

AOC

GAMING



ПОСІБНИК КОРИСТУВАЧА

C32G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Безпека	1
Національні стандарти	1
Живлення.....	2
Встановлення.....	3
Очищення.....	4
Інше	5
Налаштування.....	6
Комплектація	6
Установка підставки та основи	7
Регулювання кута огляду	8
Підключення монітора	9
Настінне кріплення.....	10
Функція Adaptive-Sync	11
HDR	12
Налаштування.....	13
Гарячі клавіші	13
Налаштування OSD.....	14
Ігрові налаштування	15
Зображення.....	17
Налаштування.....	20
Аудіо.....	21
Налаштування OSD.....	22
Інформація.....	23
Індикатор LED.....	24
Усунення несправностей.....	25
Специфікації.....	26
Загальні специфікації	26
Політика АОС щодо піксельних дефектів панелей моніторів	27
Попередньо встановлені режими відображення.....	30
Розташування контактів.....	31
Підключи та працюй.....	32

Безпека

Національні стандарти

Наступні підрозділи описують національні стандарти, використані в цьому документі.

Примітки, застереження та попередження

У цьому посібнику блоки тексту можуть супроводжуватися піктограмою й бути надруковані жирним або курсивом. Ці блоки — це примітки, застереження та попередження, які використовуються наступним чином:



ПРИМІТКА: ПРИМІТКА позначає важливу інформацію, що допомагає ефективніше використовувати вашу комп'ютерну систему.



ЗАСТЕРЕЖЕННЯ: ЗАСТЕРЕЖЕННЯ вказує на можливу шкоду апаратному забезпеченню або втрату даних і пояснює, як уникнути проблеми.



ПОПЕРЕДЖЕННЯ: ПОПЕРЕДЖЕННЯ позначає потенційну загрозу для здоров'я та пояснює, як її запобігти.

Деякі попередження можуть з'являтися в альтернативних форматах і без піктограми. У таких випадках конкретний формат подання попередження регламентується відповідним органом контролю.

Живлення



Монітор допускається використовувати лише з типом живлення, зазначеним на етикетці. Якщо ви не впевнені у типі електроживлення у вашому помешканні, зверніться до продавця або місцевої електропостачальної компанії.



Монітор оснащено тризахідною заземленою вилкою з третім (заземлювальним) контактом. Ця вилка підходить лише для заземленої електричної розетки як міра безпеки. Якщо ваша розетка не призначена для тризахідної вилки, зверніться до електрика для встановлення відповідної розетки або використовуйте адаптер для безпечного заземлення пристрою. Не порушуйте призначення заземленої вилки з міркувань безпеки.



Відключайте пристрій під час грози або якщо він не буде використовуватися тривалий час. Це захистить монітор від пошкоджень внаслідок стрибків напруги.



Не перевантажуйте подовжувачі та розподільники електроживлення. Перевантаження може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.



Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами, сертифікованими UL, з правильно налаштованими розетками на 100–240 В змінного струму, мінімум 5 А.



Настінна розетка повинна бути встановлена поряд із обладнанням і мати зручний доступ.

Встановлення

! Не ставте монітор на нестійку візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл. Якщо монітор упаде, він може травмувати людину та завдати серйозних пошкоджень цьому пристрою. Використовуйте лише візок, стійку, штатив, кронштейн або стіл, рекомендовані виробником або постачані разом із цим пристроєм. Дотримуйтесь інструкцій виробника під час встановлення пристрою та користуйтеся монтажними аксесуарами, рекомендованими виробником. Поєднання пристрою та візка слід переміщувати обережно.

! Ніколи не вставляйте жодних предметів у слот на корпусі монітора. Це може пошкодити електронні компоненти, що може спричинити пожежу або електричний удар. Ніколи не проливайте рідини на монітор.

! Не кладіть передню частину пристрою на підлогу.

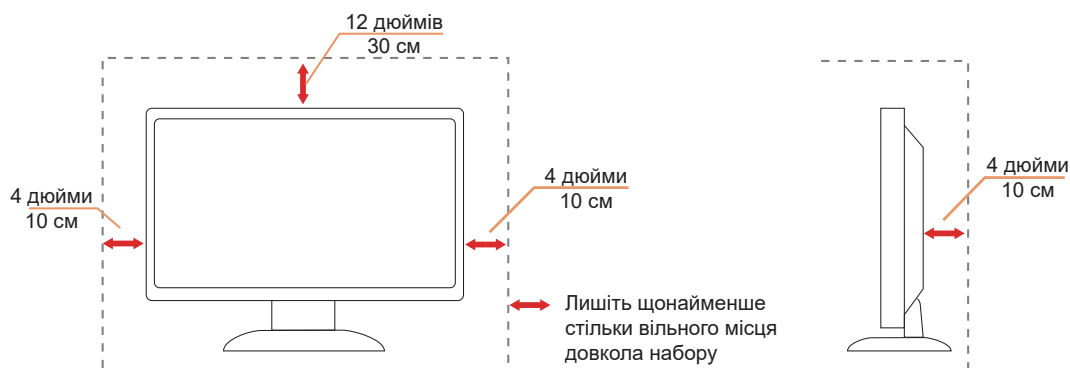
! Якщо монтуєте монітор на стіні або полиці, використовуйте монтажний комплект, схвалений виробником, та дотримуйтесь інструкцій комплекту.

! Залиште достатньо простору навколо монітора, як показано нижче. Інакше циркуляція повітря може бути недостатньою, що призведе до перегрівання, пожежі чи пошкодження монітора.

! Щоб уникнути можливих пошкоджень, наприклад, відшарування панелі від рамки, переконайтеся, що монітор не нахилений вниз більш ніж на -5 градусів. Якщо максимальний кут нахилу вниз перевищено на -5 градусів, пошкодження монітора не покривається гарантією.

Нижче наведено рекомендовані зони вентиляції навколо монітора при його встановленні на стіні або на підставці:

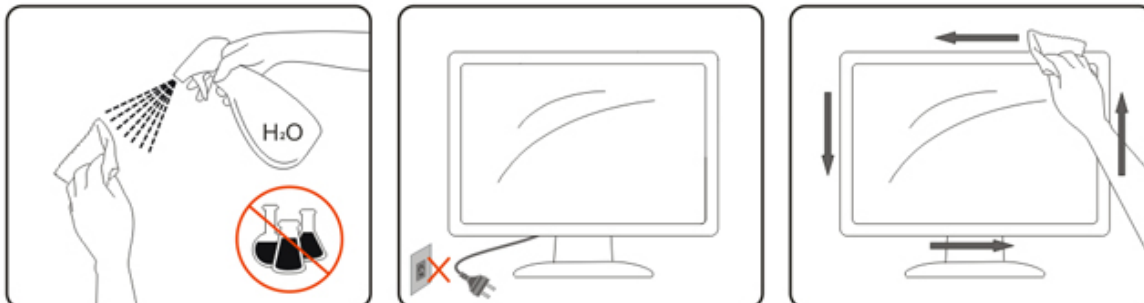
Встановлено на підставці



Очищення

 Регулярно очищуйте корпус вологою м'якою тканиною.

 Для очищення використовуйте м'яку бавовняну або мікрофіброву тканину. Тканина повинна бути вологою та майже сухою, не допускайте проникнення рідини в корпус.



 Будь ласка, від'єднайте шнур живлення перед очищенням пристрою.

Інше



Якщо з пристрою йде дивний запах, звук або дим, НЕГАЙНО відключіть шнур живлення і зверніться до сервісного центру.



Переконайтеся, що вентиляційні отвори не заблоковані столом або шторою.



Не піддавайте ЖК-монітор сильним вібраціям або ударам під час роботи.



Не стукайте і не кидайте монітор під час експлуатації або транспортування.



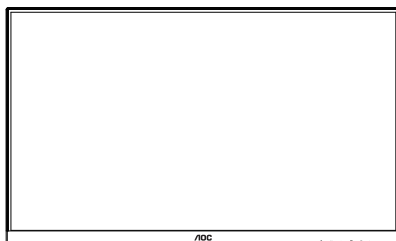
Шнури живлення повинні бути сертифіковані за стандартом безпеки. Для Німеччини необхідний шнур типу H03VV-F, 3G, 0,75 мм² або кращий.
Для інших країн слід використовувати відповідні типи.



Надмірний звуковий тиск від навушників і гарнітур може призвести до втрати слуху. Налаштування еквайзера на максимум збільшує вихідну напругу навушників і, відповідно, рівень звукового тиску.

Налаштування

Комплектація



Monitor

*



Quick Start Guide

*



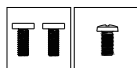
Warranty Card



Stand



Base



Stand Screws



Power Cable

*



HDMI Cable

*



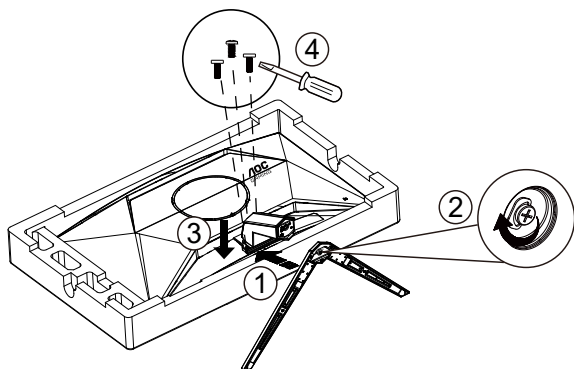
DisplayPort Cable

* Не всі сигнальні кабелі надаються для всіх країн і регіонів. Будь ласка, перевірте у місцевого дилера або офісу АОС для підтвердження.

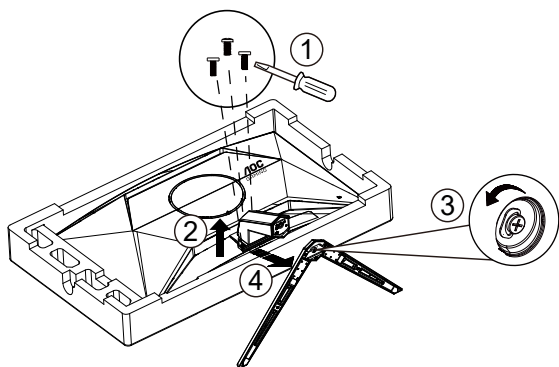
Установка підставки та основи

Будь ласка, встановлюйте або знімайте основу з наведеними нижче інструкціями.

Встановлення:



Зняття:



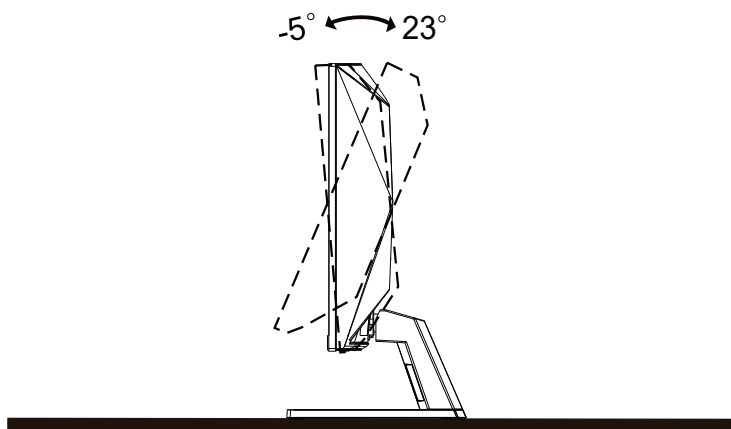
ПРИМІТКА: Дизайн дисплея може відрізнятися від показаного.

Регулювання кута огляду

Щоб отримати найкращий досвід перегляду, рекомендується переконатися, що обличчя користувача повністю видно на екрані, а потім відрегулювати кут монітора відповідно до особистих уподобань.

Тримайте підставку, щоб не перекинути монітор під час зміни кута.

Ви можете регулювати монітор наступним чином:



ПРИМІТКА:

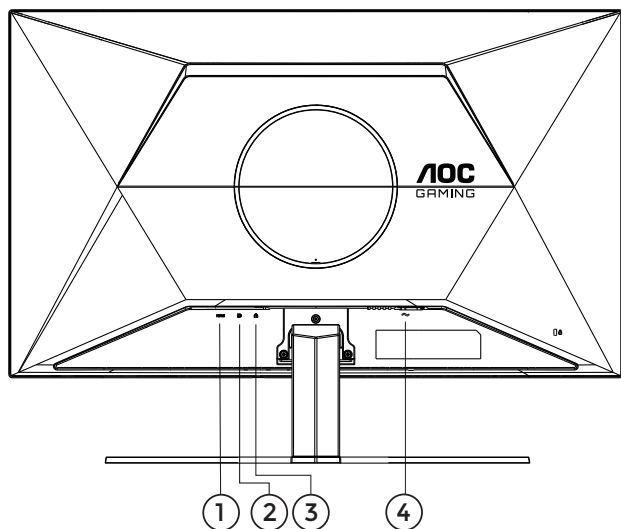
Не торкайтеся LCD-екрана під час зміни кута. Дотик до ЖК-екрану може спричинити пошкодження.

⚠ Попередження

- Щоб уникнути потенційного пошкодження екрана, наприклад відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5 градусів.
- Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся лише за рамку (безель).

Підключення монітора

Підключення кабелів ззаду монітора та комп'ютера:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Навушники
4. Живлення

Підключення до ПК

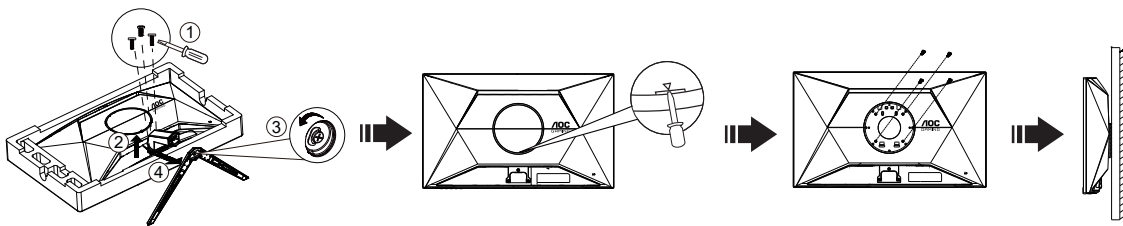
1. Надійно підключіть кабель живлення до задньої частини дисплея.
2. Вимкніть комп'ютер і від'єднайте кабель живлення.
3. Підключіть сигнальний кабель дисплея до відеороз'єму на задній панелі комп'ютера.
4. Підключіть кабелі живлення комп'ютера та дисплея до найближчої розетки.
5. Увімкніть комп'ютер і дисплей.

Якщо монітор відображає зображення, установка завершена. Якщо зображення не з'являється, зверніться до розділу Усунення несправностей.

Для захисту обладнання завжди вимикайте ПК і ЖК-монітор перед підключенням.

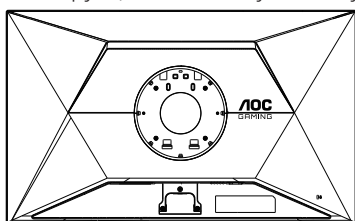
Настінне кріплення

Підготовка до встановлення додаткового настінного кріплення.

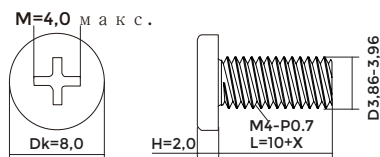


Цей монітор можна прикріпити до настінного кріплення, яке купується окремо. Відключіть живлення перед виконанням цієї процедури. Виконайте наступні кроки:

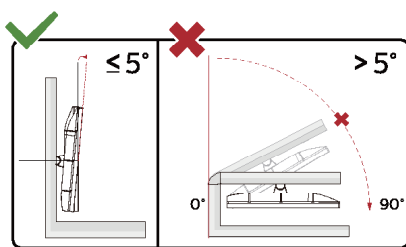
1. Зніміть підставку.
2. Вставте плоску викрутку або інший плоский інструмент у проріз і відкрийте задню кришку.
3. Зберіть настінне кріплення відповідно до інструкцій виробника.
4. Розмістіть настінне кріплення на задній панелі монітора. Вирівняйте отвори настінного кріплення з отворами на задній панелі монітора.
5. Вкрутіть 4 гвинти у отвори та затягніть їх.
6. Підключіть кабелі. Дивіться інструкцію користувача, що додається до додаткового настінного кріплення, для інструкцій із монтажу на стіну.



Технічні характеристики гвинтів для підвішування на стіну: M4*(10+X) мм (X=товщина кронштейна для підвішування на стіну)



Примітка: Отвори для гвинтів VESA є не у всіх моделях, будь ласка, уточнюйте у дилера або офіційного представника АОС. Завжди звертайтеся до виробника для установки настінного кріплення.



* Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ:

1. Щоб уникнути потенційного пошкодження екрана, наприклад відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5 градусів.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута нахилу монітора. Тримайтеся лише за рамку (безель).

Функція Adaptive-Sync

1. Функція Adaptive-Sync працює через DisplayPort/HDMI
2. Сумісні відеокарти: рекомендований список наведено нижче, також його можна перевірити, відвідавши www.AMD.com

Відеокарти

- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Серія Radeon™ RX 400
- Серія Radeon™ R9/R7 300 (крім R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Серія Radeon™ R9 Nano
- Серія Radeon™ R9 Fury
- Серія Radeon™ R9/R7 200 (крім R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

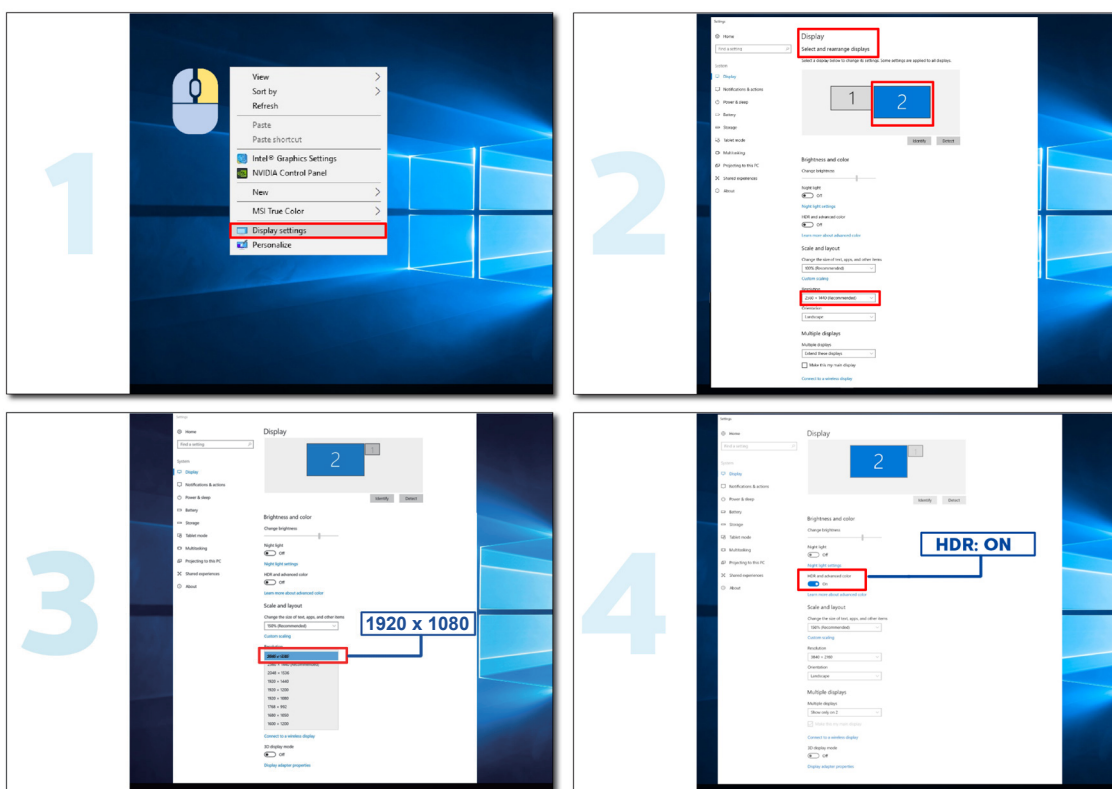
HDR

Сумісний із вхідними сигналами у форматі HDR10.

Дисплей може автоматично активувати функцію HDR, якщо пристрій і контент сумісні. Зверніться до виробника пристрою та постачальника контенту для отримання інформації про їх сумісність. Виберіть «ВИМК» для функції HDR, якщо автоматична активація не потрібна.

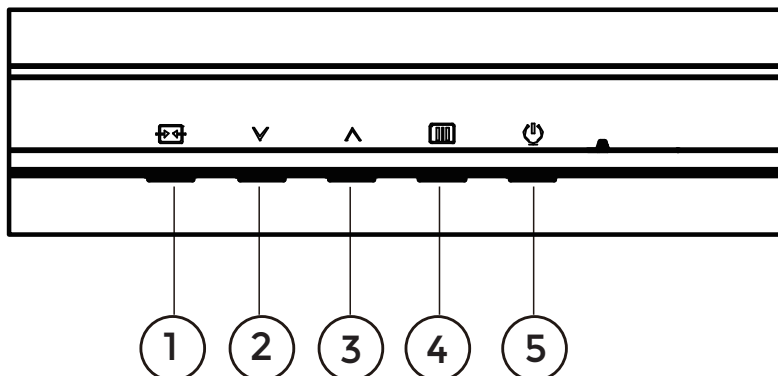
Примітка:

1. Спеціальних налаштувань для DisplayPort/HDMI в WIN10 версіях нижче V1703 не потрібно.
2. У WIN10 версії V1703 доступний лише інтерфейс HDMI; DisplayPort не працює.
3. Налаштування дисплея:
 - a. Роздільна здатність дисплея встановлена на 1920×1080, HDR попередньо увімкнено.
 - b. Після запуску програми найкращий HDR-ефект досягається при роздільній здатності 1920×1080 (якщо доступно).



Налаштування

Гарячі клавіші



1	Джерело/Вихід
2	Користувачька клавіша (Ігровий режим)
3	Точка регулювання
4	Меню/Підтвердити
5	Живлення

Меню/Підтвердити

Натисніть для відображення OSD або підтвердження вибору.

Живлення

Натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Точка регулювання

Якщо OSD не відображається, натисніть кнопку Точка регулювання, щоб показати або приховати Точку регулювання.

Користувачька клавіша (Ігровий режим)

Користувачька “√” Меню гарячих клавіш: Ігровий режим/Лічильник кадрів.

За замовчуванням вибрано Ігровий режим.

Коли OSD не відображається, натисніть “√” клавішу, щоб відкрити функцію Ігрового режиму, потім натисніть “√” або “^” клавішу для вибору ігрового режиму (Стандарт, FPS, RTS, Гонки, Геймер 1, Геймер 2 або Геймер 3) відповідно до типу гри.

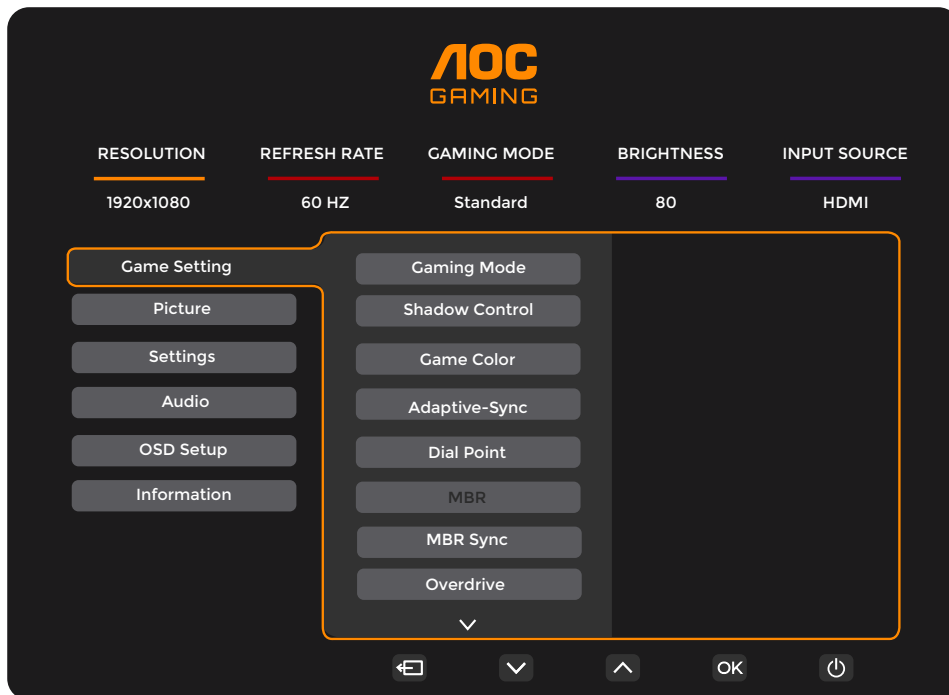
Джерело/Вихід

Коли меню OSD закрито, натискання кнопки Джерело/Вихід активує гарячу клавішу джерела.

Коли меню OSD активне, ця кнопка служить для виходу з меню OSD.

Налаштування OSD

Основні та прості інструкції щодо керування кнопками.

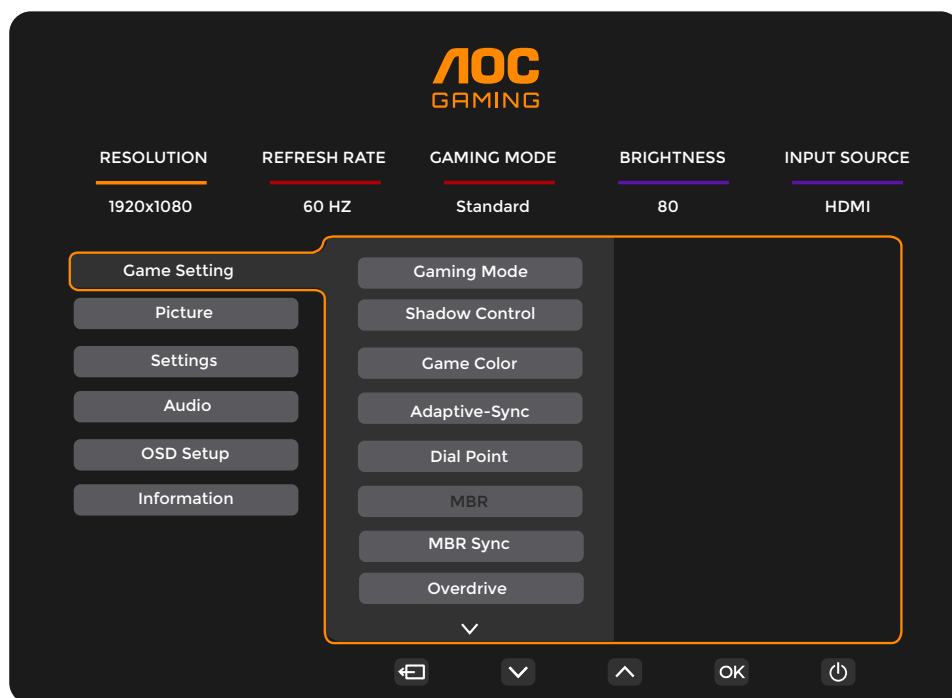


- 1). Натисніть  кнопку MENU для активації вікна OSD.
- 2). Натисніть  або  щоб переходити між функціями. Після виділення потрібної функції натисніть  кнопку MENU / OK, щоб активувати її, натисніть  або  щоб переходити між функціями підменю. Після виділення потрібної функції підменю натисніть  кнопку MENU / OK, щоб активувати її.
- 3). Натисніть  або  щоб змінити налаштування вибраної функції. Натисніть  /  щоб вийти. Якщо потрібно налаштувати іншу функцію, повторіть кроки 2–3.
- 4). Функція блокування OSD: щоб заблокувати OSD, утримуйте  кнопку MENU, поки монітор вимкнений, а потім натисніть  кнопку живлення, щоб увімкнути монітор. Для розблокування OSD – утримуйте  кнопку MENU, поки монітор вимкнений, а потім натисніть  кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Примітки:

- 1). Якщо пристрій має лише один вхідний сигнал, пункт «Вибір входу» недоступний для налаштування.
- 2). Якщо роздільна здатність вхідного сигналу є нативною або Adaptive-Sync, пункт «Співвідношення зображення» недійсний.

Ігрові налаштування



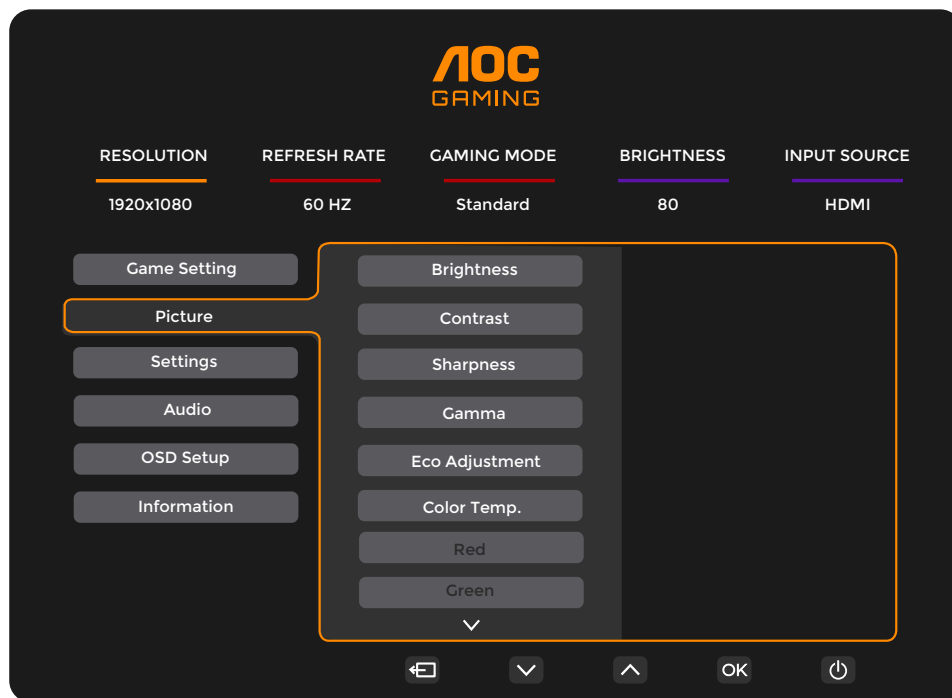
Ігровий режим	Стандарт	Покращує читаність у відповідних веб- та мобільних іграх.
	FPS	Для гри у FPS (шутери від першої особи). Покращує рівень чорного в темній темі.
	RTS	Для гри в RTS (стратегії в реальному часі). Покращує якість зображення.
	Гонки	Для гри в гонки. Забезпечує найшвидший час відгуку та високу насиченість кольорів.
	Геймер 1	Налаштування користувача збережено як Геймер 1.
	Геймер 2	Налаштування користувача збережено як Геймер 2.
	Геймер 3	Налаштування користувача збережено як Геймер 3.
Контроль тіней	0 ~ 20	Контроль тіней за замовчуванням — 0, користувач може налаштовувати від 0 до 20 для чіткішого зображення. Якщо зображення занадто темне і деталі погано видно, відкоригуйте значення від 0 до 20 для покращення чіткості.
Ігровий колір	0 ~ 20	Ігровий колір забезпечує 0–20 рівнів насиченості для покращення зображення.
Adaptive-Sync	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути Adaptive-Sync. Нагадування: При увімкненні Adaptive-Sync можливе мерехтіння у деяких ігрових сценаріях.
Т о ч к а регулювання	Вимкнено / Увімкнено / Динамічний	Функція «Точка регулювання» розташовує індикатор прицілу у центрі екрана для точного прицілювання в FPS-іграх.
MBR	0 ~ 20	MBR (Зменшення розмиття руху) надає 0–20 рівнів регулювання для зниження розмиття руху. Примітка: Функція MBR може налаштовуватися, коли Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення ≥ 75 Гц.
Синхронізація MBR	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути синхронізацію MBR (зменшення розмиття руху). Примітка: Примітка: Функція синхронізації MBR може налаштовуватися, коли Adaptive-Sync увімкнено, а вхідний сигнал має змінну частоту, і частота поля ≥ 75 Гц.

Overdrive	Звичайний	Регулювати час відгуку. Примітка: 1. Якщо користувач встановить OverDrive на «Найшвидший», зображення може стати розмитим. Користувачі можуть налаштовувати рівень OverDrive або вимикати його за власним уподобанням. 2. Функція «Extreme» доступна за бажанням, коли Adaptive-Sync вимкнено, а частота оновлення ≥ 75 Гц. 3. Яскравість екрану зменшиться при увімкненні функції «Extreme».
	Швидкий	
	Швидше	
	Найшвидший	
	Extreme	
Рахунок кадрів	Вимкнено / Праворуч вгору / Праворуч вниз / Ліворуч вгору / Ліворуч вниз	Частота вертикальної розгортки відображається у вибраному куті.
OverClock	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути або увімкнути OverClock.

Примітка:

- 1). Коли «Режим HDR» у розділі «Зображення» увімкнено, пункти «Контроль тіней» і «Ігровий колір» недоступні для регулювання.
- 2). Коли «HDR» у розділі «Зображення» встановлено на «DisplayHDR», пункти «Ігровий режим», «Контроль тіней», «Ігровий колір», «MBR», «MBR Sync» і «Extreme» у розділі «Overdrive» недоступні для регулювання.
Коли «HDR» у розділі «Зображення» встановлено на «HDR Picture», «HDR Movie» або «HDR Game», пункти «Ігровий режим», «Ігровий колір», «MBR», «MBR Sync» і «Extreme» у розділі «Overdrive» недоступні для регулювання.
- 3). Коли «Колірний простір» у розділі «Зображення» встановлено на «sRGB», пункти «Контроль тіней», «Ігровий колір», «MBR», «MBR Sync» і «Extreme» у розділі «Overdrive» недоступні для регулювання.

Зображення



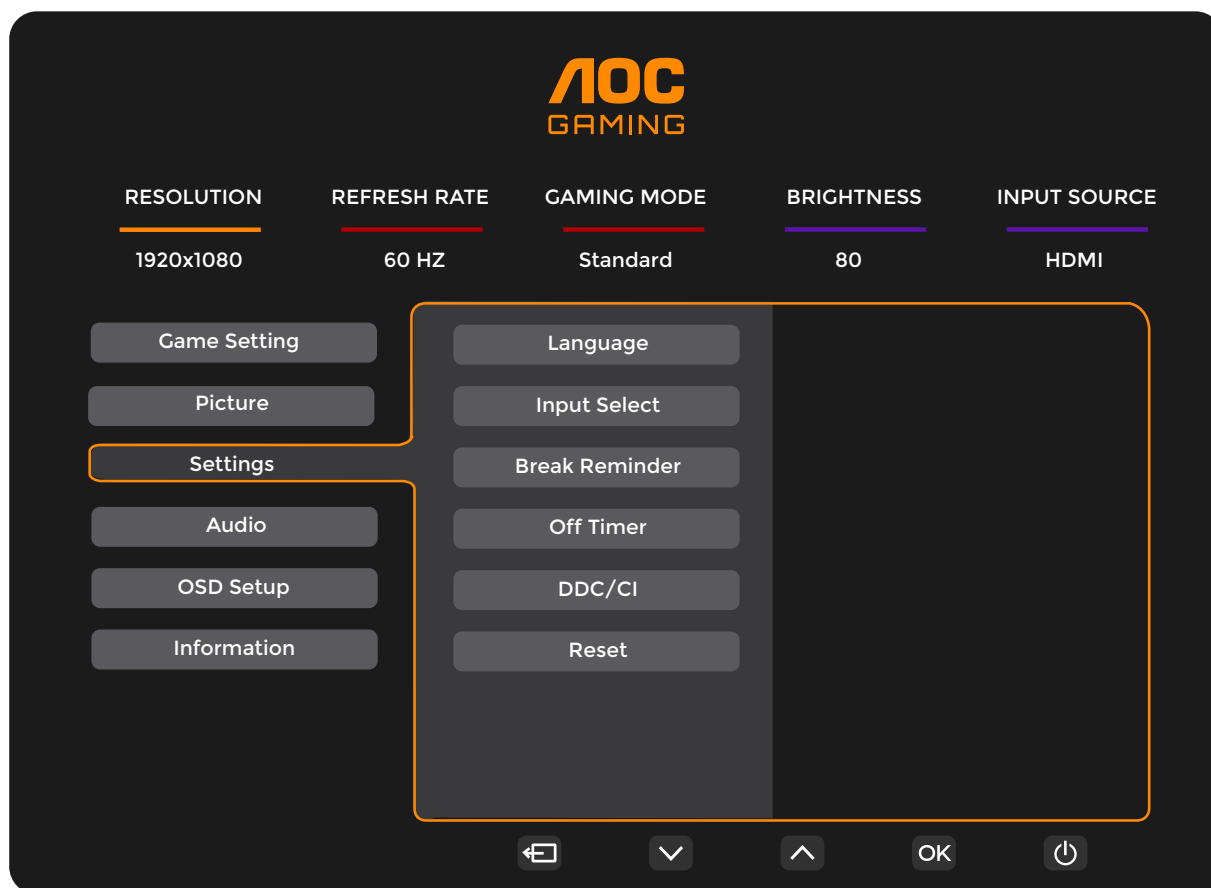
Яскравість	0-100	Регулювання підсвічування.
Контраст	0-100	Контраст із цифрового регістру.
Різкість	0-100	Регулювання різкості.
Гамма	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Регулювання гамми.
Еко-налаштування	Стандарт	Режим Стандарт
	Текст	Режим тексту
	Інтернет	Режим Інтернет
	Гра	Режим гри.
	Кіно	Режим кіно.
	Спорт	Режим спорту.
	Читання	Режим читання.
Колірна температура.	Тепла	Відновити теплу колірну температуру.
	Звичайний	Відновити нормальну колірну температуру.
	Холодна	Відновити холодну колірну температуру.
	Користувач	Відновити колірну температуру.
Червоний	0-100	Посилення червоного через цифровий реєстр.
Зелений	0-100	Підсилення зеленого з цифрового регістра.
Синій	0-100	Підсилення синього з цифрового регістра.
Насиченість R	0-100	Відрегулюйте насиченість R.

Насиченість G	0-100	Відрегулюйте насиченість G.
Насиченість B	0-100	Відрегулюйте насиченість B.
Насиченість C	0-100	Відрегулюйте насиченість C.
Насиченість M	0-100	Відрегулюйте насиченість M.
Насиченість Y	0-100	Відрегулюйте насиченість Y.
Відтінок R	0-100	Відрегулюйте відтінок R.
G.Hue	0-100	Налаштуйте G.Hue.
B.Hue	0-100	Налаштуйте B.Hue.
C.Hue	0-100	Налаштуйте C.Hue.
M.Hue	0-100	Налаштуйте M.Hue.
Y.Hue	0-100	Налаштуйте Y.Hue.
HDR	Вимкнено	Встановіть HDR-профіль відповідно до ваших потреб. Примітка: Коли HDR виявлено, опція HDR відображається для налаштування.
	DisplayHDR	
	HDR-зображення	
	HDR-фільм	
	HDR-гра	
Режим HDR	Вимкнено	Оптимізовано для кольору та контрасту зображення, що імітує ефект HDR. Примітка: Коли HDR не виявлено, опція Режиму HDR відображається для налаштування.
	HDR-зображення	
	HDR-фільм	
	HDR-гра	
DCR	Вимкнено	Вимкнути динамічне співвідношення контрастності.
	Увімкнено	Увімкнути динамічне співвідношення контрастності.
Колірний простір	Власна панель	Панель зі Стандартним колірним простором.
	sRGB	Колірний простір sRGB.
Режим LowBlue	Вимкнено	Зменшення синьої хвилі світла шляхом контролю температури кольору.
	Мультимедіа	
	Інтернет	
	Офіс	
	Читання	
Співвідношення зображення	Повне / Пропорційне	Виберіть співвідношення сторін для відображення.

Примітка:

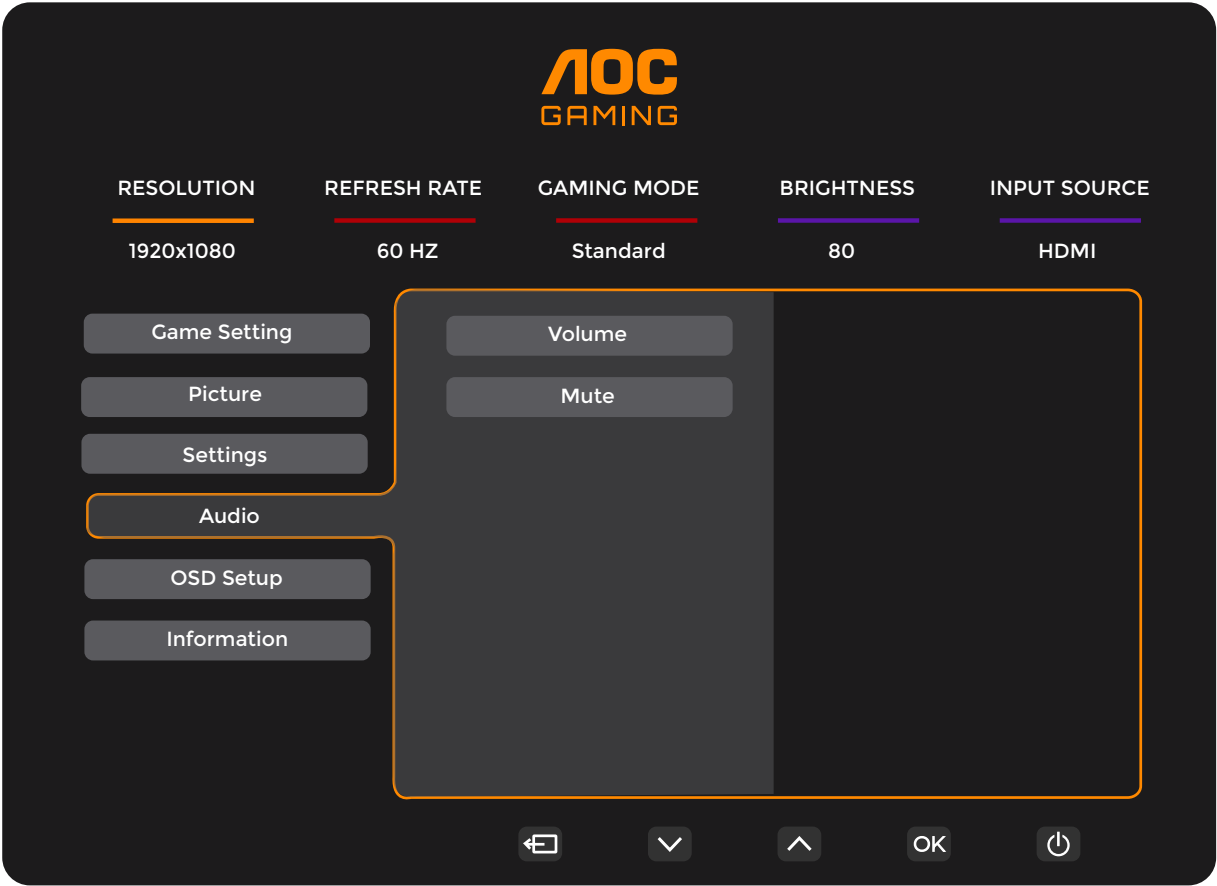
- 1). Коли ввімкнено "Режим HDR", параметри "Контрастність", "Гама", "Еко налаштування", "Колірна температура", "6-вісна насиченість/відтінок", "Колірний простір" та "Режим LowBlue" недоступні для налаштування.
- 2). Коли "HDR" встановлено на "DisplayHDR", усі параметри в розділі "Зображення", крім "HDR" та "Різкість", не можна змінити.
Коли "HDR" встановлено на "HDR Picture", "HDR Movie" або "HDR Game", параметри "Гама", "Еко налаштування", "Колірна температура", "6-вісна насиченість/відтінок", "DCR", "Колірний простір" та "Режим LowBlue" недоступні для налаштування.
- 3). Коли "Колірний простір" встановлено на "sRGB", параметри "Контрастність", "Гама", "Еко налаштування", "Колірна температура", "6-вісна насиченість/відтінок", "Режим HDR" та "Режим LowBlue" недоступні для налаштування.
- 4). Якщо "Еко-налаштування" встановлено на "Читання", пункти "Контраст", "Температура кольору", "6-осьове насичення/відтінок кольору", "DCR", "Колірний простір" та "Низький рівень синього" недоступні для налаштування.
- 5). Якщо "Ігровий режим" у розділі "Ігрові налаштування" встановлено не на "Стандарт", пункти "Еко-налаштування", "6-осьове насичення/відтінок кольору", "Режим HDR" та "Колірний простір" неможливо налаштувати.

Налаштування



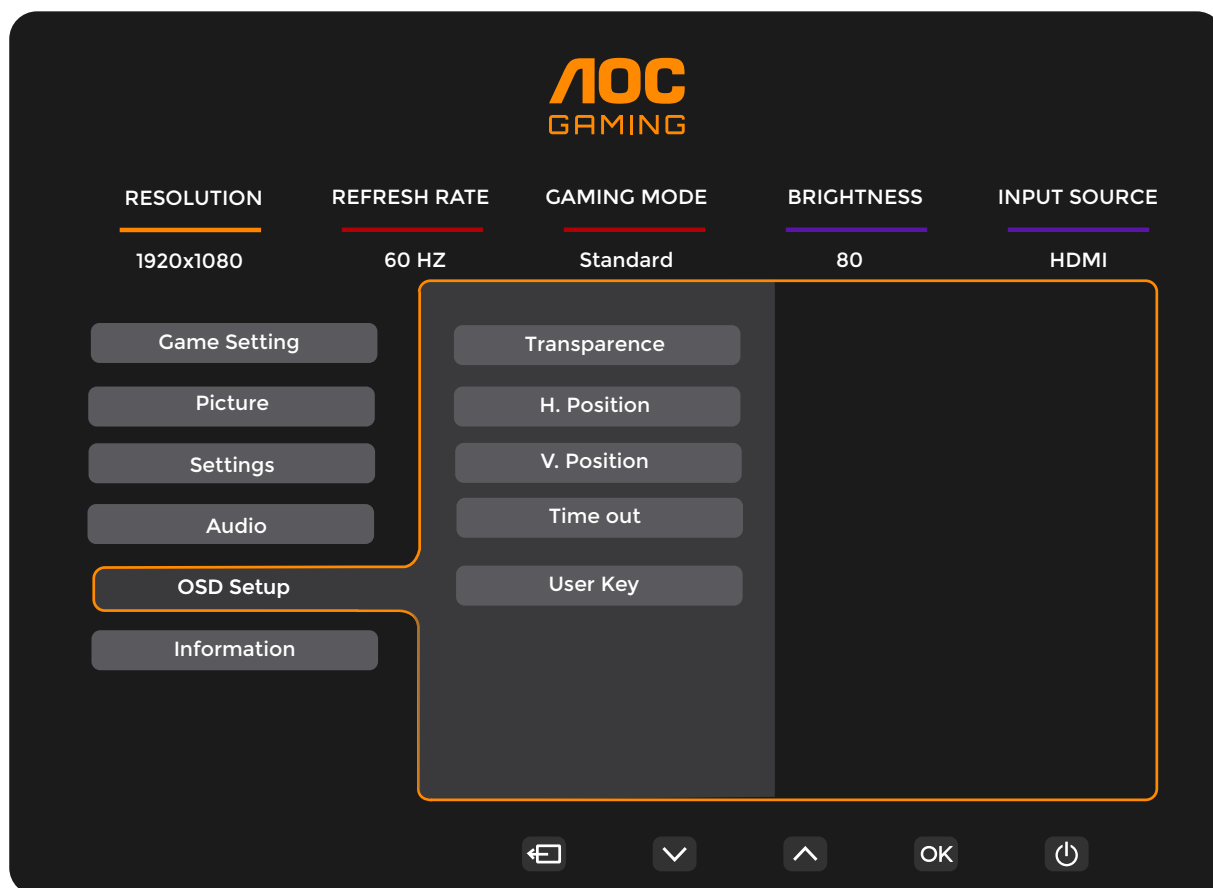
Мова		Виберіть мову меню OSD.
Вибір входу	Авто / HDMI / DP	Виберіть джерело вхідного сигналу.
Нагадування про перерву	Вимкнено / Увімкнено	Нагадування про перерву, якщо користувач працює безперервно понад 1 годину.
Таймер вимкнення	0-24 години	Виберіть час автоматичного вимкнення живлення.
DDC/CI	Ні / Так	Увімкнути/вимкнути підтримку DDC/CI.
Скидання	Ні / Так	Скинути меню до заводських налаштувань.

Аудіо



Гучність	0-100	Регулювання гучності.
Без звуку	Вимкнено / Увімкнено	Вимкнути звук.

Налаштування OSD



Прозорість	0-100	Регулювати прозорість OSD.
Гор. положення	0-100	Регулювати горизонтальне положення OSD.
Вертик. положення	0-100	Регулювати вертикальне положення OSD.
Таймаут	5-120	Регулювати час автоматичного вимкнення OSD.
Користувачька клавіша	Ігровий режим / Рахунок кадрів	Користувачька "V" Меню швидких клавіш.

Інформація

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

HDMI

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

C32G42ZE

Resolution

1920(H)x1080(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Індикатор LED

Статус	Колір LED
Режим повної потужності	Білий
Режим Активне-вимкнено	Оранжевий

Усунення несправностей

Проблема та запитання	Можливі рішення
Індикатор живлення не світиться	Переконайтеся, що кнопка живлення увімкнена, а мережевий кабель правильно підключено до заземленої розетки та монітора.
Відсутнє зображення на екрані	● Чи правильно підключено мережевий кабель? Перевірте підключення мережевого кабелю та подачу живлення. ● Чи правильно підключено відеокабель? (Підключено через HDMI кабель) Перевірте підключення HDMI кабелю. (Підключено через DisplayPort кабель) Перевірте підключення DisplayPort кабелю. * Вхід HDMI/DisplayPort недоступний у всіх моделях. ● Якщо живлення увімкнено, перезавантажте комп'ютер, щоб побачити початковий екран (екран входу). Якщо з'явився початковий екран (екран входу), запустіть комп'ютер у відповідному режимі (безпечному режимі для Windows 7/8/10) і змініть частоту відеокарти. (Див. розділ «Налаштування оптимальної роздільної здатності») Якщо початковий екран не з'являється, зверніться до сервісного центру або продавця. ● Ви бачите "Вхід не підтримується" на екрані? Це повідомлення з'являється, коли сигнал від відеокарти перевищує максимальну роздільну здатність і частоту, які монітор може коректно обробити. Відрегулюйте максимальну роздільну здатність і частоту, сумісні з монітором. ● Переконайтеся, що встановлено драйвери монітора AOC.
Зображення нечітке та з ефектом тіней-примар.	Відрегулюйте контраст і яскравість. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автонастроювання. Переконайтеся, що не використовуєте подовжувач або комутатор. Рекомендуємо підключати монітор безпосередньо до виходу відеокарти.
Зображення стрибає, мерехтить або з'являється хвилювий малюнок.	Відсуньте електричні пристрої, які можуть викликати електромагнітні перешкоди, якнайдалі від монітора. Використовуйте максимальну частоту оновлення, яку підтримує монітор при обраній роздільній здатності.
Монітор застряг у режимі активного вимкнення."	Вимикач живлення комп'ютера має бути увімкнений. Відеокарта комп'ютера має бути надійно встановлена у слот. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно підключений до комп'ютера. Огляньте відеокабель монітора і переконайтеся, що жоден контакт не зігнутий. Переконайтеся, що ваш комп'ютер працює, натиснувши клавішу CAPS LOCK на клавіатурі й спостерігаючи за індикатором CAPS LOCK. Індикатор має увімкнутися або вимкнутися після натискання клавіші.
Відсутність одного з основних кольорів (ЧЕРВОНИЙ, ЗЕЛЕНИЙ або СИНІЙ)	Огляньте відеокабель монітора і переконайтеся, що жоден контакт не пошкоджений. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно підключений до комп'ютера.
Зображення на екрані не центровано або некоректно відображається за розміром	Відрегулюйте горизонтальне (H-Position) та вертикальне (V-Position) положення або натисніть гарячу клавішу (AUTO).
Зображення має кольорові дефекти (білий колір виглядає не білим)	Відрегулюйте кольори RGB або виберіть потрібну колірну температуру.
Горизонтальні або вертикальні перешкоди на екрані	Використовуйте режим вимкнення Windows 7/8/10/11 для налаштування CLOCK та FOCUS. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автонастроювання.
Регулювання та сервісне обслуговування	Будь ласка, перегляньте інформацію щодо регулювання та сервісного обслуговування на сайті www.aoc.com (щоб знайти модель, яку ви придбали у своїй країні, та інформацію на сторінці підтримки).

Специфікації

Загальні специфікації

Панель	Назва моделі	C32G42ZE	
	Система керування	TFT кольоровий LCD	
	Видимий розмір зображення	80,1 см по діагоналі	
	Крок пікселя	0.36375 мм (Г) x 0.36375 мм (В)	
	Відео	Інтерфейси HDMI та DisplayPort	
	Колір відображення	16,7 млн кольорів	
Інші параметри	Діапазон горизонтального сканування	30 кГц – 290 кГц	
	Максимальний горизонтальний розмір сканування	698,4 мм	
	Вертикальний діапазон сканування	48–260 Гц	
	Максимальний розмір вертикального сканування	392,85 мм	
	Оптимальне попередньо встановлене розширення	1920x1080@60Hz	
	Максимальне розширення	1920x1080@260 Гц[1]	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Джерело живлення	100–240 В~ 50/60 Гц, 1,5 А	
	Споживання електроенергії	Типове (стандартна яскравість і контрастність)	25 Вт
		Макс. (яскравість = 100, контрастність = 100)	≤ 46 Вт
		Режим очікування	≤ 0,3 Вт
	Тепловідведення	Нормальний режим роботи	85,32 ВТУ/год (тип.)
		Режим сну (очікування)	<1,02 ВТУ/год
		Режим вимкнено	<1,02 ВТУ/год
		Режим вимкнено (вимикач живлення)	0 ВТУ/год
Фізичні характеристики	Тип роз'єму	HDMI/DisplayPort/Вихід для навушників	
	Тип сигнального кабелю	Знімний	
Екологічні умови	Температура	Робоча	0°C~40°C
		Неактивний	-25°C~55°C
	Вологість	Робоча	10%~85% (без конденсації)
		Неактивний	5%~93% (без конденсації)
	Висота над рівнем моря	Робоча	0м~5000м (0фт~16404фт)
		Неактивний	0м~12192м (0фт~40000фт)

Примітка:

[1]Розгін досягається при роздільній здатності 1920x1080@260Гц. Якщо під час розгону виникають помилки відображення, будь ласка, знизьте частоту оновлення до 240Гц.

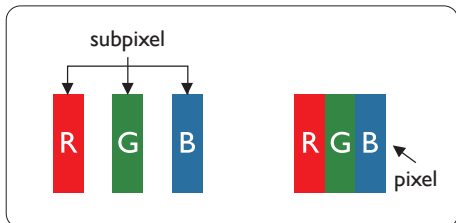


Політика АОС щодо піксельних дефектів панелей моніторів

АОС прагне забезпечити найвищу якість продукції. Ми використовуємо одні з найпередовіших виробничих процесів у галузі та дотримуємося суворого контролю якості. Однак дефекти пікселів або субпікселів на панелях моніторів іноді є неминучими.

Жоден виробник не може гарантувати, що всі панелі будуть позбавлені дефектів пікселів, але АОС гарантує, що будь-який монітор з неприйнятною кількістю дефектів буде відремонтований або замінений за гарантією. Це повідомлення пояснює різні типи дефектів пікселів і визначає прийнятні рівні дефектів для кожного з них. Щоб мати право на ремонт або заміну за гарантією, кількість дефектів пікселів на панелі монітора повинна перевищувати ці прийнятні рівні. Наприклад, не більше ніж 0,0004% субпікселів монітора може бути дефектними.

Крім того, АОС встановлює ще вищі стандарти якості для певних типів або комбінацій дефектів пікселів, які є більш помітними, ніж інші. Ця політика діє у всьому світі.



Пікселі та субпікселі

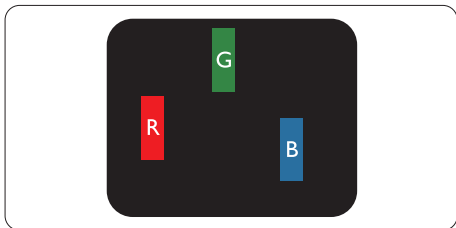
Піксель, або елемент зображення, складається з трьох субпікселів основних кольорів: червоний, зелений і синій. Багато пікселів разом утворюють зображення. Коли всі субпікселі пікселя світяться, три кольорові субпікселі разом виглядають як один білий піксель. Коли всі темні, три кольорові субпікселі разом виглядають як один чорний піксель. Інші поєднання світлих і темних субпікселів виглядають як пікселі інших кольорів.

Типи дефектів пікселів

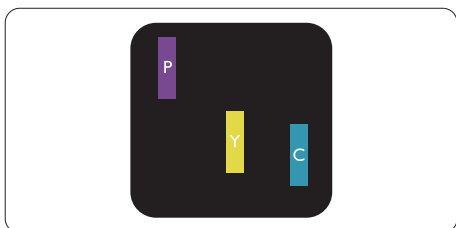
Дефекти пікселів і субпікселів на екрані проявляються по-різному. Існують дві категорії дефектів пікселів та кілька типів дефектів субпікселів у кожній категорії.

Дефекти яскравих точок

Дефекти яскравих точок проявляються у вигляді пікселів або субпікселів, які завжди світяться або «увімкнені». Тобто яскрава точка — це субпіксель, що виділяється на екрані, коли монітор відображає темний візерунок. Ось типи дефектів яскравих точок:



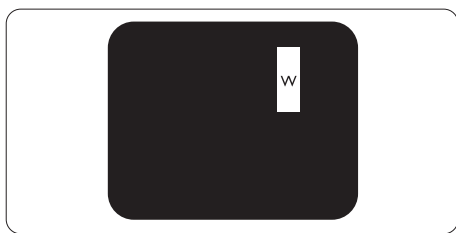
Один світлий червоний, зелений або синій субпіксель.



Два сусідні світлі субпікселі:

- Червоний + Синій = Фіолетовий
- Червоний + Зелений = Жовтий

- Зелений + Синій = Блакитний (Світло-синій)



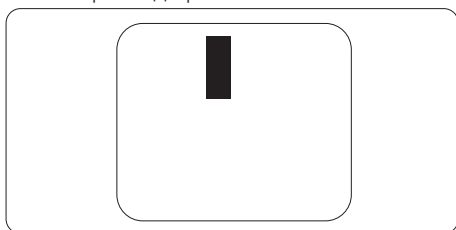
Три суміжні яскраві субпікселі (один білий піксель).

Примітка

Червоний або синій яскравий піксель має бути більш ніж на 50 % яскравішим за сусідні, тоді як зелений – на 30 % яскравішим.

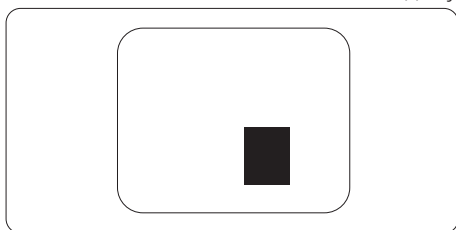
Чорні дефекти точок

Чорні дефекти точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди темні або 'вимкнені'. Інакше кажучи, темна точка – це субпіксель, що виділяється на екрані при відображенні світлого зображення. Нижче наведені типи чорних дефектів точок.



Близькість піксельних дефектів

Оскільки піксельні та субпіксельні дефекти одного типу, розташовані близько один до одного, можуть бути більш помітними, АОС встановлює допустимі межі їхньої близькості.



Допустимі межі піксельних дефектів

Для отримання ремонту або заміни через піксельні дефекти в гарантійний період, панель монітора АОС має містити піксельні або субпіксельні дефекти, які перевищують допустимі межі, зазначені у веб-інструкції.

ЯСКРАВІ ДЕФЕКТИ ПІКСЕЛІВ	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
1 підпіксель світиться	2
2 суміжні підпікселі світяться	1
3 суміжні підпікселі світяться (один білий піксель)	0
Відстань між двома яскравими дефектами*	≥ 15 мм
Загальна кількість яскравих дефектів усіх типів	2
ЧОРНІ ДЕФЕКТИ ПІКСЕЛІВ	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
1 темний підпіксель	5 або менше
2 сусідні темні субпікселі	2 або менше
3 сусідні темні субпікселі	≤ 0
Відстань між двома дефектами у вигляді чорних точок*	≥ 15 мм
Загальна кількість дефектів у вигляді чорних точок усіх типів	5 або менше
ЗАГАЛЬНА КІЛЬКІСТЬ ДЕФЕКТІВ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
Загальна кількість дефектів у вигляді яскравих або чорних точок усіх типів	5 або менше

Примітка

*: 1 або 2 суміжні субпіксельні дефекти = 1 точковий дефект.

Попередньо встановлені режими відображення

Стандарт	Роздільна здатність (±1 Гц)	Горизонтальна частота (кГц)	Вертикальна частота (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

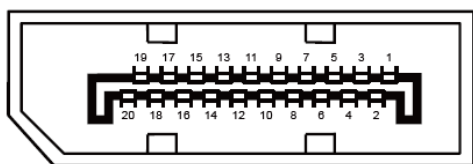
Примітка: Відповідно до стандарту VESA, при обчисленні частоти оновлення (полів розгортки) різними операційними системами та відеокартами може виникати похибка (+/-1 Гц). Для покращення сумісності номінальна частота оновлення цього пристрою була округлена. Будь ласка, орієнтуйтеся на фактичні характеристики виробу.

Розташування контактів



19-контактний кольоровий кабель передачі сигналу відображення

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1.	TMDS Дані 2+	9.	TMDS Дані 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Екранування TMDS Дані 2	10.	TMDS Такт +	18.	+5В Живлення
3.	TMDS Дані 2-	11.	Екранування TMDS Такт	19.	Виявлення гарячого підключення
4.	TMDS Дані 1+	12.	TMDS Такт-		
5.	Екранування TMDS Дані 1	13.	CEC		
6.	TMDS Дані 1-	14.	Зарезервовано (не підключено на пристрої)		
7.	TMDS Дані 0+	15.	SCL		
8.	Екранування TMDS Дані 0	16.	SDA		



20-контактний кольоровий кабель передачі сигналу відображення

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1	ML_Лінія 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Лінія 0 (p)
3	ML_Лінія 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Лінія 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Лінія 2 (p)	16	GND
7	ML_Лінія 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Виявлення гарячого підключення
9	ML_Лінія 1 (p)	19	Повернути DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Підключи та працюй

Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор оснащений функцією VESA DDC2B відповідно до стандарту VESA DDC. Вона дозволяє монітору інформувати хост-систему про свою ідентичність і, залежно від рівня DDC, передавати додаткову інформацію про можливості відображення.

DDC2B — двонаправний канал передачі даних на основі протоколу I2C. Хост може запитувати інформацію EDID через канал DDC2B.

