

AOC

GAMING



Ε γ χ ε ι ρ ί δ ι ο χ ρ ή σ τ η

C32G42ZE
AOC GAMING MONITOR

Ασφάλεια.....	1
Εθνικές Συμβάσεις	1
Τροφοδοσία.....	2
Εγκατάσταση	3
Καθαρισμός	4
Άλλα	5
Ρύθμιση.....	6
Περιεχόμενα στη Συσκευασία	6
Στήριξη και Βάση	7
Ρύθμιση Γωνίας Θέασης	8
Σύνδεση της οθόνης	9
Τοποθέτηση σε τοίχο.....	10
Λειτουργία Adaptive-Sync.....	11
HDR	12
Ρύθμιση.....	13
Πλήκτρα συντόμευσης	13
Ρυθμίσεις OSD	14
Ρύθμιση παιχνιδιού.....	15
Εικόνα	17
Ρυθμίσεις.....	20
Ήχος.....	21
Ρύθμιση OSD.....	22
Πληροφορίες	23
Ενδεικτική λυχνία LED.....	24
Αντιμετώπιση προβλημάτων	25
Προδιαγραφές	26
Γενικές προδιαγραφές	26
Πολιτική για ελαττώματα pixel πάνελ οθόνων AOC.....	27
Προκαθορισμένες Λειτουργίες Οθόνης	30
Κατανομή Καρφίτσών.....	31
Plug and Play.....	32

Ασφάλεια

Εθνικές Συμβάσεις

Οι ακόλουθες υποενότητες περιγράφουν τις εθνικές συμβάσεις που χρησιμοποιούνται σε αυτό το έγγραφο.

Σημειώσεις, Προειδοποιήσεις και Ειδοποιήσεις

Σε αυτόν τον οδηγό, μπλοκ κειμένου μπορεί να συνοδεύονται από εικονίδιο και να εμφανίζονται με έντονη ή πλάγια γραφή. Αυτά τα μπλοκ είναι σημειώσεις, προειδοποιήσεις και ειδοποιήσεις και χρησιμοποιούνται ως εξής:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μια σημείωση υποδεικνύει σημαντικές πληροφορίες που βοηθούν στην καλύτερη χρήση του συστήματος του υπολογιστή σας.



ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Μια προειδοποίηση υποδηλώνει πιθανή ζημιά στο υλικό ή απώλεια δεδομένων και σας ενημερώνει πώς να αποφύγετε το πρόβλημα.



ΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Μια ειδοποίηση υποδηλώνει πιθανό σωματικό κίνδυνο και σας ενημερώνει πώς να αποφύγετε το πρόβλημα.

Ορισμένες ειδοποιήσεις μπορεί να εμφανίζονται σε εναλλακτική μορφή και χωρίς συνοδευτικό εικονίδιο. Σε αυτές τις περιπτώσεις, η συγκεκριμένη παρουσίαση της ειδοποίησης επιβάλλεται από τη ρυθμιστική αρχή.

Τροφοδοσία



Η οθόνη πρέπει να λειτουργεί μόνο με τον τύπο τροφοδοσίας που αναγράφεται στην ετικέτα. Εάν δεν γνωρίζετε τον τύπο τροφοδοσίας στο σπίτι σας, συμβουλευτείτε τον πωλητή ή την τοπική εταιρεία ηλεκτρισμού.



Η οθόνη είναι εξοπλισμένη με βύσμα τριών ακίδων με γείωση, βύσμα με τρίτη ακίδα (γείωση).

Αυτό το βύσμα ταιριάζει μόνο σε πρίζα με γείωση ως μέτρο ασφαλείας. Εάν η πρίζα σας δεν υποστηρίζει βύσμα τριών καλωδίων, ζητήστε από έναν ηλεκτρολόγο να εγκαταστήσει την κατάλληλη πρίζα ή χρησιμοποιήστε προσαρμογέα για την ασφαλή γείωση της συσκευής. Μην παρακάμπετε τον σκοπό ασφαλείας του βύσματος με γείωση.



Αποσυνδέστε τη μονάδα κατά τη διάρκεια καταιγίδας με αστραπές ή όταν δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλα χρονικά διαστήματα. Αυτό θα προστατεύσει την οθόνη από ζημιές λόγω αιφνίδιων αυξομειώσεων τάσης.



Μην υπερφορτώνετε πολύπριζα και καλώδια επέκτασης. Η υπερφόρτωση μπορεί να προκαλέσει φωτιά ή ηλεκτροπληξία.



Για να διασφαλιστεί η σωστή λειτουργία, χρησιμοποιήστε την οθόνη μόνο με υπολογιστές που διαθέτουν πιστοποίηση UL και κατάλληλες πρίζες με σήμανση μεταξύ 100-240V AC, ελάχιστου 5A.



Η πρίζα στον τοίχο πρέπει να είναι εγκατεστημένη κοντά στον εξοπλισμό και να είναι εύκολα προσβάσιμη.

Εγκατάσταση

! Μην τοποθετείτε την οθόνη σε ασταθές καροτσάκι, βάση, τρίποδο, κολώνα ή τραπέζι. Εάν η οθόνη πέσει, μπορεί να τραυματίσει κάποιον και να προκαλέσει σοβαρή ζημιά σε αυτό το προϊόν. Χρησιμοποιήστε μόνο καρότσι, βάση, τρίποδο, βραχίονα ή τραπέζι που συνιστά ο κατασκευαστής ή που συνοδεύει αυτό το προϊόν. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή κατά την εγκατάσταση του προϊόντος και χρησιμοποιήστε τα εξαρτήματα στήριξης που εκείνος συνιστά. Ο συνδυασμός προϊόντος και καροτσιού πρέπει να μετακινείται με προσοχή.

! Μην ωθείτε ποτέ κάποιο αντικείμενο στη σχισμή του περιβλήματος της οθόνης. Αυτό μπορεί να προκαλέσει βλάβη στα κυκλώματα και να οδηγήσει σε πυρκαγιά ή ηλεκτροπληξία. Μην ρίχνετε ποτέ υγρά στην οθόνη.

! Μην τοποθετείτε το μπροστινό μέρος του προϊόντος στο πάτωμα.

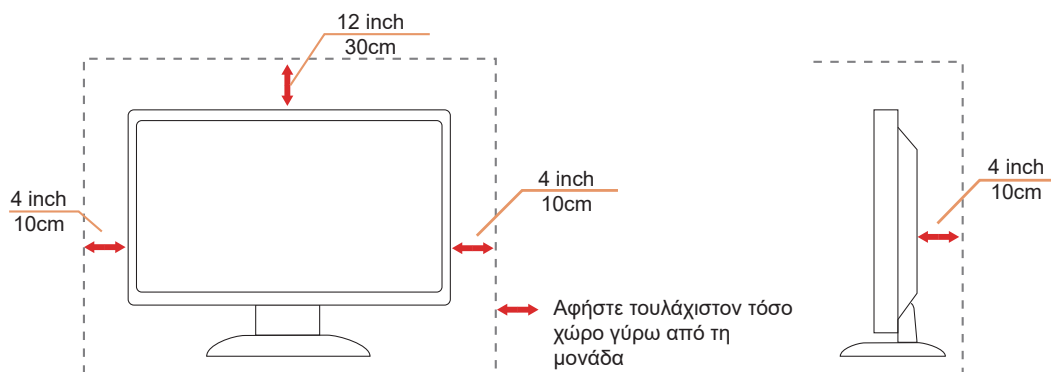
! Αν τοποθετήσετε την οθόνη σε τοίχο ή ράφι, χρησιμοποιήστε ένα κιτ τοποθέτησης εγκεκριμένο από τον κατασκευαστή και ακολουθήστε τις οδηγίες του κιτ.

! Αφήστε κάποιο κενό γύρω από την οθόνη όπως απεικονίζεται παρακάτω. Σε αντίθετη περίπτωση, η κυκλοφορία αέρα μπορεί να είναι ανεπαρκής, με αποτέλεσμα η υπερθέρμανση να προκαλέσει πυρκαγιά ή ζημιά στην οθόνη.

! Για να αποφύγετε πιθανή ζημιά, όπως το ξεφλούδισμα του πάνελ από το πλαίσιο (bezel), βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν γέρνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες. Εάν υπερβείτε τη μέγιστη κλίση προς τα κάτω κατά -5 μοίρες, η ζημιά στην οθόνη δεν καλύπτεται από την εγγύηση.

Δείτε παρακάτω τις προτεινόμενες περιοχές αερισμού γύρω από την οθόνη όταν είναι εγκατεστημένη στον τοίχο ή στη βάση:

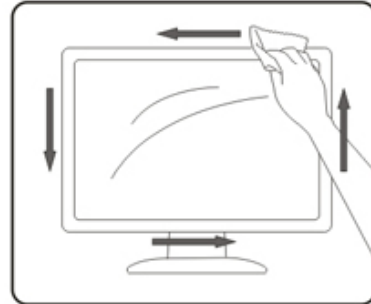
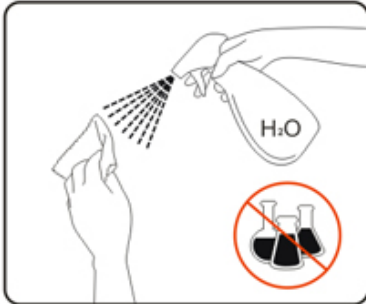
Εγκατάσταση με βάση



Καθαρισμός

 Καθαρίζετε την καμπίνα τακτικά με ένα μαλακό πανί βρεγμένο με νερό.

 Κατά τον καθαρισμό, χρησιμοποιήστε μαλακό βαμβακερό ή μικροϊνών πανί. Το πανί πρέπει να είναι υγρό και σχεδόν στεγνό, μην επιτρέπετε υγρό να εισέλθει στο περίβλημα.



 Αποσυνδέστε το καλώδιο ρεύματος πριν καθαρίσετε το προϊόν.

Άλλα



Εάν το προϊόν εκπέμπει περίεργη οσμή, ήχο ή καπνό, αποσυνδέστε ΑΜΕΣΑ το φις ρεύματος και επικοινωνήστε με Κέντρο Εξυπηρέτησης.



Βεβαιωθείτε ότι οι αεραγωγοί δεν φράσσονται από τραπέζι ή κουρτίνα.



Μην εκθέτετε την οθόνη LCD σε ισχυρούς κραδασμούς ή δυνατές κρούσεις κατά τη λειτουργία.



Μην χτυπάτε ή ρίχνετε την οθόνη κατά τη λειτουργία ή τη μεταφορά.



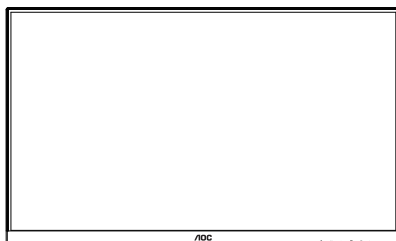
Τα καλώδια ρεύματος πρέπει να έχουν πιστοποίηση ασφαλείας. Για τη Γερμανία, πρέπει να είναι H03VV-F, 3G, 0.75 mm² ή καλύτερο.
Για άλλες χώρες, πρέπει να χρησιμοποιούνται οι κατάλληλοι τύποι ανάλογα.



Η υπερβολική ηχητική πίεση από ακουστικά και ακουστικά κεφαλής μπορεί να προκαλέσει απώλεια ακοής. Η ρύθμιση του equalizer στο μέγιστο αυξάνει την τάση εξόδου των ακουστικών και συνεπώς το επίπεδο της ηχητικής πίεσης.

Ρύθμιση

Περιεχόμενα στη Συσκευασία



Monitor

*



Quick Start Guide

*



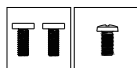
Warranty Card



Stand



Base



Stand Screws



Power Cable

*



HDMI Cable

*



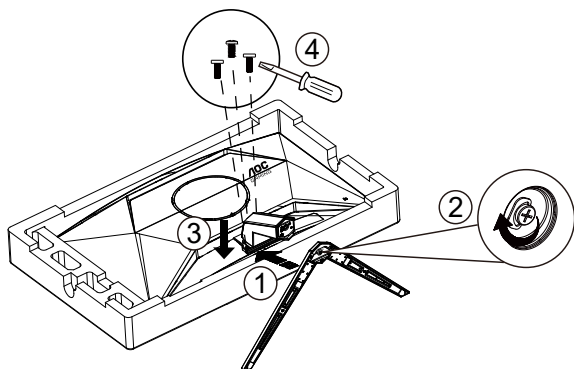
DisplayPort Cable

* Δεν παρέχονται όλα τα καλώδια σήματος σε όλες τις χώρες και περιοχές. Παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον τοπικό αντιπρόσωπο ή το υποκατάστημα της AOC για επιβεβαίωση.

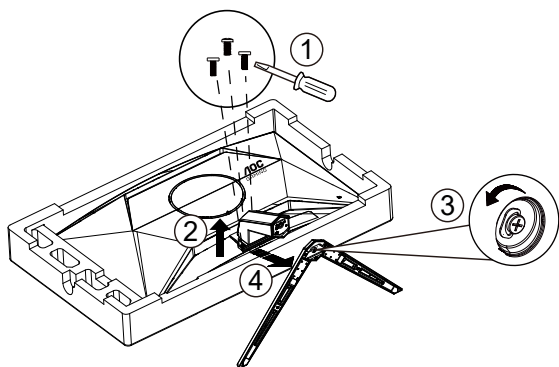
Στήριξη και Βάση

Παρακαλούμε στήστε ή αφαιρέστε τη βάση ακολουθώντας τα παρακάτω βήματα.

Εγκατάσταση:



Αφαίρεση:



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Το σχεδιαστικό μοντέλο της οθόνης μπορεί να διαφέρει από αυτό που απεικονίζεται.

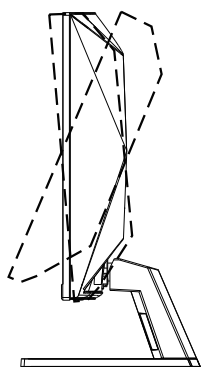
Ρύθμιση Γωνίας Θέας

Για την καλύτερη εμπειρία θέασης, συνιστάται ο χρήστης να βεβαιωθεί ότι βλέπει ολόκληρο το πρόσωπό του στην οθόνη και στη συνέχεια να προσαρμόσει τη γωνία της οθόνης σύμφωνα με τις προσωπικές προτιμήσεις.

Κρατήστε τη βάση ώστε να μην ανατραπεί η οθόνη όταν αλλάζετε τη γωνία της.

Μπορείτε να ρυθμίσετε την οθόνη ως εξής:

-5° ↔ 23°



ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

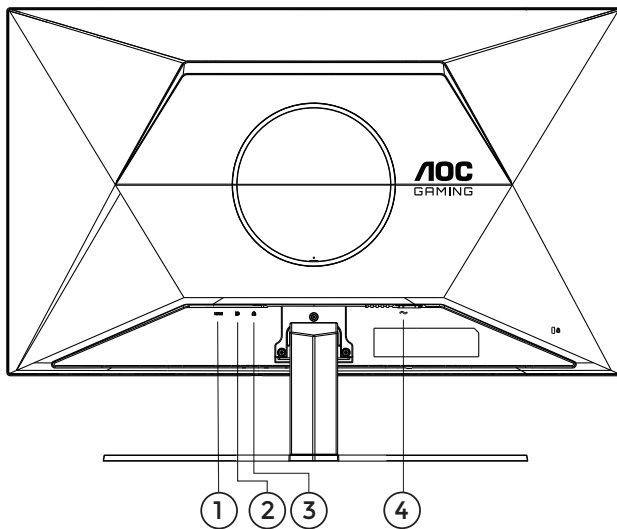
Μην αγγίζετε την οθόνη LCD όταν αλλάζετε τη γωνία. Η επαφή με την οθόνη LCD μπορεί να προκαλέσει ζημιά.

⚠ Προειδοποίηση

- Για να αποφύγετε πιθανή ζημιά στην οθόνη, όπως αποκόλληση πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες.
- Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας. Κρατήστε μόνο το πλαίσιο.

Σύνδεση της οθόνης

Συνδέσεις καλωδίων στο πίσω μέρος της οθόνης και του υπολογιστή:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Ακουστικά
4. Τροφοδοσία

Σύνδεση στον PC

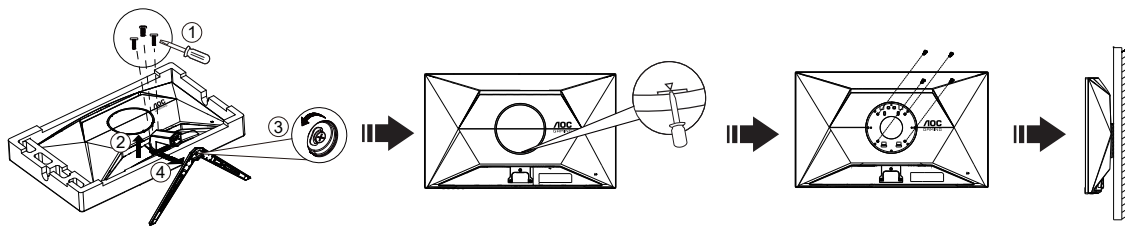
1. Συνδέστε σταθερά το καλώδιο ρεύματος στο πίσω μέρος της οθόνης.
2. Απενεργοποιήστε τον υπολογιστή και αποσυνδέστε το καλώδιο ρεύματος.
3. Συνδέστε το καλώδιο σήματος οθόνης στην υποδοχή βίντεο στο πίσω μέρος του υπολογιστή.
4. Συνδέστε τα καλώδια ρεύματος του υπολογιστή και της οθόνης σε μια κοινή πρίζα.
5. Ενεργοποιήστε τον υπολογιστή και την οθόνη.

Εάν η οθόνη εμφανίζει εικόνα, η εγκατάσταση ολοκληρώθηκε. Εάν δεν εμφανίζει εικόνα, παρακαλούμε ανατρέξτε στην Αντιμετώπιση προβλημάτων.

Για την προστασία του εξοπλισμού, απενεργοποιείτε πάντα τον υπολογιστή και την οθόνη LCD πριν από τη σύνδεση.

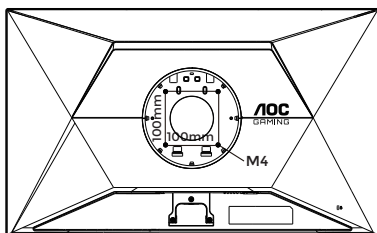
Τοποθέτηση σε τοίχο

Προετοιμασία για εγκατάσταση προαιρετικού βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο.

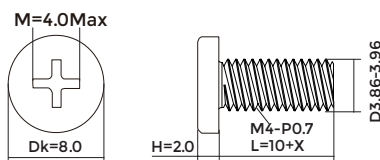


Αυτή η οθόνη μπορεί να προσαρτηθεί σε βραχίονα τοίχου που αγοράζεται ξεχωριστά. Αποσυνδέστε την τροφοδοσία πριν από αυτήν τη διαδικασία. Ακολουθήστε τα εξής βήματα:

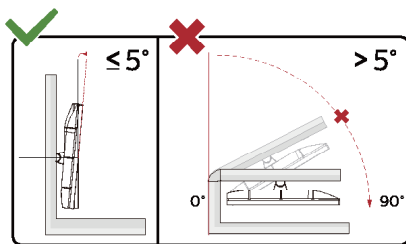
1. Αφαιρέστε τη βάση.
2. Τοποθετήστε ένα κατασβίδι με επίπεδη μύτη ή άλλο επίπεδο εργαλείο στην εγκοπή και ανοίξτε το πίσω κάλυμμα.
3. Ακολουθήστε τις οδηγίες του κατασκευαστή για τη συναρμολόγηση του βραχίονα τοποθέτησης σε τοίχο.
4. Τοποθετήστε τον βραχίονα τοποθέτησης στην πίσω πλευρά της οθόνης. Ευθυγραμμίστε τις οπές του βραχίονα με τις οπές στην πίσω πλευρά της οθόνης.
5. Τοποθετήστε τις 4 βίδες στις οπές και σφίξτε τις.
6. Επανασυνδέστε τα καλώδια. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο χρήσης που συνοδεύει τον προαιρετικό βραχίονα τοποθέτησης για οδηγίες εγκατάστασης στον τοίχο.



Προδιαγραφές βιδών επίτοιχης τοποθέτησης: M4*(10+X)mm (X=Πάχος βραχίονα επίτοιχης τοποθέτησης)



 **Σημείωση:** Οι οπές βίδας VESA δεν είναι διαθέσιμες σε όλα τα μοντέλα. Παρακαλούμε ελέγξτε με τον αντιπρόσωπο ή το επίσημο τμήμα της AOC. Πάντοτε επικοινωνείτε με τον κατασκευαστή για εγκατάσταση τοποθέτησης σε τοίχο.



* Ο σχεδιασμός της οθόνης μπορεί να διαφέρει από τις απεικονίσεις.

⚠ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:

1. Για να αποφύγετε πιθανή ζημιά στην οθόνη, όπως αποκόλληση πάνελ, βεβαιωθείτε ότι η οθόνη δεν κλίνει προς τα κάτω περισσότερο από -5 μοίρες.
2. Μην πιέζετε την οθόνη κατά τη ρύθμιση της γωνίας. Κρατήστε μόνο το πλαίσιο.

Λειτουργία Adaptive-Sync

1. Η λειτουργία Adaptive-Sync υποστηρίζεται μέσω DisplayPort/HDMI.
2. Συμβατή Κάρτα Γραφικών: Η συνιστώμενη λίστα είναι η παρακάτω και μπορείτε επίσης να την ελέγξετε επισκεπτόμενοι το www.AMD.com

Κάρτες Γραφικών

- Σειρά Radeon™ RX Vega
- Σειρά Radeon™ RX 500
- Σειρά Radeon™ RX 400
- Σειρά Radeon™ R9/R7 300 (εξαιρούνται τα R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Σειρά Radeon™ R9 Nano
- Σειρά Radeon™ R9 Fury
- Σειρά Radeon™ R9/R7 200 (εξαιρούνται τα R9 270/X, R9 280/X)

Επεξεργαστές

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

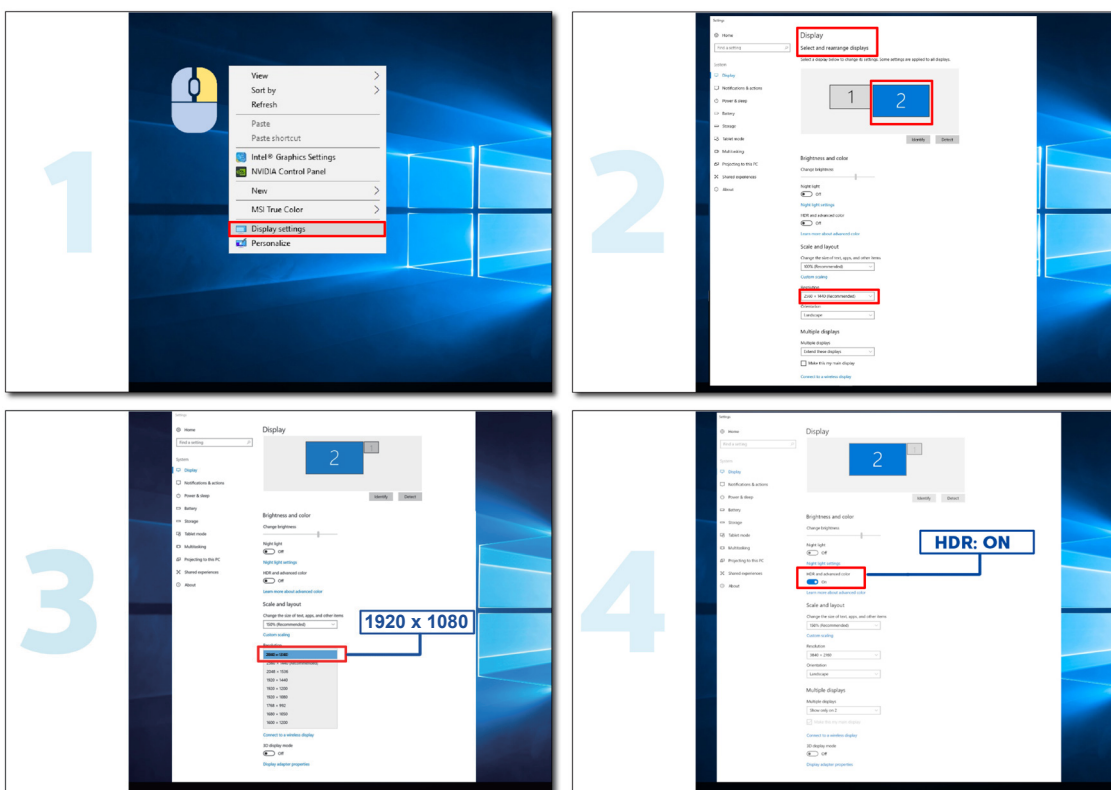
Είναι συμβατό με σήματα εισόδου σε μορφή HDR10.

Η οθόνη μπορεί να ενεργοποιήσει αυτόματα τη λειτουργία HDR εάν ο παίκτης και το περιεχόμενο είναι συμβατά.

Παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον κατασκευαστή της συσκευής και τον πάροχο περιεχομένου για πληροφορίες σχετικά με τη συμβατότητα της συσκευής και του περιεχομένου σας. Επιλέξτε "OFF" για τη λειτουργία HDR όταν δεν χρειάζεστε τη λειτουργία αυτόματης ενεργοποίησης.

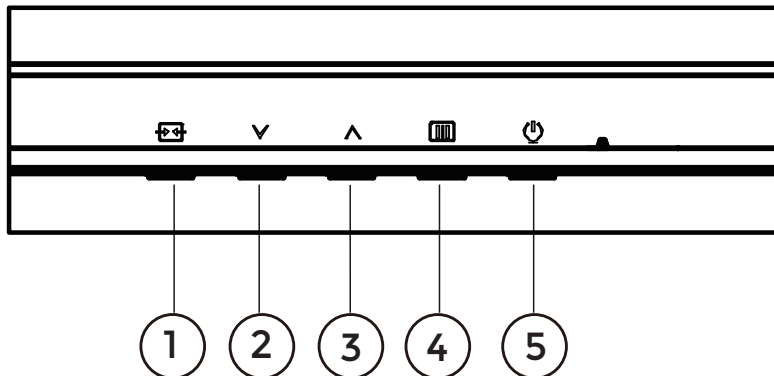
Σημείωση:

1. Δεν απαιτείται ειδική ρύθμιση για τη διεπαφή DisplayPort/HDMI σε εκδόσεις WIN10 παλαιότερες της V1703.
2. Διατίθεται μόνο η διεπαφή HDMI και η διεπαφή DisplayPort δεν λειτουργεί στην έκδοση WIN10 V1703.
3. Ρύθμιση οθόνης:
 - α. Η ανάλυση της οθόνης έχει οριστεί σε 1920*1080 και το HDR είναι προρυθμισμένο σε ON.
 - β. Μετά την είσοδο σε εφαρμογή, το καλύτερο αποτέλεσμα HDR επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση αλλάξει σε 1920*1080 (εφόσον είναι διαθέσιμη).



Ρύθμιση

Πλήκτρα συντόμευσης



1	Πηγή/Έξοδος
2	Κουμπί Χρήστη (Λειτουργία παιχνιδιού)
3	Δείκτης επιλογής
4	Μενού/Επιβεβαίωση
5	Τροφοδοσία

Μενού/Επιβεβαίωση

Πατήστε για να εμφανίσετε το OSD ή να επιβεβαιώσετε την επιλογή.

Τροφοδοσία

Πατήστε το πλήκτρο τροφοδοσίας για να ενεργοποιήσετε την οθόνη.

Δείκτης επιλογής

Όταν δεν είναι ενεργό το OSD, πατήστε το πλήκτρο Δείκτης επιλογής για να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε τον Δείκτη επιλογής.

Κουμπί Χρήστη (Λειτουργία παιχνιδιού)

Προσαρμοσμένη ρύθμιση χρήστη “✓” Μενού πλήκτρων συντόμευσης: Λειτουργία παιχνιδιού / Μετρητής καρέ.

Η προεπιλεγμένη ρύθμιση είναι η λειτουργία παιχνιδιού.

Όταν δεν είναι ενεργό το OSD, πατήστε “✓” το πλήκτρο για να ανοίξετε τη λειτουργία Λειτουργία παιχνιδιού, στη συνέχεια πατήστε “✓” ή “^” το πλήκτρο για να επιλέξετε τη λειτουργία παιχνιδιού (Standard, FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ή Gamer 3) ανάλογα με τον τύπο του παιχνιδιού.

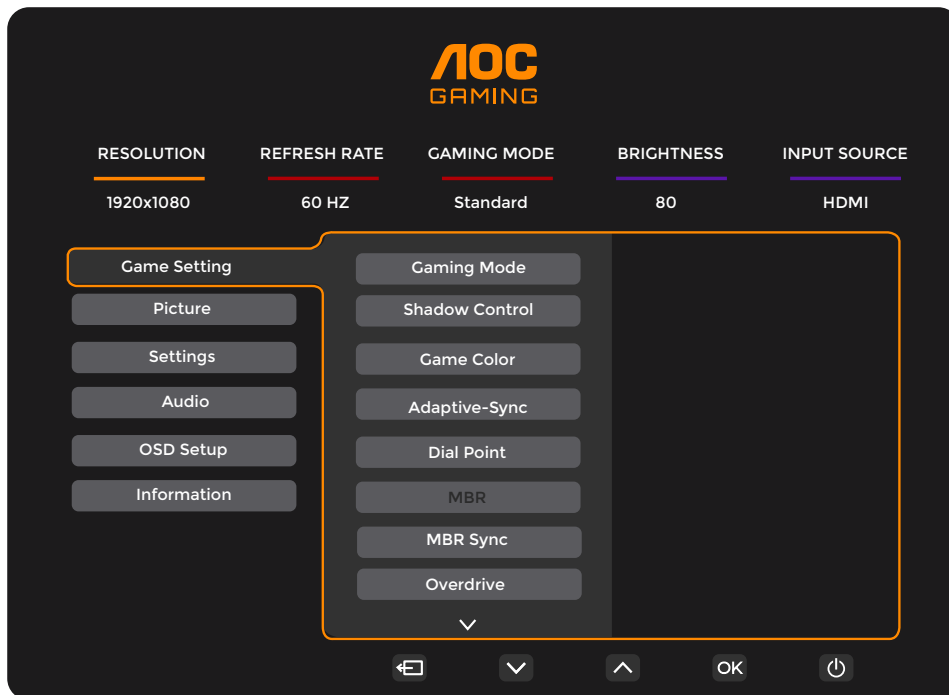
Πηγή/Έξοδος

Όταν το OSD είναι κλειστό, το πάτημα του πλήκτρου Πηγή/Έξοδος ενεργοποιεί τη λειτουργία συντόμευσης Πηγής.

Όταν το μενού OSD είναι ενεργό, αυτό το πλήκτρο λειτουργεί ως πλήκτρο εξόδου (για έξοδο από το μενού OSD).

Ρυθμίσεις OSD

Βασικές και απλές οδηγίες για τα πλήκτρα ελέγχου.

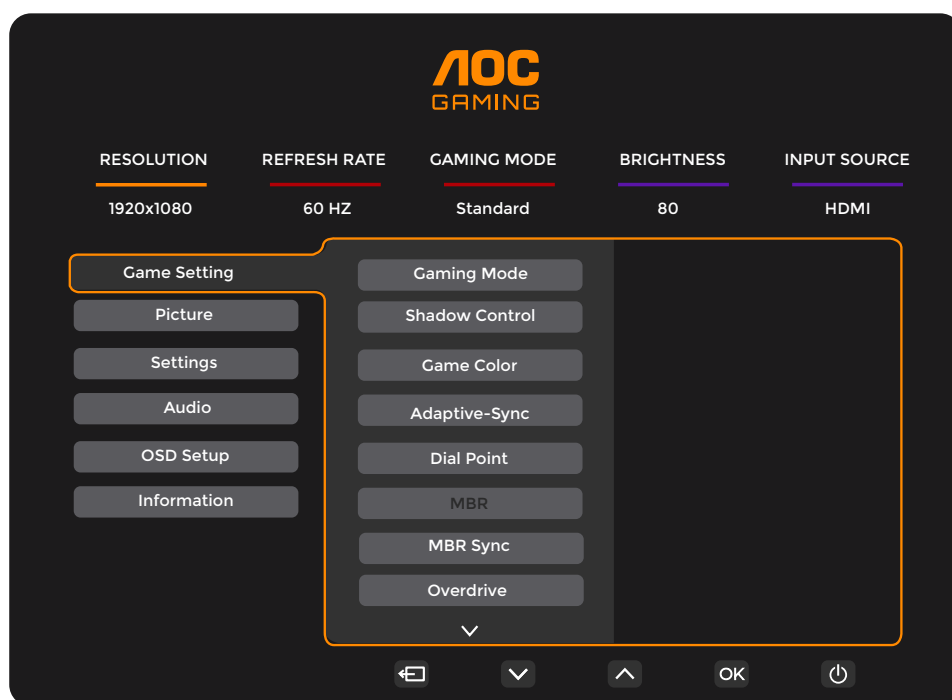


- 1). Πατήστε το  πλήκτρο MENU για να ενεργοποιήσετε το παράθυρο του OSD.
- 2). Πατήστε  ή  για να πλοηγηθείτε στις λειτουργίες. Αφού επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία, πατήστε το  πλήκτρο MENU / OK για να την ενεργοποιήσετε, πατήστε  ή  για να πλοηγηθείτε στις λειτουργίες υπομενού. Αφού επισημανθεί η επιθυμητή λειτουργία υπομενού, πατήστε  πλήκτρο MENU / OK για να την ενεργοποιήσετε.
- 3). Πατήστε  ή  για να αλλάξετε τις ρυθμίσεις της επιλεγμένης λειτουργίας. Πατήστε  /  για έξοδο. Αν θέλετε να ρυθμίσετε άλλη λειτουργία, επαναλάβετε τα βήματα 2-3.
- 4). Λειτουργία Κλειδώματος OSD: Για να κλειδώσετε το OSD, πατήστε και κρατήστε πατημένο το  πλήκτρο MENU ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και έπειτα πατήστε  το πλήκτρο ενεργοποίησης για να ανάψετε την οθόνη. Για να ξεκλειδώσετε το OSD, πατήστε και κρατήστε πατημένο το  πλήκτρο MENU ενώ η οθόνη είναι απενεργοποιημένη και έπειτα πατήστε  το πλήκτρο ενεργοποίησης για να ανάψετε την οθόνη.

Σημειώσεις:

- 1). Αν το προϊόν έχει μόνο μία είσοδο σήματος, η επιλογή «Επιλογή Εισόδου» δεν είναι διαθέσιμη.
- 2). Εάν η ανάλυση του εισερχόμενου σήματος είναι η εγγενής ανάλυση ή Adaptive-Sync, τότε το στοιχείο «Αναλογία Εικόνας» δεν είναι διαθέσιμο.

Ρύθμιση παιχνιδιού



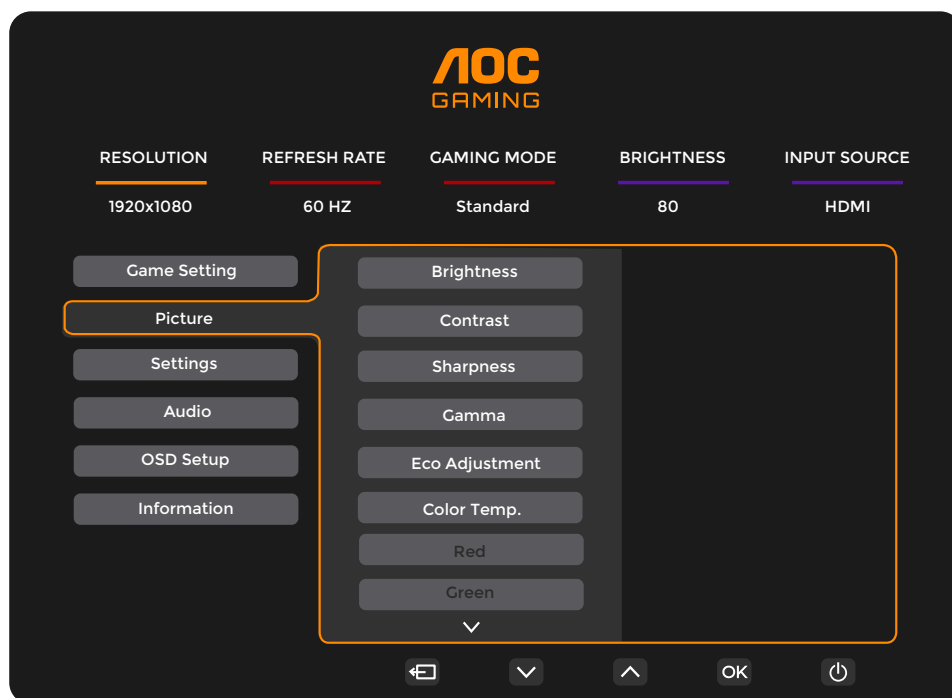
Λειτουργία παιχνιδιού	Τυπική	Βελτιώνει την αναγνωσιμότητα για κατάλληλα παιχνίδια web και κινητών.
	FPS	Για παιχνίδια FPS (First Person Shooters). Βελτιώνει το επίπεδο μαύρου σε σκοτεινό θέμα.
	RTS	Για παιχνίδια RTS (Real Time Strategy). Βελτιώνει την ποιότητα εικόνας.
	Αγώνες	Για παιχνίδια αγώνων, παρέχει τον ταχύτερο χρόνο απόκρισης και υψηλό κορεσμό χρωμάτων.
	Παίκτης 1	Οι προτιμήσεις χρήστη αποθηκεύονται ως Παίκτης 1.
	Παίκτης 2	Οι ρυθμίσεις προτίμησης χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Παίκτης 2.
	Παίκτης 3	Οι ρυθμίσεις προτίμησης χρήστη αποθηκεύτηκαν ως Παίκτης 3.
Έλεγχος Σκιάς	0 ~ 20	Η προεπιλεγμένη τιμή του Έλεγχος Σκιάς είναι 0. Ο χρήστης μπορεί να προσαρμόσει αυτήν την τιμή από 0 έως 20 για πιο καθαρή εικόνα. Εάν η εικόνα είναι πολύ σκοτεινή για να διακρίνετε τις λεπτομέρειες, προσαρμόστε την τιμή από 0 έως 20 για πιο καθαρή εικόνα.
Χρώμα παιχνιδιού	0 ~ 20	Το Χρώμα παιχνιδιού παρέχει 20 επίπεδα για ρύθμιση του κορεσμού, βελτιώνοντας την εικόνα.
Adaptive-Sync	Ανενεργό / Ενεργό	Απενεργοποιήστε ή ενεργοποιήστε το Adaptive-Sync. Υπενθύμηση λειτουργίας Adaptive-Sync: Όταν η λειτουργία Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένη, μπορεί να εμφανιστεί τρεμόπαιγμα σε ορισμένα περιβάλλοντα παιχνιδιών.
Δείκτης επιλογής	Ανενεργό / Ενεργό / Δυναμικό	Η λειτουργία «Δείκτης επιλογής» τοποθετεί δείκτη στόχευσης στο κέντρο της οθόνης, βοηθώντας τους παίκτες να παίξουν παιχνίδια Πρώτου Προσώπου (FPS) με ακρίβεια στόχευσης.
MBR	0 ~ 20	Η λειτουργία MBR (Μείωση Θολώματος Κίνησης) προσφέρει ρυθμίσεις από 0 έως 20 για μείωση του θολώματος κίνησης. Σημείωση: Η λειτουργία MBR μπορεί να προσαρμοστεί όταν το Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένο και ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 75\text{Hz}$.
Συγχρονισμός MBR	Ανενεργό / Ενεργό	Απενεργοποίηση ή ενεργοποίηση του Συγχρονισμού MBR (Αφαίρεση Θολώματος Κίνησης). Σημείωση: Σημείωση: Η λειτουργία Συγχρονισμού MBR μπορεί να προσαρμοστεί όταν το Adaptive-Sync είναι ενεργοποιημένο και το σήμα εισόδου έχει μεταβλητή συχνότητα, και η συχνότητα πεδίου είναι $\geq 75\text{Hz}$.

Overdrive	Κανονικό	Ρύθμιση του χρόνου απόκρισης.
	Γρήγορο	Σημείωση:
	Πιο γρήγορο	1. Εάν ο χρήστης ρυθμίσει το OverDrive στο "Ταχύτερο", η εικόνα που εμφανίζεται μπορεί να θολώσει. Οι χρήστες μπορούν να ρυθμίσουν το επίπεδο OverDrive ή να το απενεργοποιήσουν ανάλογα με τις προτιμήσεις τους.
	Ταχύτερο	2. Η λειτουργία "Extreme" είναι προαιρετική όταν το Adaptive-Sync είναι απενεργοποιημένο και ο ρυθμός ανανέωσης είναι $\geq 75\text{Hz}$.
	Extreme	3. Η φωτεινότητα της οθόνης θα μειωθεί όταν η λειτουργία "Extreme" είναι ενεργή.
Μετρητής Καρέ	Απενεργοποιημένο / Δεξιά-επάνω / Δεξιά-κάτω / Αριστερά-επάνω / Αριστερά-κάτω	Εμφάνιση της συχνότητας V στη επιλεγμένη γωνία.
Υπερκύλιση	Ανενεργό / Ενεργό	Απενεργοποίηση ή ενεργοποίηση της Υπερκύλισης.

Σημείωση:

- 1). Όταν η «Λειτουργία HDR» υπό «Εικόνα» είναι ενεργοποιημένη, τα στοιχεία «Έλεγχος Σκιάς» και «Χρώμα παιχνιδιού» δεν μπορούν να ρυθμιστούν.
- 2). Όταν η «Λειτουργία HDR» υπό «Εικόνα» έχει οριστεί σε «DisplayHDR», τα στοιχεία «Λειτουργία παιχνιδιού», «Έλεγχος Σκιάς», «Χρώμα παιχνιδιού», «MBR», «MBR Sync» και «Extreme» υπό «Overdrive» δεν είναι διαθέσιμα για ρύθμιση.
Όταν η «Λειτουργία HDR» υπό «Εικόνα» έχει οριστεί σε «HDR Picture», «HDR Movie» ή «HDR Game», τα στοιχεία «Λειτουργία παιχνιδιού», «Χρώμα παιχνιδιού», «MBR», «MBR Sync» και «Extreme» υπό «Overdrive» δεν είναι διαθέσιμα για ρύθμιση.
- 3). Όταν ο «Χρωματικός χώρος» υπό «Εικόνα» έχει οριστεί σε «sRGB», τα στοιχεία «Έλεγχος Σκιάς», «Χρώμα παιχνιδιού», «MBR», «MBR Sync» και «Extreme» υπό «Overdrive» δεν είναι διαθέσιμα για ρύθμιση.

Εικόνα



Φωτεινότητα	0-100	Ρύθμιση οπίσθιου φωτισμού.
Αντίθεση	0-100	Αντίθεση από ψηφιακό καταχωρητή.
Οξύτητα	0-100	Ρύθμιση οξύτητας.
Γάμμα	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ρύθμιση γάμμα.
Ρύθμιση Eco	Τυπική	Τυπική λειτουργία.
	Κείμενο	Λειτουργία κειμένου.
	Διαδίκτυο	Λειτουργία διαδικτύου.
	Παιχνίδι	Λειτουργία Παιχνιδιού.
	Ταινία	Λειτουργία Ταινίας.
	Αθλητικά	Λειτουργία Αθλημάτων.
	Ανάγνωση	Λειτουργία Ανάγνωσης.
Θερμοκρασία Χρώματος.	Θερμό	Επαναφορά Θερμής Θερμοκρασίας Χρώματος.
	Κανονικό	Επαναφορά Κανονικής Θερμοκρασίας Χρώματος.
	Ψυχρό	Επαναφορά Ψυχρής Θερμοκρασίας Χρώματος.
	Χρήστης	Επαναφορά Θερμοκρασίας Χρώματος.
Κόκκινο	0-100	Ενίσχυση Κόκκινου από Ψηφιακό Καταχωρητή.
Πράσινο	0-100	Ενίσχυση πράσινου από ψηφιακό καταχωρητή.
Μπλε	0-100	Ενίσχυση μπλε από ψηφιακό καταχωρητή.
R. Κορεσμός	0-100	Ρύθμιση R. κορεσμού.

G. Κορεσμός	0-100	Ρύθμιση G. κορεσμού.
B. Κορεσμός	0-100	Ρύθμιση B. κορεσμού.
C. Κορεσμός	0-100	Ρύθμιση C. κορεσμού.
M. Κορεσμός	0-100	Ρύθμιση M. κορεσμού.
Y. Κορεσμός	0-100	Ρύθμιση Y. κορεσμού.
R. Απόχρωση	0-100	Ρύθμιση R. απόχρωσης.
G.Hue	0-100	Ρύθμιση G.Hue.
B.Hue	0-100	Ρύθμιση B.Hue.
C.Hue	0-100	Ρύθμιση C.Hue.
M.Hue	0-100	Ρύθμιση M.Hue.
Y.Hue	0-100	Ρύθμιση Y.Hue.
HDR	Απενεργοποιημένο	Ρυθμίστε το προφίλ HDR σύμφωνα με τις ανάγκες χρήσης σας. Σημείωση: Όταν ανιχνεύεται HDR, η επιλογή HDR εμφανίζεται για ρύθμιση.
	DisplayHDR	
	HDR Εικόνα	
	HDR Ταινία	
	HDR Παιχνίδι	
Λειτουργία HDR	Απενεργοποιημένο	Βελτιστοποιημένο για το χρώμα και την αντίθεση της εικόνας, το οποίο προσομοιώνει το εφέ HDR. Σημείωση: Όταν δεν ανιχνεύεται HDR, εμφανίζεται η επιλογή Λειτουργίας HDR για ρύθμιση.
	HDR Εικόνα	
	HDR Ταινία	
	HDR Παιχνίδι	
DCR	Απενεργοποιημένο	Απενεργοποίηση δυναμικής αναλογίας αντίθεσης.
	Ενεργό	Ενεργοποίηση δυναμικής αναλογίας αντίθεσης.
Χρωματικός χώρος	Εγγενές πάνελ	Πάνελ με τυπικό χρωματικό χώρο.
	sRGB	Χρωματικός χώρος sRGB.
Λειτουργία Χαμηλού Μπλε	Απενεργοποιημένο	Μείωση του μπλε φωτός μέσω ρύθμισης της θερμοκρασίας χρώματος.
	Πολυμέσα	
	Διαδίκτυο	
	Γραφείο	
	Ανάγνωση	
Αναλογία εικόνας	Πλήρης / Αναλογία	Επιλέξτε αναλογία εικόνας για την οθόνη.

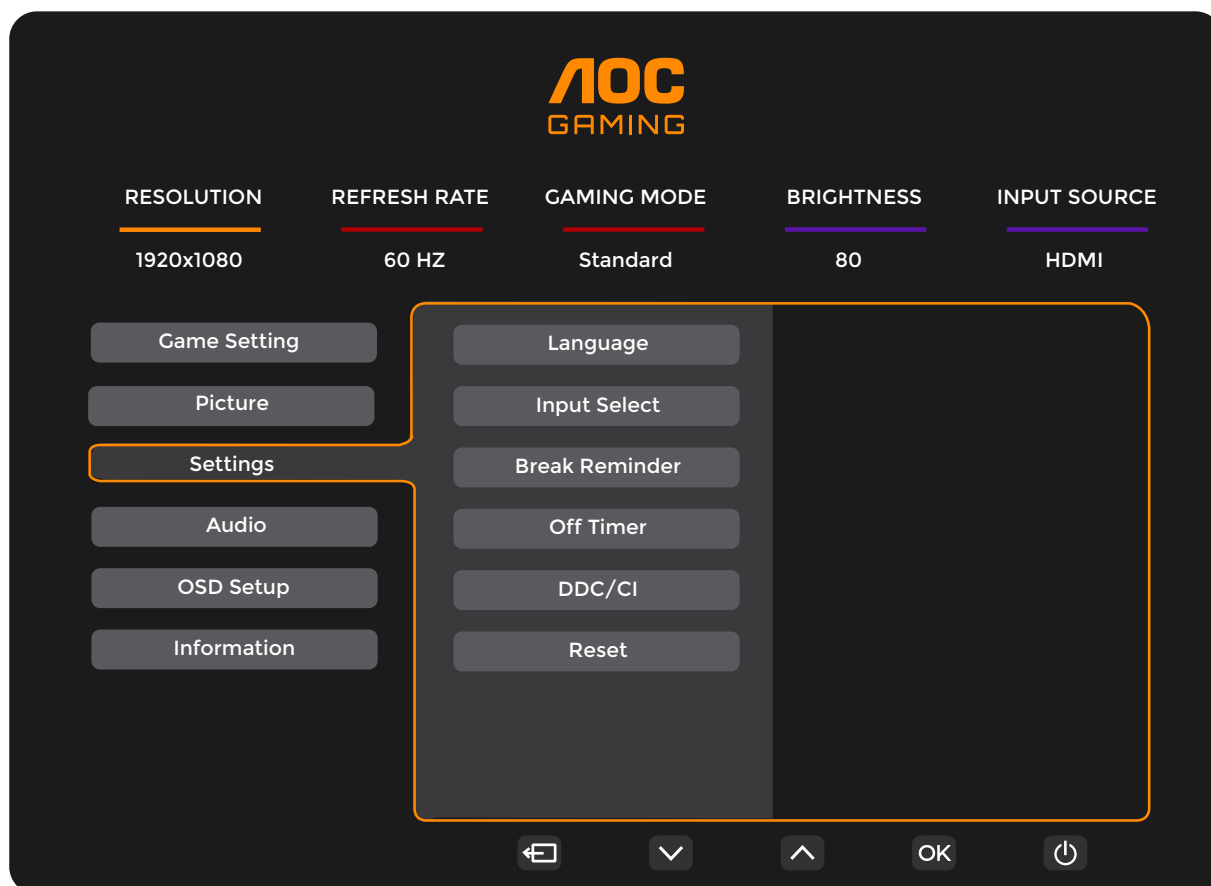
Σημείωση:

- 1). Όταν είναι ενεργοποιημένη η «Λειτουργία HDR», δεν μπορούν να ρυθμιστούν τα στοιχεία «Αντίθεση», «Γάμμα», «Ρύθμιση Eco», «Θερμοκρασία χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση 6-αξόνων», «Χρωματικός χώρος» και «Λειτουργία

LowBlue».

- 2). Όταν η «HDR» είναι ρυθμισμένη σε «DisplayHDR», δεν μπορούν να ρυθμιστούν όλα τα στοιχεία κάτω από την «Εικόνα», εκτός από τα «HDR» και «Οξύτητα».
Όταν η «HDR» είναι ρυθμισμένη σε «HDR Picture», «HDR Movie» ή «HDR Game», δεν μπορούν να ρυθμιστούν τα στοιχεία «Γάμμα», «Ρύθμιση Eco», «Θερμοκρασία χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση 6-αξόνων», «DCR», «Χρωματικός χώρος» και «Λειτουργία LowBlue».
- 3). Όταν ο «Χρωματικός χώρος» είναι ρυθμισμένος σε «sRGB», δεν μπορούν να ρυθμιστούν τα στοιχεία «Αντίθεση», «Γάμμα», «Ρύθμιση Eco», «Θερμοκρασία χρώματος», «Κορεσμός/Απόχρωση 6-αξόνων», «Λειτουργία HDR» και «Λειτουργία LowBlue».
- 4). Όταν η «Προσαρμογή Eco» έχει οριστεί σε «Ανάγνωση», δεν μπορούν να ρυθμιστούν η «Αντίθεση», η «Θερμοκρασία Χρώματος», ο «Χρωματικός κορεσμός/απόχρωση 6-Αξόνων», η «DCR», ο «Χρωματικός χώρος» και η «Λειτουργία χαμηλού μπλε».
- 5). Όταν η «Λειτουργία παιχνιδιού» στην «Ρύθμιση παιχνιδιού» είναι διαφορετική από την «Τυπική», δεν μπορούν να ρυθμιστούν τα στοιχεία «Προσαρμογή Eco», «Χρωματικός κορεσμός/απόχρωση 6-Αξόνων», «Λειτουργία HDR» και «Χρωματικός χώρος».

Ρυθμίσεις



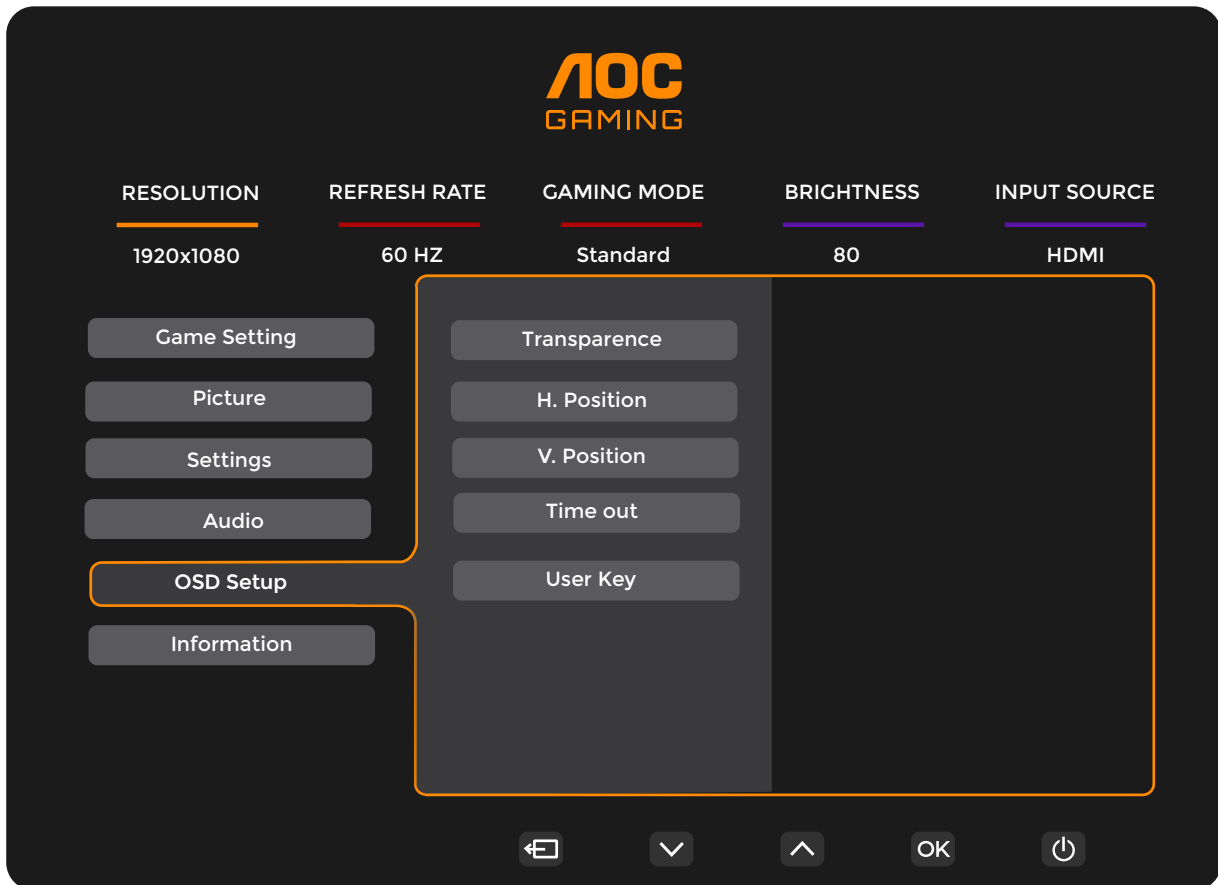
Γλώσσα		Επιλέξτε τη γλώσσα του OSD.
Επιλογή Εισόδου	Αυτόματη / HDMI / DP	Επιλέξτε πηγή σήματος εισόδου.
Υπενθύμιση Διαλείμματος	Ανενεργό / Ενεργό	Υπενθύμιση διαλείμματος αν ο χρήστης εργάζεται συνεχόμενα πάνω από 1 ώρα.
Χρονόμετρο Απενεργοποίησης	0-24 ώρες	Επιλέξτε χρόνο απενεργοποίησης DC.
DDC/CI	Όχι / Ναι	Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση υποστήριξης DDC/CI.
Επαναφορά	Όχι / Ναι	Επαναφορά μενού στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.

Ήχος



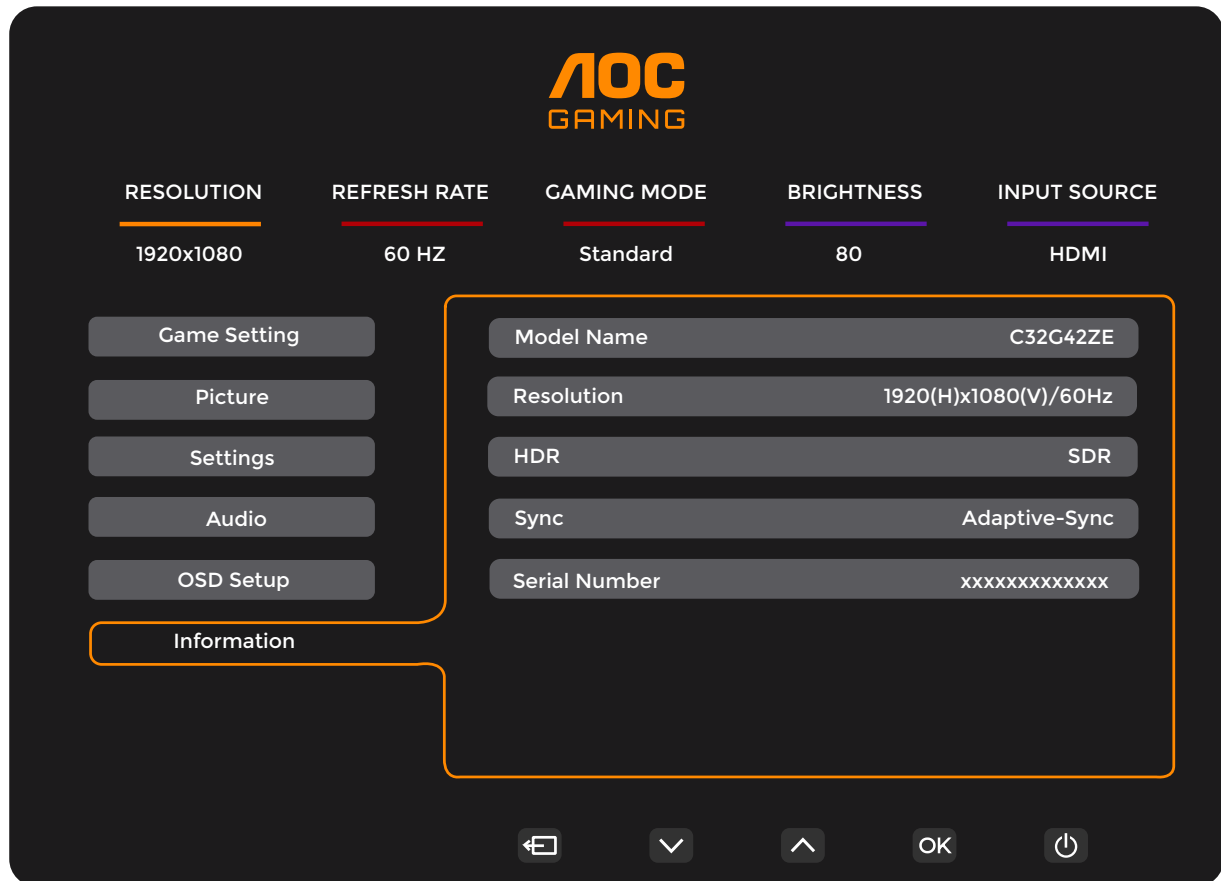
Ένταση	0-100	Ρύθμιση έντασης.
Σίγαση	Ανενεργό / Ενεργό	Σίγαση της έντασης.

Ρύθμιση OSD



Διαφάνεια	0-100	Ρύθμιση της διαφάνειας του OSD.
Οριζόντια θέση	0-100	Ρύθμιση της οριζόντιας θέσης του OSD.
Κάθετη θέση	0-100	Ρύθμιση της κάθετης θέσης του OSD.
Χρόνος αναμονής	5-120	Ρύθμιση του χρόνου αναμονής του OSD.
Κουμπί Χρήστη	Λειτουργία παιχνιδιού / Μετρητής Καρέ	Προσαρμοσμένη ρύθμιση χρήστη "V" μενού συντόμευσης Κουμπιού Χρήστη.

Πληροφορίες



Ενδεικτική λυχνία LED

Κατάσταση	Χρώμα LED
Λειτουργία πλήρους ισχύος	Λευκό
Λειτουργία ενεργοποίησης-απενεργοποίησης	Πορτοκαλί

Αντιμετώπιση προβλημάτων

Πρόβλημα & Ερώτηση	Πιθανές λύσεις
Η ενδεικτική λυχνία τροφοδοσίας δεν ανάβει	Βεβαιωθείτε ότι το κουμπί τροφοδοσίας είναι ενεργοποιημένο και το καλώδιο ρεύματος είναι σωστά συνδεδεμένο σε γειωμένη πρίζα και στην οθόνη.
Δεν εμφανίζεται εικόνα στην οθόνη	- Είναι σωστά συνδεδεμένο το καλώδιο ρεύματος; Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου ρεύματος και την παροχή ρεύματος. - Είναι σωστά συνδεδεμένο το καλώδιο βίντεο; (Σε σύνδεση μέσω καλωδίου HDMI) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου HDMI. (Σε σύνδεση μέσω καλωδίου DisplayPort) Ελέγξτε τη σύνδεση του καλωδίου DisplayPort. * Η είσοδος HDMI/DisplayPort δεν διατίθεται σε όλα τα μοντέλα. - Εάν η τροφοδοσία είναι ενεργή, επανεκκινήστε τον υπολογιστή για να εμφανιστεί η αρχική οθόνη (οθόνη σύνδεσης). Εάν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (οθόνη σύνδεσης), εκκινήστε τον υπολογιστή σε κατάλληλη λειτουργία (ασφαλής λειτουργία για Windows 7/8/10) και αλλάξτε τη συχνότητα της κάρτας γραφικών. (Ανατρέξτε στις Ρυθμίσεις Βέλτιστης Ανάλυσης) Εάν δεν εμφανιστεί η αρχική οθόνη (οθόνη σύνδεσης), επικοινωνήστε με το Κέντρο Εξυπηρέτησης ή τον αντιπρόσωπό σας. - Μπορείτε να δείτε “Η είσοδος δεν υποστηρίζεται” στην οθόνη; Αυτό το μήνυμα εμφανίζεται όταν το σήμα από την κάρτα γραφικών υπερβαίνει τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που η οθόνη μπορεί να διαχειριστεί σωστά. Ρύθμισε τη μέγιστη ανάλυση και συχνότητα που η οθόνη υποστηρίζει. - Βεβαιώσου ότι έχουν εγκατασταθεί οι οδηγοί οθόνης AOC.
Η εικόνα είναι θολή και παρουσιάζει πρόβλημα σκιάς φαντάσματος	Ρύθμισε τις ρυθμίσεις αντίθεσης και φωτεινότητας. Πάτησε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση. Βεβαιώσου ότι δεν χρησιμοποιείς καλώδιο επέκτασης ή διακόπτη. Συνιστούμε να συνδέσεις την οθόνη απευθείας στην έξοδο της κάρτας γραφικών στο πίσω μέρος.
Η εικόνα τρεμοπαίζει, εμφανίζει αναπηδήσεις ή κυματιστά πρότυπα	Απομακρυνε τις ηλεκτρικές συσκευές που ενδέχεται να προκαλούν ηλεκτρικές παρεμβολές όσο το δυνατόν πιο μακριά από την οθόνη. Χρησιμοποίησε τη μέγιστη συχνότητα ανανέωσης που μπορεί να υποστηρίξει η οθόνη στην ανάλυση που χρησιμοποιείς.
Η οθόνη έχει κολλήσει σε ενεργή λειτουργία απενεργοποίησης	Ο διακόπτης τροφοδοσίας του υπολογιστή πρέπει να είναι στη θέση ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗΣ. Η κάρτα γραφικών του υπολογιστή πρέπει να είναι τοποθετημένη σταθερά στην υποδοχή της. Βεβαιωθείτε ότι το βίντεο καλώδιο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο με τον υπολογιστή. Ελέγξτε το βίντεο καλώδιο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι κανένα pin δεν είναι στραβό. Βεβαιωθείτε ότι ο υπολογιστής σας λειτουργεί πατώντας το πλήκτρο CAPS LOCK στο πληκτρολόγιο ενώ παρατηρείτε το LED του CAPS LOCK. Το LED θα πρέπει να ανάψει ή να σβήσει μετά το πάτημα του πλήκτρου.
Λείπει ένα από τα βασικά χρώματα (ΚΟΚΚΙΝΟ, ΠΡΑΣΙΝΟ ή ΜΠΛΕ)	Ελέγξτε το βίντεο καλώδιο της οθόνης και βεβαιωθείτε ότι κανένα pin δεν έχει υποστεί ζημιά. Βεβαιωθείτε ότι το βίντεο καλώδιο της οθόνης είναι σωστά συνδεδεμένο με τον υπολογιστή.
Η εικόνα στην οθόνη δεν είναι κεντραρισμένη ή το μέγεθος δεν είναι σωστό.	Ρυθμίστε την οριζόντια (H-Position) και κάθετη (V-Position) θέση ή πατήστε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO).
Η εικόνα έχει χρωματικά ελαττώματα (το λευκό δεν φαίνεται λευκό).	Ρυθμίστε το χρώμα RGB ή επιλέξτε την επιθυμητή θερμοκρασία χρώματος.
Οριζόντια ή κάθετη παρεμβολή στην οθόνη.	Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία τερματισμού των Windows 7/8/10/11 για να ρυθμίσετε το CLOCK και το FOCUS. Πάτησε το πλήκτρο συντόμευσης (AUTO) για αυτόματη ρύθμιση.
Κανονισμοί & Υπηρεσίες	Παρακαλούμε ανατρέξτε στις πληροφορίες Κανονισμών & Υπηρεσιών στη διεύθυνση www.aoc.com (για να βρείτε το μοντέλο που αγοράσατε στη χώρα σας και τις σχετικές πληροφορίες στη σελίδα Υποστήριξης).

Προδιαγραφές

Γενικές προδιαγραφές

Πίνακας	Όνομα μοντέλου	C32G42ZE	
	Σύστημα οδήγησης	Έγχρωμη LCD TFT	
	Ορατό μέγεθος εικόνας	80,1 εκ. διαγώνια	
	Βήμα pixel	0,36375 mm (O) x 0,36375 mm (K)	
	Βίντεο	Διασύνδεση HDMI & Διασύνδεση DisplayPort	
	Χρώμα οθόνης	16,7 εκατ. χρώματα	
Άλλα	Οριζόντια περιοχή σάρωσης	30k-290kHz	
	Μέγιστο οριζόντιο μέγεθος σάρωσης	698,4 mm	
	Κατακόρυφο εύρος σάρωσης	48-260Hz	
	Μέγεθος κατακόρυφης σάρωσης (μέγιστο)	392.85 mm	
	Βέλτιστη προκαθορισμένη ανάλυση	1920x1080@60Hz	
	Μέγιστη ανάλυση	1920x1080@260Hz ^[1]	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Πηγή τροφοδοσίας	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	Κατανάλωση ενέργειας	Τυπική (προεπιλεγμένη φωτεινότητα και αντίθεση)	25W
		Μέγιστη (φωτεινότητα = 100, αντίθεση = 100)	≤46W
		Λειτουργία αναμονής	≤0.3W
	Αποβολή Θερμότητας	Κανονική Λειτουργία	85.32 BTU/hr (τυπικό)
		Αναμονή (Λειτουργία Ύπνου)	<1.02 BTU/hr
		Λειτουργία απενεργοποίησης	<1.02 BTU/hr
		Λειτουργία απενεργοποίησης (Διακόπτης AC)	0 BTU/hr
Φυσικά Χαρακτηριστικά	Τύπος Συνδέσμου	HDMI/DisplayPort/Έξοδος ακουστικών	
	Τύπος καλωδίου σήματος	Αποσπώμενο	
Περιβαλλοντικά	Θερμοκρασία	Λειτουργίας	0°C~40°C
		Μη λειτουργικό	-25°C~55°C
	Υγρασία	Λειτουργίας	10%~85% (χωρίς συμπύκνωση)
		Μη λειτουργικό	5%~93% (χωρίς συμπύκνωση)
	Υψόμετρο	Λειτουργίας	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Μη λειτουργικό	0m~12192m (0ft~40000ft)

Σημείωση:

[1]Ο υπερχρονισμός επιτυγχάνεται όταν η ανάλυση είναι στα 1920x1080@260Hz. Εάν παρουσιαστεί οποιοδήποτε σφάλμα οθόνης κατά τον υπερχρονισμό, παρακαλούμε ρυθμίστε τον ρυθμό ανανέωσης στα 240Hz.

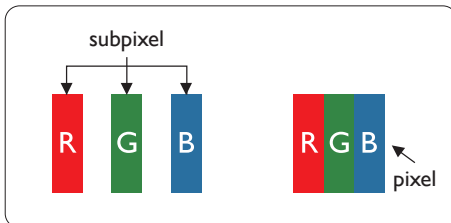


Πολιτική για ελαττώματα pixel πάνελ οθόνων AOC

Η AOC επιδιώκει να προσφέρει προϊόντα υψηλότερης ποιότητας. Χρησιμοποιούμε μερικές από τις πιο προηγμένες διαδικασίες κατασκευής στον κλάδο και εφαρμόζουμε αυστηρό ποιοτικό έλεγχο. Ωστόσο, ελαττώματα pixel ή ελαττώματα υποεικονοστοιχείων στα πάνελ των οθονών είναι μερικές φορές αναπόφευκτα.

Κανένας κατασκευαστής δεν μπορεί να εγγυηθεί ότι όλα τα πάνελ θα είναι απαλλαγμένα από ελαττώματα pixel, αλλά η AOC εγγυάται ότι οποιαδήποτε οθόνη με μη αποδεκτό αριθμό ελαττωμάτων θα επισκευαστεί ή θα αντικατασταθεί κατά την εγγύηση. Αυτή η ειδοποίηση εξηγεί τους διαφορετικούς τύπους ελαττωμάτων pixel και ορίζει τα αποδεκτά επίπεδα ελαττωμάτων για κάθε τύπο. Για να πληροί τις προϋποθέσεις για επισκευή ή αντικατάσταση υπό εγγύηση, ο αριθμός των ελαττωμάτων pixel σε ένα πάνελ οθόνης πρέπει να υπερβαίνει αυτά τα αποδεκτά επίπεδα. Για παράδειγμα, δεν επιτρέπεται να υπάρχει πάνω από 0,0004% των υποεικονοστοιχείων σε μια οθόνη με ελαττώματα.

Επιπλέον, η AOC θέτει ακόμα υψηλότερα πρότυπα ποιότητας για ορισμένους τύπους ή συνδυασμούς ελαττωμάτων pixel που είναι πιο εμφανή από άλλους. Αυτή η πολιτική ισχύει παγκοσμίως.



Pixel και υποεικονοστοιχεία

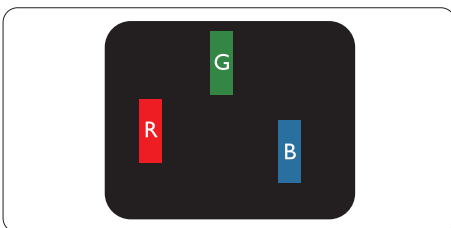
Ένα pixel, ή στοιχείο εικόνας, αποτελείται από τρία υποεικονοστοιχεία στα βασικά χρώματα κόκκινο, πράσινο και μπλε. Πολλά pixel μαζί σχηματίζουν μια εικόνα. Όταν όλα τα υποεικονοστοιχεία ενός pixel είναι φωτισμένα, τα τρία έγχρωμα υποεικονοστοιχεία εμφανίζονται μαζί ως ένα λευκό pixel. Όταν όλα είναι σκοτεινά, τα τρία έγχρωμα υποεικονοστοιχεία εμφανίζονται μαζί ως ένα μαύρο pixel. Άλλοι συνδυασμοί φωτισμένων και σκοτεινών υποεικονοστοιχείων εμφανίζονται ως pixels άλλων χρωμάτων.

Τύποι ελαττωμάτων pixel

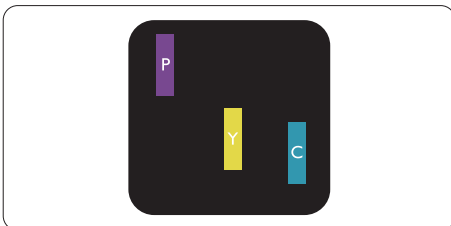
Τα ελαττώματα pixel και υποεικονοστοιχείων εμφανίζονται στην οθόνη με διάφορους τρόπους. Υπάρχουν δύο κατηγορίες ελαττωμάτων pixel και διάφοροι τύποι ελαττωμάτων υποεικονοστοιχείων σε κάθε κατηγορία.

Ελαττώματα φωτεινών σημείων

Τα ελαττώματα φωτεινών σημείων εμφανίζονται ως pixels ή υποεικονοστοιχεία που είναι πάντα φωτισμένα ή 'ενεργά'. Δηλαδή, ένα φωτεινό σημείο είναι ένα υποεικονοστοιχείο που ξεχωρίζει στην οθόνη όταν η οθόνη δείχνει σκοτεινό μοτίβο. Αυτοί είναι οι τύποι ελαττωμάτων φωτεινών σημείων.



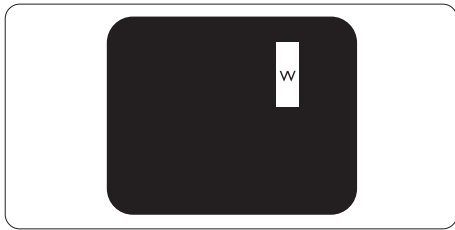
Ένα φωτισμένο κόκκινο, πράσινο ή μπλε υποεικονοστοιχείο.



Δύο διπλανά φωτισμένα υποεικονοστοιχεία:

- Κόκκινο + Μπλε = Μωβ
- Κόκκινο + Πράσινο = Κίτρινο

- Πράσινο + Μπλε = Κυανό (ανοιχτό μπλε)



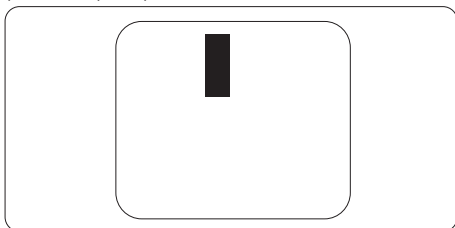
Τρία διαδοχικά ενεργά ελαττώματα υποεικονοστοιχείων (ένα λευκό pixel).

Σημείωση

Μια κόκκινη ή μπλε φωτεινή κουκκίδα πρέπει να είναι πάνω από 50% φωτεινότερη από τις γειτονικές κουκκίδες, ενώ μια πράσινη φωτεινή κουκκίδα πρέπει να είναι 30% φωτεινότερη από τις γειτονικές κουκκίδες.

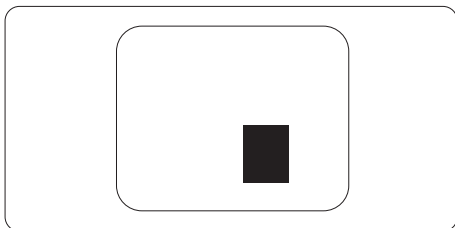
Ελαττώματα μαύρων κουκκίδων

Τα ελαττώματα μαύρων κουκκίδων εμφανίζονται ως pixels ή υποεικονοστοιχεία που είναι πάντα σκοτεινά ή 'ανενεργά'. Δηλαδή, μια σκοτεινή κουκκίδα είναι ένα υποεικονοστοιχείο που ξεχωρίζει στην οθόνη όταν η οθόνη προβάλλει φωτεινό μοτίβο. Αυτοί είναι οι τύποι ελαττωμάτων μαύρων κουκκίδων.



Εγγύτητα ελαττωμάτων pixel

Επειδή τα ελαττώματα pixels και υποεικονοστοιχείων του ίδιου τύπου που βρίσκονται κοντά μεταξύ τους μπορεί να γίνονται πιο ορατά, η AOC καθορίζει επίσης ανοχές για την εγγύτητα των ελαττωμάτων pixel.



Ανοχές ελαττωμάτων pixel

Για να πληροί τις προϋποθέσεις για επισκευή ή αντικατάσταση λόγω ελαττωμάτων pixel κατά τη διάρκεια της περιόδου εγγύησης, ένα πάνελ οθόνης σε οθόνη AOC πρέπει να περιέχει ελαττώματα pixel ή υποεικονοστοιχείων που υπερβαίνουν τις ανοχές που ορίζονται στο διαδικτυακό εγχειρίδιο.

Φωτεινά ελαττώματα pixel	Αποδεκτό επίπεδο
1 φωτεινό υποπίξελ	2
2 γειτονικά φωτεινά υποπίξελ	1
3 γειτονικά φωτεινά υποπίξελ (ένα λευκό pixel)	0
Απόσταση μεταξύ δύο φωτεινών ελαττωμάτων pixel*	≥15mm
Συνολικά φωτεινά ελαττώματα όλων των τύπων	2
Μαύρα ελαττώματα pixel	Αποδεκτό επίπεδο
1 σκοτεινό υποπίξελ	5 ή λιγότερα
2 γειτονικά σκοτεινά υποπίξελ	2 ή λιγότερα
3 γειτονικά σκοτεινά υποπίξελ	≤0
Απόσταση μεταξύ δύο ελαττωμάτων μαύρου σημείου*	≥15mm
Συνολικά ελαττώματα μαύρου σημείου όλων των τύπων	5 ή λιγότερα
ΣΥΝΟΛΙΚΑ ΕΛΑΤΤΩΜΑΤΑ ΣΗΜΕΙΩΝ	ΑΠΟΔΕΚΤΟ ΕΠΙΠΕΔΟ

Συνολικά ελαττώματα φωτεινών ή μαύρων σημείων όλων των τύπων	5 ή λιγότερα
--	--------------

Σημείωση

*: 1 ή 2 διαδοχικά ελαττώματα υποεικονοστοιχείων = 1 ελάττωμα κουκκίδας.

Προκαθορισμένες Λειτουργίες Οθόνης

ΠΡΟΤΥΠΟ	ΑΝΑΛΥΣΗ (±1Hz)	ΟΡΙΖΟΝΤΙΑ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (KHz)	ΚΑΘΕΤΗ ΣΥΧΝΟΤΗΤΑ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

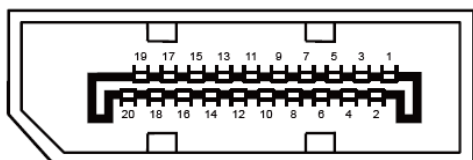
Σημείωση: Σύμφωνα με το πρότυπο VESA, μπορεί να υπάρχει σφάλμα (+/-1Hz) κατά τον υπολογισμό του ρυθμού ανανέωσης (συχνότητας πεδίου) σε διαφορετικά λειτουργικά συστήματα και κάρτες γραφικών. Για τη βελτίωση της συμβατότητας, ο ονομαστικός ρυθμός ανανέωσης αυτού του προϊόντος έχει στρογγυλοποιηθεί. Παρακαλείστε να αναφερθείτε στο πραγματικό προϊόν.

Κατανομή Καρφιτσών



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 19 Καρφιτσών

Αριθμός ακροδεκτών	Όνομα σήματος	Αριθμός ακροδεκτών	Όνομα σήματος	Αριθμός ακροδεκτών	Όνομα σήματος
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Γείωση DDC/CEC
2.	Θωράκιση TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Τροφοδοσία
3.	TMDS Data 2-	11.	Θωράκιση TMDS Clock	19.	Ανίχνευση Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Θωράκιση TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	Δεδομένα TMDS 1-	14.	Κρατημένο (N.C. στη συσκευή)		
7.	Δεδομένα TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Θωράκιση Δεδομένων TMDS 0	16.	SDA		



Καλώδιο Σήματος Έγχρωμης Οθόνης 20 Καρφιτσών

Αριθμός ακροδεκτών	Όνομα σήματος	Αριθμός ακροδεκτών	Όνομα σήματος
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Ανίχνευση Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Επιστροφή DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Λειτουργία Plug & Play DDC2B

Η οθόνη αυτή διαθέτει δυνατότητες VESA DDC2B σύμφωνα με το πρότυπο VESA DDC. Επιτρέπει στην οθόνη να ενημερώνει το κύριο σύστημα για την ταυτότητά της και, ανάλογα με το επίπεδο DDC που χρησιμοποιείται, να μεταδίδει επιπλέον πληροφορίες σχετικά με τις δυνατότητες της οθόνης.

Το DDC2B είναι ένα αμφίδρομο κανάλι δεδομένων βασισμένο στο πρωτόκολλο I2C. Ο κεντρικός υπολογιστής μπορεί να ζητήσει πληροφορίες EDID μέσω του καναλιού DDC2B.

