

AOC

GAMING



POUŽÍVATEĚLSKÁ PRÍRUČKA

C32G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnosť.....	1
Národné konvencie.....	1
Napájanie	2
Inštalácia	3
Čistenie.....	4
Iné.....	5
Nastavenie	6
Obsah balenia	6
Montáž stojana a podstavca	7
Nastavenie uhlov sledovania	8
Pripojenie monitora.....	9
Montáž na stenu	10
Funkcia Adaptive-Sync	11
HDR	12
Nastavenie	13
Rýchle klávesy	13
Nastavenia OSD.....	14
Herné nastavenie	15
Obraz	17
Nastavenia	20
Audio.....	21
Nastavenie OSD	22
Informácie.....	23
LED indikátor	24
Riešenie problémov.....	25
Špecifikácia	26
Všeobecná špecifikácia	26
Politika defektov pixelov panelov monitorov AOC	27
Prednastavené režimy zobrazenia	29
Priradenie pinov	30
Plug and Play.....	31

Bezpečnosť

Národné konvencie

Nasledujúce podkapitoly popisujú národné konvencie používané v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a varovania

V celom tomto návode môžu byť bloky textu doplnené ikonou a vytlačené tučným alebo kurzívnym písmom. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu efektívnejšie využívať váš počítačový systém.



UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje potenciálne poškodenie hardvéru alebo stratu dát a informuje, ako tomuto problému predísť.



VAROVANIE: VAROVANIE upozorňuje na riziko úrazu a informuje, ako tomuto problému predísť.

Niektoré varovania môžu byť uvedené v inom formáte a nemusia byť doplnené ikonou. V takýchto prípadoch je štýl zobrazenia varovania stanovený regulačným orgánom.

Napájanie



Monitor by mal byť prevádzkovaný iba z typu zdroja napájania uvedeného na štítku. Ak si nie ste istí typom napájania vo vašej domácnosti, obráťte sa na predajcu alebo miestneho dodávateľa elektriny.



Monitor je vybavený trojpólovou uzemnenou zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom.

Táto zástrčka sa z bezpečnostných dôvodov zasúva iba do uzemnenej elektrickej zásuvky. Ak vaša zásuvka nepodporuje trojpólovú zástrčku, nechajte si elektrikárom nainštalovať správnu zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie zariadenia. Neznižujte bezpečnostný účel uzemnenej zástrčky.



Odpojte zariadenie počas búrky alebo ak nebude dlhší čas používané. Tým sa monitor ochráni pred poškodením spôsobeným prepätím.



Nepreťažujte rozbočovače ani predlžovacie káble. Preťaženie môže spôsobiť požiar alebo elektrický úraz.



Pre zaistenie správnej prevádzky používajte monitor iba s počítačmi certifikovanými podľa UL, ktoré majú vhodne nakonfigurované zásuvky s označením medzi 100-240V AC, min. 5A.



Elektrická zásuvka musí byť inštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

Inštalácia

 Neumiestňujte monitor na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, držiak ani na stôl. Ak monitor spadne, môže zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie tohto produktu. Používajte iba vozík, stojan, statív, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo predávaný s týmto produktom. Postupujte podľa pokynov výrobcu pri inštalácii produktu a používajte montážne príslušenstvo odporúčané výrobcom. Kombináciu produktu a vozíka premiestňujte opatrne.

 Nikdy nevkladajte žiadny predmet do otvoru na skrinke monitora. Môže to poškodiť obvody a spôsobiť požiar alebo elektrický šok. Nikdy nevyliievajte tekutiny na monitor.

 Neumiestňujte prednú časť produktu na podlahu.

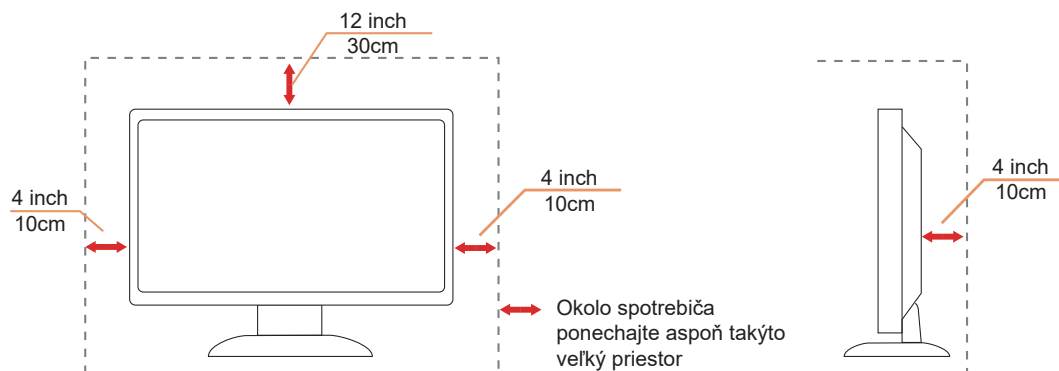
 Ak monitor namontujete na stenu alebo policičku, použite montážnu súpravu schválenú výrobcom a postupujte podľa jej pokynov.

 Nechajte okolo monitora dostatočný priestor, ako je uvedené nižšie. Inak môže byť cirkulácia vzduchu nedostatočná, čo môže viesť k prehrievaniu, požiaru alebo poškodeniu monitora.

 Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlúpnutiu panelu od rámika, zabezpečte, že monitor nebude sklopený nadol o viac než -5 stupňov. Ak je prekročený maximálny uhol sklonu smerom nadol -5 stupňov, poškodenie monitora nie je kryté zárukou.

Pozrite si nižšie odporúčané oblasti vetrania okolo monitora pri inštalácii na stenu alebo na stojan:

Nainštalované so stojanom



Čistenie

 Pravidelne čistite kryt mäkkou handričkou navlhčenou vodou.

 Pri čistení používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička by mala byť vlhká a takmer suchá; nedovoľte vniknutie tekutiny do puzdra.



 Pred čistením produktu odpojte napájací kábel.

Iné



Ak produkt vydáva zvláštny zápach, zvuk alebo dym, IHNEĎ odpojte napájací kábel a kontaktujte servisné stredisko.



Uistite sa, že vetracie otvory nie sú blokovanie stolom alebo závesom.



Nepoužívajte LCD monitor pri silných vibráciách alebo vysokých nárazoch počas prevádzky.



Neudierajte ani neskladajte monitor počas prevádzky alebo prepravy.



Napájacie káble musia byť bezpečnostne schválené. Pre Nemecko musí byť kábel typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² alebo lepší.

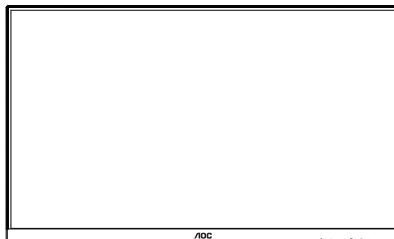
Pre iné krajiny sa použijú príslušné typy podľa potreby.



Nadmerný zvukový tlak zo slúchadiel a náhlavných súprav môže spôsobiť poškodenie sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie slúchadiel a náhlavných súprav, čím sa zvyšuje úroveň zvukového tlaku.

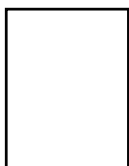
Nastavenie

Obsah balenia



Monitor

*



Quick Start Guide

*



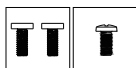
Warranty Card



Stand



Base



Stand Screws



Power Cable

*



HDMI Cable

*



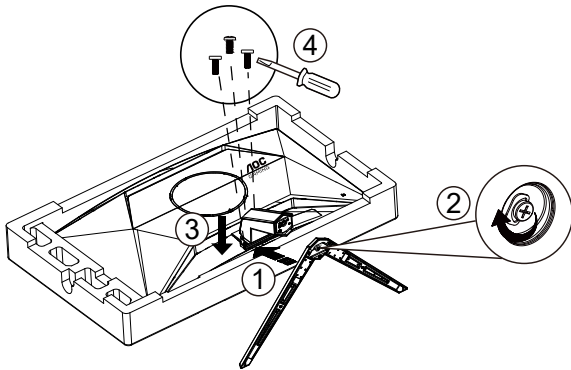
DisplayPort Cable

* Nie všetky signálne káble budú dodané do všetkých krajín a regiónov. Prosím, overte si to u miestneho predajcu alebo pobočky AOC.

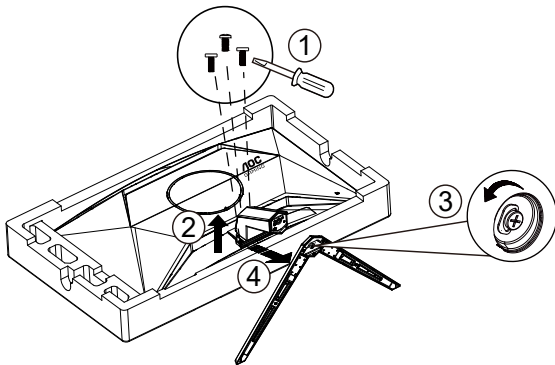
Montáž stojana a podstavca

Prosím, nainštalujte alebo odstráňte podstavec podľa nižšie uvedených krokov.

Inštalácia:



Odstránenie:



 **POZNÁMKA:** Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

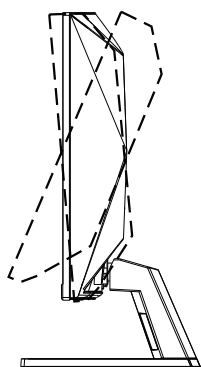
Nastavenie uhlov sledovania

Pre dosiahnutie optimálneho zážitku zo sledovania sa odporúča, aby používateľ zabezpečil, že celá jeho tvár je viditeľná na obrazovke, a potom upravil uhol monitora podľa osobných preferencií.

Držte stojan, aby ste monitor neprevrhli počas nastavovania jeho uhla.

Monitor môžete nastaviť nasledovne:

-5° ↔ 23°



POZNÁMKA:

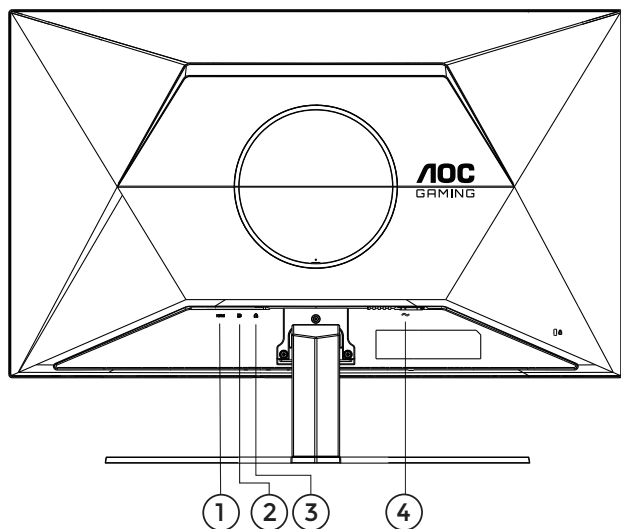
Pri nastavovaní uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Dotýkanie sa LCD obrazovky môže spôsobiť poškodenie.

⚠ Upozornenie

- Aby ste predišli potenciálnemu poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlupovaniu panela, zabezpečte, aby sa monitor nenakláňal smerom nadol viac než -5 stupňov.
- Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Držte iba rámik.

Pripojenie monitora

Káblové pripojenia na zadnej strane monitora a počítača:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Slúchadlá
4. Napájanie

Pripojiť k PC

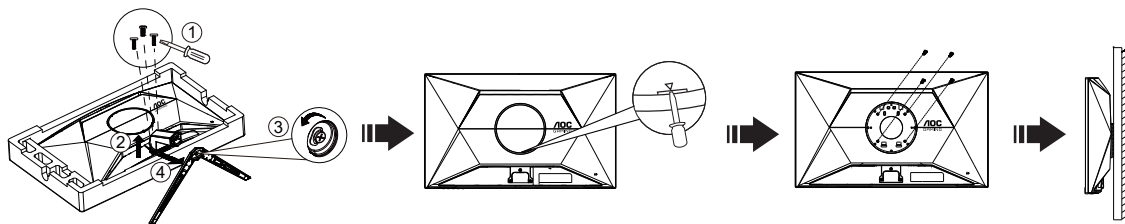
1. Pripojte napájací kábel pevne do zadnej časti displeja.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte kábel video signálu do konektora na zadnej strane počítača.
4. Zapojte napájací kábel počítača a displeja do blízkej elektrickej zásuvky.
5. Zapnite počítač a displej.

Ak monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak obraz nie je zobrazený, prosím, pozrite si Riešenie problémov.

Na ochranu zariadení vždy vypnite PC a LCD monitor pred pripojením.

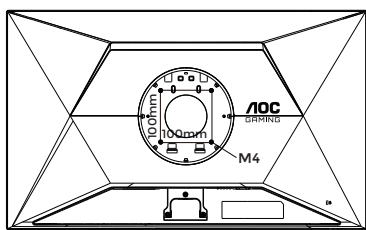
Montáž na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného ramena na montáž na stenu.

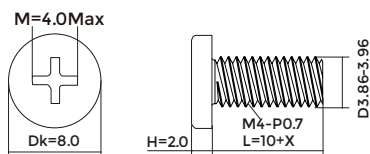


Tento monitor je možné pripevniť na rameno na montáž na stenu zakúpené samostatne. Pred vykonaním tohto postupu odpojte napájanie. Postupujte podľa nasledujúcich krokov:

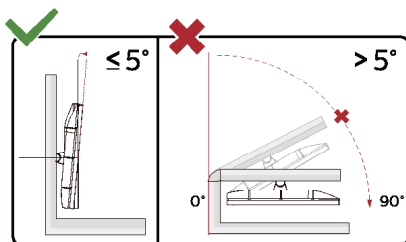
1. Odstráňte podstavec.
2. Vložte skrutkovač s plochou hlavou alebo iný plochý nástroj do drážky a otvorte zadný kryt.
3. Postupujte podľa pokynov výrobcu na zostavenie ramena na montáž na stenu.
4. Umiestnite rameno na montáž na zadnú stranu monitora. Zarovnajte otvory ramena s otvormi na zadnej strane monitora.
5. Zasuňte 4 skrutky do otvorov a pevne ich dotiahnite.
6. Znova pripojte káble. Inštrukcie na pripevnenie ramena na stenu nájdete v používateľskej príručke priloženej k voliteľnému ramenu na montáž na stenu.



Špecifikácia skrutiek na upevnenie držiaka na stenu:
M4* (10 + X) mm (X = Hrúbka držiaka na stenu)



Poznámka: Skrutkové otvory pre VESA montáž nie sú dostupné u všetkých modelov. Overtte to prosím u predajcu alebo oficiálneho oddelenia AOC. Pri inštalácii na stenu vždy kontaktujte výrobcu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

UPOZORNENIE:

1. Aby ste predišli potenciálnemu poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlupovaniu panela, zabezpečte, aby sa monitor nenakláňal smerom nadol viac než -5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Držte iba rámik.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync funguje s DisplayPort/HDMI
2. Kompatibilná grafická karta: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie, je ho možné overiť aj na www.AMD.com

Grafické karty

- Radeon™ RX Vega séria
- Radeon™ RX 500 séria
- Radeon™ RX 400 séria
- Radeon™ R9/R7 300 séria (okrem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano séria
- Radeon™ R9 Fury séria
- Radeon™ R9/R7 200 séria (okrem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

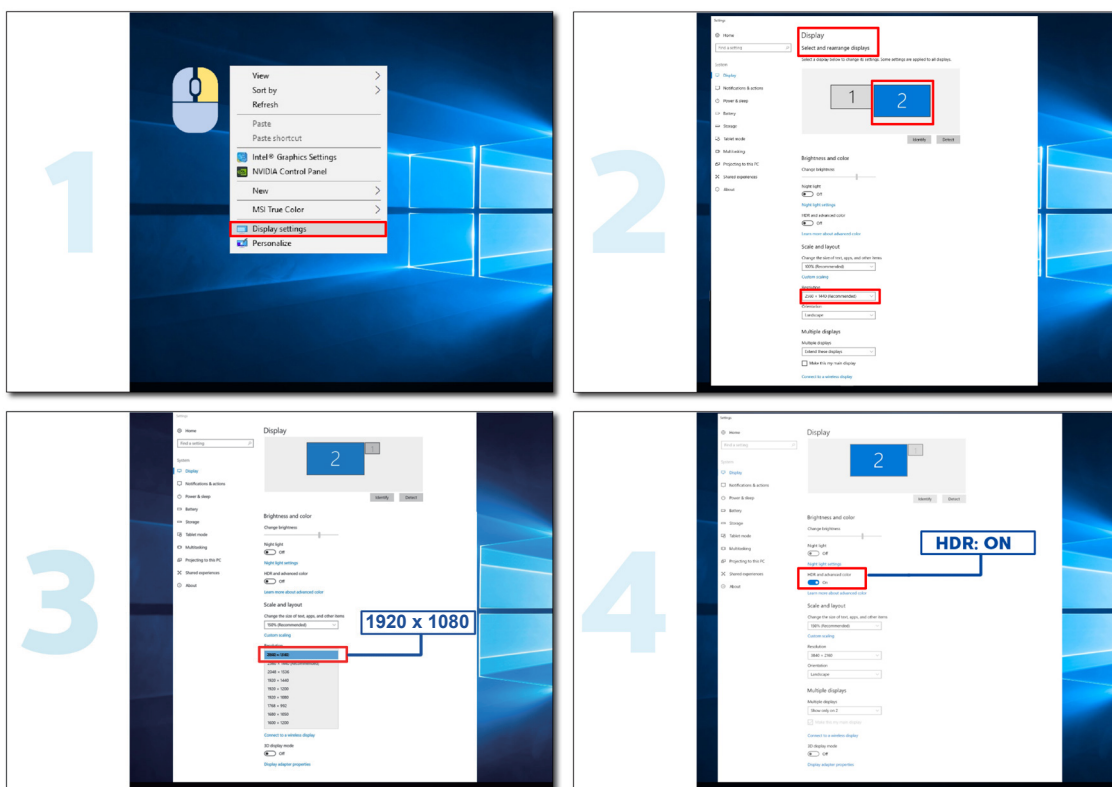
HDR

Je kompatibilný so vstupnými signálmi vo formáte HDR10.

Displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR, ak sú prehrávač a obsah kompatibilné. Pre informácie o kompatibilitě vášho zariadenia a obsahu kontaktujte výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Ak nepotrebuje automatickú aktiváciu funkcie HDR, zvolte prosím „VYPNUTÉ“.

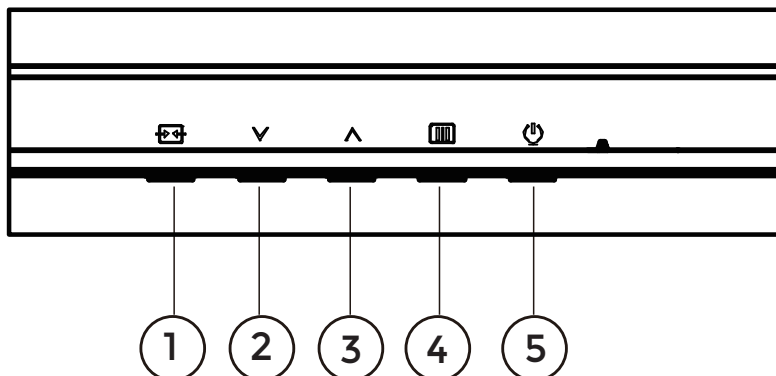
Poznámka:

1. Pre rozhranie DisplayPort/HDMI nie je potrebné žiadne špeciálne nastavenie vo verziách WIN10 nižších ako V1703.
2. Vo verzii WIN10 V1703 je k dispozícii iba rozhranie HDMI, rozhranie DisplayPort nefunguje.
3. Nastavenie displeja:
 - a. Rozlíšenie displeja je nastavené na 1920*1080 a HDR je prednastavené na ZAPNUTÉ.
 - b. Po vstupe do aplikácie možno dosiahnuť najlepší HDR efekt, ak sa rozlíšenie zmení na 1920*1080 (ak je k dispozícii).



Nastavenie

Rýchle klávesy



1	Zdroj/Výstup
2	Používateľské tlačidlo (Herný režim)
3	Nastavenie bodu
4	Menu/Potvrdiť
5	Napájanie

Menu/Potvrdiť

Stlačte na zobrazenie OSD alebo potvrdenie výberu.

Napájanie

Stlačte tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

Nastavenie bodu

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte tlačidlo Dial Point na zobrazenie alebo skrytie Dial Point.

Používateľské tlačidlo (Herný režim)

Používateľské nastavenie "✓" Ponuka rýchlych kláves: Herný režim / Počítadlo snímok.

Predvolený režim je Herný režim.

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte "✓" tlačidlo pre otvorenie funkcie Herný režim, potom stlačte "✓" alebo "^" tlačidlo na výber Herného režimu (Štandardný, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 alebo Gamer 3) podľa rôznych typov hier.

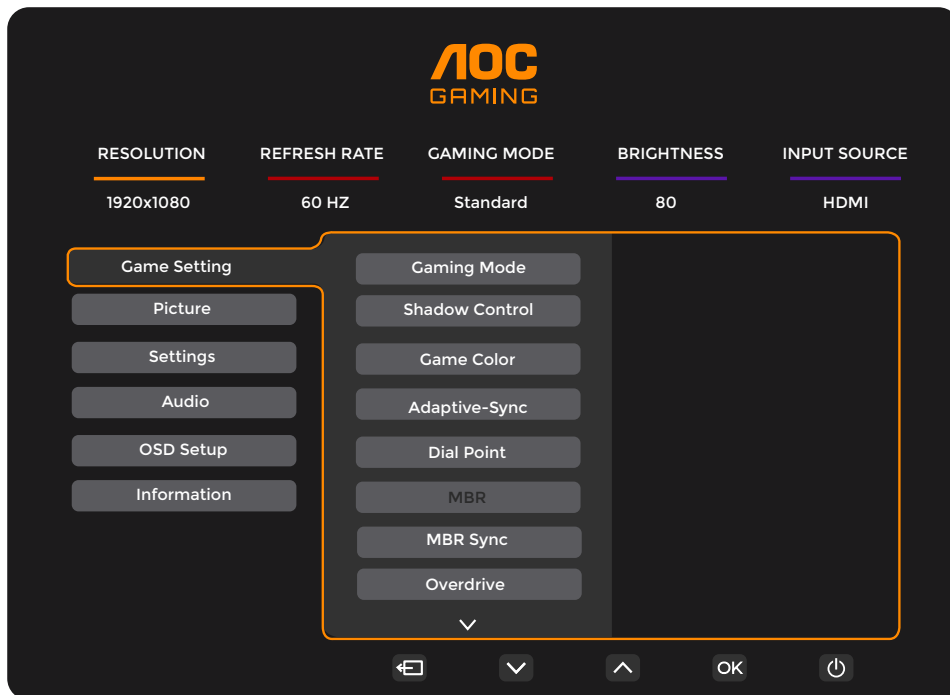
Zdroj/Výstup

Keď je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla Source/Exit aktivuje funkciu rýchleho klávesu pre zdroj.

Keď je OSD menu aktívne, toto tlačidlo slúži ako tlačidlo na opustenie (na zatvorenie OSD menu).

Nastavenia OSD

Základné a jednoduché pokyny pre ovládacie tlačidlá.

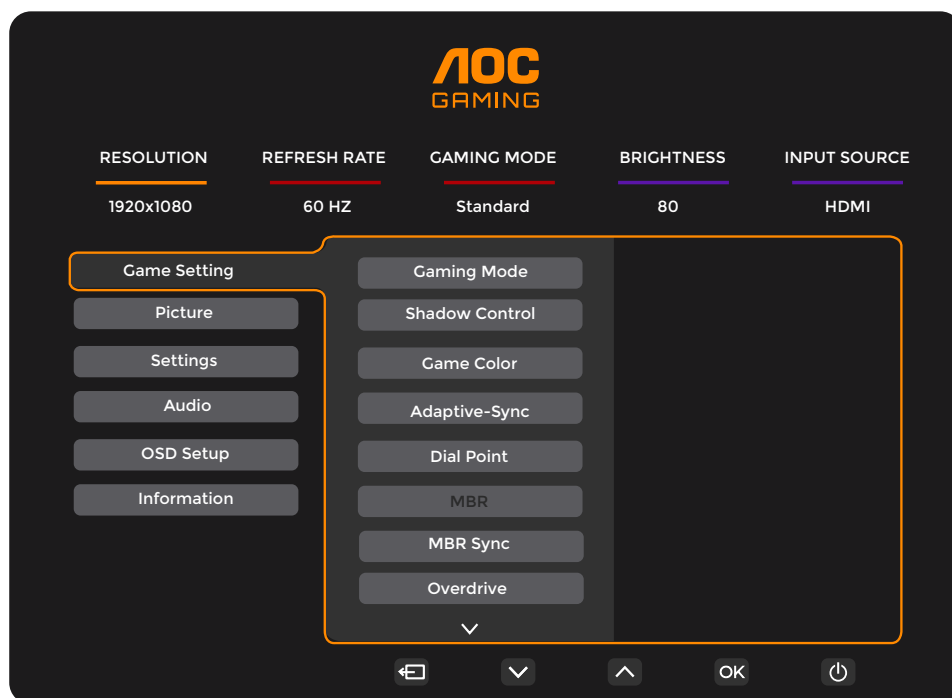


- 1). Stlačte  tlačidlo MENU na aktiváciu okna OSD.
- 2). Stlačte  alebo  na navigáciu medzi funkciami. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU / OK na jej aktiváciu, stlačte  alebo  na navigáciu medzi podfunkciami menu. Keď je požadovaná podfunkcia menu zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU / OK na jej aktiváciu.
- 3). Stlačte  alebo  na zmenu nastavení vybratej funkcie. Stlačte  /  na ukončenie. Ak chcete upraviť inú funkciu, opakujte kroky 2 – 3.
- 4). Funkcia blokovania OSD: Na zablokovanie OSD podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora. Na odblokovanie OSD podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

Poznámky:

- 1). Ak zariadenie má iba jeden vstupný signál, položku „Výber vstupu“ nie je možné upraviť.
- 2). Ak je rozlíšenie vstupného signálu natívne alebo Adaptive-Sync, položka „Pomer obrazu“ je neplatná.

Herné nastavenie



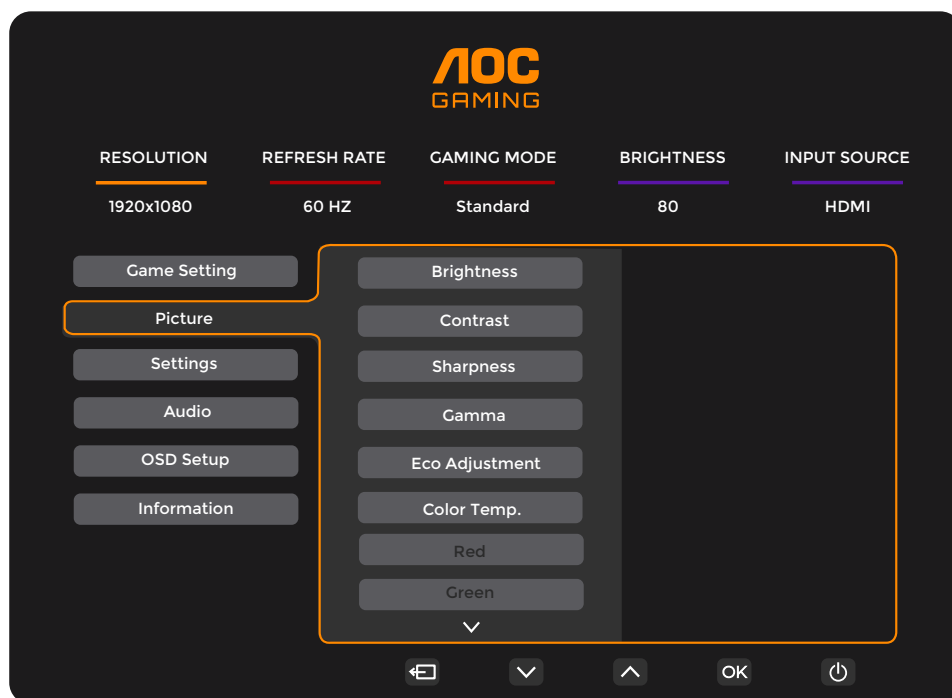
Herný režim	Štandardný	Zlepšuje čitateľnosť pre vhodné webové a mobilné hry.
	FPS	Pre hranie hier FPS (First Person Shooters). Zlepšuje úroveň čiernej v tmavom režime.
	RTS	Pre hranie hier RTS (Real Time Strategy). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Závodné	Pre hranie závodných hier poskytuje najrýchlejšiu odozvu a vysokú saturáciu farieb.
	Gamer 1	Používateľské nastavenia uložené ako Gamer 1.
	Gamer 2	Nastavenia preferencií používateľa uložené ako Gamer 2.
	Gamer 3	Nastavenia preferencií používateľa uložené ako Gamer 3.
Ovládanie tieňov	0 ~ 20	Ovládanie tieňov má predvolenú hodnotu 0, používateľ môže upraviť rozsah od 0 do 20 pre jasnejší obraz. Ak je obraz príliš tmavý a detaily nie sú jasne viditeľné, nastavte hodnotu od 0 do 20 pre lepšiu viditeľnosť.
Herná farba	0 ~ 20	Herná farba umožňuje nastavenie sýtosti v rozsahu 0 až 20 pre lepší obraz.
Adaptive-Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť funkciu Adaptive-Sync. Upozornenie pri používaní Adaptive-Sync: Pri zapnutí tejto funkcie môže v niektorých herných prostrediach dochádzať k blikaniu obrazu.
Nastavenie bodu	Vypnuté / Zapnuté / Dynamické	Funkcia „Dial Point“ umiestňuje indikátor zamerania do stredu obrazovky, čo pomáha hráčom v presnom mierení v hrách typu FPS.
MBR	0 ~ 20	MBR (Redukcia rozmazania pohybu) poskytuje nastavenie v rozsahu 0 až 20 na zníženie rozmazania pohybu. Poznámka: Funkcia MBR sa dá nastaviť, keď je vypnutý Adaptive-Sync a obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz.
MBR synchronizácia	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť MBR synchronizáciu (odstránenie rozmazania pohybu). Poznámka: Poznámka: Funkcia MBR synchronizácie sa dá nastaviť, keď je Adaptive-Sync zapnutý a vstupný signál má variabilnú frekvenciu, a frekvencia riadkov je ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normálny	Nastaviť čas odozvy. Poznámka: 1. Ak používateľ nastaví OverDrive na „Najrýchlejší“, zobrazený obraz môže byť rozmazaný. Používatelia môžu podľa svojich preferencií upraviť úroveň OverDrive alebo ho vypnúť. 2. Funkcia „Extrémny“ je voliteľná, keď je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz. 3. Jas obrazovky sa zníži, keď je funkcia „Extrémny“ zapnutá.
	Rýchly	
	Rýchlejší	
	Najrýchlejší	
	Extrémny	
Počítadlo snímkov	Vypnuté / Pravý-hore / Pravý-dole / Ľavý-hore / Ľavý-dole	Zobrazovanie vertikálnej frekvencie v zvolenom rohu.
OverClock	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť prekročenie taktu.

Poznámka:

- 1). Keď je pod položkou „Obraz“ aktívny „HDR režim“, položky „Ovládanie tieňov“ a „Herná farba“ nie je možné upravovať.
- 2). Keď je pod položkou „Obraz“ hodnota „HDR“ nastavená na „DisplayHDR“, položky „Herný režim“, „Ovládanie tieňov“, „Herná farba“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extrémny“ pod „Overdrive“ nie je možné upravovať.
Keď je pod položkou „Obraz“ hodnota „HDR“ nastavená na „HDR Picture“, „HDR Movie“ alebo „HDR Game“, položky „Herný režim“, „Herná farba“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extrémny“ pod „Overdrive“ nie je možné upravovať.
- 3). Keď je pod položkou „Obraz“ nastavený „Farebný priestor“ na „sRGB“, položky „Ovládanie tieňov“, „Herná farba“, „MBR“, „MBR Sync“ a „Extrémny“ pod „Overdrive“ nie je možné upravovať.

Obraz



Jas	0-100	Nastavenie podsvietenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálneho registra.
Ostrosť	0-100	Nastavenie ostrosti.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Nastavenie gamma.
Ekonomický režim	Štandardný	Štandardný režim.
	Text	Textový režim.
	Internet	Internetový režim.
	Hra	Herný režim.
	Film	Režim filmu.
	Šport	Športový režim.
	Čítanie	Režim čítania.
Farebná teplota	Teplá	Obnovenie teplej farebnej teploty.
	Normálny	Obnovenie normálnej farebnej teploty.
	Studená	Obnovenie studenej farebnej teploty.
	Používateľ	Obnovenie farebnej teploty.
Červená	0-100	Zisk červenej z digitálneho registra.
Zelená	0-100	Zisk zelene z digitálneho registra.
Modrá	0-100	Zisk modrej z digitálneho registra.
R.Nasýtenie	0-100	Nastavte R.nasýtenie.

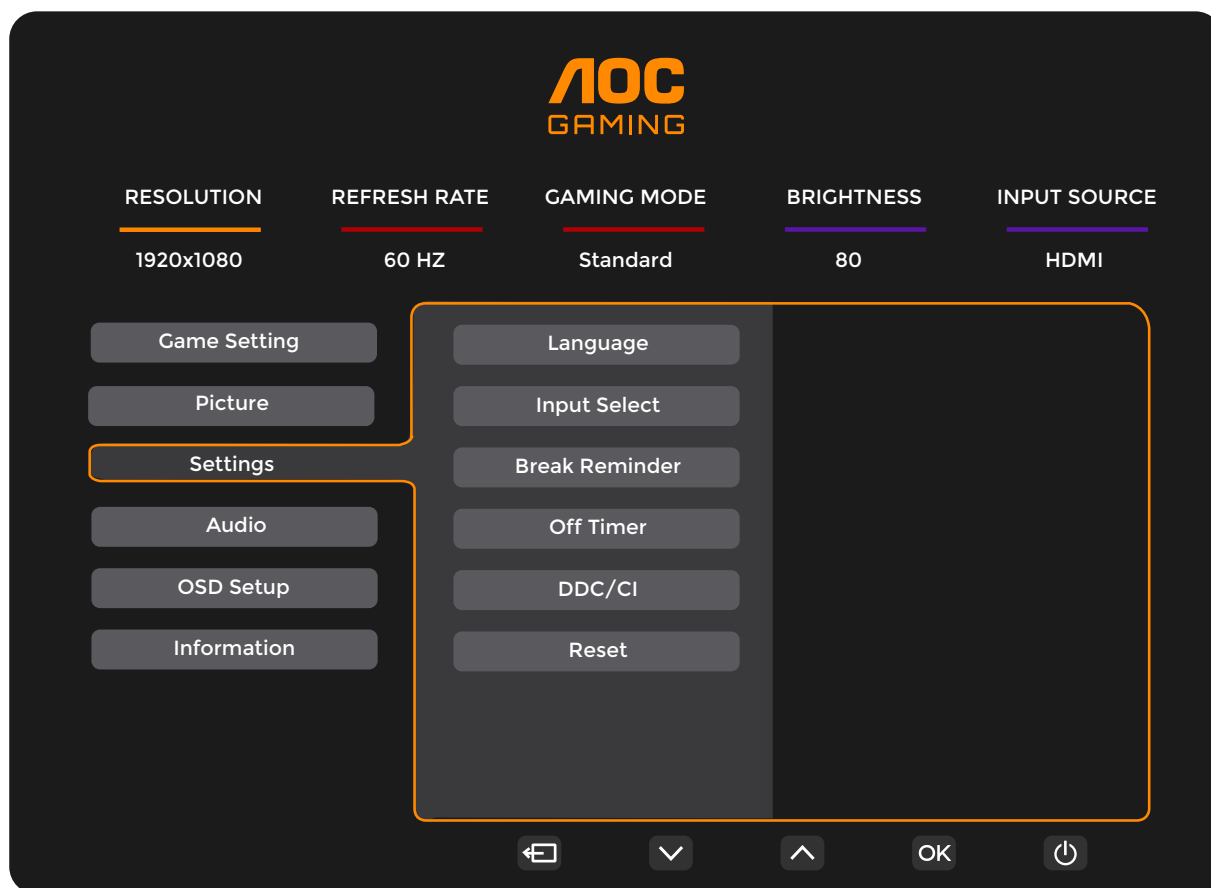
G.Nasýtenie	0-100	Nastavte G.nasýtenie.
B.Nasýtenie	0-100	Nastavte B.nasýtenie.
C.Nasýtenie	0-100	Nastavte C.nasýtenie.
M.Nasýtenie	0-100	Nastavte M.nasýtenie.
Y.Nasýtenie	0-100	Nastavte Y.nasýtenie.
R.Odtieň	0-100	Nastavte R.odtieň.
G.Odtieň	0-100	Nastavte G.Odtieň.
B.Odtieň	0-100	Nastavte B.Odtieň.
C.Odtieň	0-100	Nastavte C.Odtieň.
M.Odtieň	0-100	Nastavte M.Odtieň.
Ž.Odtieň	0-100	Nastavte Ž.Odtieň.
HDR	Vypnuté	Nastavte HDR profil podľa vašich požiadaviek na používanie. Poznámka: Po zistení HDR sa zobrazí možnosť úpravy HDR.
	DisplayHDR	
	HDR Obráz	
	HDR Film	
	HDR Hra	
HDR režim	Vypnuté	Optimalizované pre farbu a kontrast obrazu, ktoré simulujú HDR efekt. Poznámka: Keď nie je detekovaný HDR, zobrazí sa možnosť nastavenia HDR režimu.
	HDR Obráz	
	HDR Film	
	HDR Hra	
DCR	Vypnuté	Zakázať dynamický kontrastný pomer.
	Zapnuté	Povoliť dynamický kontrastný pomer.
Farebný priestor	Panel Native	Štandardný farebný priestor panelu.
	sRGB	sRGB farebný priestor.
LowBlue režim	Vypnuté	Znížiť modré svetlo reguláciou farebnej teploty.
	Multimédiá	
	Internet	
	Kancelária	
	Čítanie	
Pomer obrazu	Plný / Poměr strán	Vyberte pomer strán obrazu pre zobrazenie.

Poznámka:

- 1). Keď je zapnutý „HDR režim“, položky „Kontrast“, „Gamma“, „Ekologické nastavenie“, „Teplota farieb“, „Sýtosť/odtieň farieb 6-osí“, „Farebný priestor“ a „Režim LowBlue“ nie je možné upravovať.

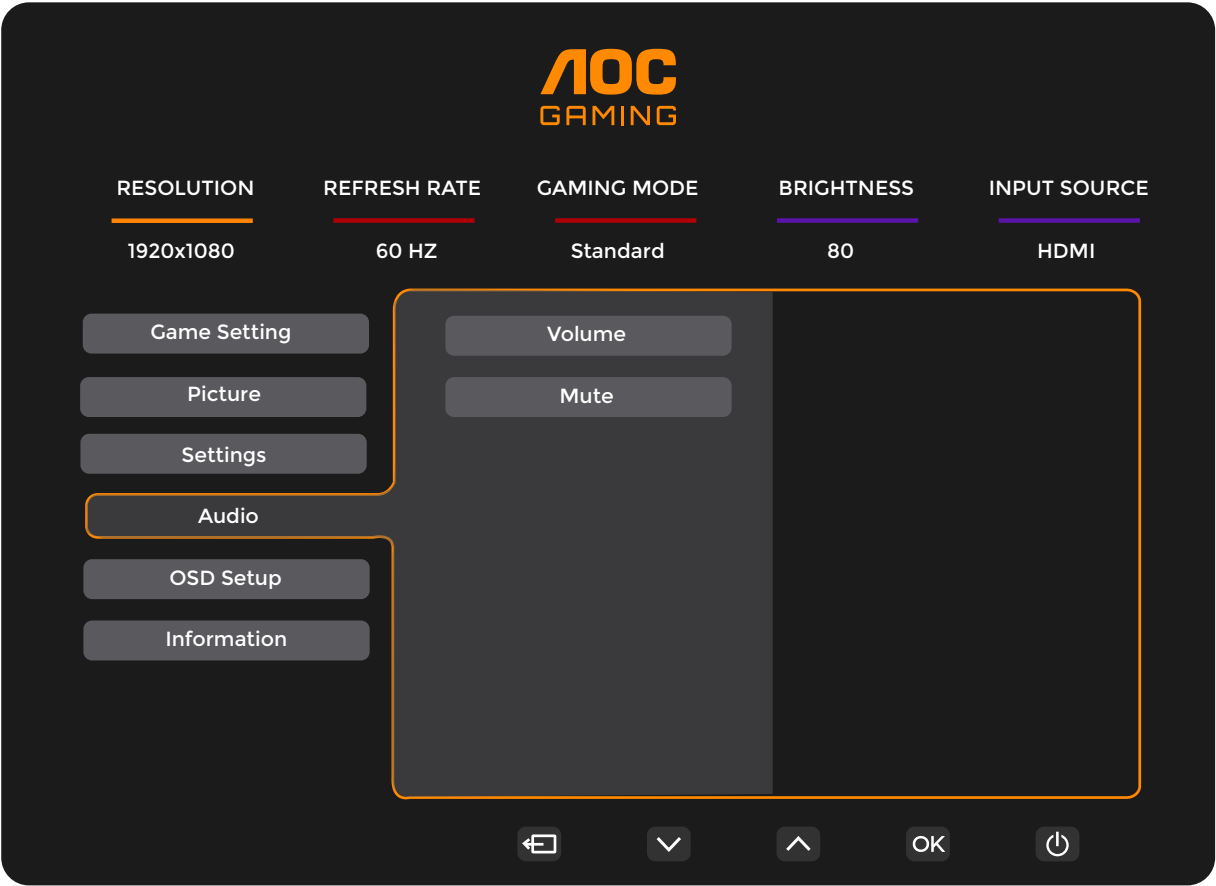
- 2). Keď je „HDR“ nastavené na „DisplayHDR“, všetky položky v „Obraz“ okrem „HDR“ a „Ostrost“ nie je možné upravovať.
Keď je „HDR“ nastavené na „HDR Picture“, „HDR Movie“ alebo „HDR Game“, položky „Gamma“, „Ekologické nastavenie“, „Teplota farieb“, „Sýtosť/odtieň farieb 6-osí“, „DCR“, „Farebný priestor“ a „Režim LowBlue“ nie je možné upravovať.
- 3). Keď je „Farebný priestor“ nastavený na „sRGB“, položky „Kontrast“, „Gamma“, „Ekologické nastavenie“, „Teplota farieb“, „Sýtosť/odtieň farieb 6-osí“, „HDR režim“ a „Režim LowBlue“ nie je možné upravovať.
- 4). Keď je položka „Eco Adjustment“ nastavená na „Reading“, nie je možné upraviť „Contrast“, „Color Temp.“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „DCR“, „Color Space“ ani „Low blue mode“.
- 5). Keď je „Herný režim“ v rámci „Game Setting“ nastavený na režim iný než „Standard“, nie je možné upraviť „Eco Adjustment“, „6-Axis Color Saturation/Hue“, „HDR režim“ ani „Color Space“.

Nastavenia



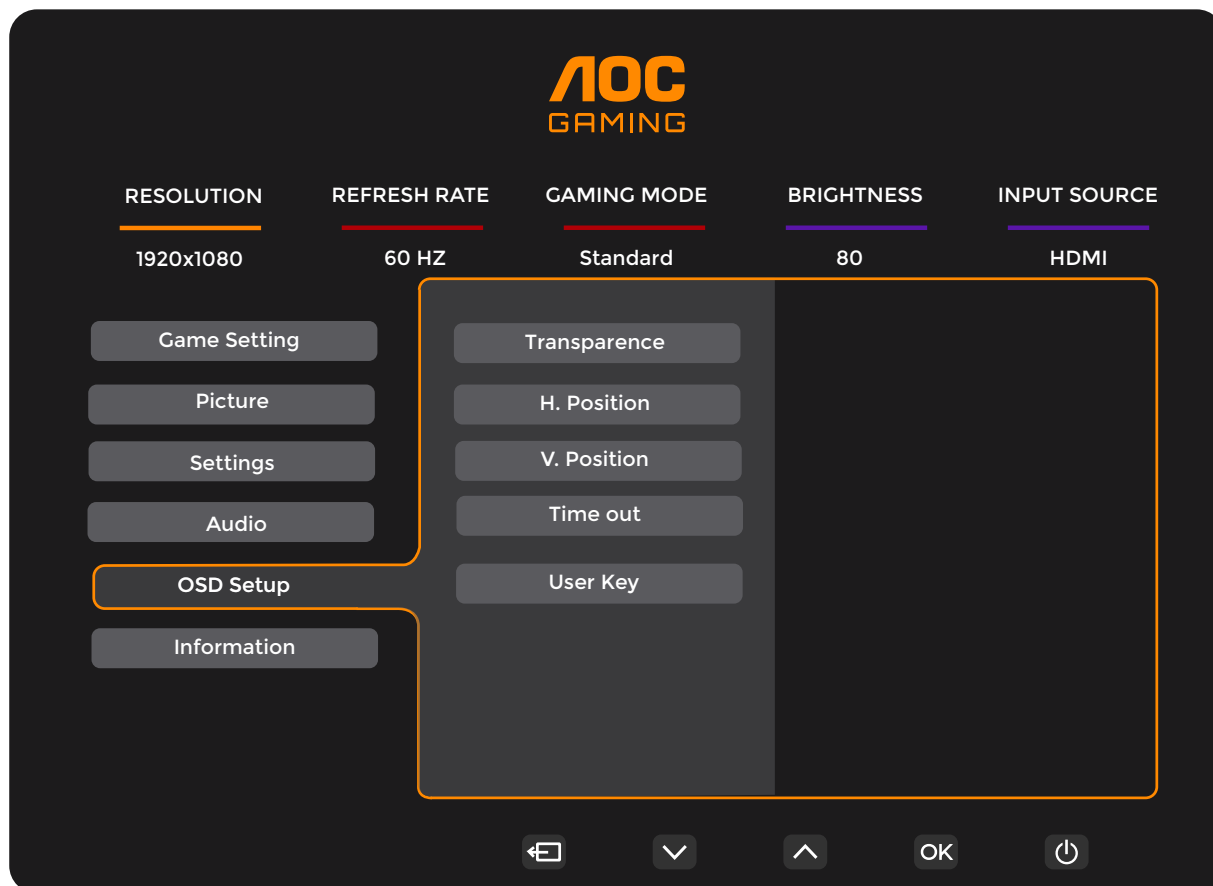
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výber vstupu	Auto / HDMI / DP	Vyberte zdroj vstupného signálu.
Pripomenka prestávky	Vypnuté / Zapnuté	Pripomenutie prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.
Časovač vypnutia	0-24 hodín	Vyberte čas automatického vypnutia DC.
DDC/CI	Nie / Áno	Zapnutie/vypnutie podpory DDC/CI.
Reset	Nie / Áno	Obnoviť nastavenia menu na predvolené hodnoty.

Audio



Hlasitosť	0-100	Nastavenie hlasitosti.
Stíšiť	Vypnuté / Zapnuté	Stíšiť zvuk.

Nastavenie OSD



Priehľadnosť	0-100	Nastaviť priehľadnosť OSD.
Horizontálna poloha	0-100	Nastaviť horizontálnu polohu OSD.
Vertikálna poloha	0-100	Nastaviť vertikálnu polohu OSD.
Časový limit	5-120	Nastaviť časový limit OSD.
Používateľské tlačidlo	Herný režim / Počítadlo snímok	Používateľské nastavenie "√" Skratka používateľského menu tlačidla.

Informácie

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

HDMI

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

C32G42ZE

Resolution

1920(H)x1080(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

LED indikátor

Stav	Farba LED
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívne-vypnutý	Oranžová

Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
Indikátor napájania nesvieti	Skontrolujte, či je tlačidlo napájania zapnuté a napájací kábel je správne pripojený do uzemnenej elektrickej zásuvky a do monitora.
Na obrazovke nie je žiadny obraz	• Je napájací kábel správne pripojený? Skontrolujte pripojenie napájacieho kábla a napájanie. • Je video kábel riadne pripojený? (Pripojené pomocou HDMI kábla) Skontrolujte pripojenie HDMI kábla. (Pripojené pomocou DisplayPort kábla) Skontrolujte pripojenie DisplayPort kábla. * Vstup HDMI/DisplayPort nemusí byť dostupný na každom modeli. • Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby sa zobrazila úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka). Ak sa zobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustíte počítač v príslušnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a následne zmeníte frekvenciu grafickej karty. (Odporúčame nastaviť optimálne rozlíšenie.) Ak sa úvodná obrazovka nezobrazí, kontaktujte servisné stredisko alebo predajcu. • Vidíte "Vstup nie je podporovaný" na obrazovke? Túto správu uvidíte, keď signál z grafickej karty presiahne maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Upravte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. • Uistite sa, že sú nainštalované ovládače monitora AOC.
Obraz je rozmazaný a vykazuje duchové tieň	Nastavte ovládanie kontrastu a jasu. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) na automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predlžovací kábel ani prepínač. Odporúčame pripojiť monitor priamo k výstupnému konektoru grafickej karty na zadnej strane.
Obraz sa trasie, bliká alebo sa zobrazujú vlnové vzory	Presuňte elektrické zariadenia spôsobujúce elektrické rušenie čo najďalej od monitora. Použite maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš monitor podporuje pri použití rozlíšení.
Monitor je zaseknutý v režime aktívneho vypnutia	Vypínač počítača musí byť v polohe ZAPNUTÉ. Grafická karta počítača musí byť pevne zasunutá vo svojom slotu. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je ohnutý. Overte, či je váš počítač funkčný stlačením klávesu CAPS LOCK na klávesnici a sledovaním LED indikátora CAPS LOCK. LED by sa mala po stlačení klávesu CAPS LOCK rozsvietiť alebo zhasnúť.
Chýba jedna z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ).	Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je poškodený. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču.
Obraz na obrazovke nie je správne centrován alebo nemá vhodnú veľkosť.	Nastavte vodorovnú a zvislú pozíciu alebo stlačte rýchlu klávesu (AUTO).
Obraz má farebné vady (biela farba nie je biela).	Nastavte hodnoty RGB alebo vyberte požadovanú farebnú teplotu.
Vodorovné alebo zvislé rušenie na obrazovke.	Použite režim vypnutia vo Windows 7/8/10/11 na nastavenie CLOCK a FOCUS. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) na automatické nastavenie.
Predpisy a servis	Viac informácií o predpisoch a servise nájdete na www.aoc.com (nájdite model zakúpený vo vašej krajine a informácie o predpisoch a servise na stránke podpory).

Špecifikácia

Všeobecná špecifikácia

Panel	Názov modelu	C32G42ZE	
	Ovládací systém	TFT farebný LCD	
	Viditeľná veľkosť obrazovky	80,1 cm (diagonálne)	
	Veľkosť pixelu	0,36375 mm (Š) × 0,36375 mm (V)	
	Video	Rozhranie HDMI a DisplayPort	
	Farba zobrazenia	16,7 milióna farieb	
Ostatné	Rozsah horizontálneho skenovania	30 kHz – 290 kHz	
	Maximálna šírka horizontálneho skenovania	698,4 mm	
	Vertikálny rozsah skenovania	48-260 Hz	
	Maximálna vertikálna veľkosť skenovania	392,85 mm	
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	1920x1080@60Hz	
	Maximálne rozlíšenie	1920x1080@260Hz ^[1]	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájania	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Spotreba energie	Typická (prednastavený jas a kontrast)	25 W
		Maximálna (jas = 100, kontrast = 100)	≤ 46 W
		Režim pohotovosti	≤ 0,3 W
	Odvádzanie tepla	Normálna prevádzka	85,32 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (pohotovostný režim)	<1,02 BTU/h
		Režim vypnutia	<1,02 BTU/h
		Režim vypnutia (AC vypínač)	0 BTU/h
Fyzikálne vlastnosti	Typ konektora	HDMI/DisplayPort/Výstup pre slúchadlá	
	Typ signálneho kábla	Odnímateľný	
Prostredie	Teplota	Prevádzková	0 °C – 40 °C
		Nepracujúci	-25°C~55°C
	Vlhkosť	Prevádzková	10 %~85 % (bez kondenzácie)
		Nepracujúci	5 %~93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzková	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Nepracujúci	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

Poznámka:

[1] Pretaktovanie je možné pri rozlíšení 1920x1080@260Hz. Ak sa počas pretaktovania objaví chyba zobrazenia, upravte obnovovaciu frekvenciu na 240Hz.

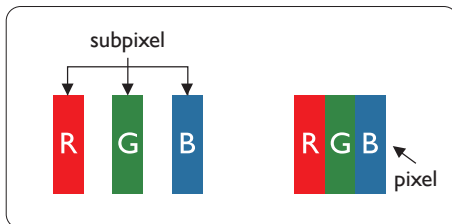


Politika defektov pixelov panelov monitorov AOC

AOC sa usiluje o dodanie produktov najvyššej kvality. Používame niektoré z najpokročilejších výrobných procesov v odvetví a uplatňujeme prísnu kontrolu kvality. Avšak chyby pixelov alebo subpixelov na paneloch monitorov sú niekedy nevyhnutné.

Žiadny výrobca nemôže zaručiť, že všetky panely budú bez pixelových chýb, ale spoločnosť AOC garantuje, že každý monitor s neprijateľným počtom chýb bude opravený alebo vymenený v záruke. Toto oznámenie vysvetľuje rôzne typy pixelových chýb a stanovuje prijateľné úrovne chýb pre každý typ. Aby bola oprava alebo výmena v záruke oprávnená, počet pixelových chýb na paneli monitora musí prekročiť tieto prijateľné úrovne. Napríklad nesmie byť viac ako 0,0004 % subpixelov na monitore chybných.

Spoločnosť AOC ďalej stanovuje ešte vyššie štandardy kvality pre určité typy alebo kombinácie pixelových chýb, ktoré sú viditeľnejšie ako iné. Táto politika platí celosvetovo.



Pixely a subpixely

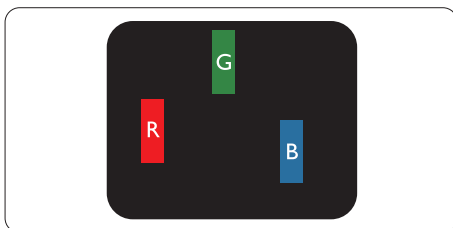
Pixel, alebo obrazový element, sa skladá z troch subpixelov v základných farbách červenej, zelenej a modrej. Viac pixelov spolu vytvára obraz. Keď sú všetky subpixely pixelu rozsvietené, tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden biely pixel. Keď sú všetky zhasnuté, tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden čierny pixel. Iné kombinácie rozsvietených a zhasnutých subpixelov sa zobrazujú ako pixely iných farieb.

Typy chýb pixelov

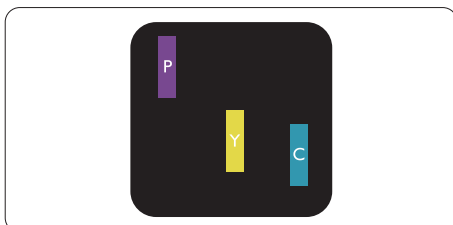
Chyby pixelov a subpixelov sa na obrazovke prejavujú rôznymi spôsobmi. Existujú dve kategórie chýb pixelov a niekoľko typov chýb subpixelov v rámci každej kategórie.

Chyby jasných bodov

Chyby jasných bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú vždy rozsvietené alebo „zapnuté“. Jasný bod je subpixel, ktorý vyniká na obrazovke, keď monitor zobrazuje tmavý vzor. Existujú tieto typy chýb jasných bodov.

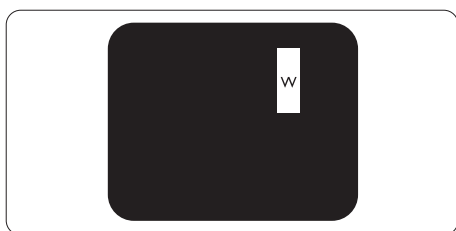


Jeden rozsvietený červený, zelený alebo modrý subpixel.



Dva susedné rozsvietené subpixely:

- Červený + Modrý = Fialová
- Červený + Zelený = Žltá
- Zelený + Modrý = Azúrová (svetlomodrá)



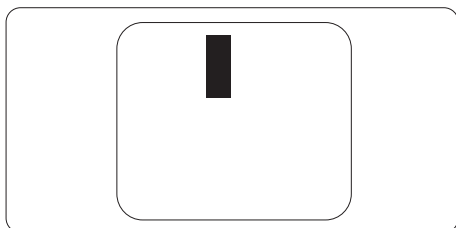
Tri susediace aktívne subpixely (jeden biely pixel).

Poznámka

Červený alebo modrý jasný bod musí byť o viac ako 50 % jasnejší ako susediace body, zatiaľ čo zelený jasný bod je o 30 % jasnejší ako susediace body.

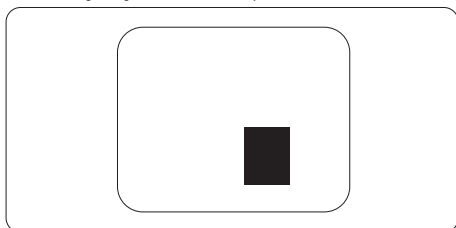
Čierne bodové vady

Čierne bodové vady sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú stále tmavé alebo „vypnuté“. Inými slovami, tmavý bod je subpixel, ktorý vyniká na obrazovke pri zobrazovaní svetlého vzoru monitora. Toto sú typy čiernych bodových väd.



Blížkosť pixelových väd

Pretože pixely a subpixely rovnakej vady, ktoré sú na seba blízko, môžu byť výraznejšie viditeľné, spoločnosť AOC stanovuje aj tolerancie pre ich blízkosť.



Tolerancie pixelových väd

Pre opravu alebo výmenu počas záručnej doby kvôli pixelovým vadám musí panel monitora AOC obsahovať pixelové alebo subpixelové vady presahujúce tolerancie uvedené v internetovom návode.

SVETLÉ BODOVÉ DEFEKTY	PRIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvietený subpixel	2
2 susediace rozsvietené subpixely	1
3 susediace rozsvietené subpixely (jeden biely pixel)	0
Vzdialenosť medzi dvoma svetlými bodovými defektmi*	≥ 15 mm
Celkový počet svetlých bodových defektov všetkých typov	2
ČIERNE BODOVÉ DEFEKTY	PRIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 alebo menej
2 susedné tmavé subpixely	2 alebo menej
3 susedné tmavé subpixely	≤ 0
Vzdialenosť medzi dvoma čiernymi bodovými chybami*	≥ 15 mm
Celkový počet čiernych bodových chýb všetkých typov	5 alebo menej
CELKOVÝ POČET BODOVÝCH CHÝB	PRIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet jasných alebo čiernych bodových chýb všetkých typov	5 alebo menej

Poznámka

*: 1 alebo 2 susediace subpixelové vady = 1 bodová vada.

Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLIŠENIE (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCIA (kHz)	ZVISLÁ FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

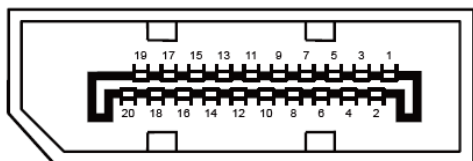
Poznámka: Podľa štandardu VESA môže pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie snímok) rôznych operačných systémov a grafických kariet dôjsť k určitej odchýlke (+/- 1 Hz). Pre zlepšenie kompatibility bola nominálna obnovovacia frekvencia tohto produktu zaokrúhlená. Prosím, pozrite si skutočný produkt.

Priradenie pinov



19-pinový kábel na prenos farebného signálu

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	TMDS Dáta 2+	9.	TMDS Dáta 0-	17.	DDC/CEC zem
2.	TMDS Dáta 2 tienenie	10.	TMDS Hodiny +	18.	+5V napájanie
3.	TMDS Dáta 2-	11.	TMDS Hodiny tienenie	19.	Detekcia hot plug
4.	TMDS Dáta 1+	12.	TMDS Hodiny-		
5.	TMDS Dáta 1 tienenie	13.	CEC		
6.	TMDS dáta 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS dáta 0+	15.	SCL		
8.	TMDS dáta 0 tienenie	16.	SDA		



20-pinový kábel na prenos farebného signálu

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Detekcia hot plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybavený schopnosťami VESA DDC2B podľa štandardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a podľa úrovne použitia DDC poskytuje dodatočné informácie o svojich zobrazovacích schopnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ si môže vyžiadať informácie EDID prostredníctvom kanála DDC2B.

