

AOC  
GAMING



دليل استخدام

**C32G42ZE**  
AOC GAMING MONITOR

١	السلامة.....
١	المفاهيم الترميزية.....
	الطاقة.....
٣	الثبت.....
٤	التنظيف.....
٥	غير ذلك.....
٦	الإعداد.....
٦	محتويات العبوة.....
٧	إعداد الحامل والقاعدة.....
٨	ضبط زاوية الرؤية.....
٩	توصيل الشاشة.....
١٠	التحضير لتركيب ذراع التعليق على الحائط الاختياري.....
١١	وظيفة Adaptive-Sync.....
١٢	HDR.....
١٣	الضبط.....
١٣	مفائق التشغيل السريع.....
١٤	إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة.....
٥١	Game Setting (إعداد الألعاب).....
١٧	Picture (الصورة).....
١٩	Settings (الإعدادات).....
٢٠	Audio (بتوص).....
١٢	OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة).....
٢٢	Information (معلومات).....
٢٣	مؤشر بيان الحالة.....
٢٤	استكشاف الأعطال وإصلاحها.....
٢٥	المواصفات.....
٢٥	مواصفات عامة.....
٢٦	أوضاع العرض المعدة مسبقاً.....
٢٧	سياسة عيوب البكسل في شاشات العرض اللوحية المسطحة من AOC.....
٢٩	تعيين الدبابيس.....
٣٠	التوصيل والتشغيل.....

# السلامة

## المفاهيم الترميزية

توضح الأقسام الفرعية التالية المفاهيم الترميزية المستخدمة في هذا الدليل؛

### الملحوظات والتنبيهات والتحذيرات

قد تكون قوالب النصوص الواردة في هذا الدليل مرفقة برموز ومكتوبة بخط عريض أو مائل. وهذه القوالب عبارة عن ملاحظات وتنبيهات وتحذيرات يتم استخدامها على النحو التالي:



**ملاحظة:** تشير الملاحظة إلى معلومات مفيدة تساعده على استخدام نظام الكمبيوتر على النحو الأمثل.



**تنبيه:** يشير التنبيه إلى وجود أضرار محتملة قد تؤدي إلى تلف الجهاز أو فقدان البيانات كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلات المماثلة.



**تحذير:** تحذير يشير إلى احتمال التعرض لإصابة جسدية كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلة. قد تظهر بعض التحذيرات بتنسيقات بديلة وقد لا تكون مرفقة برموز. وفي الحالات المماثلة، فإن العرض المحدد للتحذير يكون مصريحاً به من قبل السلطة التنظيمية.

## الطاقة

 ينبغي تشغيل الشاشة باستخدام مصدر تيار كهربائي من النوع الموضح على الملصق الخاص بها فقط. وفي حال عدم التأكد من نوع التيار الكهربائي المتاح في منزلك، اتصل بالموزع أو شركة الكهرباء المحلية.

 الشاشة مزودة بمقابس موزع ذي ثلاثة دبابيس، قابس مزود بدبوس تاريفين ثالث، وكحد خصائص الأمان، لا يتناسب هذا القابس إلا مع مقبس الطاقة المؤرض. في حالة عدم توافق المقبس مع القابس ثلاثة الأسلك، استعن بفني كهرباء لتركيب المقبس الصحيح أو استخدم مهابيء لتاريفين الشاشة بأمان، لا تقم بإبطال غرض السلامة الخاص بمقابس التوصيل الأرضي.

 قم بفصل الشاشة أثناء العواصف البرقية أو في حالة عدم استخدامها لفترة طويلة، حيث يعمل ذلك على حمايتها من التلف الذي قد يلحق بها نتيجة التدفق المفاجئ للتيار الكهربائي.

 لا تقم بالتحميل الزائد على مقدمات التيار أو كبلات الإطالة، فقد يؤدي ذلك إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية.

 لضمان الحصول على جودة تشغيل مناسبة، لا تستخدم الشاشة إلا مع أجهزة الكمبيوتر المدرجة في قائمة UL والمجهزة بمقابس مهيأة بحيث تتناسب الجهد الكهربائي من 100 إلى 240 فولت تيار متردد، وتيار 5 أمبير على الأقل.

 ينبغي تركيب مقبس التيار الموجود على الحاطن بالقرب من الشاشة بحيث يمكن الوصول إليه بسهولة.

## الثبيت

**!** تجنب وضع الشاشة على عربة أو كتيفة أو طاولة غير ثابتة أو حامل أو حامل ثلاثي غير ثابت، فقد يتسبب سقوطها في إصابة الشخص الذي يستخدمها وإتلافها. احرص على استخدام عربة أو حامل أو حامل ثلاثي أو كتيفة أو طاولة موصى بها من الجهة المصنعة أو التي تم شراؤها مع المنتج فقط. اتبع التعليمات الواردة من الجهة المصنعة عند تثبيت المنتج واستخدم ملحقات التثبيت الموصى بها من قبل الجهة المصنعة، كما ينبغي توخي الحذر والعناية عند نقل المنتج والمنضدة المتحركة معاً.

**!** لا تدفع بأي جسم داخل الفتحات الموجودة بالغلاف الخارجي للشاشة، فقد ينتج عن ذلك حدوث أعطال في أجزاء الدائرة الكهربائية مما يؤدي إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية. ولا تقم أبداً بسكب سوائل على الشاشة.

**!** تجنب وضع الجزء الأمامي من الشاشة على الأرض.

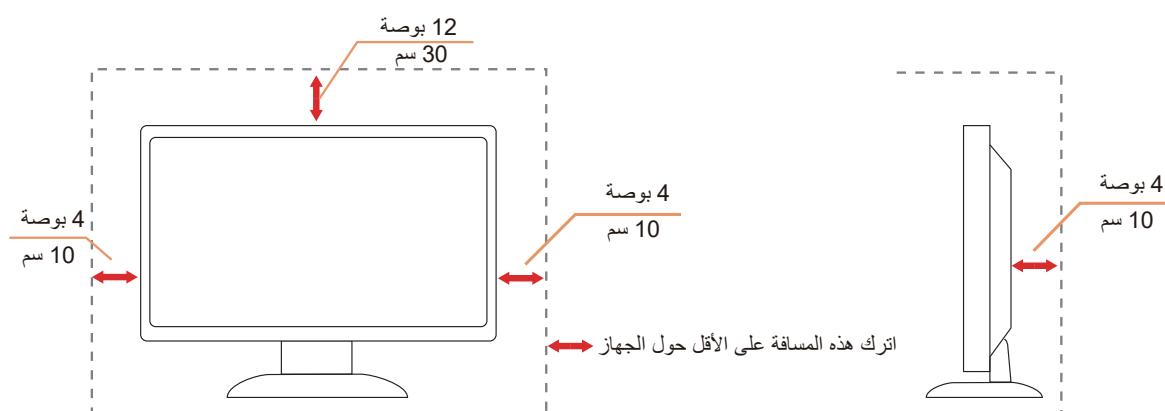
**!** في حالة تثبيت الشاشة على حائط أو رف، استخدم أدوات التثبيت المعتمدة من الجهة المصنعة واتبع التعليمات الخاصة بها.

**!** لتجنب تلف محتمل مثل تفسير اللوحة من الإطار، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من 5 درجات. إذا تم تجاوز الحد الأقصى لقياس زاوية الإمالة لأسفل البالغ 5 درجات، فلن يكون تلف الشاشة مشمولاً بالضمان.

**!** اترك مساحة خالية حول الشاشة كما هو موضح أدناه، إذ يؤدي عدم القيام بذلك إلى نقص دوران الهواء، ومن ثم ارتفاع درجة الحرارة مما قد يؤدي إلى نشوب حريق أو إلحاق الضرر بالشاشة.

اطلع أدناه على مسافات التهوية الموصى بها حول الشاشة عند تثبيتها على الحائط أو على الحامل:

### ثبيت الشاشة باستخدام حامل



## التنظيف



لمنتج.

قم بتنظيف الغلاف الخارجي بقطعة قماش على نحو منظم، يمكنك استخدام منظف معتدل لمسح البقع بدلاً من المنظف القوي الذي قد يؤدي إلى كسر الغلاف الخارجي.



تأكد من عدم تسرب المنظف إلى المنتج عند التنظيف، ويجب كذلك ألا تكون قطعة قماش التنظيف خشنة حتى لا تؤدي إلى خدش سطح الشاشة.



يرجى فصل كبل الطاقة قبل تنظيف المنتج.

## غير ذلك

 في حالة انبعاث رائحة غريبة من المنتج أو أصوات أو دخان، قم بفصل قابس الطاقة على الفور والاتصال بمركز الصيانة.

 تأكد من عدم سد فتحات التهوية بمنضدة أو ستارة.

 لا تعرض شاشة LCD لاهتزازات شديدة أو صدمات قوية أثناء التشغيل.

 تجنب الطرق على الشاشة أو إسقاطها أثناء التشغيل أو النقل.

 يجب أن تتوفر أسلاك الطاقة موافقات السلامة المناسبة. بالنسبة إلى ألمانيا، يجب أن تتنبّع بالمواصفات<sup>2</sup> H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0.75 mm<sup>2</sup> أو أفضل. بالنسبة إلى البلدان الأخرى، تُستخدم الأنواع المناسبة حسب كل بلد.

 قد يتسبّب ضغط الصوت الزائد الصادر من سماعات أذن أو سماعات رأس في فقدان حاسة السمع. يؤدي ضبط موازن الصوت على الحد أقصى إلى زيادة فولتية خرج سماعات الأذن وسماعات الرأس؛ مما يتسبّب في ارتفاع مستوى ضغط الصوت.

# الإعداد

## محتويات العبوة



Monitor

\*



Quick Start Guide

\*



Warranty Card

✓



Stand

✓



Base

✓



Stand Screws

✓



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



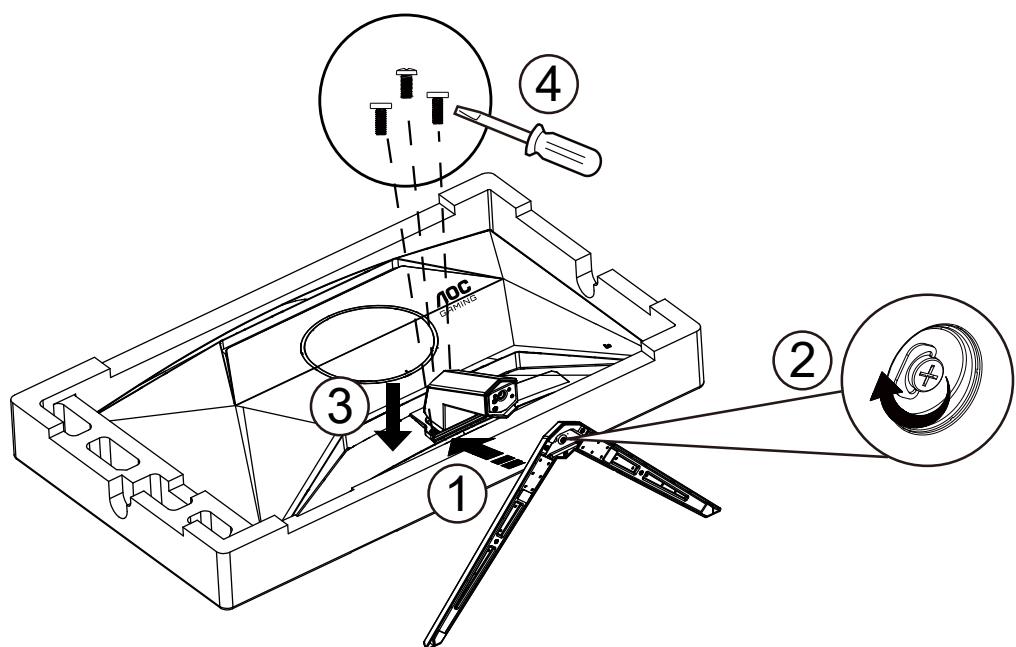
DisplayPort Cable

\* لا تتوفر كل كابلات الإشارة في كل البلدان والمناطق. يرجى التحقق من الموزع المحلي أو المكتب الفرعي التابع لشركة AOC.

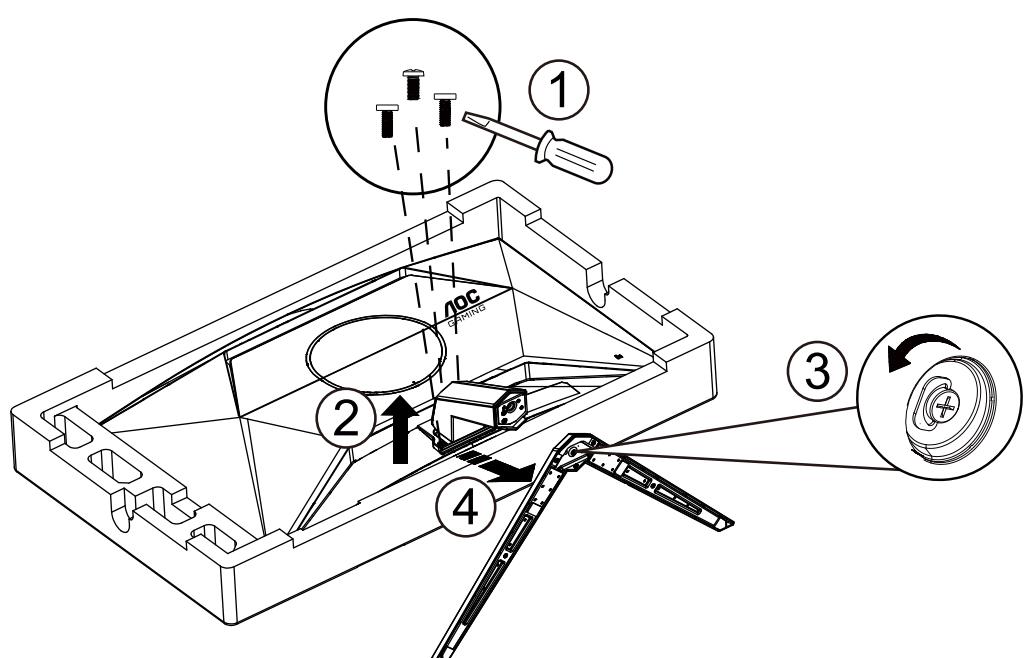
## إعداد الحامل والقاعدة

يرجى اتباع الخطوات الموضحة أدناه لإعداد القاعدة أو إزالتها.

الإعداد:



الإزالة:



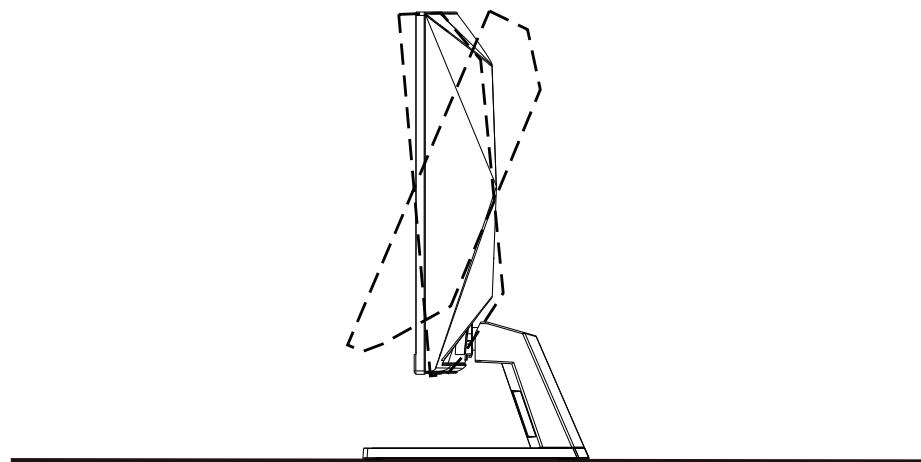
**ملاحظة:** قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.



## ضبط زاوية الرؤية

للحصول على أفضل تجربة مشاهدة، يوصى المستخدم بالتأكد من قدرته على النظر إلى وجهاه بالكامل في الشاشة، ثم ضبط زاوية الشاشة حسبما يفضل. يمكنك ضبط الشاشة كما هو موضح أدناه:

-5° ↘ 23°



### ملاحظة:

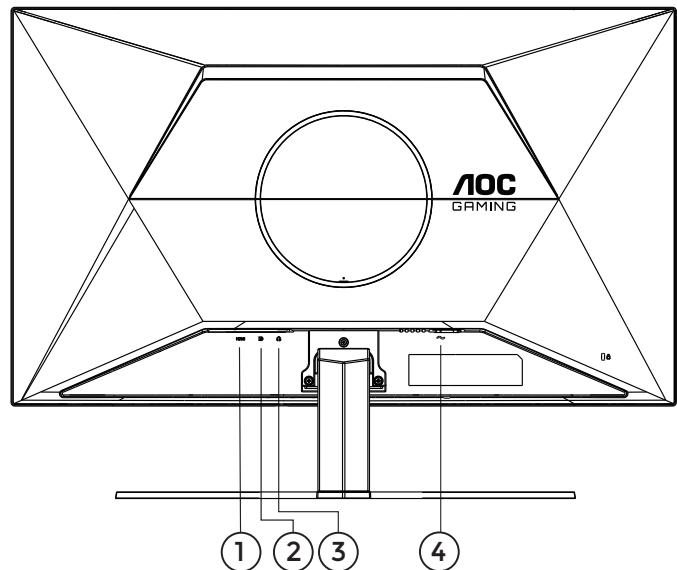
تجنب لمس شاشة LCD عند تغيير الزاوية، فقد يؤدي ذلك إلى إلحاق الضرر بالشاشة أو كسرها.

### تحذير

- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تتشير اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من -5 درجات.
- اتضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.

## توصيل الشاشة

توصيلات الكابلات الموجودة بالجزء الخلفي من الشاشة وجهاز الكمبيوتر:



١ - HDMI

٢ - DisplayPort

٣ - سماعة الأذن

٤ - الطاقة

### التوصيل بالكمبيوتر

١- قم بتوصيل سلك الطاقة بالجزء الخلفي من شاشة العرض بطريقة محكمة.

٢- قم بإيقاف تشغيل الكمبيوتر وقم بفصل كبل الطاقة.

٣- قم بتوصيل كبل الإشارة الخاص بشاشة العرض بموصل الفيديو الموجود على الجزء الخلفي من الكمبيوتر.

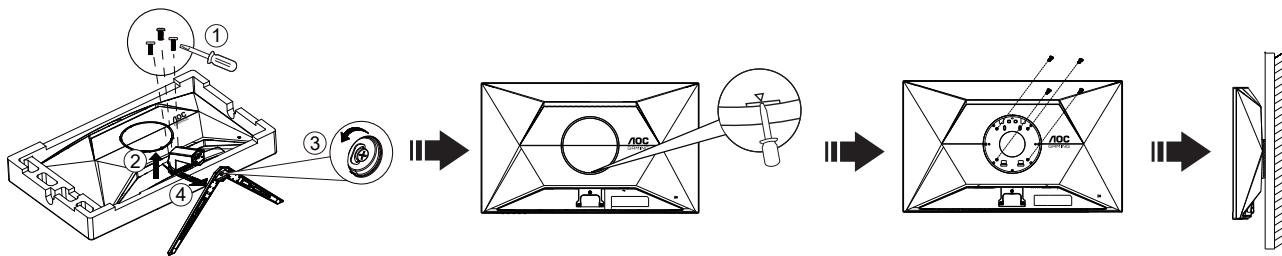
٤- قم بتوصيل سلك الطاقة الخاص بالكمبيوتر بشاشة العرض بمأخذ تيار كهربائي قریب.

٥- قم بتشغيل الكمبيوتر وشاشة العرض.

في حالة ظهور صورة على الشاشة، تكون عملية التركيب والتوصيل قد تمت بنجاح. ولكن في حالة عدم ظهور صورة، انظر حل المشكلات.

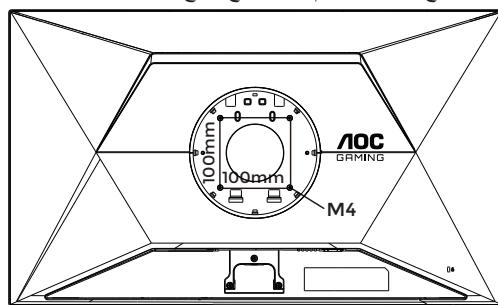
لحماية الجهاز، احرص دائمًا على إغلاق جهاز الكمبيوتر وشاشة LCD قبل التوصيل.

ي راي ت خلا ط ظا حلا ي ل ع ق ي ل ع ت لا ع ار ذ ب ي كر ت لا ر ي ض ح ت لا

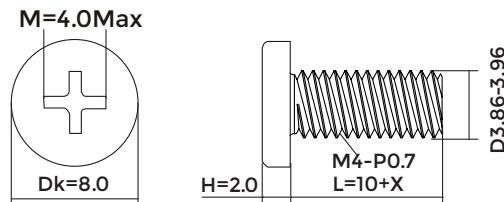


يمكن تركيب الشاشة على ذراع معلق بالحائط يتم شراؤه على حدة. قم بفصل الطاقة قبل هذا الإجراء. اتبع الخطوات التالية:

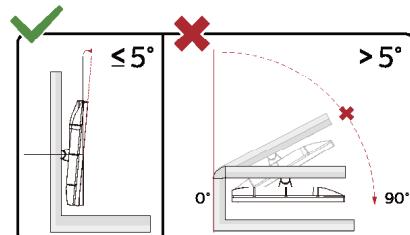
1. قم بـإزالة القاعدة.
  2. أدخل مفك براغي مسطح الرأس أو أداة مسطحة أخرى في الفتحة وافتح الغطاء الخلفي.
  3. اتبع تعليمات المصنع لتنمية الذراع المعلق على الحاطن.
  4. ضع الذراع المعلق في الحاطن على مؤخرة الشاشة. قم بمحاذاة الفتحات الموجودة في الذراع مع الفتحات الموجودة بالشاشة.
  5. قم بتركيب 4 مسامير في الفتحات وقم بإحكام ربطها.
  6. أعد توصيل الكبلات. راجع دليل المستخدم المرفق مع ذراع التثبيت بالحاطن الاحتياطي للحصول على تعليمات بشأن التركيب في الحاطن.



(X) \* M4 : طی احیل عتی بی ثتل ای غارب تا فص اوم  
 (X) مم طی احیل عتی بی ثتل اف فیت تک اکمس = (X)



**ملاحظة:** لا تتوافق فتحات سامير التعليق VESA مع كافة الطرازات، برجاء التحقق من ذلك مع الموزع أو الإدارة الرسمية لشركة. تواصل دائمًا مع المصمم لمعرفة كيفية التركيب باستخدام كتفة ثبتيت على حائط.



\* قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسم التوضيحي.

تحذير

- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقشر اللوحة، تأكّد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من - 5 درجات.
  - اتّبِع خطوات الشاشة أثناء ضبط زواياها أو مسكنها من الإطار فقط.

## وظيفة Adaptive-Sync

- ١- تعمل وظيفة Adaptive-Sync باستخدام DP/HDMI
- ٢- بطاقة الرسومات المترافقه: في ما يلي قائمة البطاقات الموصى بها، ويمكن التحقق منها من خلال زيارة [www.AMD.com](http://www.AMD.com) بطاقات الرسومات

•	سلسلة Radeon™ RX Vega
•	Radeon™ RX ٥٠٠
•	Radeon™ RX ٤٠٠ series
•	(R9 ٣٧٠/X, R7 ٣٧٠/X, R7 ٢٦٥) (باستثناء سلسلة Radeon™ R٩/R٧ ٣٠٠)
•	Radeon™ Pro Duo (٢٠١٦)
•	Radeon™ R٩ Nano
•	Radeon™ R٩ Fury
•	(R9 ٢٧٠/X, R9 ٢٨٠/X) (باستثناء سلسلة Radeon™ R٩/R٧ ٢٠٠)

### المعالجات

•	٢٧٠٠ U ٧™ AMD Ryzen
•	٢٥٠٠ U ٥™ AMD Ryzen
•	٢٤٠٠ G ٥™ AMD Ryzen
•	٢٣٠٠ U ٣™ AMD Ryzen
•	٢٢٠٠ G ٣™ AMD Ryzen
•	٩٨٠٠ -AMD PRO A١٢
•	٩٨٠٠ E-AMD PRO A١٢
•	٩٧٠٠ -AMD PRO A١٠
•	٩٧٠٠ E-AMD PRO A١٠
•	٩٦٠٠ -AMD PRO A٨
•	٩٥٠٠ -AMD PRO A٦
•	٩٥٠٠ E-AMD PRO A٦
•	٨٨٧٠ -AMD PRO A١٢
•	٨٨٧٠ E-AMD PRO A١٢
•	٨٧٧٠ -AMD PRO A١٠
•	٨٧٧٠ E-AMD PRO A١٠
•	٨٧٥٠ B-AMD PRO A١٠
•	٨٦٥٠ B-AMD PRO A٨
•	٨٥٧٠ -AMD PRO A٦
•	٨٥٧٠ E-AMD PRO A٦
•	٨٣٥٠ B-AMD PRO A٤
•	٧٨٩٠ K-AMD A١٠
•	٧٨٧٠ K-AMD A١٠
•	٧٨٥٠ K-AMD A١٠
•	٧٨٠٠ -AMD A١٠
•	٧٧٠٠ K-AMD A١٠
•	٧٦٧٠ K-AMD A٨
•	٧٦٥٠ K-AMD A٨
•	٧٦٠٠ -AMD A٨
•	٧٤٠٠ K-AMD A٦

HDR

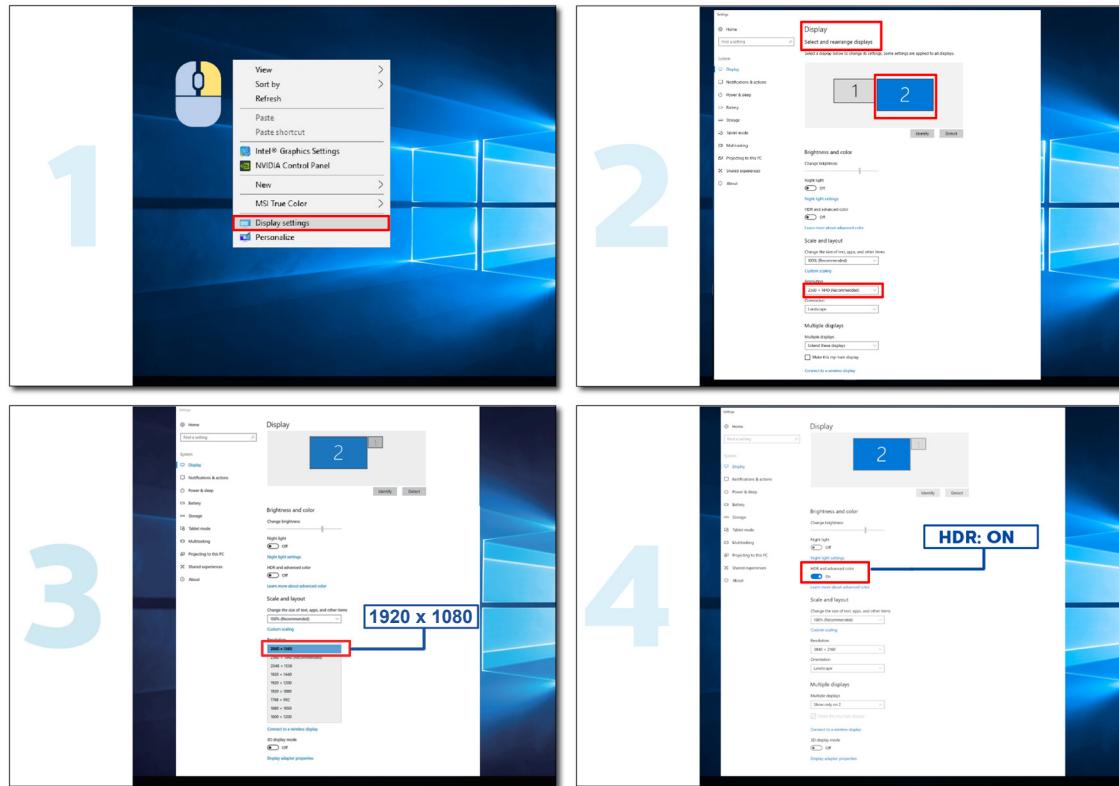
قد تنشّط الشاشة وظيفة **HDR** تلقائياً في حالة توافق المُشغل والمحتوى. الرجاء الاتصال بمصنّع الجهاز وموفّر المحتوى للحصول على معلومات حول توافق الجهاز والمحتوى. الرجاء تحديد «إيقاف» لوظيفة **HDR** عند عدم الحاجة إلى وظيفة التنشيط التلقائي.

## ملاحظة:

- ١- لا يلزم ضبط أي إعدادات خاصة لواجهة DisplayPort/HDMI في إصدارات WIN10 الأقل (الأقلم) من V1703.
  - ٢- تتوفر واجهة HDMI فقط، ولا يمكن أن تعمل واجهة DisplayPort في إصدار WIN10 V1703.
  - ٣- يُوصى باستخدام  $2160 \times 3840$  عند هرتز فقط لمشغل PlayStation، Xbox و Blu-ray.

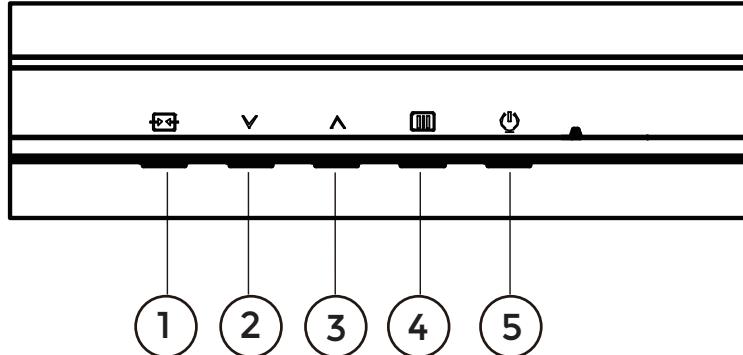
a. يتم تعين دقة العرض على  $1920 \times 1080$ ، وتعيين HDR مسبقاً على تشغيل.

b. بعد دخول أحد التطبيقات، يمكن تحقيق أفضل تأثير HDR عند تغيير درجة الدقة إلى  $1920 \times 1080$  (إن توفرت).



# الضبط

## مفاتيح التشغيل السريع



المصدر/خروج	1
مفتاح المستخدم (وضع اللعب)	2
النقطة المركزية	3
القائمة/إدخال	4
الطاقة	5

### القائمة/إدخال

اضغط لعرض قائمة المعلومات أو لتأكيد الاختيار.

### الطاقة

اضغط على زر الطاقة لتشغيل شاشة العرض أو إيقاف تشغيلها.

### النقطة المركزية

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على زر Dial Point (النقطة المركزية) لإظهار/إخفاء النقطة المركزية.

### مفتاح المستخدم (وضع اللعب)

العميل قام بتعيين قائمة اختصارات الأزرار: وضع الألعاب/عداد الإطارات. الافتراضي هو وضع الألعاب.

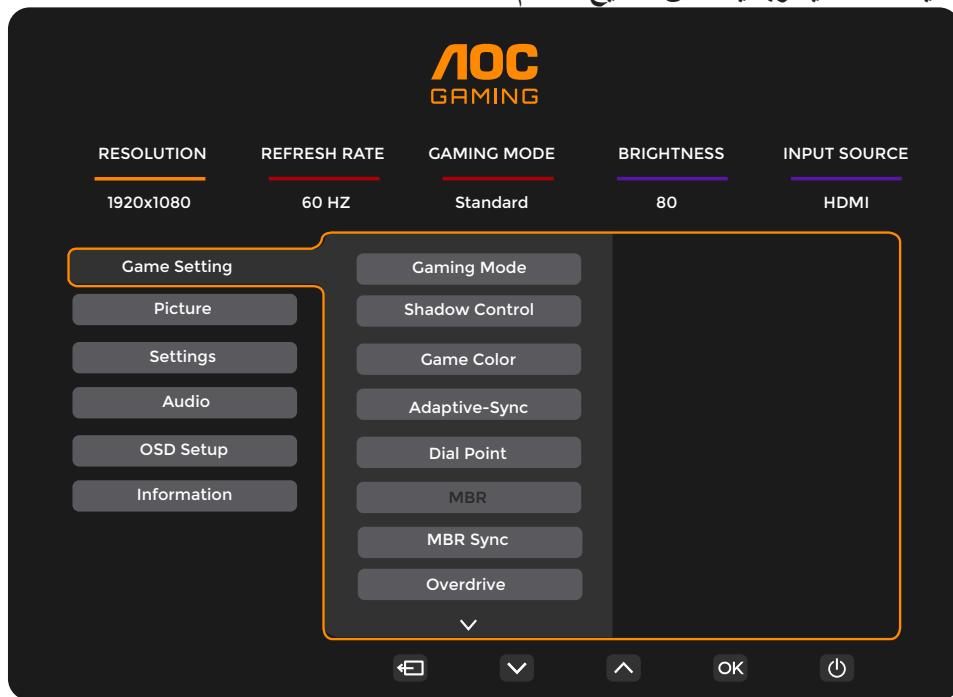
عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على المفتاح «الأيسر» لفتح وظيفة وضع الألعاب، ثم اضغط على المفتاح «الأيسر» أو «الأيمن» لتحديد وضع ألعاب (بسائق و SPF أو RTS أو 1 أو 2 أو 3 Gamer Racing) حسب أنواع الألعاب المختلفة.

### المصدر/خروج

عند إغلاق قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة، سيؤدي الضغط على الزر Source/Exit (المصدر/خروج) نفس وظيفة مفتاح التشغيل السريع للمصدر OSD. قم بإيقاف نم جورخ (لـGamer) جورخ حاتفمك رزلا اده لمعي ، قطشن OSD قمئاق نوكت اهدن ع.

# إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة

تعليمات أساسية وبسيطة عن مفاتيح التحكم.

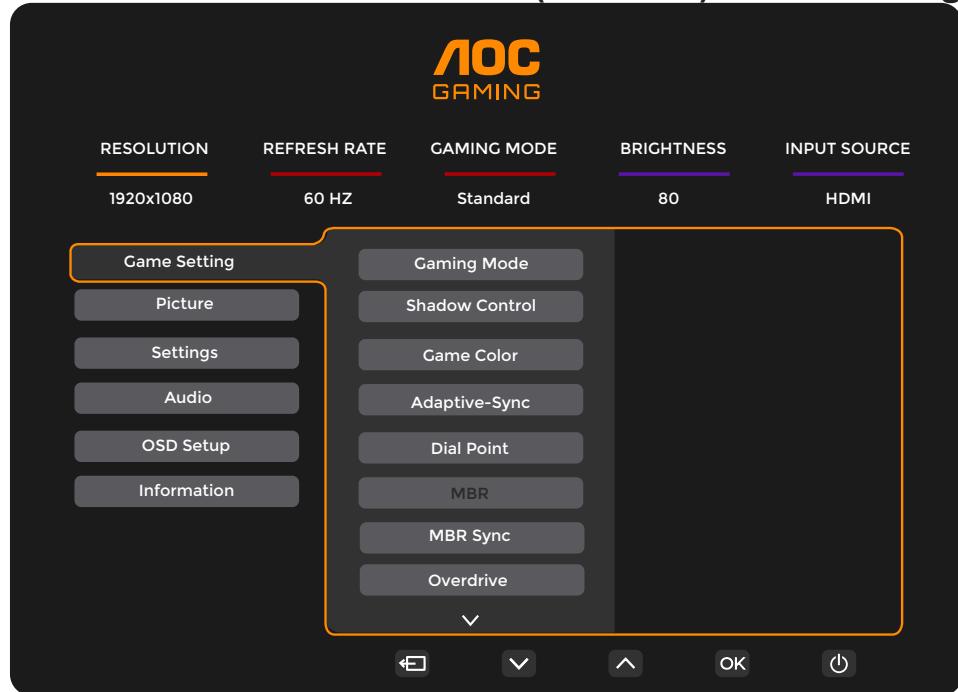


- ١- اضغط على زر القائمة لتنشيط نافذة المعلومات المعروضة على الشاشة.
- ٢- اضغط على زر السهم ⬇️ الأيسر أو ⬈ الأيمن للتنقل عبر الوظائف. بمجرد تحديد الوظيفة المطلوبة، اضغط على زر OK / زر القائمة لتنشيطها، واضغط على زر السهم ⬇️ الأيسر أو ⬈ الأيمن للتنقل عبر وظائف القائمة الفرعية. بمجرد تحديد الوظيفة المطلوبة، اضغط على OK / زر القائمة لتنشيطها.
- ٣- اضغط على زر السهم ⬇️ الأيسر أو ⬈ الأيمن لتغيير إعدادات الوظيفة المحددة. اضغط على الزر ⏪ / ⏵ / ⏴ / ⏶ Exit (خروج) للخروج. إذا أردت تعديل آية وظيفة أخرى، كرر الخطوتين ٢ و ٣.
- ٤- وظيفة قفل المعلومات المعروضة على الشاشة: لغلق المعلومات المعروضة على الشاشة، اضغط مع الاستمرار على زر القائمة عندما تكون الشاشة متوقفة عن العمل واضغط ⏹ زر الطاقة لتشغيل الشاشة. لإلغاء قفل المعلومات المعروضة على الشاشة، اضغط مع الاستمرار على زر القائمة عندما تكون الشاشة متوقفة عن العمل واضغط ⏹ زر الطاقة لتشغيل الشاشة.

## ملاحظات:

- ١- إذا كان المنتج به مصدر دخل واحد للإشارة، يتم تعطيل عنصر «تحديد الإدخال».
- ٢- إذا كانت دقة إشارة الدخل هي الدقة الأصلية أو Adaptive-Sync (المراقبة التكيفية)، فسيصبح العنصر «Image Ratio» (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها) غير صالح.

## إعداد الألعاب (Game Setting)



تحسين قابلية القراءة في ألعاب الويب والجوال المناسبة.	Standard (يُسأيق)	Gaming Mode (وضع الألعاب)
لتشغيل ألعاب FPS. تحسين تفاصيل مستوى اللون الأسود في السمات الداكنة.	FPS (تصويب منظور الشخص الأول)	
لتشغيل ألعاب RTS. تحسين جودة الصورة.	RTS (استراتيجية الوقت الحقيقي)	
لتشغيل ألعاب السباق، وتوفير أسرع وقت استجابة وتشبع عالي للألوان.	Racing (السباق)	
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ١.	١ Gamer (١ اللاعب)	
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ٢.	٢ Gamer (٢ اللاعب)	
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ٣.	٣ Gamer (٣ اللاعب)	
القيمة الافتراضية للإعداد lortnoC wodahS هي ٠، ويمكن للمستخدم بعد ذلك ضبط زيادات من ٠ إلى ٠٢ للحصول على صورة أوضح. إذا كانت الصورة معتمة أكثر مما ينبغي لرؤية التفاصيل بوضوح، فاضبط القيمة من ٠ إلى ٠٢ للحصول على صورة واضحة.	٢٠..	Shadow Control (يُف مكحـتلـا لـالـظـلـلـا)
سيوفر لون اللعبة مستوى من ٠ إلى ٢٠ لضبط درجة التشبع للحصول على صورة أفضل. ممكن وظيفة Adaptive-Sync أو عَطَّلـها.	٢٠..	Game Color (قب عـلـلـا نـولـا)
تذكير بشأن تشغيل المزامنة التكيفية: عندما تكون ميزة Adaptive-Sync (المزامنة التكيفية) ممكـنةـةـ، قد يوجد فلاش في بعض بيانات الألعاب.	On (تشغيل) / Off (إيقاف)	Adaptive-Sync
وظيفة "Dial Point" (نقطة التصويب) تضع مؤشر تصويب في منتصف الشاشة لمساعدة اللاعبين على تشغيل ألعاب التصويب من منظور الشخص الأول (FPS) من خلال تصويب دقيق ومحكم.	On (فـاقـيـاـ) / Off (ليـغـشتـ) (Dynamic / يـكـيمـانـيـدـ)	(بيـوـصـتـلـاـ ظـقـنـ) Dial Point
توفر وظيفة RBM (تقليل الضبابية أثناء الحركة) مستويات ضبط من ٠ إلى ٠٢ لتقليل الضبابية أثناء الحركة.  ملاحظة: ١- يمكن ضبط وظيفة RBM عندما تكون ميزة cnyS-evitpadA (المزامنة التكيفية) في وضع إيقاف التشغيل، ووجود ميزة تأخير الدخل المنخفض في وضع التشغيل، ومعدل التحديث هو ≤ ٥٧ هرتز. ٢- سيقل سطوع الشاشة كلما زادت قيمة الضبط.	٢٠..	MBR

تعطيل ميزة مزامنة إزالة التشوه الناجم عن الحركة أو تمكنها يمكن ضبط وظيفة مزامنة إزالة التشوه الناجم عن الحركة عند تشغيل ميزة المزامنة التكيفية و عندما يكون معدل التحديث أكبر من أو يساوي 57 هرتز.	On (تشغيل) / Off (إيقاف)	MBR Sync موشتل إفلازي (زنماز) فايرحلان مع مج إنل (ك)
ضبط زمن الاستجابة. ملاحظة: 1- إذا ضبط المستخدم "evirDrevO" (تسريع زمن الاستجابة) على "ستيستاف" (الأسرع)، فقد تتشوه الصورة المعروضة. يمكن للمستخدم ضبط مستوى تسريع زمن الاستجابة أو إيقاف تشغيله حسبما يفضل.	Normal (يداع) Fast (عيرس) Faster (عرس) Fastest (عرس آل) Extreme (عرسل اقىاف)	Overdrive(ديغشتلا) (ديازل)
2- وظيفة "emrtxE" (فائق السرعة) اختيارية عند إيقاف تشغيل ميزة المزامنة التكيفية و عندما يكون معدل التحديث أكبر من أو يساوي 57 هرتز.		Frame Counter (تاراطالا دادع)
3- سبز يزيد سطوع الشاشة عند تشغيل وظيفة "emrtxE" (فائق السرعة).		OverClock (أك) [أك، فـ، أ]
عرض التردد الرئيسي في الزاوية المحددة تعطيل أو تمكن التردد الزائد.	On (تشغيل) / Off (إيقاف)	

ملاحظة:

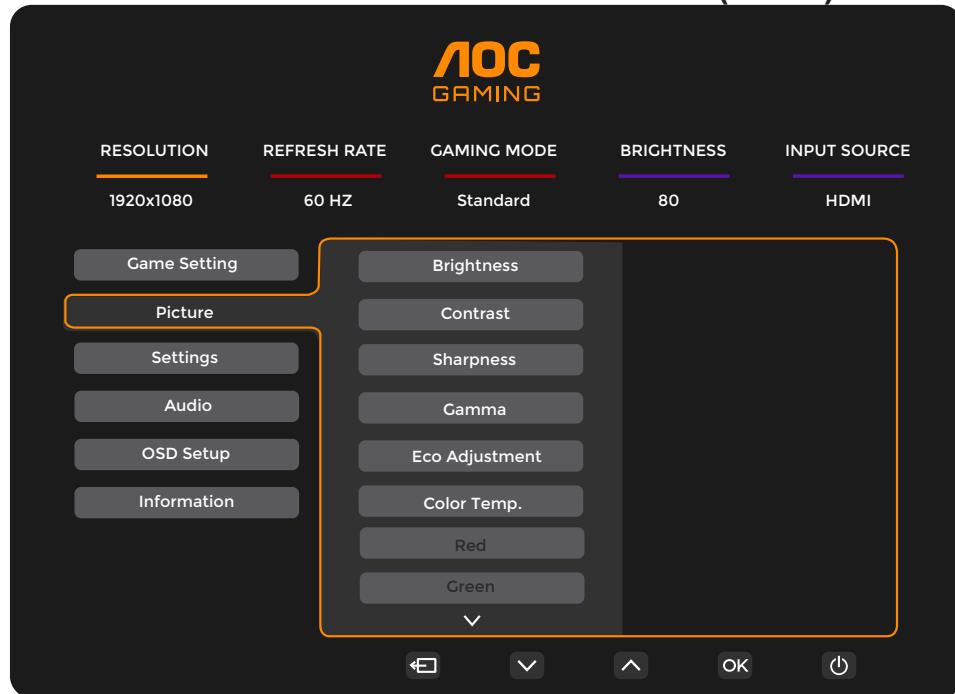
عند تمكن وضع HDR تحت "الصورة"، لا يمكن ضبط العناصر "التحكم في الظل" و"لون اللعنة".

"MBR" مزامنة "MBR" وضع "MBR" يُمكن ضبط العناصر "الحجم في الملف" و "لون اللعبة". "MBR" عدّلها يتم تعين "MBR" تحت "صورة" إلى "عرض HDR"، لا يمكن ضبط العناصر "وضع اللعب" ، "تحكم في الظل" ، "لون اللعبة" ، "MBR" ، "مزامنة "MBR" و "مطردة" تحت "جهاز".

عندما يتم تعين **"HDR"** تحت **"صورة"** إلى **"صورة HDR"** أو **"لعبة HDR"**، لا يمكن ضبط العناصر **"وضع الألعاب"**، **"لون اللعبة"**، **"MBR"**، **"مزامنة MBR"** و**"متطرف"** تحت **"أوفرلاب"**.

عندما يتم تعيين "مساحة اللون" تحت "الصورة" إلى "sRGB"، لا يمكن ضبط العناصر "تحكم الظل"، "لون اللعبة"، "MBR"، "مزانة MBR" و"Extreme" تحت "تجاوز الأداء".

## (قروصلا) Picture



ضبط درجة سطوع الإطار.	100--	Brightness (السطوع)
التبابين من السجل الرقمي.	100--	Contrast (التبابين)
ضبط الوضوح	100--	Sharpness (قدح)
اماًج طبضن.	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma (جاما)
الوضع القياسي	(قياسي) Standard	Eco Adjustment عرض ولما طبضن ييداصل تدق الا
وضع النص	(نص) Text	
وضع الإنترت	(إنترنت) Internet	
وضع الألعاب	(الألعاب) Game	
وضع الأفلام	(فيلم) Movie	
وضع الرياضة	(رياضة) Sports	
وضع القراءة	(قراءة) Reading	
استعادة درجة حرارة اللون الدافئة من EEPROM.	Warm (دافى)	
استعادة درجة حرارة اللون العادي من EEPROM.	Normal (عادى)	
استعادة درجة حرارة اللون الباردة من EEPROM.	Cool (بارد)	Color Temp (درجة حرارة اللون)
استعادة درجة حرارة اللون من EEPROM.	User (المستخدم)	
اكتساب اللون الأحمر من السجل الرقمي.	100--	
اكتساب اللون الأخضر من السجل الرقمي.	100--	
اكتساب اللون الأزرق من السجل الرقمي.	100--	
رمحألا عيشت	0-100	رمحألا نوللا عيشت طبضن
رضخألا عيشت	0-100	رضخألا نوللا عيشت طبضن.

قرزألا عبشت	0-100	قرزألا عبشت طبض.	
يوامسلا عبشت	0-100	يوامسلا نولا عبشت طبض.	
يناورجرألا عبشت	0-100	نولا عبشت طبض يناورجرألا	
رفصالا عبشت	0-100	رفصالا نولا عبشت طبض.	
رمحالا جردت	0-100	رمحالا نولا جردت طبض.	
رضخالا جردت	0-100	رضخالا نولا جردت طبض.	
قرزألا جردت	0-100	قرزألا نولا جردت طبض.	
يوامسلا جردت	0-100	يوامسلا نولا جردت طبض.	
يناورجرألا جردت	0-100	نولا جردت طبض يناورجرألا	
رفصالا جردت	0-100	رفصالا نولا جردت طبض.	
عین ملف تعريف HDR حسب متطلبات الاستخدام التي تريد استيفاؤها.		(ليغشت فاقي) Off DisplayHDR HDR Picture (صورة بالنطاق الديناميكي العالي) HDR Movie (فيلم بالنطاق الديناميكي العالي) HDR Game (لعبة بالنطاق الديناميكي العالي)	
ملحوظة: عند اكتشاف محتوى HDR، لن يظهر خيار HDR لضبطه.			
تم تحسين هذه الميزة لتعزيز ألوان الصورة وتبنيها لتماثل تأثير RDH.			
ملحوظة: عند اكتشاف محتوى HDR، لن يظهر خيار HDR لضبطه.			
تعطيل نسبة التباين الديناميكي			
تشغيل نسبة التباين الديناميكي		Off (إيقاف تشغيل) On (تشغيل)	
لوحة مساحة الألوان القياسية		اللوحة الأصلية Panel Native	
sRGB لون الفضاء.		sRGB	
تقليل موجة الضوء الأزرق من خلال التحكم في درجة الحرارة اللونية.		/ قد دعكم طىاسرو / فاقي يا ءارق / بيتاكم / ثمن رتن إ	
تحديد عرض نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها.		Full / Aspect (دعايأنا قبسن) Image Ratio (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها)	

ملحوظة:

عند تعيين "وضع RDH"، لا يمكن ضبط العناصر "التشاكل"، "جاما"، "الضبط الاقتصادي"، "درجة حرارة اللون"، "تشبع اللون/اللون 6-محور"، "مساحة اللون" و"وضع منخفض الأزرق".

عندما يتم تعيين "RDH" إلى "عرض RDH"، لا يمكن ضبط جميع العناصر تحت "صورة" باستثناء "RDH" و "الحدة".

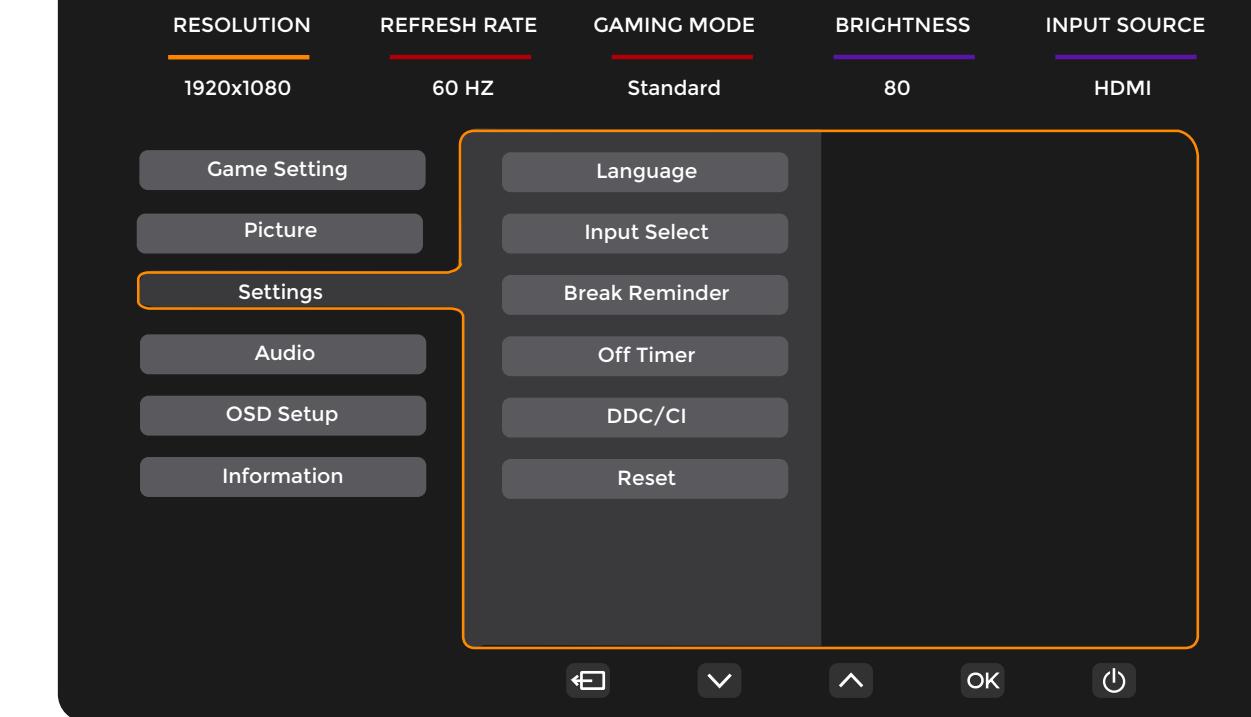
عندما يتم تعيين "RDH" إلى "صورة RDH" أو "فيلم RDH" أو "العبة RDH"، لا يمكن تعديل العناصر "جاما"، "الضبط البيئي"، "درجة حرارة اللون"، "تشبع اللون/الصبغة بست محور"، "RCD" ، "مساحة اللون" و "وضع eulBwoL".

عندما يتم تعيين "مساحة اللون" إلى "BGRs" ، "amaG"، "الضبط الاقتصادي"، "درجة حرارة اللون"، "تشبع اللون/اللون متعدد المحاور 6" ، "وضع RDH" و "وضع eulBwoL".

عندما يتم ضبط "التعديل البيئي" على "القراءة" ، لا يمكن ضبط "السطوع" ، "التشاوش" ، "درجة حرارة اللون" ، "تشبع اللون/الصبغة 6-محور" ، "RCD" ، "مساحة اللون" و "وضع الأزرق المنخفض".

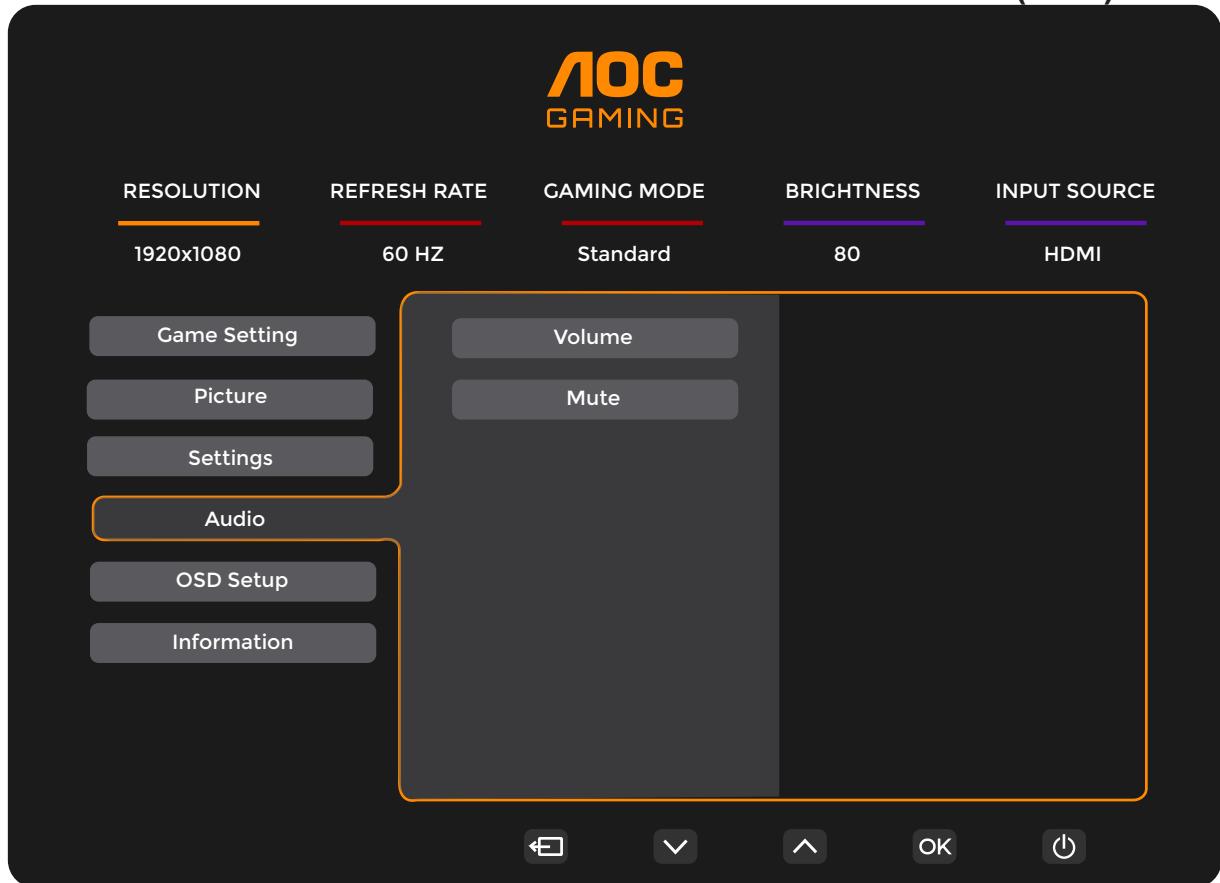
عندما يتم تعيين "وضع الألعاب" تحت "إعدادات اللعبة" إلى وضع غير "القياسي" ، لا يمكن ضبط العناصر "الضبط البيئي" ، "تشبع اللون/اللون 6-محور" ، "وضع RDH" و "مساحة اللون".

## تاداد علا (Settings)



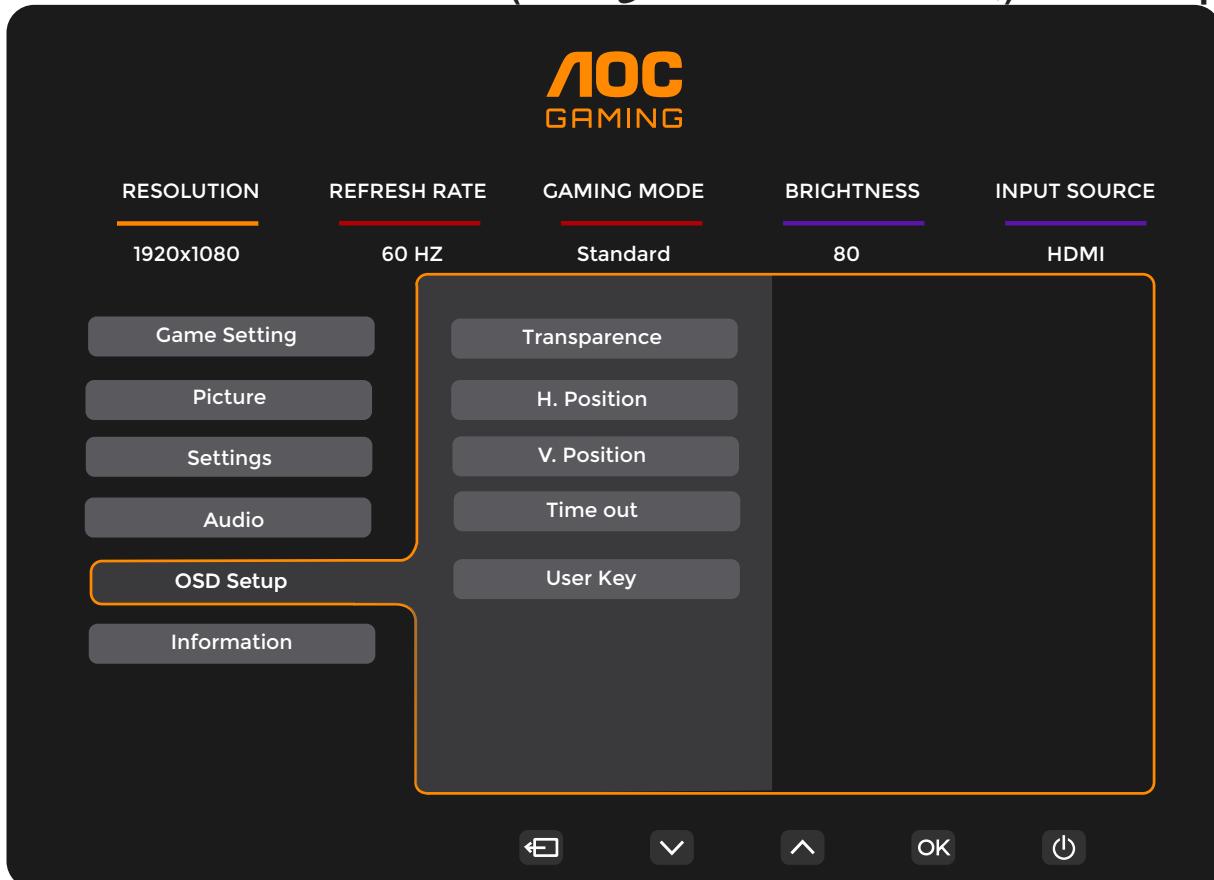
فتح اشارة لى عرض قصورة عمل اتامول عمل اةغل ديدح		لغة (Language)
تحديد مصدر اشارة الدخل	HDMI / DP (تلقائي) / AUTO	تحديد الدخل (Input Select)
ظهور رسالة التنذير بالاستراحة إذا استمر المستخدم في العمل لأكثر من ساعة واحدة	Off/ On (تشغيل/ إيقاف)	رسالة تنذير الاستراحة (Break Reminder)
تحديد وقت إيقاف DC	0-24 hrs	موقت الإيقاف (Off Timer)
تشغيل/إيقاف تشغيل دعم DDC/CI	Yes (نعم) أو No (لا)	DDC/CI
إعادة تعيين القائمة على الوضع الافتراضي	Yes (نعم) أو No (لا)	إعادة تعيين (Reset)

## صوتی (Audio)



توصیلہ یوتسم طبضن	100--0	Volume (مستوى الصوت)
توصیلہ متك	On (فائقی) / Off (لیغشت)	(توصیلہ متك) Mute

## (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة) OSD Setup



ضبط درجة نقاهة قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.	١٠٠٠	(النقاء) Transparency
ضبط الوضع الأفقي للمعلومات المعروضة على الشاشة	١٠٠٠	H. Position (وضع أفقي)
ضبط الوضع الرأسي للمعلومات المعروضة على الشاشة	١٠٠٠	V. Position (وضع رأسي)
شاشة على عرض صورة عملها تامول عملاً قائمًا على طبع.	١٢٠٥	Time out (قليل)
لباقي نم «٧» حاتفه ملأ راصد خارق نبي يحيى مدختس ملأ	/ بالعلاحاً عضو / صائقلا راظنم تاراطيلإا دادع	مدختس ملأ حاتفه



RESOLUTION

1920x1080

REFRESH RATE

60 Hz

GAMING MODE

Standard

BRIGHTNESS

80

INPUT SOURCE

HDMI

Game Setting

Picture

Settings

Audio

OSD Setup

Information

Model Name

C32G42ZE

Resolution

1920(H)x1080(V)/60Hz

HDR

SDR

Sync

Adaptive-Sync

Serial Number

xxxxxxxxxxxx



OK



## مؤشر بيان الحالة

لون المؤشر	الحالة
أبيض	وضع الطاقة المكتملة
برتقالي	وضع إيقاف النشاط

# استكشاف الأعطال وإصلاحها

الحلول الممكنة	المشكلة والسؤال
<p>تأكد من تشغيل زر الطاقة وتوصيل كبل التيار الكهربائي بماخذ التيار المؤرض وبالشاشة.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>هل كبل الطاقة موصّل على نحو صحيح؟ تحقق من توصيل كبل الطاقة ومصدر الإمداد بالطاقة.</li> <li>هل تم توصيل الكبل بطريقة صحيحة؟ (متصل باستخدام كبل HDMI) تأكد من توصيل كبل HDMI.</li> <li>(متصل باستخدام كبل DP) تأكد من توصيل كبل DP.</li> <li>* لا يتوفّر دخل DP/HDMI في كل طراز.</li> </ul> <p>• إذا كانت الطاقة في وضع التشغيل، فابدأ تشغيل الكمبيوتر مجدداً لعرض الشاشة الأولى (شاشة تسجيل الدخول) التي يمكن إظهارها.</p> <p>في حالة ظهور الشاشة الأولى (شاشة تسجيل الدخول)، ابدأ تشغيل الكمبيوتر على الوضع القابل للتطبيق (الوضع الآمن لنظام التشغيل Windows 10/8/7)، ثم غير تردد بطاقة الفيديو.</p> <p>(راجع إعداد الدقة الأفضل) في حالة عدم ظهور الشاشة الأولى (شاشة تسجيل الدخول)، اتصل بمركز الصيانة أو الموزّع.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>هل تظهر رسالة "Input Not Supported" (الدخل غير مدوم) على الشاشة؟ قد تظهر هذه الرسالة عندما تتجاوز إشارة بطاقة الفيديو الحد الأقصى للدقة والتردد لتتمكن الشاشة من معاجلتها على نحو سليم.</li> <li>اضبط الحد الأقصى للدقة والتردد لتتمكن الشاشة من معاجلتها على نحو سليم.</li> <li>• تأكد من تثبيت برامج تشغيل شاشة AOC.</li> </ul>	مؤشر بيان الطاقة غير مضيء عدم ظهور الصورة على الشاشة
<p>اضبط أزرار التحكم في درجة التباين والسطوع.</p> <p>اضبط الضبط التلقائي.</p> <p>تأكد من عدم استخدامك كبل امتداد أو صندوق تحويل. يوصى بتوصيل الشاشة مباشرةً بموصّل خرج بطاقة الفيديو الموجود بالجزء الخلفي من الكمبيوتر.</p>	الصورة مشوّشة وبها ظلال وخبلات
<p>انقل الأجهزة الكهربائية التي قد تسبّب تداخلاً كهربائياً بعيداً عن الشاشة قدر الإمكان.</p> <p>استخدام أقصى معدل للتحديث تصل إليه الشاشة عند مستوى الدقة الذي تستخدّمه.</p>	تبذّب الصورة أو اهتزازها أو تموّجها
<p>ينبغي أن يكون زر طاقة الكمبيوتر في وضع التشغيل.</p> <p>ينبغي تثبيت بطاقة فيديو الكمبيوتر بشكل محكم في الفتحة المخصصة لها.</p> <p>تأكد من توصيل كبل فيديو الشاشة بالكمبيوتر على نحو سليم.</p> <p>احفص كبل فيديو الشاشة، وتأكد من عدم انشاء أي من الدبابيس الموجودة به.</p> <p>تأكد من أن جهاز الكمبيوتر في وضع التشغيل من خلال الضغط على مفتاح CAPS LOCK من لوحة المفاتيح مع ملاحظة مؤشر Caps Lock. يجب أن يكون المؤشر في حالة تشغيل أو إيقاف تشغيل بعد الضغط على المفتاح.</p>	ثبات الشاشة على وضع "إيقاف النشاط"
<p>احفص كبل فيديو الشاشة، وتأكد من أن المسامير الموجودة به جميعها سليمة.</p> <p>تأكد من توصيل كبل فيديو الشاشة بالكمبيوتر على نحو سليم.</p>	غياب أحد الألوان الأساسية (الأحمر أو الأخضر أو الأزرق)
<p>اضبط الألوان الأساسية - أحمر وأخضر وأزرق- أو حدد درجة الحرارة اللونية.</p>	وجود عيوب بألوان الصورة (اللون الأبيض لا يظهر بلونه الطبيعي)
<p>استخدم وضع إيقاف التشغيل بنظام تشغيل Windows 11/10/8/7 لضبط الساعة والتركيز.</p> <p>اضبط الضبط التلقائي.</p>	ظهور تشويش أفقي أو رأسي في الشاشة
<p>ابرّجي الرجوع إلى المعلومات التنظيمية والمتعلقة بالخدمة في <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (للعثور على الطراز الذي اشتريته في ذلك وللعثور على المعلومات التنظيمية والمتعلقة بالخدمة في صفحة الدعم).</p>	اللوائح والخدمة

# المواصفات

## قماع تفاصيل

اسم الطراز	C32G42ZE	
نظام التشغيل	شاشة LCD ملونة تعمل بتقنية TFT	اللوحة
مقاس الصورة المعروض	٨٠ سم قطري	
درجة البكسل	٣٦٣٧٥ × ٣٦٣٧٥ مم (أفقي) × ١٦٧٥ مم (رأسي)	
فيديو	واجهة HDMI، وواجهة DisplayPort	
اللون الشاشة	نول نوي لـ 16.7	
نطاق المسح الأفقي	30k-290kHz	
حجم المسح الأفقي (الحد الأقصى)	698.4mm	
نطاق المسح الرأسي	48-260Hz	
حجم المسح الرأسي (الحد الأقصى)	392.85 mm	
مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقاً	1920x1080@60Hz	
مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقاً	1920x1080@260Hz <sup>[1]</sup>	
التوصيل والتشغيل	VESA DDC2B/CI	
مصدر التيار	240V, 50/60Hz, 1.5A~100	أخرى
استهلاك الطاقة	العداد (الافتراضي السطوع والتباين) الحد الأقصى (السطوع = ١٠٠ ، التباين = ١٠٠) $\geq 46$ وات وضع الاستعداد $\geq 0.3$ وات التشغيل العادي $85.32$ BTU /BTU 85.32 ساعة (نموذج) النوم (وضع الاستعداد) $< 1.02$ BTU /ساعة وضع إيقاف $< 1.02$ BTU /ساعة وضع إيقاف (مفتاح AC) $< 0$ BTU /ساعة	
نوع الموصل	HDMI / DisplayPort / ج سماعة الأذن	الخصائص المادية
نوع كابل الإشارة	قابل للفك	
درجة الحرارة	التشغيل من ٠ إلى ٤٠ درجة عدم التشغيل من ٢٥- إلى ٥٥ درجة	
الرطوبة	التشغيل من ١٠% إلى ٨٥% (في حالة عدم التكييف) عدم التشغيل من ٥% إلى ٩٣% (في حالة عدم التكييف)	المواصفات البيئية
الارتفاع	التشغيل من ٠ إلى 5000 متر (من ٠ إلى 16404 قدم) عدم التشغيل من ٠ إلى 12192 متراً (من ٠ إلى 40000 قدم)	

<sup>[1]</sup> يتم تجربة تجاهز الساعة عندما يكون القرار في 1920X1080@260Hz إذا حدث أي خطأ في العرض أثناء زيادة الوقت يرجى ضبط معدل التحديث على 240 مرتز



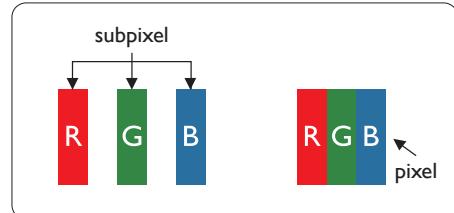
## اڳڻس ڏعملاء عاضوا

قياسي	التردد الأقصى (كيلو هرتز)(zH1±)	التردد الرأسى (هرتز)	الدقة
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

ددرت) ثي دحتلا لدعه باسح دنع (زتره -1/+1) نيعم اطخ ثدحي دق، (ويديفلات ايونورتكل! رئيياعم ئيungan) VESA راي عمل اقفو: ظفالم رلما تاقاطبو ليغشتلا ڦمظنآل (لاجملا

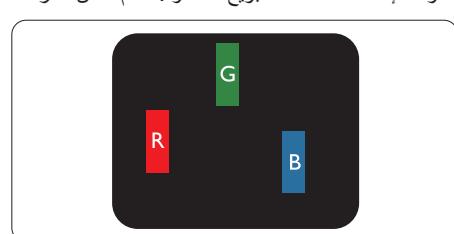
## نم ڦحطسملا ڦيوللا ضر علا تاشاش يف لسکبلا بويع ڦسايس AOC

لئے ڦمراض ڦيابو قيمع سرامن امك، ڦاعنصلا لاجم يف ازو طت عينصتلاء تايلمع رنڪا ضعب مڌخنسنو. بوصق ڏدوچ تالدمع تاذ تاجتتم ريفوتل ڏدهاچ AOC ڦکرش بعست ڦيوللا ضر علا تاشاش عينصت يف ڦمدختسلاء TFT ضرع تاھول بلع ڦيعرفلا لسکبلا تادھو وأ لسکبلا تادھو بويع بنجت نايحالا ضعب يف نكمي ال، ڪله عم. ڏدوچا نم لو ٻقم ريع ددع اهيف ضرع ڦشاش يا ڦالصلاء نمخت AOC ڦکرش نکل، لسکبلا بويع نم ڦيلاخ تاھوللا لک نوکت نا نمخت نا عينصت ڏھج ٻال نكمي ال، ڦحطسملا تامدخب عتمتلل آلهؤم جبست يکلو. عنون لکل ڦلوبقلاء بويعا تايوتسم فر ڦعي لسکبلا تادھو بويعل ڦفانتملا عارنلا راطخلا اذه هرشي. ڦلاؤکلا بجومب اهلاپتسا وأ بويعلا نع ديزي ال نوكى دق، ڦانٿلا ليس بلع، ڦلوبقلاء تايوسلاما هذه TFT ضرع ڦھول يا يف لسکبلا بويع ددع زواجي نا بجي، ڦلاؤکلا بجومب لانپتسا وأ ڦالصلاء تابيركت و آقييم عاونال نتح آليلق طلعا ڏدوچ ربياعم نبيعتب موقت AOC ڦکرش نا ٻال ڦفاصيلاب. ڦيقيع ام ضرع ڦشاش يف ڦيعرفلا لسکبلا تادھو بويع نم 0.0004% ملاعلا لوڊ ڦلتخ يف ڦحاص ڦيسايسلا هذه نبا. اهريغ نم ڦظحالمل ڦيلبات رنڪا نوکت پنلا لسکبلا تادھو بويع نم ڦيقيع

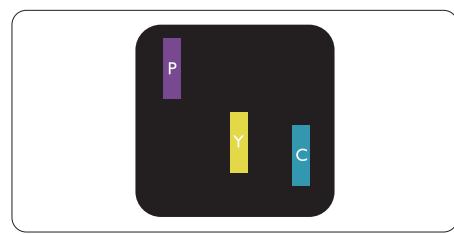


**وحدات البكسل والبكسل الفرعى**  
فروصلما نوکتتو، ڦرزا ال او رضخ ال او رمح ال، ڦييساس ال انول ال نم ڦيعرفت لسکب تادھو و ثالث نم ڦروصلما رصنع وأ لسکبلا ڏدوچو فلأتت ڦنولملما ڦيعرفلما ڦالثلثلا لسکبلا تادھو و رهظت، لسکب ڏدوچو ڦيعرفلما لسکبلا تادھو ڦفاك، ڦءاضي دن ع. لسکبلا تادھو نم ڏدوچ او ڦادوس ڏدوچ او لسکب ڏدوچوک اعم ڦنولملما ڦيعرفلما ڦالثلثلا لسکبلا تادھو و رهظت، ڦمتعم اه ڦيچمچ نوکت امدنع. ڦءاضي ڦدوچ او لسکب ڏدوچوک اعم ڦرخ ان اول ال ڦيعرفت لسکب تادھوک رهظتف ڦمت عمل او ڦييضملا ڦيعرفلما لسکبلا تادھو نم ڦرخ ال اتادھو نم ڦرخ ال اتافيلو ڦلولتلا امأ.

**أنواع عيوب البكسل**  
لسکبلا بويع نم ڏديبع عاون او لسکبلا بويع نم ناتئيف لكان هو. ڦشن اشلما ڦيلع ڦفليت خم لاكتشأب ڦيعرفلما لسکبلا او لسکبلا بويع رهظت. ڦيئف لڪب ڦيعرفلما



رضخ ال او رمح ال انوللاب ڦيعرفت لسکب ڏدوچو ڦءاضي.  
ڦرزا ال او

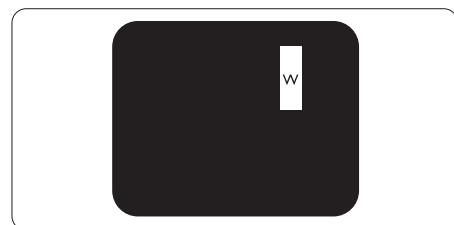


ڦن ڦترواجتمن ڦيئي ڦيعرفت لسکب ڏدوچو ڦءاضي!

- أحمر + أزرق = بنفسجي

- أحمر + أخضر = أصفر

- أخضر + أزرق = كايان (أزرق فاتح)



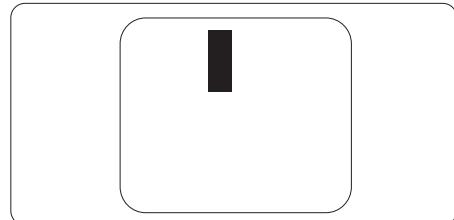
(ءاضي ڦدوچ او لسکب ڏدوچو) ڦرواجتمن ڦيعرفت لسکب تادھو و ثالث ڦءاضي!

ةظحالم

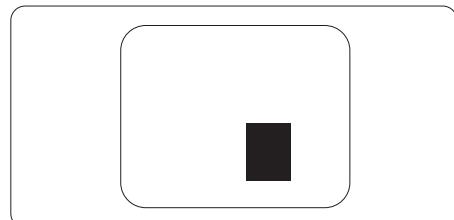
يجب أن يكون سطوع النقطة الساطعة الحمراء أو الزرقاء زائداً عن 50% من النقاط المجاورة بينما يجب أن يكون سطوع النقطة الساطعة الخضراء زائداً عن 30% في المائة من النقاط المجاورة.

عيوب النقطة المعتمدة

يُعرف لسكب دُخون قر الرابع به معملاً مُطلقنا نأ يعني اذهو . «أفطم» وأقمعت أمتداده نوكت بيتلا بغير فلا سكبلات تادحو وأسكلابلا طاقتلا بويغ رهظت . «ادوسلا طاقتلا بويغ عاوناً به هذهو . اينضم المكتش ضرعت امدنع فاشاللا بلع قرهاظ نوكت



تقارب عيوب البكسل



قيمة تسامح عيوب البكسل

المستوى المقبول	عيوب النقطة الساطعة
2	داح او ةي عرف لس كب داح و ءاض!
1	ن يرتوا جتم ن يتي عرف لس كب يـتـدـحـوـ ءـاضـاـ
0	(دـاحـ اوـ لـسـ كـبـ دـاحـ) قـرـواـجـتمـ ةـيـ عـرـفـ لـسـ كـبـ تـادـحـوـ ثـالـثـ ءـاضـاـ
≥15mm	* عـطـاسـ ظـقـنـ يـبـيـعـ نـيـبـ ظـفـاسـ مـلـاـ
2	عـاوـنـ آـفـ كـبـ ةـعـطـاسـ لـلـاـ ظـقـنـ لـلـاـ بـوـيـعـ يـلـامـجـ
المستوى المقبول	عيوب النقطة المعتمدة
٥ أو أقل	١ وحدة بكسل فرعية معتمدة واحدة
٢ أو أقل	٢ وحدات بكسل فرعية متباورة معتمدة
≥	٣ وحدات بكسل فرعية متباورة معتمدة
أقل من ١٥ ملم	المـسـافـةـ بـيـنـ عـبـيـ نـفـطـةـ مـعـتمـةـ *
٥ أو أقل	اجمالي عـيـوبـ النـقطـةـ المـعـتمـدةـ بـكـافـةـ الـأـنـوـاعـ
المستوى المقبول	اجمالي عـيـوبـ النـقطـةـ
٥ أو أقل	اجمالي عـيـوبـ النـقطـةـ السـاطـعـةـ أـوـ المـعـتمـدةـ بـكـافـةـ الـأـنـوـاعـ

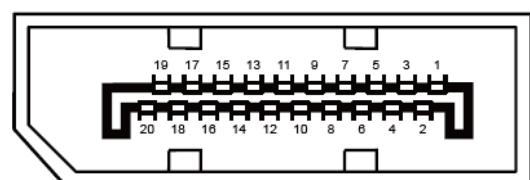
## ملاحظة

## سيبادلا نيعت



كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 19 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس
.١٧	DDC/CEC أرضي	.٩	-٠ TMDS بيانات	.١	+٢ TMDS بيانات	.١
.١٨	الطاقة ٥+ فولت	.١٠	+TMDS ساعة	.٢	٢ TMDS حائل لبيانات	.٢
.١٩	اكتشاف التشغيل السريع	.١١	TMDS Clock Shield	.٣	-٢ TMDS بيانات	.٣
		.١٢	-TMDS ساعة	.٤	+١ TMDS بيانات	.٤
		.١٣	CEC	.٥	١ TMDS حائل لبيانات	.٥
		.١٤	محفظة (N.C) على الجهاز	.٦	-١ TMDS بيانات	.٦
		.١٥	SCL	.٧	+٠ TMDS بيانات	.٧
		.١٦	SDA	.٨	٠ TMDS حائل لبيانات	.٨



كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 20 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس
11	أرضي	12	(ML_Lane 3 (n	1
12	(ML_Lane 0 (p	13	GND	2
13	التهيئة ١	14	(ML_Lane 3 (p	3
14	التهيئة ٢	15	(ML_Lane 2 (n	4
15	(AUX_CH(p	16	GND	5
16	أرضي	17	(ML_Lane 2 (p	6
17	(AUX_CH(n	18	(ML_Lane 1 (n	7
18	اكتشاف التشغيل السريع	19	GND	8
19	DP_PWR استعادة	20	(ML_Lane 1 (p	9
20	DP_PWR		(ML_Lane 0 (n	10

**ليغشتلاو ليصوتلا**  
**خاصية DDC2B للتوصيل والتشغيل**

تتمتع هذه الشاشة بإمكانيات VESA DDC2B المتوافقة مع معيار VESA DDC. وتحتاج هذه الخاصية للشاشة إمكانية إبلاغ النظام المضيف بسموته كما أنها تقوم بتوصيل معلومات إضافية عن إمكانيات العرض الخاصة به، وذلك وفقاً لمستوى DDC المستخدم.

وتعتبر DDC2B إحدى قنوات البيانات ثنائية الاتجاه القائمة على بروتوكول I2C، يمكن للنظام المضيف من طلب معلومات عن البيانات التعريفية الممتدة لشاشة العرض .DDC2B الخاصة بقناة (EDID)

