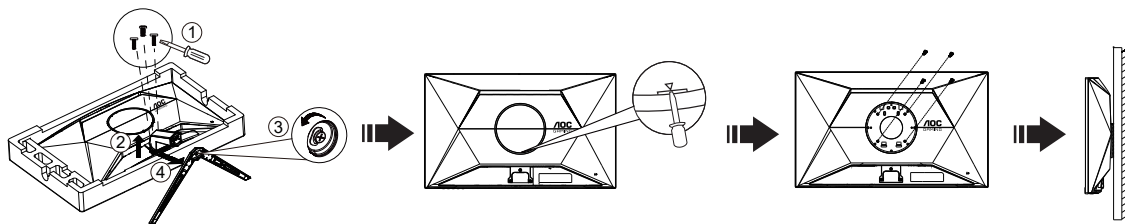
1. HDMI
2. DisplayPort
3. Slušalke
4. Napajanje

Povezava z računalnikom

1. Napajalni kabel trdno priključite na zadnjo stran zaslona.
 2. Izklopite računalnik in izvlecite napajalni kabel.
 3. Povežite signalni kabel zaslona z video priključkom na zadnji strani računalnika.
 4. Priključite napajalni kabel računalnika in zaslona v bližnjo vtičnico.
 5. Vključite računalnik in zaslon.
- Če se prikaže slika, je namestitev zaključena. Če slike ni, si oglejte Odpravljanje težav.
- Za zaščito opreme vedno izklopite računalnik in LCD-monitor pred priklopom.

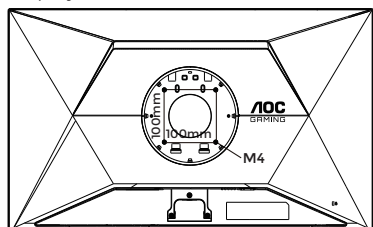
Stenska montaža

Priprava na namestitev opsijskega stenskega nosilca.



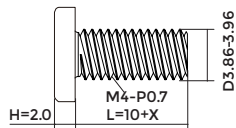
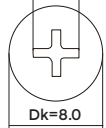
Ta monitor se lahko namesti na stenski nosilec, ki ga kupite posebej. Pred tem postopkom izklopite napajanje. Sledite tem korakom:

1. Odstranite podstavek.
2. Vstavite izvijač s ploskim koncem ali drugo ravno orodje v režo in odprite zadnji pokrov.
3. Sledite navodilom proizvajalca za sestavo stenskega nosilca.
4. Namestite stenski nosilec na zadnjo stran monitorja. Poravnajte luknje nosilca z luknjami na zadnji strani monitorja.
5. Vstavite 4 vijake v luknje in jih zategnite.
6. Ponovno priključite kable. Za navodila o pritrdilni nosilca na steno si oglejte uporabniški priročnik, priložen opsijskemu nosilcu.

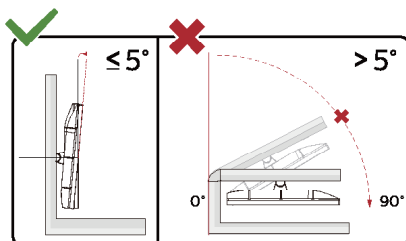


Specifikacija vijakov za stenske obešalnike:
M4*(10+X) mm (X=debelina stenskega nosilca)

M=4.0Max



Opomba: VESA montažne luknje za vijake niso na voljo pri vseh modelih. Preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC. Za stensko montažo se vedno obrnite na proizvajalca.



* Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

⚠ OPOZORILO:

1. Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, poskrbite, da se monitor ne nagneta navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med nastavljanjem kota ne pritiskajte zaslona. Primite samo okvir zaslona.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje z DisplayPort in HDMI.
2. Združljive grafične kartice: Priporočeni seznam je spodaj, preverite pa ga lahko tudi na www.AMD.com

Grafične kartice

- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Serija Radeon™ RX 400
- Serija Radeon™ R9/R7 300 (razen R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serija Radeon™ R9 Nano
- Serija Radeon™ R9 Fury
- Serija Radeon™ R9/R7 200 (razen R9 270/X, R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

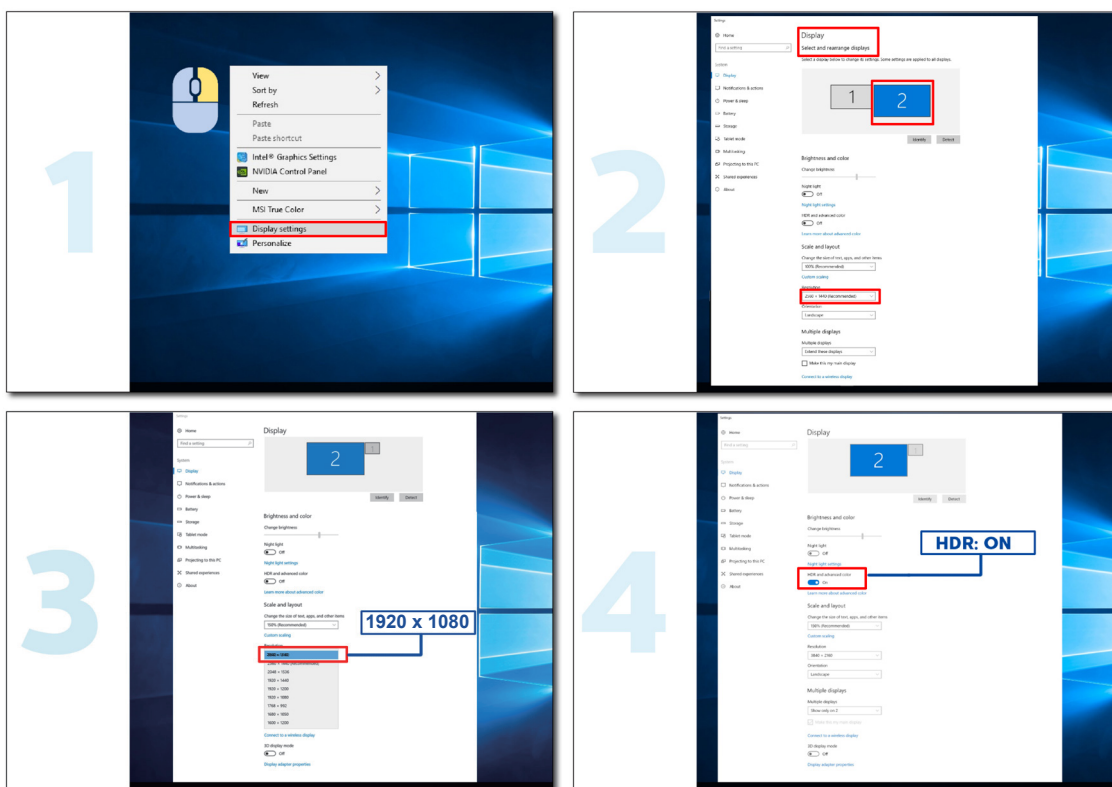
HDR

Združljivo je z vhodnimi signali v formatu HDR10.

Zaslon lahko samodejno aktivira funkcijo HDR, če sta igralec in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti vaše naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebine. Prosimo, izberite »IZKLJUČENO« za funkcijo HDR, če ne potrebujete samodejne aktivacije.

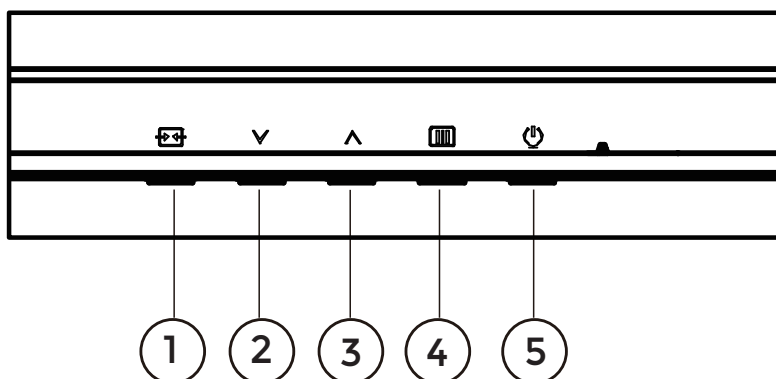
Opomba:

1. Za DisplayPort/HDMI vmesnik ni potrebna posebna nastavitve v različicah WIN10, starejših od V1703.
2. V različici WIN10 V1703 je na voljo samo HDMI vmesnik, DisplayPort pa ne deluje.
3. Nastavitve zaslona:
 - a. Ločljivost zaslona je nastavljena na 1920×1080, HDR pa je prednastavljen na VKLOPLJENO.
 - b. Po zagonu aplikacije lahko dosežete najboljši HDR učinek, ko spremenite ločljivost na 1920×1080 (če je na voljo).



Prilagajanje

Bližnjice



1	Vir/Izhod
2	Uporabniška tipka (Igralni način)
3	Točka vrtenja
4	Meni/Vnesi
5	Napajanje

Meni/Vnesi

Pritisnite za prikaz OSD ali potrditev izbire.

Napajanje

Pritisnite gumb za vklop, da vklopite zaslon.

Točka vrtenja

Ko OSD ni prikazan, pritisnite gumb Dial Point za prikaz/skritje Dial Point.

Uporabniška tipka (Igralni način)

Uporabniška nastavitve "✓" Meni bližnjic: Igralni način/Števec sličic.

Privzeto je Igralni način.

Ko OSD ni aktiven, pritisnite "✓" gumb za odpiranje funkcije Igralni način, nato pritisnite "✓" ali "▲" gumb za izbiro Igralnega načina (Standardni, FPS, RTS, Dirkaški, Igralec 1, Igralec 2 ali Igralec 3), glede na vrsto igre.

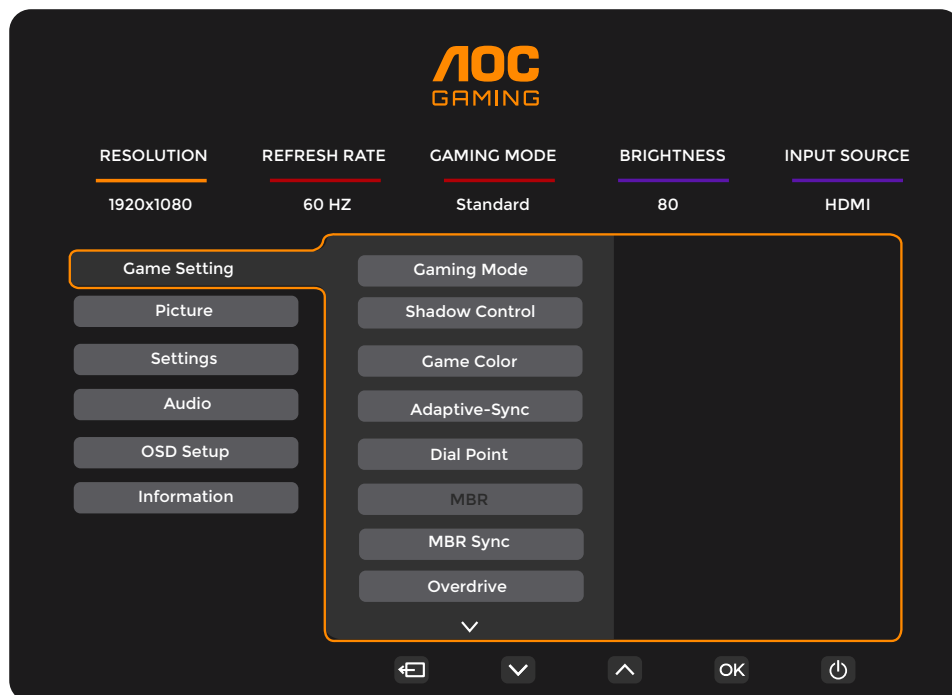
Vir/Izhod

Ko je OSD zaprt, gumb Vir/Izhod deluje kot bližnjica za Vir.

Ko je OSD meni aktiven, ta gumb deluje kot tipka za izhod (izhod iz OSD menija).

Nastavitve OSD

Osnovna in enostavna navodila za upravljanje tipk.

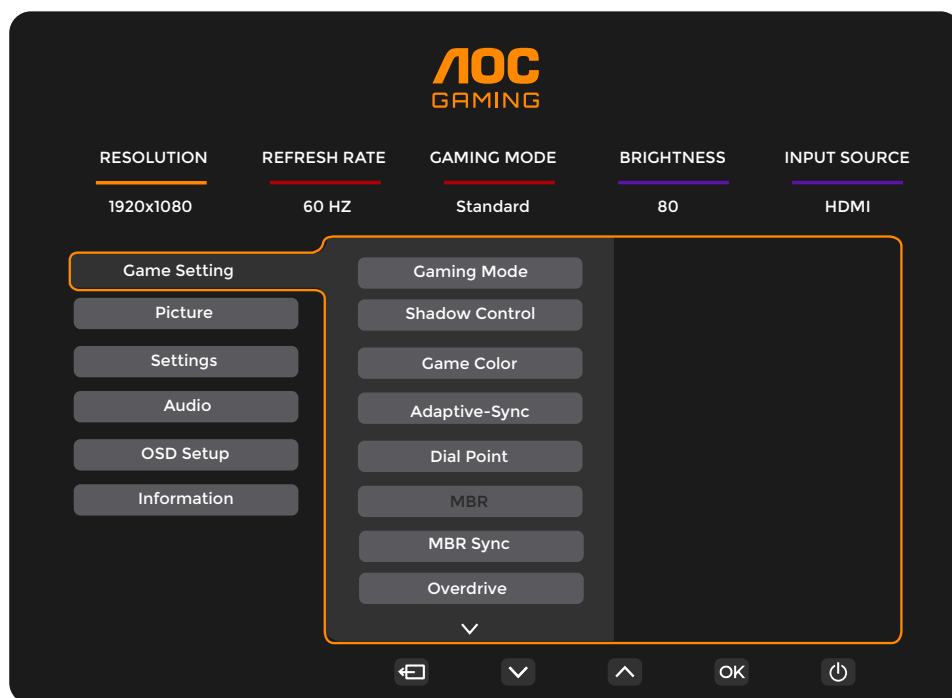


- 1). Pritisnite  gumb MENI za aktivacijo OSD okna.
- 2). Pritisnite  ali  za premikanje med funkcijami. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite  gumb MENU / OK, da jo aktivirate, za premikanje pa pritisnite  ali  gumb za navigacijo skozi podmeni. Ko je zelena funkcija podmenija označena, pritisnite  gumb MENU / OK, da jo aktivirate.
- 3). Pritisnite  ali  za spreminjanje nastavitev izbrane funkcije. Pritisnite  /  za izhod. Če želite nastaviti katero drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
- 4). Funkcija zaklepa OSD: Za zaklep OSD pritisnite in držite  gumb MENU, medtem ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  gumb za vklop, da monitor vklopite. Za odklep OSD pritisnite in držite  gumb MENU, medtem ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  gumb za vklop, da monitor vklopite.

Opombe:

- 1). Če ima izdelek samo en vhodni signal, element „Izbira vhoda“ ni mogoče nastaviti.
- 2). Če je ločljivost vhodnega signala izvirna ločljivost ali Adaptive-Sync, je postavka „Razmerje slike“ neveljavna.

Nastavitev igre



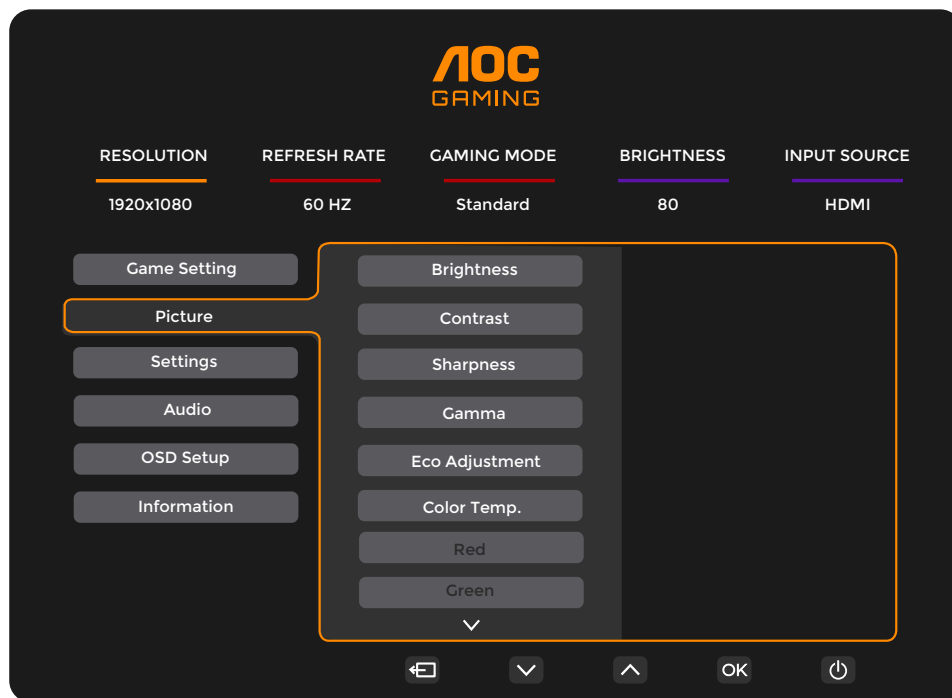
Igralni način	Standard	Izboljša berljivost za primerne spletne in mobilne igre.
	FPS	Za igranje iger FPS (First Person Shooter). Izboljša raven črne barve v temnih temah.
	RTS	Za igranje iger RTS (Real Time Strategy). Izboljša kakovost slike.
	Dirkaške igre	Za igranje dirkaških iger zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
	Igralec 1	Nastavitve uporabnika shranjene kot Igralec 1.
	Igralec 2	Nastavitve uporabnikovih želja so shranjene kot Igralec 2.
	Igralec 3	Nastavitve uporabnikovih želja so shranjene kot Igralec 3.
Nadzor senc	0 ~ 20	Nadzor senc je privzeto nastavljen na 0, uporabnik pa ga lahko prilagodi od 0 do 20 za bolj jasno sliko. Če je slika pretemna in podrobnosti niso vidne, prilagodite vrednost od 0 do 20 za boljšo vidljivost.
Barve igre	0 ~ 20	Barve igre omogočajo nastavitve nasičenosti od 0 do 20 za izboljšanje slike.
Adaptive-Sync	Izklop / Vklop	Onemogoči ali omogoči Adaptive-Sync. Opomba: Ko je Adaptive-Sync omogočen, lahko v nekaterih igrah pride do utripanja.
Točka vrtenja	Izklop / Vklop / Dinamično	Funkcija "Dial Point" postavi indikator za cilj na sredino zaslona, kar igralcem pomaga pri natančnem ciljanju v igrah FPS.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) omogoča nastavitve od 0 do 20 za zmanjšanje zamegljenosti gibanja. Opomba: funkcijo MBR lahko nastavite, ko je Adaptive-Sync izklopljen in je osveževalna hitrost ≥ 75 Hz.
Sinhronizacija MBR	Izklop / Vklop	Onemogoči ali omogoči sinhronizacijo MBR (odstranjevanje zamegljenosti gibanja). Opomba: Opomba: funkcijo sinhronizacije MBR lahko nastavite, ko je Adaptive-Sync vklopljen in je vhodni signal spremenljive frekvence, ter je frekvenca polja ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normal	Nastavite odzivni čas. Opomba: 1. Če uporabnik nastavi OverDrive na »Najhitreje«, je lahko prikazana slika zamegljena. Uporabniki lahko prilagodijo raven OverDrive ali ga izklopijo glede na svoje želje. 2. Funkcija »Ekstremno« je izbirna, ko je Adaptive-Sync izklopljen in je osveževalna hitrost ≥ 75 Hz. 3. Svetlost zaslona se zmanjša, ko je funkcija »Ekstremno« vključena.
	Hitro	
	Hitreje	
	Najhitreje	
	Ekstremno	
Števec sličic	Izklop / Desno-gor / Desno-dol / Levo-gor / Levo-dol	Prikaži frekvenco vertikalnega osveževanja na izbranem kotu.
OverClock	Izklop / Vkllop	Onemogoči ali omogoči OverClock.

Opomba:

- 1). Ko je „HDR način“ pod „Slika“ vklopljen, postavk „Nadzor senc“ in „Barve igre“ ni mogoče prilagoditi.
- 2). Ko je „HDR“ pod „Slika“ nastavljen na „DisplayHDR“, postavk „Igralni način“, „Nadzor senc“, „Barve igre“, „MBR“, „MBR Sync“ in „Extreme“ pod „Overdrive“ ni mogoče prilagoditi.
 Ko je „HDR“ pod „Slika“ nastavljen na „HDR Picture“, „HDR Movie“ ali „HDR Game“, postavk „Igralni način“, „Barve igre“, „MBR“, „MBR Sync“ in „Extreme“ pod „Overdrive“ ni mogoče prilagoditi.
- 3). Ko je „Barvni prostor“ pod „Slika“ nastavljen na „sRGB“, postavk „Nadzor senc“, „Barve igre“, „MBR“, „MBR Sync“ in „Extreme“ pod „Overdrive“ ni mogoče prilagoditi.

Slika



Svetlost	0-100	Prilagoditev osvetlitve ozadja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
Ostrina	0-100	Prilagodi ostrino.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Prilagodi gamo.
Eko prilagoditev	Standard	Standardni način.
	Besedilo	Način za besedilo.
	Internet	Internetni način.
	Igra	Igralni način.
	Film	Filmski način.
	Šport	Športni način.
	Branje	Način branja.
Barvna temperatura.	Toplo	Obnovi toplo barvno temperaturo.
	Normal	Obnovi normalno barvno temperaturo.
	Hladno	Obnovi hladno barvno temperaturo.
	Uporabnik	Obnovi barvno temperaturo.
Rdeča	0-100	Ojačitev rdeče iz digitalnega registra.
Zeleno	0-100	Povečanje zelene barve iz digitalnega registra.
Modro	0-100	Povečanje modre barve iz digitalnega registra.
R. nasičenost	0-100	Prilagodi R. nasičenost.

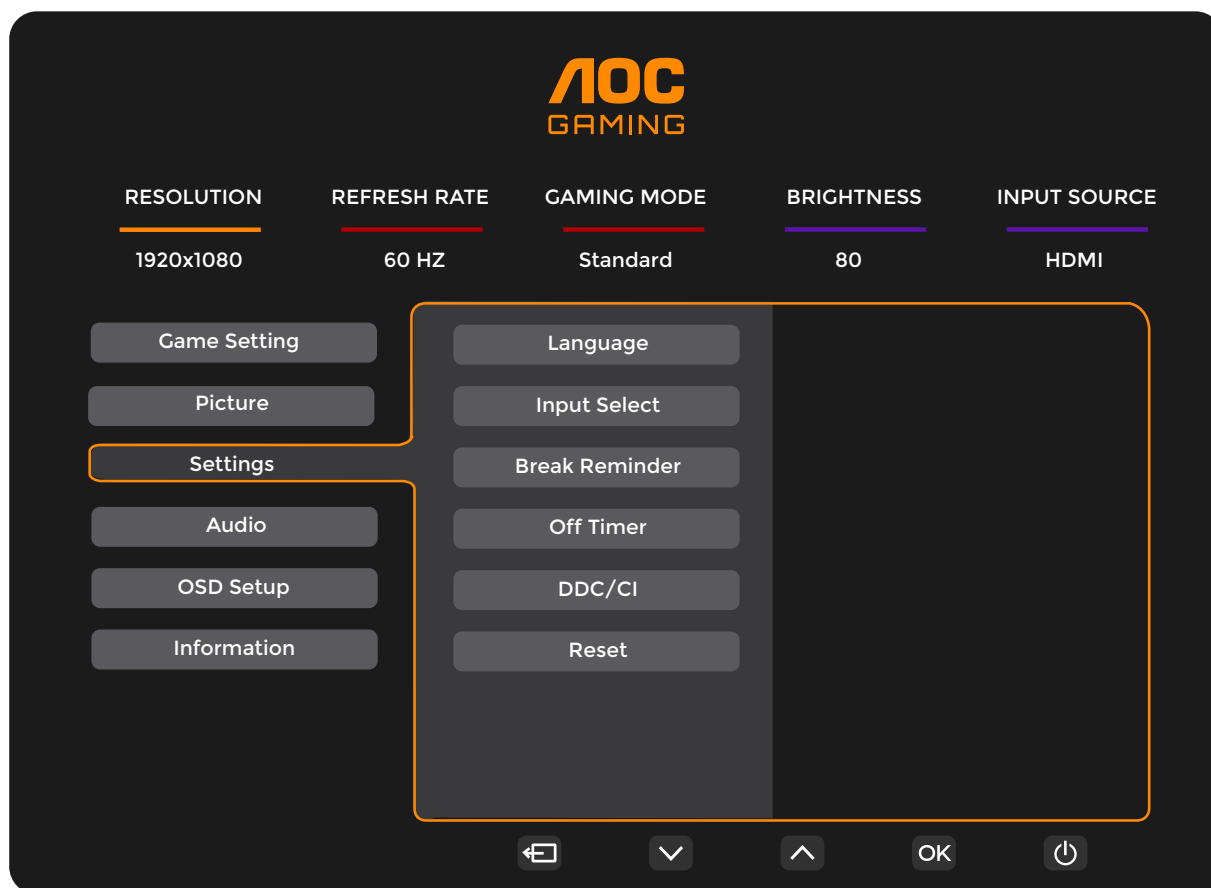
G. nasičenost	0-100	Prilagodi G. nasičenost.
B. nasičenost	0-100	Prilagodi B. nasičenost.
C. nasičenost	0-100	Prilagodi C. nasičenost.
M. nasičenost	0-100	Prilagodi M. nasičenost.
Y. nasičenost	0-100	Prilagodi Y. nasičenost.
R. niansa	0-100	Prilagodi R. nianso.
G.Ton	0-100	Prilagodite G.Ton.
B.Ton	0-100	Prilagodite B.Ton.
C.Ton	0-100	Prilagodite C.Ton.
M.Ton	0-100	Prilagodite M.Ton.
S.Ton	0-100	Prilagodite S.Ton.
HDR	Izklop	Nastavite HDR profil skladno z vašimi potrebami. Opomba: Ko je zaznan HDR, se prikaže možnost za nastavitev HDR.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
HDR način	Izklop	Optimizirano barvo in kontrast slike za simulacijo HDR učinka. Opomba: Ko HDR ni zaznan, je za nastavitev prikazana možnost HDR način.
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	
DCR	Izklop	Onemogoči dinamični kontrast.
	Vklop	Omogoči dinamični kontrast.
Barvni prostor	Izvirna plošča	Standardni barvni prostor plošče.
	sRGB	Barvni prostor sRGB.
Način nizke modre svetlobe	Izklop	Zmanjšajte modro svetlobo z uravnavanjem barvne temperature.
	Multimedija	
	Internet	
	Pisarna	
	Branje	
Razmerje slike	Polno / Razmerje	Izberite razmerje slike za prikaz.

Opomba:

- 1). Ko je omogočen "HDR način", elementov "Kontrast", "Gamma", "Eko prilagoditev", "Barvna temperatura", "6-osna nasičenost/barvni odtenek", "Barvni prostor" in "Način nizke modre" ni mogoče spreminjati.

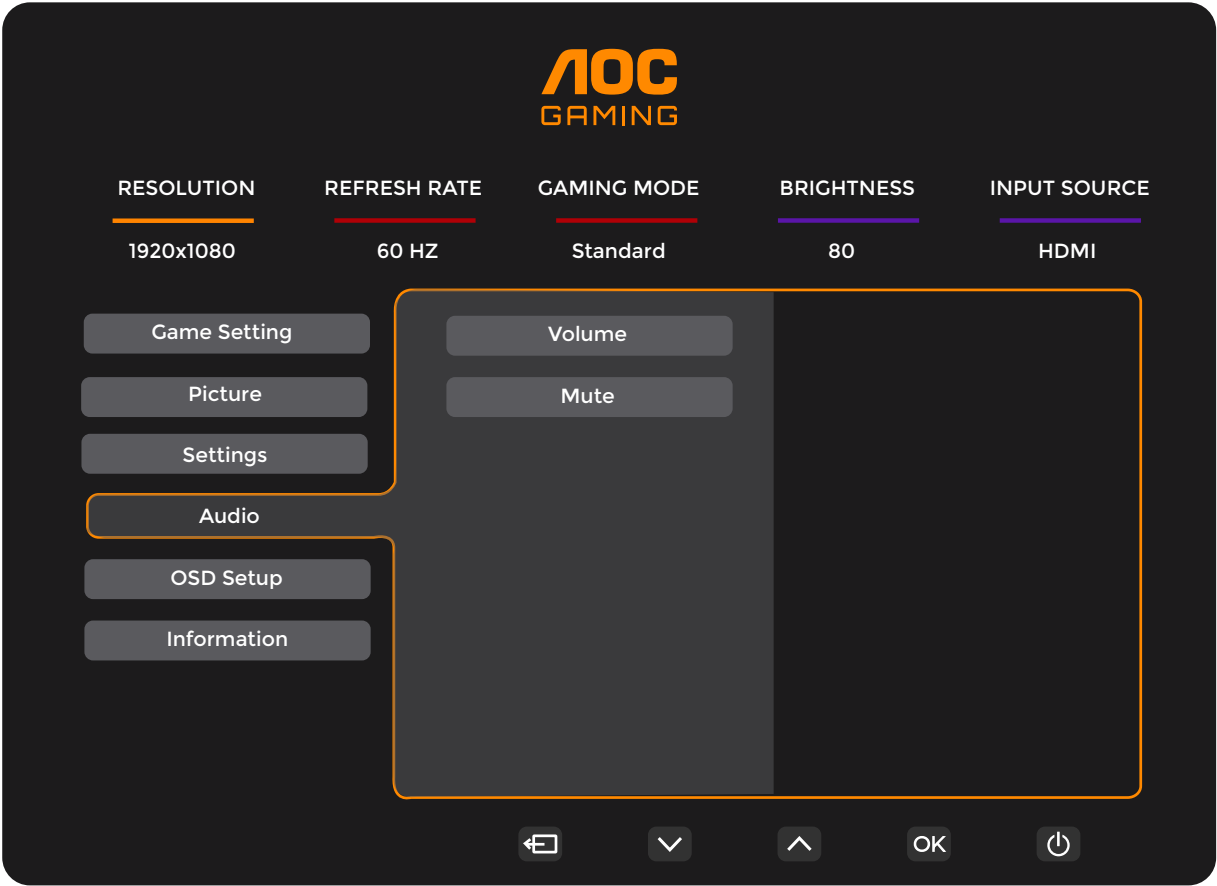
- 2). Ko je "HDR" nastavljen na "DisplayHDR", elementov pod "Slika" razen "HDR" in "Izostritev" ni mogoče spreminjati.
Ko je "HDR" nastavljen na "HDR slika", "HDR film" ali "HDR igra", elementov "Gamma", "Eko prilagoditev", "Barvna temperatura", "6-osna nasičenost/barvni odtenek", "DCR", "Barvni prostor" in "Način nizke modre" ni mogoče spreminjati.
- 3). Ko je "Barvni prostor" nastavljen na "sRGB", elementov "Kontrast", "Gamma", "Eko prilagoditev", "Barvna temperatura", "6-osna nasičenost/barvni odtenek", "HDR način" in "Način nizke modre" ni mogoče spreminjati.
- 4). Ko je »Eco Adjustment« nastavljen na »Reading«, ni mogoče prilagajati »Kontrast«, »Barvna temperatura«, »6-osna nasičenost/barva«, »DCR«, »Barvni prostor« in »Nizki modri način«.
- 5). Ko je »Igralni način« v »Nastavitvah igre« nastavljen na drug način kot »Standardni«, ni mogoče prilagajati »Eco Adjustment«, »6-osna nasičenost/barva«, »HDR način« in »Barvni prostor«.

Nastavitve



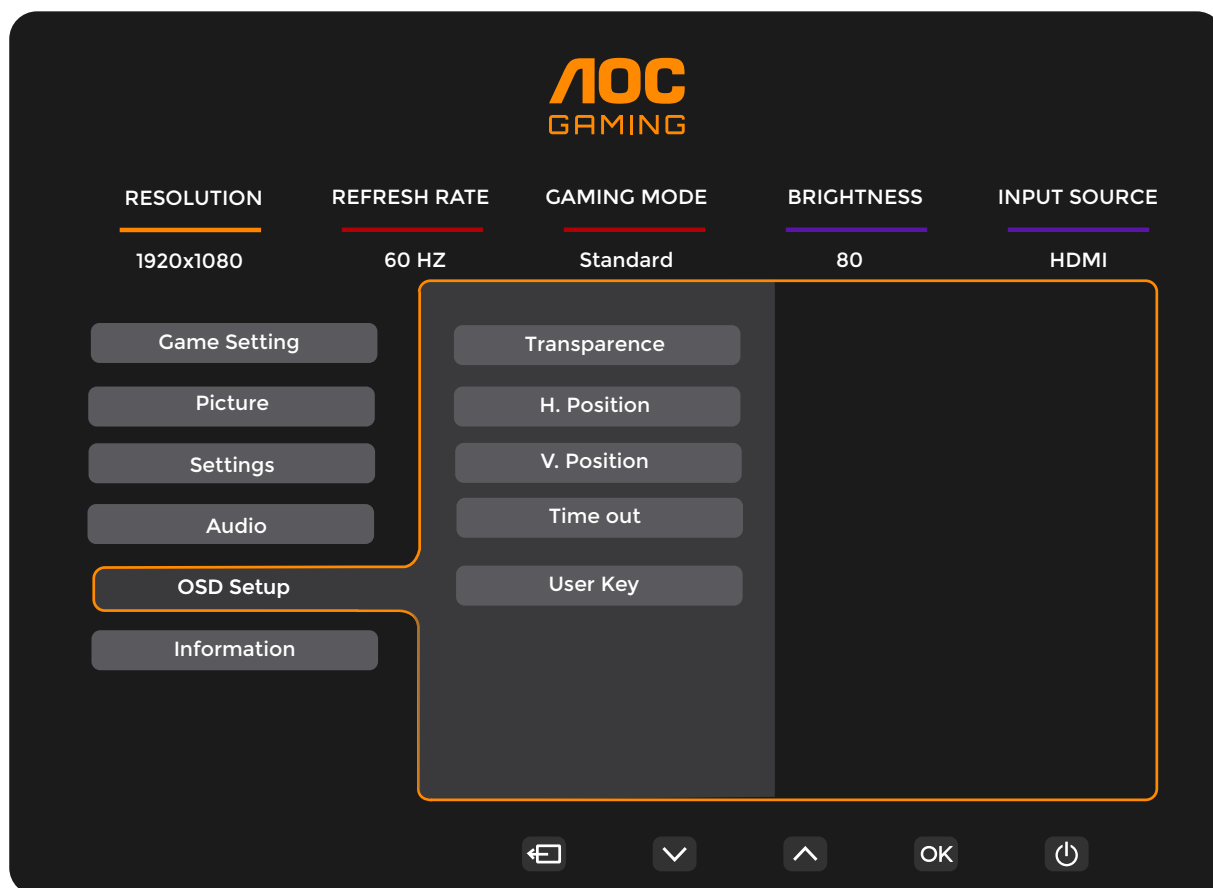
Jezik		Izberite jezik OSD.
Izbira vhoda	Samodejno / HDMI / DP	Izberite vhodni signal.
Opomnik za odmor	Izklop / Vklop	Opomnik za odmor, če uporabnik dela več kot 1 uro neprekinjeno.
Izklopni čas	0-24 ur	Izberite čas izklopa DC.
DDC/CI	Ne / Da	Vklopite ali izklopite podporo DDC/CI.
Ponastavi	Ne / Da	Ponastavi meni na privzete nastavitve.

Zvok



Glasnost	0-100	Nastavitev glasnosti.
Izklop zvoka	Izklop / Vklop	Izklopi zvok.

OSD nastavitve



Prosojnost	0-100	Prilagodi prosojnost OSD.
H. položaj	0-100	Prilagodi horizontalni položaj OSD.
V. položaj	0-100	Prilagodi vertikalni položaj OSD.
Časovna omejitev	5-120	Prilagodi časovno omejitev OSD.
Uporabniška tipka	Igralni način / Števec sličic	Uporabniška nastavitve "✓" meni bližnjic tipk.

Informacije

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

HDMI

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

C32G42ZE

Resolution

1920(H)x1080(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED indikator

Status	Barva LED
Poln način delovanja	Bela
Način Active-off	Oranžna

Odpravljanje težav

Težave in vprašanja	Možne rešitve
LED indikator napajanja ni vklopljen	Preverite, ali je gumb za vklop vklopljen in ali je napajalni kabel pravilno priključen na ozemljeno električno vtičnico ter na monitor.
Na zaslonu ni slike	• Ali je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite povezavo napajalnega kabla in napajanje. • Ali je video kabel pravilno priključen? (Priključeno z uporabo HDMI kabla) Preverite povezavo HDMI kabla. (Priključeno z uporabo DisplayPort kabla) Preverite povezavo DisplayPort kabla. * Vhod HDMI/DisplayPort ni na voljo pri vseh modelih. • Če je napajanje vklopljeno, znova zaženite računalnik, da se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo). Če se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varni način za Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco grafične kartice. (Oglejte si Nastavitve optimalne ločljivosti) Če začetni zaslon (zaslon za prijavo) ni prikazan, se obrnite na servisni center ali vašega prodajalca. • Ali vidiš "Vhod ni podprt" na zaslonu? To sporočilo se prikaže, ko signal iz grafične kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdela. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno obdela. • Preverite, ali so nameščeni gonilniki za AOC monitor.
Slika je zamegljena in vsebuje sence duhov.	Prilagodite nastavitve Kontrasta in Svetlosti. Pritisnite bližnjično tipko (AUTO) za samodejno prilagoditev. Prepričajte se, da ne uporabljate podaljška ali stikala. Priporočamo, da monitor priključite neposredno na izhod grafične kartice na zadnji strani.
Slika se trese, utripa ali se pojavi vzorec valovanja.	Električne naprave, ki lahko povzročajo motnje, premaknite čim dlje stran od monitorja. Uporabite največjo osveževalno hitrost, ki jo monitor podpira pri uporabljeni ločljivosti.
Monitor je zataknjen v načinu Active Off."	Stikalo za napajanje računalnika mora biti v položaju VKLOPLJENO. Grafična kartica mora biti trdno nameščena v svoji reži. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni zvita. Preverite, ali vaš računalnik deluje, tako da pritisnete tipko CAPS LOCK na tipkovnici in spremljate LED lučko za CAPS LOCK. LED lučka se mora po pritisku tipke CAPS LOCK prižgati ali ugasniti.
Manjka ena izmed osnovnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA)	Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni poškodovana. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika na zaslonu ni pravilno centrirana ali nima pravilne velikosti	Prilagodite H-Position in V-Position ali pritisnite bližnjico (AUTO).
Slika ima barvne napake (bela ne izgleda belo)	Prilagodite RGB barve ali izberite želeno temperaturo barve.
Na zaslonu so horizontalni ali vertikalni motnji	Uporabite način izklopa Windows 7/8/10/11 za nastavitve CLOCK in FOCUS. Pritisnite bližnjično tipko (AUTO) za samodejno prilagoditev.
Predpisi in servis	Za informacije o predpisih in servisu obiščite www.aoc.com (za iskanje vašega modela v vaši državi in informacije o predpisih ter servisu na strani s podporo).

Specifikacije

Splošne specifikacije

Zaslon	Model name	C32G42ZE	
	Pogon	TFT barvni LCD	
	Vidna velikost slike	80,1 cm diagonalno	
	Razmik med slikovnimi pikami	0,36375 mm (H) x 0,36375 mm (V)	
	Video	Vmesnik HDMI in DisplayPort	
	Barve zaslona	16,7 milijona barv	
Drugo	Območje horizontalnega skeniranja	30 kHz – 290 kHz	
	Največja širina horizontalnega skeniranja	698,4 mm	
	Vertikalni obseg skeniranja	48-260 Hz	
	Vertikalna velikost skeniranja (maksimalna)	392,85 mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	1920x1080@60Hz	
	Najvišja ločljivost	1920x1080@260Hz ^[1]	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Vir napajanja	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Poraba energije	Tipično (privzeta svetlost in kontrast)	25 W
		Najvišja (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤ 46 W
		Način pripravljenosti	≤0.3W
	Odvajanje toplote	Normalno delovanje	85,32 BTU/h (tipično)
		Spanje (standby način)	<1,02 BTU/h
		Izklopljen način	<1,02 BTU/h
		Izklopljen način (AC stikalo)	0 BTU/h
Fizične značilnosti	Vrsta priključka	HDMI/DisplayPort/izhod za slušalke	
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljiv	
Okolje	Temperatura	Delovanje	0 °C~40 °C
		Neaktiven	-25°C~55°C
	Vlaga	Delovanje	10 %~85 % (brez kondenzacije)
		Neaktiven	5 %~93 % (brez kondenzacije)
	Nadmorska višina	Delovanje	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Neaktiven	0m~12192m (0ft~40000ft)

Opomba:

[1]Overclocking je omogočen pri ločljivosti 1920x1080 @ 260Hz. Če med overclockingom pride do napake na zaslonu, nastavite osveževalno hitrost na 240 Hz.

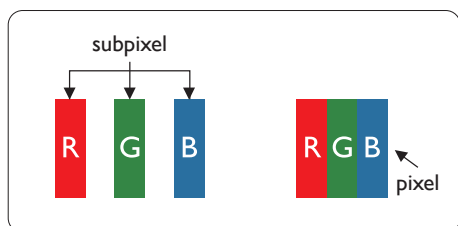


Politika AOC glede okvar slikovnih pik na panelih

AOC si prizadeva zagotavljati izdelke najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere izmed najbolj naprednih proizvodnih procesov v panogi ter izvajamo strogo kontrolo kakovosti. Vendar so pikselske ali pod-pikselske napake na panelih monitorjev včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more zagotoviti, da bodo vsi paneli brez pikselnih napak, vendar AOC zagotavlja, da bo vsak monitor z nedopustnim številom napak popravljen ali zamenjan v garancijskem roku. To obvestilo pojasnjuje različne vrste pikselnih napak in določa dopustne ravni za vsako vrsto. Da bo monitor upravičen do popravila ali menjave po garanciji, mora število pikselnih napak na panelu preseči te dopustne ravni. Na primer, največ 0,0004 % pod-pikslov na monitorju sme biti poškodovanih.

Poleg tega AOC določa še višje standarde kakovosti za določene vrste ali kombinacije pikselnih napak, ki so bolj opazne. Ta politika velja po vsem svetu.



Piksli in pod-piksli

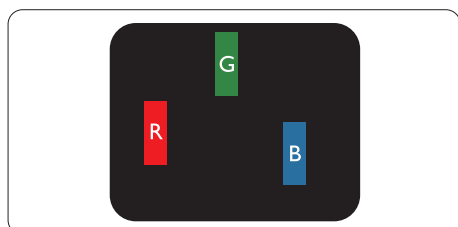
Piksel ali slikovni element je sestavljen iz treh pod-pikslov v osnovnih barvah rdeče, zelene in modre. Veliko pik skupaj tvori sliko. Ko so vsi subpiksli pike osvetljeni, se trije barvni subpiksli skupaj pojavijo kot ena bela pika. Ko so vsi temni, se trije barvni subpiksli skupaj pojavijo kot ena črna pika. Druge kombinacije osvetljenih in temnih subpikslov se pojavijo kot posamezne pike v drugih barvah.

Vrste napak pikslov

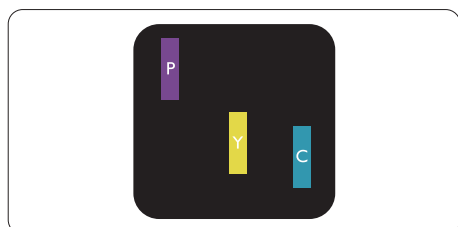
Napake pikslov in subpikslov se na zaslonu pojavijo na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak pikslov in več vrst napak subpikslov znotraj vsake kategorije.

Napake svetleče pike

Napake svetleče pike se pojavijo kot pike ali subpiksli, ki so vedno osvetljeni ali 'vklopljeni'. Svetleča pika je subpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje temen vzorec. Obstajajo naslednje vrste napak svetleče pike:

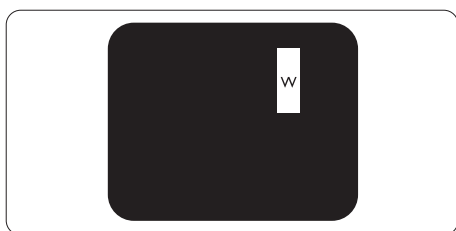


Eden osvetljen rdeč, zelen ali moder subpiksel.



Dva sosednja osvetljena subpiksli:

- Rdeča + Modra = Vijolična
- Rdeča + Zelena = Rumena
- Zelena + Modra = Cijan (svetlo modra)



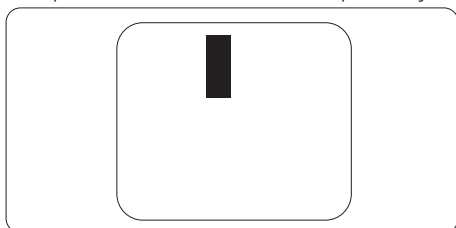
Tri sosednje osvetljene podpikse (ena bela pika).

Opomba

Rdeča ali modra svetla pika mora biti vsaj 50 % svetlejša od sosednjih pik, medtem ko je zelena svetla pika 30 % svetlejša od sosednjih pik.

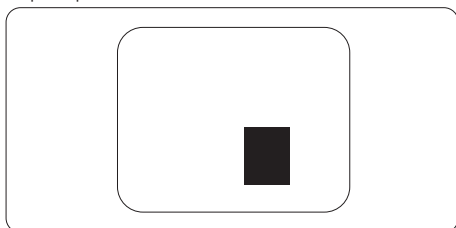
Napake črnih pik

Napake črnih pik se pojavijo kot pike ali podpikse, ki so vedno temne oziroma izklopljene. Temna pika je podpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje svetel vzorec. To so vrste napak črnih pik.



Bližina napak pik

Ker so napake pik in podpikse iste vrste, ki so blizu ena drugi, lahko bolj opazne, AOC določa tudi tolerance za bližino napak pik.



Tolerance napak pik

Za upravičenost do popravila ali zamenjave monitorja zaradi napak pik med garancijsko dobo mora panel monitorja AOC vsebovati napake pik ali podpikse, ki presegajo tolerance, navedene v spletni navodilih.

SVETLEČE TOČKASTE NAPAKE	DOVOLJENA NIVO
1 osvetljen subpiksel	2
2 sosednja osvetljena subpixla	1
3 sosednji osvetljeni subpixli (en bel piksel)	0
Razdalja med dvema svetlečima točkastima napakama*	≥ 15 mm
Skupno število svetlečih točkastih napak vseh vrst	2
ČRNE TOČKASTE NAPAKE	DOVOLJENA NIVO
1 temen subpiksel	5 ali manj
2 sosednja temna podpikslija	2 ali manj
3 sosednji temni podpiksli	≤ 0
Razdalja med dvema črnima pikčastima napakama*	≥ 15 mm
Skupno število črnih pikčastih napak vseh vrst	5 ali manj
SKUPNE PIKČASTE NAPAKE	DOVOLJENA RAVEN
Skupno število svetlih ali črnih pikčastih napak vseh vrst	5 ali manj

Opomba

*: 1 ali 2 sosednji napaki podpik = 1 napaka pike.

Prednastavljeni načini prikaza

STANDARD	LOČLJIVOST (± 1 Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

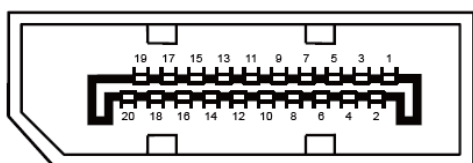
Opomba: Glede na standard VESA je lahko pri izračunu osveževalne hitrosti (frekvence polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kartic prisotna majhna odstopanja (+/-1 Hz). Za boljšo združljivost je nominalna osveževalna hitrost tega izdelka zaokrožena. Prosimo, upoštevajte dejansko vrednost na izdelku.

Priključitvene zasnove pinov



19-pinski barvni kabel za prenos signala

Pin št.	Ime signala	Pin št.	Ime signala	Pin št.	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	DDC/CEC ozemljitev
2.	TMDS zaščita podatkov 2	10.	TMDS ura +	18.	+5V napajanje
3.	TMDS podatki 2-	11.	TMDS zaščita ure	19.	Zaznavanje priključitve
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS ura -		
5.	TMDS zaščita podatkov 1	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	TMDS podatki 0 zaslonka	16.	SDA		



20-pinski barvni kabel za prenos signala

Pin št.	Ime signala	Pin št.	Ime signala
1	ML_sklop 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_sklop 0 (p)
3	ML_sklop 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_sklop 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_sklop 2 (p)	16	GND
7	ML_sklop 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Zaznavanje priključitve
9	ML_sklop 1 (p)	19	Vrni DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostmi VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. To omogoča monitorju, da gostiteljskemu sistemu posreduje svojo identiteto in, glede na nivo DDC, sporoči dodatne informacije o svojih prikaznih sposobnostih.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostiteljski sistem lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.

