

AOC

GAMING



Manuale utente

C32G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Sicurezza	1
Convenzioni Nazionali	1
Alimentazione	2
Installazione	3
Pulizia	4
Altro	5
Configurazione	6
Contenuto nella confezione	6
Montaggio del supporto e della base	7
Regolazione dell'angolo di visualizzazione	8
Collegamento del monitor	9
Montaggio a parete	10
Funzione Adaptive-Sync	11
HDR	12
Regolazione	13
Tasti rapidi	13
Impostazioni OSD	14
Impostazioni di gioco	15
Immagine	17
Impostazioni	20
Audio	21
Configurazione OSD	22
Informazioni	23
Indicatore LED	24
Risoluzione problemi	25
Specifiche	26
Specifiche generali	26
Politica sui Difetti dei Pixel dei Pannelli dei Monitor AOC	27
Modalità di Visualizzazione Preimpostate	29
Assegnazione Pin	30
Plug and Play	31

Sicurezza

Convenzioni Nazionali

Le seguenti sottosezioni descrivono le convenzioni nazionali utilizzate in questo documento.

Note, Precauzioni e Avvertenze

In tutta questa guida, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in carattere grassetto o corsivo. Questi blocchi sono note, precauzioni e avvertenze e sono utilizzati come segue:



NOTA: Una **NOTA** indica informazioni importanti che aiutano a utilizzare al meglio il sistema informatico.



PRECAUZIONE: Una **PRECAUZIONE** indica un potenziale danno all'hardware o perdita di dati e spiega come evitare il problema.



AVVERTENZA: Un'**AVVERTENZA** indica un potenziale rischio di danno fisico e spiega come evitarlo.

Alcune avvertenze possono apparire in formati alternativi e possono non essere accompagnate da un'icona. In tali casi, la presentazione specifica dell'avvertenza è imposta dall'autorità regolatoria.

Alimentazione



Il Monitor deve essere alimentato esclusivamente dal tipo di sorgente di energia indicata sull'etichetta. Se non siete sicuri del tipo di alimentazione nella vostra abitazione, consultate il vostro rivenditore o la compagnia elettrica locale.



Il Monitor è dotato di una spina con tre poli e messa a terra, con un terzo pin (messa a terra).

Questa spina si può inserire solo in una presa con messa a terra come misura di sicurezza. Se la presa non consente l'inserimento della spina a tre poli, fate installare un elettricista per la presa corretta oppure utilizzate un adattatore per mettere a terra l'apparecchio in modo sicuro. Non togliete la funzione di sicurezza della spina con messa a terra.



Scollegate l'unità durante temporali o quando non verrà usata per lunghi periodi. Così si protegge il Monitor dai danni causati da sovratensioni.



Non sovraccaricate ciabatte o prolunghe. Il sovraccarico può provocare incendi o scosse elettriche.





Per garantire un funzionamento corretto, usate il Monitor solo con computer certificati UL dotati di prese configurate e contrassegnate tra 100-240V CA, Min. 5A.




La presa a muro deve essere installata vicino all'apparecchio ed essere facilmente accessibile.


Installazione


 Non posizionate il Monitor su carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli instabili. Se il monitor cade, può ferire una persona e causare gravi danni a questo prodotto. Utilizzare solo un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo raccomandati dal produttore o forniti con questo prodotto. Seguire le istruzioni del produttore durante l'installazione del prodotto e utilizzare gli accessori di montaggio raccomandati dal produttore. Il prodotto combinato con un carrello deve essere spostato con cura.

 Non inserire mai oggetti nelle fessure del cabinet del monitor. Ciò potrebbe danneggiare le parti del circuito causando incendi o scosse elettriche. Non versare mai liquidi sul monitor.

 Non poggiare la parte frontale del prodotto sul pavimento.

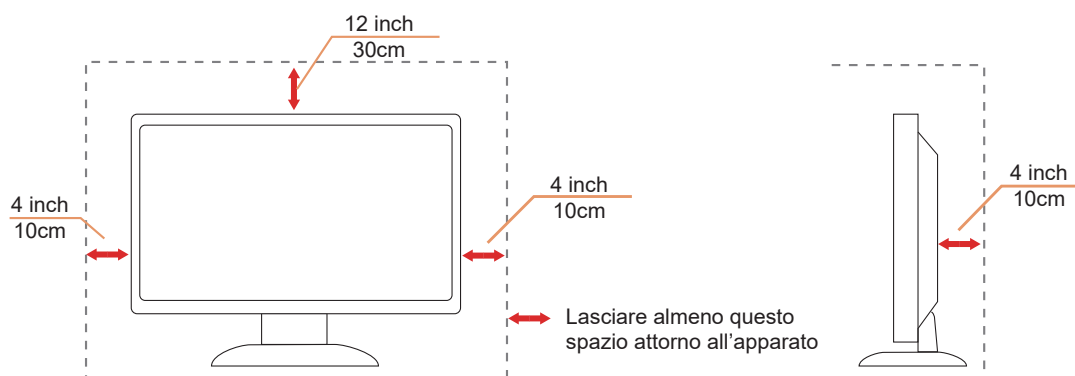
 Se si monta il monitor su una parete o una mensola, utilizzare un kit di montaggio approvato dal produttore e seguire le istruzioni del kit.

 Lasciare uno spazio intorno al monitor come illustrato di seguito. In caso contrario, la circolazione dell'aria potrebbe risultare insufficiente e il surriscaldamento potrebbe causare incendi o danni al monitor.

 Per evitare danni potenziali, come il distacco del pannello dalla cornice, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi. Se viene superato l'angolo massimo di inclinazione verso il basso di -5 gradi, il danno al monitor non sarà coperto dalla garanzia.


Vedere di seguito le aree di ventilazione consigliate intorno al monitor quando il monitor è installato a parete o sul supporto:

Installato con supporto



Pulizia

 Pulire regolarmente il cabinet con un panno morbido inumidito con acqua.

 Durante la pulizia utilizzare un panno morbido in cotone o in microfibra. Il panno deve essere inumidito e quasi asciutto; evitare che il liquido entri all'interno del case.



 Si prega di scollegare il cavo di alimentazione prima di pulire il prodotto.

Altro



Se il prodotto emette odori strani, rumori o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina di alimentazione e contattare il Centro assistenza.



Assicurarsi che le aperture di ventilazione non siano ostruite da un tavolo o da una tenda.



Non sottoporre il monitor LCD a vibrazioni intense o urti durante il funzionamento.



Non colpire né far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.



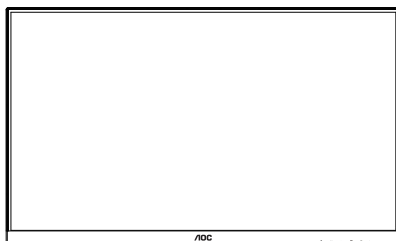
I cavi di alimentazione devono essere certificati per la sicurezza. Per la Germania, devono essere H03VV-F, 3G, 0,75 mm² o migliori.
Per altri paesi, dovranno essere utilizzati i tipi appropriati di conseguenza.



Una pressione sonora eccessiva da auricolari e cuffie può causare perdita dell'udito. La regolazione dell'equalizzatore al massimo aumenta la tensione di uscita di auricolari e cuffie, incrementando così il livello di pressione sonora.

Configurazione

Contenuto nella confezione



Monitor

*



Quick Start Guide

*



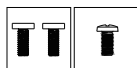
Warranty Card



Stand



Base



Stand Screws



Power Cable

*



HDMI Cable

*



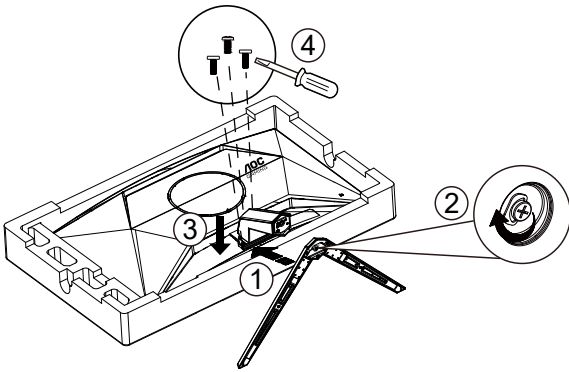
DisplayPort Cable

* Non tutti i cavi di segnale sono forniti per tutti i paesi e le regioni. Si prega di verificare con il rivenditore locale o con la filiale AOC per conferma.

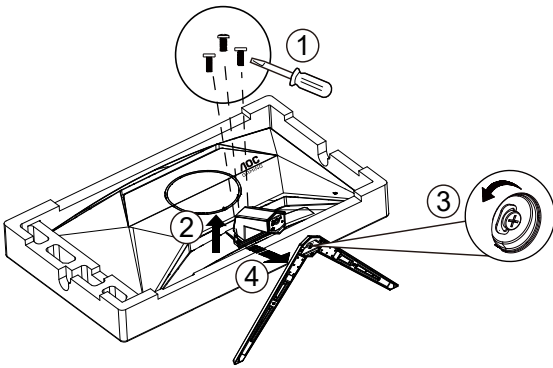
Montaggio del supporto e della base

Si prega di montare o rimuovere la base seguendo i passaggi indicati di seguito.

Montaggio:



Rimozione:



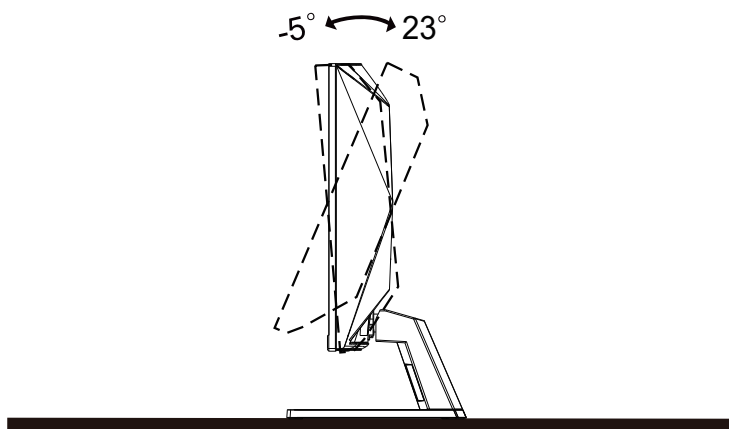
NOTA: Il design del display può differire da quello illustrato.

Regolazione dell'angolo di visualizzazione

Per ottenere la migliore esperienza visiva, si consiglia all'utente di assicurarsi di poter vedere l'intero volto sullo schermo e poi di regolare l'angolo del Monitor in base alle preferenze personali.

Tenere il supporto per evitare di far cadere il Monitor durante la regolazione dell'angolo.

È possibile regolare il Monitor come indicato di seguito:



NOTA:

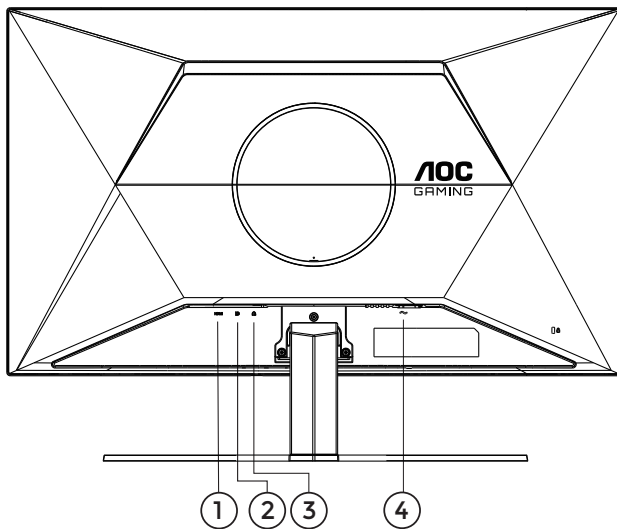
Non toccare lo schermo LCD durante la regolazione dell'angolo. Toccare lo schermo del monitor LCD può causare danni.

Avviso

- Per evitare possibili danni allo schermo, come il distaccamento del pannello, assicurarsi che il monitor non venga inclinato verso il basso oltre i -5 gradi.
- Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Aggrappare solamente la cornice.

Collegamento del monitor

Connessioni dei cavi sul retro del monitor e del computer:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Cuffie
4. Alimentazione

Collegare al PC

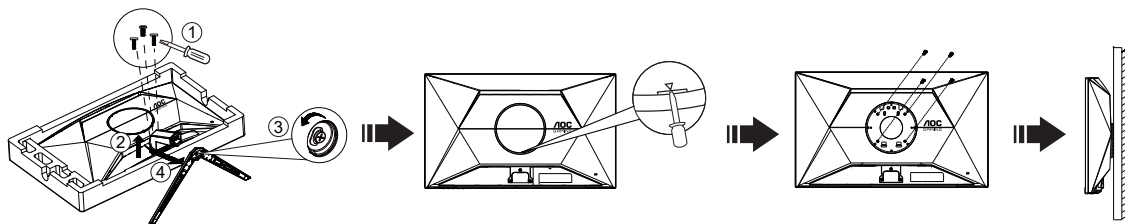
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione sul retro del display.
2. Spegni il computer e scollega il cavo di alimentazione.
3. Collega il cavo del segnale video al connettore video sul retro del computer.
4. Inserisci il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa vicina.
5. Accendi il computer e il display.

Se il monitor mostra un'immagine, l'installazione è completa. Se non viene visualizzata alcuna immagine, consultare la sezione Risoluzione problemi.

Per proteggere l'apparecchiatura, spegnere sempre il PC e il monitor LCD prima di effettuare qualsiasi collegamento.

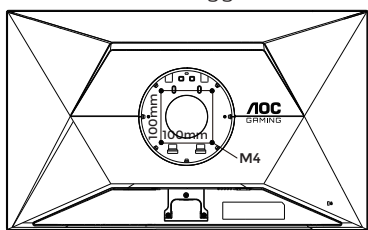
Montaggio a parete

Preparazione per l'installazione di un braccio di montaggio a parete opzionale.

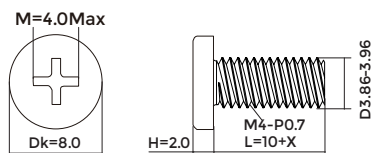


Questo monitor può essere fissato a un braccio di montaggio a parete acquistabile separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di questa procedura. Seguire questi passaggi:

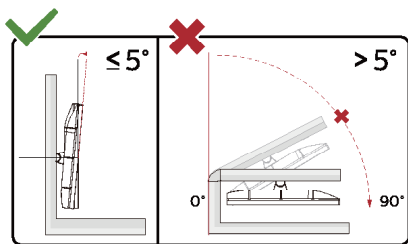
1. Rimuovere la base.
2. Inserire un cacciavite a testa piatta o un altro attrezzo piatto nello slot e aprire il coperchio posteriore.
3. Seguire le istruzioni del produttore per assemblare il braccio di montaggio a parete.
4. Posizionare il braccio di montaggio a parete sul retro del monitor. Allineare i fori del braccio con quelli sul retro del monitor.
5. Inserire le 4 viti nei fori e avitarle saldamente.
6. Ricollegare i cavi. Consultare il manuale utente fornito con il braccio di montaggio a parete opzionale per le istruzioni di fissaggio al muro.



Specifica delle viti del supporto a parete: M4*(10+X)mm (X=spessore della staffa di montaggio a parete)



Nota: i fori per le viti di montaggio VESA non sono disponibili per tutti i modelli. Verificare con il rivenditore o il servizio clienti ufficiale AOC. Contattare sempre il produttore per l'installazione a parete.



* Il design del display può differire da quello illustrato.

⚠ AVVERTENZA:

1. Per evitare possibili danni allo schermo, come il distaccamento del pannello, assicurarsi che il monitor non venga inclinato verso il basso oltre i -5 gradi.
2. Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Aggrappare solamente la cornice.

Funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync funziona con DisplayPort/HDMI.
2. Scheda grafica compatibile: l'elenco consigliato è il seguente, può essere verificato anche visitando www.AMD.com

Schede grafiche

- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (eccetto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (eccetto R9 270/X, R9 280/X)

Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

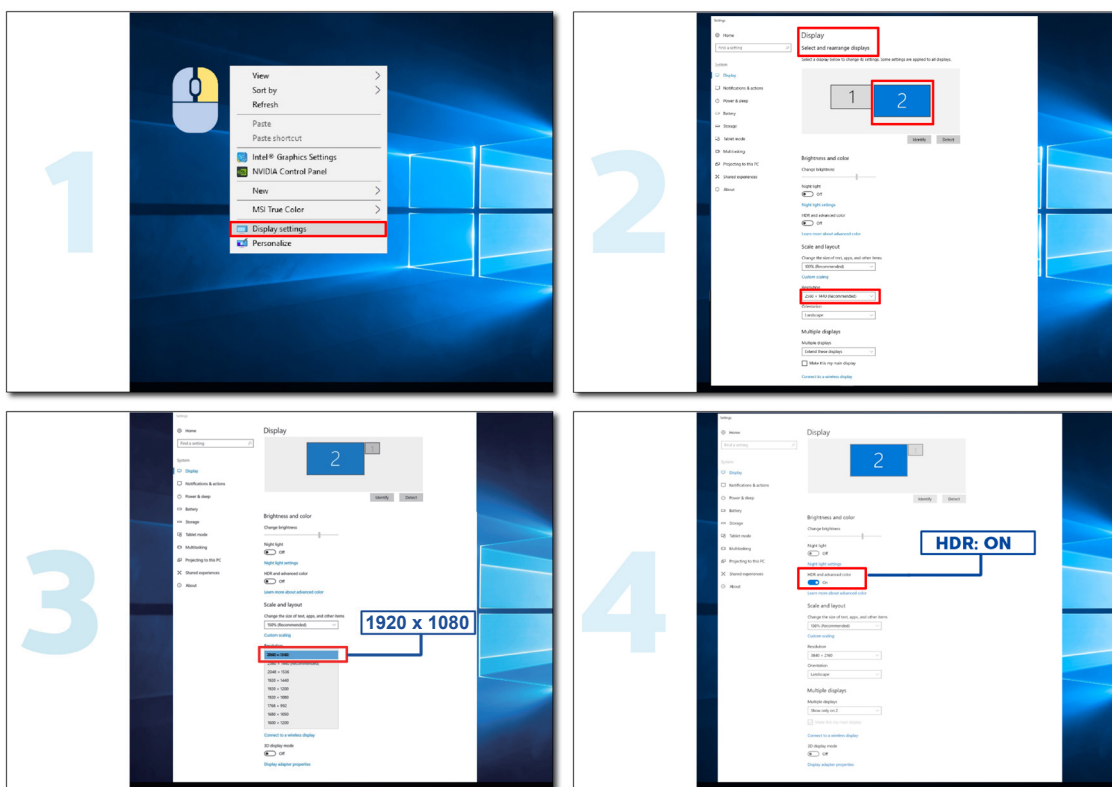
HDR

È compatibile con segnali di ingresso in formato HDR10.

Il display può attivare automaticamente la funzione HDR se il dispositivo di riproduzione e il contenuto sono compatibili. Si prega di contattare il produttore del dispositivo e il fornitore dei contenuti per informazioni sulla compatibilità del dispositivo e dei contenuti. Se non è necessaria la funzione di attivazione automatica, selezionare "OFF" per la funzione HDR.

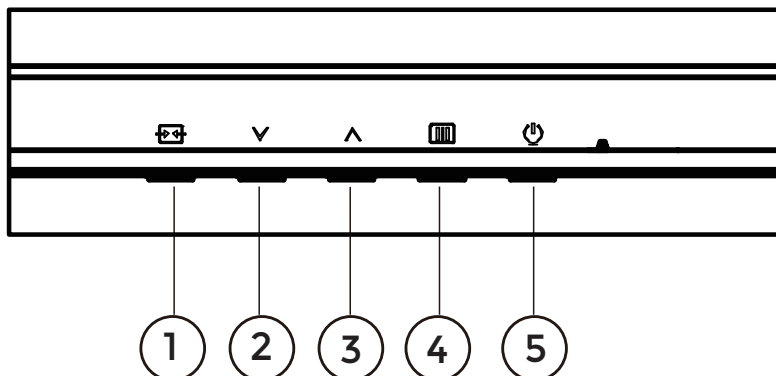
Nota:

1. Non è necessaria alcuna impostazione speciale per l'interfaccia DisplayPort/HDMI nelle versioni di WIN10 precedenti alla V1703.
2. È disponibile solo l'interfaccia HDMI e l'interfaccia DisplayPort non funziona nella versione WIN10 V1703.
3. Impostazioni del display:
 - a. La risoluzione del display è impostata su 1920*1080 e l'HDR è preimpostato su ON.
 - b. Dopo l'accesso a un'applicazione, il miglior effetto HDR si ottiene modificando la risoluzione a 1920*1080 (se disponibile).



Regolazione

Tasti rapidi



1	Sorgente/Uscita
2	Tasto utente (Modalità gioco)
3	Punto di selezione
4	Menu/Conferma
5	Alimentazione

Menu/Conferma

Premere per visualizzare l'OSD o confermare la selezione.

Alimentazione

Premere il pulsante di accensione per accendere il monitor.

Punto di selezione

Quando l'OSD non è attivo, premere il pulsante Dial Point per mostrare o nascondere il Dial Point.

Tasto utente (Modalità gioco)

Impostazione utente "V" Menu tasti rapidi: Modalità gioco/Contatore frame.

La modalità predefinita è Modalità gioco.

Quando l'OSD non è attivo, premere "V" il tasto per aprire la funzione Modalità gioco, quindi premere "V" o "^" il tasto per selezionare la Modalità gioco (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 o Gamer 3) in base al tipo di gioco.

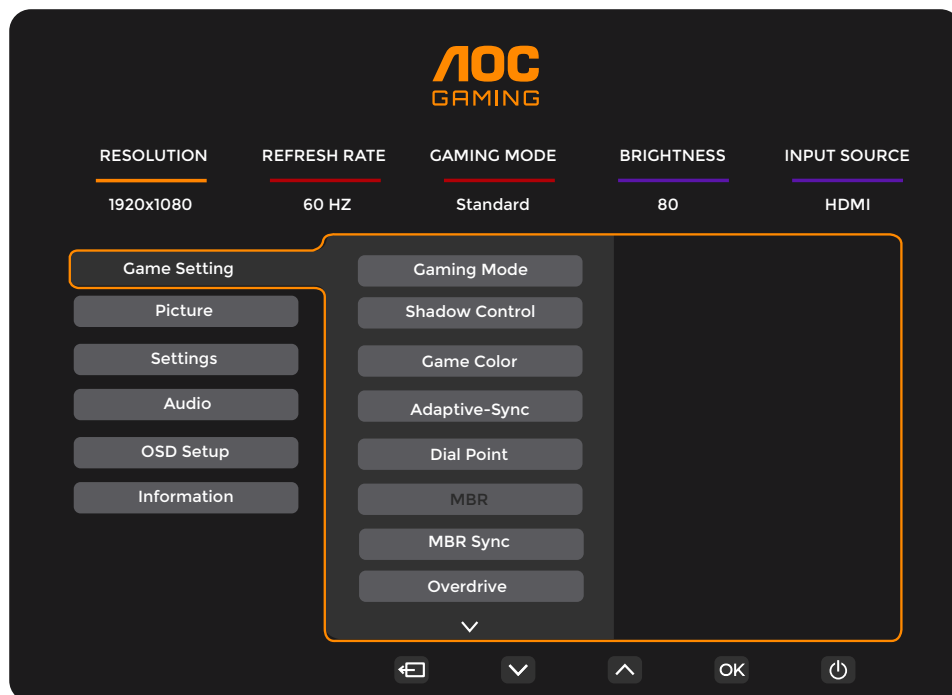
Sorgente/Uscita
















Quando l'OSD è chiuso, premere il pulsante Source/Exit attiverà la funzione tasto rapido Source.

Quando il menu OSD è attivo, questo pulsante funziona come tasto di uscita (per uscire dal menu OSD).

Impostazioni OSD

Istruzioni semplici e di base sui tasti di controllo.

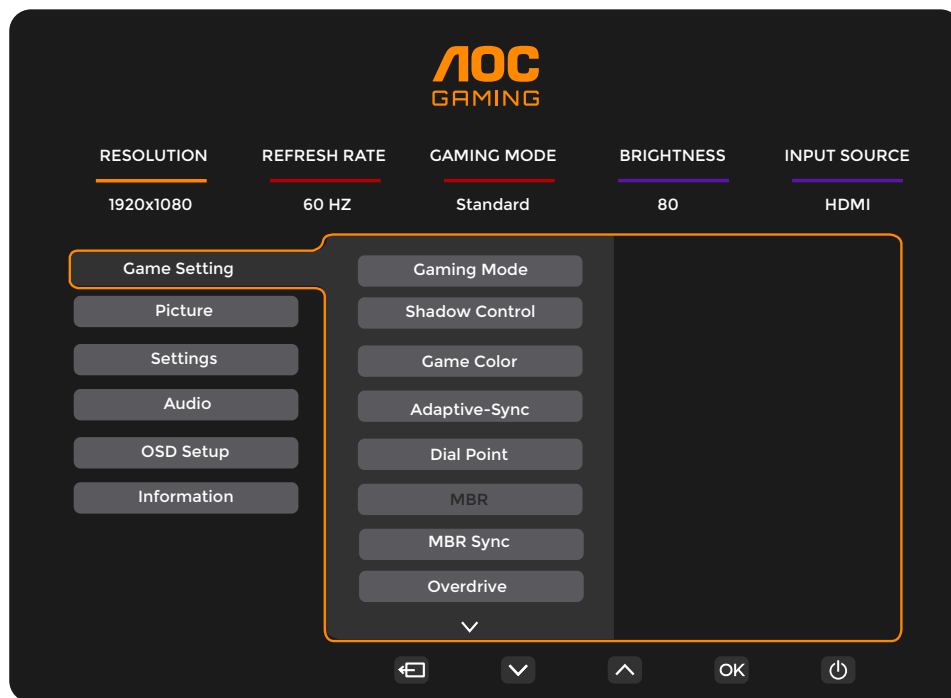


- 1). Premere il  pulsante MENU per attivare la finestra OSD.
- 2). Premere  o  per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il  Pulsante MENU / OK per attivarla, premere  o  per navigare tra le funzioni del sottomenu. Una volta evidenziata la funzione desiderata nel sottomenu, premere il  Pulsante MENU / OK per attivarla.
- 3). Premere  o  per modificare le impostazioni della funzione selezionata. Premere  /  per uscire. Se si desidera regolare un'altra funzione, ripetere i passaggi 2-3.
- 4). Funzione di blocco OSD: per bloccare l'OSD, premere e tenere premuto il  Pulsante MENU mentre il monitor è spento, quindi premere  il pulsante di accensione per accendere il monitor. Per sbloccare l'OSD, premere e tenere premuto il  Pulsante MENU mentre il monitor è spento, quindi premere  pulsante di accensione per accendere il monitor.

Note:

- 1). Se il prodotto dispone di un solo ingresso segnale, l'opzione "Selezione ingresso" non può essere modificata.
- 2). Se la risoluzione del segnale in ingresso corrisponde alla risoluzione nativa o a Adaptive-Sync, la voce "Rapporto immagine" non è valida.

Impostazioni di gioco



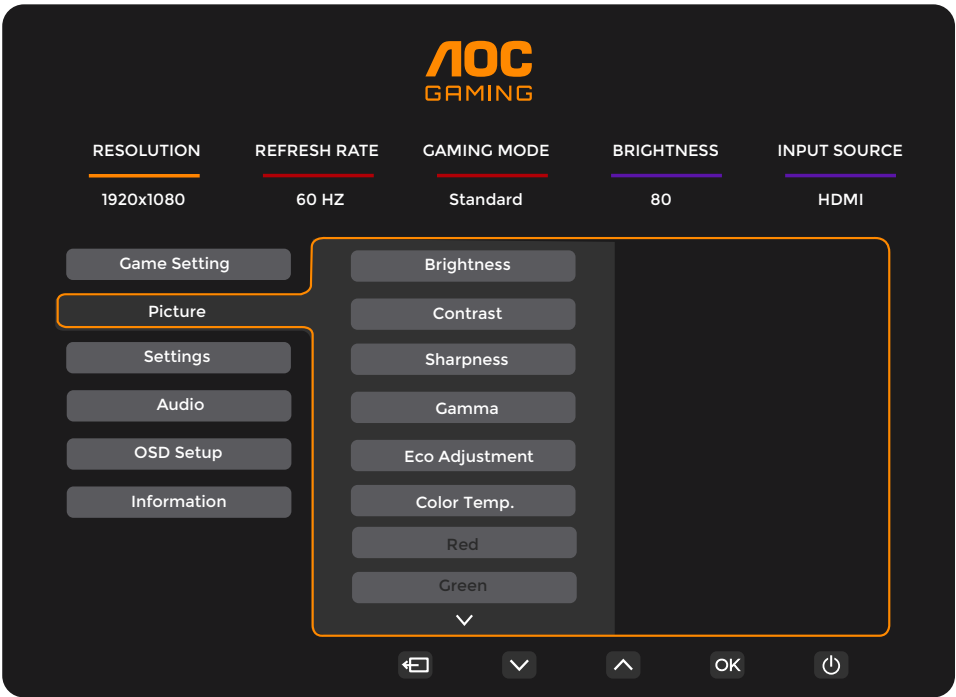
Modalità gioco	Standard	Migliora la leggibilità per i giochi web e mobile compatibili.
	FPS	Per giocare a giochi FPS (First Person Shooter). Migliora il livello del nero nei temi scuri.
	RTS	Per giocare a giochi RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.
	Racing	Per giocare a giochi Racing, offre il tempo di risposta più veloce e un'elevata saturazione cromatica.
	Gamer 1	Impostazioni personali salvate come Gamer 1.
	Giocatore 2	Le impostazioni utente sono state salvate come Giocatore 2.
	Giocatore 3	Le impostazioni utente sono state salvate come Giocatore 3.
Controllo ombre	0 ~ 20	Il Controllo ombre predefinito è 0; l'utente può quindi regolarlo da 0 a 20 per un'immagine più nitida. Se l'immagine è troppo scura per vedere chiaramente i dettagli, regolare da 0 a 20 per migliorare la visibilità.
Colore gioco	0 ~ 20	Il Colore gioco offre da 0 a 20 livelli per regolare la saturazione e ottenere un'immagine migliore.
Adaptive-Sync	Disattivato / Attivato	Disabilita o abilita Adaptive-Sync. Avviso funzionalità Adaptive-Sync: quando la funzione Adaptive-Sync è attivata, potrebbero verificarsi sfarfallii in alcuni ambienti di gioco.
Punto di selezione	Disattivato / Attivato / Dinamico	La funzione "Dial Point" posiziona un indicatore di mira al centro dello schermo per aiutare i giocatori a giocare a FPS (First Person Shooter) con mira più precisa.
MBR	0 ~ 20	MBR (Riduzione sfocatura di movimento) offre da 0 a 20 livelli di regolazione per ridurre la sfocatura da movimento. Nota: la funzione MBR può essere regolata quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è ≥ 75 Hz.
Sincronizzazione MBR	Disattivato / Attivato	Disattiva o attiva la sincronizzazione MBR (Motion Blur Removal). Nota: Nota: la funzione di sincronizzazione MBR può essere regolata quando Adaptive-Sync è attivato e il segnale in ingresso ha frequenza variabile, con frequenza di campo ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normal	Regola il tempo di risposta. Nota: 1. Se l'utente imposta OverDrive su "Fastest", l'immagine visualizzata potrebbe risultare sfocata. Gli utenti possono regolare il livello di OverDrive o disattivarlo in base alle proprie preferenze. 2. La funzione "Extreme" è opzionale quando Adaptive-Sync è disattivato e la frequenza di aggiornamento è ≥ 75 Hz. 3. La luminosità dello schermo diminuisce quando la funzione "Extreme" è attivata.
	Veloce	
	Più veloce	
	Massimo	
	Estremo	
Contatore Frame	Spento / Alto a destra / Basso a destra / Alto a sinistra / Basso a sinistra	Visualizza la frequenza verticale nell'angolo selezionato.
OverClock	Disattivato / Attivato	Disabilita o abilita l'OverClock.

Nota:

- 1). Quando la "Modalità HDR" sotto "Immagine" è attivata, le voci "Controllo ombre" e "Colore gioco" non possono essere modificate.
- 2). Quando "HDR" sotto "Immagine" è impostato su "DisplayHDR", le voci "Modalità gioco", "Controllo ombre", "Colore gioco", "MBR", "Sincronizzazione MBR" e "Estremo" sotto "Overdrive" non possono essere modificate.
Quando "HDR" sotto "Immagine" è impostato su "HDR Picture", "HDR Movie" o "HDR Game", le voci "Modalità gioco", "Colore gioco", "MBR", "Sincronizzazione MBR" e "Estremo" sotto "Overdrive" non possono essere modificate.
- 3). Quando lo "Spazio colore" sotto "Immagine" è impostato su "sRGB", le voci "Controllo ombre", "Colore gioco", "MBR", "Sincronizzazione MBR" e "Estremo" sotto "Overdrive" non possono essere modificate.

Immagine



Luminosità	0-100	Regolazione della retroilluminazione.
Contrasto	0-100	Contrasto tramite registro digitale.
Nitidezza	0-100	Regola la nitidezza.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Regola la gamma.
Regolazione Eco	Standard	Modalità standard.
	Testo	Modalità testo.
	Internet	Modalità Internet.
	Gioco	Modalità Gioco
	Film	Modalità Film
	Sport	Modalità Sport
	Lettura	Modalità Lettura
Temperatura Colore	Calda	Richiama Temperatura Colore Calda
	Normal	Richiama Temperatura Colore Normale
	Fredda	Richiama Temperatura Colore Fredda
	Utente	Ripristina Temperatura Colore
Rosso	0-100	Guadagno Rosso dal registro digitale
Verde	0-100	Guadagno verde dal registro digitale.
Blu	0-100	Guadagno blu dal registro digitale.
Saturazione R	0-100	Regola la saturazione R.

Saturazione G	0-100	Regola la saturazione G.
Saturazione B	0-100	Regola la saturazione B.
Saturazione C	0-100	Regola la saturazione C.
Saturazione M	0-100	Regola la saturazione M.
Saturazione Y	0-100	Regola la saturazione Y.
Tinta R	0-100	Regola la tinta R.
T.Colore G	0-100	Regola T.Colore G.
T.Colore B	0-100	Regola T.Colore B.
T.Colore C	0-100	Regola T.Colore C.
T.Colore M	0-100	Regola T.Colore M.
T.Colore Y	0-100	Regola T.Colore Y.
HDR	Disattivato	Imposta il profilo HDR in base alle esigenze di utilizzo. Nota: Quando l'HDR viene rilevato, l'opzione HDR è disponibile per la regolazione.
	DisplayHDR	
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	
Modalità HDR	Disattivato	Ottimizzato per il colore e il contrasto dell'immagine, simulando l'effetto HDR. Nota: Quando HDR non viene rilevato, l'opzione Modalità HDR è disponibile per la regolazione.
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	
DCR	Disattivato	Disabilita il rapporto di contrasto dinamico.
	Attivo	Abilita il rapporto di contrasto dinamico.
Spazio colore	Native del pannello	Pannello con spazio colore standard.
	sRGB	Spazio colore sRGB.
Modalità LowBlue	Disattivato	Riduce la luce blu controllando la temperatura colore.
	Multimedia	
	Internet	
	Ufficio	
	Lettura	
Rapporto immagine	Intero / Proporzioni	Seleziona il rapporto d'aspetto del display.

Nota:

- 1). Quando la "Modalità HDR" è abilitata, gli elementi "Contrasto", "Gamma", "Regolazione Eco", "Temperatura Colore", "Saturazione/Tinta Colore a 6 Assi", "Spazio colore" e "Modalità LowBlue" non possono essere regolati.

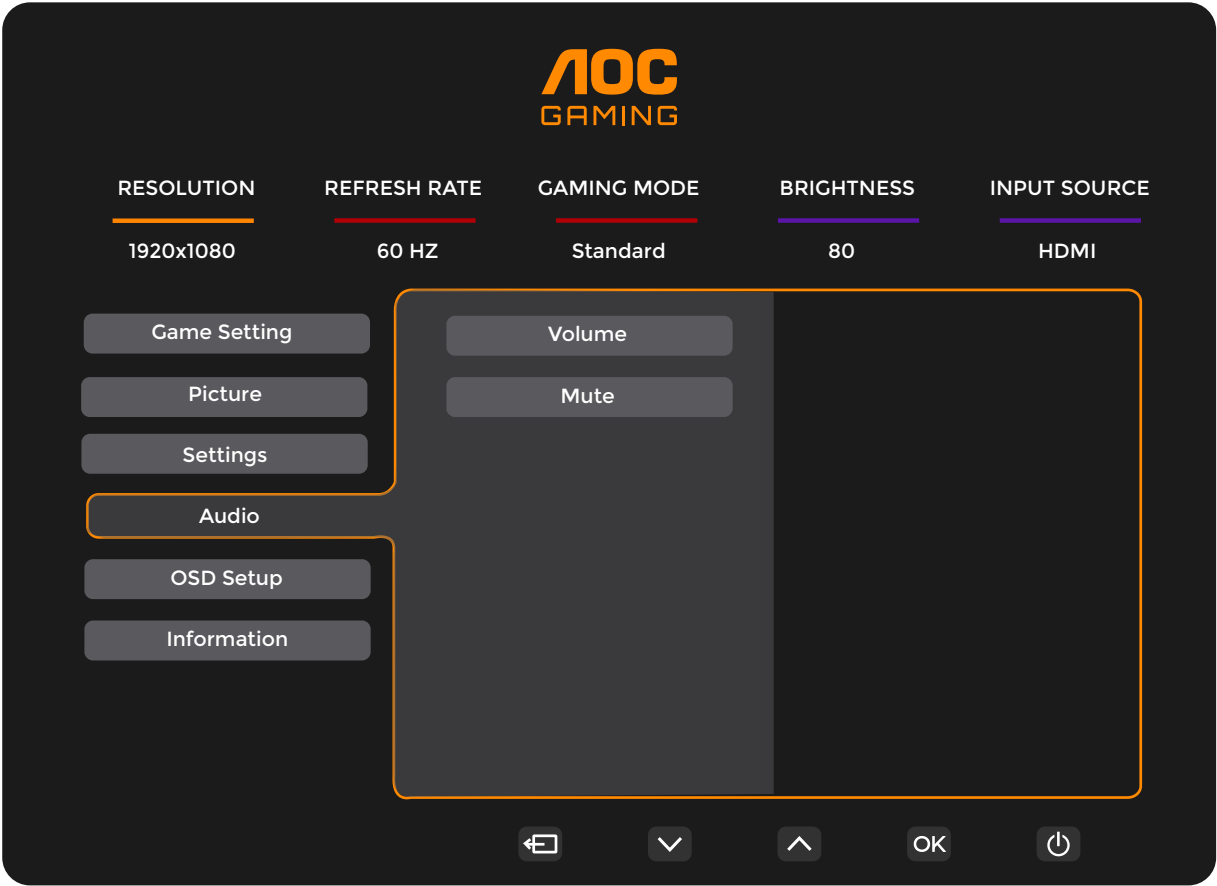
- 2). Quando "HDR" è impostato su "DisplayHDR", tutti gli elementi sotto "Immagine" eccetto "HDR" e "Nitidezza" non possono essere regolati.
Quando "HDR" è impostato su "HDR Picture", "HDR Movie" o "HDR Game", gli elementi "Gamma", "Regolazione Eco", "Temperatura Colore", "Saturazione/Tinta Colore a 6 Assi", "DCR", "Spazio colore" e "Modalità LowBlue" non possono essere regolati.
- 3). Quando lo "Spazio colore" è impostato su "sRGB", gli elementi "Contrasto", "Gamma", "Regolazione Eco", "Temperatura Colore", "Saturazione/Tinta Colore a 6 Assi", "Modalità HDR" e "Modalità LowBlue" non possono essere regolati.
- 4). Quando la "Regolazione Eco" è impostata su "Lettura", non è possibile regolare "Contrasto", "Temperatura colore", "Saturazione/Tinta Colore a 6 Assi", "DCR", "Spazio colore" e "Modalità Low Blue".
- 5). Quando la "Modalità gioco" nelle "Impostazioni gioco" è impostata su una modalità diversa da "Standard", non è possibile regolare "Regolazione Eco", "Saturazione/Tinta Colore a 6 Assi", "Modalità HDR" e "Spazio colore".

Impostazioni



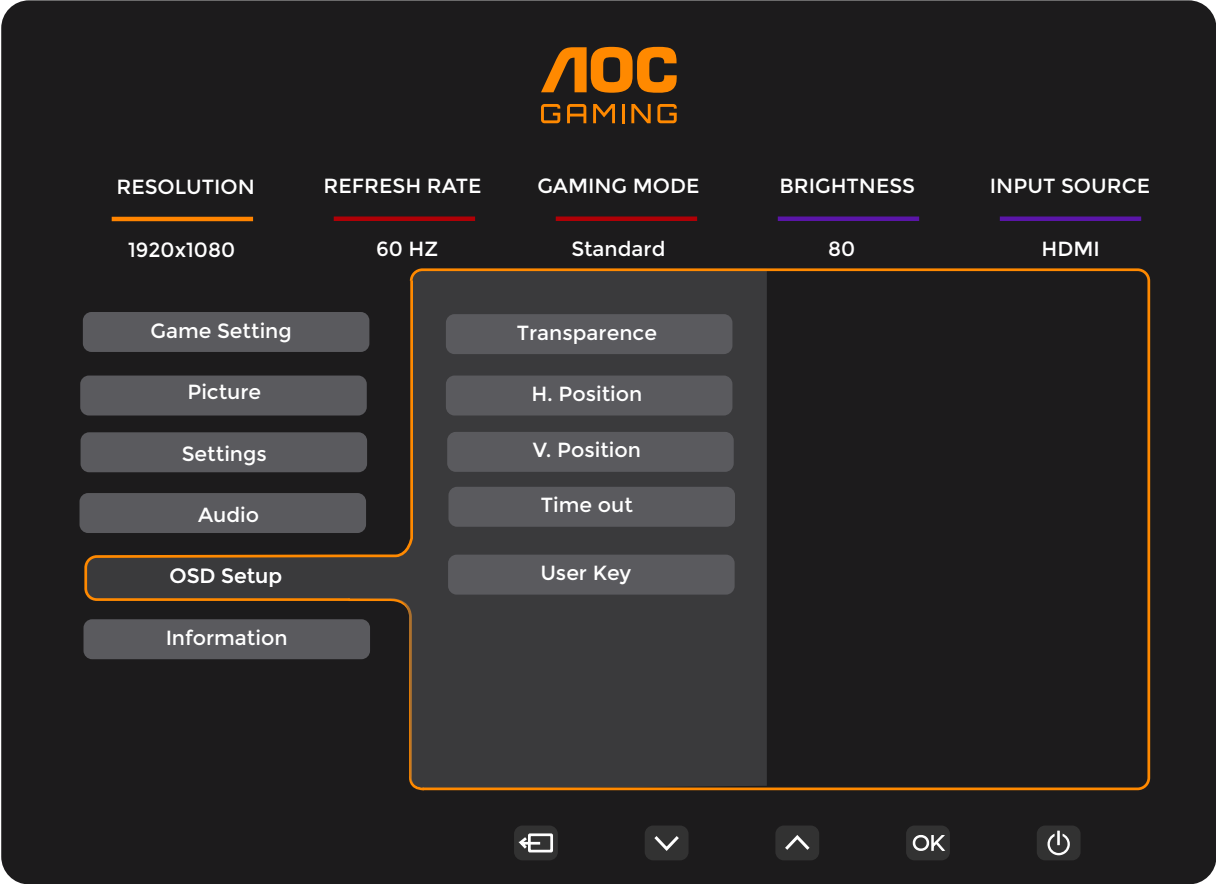
Lingua		Seleziona la lingua dell'OSD.
Selezione ingresso	Auto / HDMI / DP	Seleziona la sorgente del segnale in ingresso.
Promemoria pausa	Disattivato / Attivato	Promemoria pausa se l'utente lavora ininterrottamente per più di 1 ora.
Timer spegnimento	0-24 ore	Seleziona il tempo di spegnimento DC.
DDC/CI	No / Sì	Attiva/disattiva il supporto DDC/CI.
Reset	No / Sì	Reimposta il menu ai valori predefiniti.

Audio



Volume	0-100	Regolazione volume.
Disattiva audio	Disattivato / Attivato	Disattiva il volume.

Configurazione OSD



Trasparenza	0-100	Regola la trasparenza dell'OSD.
Posizione orizzontale	0-100	Regola la posizione orizzontale dell'OSD.
Posizione verticale	0-100	Regola la posizione verticale dell'OSD.
Timeout	5-120	Regola il timeout dell'OSD.
Tasto utente	Modalità gioco / Contatore Frame	Impostazione utente "V" Menu scorciatoia tasto.

Informazioni

AOC
GAMING

RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 HZ

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

HDMI

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

C32G42ZE

Resolution

1920(H)x1080(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx

⏪

⏴

⏵

OK

⏻

Indicatore LED

Stato	Colore LED
Modalità a piena potenza	Bianco
Modalità Active-off	Arancione

Risoluzione problemi

Problemi e domande	Possibili soluzioni
LED di alimentazione non acceso	Verificare che il pulsante di accensione sia attivato e che il cavo di alimentazione sia collegato correttamente a una presa di corrente con messa a terra e al monitor.
Nessuna immagine sullo schermo	<ul style="list-style-type: none"> ● Il cavo di alimentazione è collegato correttamente? Controllare il collegamento del cavo di alimentazione e la fonte di alimentazione. ● Il cavo video è collegato correttamente? (Collegato tramite cavo HDMI) Verificare il collegamento del cavo HDMI. (Collegato tramite cavo DisplayPort) Verificare il collegamento del cavo DisplayPort. * L'ingresso HDMI/DisplayPort non è disponibile su tutti i modelli. ● Se l'alimentazione è attiva, riavviare il computer per visualizzare la schermata iniziale (la schermata di accesso). Se viene visualizzata la schermata iniziale (la schermata di accesso), avviare il computer nella modalità appropriata (la modalità provvisoria per Windows 7/8/10) e quindi modificare la frequenza della scheda video. (Consultare la sezione Impostazione della risoluzione ottimale) Se la schermata iniziale (la schermata di accesso) non appare, contattare il Centro assistenza o il rivenditore. ● Puoi vedere "Ingresso non supportato" sullo schermo? Puoi vedere questo messaggio quando il segnale della scheda video supera la risoluzione massima e la frequenza che il monitor può gestire correttamente. Regola la risoluzione massima e la frequenza che il monitor può gestire correttamente. ● Assicurati che i driver del monitor AOC siano installati.
Immagine sfocata con effetto fantasma	Regola i controlli di contrasto e luminosità. Premi il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica. Assicurati di non utilizzare cavi di estensione o switch. Si consiglia di collegare il monitor direttamente alla porta della scheda video sul retro.
L'immagine rimbalza, sfarfalla o appare un motivo ondulado	Allontana il più possibile dal monitor i dispositivi elettrici che possono causare interferenze. Utilizza la frequenza di aggiornamento massima supportata dal monitor alla risoluzione in uso.
Il monitor è bloccato in modalità Active Off"	L'interruttore di alimentazione del computer deve essere in posizione ON. La scheda video del computer deve essere inserita saldamente nello slot. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato correttamente al computer. Controllare il cavo video del monitor e verificare che nessun pin sia piegato. Verificare che il computer sia operativo premendo il tasto CAPS LOCK sulla tastiera e osservando il LED CAPS LOCK. Il LED dovrebbe accendersi o spegnersi dopo aver premuto il tasto CAPS LOCK.
Manca uno dei colori primari (ROSSO, VERDE o BLU).	Controllare il cavo video del monitor e verificare che nessun pin sia danneggiato. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato correttamente al computer.
L'immagine sullo schermo non è centrata o dimensionata correttamente.	Regolare la Posizione Orizzontale (H-Position) e la Posizione Verticale (V-Position) o premere il tasto rapido (AUTO).
L'immagine presenta difetti di colore (il bianco non appare bianco).	Regolare i colori RGB o selezionare la temperatura colore desiderata.
Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo.	Utilizzare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10/11 per regolare CLOCK e FOCUS. Premi il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica.
Normativa e Assistenza	Consultare la sezione Normativa e Assistenza su www.aoc.com (per trovare il modello acquistato nel proprio paese e le relative informazioni di Normativa e Assistenza nella pagina Supporto).

Specifiche

Specifiche generali

Pannello	Nome modello	C32G42ZE	
	Sistema di pilotaggio	Display LCD TFT a colori	
	Dimensione immagine visibile	80,1 cm diagonale	
	Passo pixel	0,36375 mm (H) x 0,36375 mm (V)	
	Video	Interfaccia HDMI & Interfaccia DisplayPort	
	Colore display	16,7 milioni di colori	
Altro	Campo di scansione orizzontale	30 kHz - 290 kHz	
	Dimensione scansione orizzontale (massima)	698,4 mm	
	Intervallo di scansione verticale	48-260Hz	
	Dimensione scansione verticale (massima)	392,85 mm	
	Risoluzione preimpostata ottimale	1920x1080@60Hz	
	Risoluzione massima	1920x1080@260Hz ^[1]	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Alimentazione	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	25W
		Massimo (luminosità = 100, contrasto = 100)	≤46W
		Modalità standby	≤ 0,3 W
	Dissipazione del calore	Funzionamento normale	85,32 BTU/h (tip.)
		Sospensione (modalità standby)	<1,02 BTU/h
		Modalità spento	<1,02 BTU/h
		Modalità spento (interruttore AC)	0 BTU/h
Caratteristiche fisiche	Tipo di connettore	HDMI/DisplayPort/Uscita cuffie	
	Tipo di cavo segnale	Staccabile	
Ambientale	Temperatura	Operativa	0 °C~40 °C
		Non operativo	-25°C~55°C
	Umidità	Operativa	10%~85% (non condensante)
		Non operativo	5%~93% (non condensante)
	Altitudine	Operativa	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Non operativo	0m~12192m (0ft~40000ft)

Nota:

[1]L'overclocking è attivo quando la risoluzione è impostata a 1920x1080@260Hz. Se si verifica un errore di visualizzazione durante l'overclocking, regolare la frequenza di aggiornamento a 240Hz.

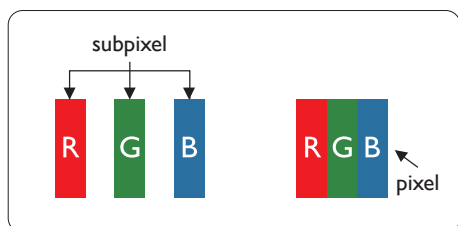


Politica sui Difetti dei Pixel dei Pannelli dei Monitor AOC

AOC si impegna a fornire prodotti della massima qualità. Utilizziamo alcuni dei processi di produzione più avanzati del settore e adottiamo un rigoroso controllo qualità. Tuttavia, i difetti dei pixel o dei sub pixel sui pannelli dei Monitor utilizzati nei monitor sono talvolta inevitabili.

Nessun produttore può garantire che tutti i pannelli siano privi di difetti dei pixel, ma AOC garantisce che qualsiasi Monitor con un numero inaccettabile di difetti sarà riparato o sostituito in garanzia. Questo avviso spiega i diversi tipi di difetti dei pixel e definisce i livelli di difettosità accettabili per ciascun tipo. Per poter beneficiare della riparazione o della sostituzione in garanzia, il numero di difetti dei pixel su un pannello Monitor deve superare questi livelli accettabili. Ad esempio, non più dello 0,0004% dei sub pixel su un monitor può risultare difettoso.

Inoltre, AOC stabilisce standard qualitativi ancora più elevati per alcuni tipi o combinazioni di difetti dei pixel che risultano più evidenti di altri. Questa politica è valida a livello mondiale.



Pixel e Sub pixel

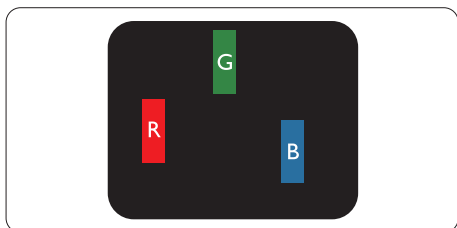
Un pixel, o elemento dell'immagine, è composto da tre sub pixel nei colori primari rosso, verde e blu. Molti pixel insieme formano un'immagine. Quando tutti i sottopixel di un pixel sono accesi, i tre sottopixel colorati insieme appaiono come un singolo pixel bianco. Quando tutti sono spenti, i tre sottopixel colorati insieme appaiono come un singolo pixel nero. Altre combinazioni di sottopixel accesi e spenti appaiono come pixel singoli di altri colori.

Tipi di difetti dei pixel

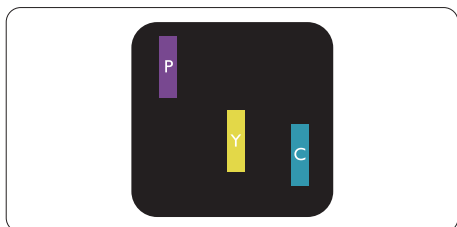
I difetti di pixel e sottopixel appaiono sullo schermo in modi differenti. Esistono due categorie di difetti dei pixel e diversi tipi di difetti dei sottopixel all'interno di ciascuna categoria.

Difetti a punto luminoso

I difetti a punto luminoso appaiono come pixel o sottopixel che sono sempre accesi o 'on'. Un punto luminoso è un sottopixel che risalta sullo schermo quando il monitor visualizza un motivo scuro. Tipi di difetti a punto luminoso:

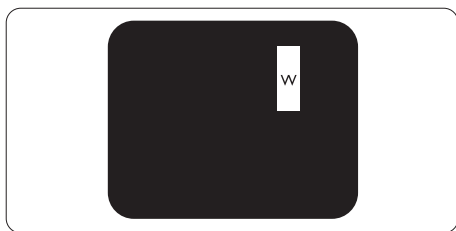


Un sottopixel rosso, verde o blu acceso.



Due sottopixel adiacenti accesi:

- Rosso + Blu = Viola
- Rosso + Verde = Giallo
- Verde + Blu = Ciano (azzurro chiaro)



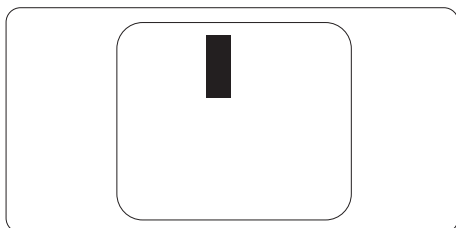
Tre sub-pixel adiacenti accesi (un pixel bianco).

Nota

Un punto luminoso rosso o blu deve essere più del 50% più luminoso rispetto ai punti vicini, mentre un punto luminoso verde deve essere il 30% più luminoso rispetto ai punti vicini.

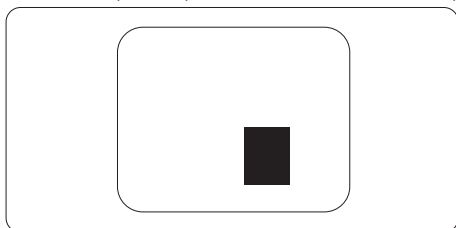
Difetti dei punti neri

I difetti dei punti neri appaiono come pixel o sub-pixel che sono sempre scuri o 'spenti'. In pratica, un punto scuro è un sub-pixel che risalta sullo schermo quando il Monitor visualizza un motivo chiaro. Questi sono i tipi di difetti dei punti neri.



Prossimità dei difetti dei pixel

Poiché difetti di pixel e sub-pixel dello stesso tipo, vicini tra loro, possono risultare più evidenti, AOC definisce anche tolleranze per la prossimità dei difetti dei pixel.



Tolleranze per i difetti dei pixel

Per poter richiedere la riparazione o la sostituzione a causa di difetti dei pixel durante il periodo di garanzia, un pannello Monitor di un monitor AOC deve presentare difetti di pixel o sub-pixel che superano le tolleranze indicate nel manuale online.

DIFETTI DI PUNTI LUMINOSI	LIVELLO ACCETTABILE
1 subpixel acceso	2
2 subpixel adiacenti accesi	1
3 subpixel adiacenti accesi (un pixel bianco)	0
Distanza tra due difetti di punti luminosi*	≥ 15 mm
Totale difetti di punti luminosi di tutti i tipi	2
DIFETTI DI PUNTI SCURI	LIVELLO ACCETTABILE
1 subpixel spento	5 o meno
2 subpixel scuri adiacenti	2 o meno
3 subpixel scuri adiacenti	≤ 0
Distanza tra due difetti puntiformi neri*	≥ 15 mm
Totale difetti puntiformi neri di tutti i tipi	5 o meno
TOTALE DIFETTI PUNTIFORMI	LIVELLO ACCETTABILE
Totale difetti puntiformi luminosi o neri di tutti i tipi	5 o meno

Nota

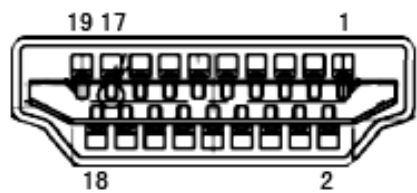
*: 1 o 2 difetti di sub-pixel adiacenti = 1 difetto del punto.

Modalità di Visualizzazione Preimpostate

STANDARD	RISOLUZIONE (±1Hz)	FREQUENZA ORIZZONTALE (KHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
MAC SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

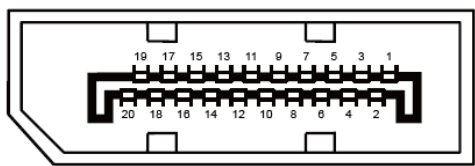
Nota: secondo lo standard VESA, potrebbe verificarsi un margine di errore (+/-1Hz) nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) tra diversi sistemi operativi e schede grafiche. Per migliorare la compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata arrotondata. Si prega di fare riferimento al prodotto reale.

Assegnazione Pin



Cavo Segnale Display a Colori a 19 Pin

Numero Pin	Nome Segnale	Numero Pin	Nome Segnale	Numero Pin	Nome Segnale
1.	TMDS Dati 2+	9.	TMDS Dati 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Schermatura TMDS Dati 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentazione +5V
3.	TMDS Dati 2-	11.	Schermatura TMDS Clock	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	TMDS Dati 1+	12.	TMDS Clock -		
5.	Schermatura TMDS Dati 1	13.	CEC		
6.	Dati TMDS 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	Dati TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Schermatura dati TMDS 0	16.	SDA		



Cavo Segnale Display a Colori a 20 Pin

Numero Pin	Nome Segnale	Numero Pin	Nome Segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rilevamento Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Restituisci DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funzione Plug & Play DDC2B

Questo Monitor è dotato delle funzionalità VESA DDC2B secondo lo STANDARD VESA DDC. Permette al monitor di comunicare al sistema host la propria identità e, a seconda del livello di DDC utilizzato, fornire ulteriori informazioni sulle capacità di visualizzazione.

Il DDC2B è un canale dati bidirezionale basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.

