

AOC

GAMING



РЪКОВОДСТВО ЗА УПОТРЕБА

C32G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Безопасност.....	1
Национални изисквания.....	1
Захранване.....	2
Инсталация.....	3
Почистване.....	4
Друго.....	5
Настройка.....	6
Съдържание на опаковката.....	6
Монтаж на стойката и основата.....	7
Регулиране на ъгъла за гледане.....	8
Свързване на монитора.....	9
Стенно монтиране.....	10
Функция Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Настройване.....	13
Бързи клавиши.....	13
Настройка на OSD.....	14
Игрови настройки.....	15
Изображение.....	17
Настройки.....	20
Аудио.....	21
Настройки на OSD.....	22
Информация.....	23
LED индикатор.....	24
Отстраняване на неизправности.....	25
Спецификация.....	26
Обща спецификация.....	26
Политика на АОС за дефекти на пикселите на панелите на мониторите.....	27
Предварително зададени режими на дисплея.....	30
Номерация на щифтовете.....	31
Plug and Play.....	32

Безопасност

Национални изисквания

Следващите подраздели описват националните изисквания, използвани в този документ.

Бележки, Предупреждения и Предпазни мерки

През цялото това ръководство блоковете с текст може да бъдат придружени от икона и отпечатани с удебелен или курсивен шрифт. Тези блокове са бележки, предупреждения за внимание и предупреждения, използвани както следва:



БЕЛЕЖКА: Бележка указва важна информация, която ви помага да използвате по-добре компютърната си система.



ВНИМАНИЕ: Внимание указва възможно увреждане на хардуера или загуба на данни и ви информира как да предотвратите проблема.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: Предупреждение указва потенциал за телесна повреда и ви информира как да предотвратите проблема.

Някои предупреждения могат да се появяват в алтернативни формати и без придружаваща икона. В такива случаи специфичното представяне на предупреждението е задължително съгласно изискванията на регулаторния орган.

Захранване



Мониторът трябва да се използва само с вида захранване, посочен на етикета. Ако не сте сигурни какъв тип захранване имате у дома, консултирайте се с вашия доставчик или местната електроразпределителна компания.



Мониторът е оборудван с трижилен заземен щепсел — щепсел с трети (заземен) щифт. Този щепсел се поставя само в заземен електрически контакт като предпазна мярка. Ако вашият контакт не поддържа щепсел с три проводника, наемете електротехник да инсталира подходящ контакт или използвайте адаптер за безопасно заземяване на уреда. Не обезвреждайте защитната функция на заземяващия щепсел.



Изключвайте устройството по време на гръмотевична буря или когато няма да се използва продължително време. Това ще предпази монитора от повреди, причинени от електрически пренапрежения.



Не претоварвайте разклонителни щепсели и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или електрически удар.



За да осигурите задоволителна работа, използвайте монитора само с UL сертифицирани компютри, които разполагат с подходящо конфигурирани контакти, маркирани за 100-240V AC, минимум 5A.



Стенният контакт трябва да бъде инсталиран близо до оборудването и да е лесно достъпен.

Инсталация

 Не поставяйте монитора върху нестабилна количка, стойка, трипод, скоба или маса. Ако мониторът падне, може да нарани човек и да причини сериозни повреди на този продукт. Използвайте единствено количка, стойка, триножник, скоба или маса, препоръчани от производителя или доставени с този продукт. Спазвайте инструкциите на производителя при инсталиране на продукта и използвайте монтажни аксесоари, препоръчани от производителя. Продуктът в комбинация с количка трябва да се транспортира внимателно.

 Никога не вкарвайте предмети в слота на корпуса на монитора. Това може да повреди електронните компоненти и да доведе до пожар или електрически удар. Не разливайте течности върху монитора.

 Не поставяйте предната страна на продукта върху пода.

 Ако монтирате монитора на стена или рафт, използвайте монтажен комплект, одобрен от производителя, и спазвайте инструкциите на комплекта.

 Оставете достатъчно пространство около монитора, както е показано по-долу. В противен случай въздушната циркулация може да бъде недостатъчна, което да доведе до прегряване, пожар или повреда на монитора.

 За да избегнете потенциални повреди, като например отделяне на панела от рамката, уверете се, че мониторът не е наклонен надолу с повече от -5 градуса. Ако се превиши максималният ъгъл на наклон надолу от -5 градуса, повредите на монитора няма да бъдат покрити от гаранцията.

Вижте по-долу препоръчителните зони за вентилация около монитора при монтаж на стената или на стойката:

Монтиран на стойка



Почистване

 Почиствайте корпуса редовно с мека кърпа, навлажнена с вода.

 При почистване използвайте мека памучна или микрофибърна кърпа. Кърпата трябва да е влажна и почти суха; не допускайте проникване на течности в корпуса.



 Моля, изключете захранващия кабел преди почистване на продукта.

Друго



Ако продуктът излъчва странна миризма, звук или пушек, незабавно изключете захранващия щепсел и се свържете със сервизен център.



Уверете се, че отвори за вентилация не са блокирани от маса или завеси.



Не подлагайте LCD монитора на силни вибрации или удари по време на работа.



Не удряйте и не изпускайте монитора по време на работа или транспортиране.



Захранващите кабели трябва да са с одобрение за безопасност. За Германия захранващият кабел трябва да бъде H03VV-F, 3G, 0.75 mm² или по-добър.

За други държави трябва да се използват подходящите типове съгласно изискванията.

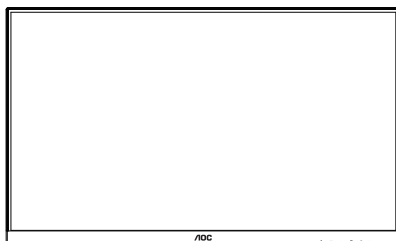


Прекомерното звуково налягане от слушалки и аудиоуредби може да причини загуба на слуха.

Настройването на еквайзера на максимално ниво увеличава изходното напрежение на слушалките и съответно нивото на звуковото налягане.

Настройка

Съдържание на опаковката



Monitor

*



Quick Start Guide

*



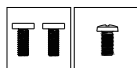
Warranty Card



Stand



Base



Stand Screws



Power Cable

*



HDMI Cable

*



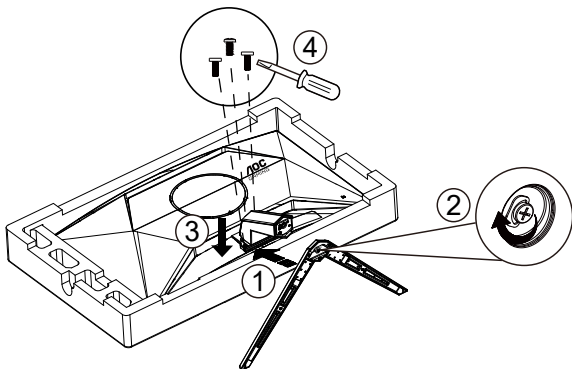
DisplayPort Cable

* Не всички сигнални кабели се предоставят за всички държави и региони. Моля, проверете при местния дилър или клон на AOC за потвърждение.

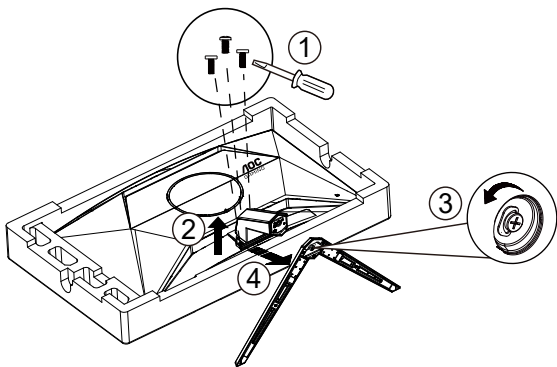
Монтаж на стойката и основата

Моля, монтирайте или демонтирайте основата, като следвате стъпките по-долу.

Монтаж:



Демонтаж:



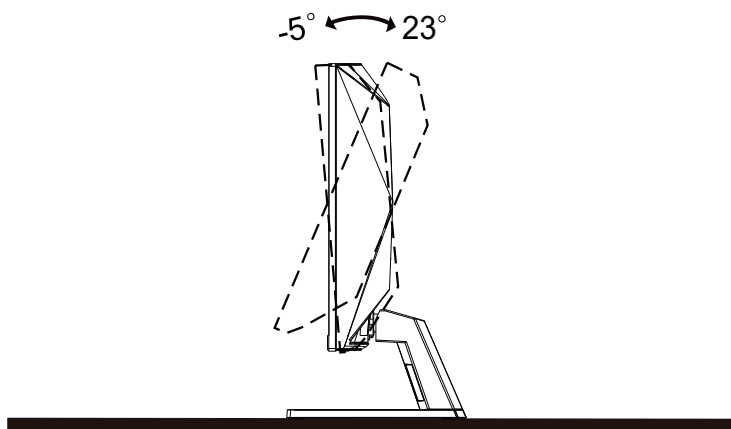
ЗАБЕЛЕЖКА: Дизайнът на дисплея може да се различава от показания на илюстрациите.

Регулиране на ъгъла за гледане

За оптимален визуален комфорт се препоръчва потребителят да се увери, че може да вижда цялото си лице на екрана, след което да настрои ъгъла на монитора според личните предпочитания.

Дръжте стабилно стойката, за да предотвратите преобръщане на монитора при регулация на ъгъла.

Можете да регулирате монитора, както следва:



ЗАБЕЛЕЖКА:

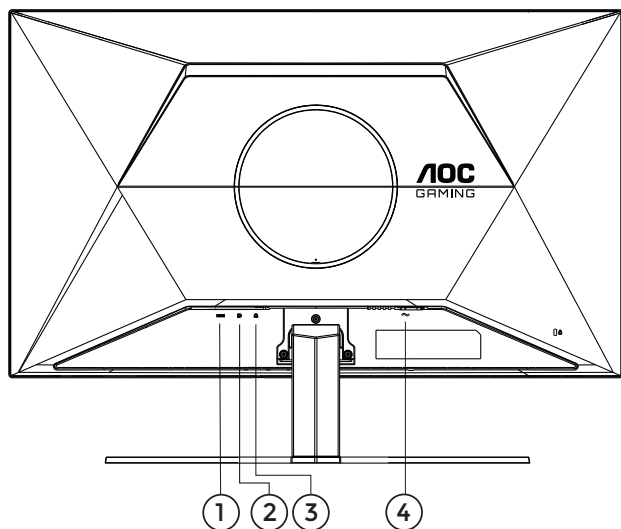
Не докосвайте LCD екрана при регулиране на ъгъла. Докосването на LCD екрана може да причини повреда.

⚠ Предупреждение

- За да избегнете потенциални повреди на екрана, като отделяне на панела, уверете се, че мониторът не се накланя повече от -5 градуса надолу.
- Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

Свързване на монитора

Свързване на кабели отзад на монитора и компютъра:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Слушалки
4. Захранване

Свържете към компютър

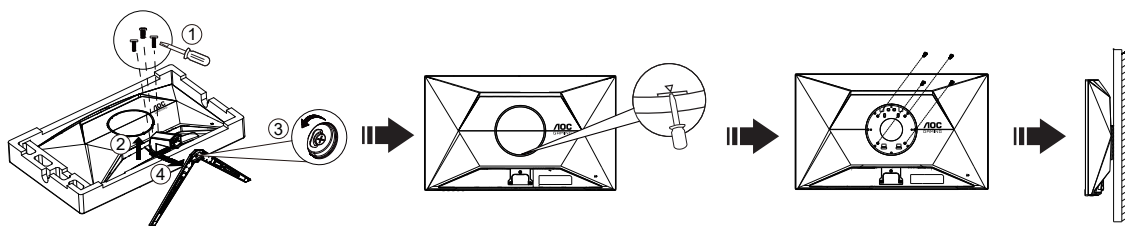
1. Свържете захранващия кабел здраво към задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете сигналния видеокабел към видео конектора на задната част на компютъра.
4. Включете захранващите кабели на компютъра и дисплея в близък електрически контакт.
5. Включете компютъра и дисплея.

Ако мониторът показва изображение, инсталацията е завършена. Ако не показва изображение, моля, консултирайте се с раздела за Отстраняване на неизправности.

За защита на оборудването винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

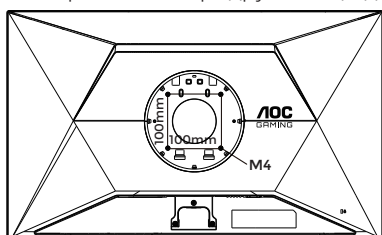
Стенно монтиране

Подготовка за инсталиране на допълнителен стенен монтажен ръкав.

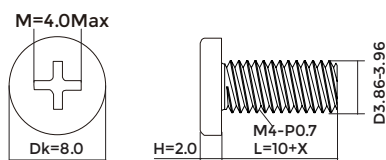


Този монитор може да бъде прикрепен към стенен монтажен ръкав, закупуван отделно. Изключете захранването преди тази процедура. Следвайте следните стъпки:

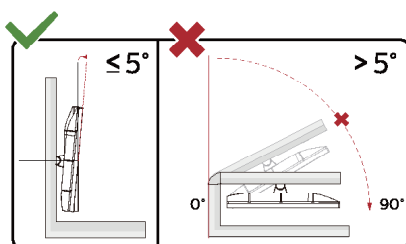
1. Премахнете основата.
2. Вкарайте отвертка с плоска глава или друг плосък инструмент в процепа и отворете задния капак.
3. Следвайте инструкциите на производителя за сглобяване на стенния монтажен ръкав.
4. Поставете стенния монтажен ръкав върху задната част на монитора. Подравнете отворите на ръкава с отворите на задната част на монитора.
5. Вкарайте четирите винта в отворите и ги затегнете.
6. Свържете кабелите отново. За инструкции относно прикрепянето към стената вижте ръководството за потребителя, придружаващо допълнителния стенен монтажен ръкав.



Технически характеристики на винтове за окачване на стена:
M4*(10+X) mm (X = дебелина на стойката за стенен монтаж)



Забележка: VESA монтажните винтови отвори не са налични за всички модели. Моля, консултирайте се с търговеца или официалния отдел на AOC. Винаги се свързвайте с производителя за монтаж на стена.



* Дизайнът на дисплея може да се различава от илюстрирания.

ВНИМАНИЕ:

1. За да избегнете потенциални повреди на екрана, като отделяне на панела, уверете се, че мониторът не се накланя повече от -5 градуса надолу.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

Функция Adaptive-Sync

1. Функцията Adaptive-Sync работи с DisplayPort/HDMI.
2. Съвместими графични карти: Препоръчителният списък е следният, като също може да бъде проверен на www.AMD.com

Графични карти

- Radeon™ RX Vega серия
- Radeon™ RX 500 серия
- Radeon™ RX 400 серия
- Radeon™ R9/R7 300 серия (с изключение на R9 370/X, R7 370/X и R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серия
- Radeon™ R9 Fury серия
- Radeon™ R9/R7 200 серия (с изключение на R9 270/X и R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

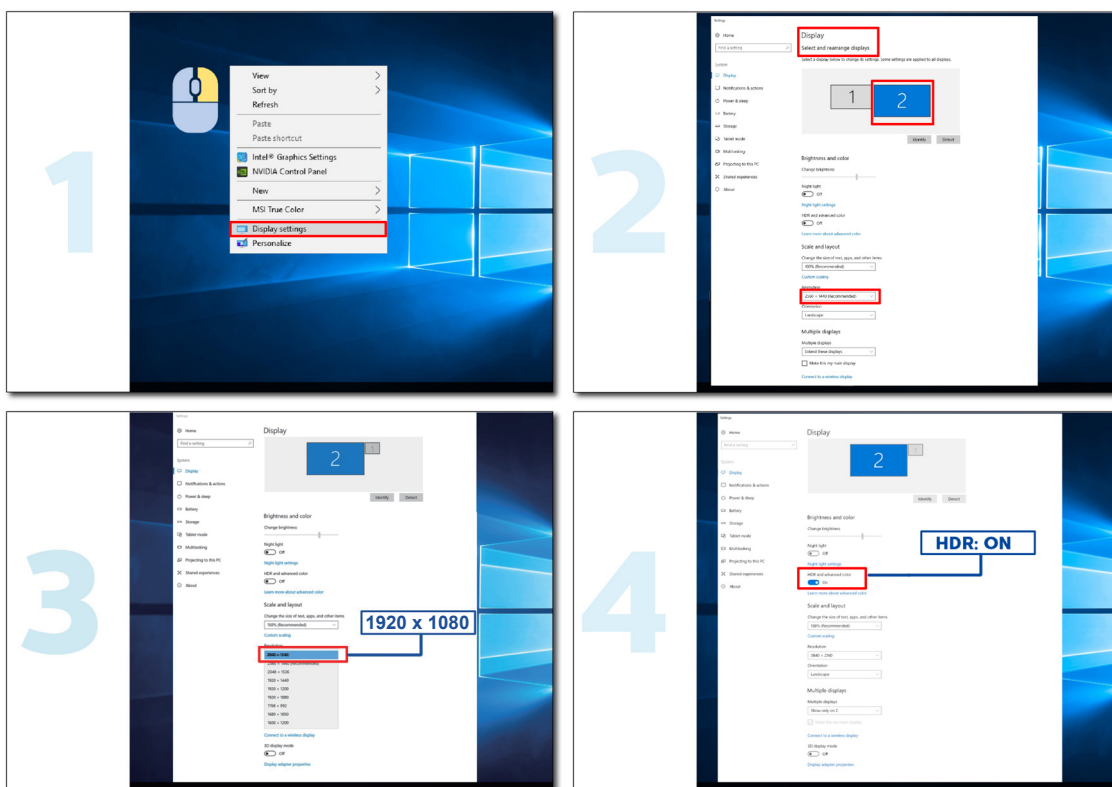
Съвместим е с входни сигнали във формат HDR10.

Дисплеят може автоматично да активира функцията HDR, ако плeърът и съдържанието са съвместими.

Моля, свържете се с производителя на устройството и доставчика на съдържанието за информация относно съвместимостта на вашето устройство и съдържание. Моля, изберете „OFF“ за функцията HDR, когато не се нуждаете от автоматично активиране.

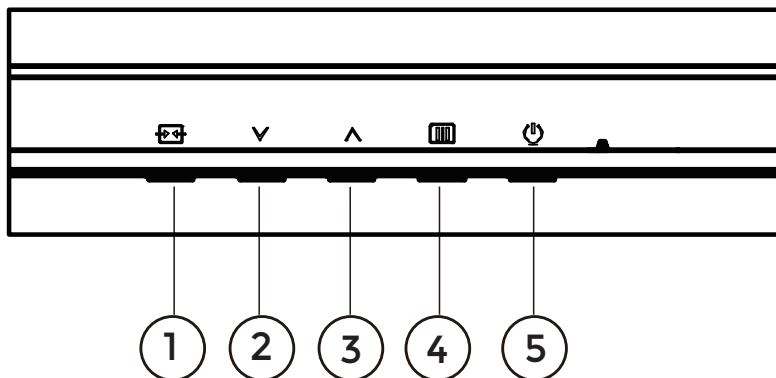
Бележка:

1. Не е необходимо специално настройване на интерфейсите DisplayPort/HDMI за версии на WIN10 по-стари от V1703.
2. Във версия WIN10 V1703 е наличен единствено HDMI интерфейс, докато DisplayPort интерфейсът не функционира.
3. Настройка на дисплея:
 - а. Резолюцията на дисплея е зададена на 1920*1080, а HDR е предварително включен.
 - б. След влизане в приложение, най-добър HDR ефект се постига при смяна на резолюцията на 1920*1080 (ако е налична).



Настройване

Бързи клавиши



1	Източник/Изход
2	Потребителски клавиш (Игров режим)
3	Регулираща точка
4	Меню/Въвеждане
5	Захранване

Меню/Въвеждане

Натиснете, за да изведете OSD менюто или да потвърдите избора.

Захранване

Натиснете бутона за захранване, за да включите монитора.

Регулираща точка

Когато OSD не е активен, натиснете бутона Регулираща точка, за да покажете или скриете Регулиращата точка.

Потребителски клавиш (Игров режим)

Потребителска настройка “√” меню за бързи клавиши: Игров режим/Брояч на кадрите.

По подразбиране е Игров режим.

Когато OSD е затворен, натиснете “√” клавиша, за да активирате функцията Игров режим, след което натиснете “√” или “^” клавиша, за да изберете игровия режим (Стандартен, FPS, RTS, Състезателен, Геймър 1, Геймър 2 или Геймър 3) в зависимост от различните видове игри.

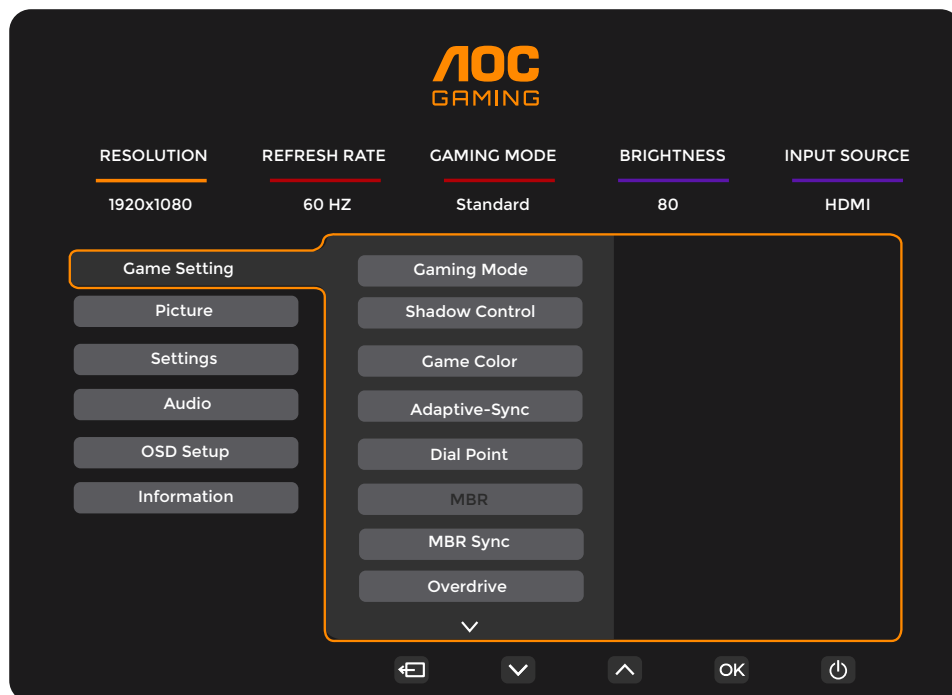
Източник/Изход

Когато OSD е затворен, натискането на бутона Източник/Изход ще активира функцията на бърз клавиш Източник.

Когато менюто OSD е активно, този бутон служи като клавиш за изход (за изход от менюто OSD).

Настройка на OSD

Основни и прости инструкции за контролите.

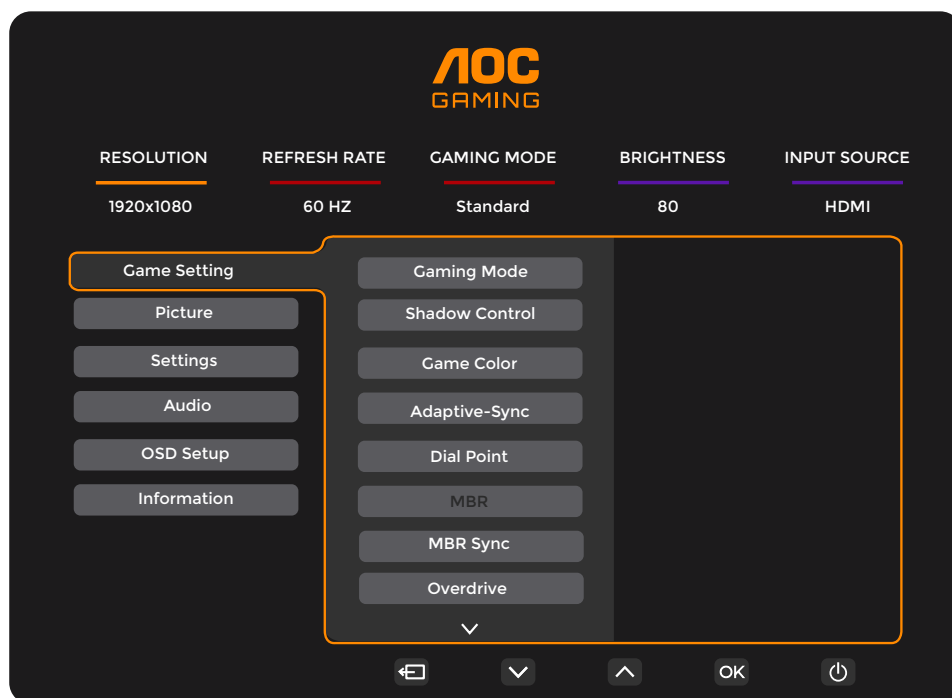


- 1). Натиснете  бутона MENU, за да активирате прозореца на OSD.
- 2). Натиснете  или  за навигация през функциите. След като желаната функция е маркирана, натиснете  бутона MENU / OK, за да я активирате, след което натиснете  или  за навигация в подменюто. След като желаната функция в подменюто е маркирана, натиснете  бутона MENU / OK, за да я активирате.
- 3). Натиснете  или  за промяна на настройките на избраната функция. Натиснете  /  за изход. Ако желаете да регулирате друга функция, повторете стъпки 2–3.
- 4). Функция за заключване на OSD: За да заключите OSD, натиснете и задръжте бутона  MENU, докато мониторът е изключен, след което натиснете  бутона за включване, за да включите монитора. За отключване на OSD – натиснете и задръжте  MENU, докато мониторът е изключен, след което натиснете  бутона за включване, за да включите монитора.

Бележки:

- 1). Ако продуктът има само един входен сигнал, опцията „Избор на вход“ не може да бъде променяна.
- 2). Ако резолюцията на входния сигнал е основната резолюция или Adaptive-Sync, опцията „Съотношение на изображението“ не е активна.

Игрови настройки



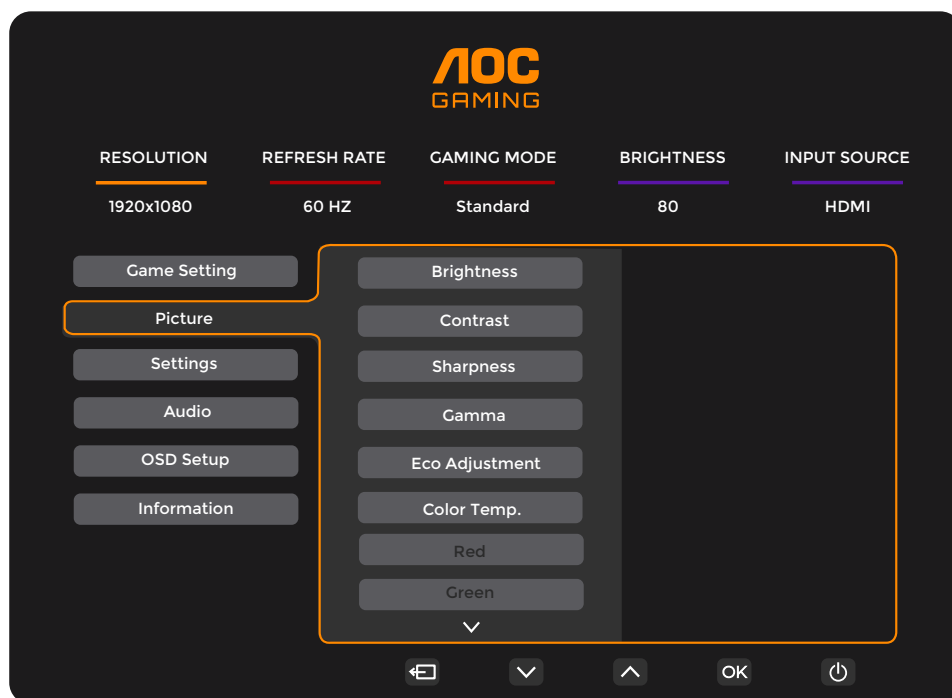
Игров режим	Стандартен	Подобрява четимостта за подходящи уеб и мобилни игри.
	FPS	За игра на FPS (игри от първо лице стрелец). Подобрява нивото на черното при тъмен режим.
	RTS	За игра на RTS (стратегии в реално време). Подобрява качеството на изображението.
	Състезания	За игра на състезателни игри, осигурява най-бързо време за реакция и висока цветова наситеност.
	Геймър 1	Потребителските настройки са запазени като Геймър 1.
	Геймър 2	Потребителските настройки са запазени като Геймър 2.
	Геймър 3	Потребителските настройки са запазени като Геймър 3.
Контрол на сенките	0 ~ 20	По подразбиране Контрол на сенките е 0; потребителят може да го регулира от 0 до 20 за по-ясно изображение. Ако изображението е твърде тъмно и детайлите не се виждат ясно, настройте стойност от 0 до 20 за по-ясно изображение.
Игров цвят	0 ~ 20	Игровият цвят предлага настройки от 0 до 20 за регулиране на наситеността с цел подобряване на изображението.
Adaptive-Sync	Изкл. / Вкл.	Деактивиране или активиране на Adaptive-Sync. Напомняне за работа на Adaptive-Sync: Когато функцията е активирана, в някои игрови среди може да се наблюдава мигане.
Регулираща точка	Изкл. / Вкл. / Динамично	Функцията „Dial Point“ поставя индикатор за прицел в центъра на екрана, който помага на геймърите при игра на стрелци от първо лице (FPS) да насочват точно и прецизно.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) осигурява 0-20 нива на настройка за намаляване на размазването при движение. Забележка: Функцията MBR може да се настройва, когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е $\geq 75\text{Hz}$.
MBR Sync	Изкл. / Вкл.	Деактивиране или активиране на MBR Sync (Премахване на размазването при движение). Бележка: Забележка: Функцията MBR Sync може да се настройва, когато Adaptive-Sync е включен и входният сигнал има променлива честота, а честотата на полето е $\geq 75\text{Hz}$.

Overdrive	Нормално	Настройване на времето за реакция.
	Бързо	Бележка:
	По-бързо	1. При настройка на OverDrive на „Най-бързо“ изображението на екрана може да бъде размазано. Потребителите могат да настроят нивото на OverDrive или да го изключат според предпочитанията си.
	Най-бързо	2. Функцията „Екстремн“ е опционална, когато Adaptive-Sync е изключен и честотата на опресняване е $\geq 75\text{Hz}$.
	Екстремн	3. Яркостта на екрана ще се понижи, когато функцията „Екстремн“ е включена.
Брояч на кадри	Изключено / Горен десен / Долен десен / Горен ляв / Долен ляв	Показва честотата V в избрания ъгъл.
Овърклок	Изкл. / Вкл.	Деактивиране или активиране на Овърклок.

Бележка:

- 1). Когато „HDR режим“ в „Изображение“ е активиран, опциите „Контрол на сенките“ и „Игров цвят“ не могат да бъдат регулирани.
- 2). Когато „HDR“ в „Изображение“ е зададено на „DisplayHDR“, опциите „Игров режим“, „Контрол на сенките“, „Игров цвят“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Екстремн“ в „Overdrive“ не могат да бъдат регулирани.
Когато „HDR“ в „Изображение“ е зададено на „HDR изображение“, „HDR филм“ или „HDR игра“, опциите „Игров режим“, „Игров цвят“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Екстремн“ в „Overdrive“ не могат да бъдат регулирани.
- 3). Когато „Цветово пространство“ в „Изображение“ е зададено на „sRGB“, опциите „Контрол на сенките“, „Игров цвят“, „MBR“, „MBR Sync“ и „Екстремн“ в „Overdrive“ не могат да бъдат регулирани.

Изображение



Яркост	0-100	Настройка на подсветката.
Контраст	0-100	Контраст от цифров регистър.
Рязкост	0-100	Настройка на рязкостта.
Гама	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Настройка на гама.
Еко настройка	Стандартен	Стандартен режим.
	Текст	Текстов режим.
	Интернет	Интернет режим.
	Игра	Игров режим.
	Филм	Филмов режим.
	Спорт	Режим Спорт.
	Четене	Режим Четене.
Цветна температура	Топъл	Възстановяване на топла цветна температура.
	Нормален	Възстановяване на нормална цветна температура.
	Студен	Възстановяване на студена цветна температура.
	Потребител	Възстановяване на цветна температура.
Червено	0-100	Усилване на червено от цифров регистър.
Зелено	0-100	Усилване на зелено от цифров регистър.
Синьо	0-100	Синьо усилване от цифров регистър.
R. Насищане	0-100	Регулирайте R. Насищане.

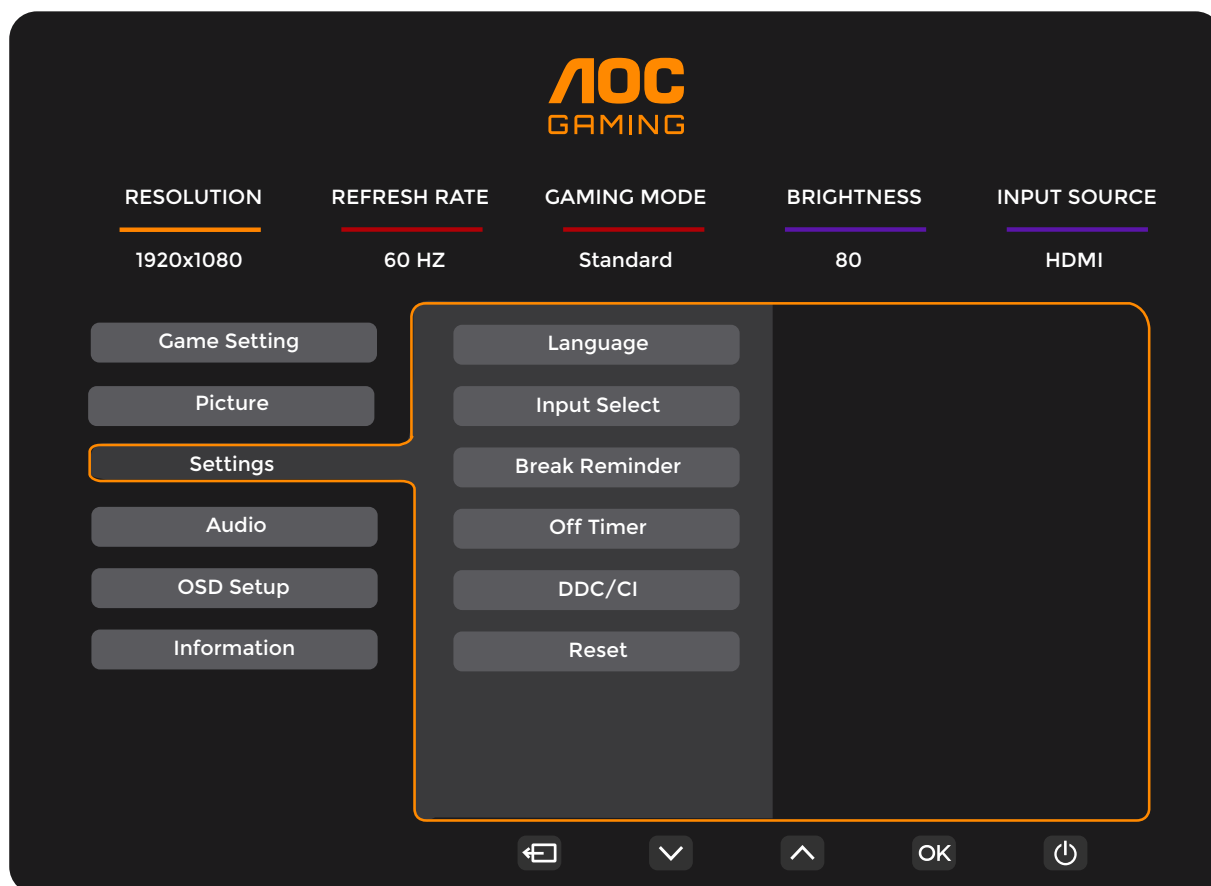
G. Насищане	0-100	Регулирайте G. Насищане.
B. Насищане	0-100	Регулирайте B. Насищане.
C. Насищане	0-100	Регулирайте C. Насищане.
M. Насищане	0-100	Регулирайте M. Насищане.
Y. Насищане	0-100	Регулирайте Y. Насищане.
R. Оттенък	0-100	Регулирайте R. Оттенък.
G. Оттенък	0-100	Регулирайте G. Оттенък.
B. Оттенък	0-100	Регулиране на B.Hue.
C.Hue	0-100	Регулиране на C.Hue.
M.Hue	0-100	Регулиране на M.Hue.
Y.Hue	0-100	Регулиране на Y.Hue.
HDR	Изключено	Настройте HDR профила според Вашите изисквания за употреба. Бележка: При откриване на HDR, опцията HDR се показва за настройка.
	DisplayHDR	
	HDR изображение	
	HDR филм	
	HDR игра	
HDR режим	Изключено	Оптимизиран за цвета и контраста на изображението, симулирайки HDR ефекта. Бележка: При липса на HDR опцията HDR режим се показва за настройка.
	HDR изображение	
	HDR филм	
	HDR игра	
DCR	Изключено	Деактивиране на динамичното съотношение на контраста.
	Включено	Активиране на динамичното съотношение на контраста.
Цветово пространство	Панел native	Панел със стандартно цветово пространство.
	sRGB	Цветово пространство sRGB.
Режим LowBlue	Изключено	Намаляване на синята светлина чрез управление на цветната температура.
	Мултимедия	
	Интернет	
	Офис	
	Четене	
Съотношение на изображението	Пълно / Съотношение	Изберете съотношение на изображението за дисплея.

Бележка:

- 1). При активиран „HDR режим“ настройките „Контраст“, „Гама“, „Еко настройка“, „Цветна температура“, „Наситеност и нюанс с 6 оси“, „Цветово пространство“ и „Режим LowBlue“ не могат да бъдат променяни.

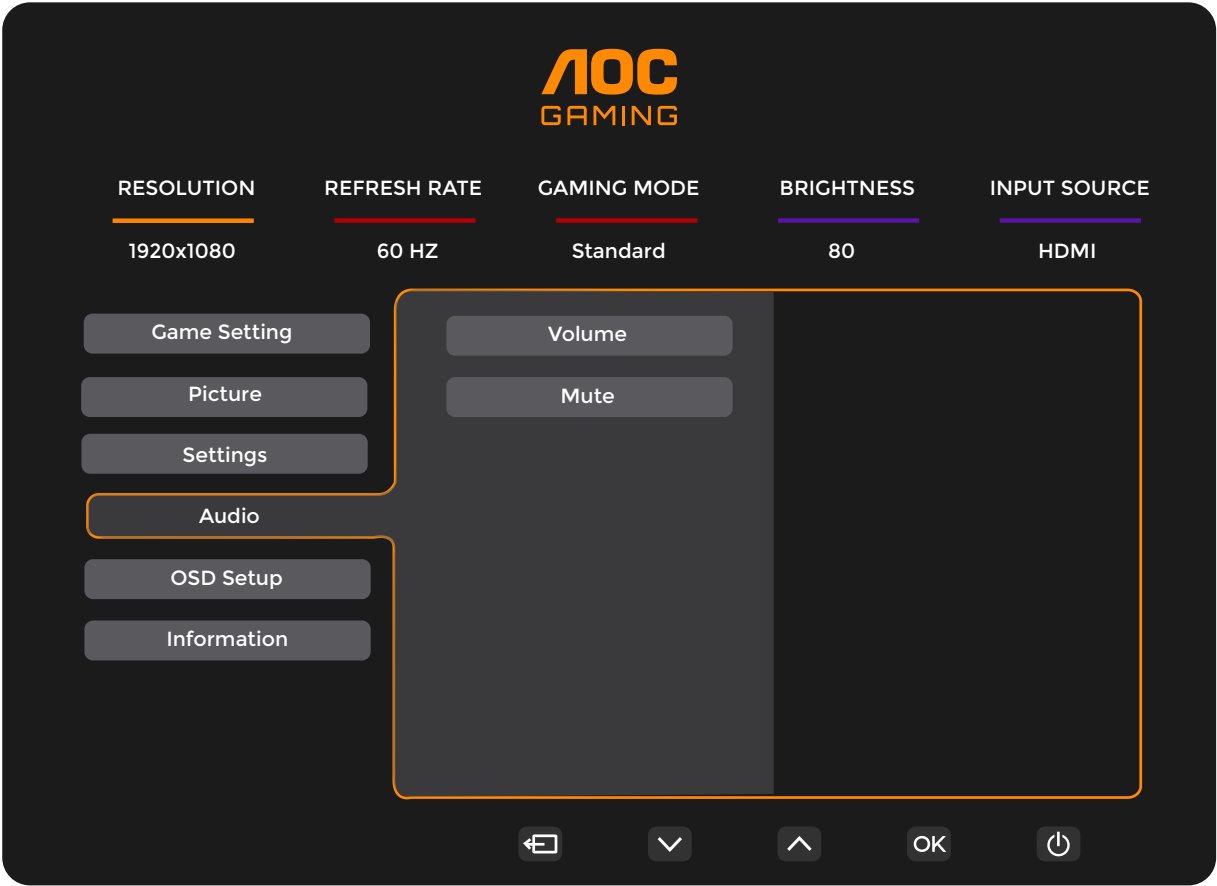
- 2). При зададено „HDR“ на „DisplayHDR“, всички настройки под „Изображение“, с изключение на „HDR“ и „Резкост“, не могат да бъдат променяни.
Когато „HDR“ е зададено на „HDR Изображение“, „HDR Филм“ или „HDR Игра“, елементите „Гама“, „Еко настройка“, „Цветна температура“, „Наситеност и нюанс с 6 оси“, „DCR“, „Цветово пространство“ и „Режим LowBlue“ не могат да се регулират.
- 3). Когато „Цветово пространство“ е зададено на „sRGB“, елементите „Контраст“, „Гама“, „Еко настройка“, „Цветна температура“, „Наситеност и нюанс с 6 оси“, „HDR режим“ и „Режим LowBlue“ не могат да се регулират.
- 4). Когато „Еко настройка“ е зададена на „Четене“, елементите „Контраст“, „Цветна температура“, „Наситеност и нюанс с 6 оси“, „DCR“, „Цветово пространство“ и „Режим LowBlue“ не могат да се регулират.
- 5). Когато „Игров режим“ в „Настройки на играта“ е зададен в режим, различен от „Стандартен“, елементите „Еко настройка“, „Наситеност и нюанс с 6 оси“, „HDR режим“ и „Цветово пространство“ не могат да се регулират.

Настройки



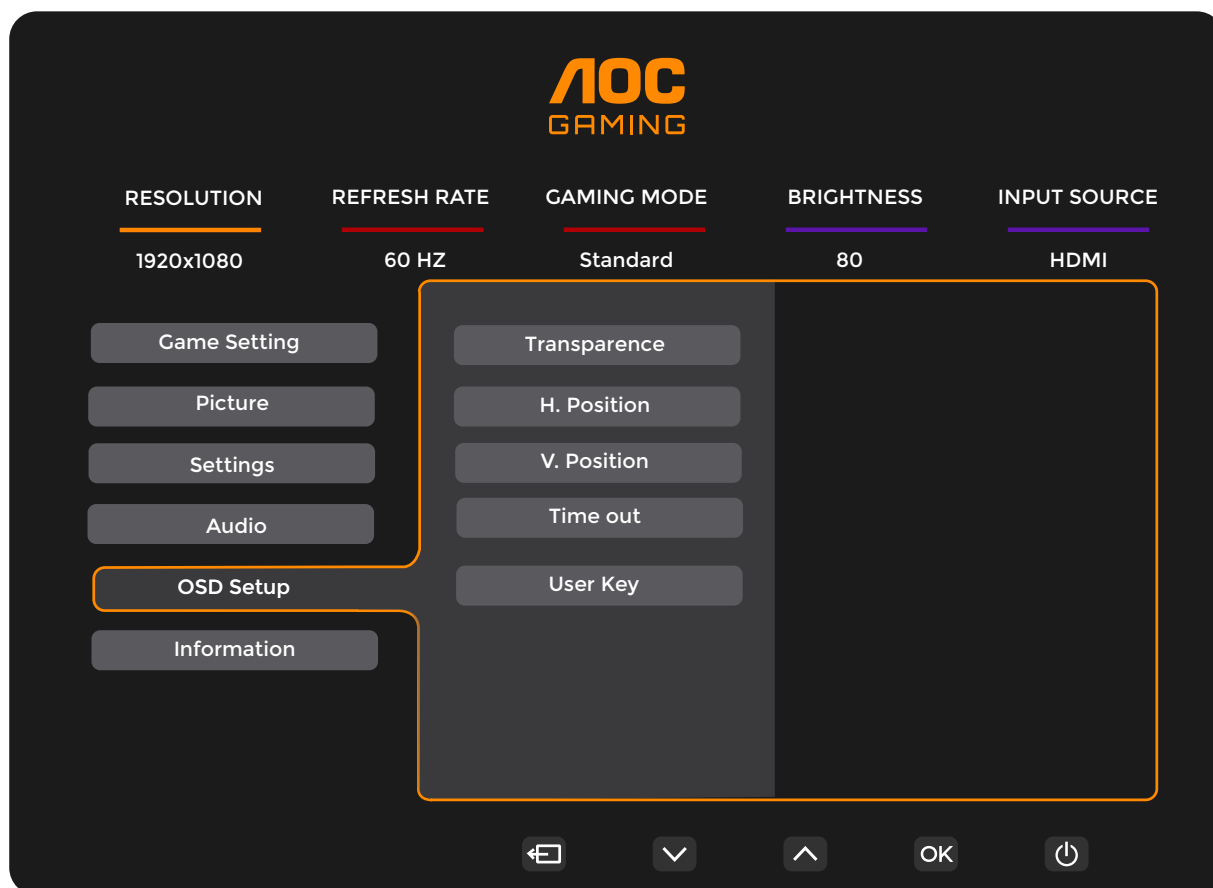
Език		Изберете езика на OSD.
Избор на вход	Авто / HDMI / DP	Изберете източник на входен сигнал.
Напомняне за почивка	Изкл. / Вкл.	Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 час.
Таймер за изключване	0-24 часа	Изберете време за изключване на DC.
DDC/CI	Не / Да	Включване/изключване на поддръжката на DDC/CI.
Нулиране	Не / Да	Възстановяване на менюто до фабрични настройки.

Аудио



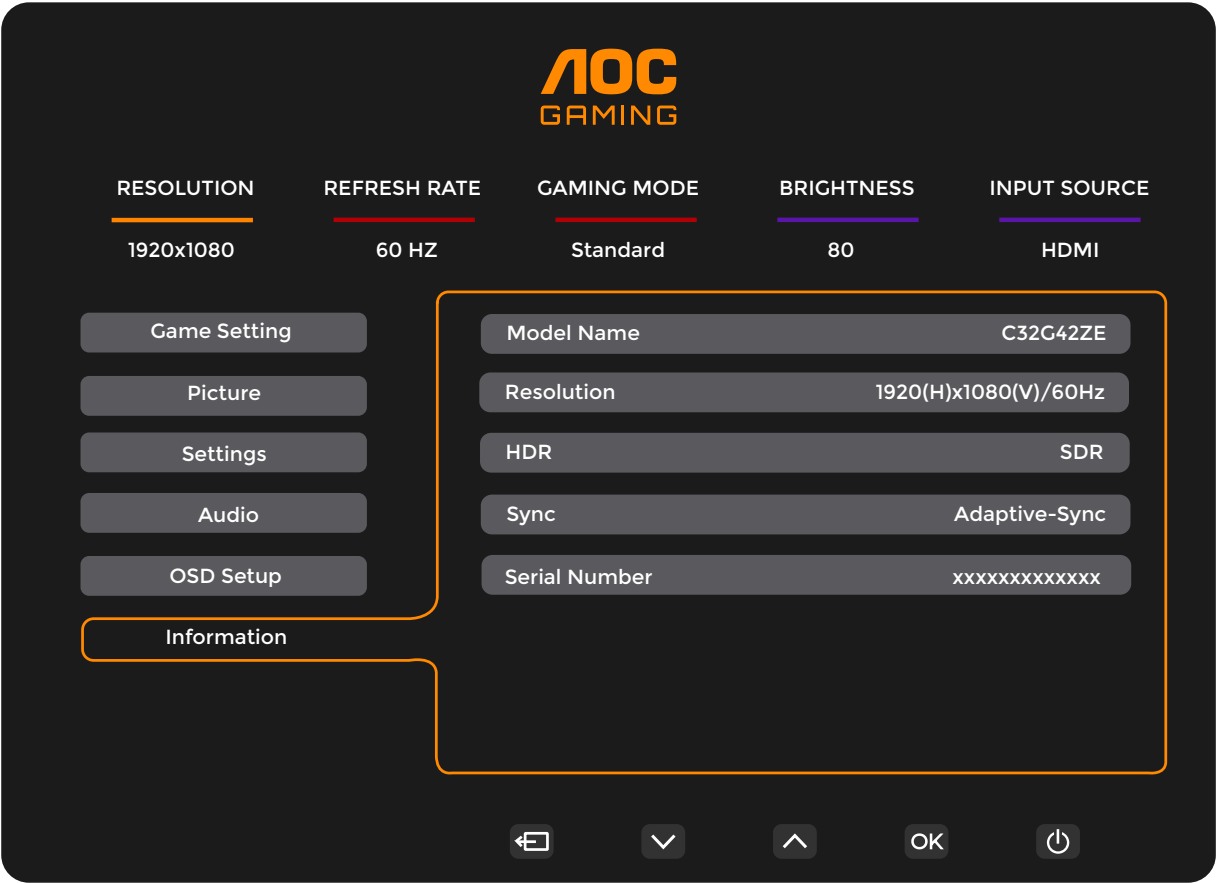
Гласност	0-100	Регулиране на гласността.
Заглушаване	Изкл. / Вкл.	Заглушаване на звука.

Настройки на OSD



Прозрачност	0-100	Регулиране на прозрачността на OSD.
Х. Позиция	0-100	Регулиране на хоризонталната позиция на OSD.
В. Позиция	0-100	Регулиране на вертикалната позиция на OSD.
Време за изчакване	5-120	Регулиране на времето за изчакване на OSD.
Потребителски бутон	Игров режим / Брояч на кадрите	Потребителска настройка "✓" Меню с бързо клавишно меню.

Информация



LED индикатор

Статус	Цвят на LED индикатора
Режим на пълна мощност	Бял
Режим на активно изключване	Оранжев

Отстраняване на неизправности

Проблем и въпрос	Възможни решения
LED индикаторът за захранване не свети	Уверете се, че бутонът за захранване е включен и захранващият кабел е правилно свързан към заземен контакт и към монитора.
Няма изображение на екрана	● Свързан ли е правилно захранващият кабел? Проверете връзката на захранващия кабел и захранването. ● Свързан ли е правилно видео кабелът? (Свързано с HDMI кабел) Проверете връзката на HDMI кабела. (Свързано с DisplayPort кабел) Проверете връзката на DisplayPort кабела. * HDMI/DisplayPort входът не е наличен на всеки модел. ● Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да се появи началният екран (екранът за влизане). Ако се появи началният екран (екранът за влизане), стартирайте компютъра в съответния режим (безопасен режим за Windows 7/8/10) и след това променете честотата на видеокартата. (Вж. раздел Настройване на оптимална резолюция) Ако началният екран (екранът за влизане) не се появи, свържете се със Сервизния център или с вашия дилър. ● Виждате ли "Входът не се поддържа" на екрана? Това съобщение се появява, когато сигналът от видеокартата надвишава максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. Настройте максималната резолюция и честотата, които мониторът може да поддържа. ● Уверете се, че драйверите за монитор AOC са инсталирани.
Изображението е размазано и има проблем с призрачни сенки.	Регулирайте контраста и яркостта. Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматична настройка. Уверете се, че не използвате удължителен кабел или превключвател. Препоръчваме да включите монитора директно в изхода на видеокартата отзад.
Изображението трепти, прескача или се появява вълнообразен модел.	Преместете електрическите устройства, които могат да причиняват електрически смущения, възможно най-далеч от монитора. Използвайте максималната честота на опресняване, която мониторът поддържа при използваната резолюция.
Мониторът е блокиран в режим на активен изключен режим (Active Off-Mode)."	Ключът за захранване на компютъра трябва да бъде в позиция ВКЛЮЧЕНО. Видеокартата на компютъра трябва да бъде здраво поставена в слота си. Уверете се, че видеокабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете видеокабела на монитора и се уверете, че няма огънати щифтове. Уверете се, че компютърът работи, като натиснете клавиша CAPS LOCK на клавиатурата и наблюдавате светлинния индикатор CAPS LOCK. Индикаторът трябва да се включи или изключи след натискане на клавиша CAPS LOCK.
Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН или СИН)	Проверете видеокабела на монитора и се уверете, че няма повредени щифтове. Уверете се, че видеокабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.
Изображението на екрана не е центрирано или не е с правилен размер.	Регулирайте H-Position и V-Position или натиснете бутон (AUTO).
Изображението има цветови дефекти (бялото не изглежда като бяло).	Регулирайте RGB цветовете или изберете желаната цветна температура.
Хоризонтални или вертикални смущения на екрана.	Използвайте режим за изключване на Windows 7/8/10/11 за настройка на CLOCK и FOCUS. Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматична настройка.
Регулации и сервиз.	Моля, посетете страницата с Регулации и сервизна информация на www.aoc.com , за да намерите модела, който сте закупили във вашата страна, както и съответната информация на страницата Поддръжка.

Спецификация

Обща спецификация

Панел	Име на модел	C32G42ZE	
	Задвижваща система	TFT цветен LCD	
	Видим размер на изображението	80,1 см диагонал	
	Разстояние между пикселите	0,36375 мм (Ш) x 0,36375 мм (В)	
	Видео	HDMI интерфейс и DisplayPort интерфейс	
	Цвят на дисплея	16,7 милиона цвята	
Други	Хоризонтален диапазон на сканиране	30 kHz - 290 kHz	
	Максимален хоризонтален размер на сканирането	698.4 мм	
	Вертикален диапазон на сканиране	48-260 Hz	
	Вертикален размер на сканиране (максимален)	392.85 мм	
	Оптимална предварително зададена резолюция	1920x1080@60Hz	
	Максимална резолюция	1920x1080@260Hz ^[1]	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Захранващ източник	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	Консумация на мощност	Типична (по подразбиране яркост и контраст)	25W
		Макс. (яркост = 100, контраст = 100)	≤46W
		Режим готовност	≤0.3W
	Отдаване на топлина	Нормална работа	85.32 BTU/ч (типично)
		Сън (режим готовност)	<1.02 BTU/ч
		Режим изключено	<1.02 BTU/ч
		Режим изключено (AC превключвател)	0 BTU/ч
Физически характеристики	Тип конектор	HDMI/DisplayPort/Изход за слушалки	
	Тип сигналел кабел	Отделяем	
Околната среда	Температура	Работна	0°C~40°C
		Неоперативен	-25°C~55°C
	Влажност	Работна	10%~85% (без кондензация)
		Неоперативен	5%~93% (без кондензация)
	Надморска височина	Работна	0м~5000м (0ft~16404ft)
		Неоперативен	0м~12192м (0ft~40000ft)

Бележка:

[1] Овърклокът се постига при резолюция 1920x1080@260Hz. При възникване на грешка при показване по време на овърклок, моля, коригирайте честотата на опресняване на 240Hz.

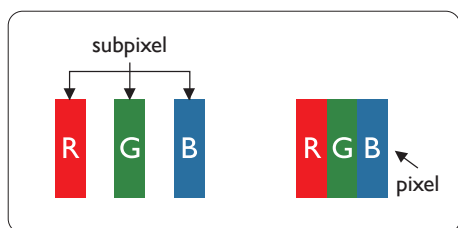


Политика на АОС за дефекти на пикселите на панелите на мониторите

АОС се ангажира да предоставя продукти с най-високо качество. Използваме някои от най-съвременните производствени процеси в индустрията и прилагаме строги мерки за контрол на качеството. Въпреки това дефекти на пикселите или субпикселите върху панелите на монитора, използвани в мониторите, понякога не могат да бъдат избегнати.

Никой производител не може да гарантира, че всички панели ще бъдат без дефекти на пикселите, но АОС гарантира, че всеки монитор с неприемливо голям брой дефекти ще бъде ремонтиран или заменен по гаранция. Това известие обяснява различните видове дефекти на пикселите и определя допустимите нива на дефекти за всеки тип. За да бъде мониторът подлежащ на ремонт или замяна по гаранция, броят на дефектните пиксели на панела на монитора трябва да надвишава тези допустими нива. Например не повече от 0.0004% от субпикселите на монитора могат да бъдат дефектни.

Освен това АОС определя още по-високи изисквания за качество за определени видове или комбинации от дефекти на пикселите, които са по-лесно забележими от други. Тази политика е валидна в световен мащаб.



Пиксели и субпиксели

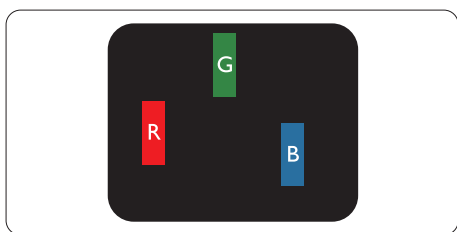
Пикселът, или елементът на изображението, се състои от три субпиксела в основните цветове – червено, зелено и синьо. Множество пиксели заедно образуват изображение. Когато всички под-пиксели на един пиксел светят, трите цветни под-пиксела заедно изглеждат като един бял пиксел. Когато всички са тъмни, трите цветни под-пиксела заедно изглеждат като един черен пиксел. Други комбинации от светли и тъмни под-пиксели се проявяват като пиксели с други цветове.

Видове дефекти на пикселите

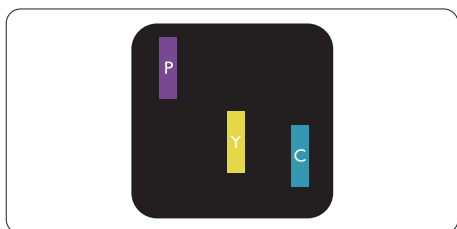
Дефектите на пиксели и под-пиксели се проявяват на екрана по различен начин. Има две категории дефекти на пикселите и няколко типа дефекти на под-пикселите във всяка категория.

Дефекти с ярки точки

Дефектите с ярки точки се проявяват като пиксели или под-пиксели, които винаги светят или са „включени“. Ярката точка е под-пиксел, който се отличава на екрана, когато мониторът показва тъмен образец. Има следните типове дефекти с ярки точки.



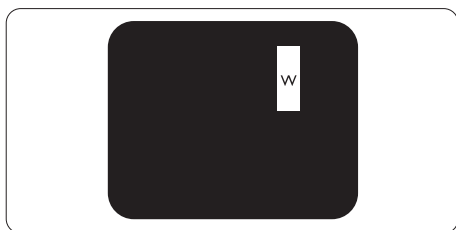
Един светещ червен, зелен или син под-пиксел.



Два съседни светещи под-пиксела:

- Червен + Син = Лилав

- Червен + Зелен = Жълт
- Зелено + Синьо = Циан (Светлосиньо)



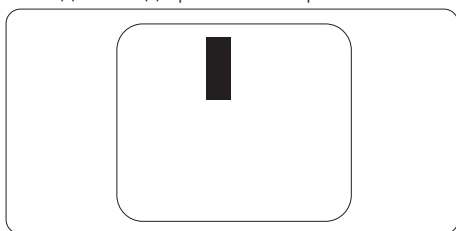
Три съседни осветени субпиксела (един бял пиксел).

Забележка

Ярката червена или синя точка трябва да бъде с повече от 50% по-светла от съседните точки, докато ярката зелена точка е с 30% по-светла от съседните точки.

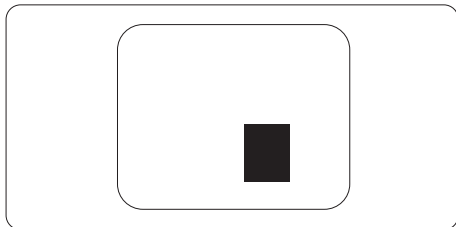
Дефекти на черни точки

Дефектите на черни точки се проявяват като пиксели или субпиксели, които винаги са тъмни или 'изключени'. Тоест, тъмната точка е субпиксел, който се откроява на екрана, когато мониторът показва светъл образец. Това са видовете дефекти на черни точки.



Близост на дефектите на пикселите

Понеже дефекти на пиксели и субпиксели от един и същи тип, които са близо един до друг, могат да бъдат забележими, АОС също определя допустими отклонения за близостта на дефектите на пикселите.



Допустими отклонения на дефекти на пикселите

За да бъде панелът на монитор АОС подлежащ на ремонт или замяна поради дефекти на пикселите в гаранционния период, той трябва да има дефекти на пиксел или субпиксел, надвишаващи допустимите отклонения, посочени в уеб ръководството.

ДЕФЕКТИ С ЯРКИ ТОЧКИ	ПРИЕМЛИМО НИВО
1 светещ субпиксел	2
2 съседни светещи субпиксела	1
3 съседни светещи субпиксела (един бял пиксел)	0
Разстояние между два дефекта на ярки точки*	≥ 15 мм
Общ брой дефекти на ярки точки от всички видове	2
ДЕФЕКТИ НА ЧЕРНИ ТОЧКИ	ПРИЕМЛИМО НИВО
1 тъмен субпиксел	5 или по-малко
2 съседни тъмни субпиксела	2 или по-малко
3 съседни тъмни субпиксела	≤ 0
Разстояние между два дефекта на черни точки*	≥ 15 мм

Общ брой дефекти на черни точки от всички видове	5 или по-малко
ОБЩ БРОЙ ДЕФЕКТИ НА ТОЧКИ	ПРИЕМЛИМО НИВО
Общо дефекти на ярки или черни точки от всички видове	5 или по-малко

Забележка

*: 1 или 2 съседни дефекта на подпиксел = 1 дефект на точка.

Предварително зададени режими на дисплей

СТАНДАРТ	РЕЗОЛЮЦИЯ (±1Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (KHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

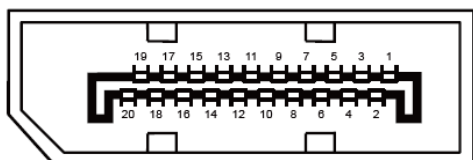
Забележка: Според стандарта VESA при изчисляване на честотата на опресняване (честота на полето) на различни операционни системи и графични карти може да възникне определена грешка (+/-1 Hz). С цел подобряване на съвместимостта номиналната честота на опресняване на този продукт е закръглена. Моля, консултирайте се с действителния продукт.

Номерация на щифтовете



19-пинов кабел за цветен дисплей

Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала
1.	TMDS Данни 2+	9.	TMDS Данни 0-	17.	DDC/CEC Земя
2.	TMDS Данни 2 Заземяване	10.	TMDS Часовник +	18.	+5V Захранване
3.	TMDS Данни 2-	11.	TMDS Часовник Заземяване	19.	Горещо включване - откриване
4.	TMDS Данни 1+	12.	TMDS Часовник-		
5.	TMDS Данни 1 Заземяване	13.	CEC		
6.	TMDS Данни 1-	14.	Запазено (N.C. на устройството)		
7.	TMDS Данни 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Данни 0 Заземяване	16.	SDA		



20-пинов кабел за цветен дисплей

Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Горещо включване - откриване
9	ML_Lane 1 (p)	19	Обратен DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Този монитор е оборудван със способности VESA DDC2B съгласно стандарта VESA DDC. Това позволява на монитора да уведоми хост системата за своята идентичност и, в зависимост от използваното ниво на DDC, да предава допълнителна информация за възможностите на дисплея.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на протокола I2C. Хостът може да поиска информация EDID през канала DDC2B.

