

AOC

GAMING



uživatelská příručka

C32G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnost	1
Národní konvence.....	1
Napájení.....	2
Instalace.....	3
Čištění.....	4
Ostatní.....	5
Instalace	6
Obsah balení.....	6
Montáž stojanu a podstavce.....	7
Nastavení úhlu pohledu.....	8
Připojení monitoru.....	9
Montáž na zeď.....	10
funkce Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Nastavování.....	13
Rychlé klávesy	13
Nastavení OSD.....	14
Herní nastavení	15
Obraz	17
Nastavení.....	20
Audio	21
Nastavení OSD	22
Informace.....	23
LED indikátor.....	24
Řešení problémů.....	25
Specifikace.....	26
Obecná specifikace.....	26
Zásady pro vadné pixely panelů monitorů AOC.....	27
Přednastavené režimy zobrazení.....	29
Přiřazení pinů.....	30
Plug and Play.....	31

Bezpečnost

Národní konvence

Následující pododdíly popisují národní konvence použité v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V průběhu této příručky mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a vytištěny tučným nebo kurzívním písmem. Tyto bloky představují poznámky, upozornění a varování a používají se následovně:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou lépe využít váš počítačový systém.



UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ upozorňuje na možná poškození hardwaru nebo ztrátu dat a obsahuje instrukce, jak těmto problémům předejít.



VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ upozorňuje na riziko úrazu a uvádí, jak se mu vyhnout.

Některá varování se mohou vyskytovat v jiné podobě a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je konkrétní forma varování stanovena příslušným regulačním orgánem.

Napájení



Monitor smí být napájen pouze ze zdroje uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení ve vaší domácnosti, obraťte se na prodejce nebo místní energetickou společnost.



Monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou vidlicí, tedy vidlicí s třetím (zemnicím) kolíkem.

Tento konektor zapojte pouze do uzemněné elektrické zásuvky jako bezpečnostní opatření. Pokud vaše zásuvka nevyhovuje třívodičovému konektoru, nechte elektrikáře nainstalovat správnou zásuvku nebo použijte adaptér pro bezpečné uzemnění přístroje. Neobcházejte bezpečnostní funkci uzemněného konektoru.



Při bouřce nebo pokud zařízení delší dobu nepoužíváte, vždy jej odpojte ze zásuvky. Tímto způsobem ochráníte monitor před poškozením způsobeným přepětím.



Nepřetěžujte prodlužovací kabely ani rozvodné lišty. Přetížení může způsobit požár nebo elektrický šok.



K zajištění správné funkce používejte monitor pouze s počítači certifikovanými UL, které mají vhodné zásuvky označené napětím 100–240 V AC a minimálním proudem 5 A.



Nástěnná zásuvka musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno dostupná.

Instalace

! Nepokládejte monitor na nestabilní vozík, stojan, trojnožku, držák ani stůl. Pád monitoru může způsobit zranění osob a vážné poškození tohoto produktu. Používejte pouze vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem, případně dodávaný s tímto produktem. Dodržujte pokyny výrobce při instalaci produktu a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Kombinaci produktu a vozíku přesouvejte opatrně.

! Nikdy nevkládejte žádný předmět do otvoru na skříní monitoru. Může to poškodit obvodové součásti a způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem. Nikdy nevylévejte kapaliny na monitor.

! Nepokládejte přední část produktu na podlahu.

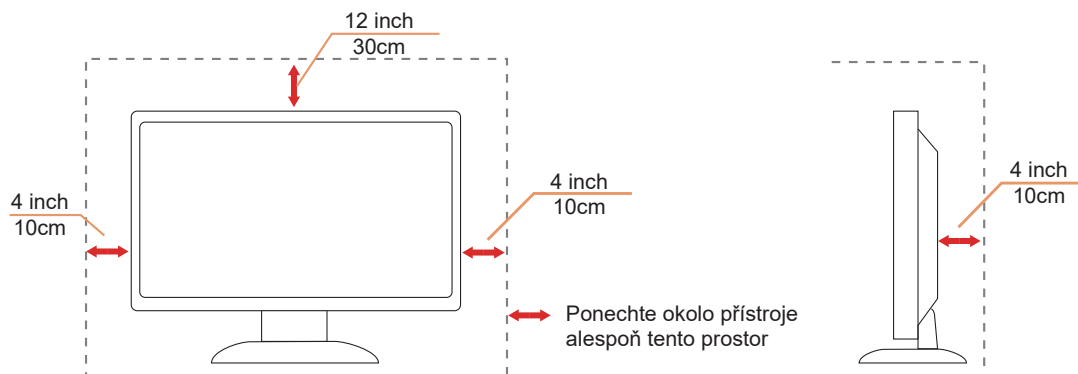
! Pokud montujete monitor na stěnu nebo polici, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a dodržujte její pokyny.

! Nechte kolem monitoru volný prostor, jak je znázorněno níže. Jinak může být nedostatečná cirkulace vzduchu, což může vést k přehřátí a způsobit požár nebo poškození monitoru.

! Pro zabránění možnému poškození, například odlupování panelu od rámečku, zajistěte, aby monitor nebyl nakloněn dolů více než o -5 stupňů. Pokud bude překročena maximální hodnota naklonění dolů o -5 stupňů, nebude poškození monitoru kryto zárukou.

Níže jsou uvedeny doporučené větrací plochy kolem monitoru při instalaci na stěnu nebo na stojan:

Instalováno se stojanem



Čištění

⚠ Kópus pravidelně čistěte vlhkým měkkým hadříkem.

⚠ Při čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík by měl být vlhký a téměř suchý; zabráníte tak proniknutí tekutiny do pouzdra.



⚠ Před čištěním výrobku odpojte napájecí kabel.

Ostatní



Pokud výrobek vydává nepříjemný zápach, zvuk nebo kouř, OKAMŽITĚ odpojte napájecí zástrčku a kontaktujte servisní středisko.



Ujistěte se, že větrací otvory nejsou blokovány stolem nebo záclonou.



Nepoužívejte LCD monitor při silných vibracích nebo vysokých nárazech.



Během provozu nebo přepravy monitor neudeřujte ani nenechávejte spadnout.



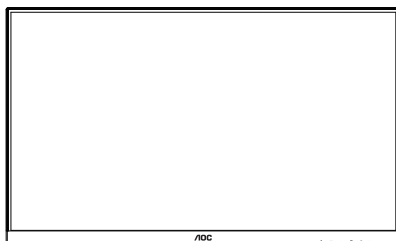
Napájecí kabely musí být bezpečnostně schválené. Pro Německo musí být použit kabel H03VV-F, 3G, 0,75 mm² nebo lepší.
Pro jiné země použijte příslušné typy podle potřeby.



Nadměrný akustický tlak ze sluchátek a náhlavních souprav může způsobit poškození sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí sluchátek a tím i úroveň akustického tlaku.

Instalace

Obsah balení



Monitor

*



Quick Start Guide

*



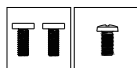
Warranty Card



Stand



Base



Stand Screws



Power Cable

*



HDMI Cable

*



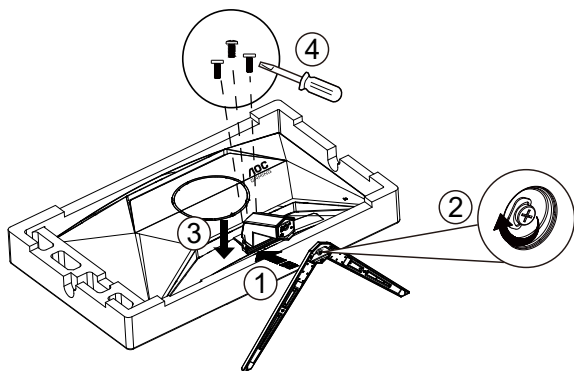
DisplayPort Cable

* Ne všechny signální kabely jsou dodávány pro všechny země a regiony. Pro potvrzení se prosím obraťte na místního prodejce nebo pobočku AOC.

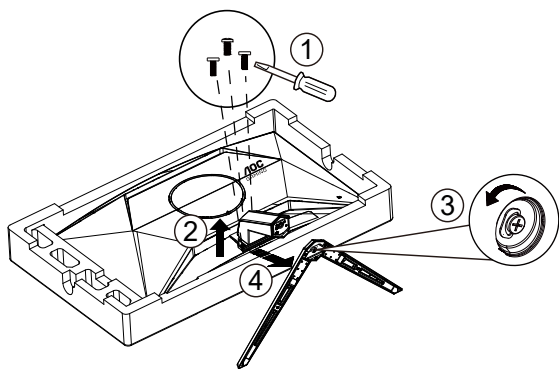
Montáž stojanu a podstavce

Pro instalaci nebo odstranění podstavce postupujte podle níže uvedených kroků.

Instalace:



Odstranění:



POZNÁMKA: Design displeje se může lišit od zobrazeného.

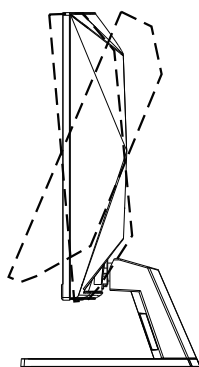
Nastavení úhlu pohledu

Pro nejlepší zážitek ze sledování doporučujeme zajistit, aby uživatel viděl celý svůj obličej na obrazovce, a poté upravil úhel monitoru podle osobních preferencí.

Držte stojan, aby se monitor při změně úhlu nepřevrhl.

Monitor lze nastavit následovně:

-5° ↔ 23°



POZNÁMKA:

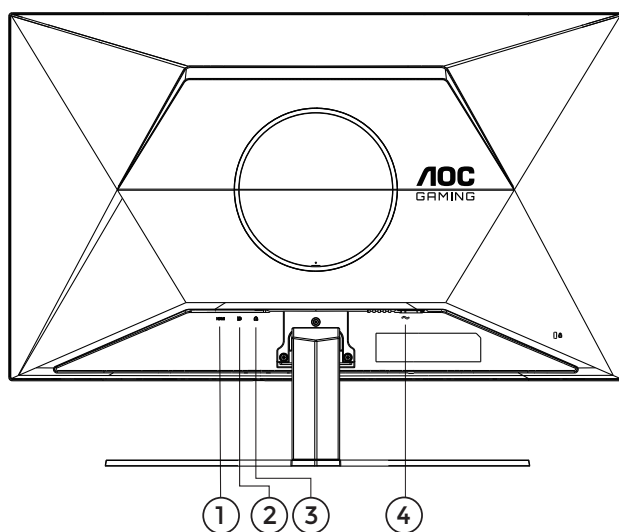
Při změně úhlu se nedotýkejte LCD obrazovky. Dotýkání se LCD obrazovky může způsobit její poškození.

⚠ Varování

- Aby nedošlo k možnému poškození obrazovky, například odlupování panelu, ujistěte se, že se monitor nenaklání směrem dolů více než o -5 stupňů.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

Připojení monitoru

Připojení kabelů na zadní straně monitoru a počítače:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Sluchátka
4. Napájení

Připojit k PC

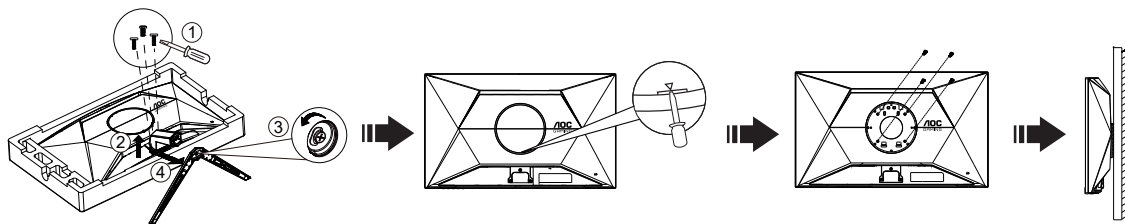
1. Pevně připojte napájecí kabel do zadní části displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte signální kabel displeje k video konektoru na zadní straně počítače.
4. Zasuňte napájecí kabel počítače i displeje do blízké elektrické zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, instalace je dokončena. Pokud se obraz nezobrazí, obraťte se na část Řešení problémů.

Pro ochranu zařízení vždy vypněte PC a LCD monitor před jejich připojením.

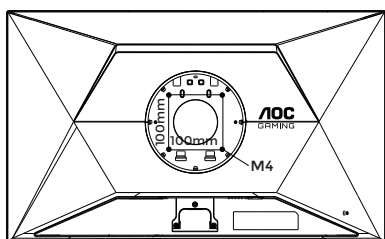
Montáž na zeď

Příprava na instalaci volitelného ramena pro montáž na zeď.

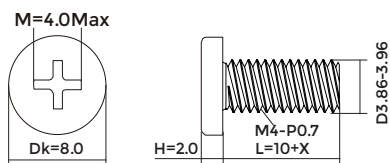


Tento monitor lze připevnit na rameno pro montáž na zeď, které je nutné zakoupit samostatně. Před touto procedurou odpojte napájení. Postupujte podle následujících kroků:

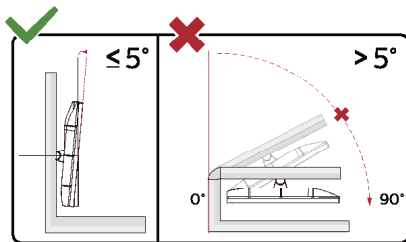
1. Odstraňte základnu.
2. Vsuňte plochý šroubovák nebo jiný plochý nástroj do drážky a otevřete zadní kryt.
3. Podle pokynů výrobce sestavte rameno pro montáž na zeď.
4. Umístěte rameno pro montáž na zeď na zadní stranu monitoru. Zarovnejte otvory ramena s otvory na zadní straně monitoru.
5. Vložte čtyři šrouby do otvorů a pevně je utáhněte.
6. Znovu připojte kabely. Pokyny k upevnění ramena na zeď naleznete v uživatelské příručce, která je součástí volitelného ramena.



Technické specifikace nástěnného držáku: M4*(10+X)mm (X=tloušťka nástěnného držáku)



 **Poznámka:** Otvory pro montážní šrouby VESA nejsou dostupné u všech modelů, proto se obraťte na prodejce nebo oficiální oddělení AOC. Pro instalaci na zeď vždy kontaktujte výrobce.



* Design displeje se může lišit od zobrazeného.

VAROVÁNÍ:

1. Aby nedošlo k možnému poškození obrazovky, například odlupování panelu, ujistěte se, že se monitor nenaklání směrem dolů více než o –5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync je kompatibilní s DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibilní grafická karta: Doporučený seznam je uveden níže, lze jej také ověřit na www.AMD.com

Grafické karty

- Radeon™ RX Vega série
- Radeon™ RX 500 série
- Radeon™ RX 400 série
- Radeon™ R9/R7 300 série (s výjimkou R9 370/X, R7 370/X a R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano série
- Radeon™ R9 Fury série
- Radeon™ R9/R7 200 série (s výjimkou R9 270/X a R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

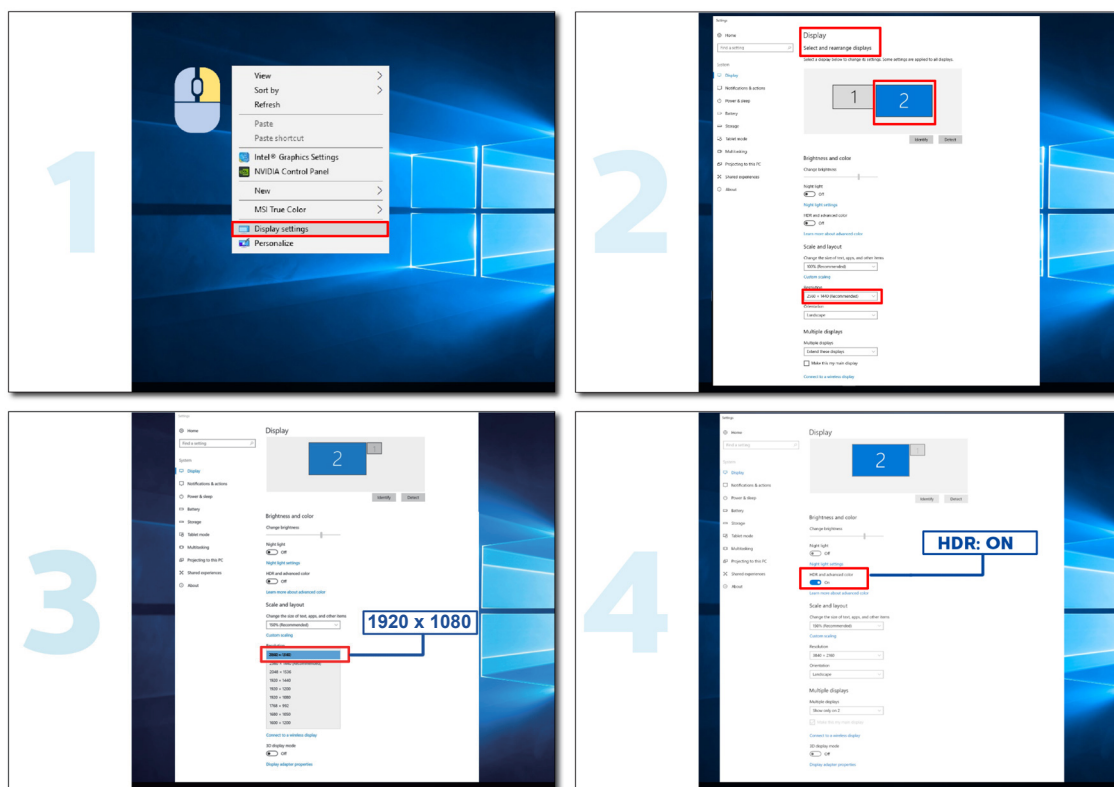
HDR

Je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

Displej může automaticky aktivovat funkci HDR, pokud jsou přehrávač a obsah kompatibilní. Pro informace o kompatibilitě vašeho zařízení a obsahu prosím kontaktujte výrobce zařízení a poskytovatele obsahu. Prosím vyberte „VYP“ pro funkci HDR, pokud nepotřebujete automatickou aktivaci.

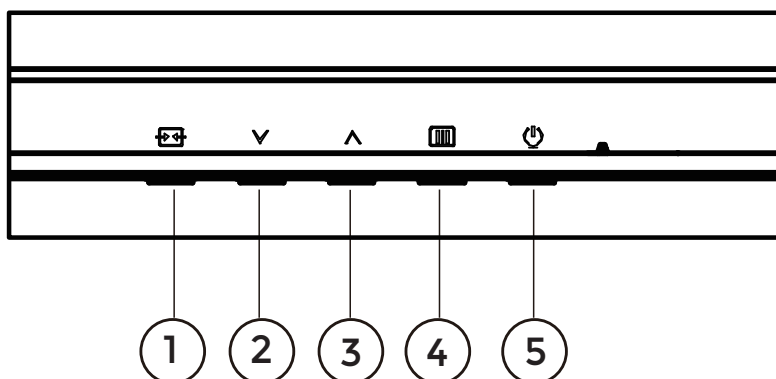
Poznámka:

1. Pro rozhraní DisplayPort/HDMI není potřeba žádné speciální nastavení ve verzích Windows 10 starších než V1703.
2. Pouze rozhraní HDMI je k dispozici a rozhraní DisplayPort nemůže fungovat ve verzi Windows 10 V1703.
3. Nastavení displeje:
 - a. Rozlišení displeje je nastaveno na 1920×1080 a HDR je přednastaveno na ZAPNUTO.
 - b. Po spuštění aplikace lze nejlepší efekt HDR dosáhnout, když se rozlišení změní na 1920×1080 (pokud je k dispozici).



Nastavování

Rychlé klávesy



1	Zdroj/Ukončit
2	Uživatelská klávesa (Herní režim)
3	Bod nastavení
4	Menu/Zadat
5	Napájení

Menu/Zadat

Stisknutím zobrazíte OSD nebo potvrdíte výběr.

Napájení

Stisknutím tlačítka napájení zapnete monitor.

Bod nastavení

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte tlačítko Bod nastavení pro zobrazení nebo skrytí Bod nastavení.

Uživatelská klávesa (Herní režim)

Uživatelské nastavení “√” Nabídka zkratk kláves: Herní režim/Počítadlo snímků.

Výchozím nastavením je Herní režim.

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte “√” klávesu pro otevření funkce Herní režim, poté stiskněte “√” nebo “^” klávesu pro výběr Herního režimu (Standard, FPS, RTS, Racing, Hráč 1, Hráč 2 nebo Hráč 3) podle různých typů her.

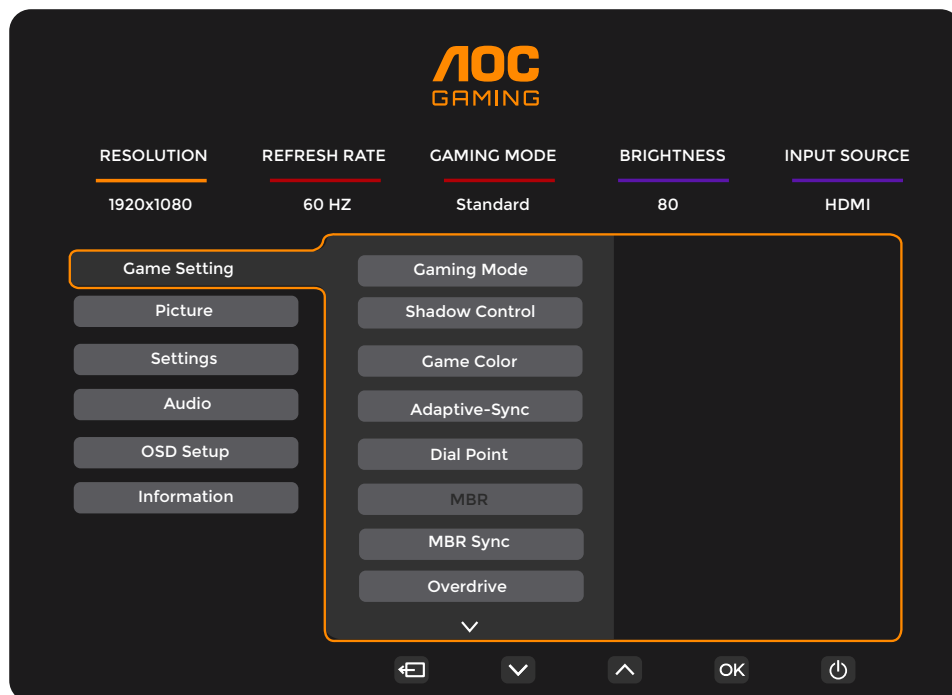
Zdroj/Ukončit

Pokud je OSD uzavřené, stisknutí tlačítka Zdroj/Ukončit aktivuje funkci rychlé klávesy pro zdroj.

Když je aktivní OSD menu, toto tlačítko slouží jako tlačítko pro opuštění (pro opuštění OSD menu).

Nastavení OSD

Základní a jednoduché pokyny k ovládacím tlačítkům.

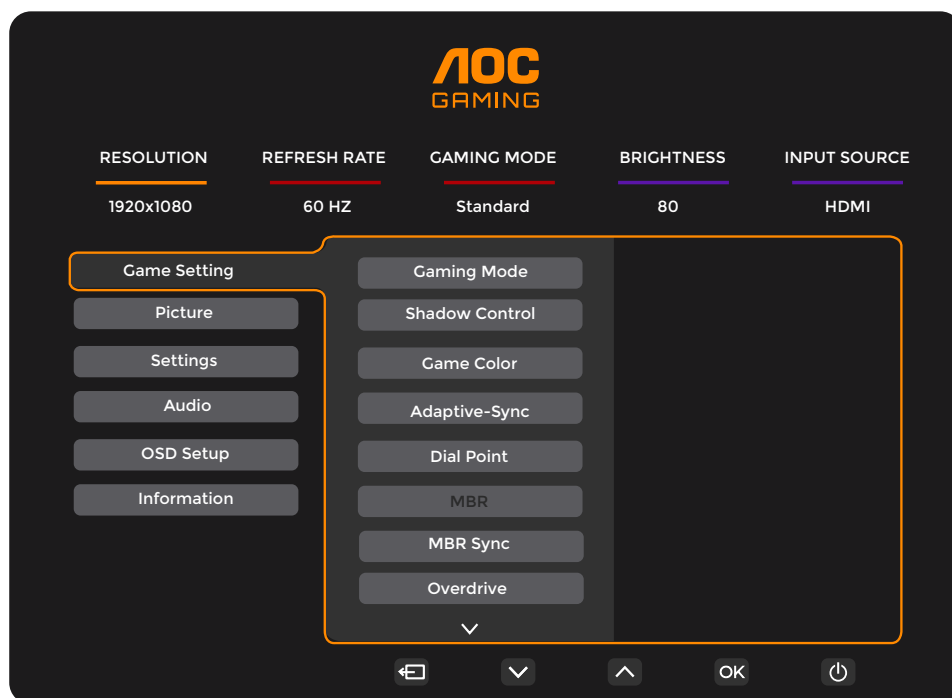


- 1). Stiskněte  tlačítko MENU pro aktivaci okna OSD.
- 2). Stiskněte  nebo  pro navigaci mezi funkcemi. Jakmile je požadovaná funkce zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU / OK k její aktivaci, stiskněte  nebo  pro navigaci mezi funkcemi v podmenu. Jakmile je požadovaná funkce v podmenu zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU / OK k její aktivaci.
- 3). Stiskněte  nebo  pro změnu nastavení vybrané funkce. Stiskněte  /  pro ukončení. Pokud chcete upravit další funkci, opakujte kroky 2 a 3.
- 4). Funkce zámku OSD: Pro zamknutí OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, zatímco je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru. Pro odemknutí OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, zatímco je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Poznámky:

- 1). Pokud má produkt pouze jeden signálový vstup, nelze upravit položku „Výběr vstupu“.
- 2). Pokud je rozlišení vstupního signálu nativní rozlišení nebo Adaptive-Sync, položka „Poměr obrazu“ není platná.

Herní nastavení



Herní režim	Standard	Zlepšuje čitelnost pro vhodné webové a mobilní hry.
	FPS	Pro hraní her FPS (střílečky z pohledu první osoby). Zlepšuje úroveň černé v tmavém režimu.
	RTS	Pro hraní her RTS (strategie v reálném čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
	Závodní	Pro hraní závodních her poskytuje nejrychlejší odezvu a vysokou saturaci barev.
	Hráč 1	Uživatelská nastavení byla uložena jako Hráč 1.
	Hráč 2	Uživatelská nastavení byla uložena jako Hráč 2.
	Hráč 3	Uživatelská nastavení byla uložena jako Hráč 3.
Ovládání stínů	0 ~ 20	Výchozí hodnota ovládání stínů je 0, uživatel může nastavit rozsah od 0 do 20 pro jasnější obraz. Pokud je obraz příliš tmavý a detaily nejsou jasně viditelné, upravte hodnotu od 0 do 20 pro zřetelnější obraz.
Herní barva	0 ~ 20	Herní barva nabízí nastavení sytosti v rozsahu od 0 do 20 pro lepší zobrazení obrazu.
Adaptive-Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit Adaptive-Sync. Upozornění na provoz Adaptive-Sync: Při zapnutí této funkce může v některých herních prostředích docházet k blikání obrazu.
Bod nastavení	Vypnuto / Zapnuto / Dynamické	Funkce „Bod nastavení“ umísťuje zaměřovací indikátor do středu obrazovky, aby pomohla hráčům při přesném míření ve hrách typu First Person Shooter (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Snížení rozmazání pohybu) poskytuje 0–20 úrovní nastavení pro snížení rozmazání pohybu. Poznámka: Funkce MBR může být nastavena, pokud je Adaptive-Sync vypnuto a obnovovací frekvence je ≥ 75 Hz.
MBR synchronizace	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit MBR synchronizaci (odstranění rozmazání pohybu). Poznámka: Poznámka: Funkce MBR synchronizace může být nastavena, pokud je Adaptive-Sync zapnuto a vstupní signál má variabilní frekvenci, přičemž obnovovací frekvence je ≥ 75 Hz.

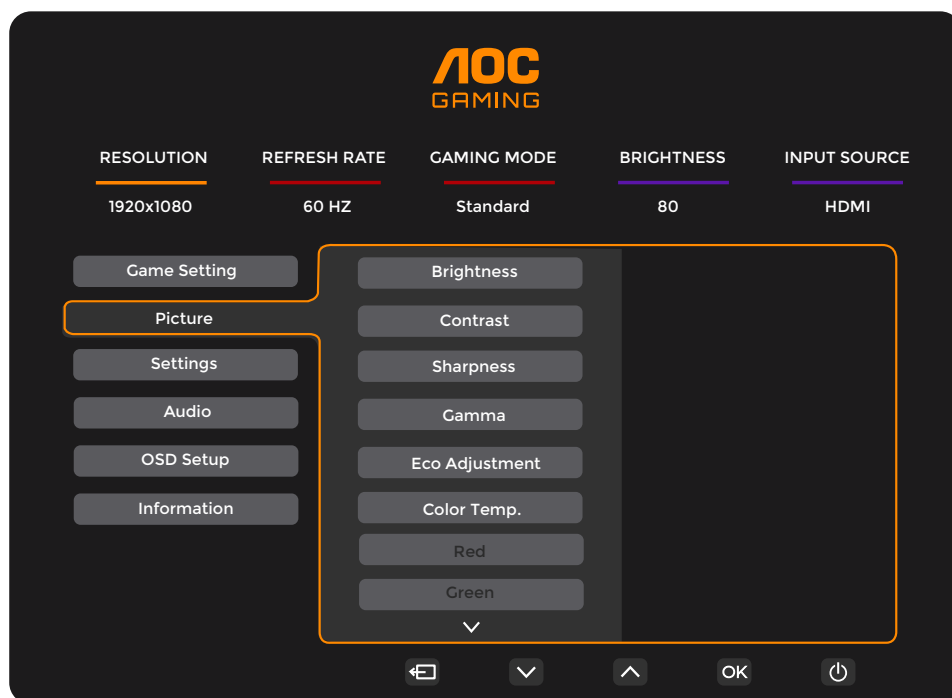
Overdrive	Normální	Nastavte dobu odezvy. Poznámka: 1. Pokud uživatel nastaví OverDrive na „Nejrychlejší“, může být zobrazovaný obraz rozmazaný. Uživatelé mohou upravit úroveň OverDrive nebo jej vypnout podle svých preferencí. 2. Funkce „Extrémní“ je volitelná, pokud je Adaptive-Sync vypnuto a obnovovací frekvence je ≥ 75 Hz. 3. Jas obrazovky se sníží, když je zapnuta funkce „Extrémní“.
	Rychlý	
	Rychlejší	
	Nejrychlejší	
	Extrémní	
Počítadlo snímků	Vypnuto / Pravý horní roh / Pravý dolní roh / Levý horní roh / Levý dolní roh	Zobrazit frekvenci V v zvoleném rohu.
OverClock	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit OverClock.

Poznámka:

- 1). Pokud je v poloze „Obraz“ zapnut „Režim HDR“, není možné upravovat položky „Ovládání stínů“ a „Herní barva“.
- 2). Pokud je v poloze „Obraz“ nastaveno „HDR“ na „DisplayHDR“, není možné upravovat položky „Herní režim“, „Ovládání stínů“, „Herní barva“, „MBR“, „MBR synchronizace“ a „Extrémní“ v sekci „Overdrive“.

Pokud je v poloze „Obraz“ nastaveno „HDR“ na „HDR Picture“, „HDR Movie“ nebo „HDR Game“, není možné upravovat položky „Herní režim“, „Herní barva“, „MBR“, „MBR synchronizace“ a „Extrémní“ v sekci „Overdrive“.
- 3). Pokud je v poloze „Obraz“ nastaven „Barevný prostor“ na „sRGB“, není možné upravovat položky „Ovládání stínů“, „Herní barva“, „MBR“, „MBR synchronizace“ a „Extrémní“ v sekci „Overdrive“.

Obraz



Jas	0-100	Nastavení podsvícení
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálního registru
Ostrost	0-100	Nastavení ostrosti
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Nastavení gamy
Ekologické nastavení	Standard	Standardní režim
	Text	Textový režim
	Internet	Internetový režim
	Hra	Herní režim
	Film	Filmový režim
	Sport	Režim Sport.
	Čtení	Režim Čtení.
Teplota barev	Teplý	Obnovení teploty barev Teplý.
	Normální	Obnovení normální teploty barev.
	Studený	Obnovení studené teploty barev.
	Uživatel	Obnovit teplotu barev.
Červená	0-100	Zisk červené z digitálního registru.
Zelená	0-100	Zisk zelené z digitálního registru.
Modrá	0-100	Modrý zisk z digitálního registru.
R.Saturační úroveň	0-100	Nastavte R.Saturační úroveň.

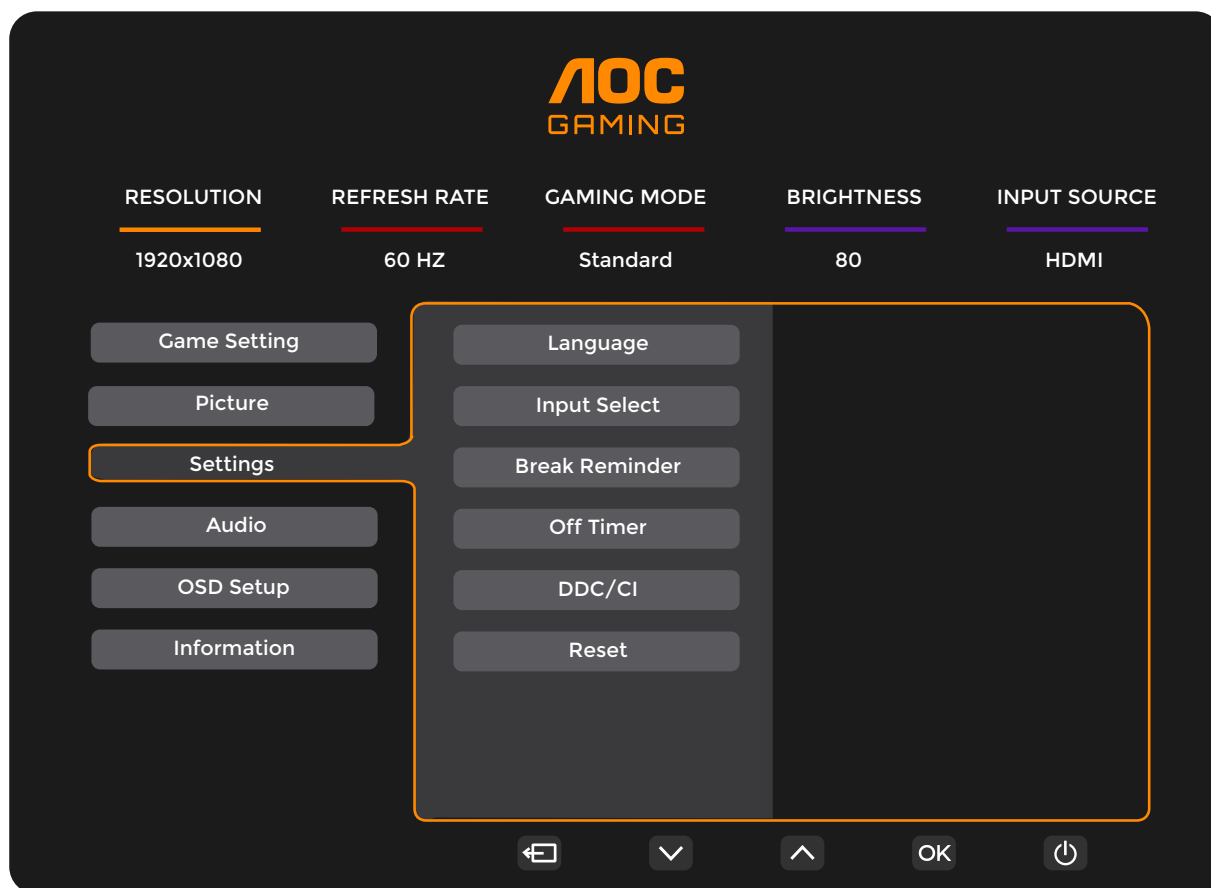
G.Saturační úroveň	0-100	Nastavte G.Saturační úroveň.
B.Saturační úroveň	0-100	Nastavte B.Saturační úroveň.
C.Saturační úroveň	0-100	Nastavte C.Saturační úroveň.
M.Saturační úroveň	0-100	Nastavte M.Saturační úroveň.
Y.Saturační úroveň	0-100	Nastavte Y.Saturační úroveň.
R.Odstín	0-100	Nastavte R.Odstín.
G.Odstín	0-100	Nastavte G.Odstín.
B.Odstín	0-100	Upravte B.Tón.
C.Tón	0-100	Upravte C.Tón.
M.Tón	0-100	Upravte M.Tón.
Ž.Tón	0-100	Upravte Ž.Tón.
HDR	Vypnuto	Nastavte profil režimu HDR podle vašich požadavků na použití. Poznámka: Při detekci HDR se zobrazí volba pro úpravu režimu HDR.
	DisplayHDR	
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR hra	
Režim HDR	Vypnuto	Optimalizováno pro barvu a kontrast obrazu, které simulují efekt HDR. Poznámka: Pokud není detekován HDR, zobrazí se volba pro nastavení režimu HDR.
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR hra	
DCR	Vypnuto	Deaktivujte dynamický kontrastní poměr.
	Zapnuto	Aktivujte dynamický kontrastní poměr.
Barevný prostor	Nativní panel	Panel se standardním barevným prostorem.
	sRGB	Barevný prostor sRGB.
Režim LowBlue	Vypnuto	Snižte vlnovou délku modrého světla prostřednictvím řízení teploty barev.
	Multimédia	
	Internet	
	Kancelář	
	Čtení	
Poměr obrazu	Celý / Poměr stran	Vyberte poměr obrazu pro zobrazení.

Poznámka:

- 1). Při aktivaci „Režimu HDR“ není možné upravovat položky „Kontrast“, „Gamma“, „Ekologické nastavení“, „Teplota barev“, „Saturace/odstín barev na 6 osách“, „Barevný prostor“ a „Režim LowBlue“.

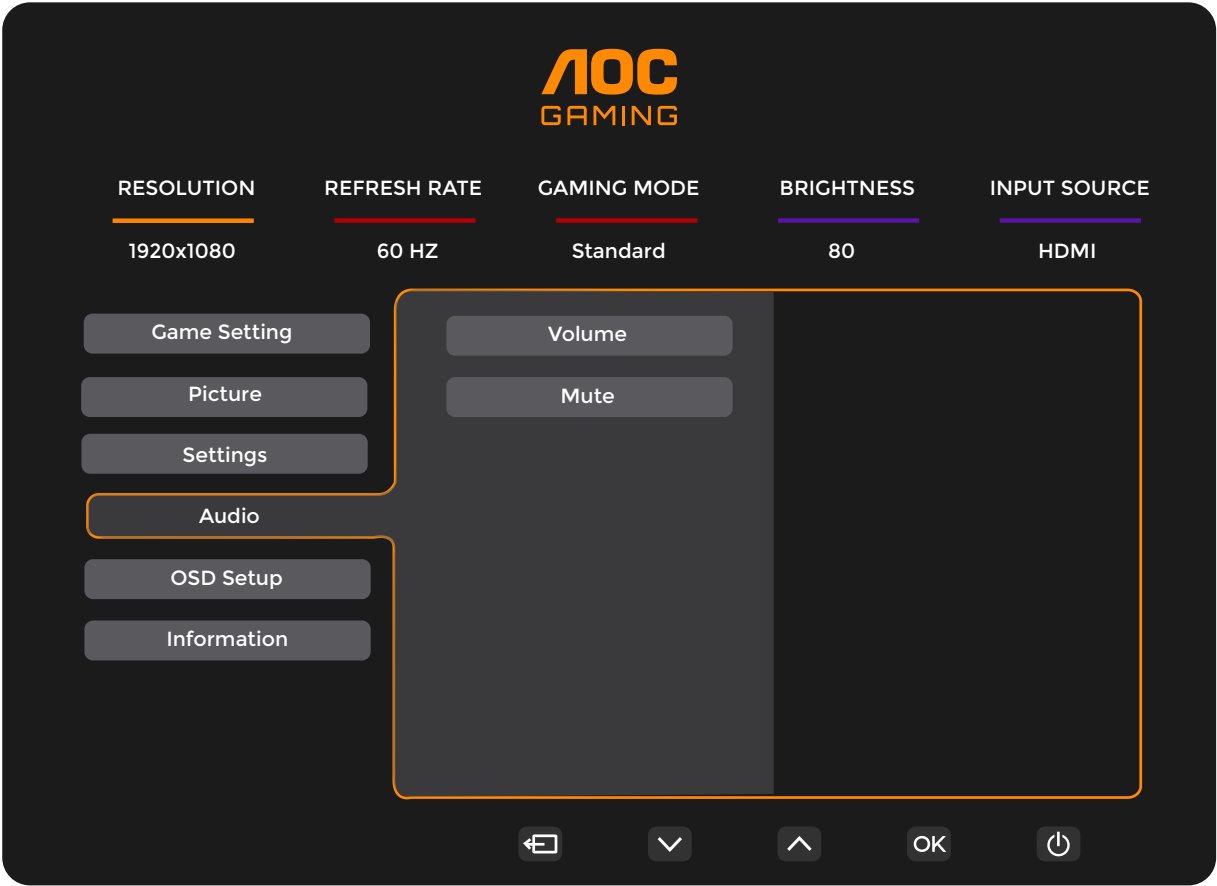
- 2). Pokud je „HDR“ nastaven na „DisplayHDR“, nelze upravovat žádné položky v sekci „Obraz“ kromě „HDR“ a „Ostrost“.
Pokud je „HDR“ nastaveno na „HDR Picture“, „HDR Movie“ nebo „HDR Game“, není možné upravovat položky „Gamma“, „Ekologické nastavení“, „Teplota barev“, „Saturace/odstín barev na 6 osách“, „DCR“, „Barevný prostor“ a „Režim LowBlue“.
- 3). Pokud je „Barevný prostor“ nastaven na „sRGB“, není možné upravovat položky „Kontrast“, „Gamma“, „Ekologické nastavení“, „Teplota barev“, „Saturace/odstín barev na 6 osách“, „Režim HDR“ a „Režim LowBlue“.
- 4). Pokud je „Ekologické nastavení“ nastaveno na „Čtení“, není možné upravovat položky „Kontrast“, „Teplota barev“, „Saturace/odstín barev na 6 osách“, „DCR“, „Barevný prostor“ a „Režim LowBlue“.
- 5). Pokud je „Herní režim“ v rámci „Herního nastavení“ nastaven na jiný než „Standardní“ režim, není možné upravovat položky „Ekologické nastavení“, „Saturace/odstín barev na 6 osách“, „Režim HDR“ a „Barevný prostor“.

Nastavení



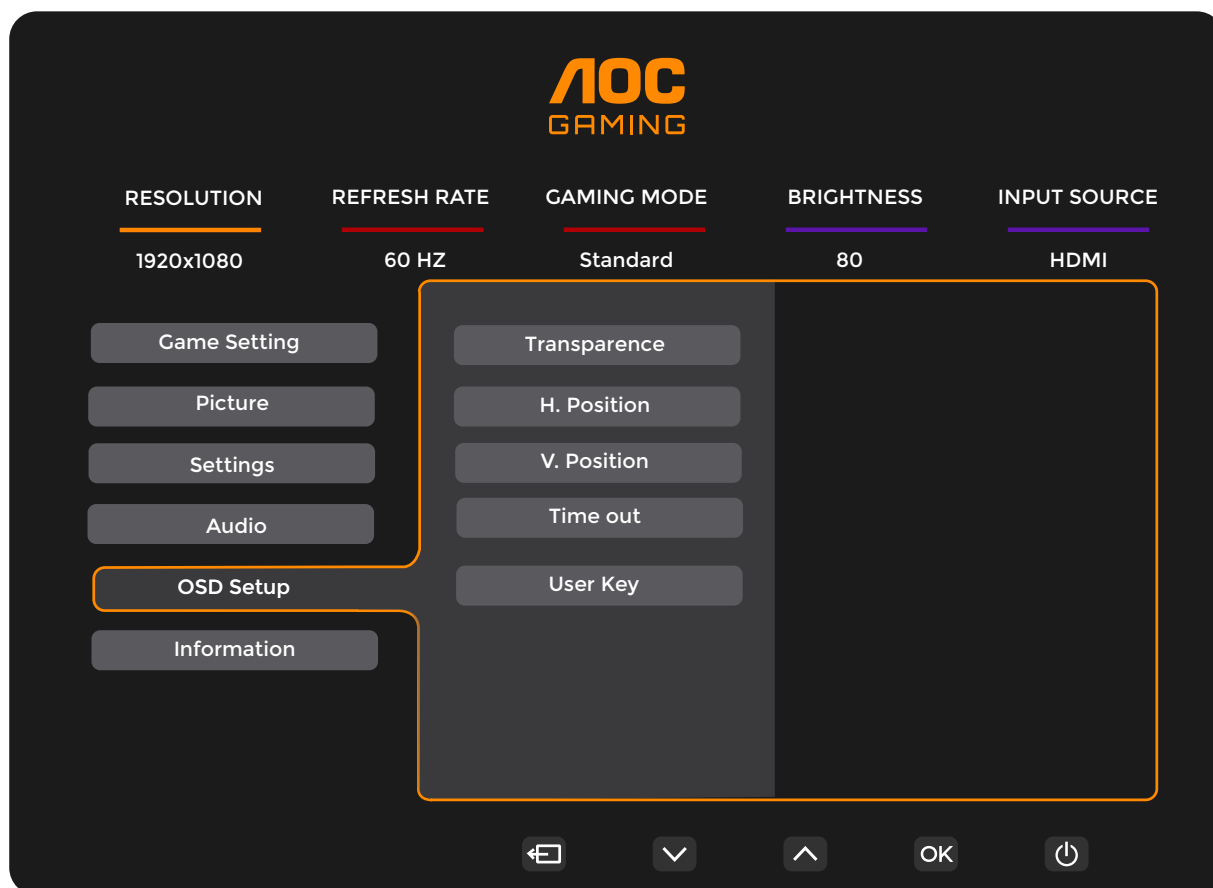
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Výběr vstupu	Auto / HDMI / DP	Vyberte zdroj vstupního signálu.
Připomenutí přestávky	Vypnuto / Zapnuto	Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje nepřetržitě více než 1 hodinu.
Časovač vypnutí	0-24 hodin	Vyberte čas vypnutí DC napájení.
DDC/CI	Ne / Ano	Zapněte nebo vypněte podporu DDC/CI.
Reset	Ne / Ano	Obnovit menu na výchozí nastavení.

Audio



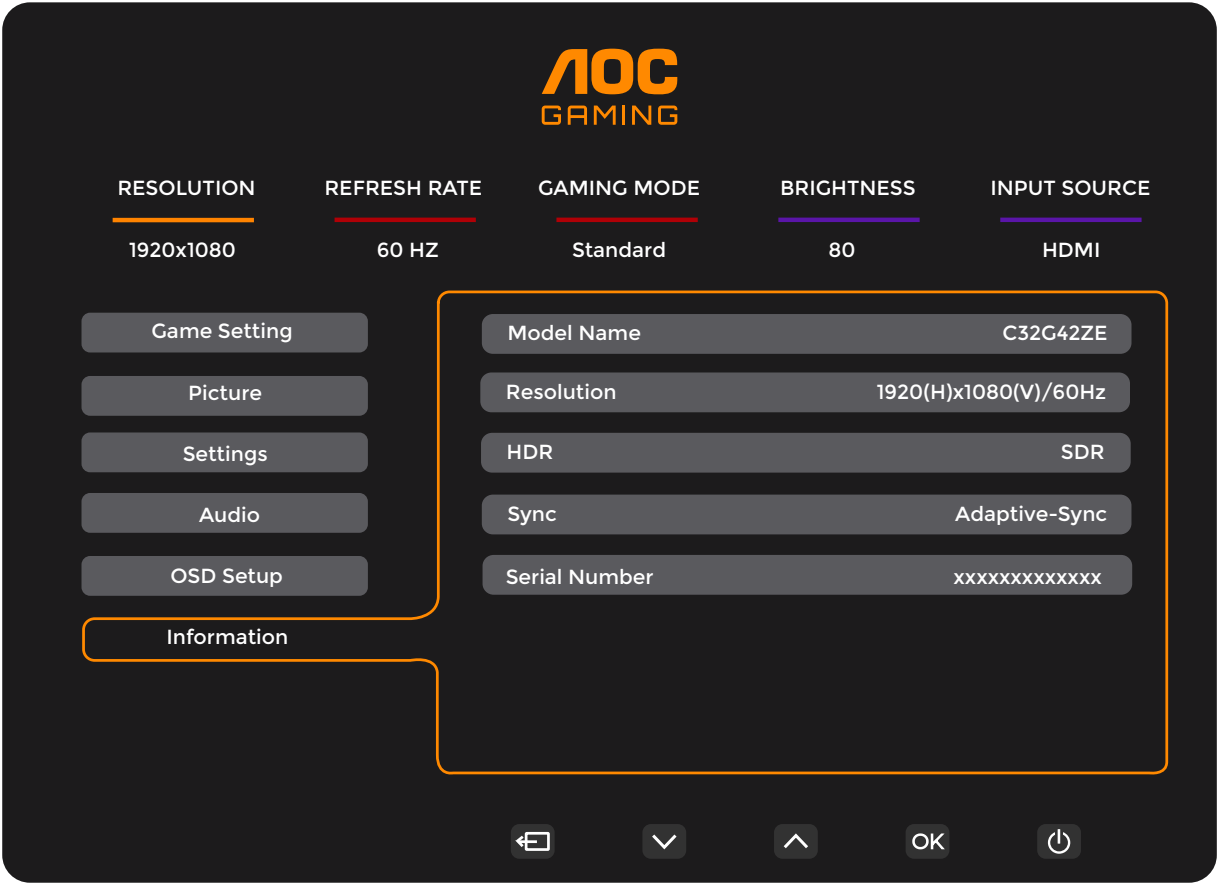
Hlasitost	0-100	Nastavení hlasitosti.
Ztlumit	Vypnuto / Zapnuto	Ztlumte hlasitost.

Nastavení OSD



Průhlednost	0-100	Nastavte průhlednost OSD.
H. poloha	0-100	Nastavte vodorovnou polohu OSD.
V. poloha	0-100	Nastavte svislou polohu OSD.
Časový limit	5-120	Nastavte časový limit OSD.
Uživatelská klávesa	Herní režim / Počítadlo snímků	Uživatelské nastavení "√" Zkratka klávesového menu.

Informace



LED indikátor

Stav	Barva LED
Režim plného výkonu	Bílá
Režim aktivního vypnutí	Oranžová

Řešení problémů

Problém a otázka	Možná řešení
Kontrolka napájení nesvítí	Ujistěte se, že je tlačítko napájení zapnuté a napájecí kabel je správně připojen k uzemněné elektrické zásuvce i k monitoru.
Nezobrazuje se obraz na obrazovce	• Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a napájení. • Je video kabel správně připojen? (Připojeno pomocí HDMI kabelu) Zkontrolujte připojení HDMI kabelu. (Připojeno pomocí DisplayPort kabelu) Zkontrolujte připojení DisplayPort kabelu. * HDMI/DisplayPort vstup nemusí být dostupný u všech modelů. • Pokud je napájení zapnuto, restartujte počítač a zobrazí se počáteční obrazovka (přihlašovací obrazovka). Pokud se zobrazí počáteční obrazovka (přihlašovací obrazovka), spusťte počítač v příslušném režimu (bezpečný režim pro Windows 7/8/10) a poté změňte obnovovací frekvenci grafické karty. (Odkážete se na Nastavení optimálního rozlišení.) Pokud se počáteční obrazovka (přihlašovací obrazovka) nezobrazí, kontaktujte servisní středisko nebo svého prodejce. • Vidíte "Vstup není podporován" na obrazovce? Tuto zprávu můžete vidět, pokud signál z grafické karty překročí maximální rozlišení a frekvenci, které monitor dokáže správně zpracovat. Upravte maximální rozlišení a frekvenci tak, aby je monitor správně podporoval. • Ujistěte se, že jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.
Obraz je rozmazaný a vykazuje problém s duchy a stíny.	Upravte ovladače kontrastu a jasů. Stiskněte horkou klávesu (AUTO) pro automatické nastavení. Ujistěte se, že nepoužíváte prodlužovací kabel ani přepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo k výstupnímu konektoru grafické karty na zadní straně počítače.
Obraz poskakuje, bliká nebo se na něm objevuje vlnoznak.	Umístěte elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektrické rušení, co nejdále od monitoru. Použijte maximální obnovovací frekvenci, kterou váš monitor podporuje při aktuálním rozlišení.
Monitor je zaseknutý v režimu aktivního vypnutí."	Vypínač počítače by měl být v poloze ZAPNUTO. Grafická karta by měla být pevně zasunuta ve svém slotu. Ujistěte se, že video kabel monitoru je řádně připojen k počítači. Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný pin není ohnutý. Ověřte, že počítač funguje, stisknutím klávesy CAPS LOCK na klávesnici a sledováním LED indikátoru CAPS LOCK. LED by se měla po stisknutí klávesy rozsvítit nebo zhasnout.
Chybí jedna z primárních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ).	Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný pin není poškozený. Ujistěte se, že video kabel monitoru je řádně připojen k počítači.
Obraz na obrazovce není správně vycentrován nebo není správně velikostně nastaven.	Nastavte horizontální (H-Position) a vertikální (V-Position) pozici nebo stiskněte klávesovou zkratku (AUTO).
Obraz vykazuje barevné vady (bílá nevypadá jako bílá).	Nastavte barvy RGB nebo vyberte požadovanou teplotu barev.
Na obrazovce se objevuje horizontální nebo vertikální rušení.	Pro nastavení CLOCK a FOCUS použijte režim vypnutí Windows 7/8/10/11. Stiskněte horkou klávesu (AUTO) pro automatické nastavení.
Předpisy a servis	Pro informace o předpisech a servisu navštivte www.aoc.com (pro nalezení modelu zakoupeného ve vaší zemi a informace na stránce podpory).

Specifikace

Obecná specifikace

Panel	Modelové označení	C32G42ZE	
	Pohon	TFT barevné LCD	
	Viditelná velikost obrazu	80,1 cm diagonálně	
	Rozteč pixelů	0,36375 mm (Š) x 0,36375 mm (V)	
	Video	Rozhraní HDMI a DisplayPort	
	Barvy zobrazení	16,7 milionu barev	
Ostatní	Horizontální rozsah skenování	30 kHz až 290 kHz	
	Maximální horizontální velikost skenování	698,4 mm	
	Vertikální rozsah snímání	48-260 Hz	
	Maximální velikost vertikálního snímání	392,85 mm	
	Optimální přednastavené rozlišení	1920x1080@60Hz	
	Maximální rozlišení	1920 × 1080@260Hz[1]	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájení	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Spotřeba energie	Typická (výchozí jas a kontrast)	25 W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤ 46 W
		Režim pohotovosti	≤ 0,3 W
	Odvod tepla	Normální provoz	85,32 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (režim pohotovosti)	<1,02 BTU/h
		Režim vypnutí	<1,02 BTU/h
		Režim vypnutí (síťový vypínač)	0 BTU/h
Fyzikální charakteristiky	Typ konektoru	HDMI/DisplayPort/Výstup na sluchátka	
	Typ signálového kabelu	Odnímatelný	
Prostředí	Teplota	Provozní	0 °C až 40 °C
		Neprovozní stav	-25 °C až 55 °C
	Vlhkost	Provozní	10 % až 85 % (bez kondenzace)
		Neprovozní stav	5 % až 93 % (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	Provozní	0 m až 5000 m (0 ft až 16 404 ft)
		Neprovozní stav	0 m až 12 192 m (0 ft až 40 000 ft)

Poznámka:

[1] Přetaktování je dosaženo při rozlišení 1920 × 1080 při 260 Hz. V případě jakékoli chyby zobrazení během přetaktování upravte obnovovací frekvenci na 240 Hz.

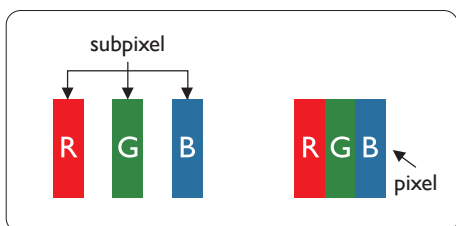


Zásady pro vadné pixely panelů monitorů AOC

Společnost AOC usiluje o dodávání výrobků nejvyšší kvality. Používáme některé z nejpokročilejších výrobních procesů v oboru a dodržujeme přísnou kontrolu kvality. Nicméně vady pixelů nebo subpixelů na panelech monitorů jsou někdy nevyhnutelné.

Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou bez pixelových vad, avšak AOC garantuje, že každý monitor s nepřijatelným počtem vad bude v záruční době opraven nebo vyměněn. Toto upozornění vysvětluje různé typy pixelových vad a stanovuje přijatelné úrovně vad pro každý typ. Aby bylo možné uplatnit opravu nebo výměnu v záruce, musí počet pixelových vad na panelu monitoru překročit tyto přijatelné úrovně. Například nesmí být vadných více než 0,0004 % subpixelů na monitoru.

Dále AOC stanovuje ještě přísnější normy kvality pro určité typy nebo kombinace pixelových vad, které jsou více nápadné než ostatní. Tato politika platí celosvětově.



Pixely a subpixely

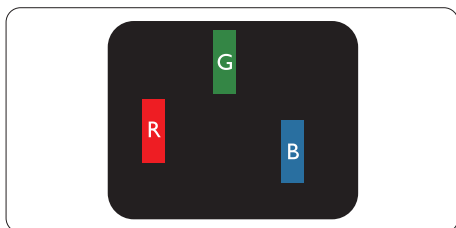
Pixel neboli obrazový element se skládá ze tří subpixelů v základních barvách červené, zelené a modré. Mnoho pixelů dohromady tvoří obraz. Když jsou všechny subpixely pixelu rozsvícené, tři barevné subpixely dohromady vytvářejí jeden bílý pixel. Pokud jsou všechny zhasnuté, tři barevné subpixely dohromady vytvářejí jeden černý pixel. Jiné kombinace rozsvícených a zhasnutých subpixelů se projevují jako pixely jiných barev.

Typy vad pixelů

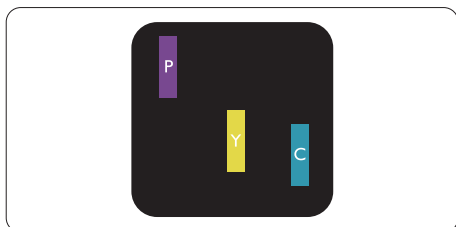
Vadné pixely a subpixely se na obrazovce projevují různými způsoby. Existují dvě kategorie vad pixelů a v rámci každé z nich několik typů vad subpixelů.

Vady světlých bodů

Vady světlých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou trvale rozsvícené, tedy 'zapnuté'. Světelný bod je subpixel, který výrazně vyniká na obrazovce při zobrazení tmavého vzoru. Následují typy vad světlých bodů.

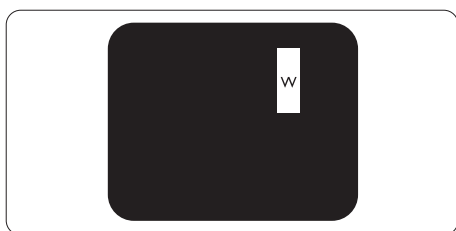


Jeden rozsvícený červený, zelený nebo modrý subpixel.



Dva sousední rozsvícené subpixely:

- Červený + Modrý = Fialová
- Červený + Zelený = Žlutá
- Zelená + Modrá = Azurová (světle modrá)



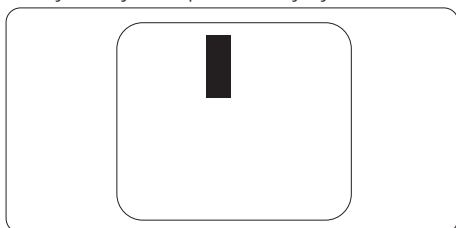
Tři sousední zářivé subpixely (jeden bílý pixel).

Poznámka

Červený nebo modrý jasný bod musí být jasnější než sousední body o více než 50 %, zatímco zelený jasný bod musí být jasnější o 30 % než sousední body.

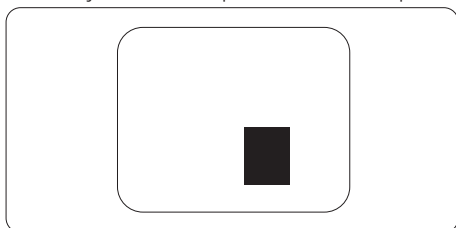
Vady černých bodů

Vady černých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou trvale tmavé nebo „vypnuté“. To znamená, že tmavý bod je subpixel, který vyniká na obrazovce, když monitor zobrazuje světlý vzor. Toto jsou typy vad černých bodů.



Blízkost vad pixelů

Protože vady pixelů a subpixelů stejného typu, které jsou k sobě blízko, mohou být více zřetelné, společnost AOC také stanovuje tolerance pro blízkost vad pixelů.



Tolerance vad pixelů

Aby bylo možné požádat o opravu nebo výměnu kvůli vadám pixelů během záruční doby, musí panel monitoru AOC obsahovat vadné pixely nebo subpixely přesahující tolerance uvedené v online manuálu.

VADY SVĚTLÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvícený subpixel	2
2 sousední rozsvícené subpixely	1
3 sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel)	0
Vzdálenost mezi dvěma defekty světlyých bodů*	≥ 15 mm
Celkový počet defektů světlyých bodů všech typů	2
DEFekty ČERNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 nebo méně
2 sousední tmavé subpixely	2 nebo méně
3 sousední tmavé subpixely	≤ 0
Vzdálenost mezi dvěma defekty černých bodů*	≥ 15 mm
Celkový počet defektů černých bodů všech typů	5 nebo méně
CELKOVÉ DEFekty BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet vad jasných nebo černých bodů všech typů	5 nebo méně

Poznámka

*: 1 nebo 2 sousední subpixelové vady = 1 bodová vada.

Přednastavené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCE (kHz)	SVISLÁ FREKVENCE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

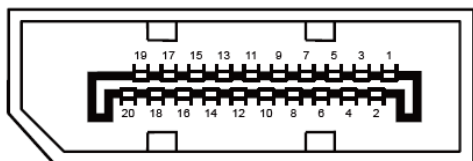
Poznámka: Podle standardu VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence polí) různých operačních systémů a grafických karet dojít k určité chybě (+/-1 Hz). Pro zlepšení kompatibility byla nominální obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Řiďte se prosím skutečným produktem.

Přiřazení pinů



19pinový kabel signálu barevného displeje

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Zemnění DDC/CEC
2.	Stínění TMDS Data 2	10.	TMDS Hodiny +	18.	+5V Napájení
3.	TMDS Data 2-	11.	Stínění TMDS Hodiny	19.	Detekce hot-plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Hodiny-		
5.	Stínění TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Stínění TMDS Data 0	16.	SDA		



20pinový kabel signálu barevného displeje

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1	ML_Směrnice 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Směrnice 0 (p)
3	ML_Směrnice 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Směrnice 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Směrnice 2 (p)	16	GND
7	ML_Směrnice 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekce hot-plug
9	ML_Směrnice 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Směrnice 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybaven funkcemi VESA DDC2B podle normy VESA DDC STANDARD. Umožňuje monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na úrovni použitého DDC přenášet další informace o svých zobrazovacích schopnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I2C. Hostitelský systém může přes kanál DDC2B požadovat informace EDID.

