

AOC



ЖК-монитору Руководство пользователя

CU34G3S

www.aoc.com
©2020 AOC. All Rights Reserved



©2019 AOC. Все права защищены.

Безопасность.....	1
Национальные условные обозначения	1
Электропитание.....	2
Установка	3
Очистка	4
Прочее.....	5
Сборка	6
Комплект поставки	6
Установка подставки и основания	7
Регулировка угла обзора.....	8
Подключение монитора	9
Установка кронштейна для крепления на стену.....	10
Функция Adaptive-Sync	11
Настройка.....	12
Кнопки управления	12
OSD Setting (Экранное меню)	13
Luminance (Яркость)	14
Color Setup (Настройка цветов)	15
Picture Boost (Улучш. изобр.).....	16
OSD Setup (Настройки меню)	17
PIP Setting (Настройка PIP)	18
Game Setting (Настройка игрового режима)	19
Extra (Доп.).....	20
Exit (Выход).....	21
Индикаторы.....	22
Поиск и устранение неисправностей	23
Технические характеристики.....	24
Общие технические характеристики.....	24
Предустановленные режимы дисплея.....	25
Назначение контактов.....	26
Технология Plug and Play	27

Безопасность

Национальные условные обозначения

В следующих подразделах описываются национальные условные обозначения, используемые в данном документе.

Примечания, напоминания и предупреждения

В данном руководстве текстовые блоки могут быть выделены с помощью значка, а также жирного шрифта или курсива. Такими блоками являются примечания, напоминания и предупреждения, используемые следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ. ПРИМЕЧАНИЕМ обозначается важная информация, которая поможет пользователю использовать компьютерную систему наилучшим образом.



ВНИМАНИЕ. Напоминания, выделенные с помощью слова ВНИМАНИЕ, указывают на потенциальную опасность повреждения оборудования или утери данных и сообщают о способе предотвращения проблемы.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ указывает на потенциальную угрозу травм и объясняет, как этого избежать. Некоторые предупреждения оформлены иначе и не сопровождаются значками. В таких случаях особый вид предупреждений определяется регулирующим органом.

Электропитание

 Монитор должен работать с источником питания, тип которого указан на этикетке. В случае отсутствия информации о характеристиках сети электропитания, подаваемого в помещение, в котором будет эксплуатироваться монитор, следует обратиться за консультацией в место продажи монитора или в местную компанию, занимающуюся поставкой электроэнергии.

 Монитор оснащен трехконтактной вилкой заземленного типа, т.е. вилкой с третьим (заземляющим) контактом. Эта вилка подходит только к сетевой розетке с заземлением, что само по себе является одной из мер защиты. Если розетка не подходит для трехконтактной вилки, необходимо обратиться к электрику для установки нужной розетки или воспользоваться адаптером для надежного заземления устройства. Не следует пренебрегать этой особенностью заземленной вилки, обеспечивающей безопасность.

 Необходимо отсоединять прибор от электрической розетки во время грозы или в случае, если прибор не будет использоваться в течение длительного времени. Эта мера обеспечит защиту монитора от повреждений, вызванных перепадами напряжения в сети питания.

 Запрещается превышать допустимую электрическую нагрузку на разветвители питания и на удлинительные шнуры. Перегрузка может стать причиной возгорания или поражения электрическим током.

 С целью обеспечения надежной эксплуатации используйте монитор только с компьютерами, соответствующими спецификации UL, имеющими соответствующие гнезда с номинальным напряжением питания 100–240 В переменного тока, минимум 5 А.

 Розетка должна находиться рядом с оборудованием, к ней должен быть обеспечен свободный доступ.

Установка

⚠️ Не ставьте монитор на неустойчивую тележку, стойку, штатив, кронштейн или стол. В результате падения монитора может произойти травмирование человека и серьезное повреждение самого устройства. Используйте только тележку, стойку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные производителем или проданные вместе с устройством. Во время установки устройства следуйте инструкциям производителя и используйте монтажные принадлежности, рекомендованные им. Следует соблюдать осторожность при перемещении тележки с установленным на ней устройством.

⚠️ Никогда не вставляйте посторонние предметы в паз на корпусе монитора. Это может привести к повреждению деталей схемы, а вследствие этого к возгоранию или поражению электрическим током. Запрещается допускать попадание жидкости на монитор.

⚠️ Запрещается класть монитор экраном на пол.

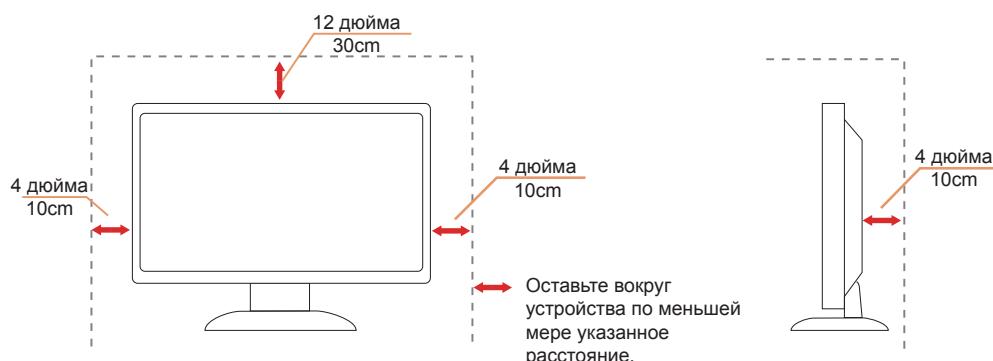
⚠️ В случае монтажа монитора на стену или полку, следует использовать крепление, применение которого одобрено производителем монитора, а также соблюдать инструкции, прилагаемые к комплекту крепления.

⚠️ Оставьте свободное пространство вокруг монитора, как показано на рисунке ниже. В противном случае в результате недостаточной циркуляции воздуха может произойти перегрев монитора, а вследствие этого его возгорание или повреждение.

⚠️ Во избежание повреждений, например отслаивания панели от рамки, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на -5°. Гарантия не покрывает случаи повреждения монитора в результате превышения максимального угла наклона вниз (-5°).

При закреплении монитора на стене или установке на стойке учитывайте указанные ниже расстояния, необходимые для обеспечения его надлежащей вентиляции:

Установка на стойке



Очистка

 Регулярно производите очистку корпуса устройства тканью. Для удаления пятен можно использовать только мягкие моющие средства. Сильнодействующие моющие средства могут повредить поверхность устройства.

 Во время очистки следите, чтобы моющее средство не попало внутрь устройства. Используемая для очистки ткань не должна быть слишком грубой, чтобы от нее на поверхности экрана не оставались царапины.

 Перед выполнением очистки прибора необходимо отсоединить шнур питания.



Прочее

 Если от изделия начнет исходить странный запах, звук или из него пойдет дым, следует НЕМЕДЛЕННО отсоединить штепсельную вилку кабеля питания и обратиться в сервисный центр.

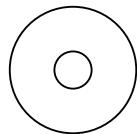
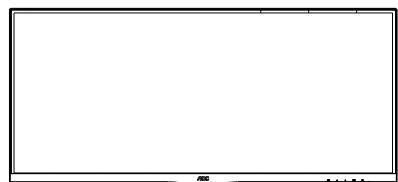
 Необходимо следите за тем, чтобы вентиляционные отверстия устройства не перекрывались столом или шторой.

 Во время работы не следует подвергать ЖК-монитор сильным вибрациям и ударным нагрузкам.

 Запрещается допускать падение монитора и удары по нему во время транспортировки или эксплуатации.

Сборка

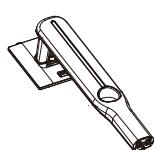
Комплект поставки



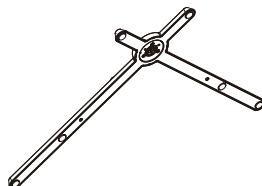
Компакт-диск с
руководством
пользователя



Гарантийный талон



Винты



Винты



Шнур питания



Кабель USB



Кабель HDMI



Кабель DP



Аудиокабель

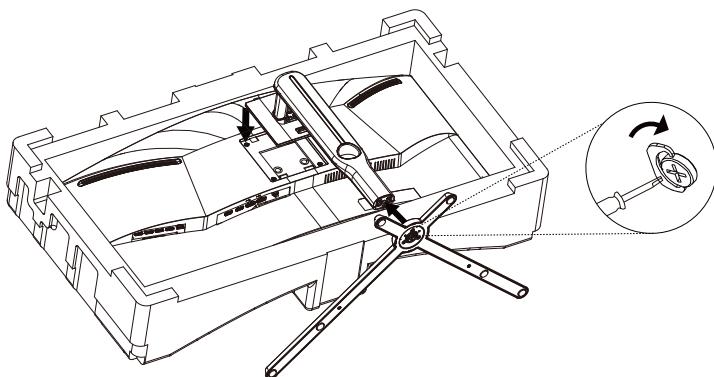
* В комплекты поставки для разных стран и регионов могут входить различные наборы сигнальных кабелей. Для получения дополнительных сведений следует обращаться к местному дилеру или в представительство компании АОС.

Установка подставки и основания

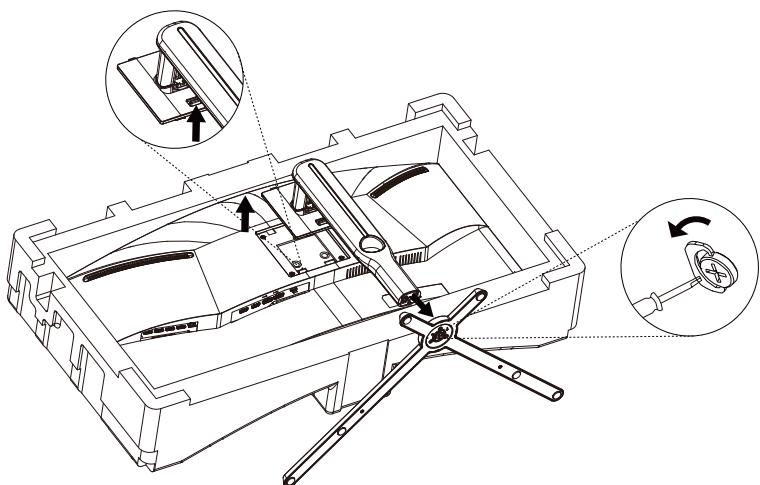
Сборку подставки следует выполнять в указанной последовательности.

Для недопущения нанесения царапин монитор следует расположить на мягкой и гладкой поверхности.

Сборка:



Удалите:

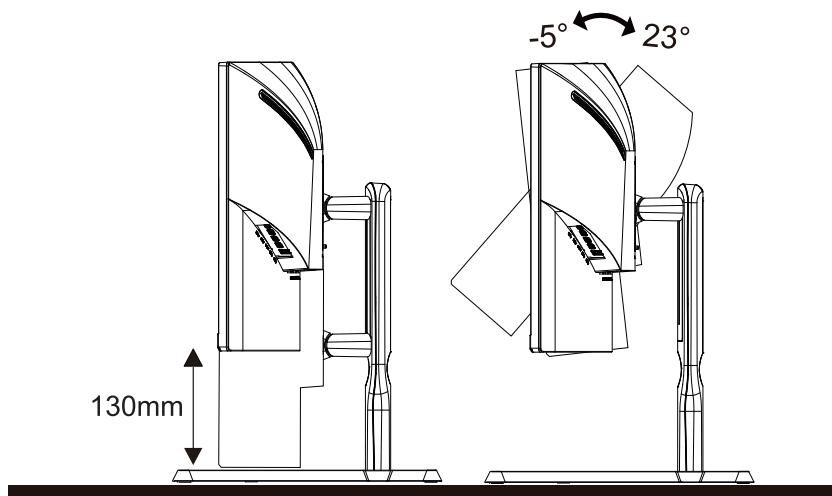


Регулировка угла обзора

Для оптимального просмотра рекомендуется прямо смотреть на экран монитора и отрегулировать угол монитора в соответствии со своими предпочтениями.

Придерживайте стойку, чтобы при изменении угла обзора монитор не упал.

Угол наклона монитора регулируется в указанном ниже диапазоне.



ПРИМЕЧАНИЕ.

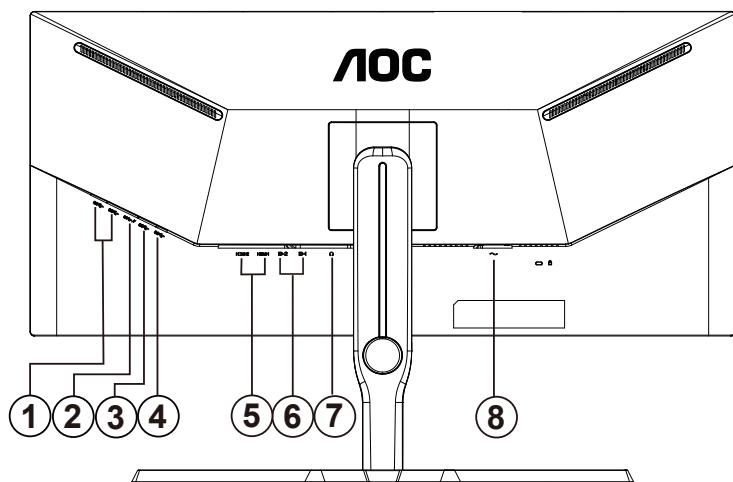
Во время изменения угла наклона монитора не касайтесь ЖК-экрана. Это может привести к его повреждению.

Внимание!

1. Во избежание повреждений экрана, например отслаивания панели, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на -5°.
2. Не давите на экран во время регулировки угла наклона монитора. Держитесь только за рамку.

Подключение монитора

Кабельные разъемы на задней стенке монитора для подключения к компьютеру



1. USB 3.2 Gen 1
2. USB 3.2 Gen 1+ быстрая зарядка
3. USB 3.2 Gen 1
4. USB PC восходящий порт
5. HDMI
6. DP
7. Выход на наушники
8. Электропитание

Подключение к ПК

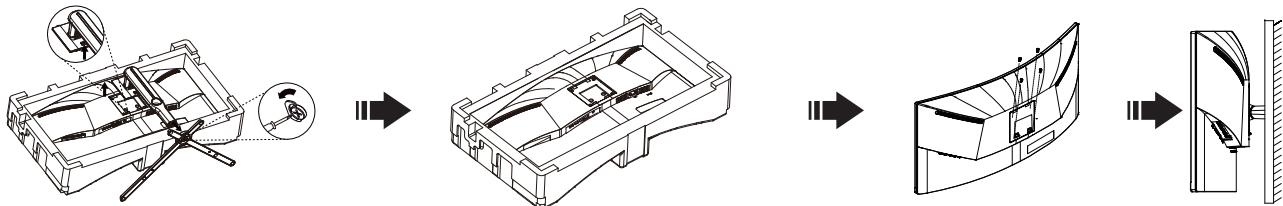
1. Плотно вставьте шнур питания в соответствующий разъем на задней панели монитора.
2. Выключите компьютер и отсоедините кабель питания.
3. Подключите кабель монитора к видеоразъему на задней панели компьютера.
4. Подключите к ближайшей розетке шнуры питания компьютера и монитора.
5. Включите компьютер и монитор.

В случае, если на мониторе отображается изображение, процесс установки завершен. Если изображение не отображается, см. раздел по поиску и устранению неисправностей.

Для защиты оборудования следует всегда отключать ПК и ЖК-монитор перед подключением кабелей.

Установка кронштейна для крепления на стену

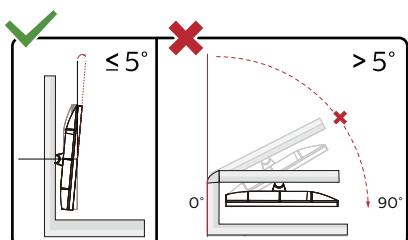
Подготовка к установке дополнительного кронштейна для крепления монитора к стене.



Монитор можно прикрепить к рычагу для крепления к стене, который приобретается отдельно. Отключите питание перед выполнением этой процедуры. Выполните следующие действия:

1. Снимите основание.
2. Следуйте инструкциям производителя по сборке рычага для крепления к стене.
3. Поместите кронштейн на заднюю панель монитора. Совместите отверстия на кронштейне с отверстиями на задней панели монитора.
4. Установите 4 винта в отверстия и затяните их.
5. Подключите кабели. Инструкции по крепежу дополнительного кронштейна к стене приведены в руководстве пользователя, поставляемом с дополнительным кронштейном.

Примечание: Отверстия крепежных винтов VESA имеются не на всех моделях, обратитесь за справкой к продавцу прибора или в официальное представительство АОС.



Конструкция монитора может отличаться от показанной на иллюстрациях.

Внимание!

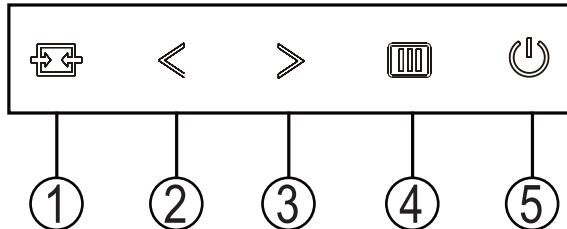
1. Во избежание повреждений экрана, например отслаивания панели, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на -5°.
2. Не давите на экран во время регулировки угла наклона монитора. Держитесь только за рамку.

Функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync работает с DP/HDMI.
2. Совместимые видеокарты: ниже приводится список рекомендованных видеокарт. Аналогичный список представлен на веб-сайте www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega серии
 - Radeon™ RX 500 серии
 - Radeon™ RX 400 серии
 - Radeon™ R9/R7 300 серии (за исключением серий R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano серии
 - Radeon™ R9 Fury серии
 - Radeon™ R9/R7 200 серии (за исключением серий R9 270/X, R9 280/X)

Настройка

Кнопки управления



1	Источник/Выход
2	Игровой режим/<
3	Dial Point (Точка прицела)/>
4	Меню/Ввод
5	Электропитание

Источник/Выход

Если экранное меню закрыто, кнопка “Источник/Выход“ будет функционировать как «горячая» клавиша.

Dial Point (Точка прицела)/>

Если не отображается экранное меню, нажмите кнопку Точка прицеливания, чтобы вызвать меню Точка прицеливания, затем нажмите кнопку «<» или «>», чтобы включить или отключить функцию Точка прицеливания.

Игровой режим/<

Если экранное меню закрыто, нажмите кнопку «<», чтобы активировать функцию игрового режима, а затем кнопками «>» выберите нужный игровой режим (FPS, RTS, Гонки, Игрок 1, Игрок 2 или Игрок 3) в зависимости от конкретного типа игры.

Меню/Ввод

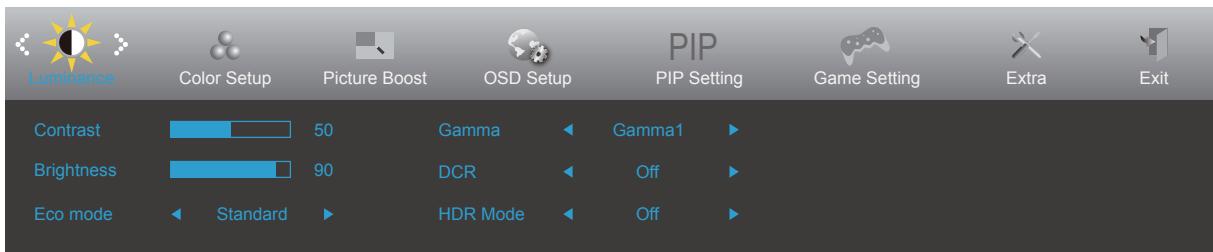
Если экранное меню закрыто, нажмите эту кнопку для вызова экранного меню. Если меню отображается, эта кнопка служит для подтверждения выбора.

Электропитание

Нажатие кнопки «Питание» приводит к включению или выключению монитора.

OSD Setting (Экранное меню)

Работа с экранным меню осуществляется непосредственно с помощью кнопок управления.

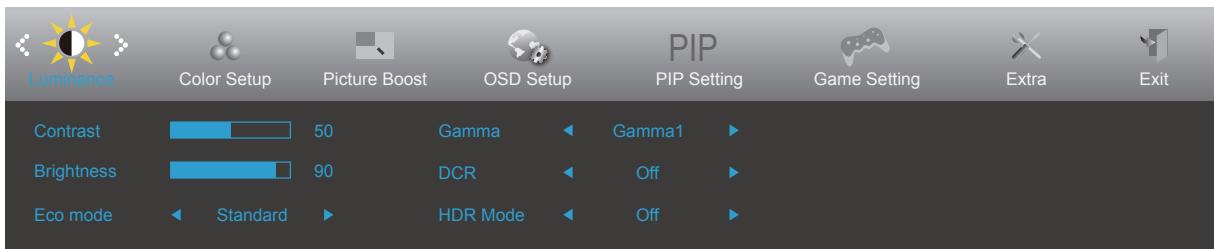


- Нажмите кнопку MENU (Меню) для вызова экранного меню.
- Нажмите < или > для перехода между функциями. После выделения нужной функции нажмите кнопку MENU (Меню) для ее активации. Если имеется вложенное меню, нажмите < или > для перехода между функциями вложенного меню.
- Нажмите < или >, чтобы изменить параметры выбранной функции. Нажмите кнопку AUTO (АВТО) для выхода. В случае необходимости отрегулировать параметры другой функции, повторите шаги 2–3.
- Функция блокировки экранного меню: Чтобы заблокировать экранное меню, нажмите и удерживайте кнопку меню при выключенном мониторе, а затем нажмите кнопку питания для включения монитора. Чтобы разблокировать экранное меню, нажмите и удерживайте кнопку MENU (Меню) при выключенном мониторе, а затем нажмите кнопку питания для включения монитора.

Примечание.

- Если изделие оснащено только одним сигнальным входом, элемент «Input Select» (Выбор входа) будет отключен.
- В случае, если размер соотношение сторон экрана изделия составляет 4:3 или входной сигнал передается в исходном разрешении, элемент «Image Ratio» (Соотношение сторон) будет отключен.
- Будет включена одна из функций «DCR» (Динамическая контрастность), «Color Boost» (Усиление цветов) и «Picture Boost» (Усиление картинки), остальные же три функции будут отключены соответственно.

Luminance (Яркость)

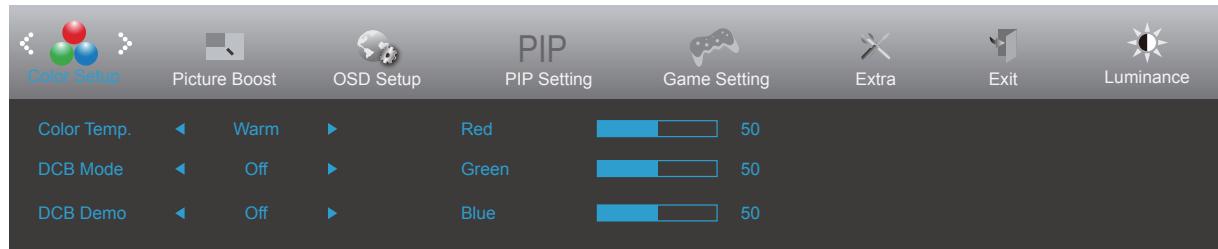


	Contrast (Контраст)	0-100	Контраст из цифрового регистра.
	Brightness (Яркость)	0-100	Регулировка яркости подсветки
	Eco mode (Эконом)	Standard (Стандарт)	Режим Стандартный
		Text (Текст)	Режим для работы с текстами
		Internet (Интернет)	Режим для работы в Интернете
		Game (Игра)	Режим Игровой
		Movie (Кино)	Режим для просмотра кинофильмов
		Sports (Спорт)	Режим для просмотра спортивных мероприятий
		Reading (чтения)	Режим чтения
		Uniformity	Uniformity Mode
	Gamma (Гамма)	Gamma1 (Режим 1)	Регулировка режима 1
		Gamma2 (Режим 2)	Регулировка режима 2
		Gamma3 (Режим 3)	Регулировка режима 3
	DCR	Off (Выкл.)	Отключение функции динамической контрастности
		On (Вкл.)	Включение функции динамической контрастности
	HDR Mode (HDR Режим)	Off (Выкл.)	Регулировка HDR Режима
		HDR Изображение	
		HDR Кино	
		HDR Игра	

Примечание.

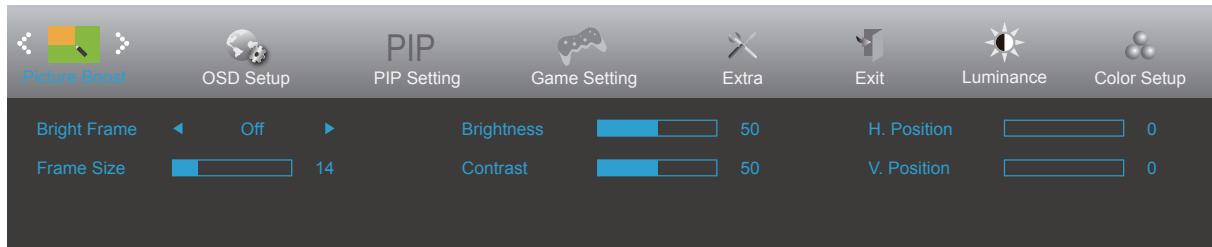
Функции MBR и Overdrive Boost доступны, только если функция Adaptive-Sync выключена, а частота кадров не превышает 75 Гц.

Color Setup (Настройка цветов)



	Color Temp. (Цв. режим)	Warm (Теплый)		Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения теплых цветов.
		Normal (Нормальный)		Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения нормальных цветов.
		Cool (Холодный)		Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения холодных цветов.
		sRGB		Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения SRGB-цветов.
		User (Пользоват.)		Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения цветов пользователя.
	DCB Mode (DCB реж.)	Full Enhance (Ул. по всем пар.)	ON (ВКЛ.)/OFF (ВЫКЛ.)	Отключение и включение режима полного улучшения
		Nature Skin (Ест. оттен. кожи)	ON (ВКЛ.)/OFF (ВЫКЛ.)	Отключение и включение режима естественных оттенков кожи
		Green Field (Зеленое поле)	ON (ВКЛ.)/OFF (ВЫКЛ.)	Отключение и включение режима зеленого поля
		Sky-blue (Синие небо)	ON (ВКЛ.)/OFF (ВЫКЛ.)	Отключение и включение режима синего неба
		AutoDetect (Автоопредел.)	ON (ВКЛ.)/OFF (ВЫКЛ.)	Отключение и включение режима автоопределения
		Off (ВЫКЛ.)		Disable DCB Mode
		DCB Demo (DCB Демо)	ON (ВКЛ.)/OFF (ВЫКЛ.)	Отключение и включение демонстрации
	Red (Красный)	0-100		Коэффициент усиления красного цвета из цифрового регистра.
	Green (Зеленый)	0-100		Коэффициент усиления зеленого цвета из цифрового регистра.
	Blue (Синий)	0-100		Коэффициент усиления синего цвета из цифрового регистра.

Picture Boost (Улучш. изобр.)

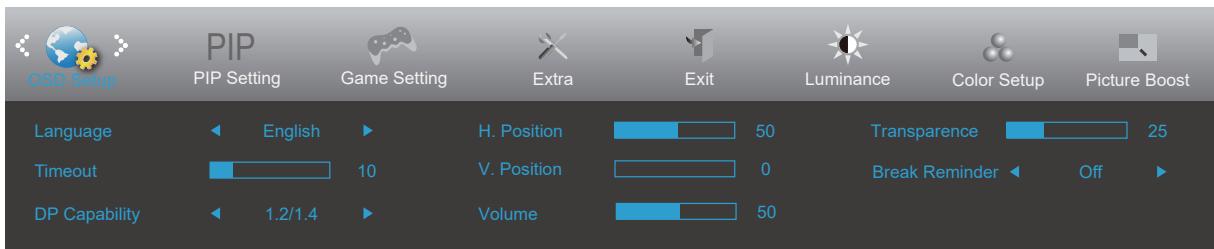


	Bright Frame (Яркий кадр)	ON (ВКЛ.)/OFF (ВЫКЛ.)	Включение или отключение яркого кадра
	Frame Size (Размер кадра)	14-100	Регулировка размера кадра
	Brightness (Яркость)	0-100	Регулировка яркости для области улучшения
	Contrast (Контраст)	0-100	Регулировка контрастности для области улучшения
	H. position (Полож. по гор.)	0-100	Регулировка горизонтального положения кадра
	V. position (Полож. по вер.)	0-100	Регулировка вертикального положения кадра

Примечание.

Для улучшения качества просмотра отрегулируйте яркость, контраст и положение яркого кадра.

OSD Setup (Настройки меню)

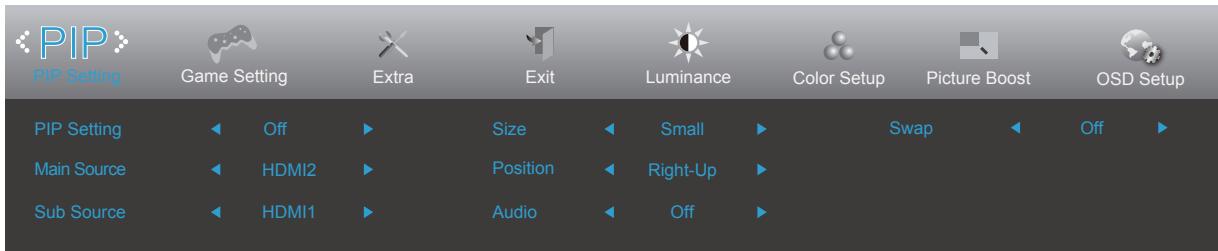


	Language (Язык)	Выберите язык экранного меню	
	Timeout (Вр. отобр. меню)	5-120	Регулировка времени отображения экранного меню.
	DP Capability (Скорость ОД)	1.1/1.2/1.4	только DP1.2 поддерживает функцию бесплатной синхронизации
	H. position (Полож. по гор.)	0-100	Настройка положения экранного меню по горизонтали
	V. Position (Полож. по вер.)	0-100	Регулировка положения экранного меню по вертикали.
	Volume (Громкость)	0-100	Настройка громкости.
	Transparence (Прозр.)	0-100	Настройка экранного меню.
	Break Reminder (Напоминание о паузе)	вкл. или выкл.	Функция напоминания о перерыве напоминает пользователю о необходимости сделать перерыв, если он работает более 1 часа.

Примечание.

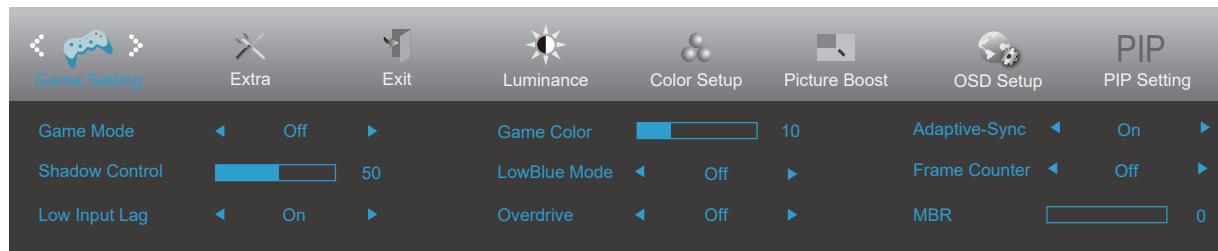
В случае, если видеоконтент, получаемый по интерфейсу DP, поддерживает передачу по DP версии 1.2/1.4, выберите DP1.2/1.4 для меню DP Capability (Совместимость с DP), в противном случае выберите DP1.1.

PIP Setting (Настройка PIP)



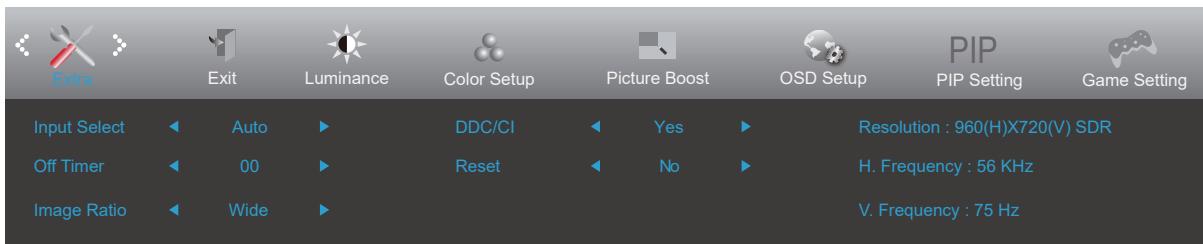
PIP	PIP Setting (Настройка PIP)	Off / PIP / PBP	Off (ВЫКЛ.)
	Main Source (Основной источник)	Следовать инструкциям по выбору входного сигнала	HDMI1
	Sub Source (Дополнительный источник)	Следовать инструкциям по выбору входного сигнала	HDMI1
	Size (Размер)	Средний/Малый/Большой	Средний
	Position (Положение)	Справасверху/Справаснизу/ Слеваснизу/	Справасверху
	Audio(Аудио)	On (ВКЛ.)/Off (ВЫКЛ.)	Off (ВЫКЛ.)
	Swap(Замена)		Переключить источник экрана.

Game Setting (Настройка игрового режима)



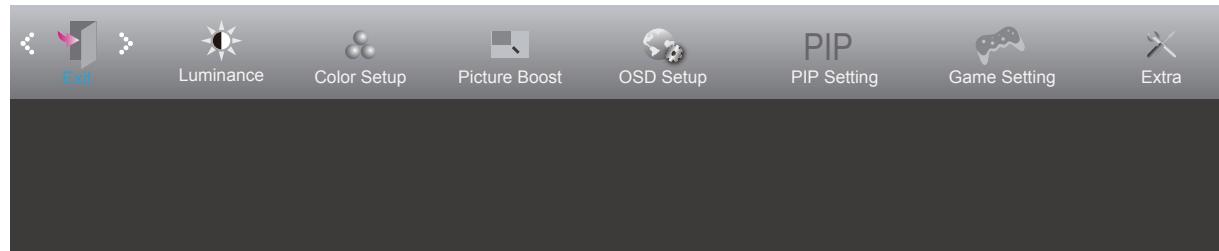
	Game Mode (Игровой режим)	FPS (Шутер), RTS (Стратегия), Racing (Гонки), Gamer 1 (Игрок 1), Gamer 2 (Игрок 1), Gamer 3 (Игрок 1), Off (Выкл.)	Функция предназначена для игр в жанре FPS (шутер от первого лица). Улучшение детализации черного в темных сценах. Функция предназначена для игр в жанре RTS (стратегия в реальном времени). Улучшение качества изображения. Функция предназначена для игр в жанре Racing (Гонки). Обеспечивает минимальное время отклика и высокую насыщенность цветов. Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 1 (Игрок 1). Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 2 (Игрок 1). Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 3 (Игрок 1). Отсутствие оптимизации при помощи функции Smartimage game.
	Shadow Control (Настройка теней)	0-100	По умолчанию для настройки теней установлено значение 50, а конечный пользователь может установить значение от 50 до 100 для увеличения контрастности и получения четкого изображения. 1. Если изображение слишком темное, а его элементы трудно различимы, четкость изображения можно повысить, отрегулировав значение от 50 до 100. 2. Если изображение слишком светлое, а его элементы трудно различимы, четкость изображения можно повысить, отрегулировав значение от 50 до 0.
	Low input Lag (Низкая задержка ввода)	On (Вкл.)/Off (Выкл.)	Для уменьшения задержки ввода отключите буфер кадров
	Game Color (Цвет игры)	0-20	Функция изменения цвета, используемого во время игры, позволяет выбирать уровни 0-20 для регулирования насыщенности цвета с целью получения более оптимального изображения
	LowBlue Mode (Фильтр синего света)	On (Вкл.)/off (Выкл.)	Позволяет уменьшить интенсивность синего света за счет управления цветовой температурой
	Overdrive (Ускорение)	Weak (Слабое), Medium (Среднее), Strong (Сильное), Boost (Усиление) (Motion picture response time 1ms), Off (Выкл.)	Настройка времени реакции (Boost can only enable in Freesync off mode)
	Adaptive-Sync (для определенных моделей)	On (Вкл.)/off (Выкл.)	Выключение и включение Adaptive-Sync.
	Frame Counter (Счетчик кадров)	Откл./ Справасверху/ Справаснизу/ Слеваснizu/ Слевасверху	Отображение частоты кадров в выбранном углу экрана.
	MBR	0-20	MBR (Уменьшение размытия движением) обеспечивает 0 – 20 уровней настройки видимого размытия движением.

Extra (Доп.)



	Input Select (Выбор входа)	Выберите входного сигнала	
	Auto Config. (Автонастр.)	Автоматическая настройка значений по умолчанию для параметров изображения.	
	Off Timer (Таймер выкл.)	Выбор времени отключения питания.	
	Image Ra- tio (Формат изображ.)	Выбор формата изображения для экрана.	
	DDC/CI	Включение и отключение поддержки DDC/CI.	
	Reset (Сброс)	Сброс параметров меню к стандартным значениям.	

Exit (Выход)



	Exit (Выход)		Выход из главного экранного меню
---	--------------	--	----------------------------------

Индикаторы

Состояние	Цвет индикатора
Режим полного энергопотребления	Белый
Неактивный режим	Оранжевый

Поиск и устранение неисправностей

Проблема и вопрос	Возможное решение
Индикатор питания не горит	Убедитесь, что кнопка питания включена, а шнур питания подключен надлежащим образом к сетевой розетке с заземлением и к монитору.
Нет изображения на экране	<ul style="list-style-type: none">• Шнур питания подсоединен правильно? Проверьте соединение шнура питания и подачу электроэнергии.• Кабель подсоединен правильно? (Подключен с помощью кабеля HDMI) Проверьте подключение кабеля HDMI. (Подключен с помощью кабеля DP) Проверьте подключение кабеля DP. * На некоторых моделях вход D-SUB/HDMI/DP отсутствует.• В случае если питание включено, перезагрузите компьютер, чтобы увидеть начальный экран (экран входа в систему), который может быть виден. При появлении начального экрана (экрана входа) запустите компьютер в соответствующем режиме (безопасный режим для Windows 7/8/10) и измените частоту обновления видеокарты. (См. «Установка оптимального разрешения») Если начальный экран (экран входа) не появляется, обратитесь в сервисный центр или к продавцу монитора.• На экране отображается сообщение «Input Not Supported» (Вход не поддерживается)? Данное сообщение отображается, когда сигнал с видеокарты превышает максимальное разрешение, с которым может правильно работать монитор. Настройте максимальное разрешение и частоту обновления, с которыми может правильно работать монитор.• Убедитесь, что установлены драйверы мониторов AOC.
Изображение нечеткое, имеется двоение и затенение изображения	Отрегулируйте уровни контрастности и яркости. Нажмите для автоматической настройки. Убедитесь, что не используется удлинительный кабель или распределительная коробка. Производитель рекомендует подключать монитор непосредственно к выходному разъему видеоадаптера на задней стенке компьютера.
Изображение дергается, мерцает или «идет волнами»	Уберите как можно дальше от монитора электрические устройства, которые могут вызывать электромагнитные помехи. Используйте максимальную частоту обновления монитора, которую он поддерживает для используемого разрешения.
Монитор «зависает» в неактивном режиме	Выключатель питания компьютера должен быть во включенном положении. Плата видеоадаптера компьютера должна быть плотно установлена в своем разъеме. Убедитесь, что видео-кабель монитора надежно подключен к компьютеру. Осмотрите видео-кабель монитора и убедитесь в целостности всех контактов. Убедитесь, что компьютер работает — нажмите клавишу CAPS LOCK наблюдая за состоянием индикатора CAPS LOCK. Индикатор должен либо загореться, либо погаснуть после нажатия на клавишу CAPS LOCK.
Не отображается один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЕНЫЙ или СИНИЙ)	Осмотрите видео-кабель монитора и убедитесь в целостности всех контактов. Убедитесь, что видео-кабель монитора надежно подключен к компьютеру.
Нарушена центровка или размер изображения на экране	Отрегулируйте положение изображения по горизонтали и по вертикали или нажмите «горячую клавишу» (AUTO (АВТО)).
Изображение имеет цветовые дефекты (белый не выглядит белым)	Отрегулируйте цвета RGB или выберите желаемую цветовую температуру.
Горизонтальные или вертикальные помехи на экране	Используйте режим завершения работы Windows 7/8/10 для регулировки СИНХРОНИЗАЦИИ и ФОКУСА. Нажмите для автоматической настройки.

Технические характеристики

Общие технические характеристики

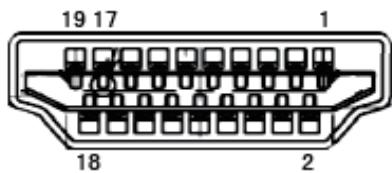
Панель	Наименование модели	CU34G3S	
	Система управления	Цветной ЖК-дисплей на тонкопленочных транзисторах	
	Фактический размер изображения по диагонали	Диагональ 86,36 см	
	Шаг пикселя	0,23175 (Г) x 0,23175 мм (В)	
	Видео	HDMI интерфейс, DP интерфейс	
	Цвета экрана	16,7 млн. цветов	
Другие	Частота горизонтальной развертки	30-160 кГц (HDMI) 30-250 кГц (DP)	
	Размер развертки по горизонтали (макс.)	797,22 мм	
	Частота вертикальной развертки	48-120 Гц (HDMI) 48-165 Гц (DP)	
	Размер развертки по вертикали (макс.)	333,72 мм	
	Оптимальное предварительно установленное разрешение	3440x1440 п, 60 Гц	
	Max resolution	3440x1440@100 Гц (HDMI) 3440x1440@165 Гц (DP)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Входной разъем	HDMI/DP	
	Источник питания	100-240V~, 50/60Hz,1,5A	
	Потребляемая мощность	Типовая (яркость = 90, контрастность = 50)	57 Вт
Физические характеристики	Ожидания	Типовая (яркость = 90, контрастность = 50)	≤ 110 Вт
		Ожидания	≤ 0,5 Вт
Условия эксплуатации	Тип разъема	HDMI/DP/USB/Выход на наушники	
	Тип сигнального кабеля	Съемный	
Условия эксплуатации	Температура	во время эксплуатации	0°~ 40°
		в нерабочем режиме	-25°~ 55°
	Влажность	во время эксплуатации	от 10% до 85% (без образования конденсата)
		в нерабочем режиме	от 5% до 93% (без образования конденсата)
	Высота над уровнем моря	во время эксплуатации	0~ 5000 м
		в нерабочем режиме	0~12 192 м



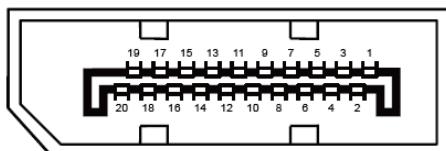
Предустановленные режимы дисплея

СТАНДАРТ	РАЗРЕШЕНИЕ	ЧАСТОТА СТРОК (кГц)	ЧАСТОТА КАДРОВ (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1080@60HZ	66	60
	2560x1080@50HZ	56.25	50
	2560x1080@120HZ	150	120
WQHD	3440x1440@60HZ	89.819	59.973
	3440x1440@100HZ	150.972	99.982
	3440X1440@120(CU34G3S DP Only)	181.2	120
	3440X1440@144(CU34G3S DP Only)	214.56	144
IBM РЕЖИМЫ			
DOS	640x350@70Hz	31.469	70.087
	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC РЕЖИМЫ			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

Назначение контактов



Номер контакта	Наименование сигнала	Номер контакта	Наименование сигнала	Номер контакта	Наименование сигнала
1.	Данные TMDS 2+	9.	Данные TMDS 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Данные TMDS 2 экранирование	10.	TMDS-синхронизация +	18.	Питание +5 В
3.	Данные TMDS 2-	11.	Экранирование TMDS-синхронизации	19.	Определение «горячего» подключения
4.	Данные TMDS 1+	12.	TMDS-синхронизация -		
5.	Данные TMDS 1 экранирование	13.	CEC		
6.	Данные TMDS 1-	14.	Зарезервировано (не задействован на устройстве)		
7.	Данные TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Данные TMDS 0 экранирование	16.	SDA		



20-контактный кабель для передачи сигналов цветного изображения

Номер контакта	Наименование сигнала	Номер контакта	Наименование сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Определение «горячего» подключения
9	ML_Lane 1 (p)	19	Возврат DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Технология Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Данный монитор поддерживает функции VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Эти функции позволяют компьютеру распознавать монитор и, в зависимости от используемой версии DDC, получать от монитора дополнительную информацию о его возможностях.

DDC2B — это двунаправленный канал данных, основанный на протоколе I2C. Компьютер может запросить информацию EDID по каналу DDC2B.