

AOC

GAMING



Ohjekirja

C32G42ZE

AOC GAMING MONITOR

Turvallisuus.....	1
Kansalliset määräykset.....	1
Virta	2
Asennus	3
Puhdistus.....	4
Muut	5
Asennus	6
Paketin sisältö	6
Telineen ja jalustan asennus.....	7
Katselukulman säätö.....	8
Näytön liittäminen	9
Seinäkiinnitys.....	10
Adaptive-Sync -toiminto.....	11
HDR	12
Säätö.....	13
Pikanäppäimet.....	13
OSD-asetukset.....	14
peliasetus.....	15
kuva	17
Asetukset.....	20
Ääni.....	21
OSD-asetukset.....	22
Tiedot	23
LED-ilmaisim	24
vianetsintä	25
Tekniset tiedot.....	26
Yleiset tekniset tiedot.....	26
AOC-näyttöjen paneelin pikselivikapolitiikka	27
Esiasetetut näyttötilat.....	29
Nastojen määritykset	30
Plug and Play.....	31

Turvallisuus

Kansalliset määräykset

Seuraavat alatukset kuvaavat tässä asiakirjassa käytettyjä kansallisia määräyksiä.

Huomautukset, varoitukset ja turvaohjeet

Tämän oppaan aikana tekstilohkot voivat esiintyä kuvakkeen kanssa, lihavoituna tai kursivoituna. Nämä lohkot ovat huomautuksia, varoituksia ja kehotuksia, ja ne on käytetty seuraavasti:



HUOMAUTUS: HUOMAUTUS sisältää tärkeää tietoa, joka auttaa sinua hyödyntämään tietokonejärjestelmääsi paremmin.



VAROITUS: VAROITUS osoittaa mahdollisen laitteistovaurion tai tietojen menetyksen riskin ja neuvoo, kuinka välttää ongelmat.



VAARA: VAARA varoittaa fyysisen vammariskin mahdollisuudesta ja neuvoo, miten tilanne voidaan välttää.

Jotkin varoitukset voivat esiintyä vaihtoehtoisissa muodoissa ilman kuvaketta. Tällöin varoituksen esitystapa on sääntelyviranomaisen määräysten mukainen.

Virta



Näyttöä saa käyttää vain tarrassa mainitun tyyppisestä virtälähteestä. Jos et ole varma kotisi käyttövoiman tyypistä, ota yhteys myyjään tai paikalliseen sähköyhtiöön.



Näytössä on kolminapainen maadoitettu pistoke, jossa on maadoitusnapa.

Tämä pistoke sopii ainoastaan suojamaadoitettuun pistorasiaan osana turvallisuusominaisuutta. Mikäli pistorasiassasi ei ole kolmilankapistokkeelle sopivaa liitäntää, pyydä sähköasentajaa asentamaan asianmukainen pistorasia tai käytä adapteria laitteen turvalliseen maadoittamiseen. Älä poista suojamaadoitetun pistokkeen turvallisuustarkoitusta.



Irrota laite verkkovirrasta ukkosmyrskyn aikana tai kun laitetta ei käytetä pitkään aikaan. Tämä suojaa näyttöä virtapiikkien aiheuttamilta vaurioilta.



Älä ylikuormita jatkojohtoja tai virtapistokkeitä. Ylikuormitus voi aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun vaaran.



Toiminnan varmistamiseksi käytä näyttöä ainoastaan UL-hyväksytyjen tietokoneiden kanssa, joiden pistorasiat on merkitty 100–240 V AC, vähintään 5 A.



Pistorasian tulee sijaita lähellä laitetta ja olla helposti saavutettavissa.

Asennus

⚠ Älä sijoita näyttöä epävakaalle kärrylle, jalustalle, kolmijalkaiselle jalalle, pidikkeelle tai pöydälle. Näytön putoaminen voi aiheuttaa henkilövahinkoja ja vakavia vahinkoja tuotteelle. Käytä vain valmistajan suosittelemia tai tämän tuotteen mukana myytäviä kärryä, jalustaa, jalustinta, kiinnikettä tai pöytää. Noudata valmistajan ohjeita tuotteen asentamisessa ja käytä valmistajan suosittelemia kiinnitystarvikkeita. Tuotteen ja kärryn yhdistelmää tulee siirtää varovaisesti.

⚠ Älä työnnä mitään esinettä näytön kotelon aukkoon. Se voi vahingoittaa piirilevyjä aiheuttaen tulipalon tai sähköiskun vaaran. Älä koskaan kaada nesteitä näytölle.

⚠ Älä aseta tuotteen etupuolta lattialle.

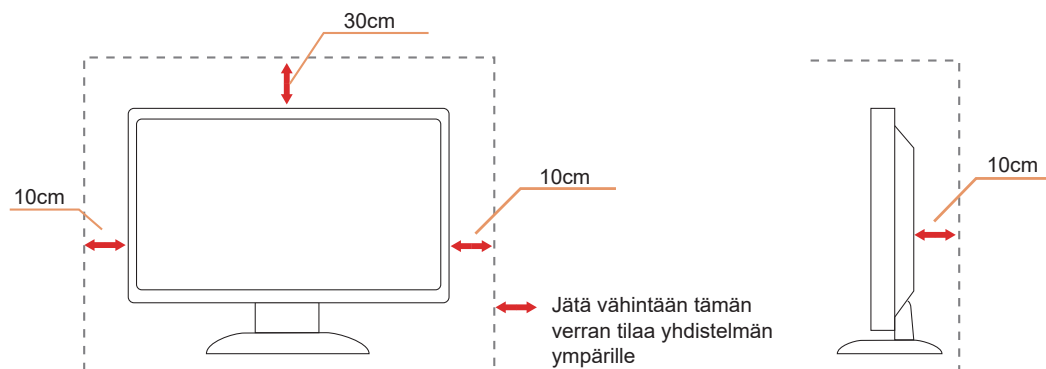
⚠ Jos asennat näytön seinälle tai hyllylle, käytä valmistajan hyväksymää asennussarjaa ja noudata sarjan ohjeita.

⚠ Jätä näytön ympärille alla kuvatun kaltainen tila. Muuten ilmanvaihto saattaa olla riittämätön, mikä voi ylikuumenemisen takia aiheuttaa tulipalon tai vahingoittaa näyttöä.

⚠ Vahinkojen, kuten paneelin irtaamisen kehyksestä, välttämiseksi varmista, että näytön kallistus alaspäin ei ylitä -5 astetta. Jos -5 asteen alaspäin kallistuskulma ylittyy, näytön vauriot eivät kuulu takuun piiriin.

Katso alla suositellut ilmanvaihtoalueet näytön ympärillä, kun näyttö on asennettu seinälle tai jalustalle:

Asennettu jalustan kanssa



Puhdistus

 Puhdista kotelo säännöllisesti vedellä kostutetulla pehmeällä liinalla.

 Puhdistaessa käytä pehmeää puuvilla- tai mikrokuituliinaa. Liinan tulee olla kostea ja lähes kuiva, älä päästä nestettä kotelon sisään.



 Irrota virtajohto ennen tuotteen puhdistamista.

Muut



Jos laitteesta tulee epätavallista hajua, ääntä tai savua, irrota virtapistoke VÄLITTÖMÄSTI ja ota yhteys huoltokeskukseen.



Varmista, ettei ilmanvaihtoaukkoja peitä pöytä tai verho.



Älä altista LCD-näyttöä voimakkaille värinöille tai iskuille käytön aikana.



Älä kolhi tai pudota näyttöä käytön tai kuljetuksen aikana.



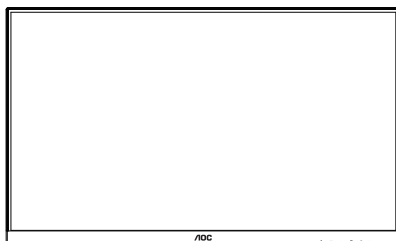
Virtajohdon tulee olla turvallisuussertifioitu. Saksassa virtajohdon tulee olla H03VV-F, 3G, 0,75 mm² tai parempi. Muiden maiden osalta tulee käyttää asianmukaisia tyyppejä.



Korvakuulokkeiden ja kuulokkeiden aiheuttama liiallinen äänipaine voi aiheuttaa kuulon menetyksen. Taajuuskorjaimen säätäminen maksimiin lisää korvakuulokkeiden ja kuulokkeiden lähtöjännitettä ja näin äänipainetasoa.

Asennus

Paketin sisältö



Monitor

*



Quick Start Guide

*



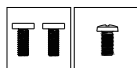
Warranty Card



Stand



Base



Stand Screws



Power Cable

*



HDMI Cable

*



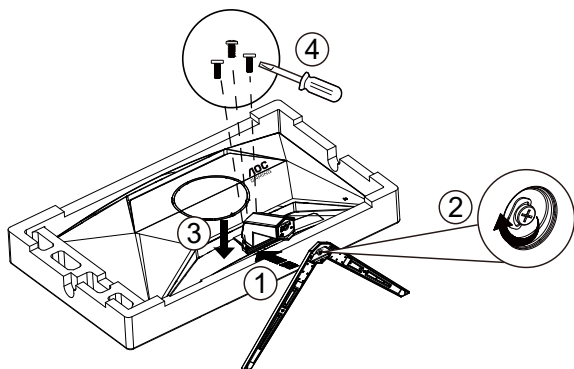
DisplayPort Cable

* Kaikkia signaalikaapeleita ei toimiteta kaikissa maissa ja alueilla. Varmista asia paikalliselta jälleenmyyjältä tai AOC:n toimistosta.

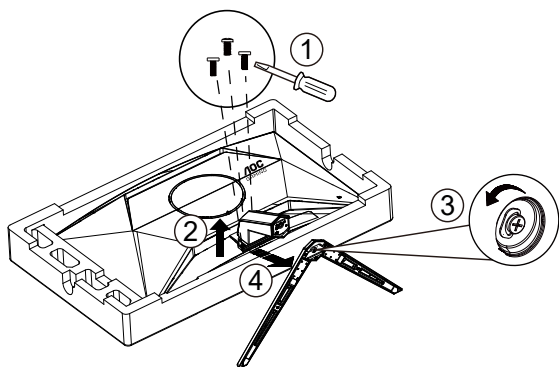
Telineen ja jalustan asennus

Asenna tai poista jalusta seuraavien ohjeiden mukaisesti.

Asennus:



Poisto:



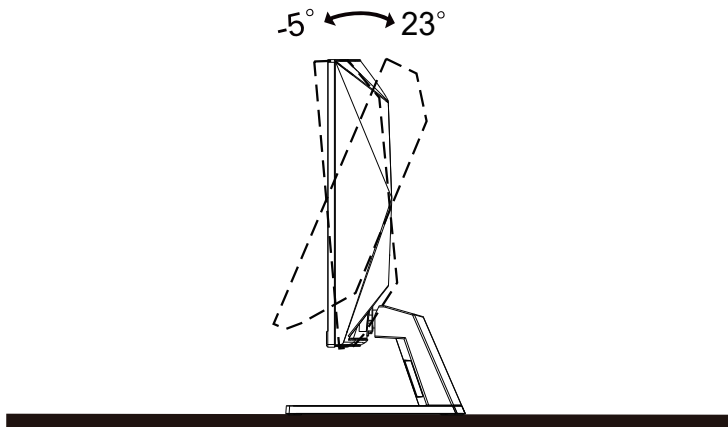
HUOM: Näytön muotoilu saattaa poiketa kuvituksesta.

Katselukulman säätö

Parhaan katselukokemuksen saavuttamiseksi käyttäjän tulisi varmistaa, että hän näkee koko kasvonsa näytöllä, ja säätää sitten näytön kulma henkilökohtaisen mieltymyksen mukaan.

Pidä telineestä kiinni, jottei näyttö kaadu kulmaa säädettäessä.

Näyttöä voi säätää seuraavasti:



HUOM:

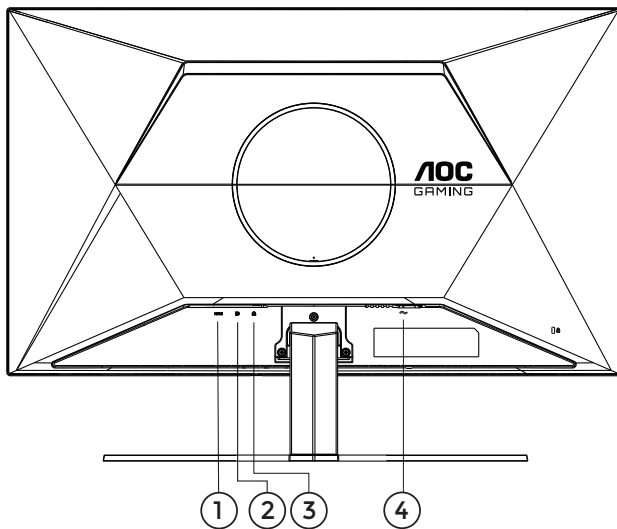
Älä kosketa LCD-näyttöä kulmaa säädettäessä. LCD-näytön koskettaminen voi aiheuttaa vaurioita.

⚠ Varoitus

- Näytön mahdollisten vaurioiden, kuten paneelin irtoamisen, välttämiseksi varmista, ettei näyttö kallistu alaspäin yli -5 astetta.
- Älä paina näyttöä säädettäessä kulmaa. Ota kiinni vain näytön kehuksesta.

Näytön liittäminen

Kaapeliliitännät näytön ja tietokoneen takana:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Kuuloke
4. Virta

Liitä tietokoneeseen

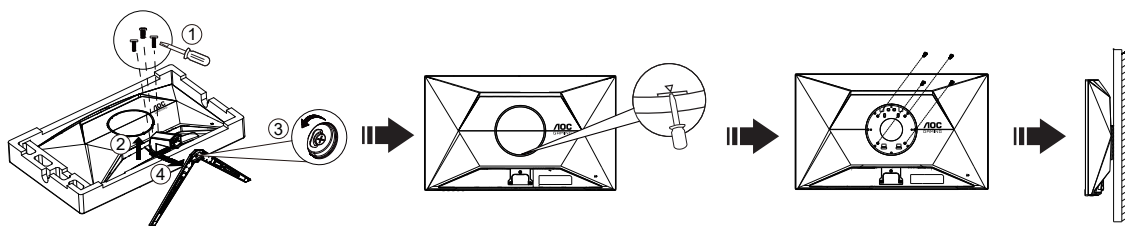
1. Kytke virtajohto tukevasti näytön takaosaan.
2. Sammuta tietokone ja irrota sen virtajohto.
3. Liitä näytön videosignaalkaapeli tietokoneen videosignaali liittimeen.
4. Kytke tietokoneen ja näytön virtajohdot pistorasiaan.
5. Käynnistä tietokone ja näyttö.

Jos näyttö näyttää kuvan, asennus on valmis. Jos kuvaa ei näy, tutustu vianetsintään.

Laitteiden suojaamiseksi sammuta aina tietokone ja LCD-näyttö ennen liitäntöjen tekemistä.

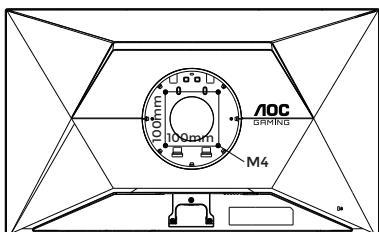
Seinäkiinnitys

Valmistautuminen valinnaisen seinäkiinnitysvarren asentamiseen.

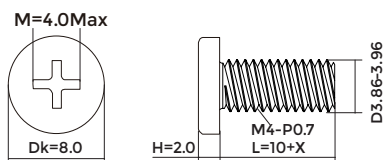


Tämä näyttö voidaan kiinnittää erikseen ostettavaan seinäkiinnitysvarteen. Katkaise virta ennen tätä toimenpidettä. Noudata seuraavia ohjeita:

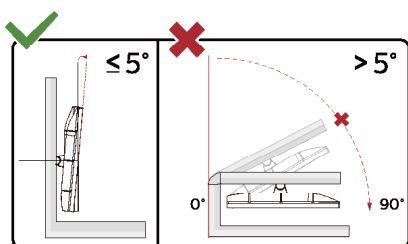
1. Poista jalusta.
2. Aseta litteä ruuvitaltta tai muu litteä työkalu aukkoon ja avaa takakansi.
3. Noudata valmistajan ohjeita seinäkiinnitysvarren kokoamiseksi.
4. Aseta seinäkiinnitysvarsi näytön taakse. Tasaa varren reiät näytön takaosan reikien kanssa.
5. Kiinnitä neljä ruuvia reikiin ja kiristä ne.
6. Kytke kaapelit takaisin. Katso seinäkiinnitysvarren mukana toimitettua käyttöopasta ohjeita varten sen seinälle kiinnittämisestä.



Seinäripustinruuvien erittely: $M4 \times (10+X)$ mm (X=seinäkiinnikkeen paksuus)



Huomio: VESA-kiinnitysruuvien reiät eivät ole käytettävissä kaikissa malleissa. Tarkista jälleenmyyjältä tai AOC:n viralliselta osastolta. Ota aina yhteys valmistajaan seinäkiinnityksen asentamiseksi.



* Näytön muotoilu saattaa poiketa kuvituksesta.

VAROITUS:

1. Näytön mahdollisten vaurioiden, kuten paneelin irtoamisen, välttämiseksi varmista, ettei näyttö kallistu alaspäin yli -5 astetta.
2. Älä paina näyttöä säädettäessä kulmaa. Ota kiinni vain näytön kehuksesta.

Adaptive-Sync -toiminto

1. Adaptive-Sync -toiminto toimii DisplayPortin ja HDMI:n kanssa.
2. Yhteensopivat näyttöohjaimet: suositeltu lista on alla, ja ne voi tarkistaa myös vierailemalla sivustolla www.AMD.com.

Näyttöohjaimet

- Radeon™ RX Vega -sarja
- Radeon™ RX 500 -sarja
- Radeon™ RX 400 -sarja
- Radeon™ R9/R7 300 -sarja (pois lukien R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano -sarja
- Radeon™ R9 Fury -sarja
- Radeon™ R9/R7 200 -sarja (pois lukien R9 270/X, R9 280/X)

Suorittimet

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

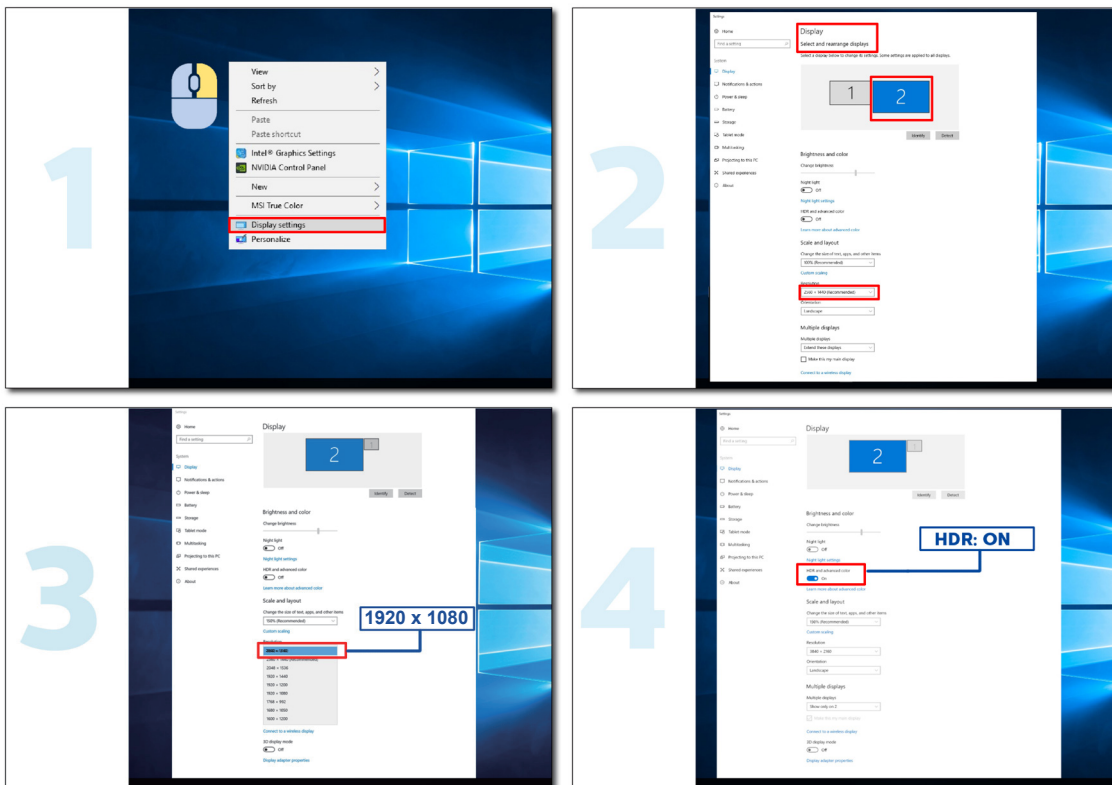
HDR

Laite tukee HDR10-muotoisia tulosignaaleja.

Näyttö voi aktivoida HDR-toiminnon automaattisesti, mikäli toistin ja sisältö ovat yhteensopivia. Saat lisätietoja laitteen ja sisällön yhteensopivuudesta ottamalla yhteyttä laitteen valmistajaan sekä sisällöntarjoajaan. Valitse HDR-toiminnon asetukseksi 'POIS', kun automaattista aktivointia ei tarvita.

Huomautus:

1. DisplayPort/HDMI-liitännässä ei tarvita erityisiä asetuksia Windows 10 -versioissa, jotka ovat vanhempia kuin V1703.
2. Vain HDMI-liitäntä on käytettävissä, ja DisplayPort-liitäntä ei toimi Windows 10 -versiossa V1703.
3. Näyttöasetukset:
 - a. Näytön tarkkuus on asetettu 1920*1080 ja HDR on esiasetettu PÄÄLLE.
 - b. Parhaan HDR-vaikutelman saa vaihtamalla tarkkuuden 1920*1080:aan sovellukseen siirryttyessä (jos mahdollista).



Säätö

Pikanäppäimet



1	Lähde/Poistu
2	Käyttäjänäppäin (pelitila)
3	säätöpiste
4	Valikko/Vahvista
5	Virta

Valikko/Vahvista

Paina näyttääksesi OSD:n tai vahvistaaksesi valinnan.

Virta

Paina virtapainiketta kytkeäksesi näytön päälle.

säätöpiste

Kun OSD ei ole näkyvässä, paina säätöpistepainiketta näyttääksesi tai piilottaaksesi säätöpisteen.

Käyttäjänäppäin (pelitila)

Käyttäjän asetukset "✓" Näppäinoikopolkuvalikko: pelitila/kehyslaskuri.

Oletuksena on pelitila.

Kun OSD ei ole näkyvässä, paina "✓" näppäintä avataksesi pelitilatoiminnon, ja sen jälkeen paina "✓" tai "∧" näppäintä valitaksesi pelitilan (vakio, FPS, RTS, kilpa-ajo, pelaaja 1, pelaaja 2 tai pelaaja 3) eri pelityyppien mukaan.

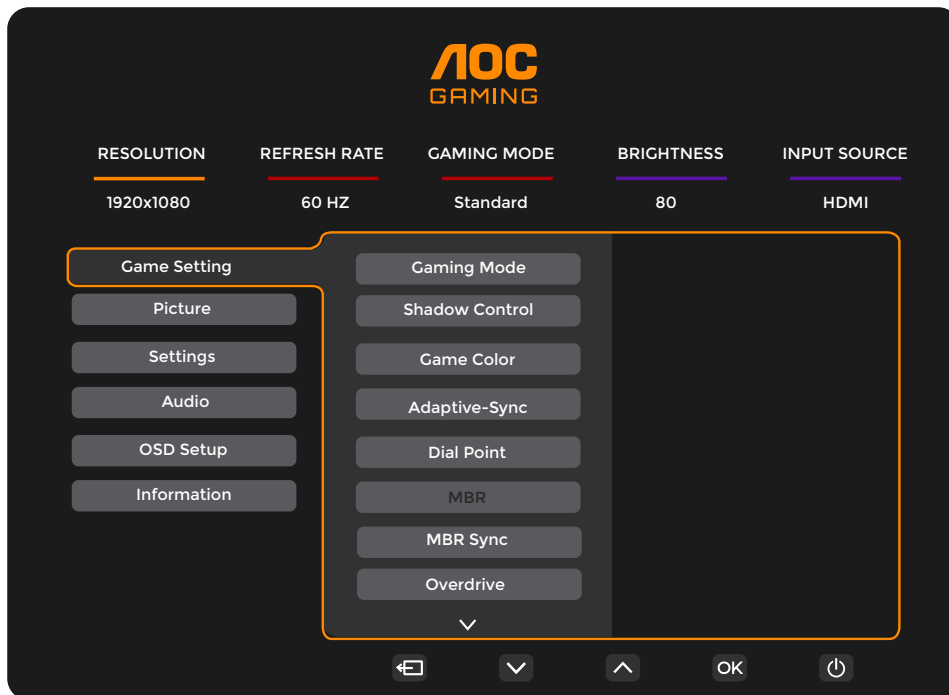
Lähde/Poistu

Kun OSD on suljettu, paina Lähde/Poistu-painiketta aktivoidaksesi Lähde-pikanäppäintoiminnon.

Kun OSD-valikko on aktiivinen, tämä painike toimii poistumisnäppäimenä (poistuaaksesi OSD-valikosta).

OSD-asetukset

Perus- ja yksinkertaiset ohjeet ohjauspainikkeista.

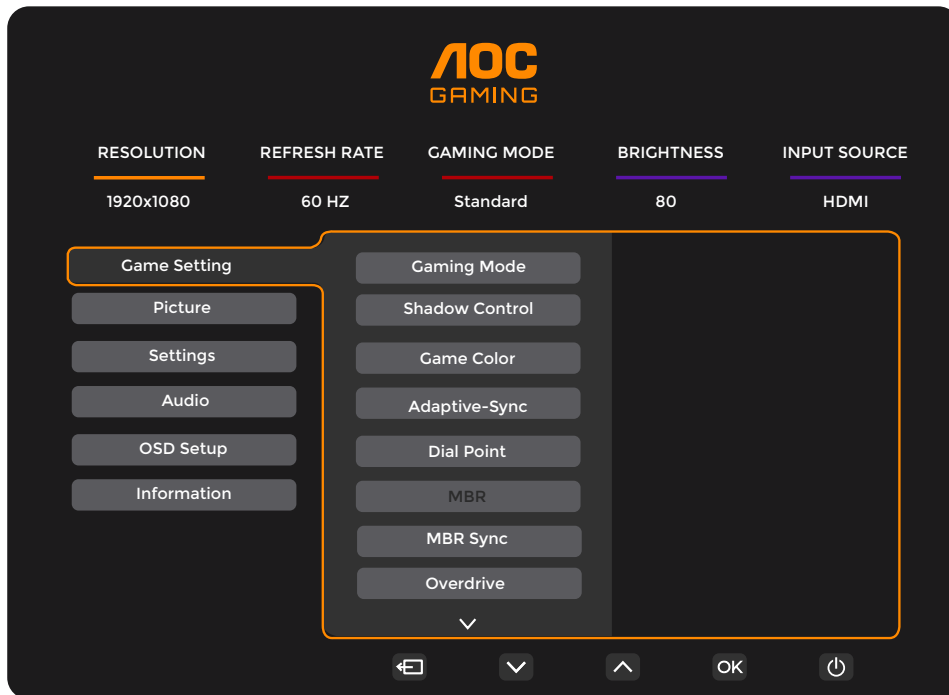


- 1). Paina  MENU-painiketta aktivoiaksesi OSD-ikkunan.
- 2). Paina  tai  siirtyäksesi toimintojen välillä. Kun haluttu toiminto on korostettu, paina  MENU-painiketta/OK vahvistaaksesi, paina  tai  siirtyäksesi alivalikon toimintoihin. Kun haluttu alivalikon toiminto on korostettu, paina  MENU-painiketta/OK vahvistaaksesi.
- 3). Paina  tai  muuttaaksesi valitun toiminnon asetuksia. Paina  /  poistuaksesi. Jos haluat säätää muita toimintoja, toista vaiheet 2-3.
- 4). OSD-lukitusominaisuus: Lukitaksesi OSD:n, pidä MENU-painiketta painettuna  näytön ollessa pois päältä ja paina sitten virtapainiketta kytkeäksesi näyttö päälle.  AVataksesi OSD-lukituksen, pidä virtapainiketta painettuna kytkeäksesi näyttö päälle.  näytön ollessa pois päältä ja paina sitten virtapainiketta kytkeäksesi näyttö päälle.  virtapainike näytön käynnistämiseksi.

Huomautukset:

- 1). Jos tuotteessa on vain yksi signaalitulo, "Syötteen valinta" -asetusta ei voi muuttaa.
- 2). Jos syötteen resoluutio on natiiviresoluutio tai Adaptive-Sync, "Kuvan suhde" -asetus ei ole käytettävissä.

peliasetus



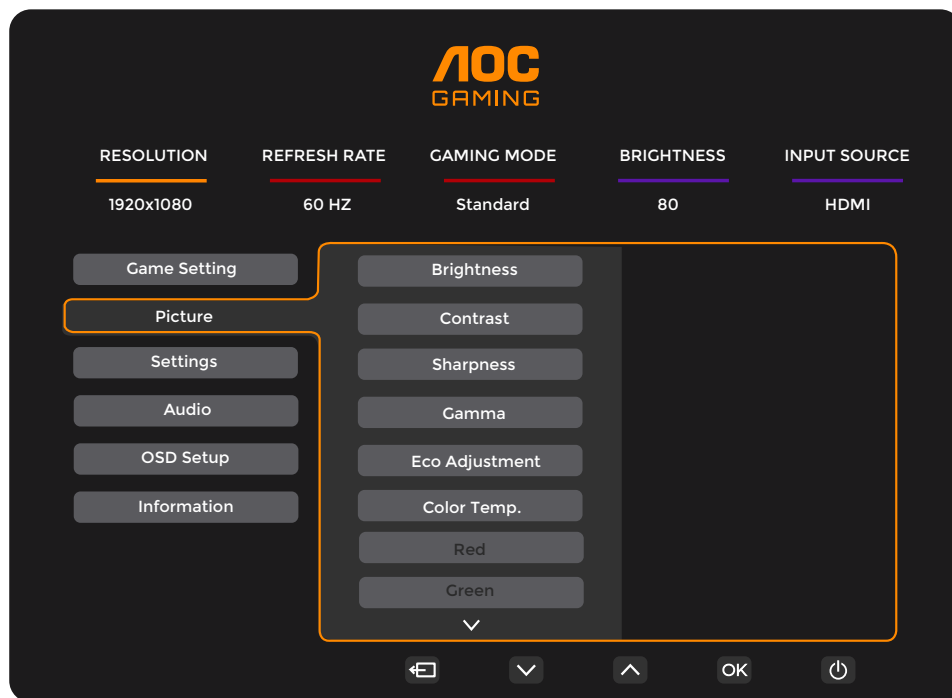
pelitila	Vakio	Parantaa luettavuutta sopiviin verkko- ja mobiilipeleihin.
	FPS	FPS- eli ensimmäisen persoonan ammuskelupelien pelaamiseen. Parantaa mustan tasoa tummassa teemassa.
	RTS	RTS- eli reaaliaikastrategiapelien pelaamiseen. Parantaa kuvanlaatua.
	Kilpa	Kilpa-ajopelien pelaamiseen, tarjoaa nopeimman vasteajan ja korkean värikylläisyyden.
	Pelaaja 1	Käyttäjän asetukset on tallennettu nimellä Pelaaja 1.
	Pelaaja 2	Käyttäjän asetukset on tallennettu nimellä Pelaaja 2.
	Pelaaja 3	Käyttäjän asetukset on tallennettu nimellä Pelaaja 3.
varjokontrolli	0 ~ 20	Varjokontrollin oletusarvo on 0, ja käyttäjä voi säätää sitä välillä 0–20 kuvan selkeyden parantamiseksi. Jos kuva on liian tumma yksityiskohtien selkeään erottumiseen, säädä arvoa välillä 0–20 selkeämmän kuvan saamiseksi.
peliväri	0 ~ 20	Peliväriässä on 0–20 tason kylläisyyden säätö paremman kuvan saavuttamiseksi.
Adaptive-Sync	Pois / Päällä	Poista Adaptive-Sync käytöstä tai ota se käyttöön. Adaptive-Sync-muistutus: Kun Adaptive-Sync on käytössä, joissakin pelitilanteissa saattaa esiintyä välkkymistä.
säätöpiste	Pois / Päällä / Dynaaminen	Säätöpiste-toiminto asettaa tähtäimen näytön keskelle, mikä auttaa pelaajia tarkassa tähtäämisessä ensikertanäkymäisissä ammuskelupeissä (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction) tarjoaa 0–20 tason säätömahdollisuuden liikesumentuman vähentämiseksi. Huomautus: MBR-toimintoa voidaan säätää, kun Adaptive-Sync on pois päältä ja virkistystaajuus on ≥ 75 Hz.
MBR-synkronointi	Pois / Päällä	Ota MBR-synkronointi (liikesumentuman poisto) käyttöön tai pois käytöstä. Huomautus: Huomautus: MBR-synkronointitoimintoa voidaan säätää, kun Adaptive-Sync on päällä ja tulosignaalin taajuus vaihteleva, ja kenttätaajuus on ≥ 75 Hz.

Overdrive	Normaali	Säädä vasteaikaa.
	Nopea	Huomautus:
	Nopeampi	1. Jos käyttäjä säätää OverDrive-asetukseksi "Nopein", näytetty kuva voi sumentua. Käyttäjät voivat säätää OverDrive-tasoa tai poistaa sen käytöstä mieltymyksiensä mukaan.
	Nopein	2. "Äärimmäinen" toiminto on valinnainen, kun Adaptive-Sync on pois päältä ja virkistystaajuus on ≥ 75 Hz.
	äärimmäinen	3. Näytön kirkkaus vähenee, kun "Äärimmäinen" toiminto on käytössä.
Kehyslaskuri	Pois / Oikea-ylä / Oikea-ala / Vasen-ylä / Vasen-ala	Näyttää V-taajuuden valitussa kulmassa.
Ylikellotus	Pois / Päällä	Poistaa ylikellotuksen käytöstä tai ottaa sen käyttöön.

Huomautus:

- 1). Kun "HDR-tila" kohdassa "Kuva" on käytössä, asetuksia "Varjokontrolli" ja "Peliväri" ei voi säätää.
- 2). Kun "HDR" kohdassa "Kuva" on asetettu arvoon "DisplayHDR", asetuksia "Pelitila", "Varjokontrolli", "Peliväri", "MBR", "MBR Sync" ja "Äärimmäinen" kohdassa "Overdrive" ei voi säätää.
Kun "HDR" kohdassa "Kuva" on asetettu arvoon "HDR Picture", "HDR Movie" tai "HDR Game", asetuksia "Pelitila", "Peliväri", "MBR", "MBR Sync" ja "Äärimmäinen" kohdassa "Overdrive" ei voi säätää.
- 3). Kun "Väriavaruus" kohdassa "Kuva" on asetettu arvoon "sRGB", asetuksia "Varjokontrolli", "Peliväri", "MBR", "MBR Sync" ja "Äärimmäinen" kohdassa "Overdrive" ei voi säätää.

kuva



Kirkkaus	0-100	Taustavalon säätö
kontrasti	0-100	Kontrasti digitaalirekisteristä
Terävyys	0-100	Säädä terävyyttä
gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Säädä gammaa
Eco-säätö	Vakio	Standarditila
	Teksti	Tekstitila
	Internet	Internet-tila
	Peli	Pelitila
	Elokuva	Elokuvan tila
	Urheilu	Urheilutila.
	Lukeminen	Lukutila.
väritemperatuuri	Lämmin	Palauta lämmin väritemperatuuri.
	Normaali	Palauta normaali väritemperatuuri.
	Viileä	Palauta viileä väritemperatuuri.
	Käyttäjä	Palauta väritemperatuuri.
Punainen	0-100	Punaisen vahvistus digitaalisesta rekisteristä.
Vihreä	0-100	Vihreän vahvistus digitaalisesta rekisteristä.
Sininen	0-100	Sininen vahvistus digitaalisesta rekisteristä.
R.kylläisyys	0-100	Säädä R.kylläisyyttä.

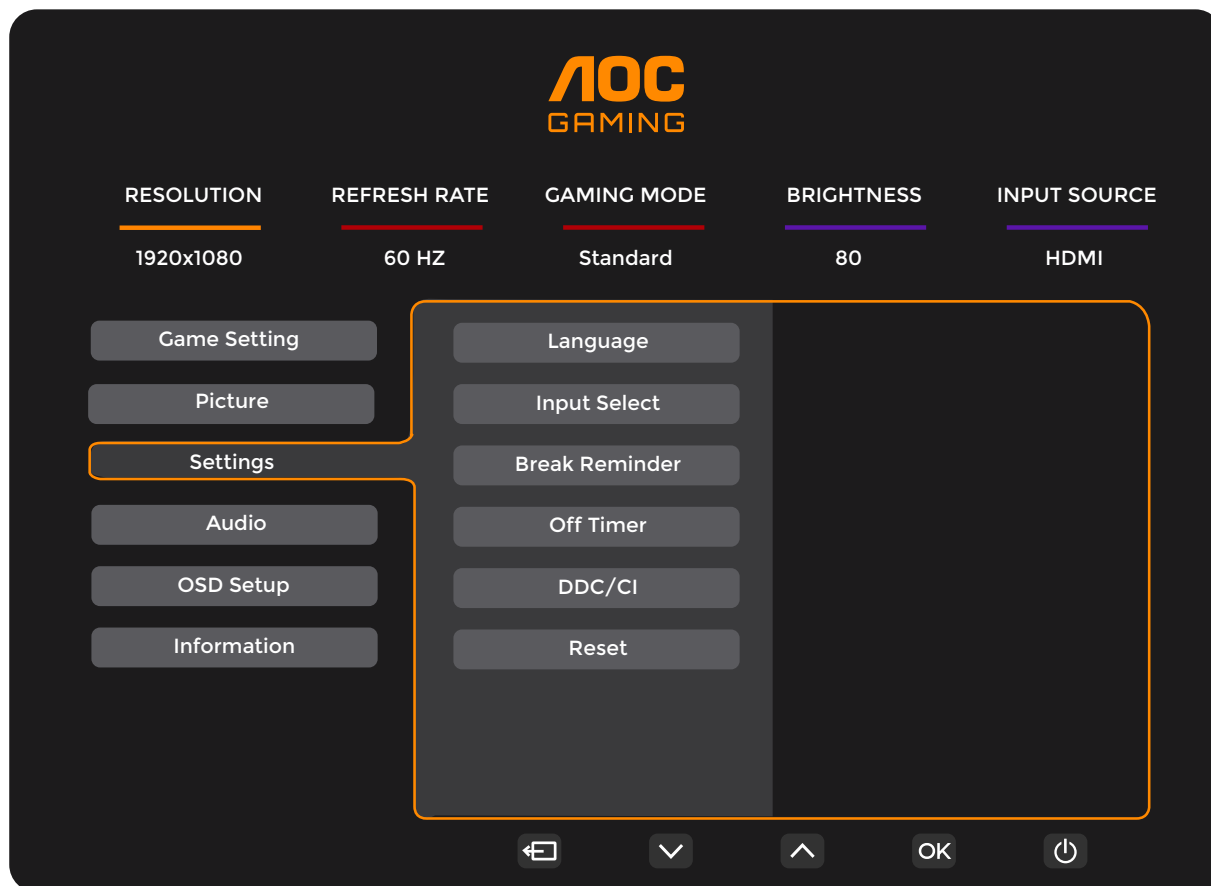
G.kylläisyys	0-100	Säädä G.kylläisyyttä.
B.kylläisyys	0-100	Säädä B.kylläisyyttä.
C.kylläisyys	0-100	Säädä C.kylläisyyttä.
M.kylläisyys	0-100	Säädä M.kylläisyyttä.
Y.kylläisyys	0-100	Säädä Y.kylläisyyttä.
R.värisävy	0-100	Säädä R.värisävyä.
G.värisävy	0-100	Säädä G.värisävyä.
B.värisävy	0-100	Säädä B-värisävyä.
C-värisävy	0-100	Säädä C-värisävyä.
M-värisävy	0-100	Säädä M-värisävyä.
Keltainen-värisävy	0-100	Säädä keltainen-värisävyä.
HDR	Pois päältä	Aseta HDR-profiili käyttötarpeidesi mukaan. Huomautus: HDR:n tunnistamisen yhteydessä HDR-vaihtoehto tulee säädettäväksi.
	DisplayHDR	
	HDR-kuva	
	HDR-elokuva	
	HDR-peli	
HDR-tila	Pois päältä	Optimoitu kuvan väreille ja kontrastille jäljitellen HDR-vaikutusta. Huomautus: Jos HDR:ää ei tunnisteta, HDR-tila -vaihtoehto tulee säädettäväksi.
	HDR-kuva	
	HDR-elokuva	
	HDR-peli	
DCR	Pois päältä	Poista dynaaminen kontrastisuhde käytöstä.
	Päällä	Ota dynaaminen kontrastisuhde käyttöön.
väriavaruus	Paneelin oletusarvo	Vakio väriavaruuden paneeli.
	sRGB	sRGB-väriavaruus.
LowBlue-tila	Pois päältä	Vähennä sinisen valon aallonpituutta hallitsemalla väritemperatuuria.
	Multimedia	
	Internet	
	Toimisto	
	Lukeminen	
Kuvan kuvasuhde	Täysi / Kuvasuhde	Valitse näytön kuvasuhde.

Huomautus:

- 1). Kun HDR-tila on käytössä, asetuksia Kontrasti, Gamma, Eco-säätö, Väritemperatuuri, 6-akselinen värikylläisyys/värisävy, Väriavaruus ja LowBlue-tila ei voi säätää.

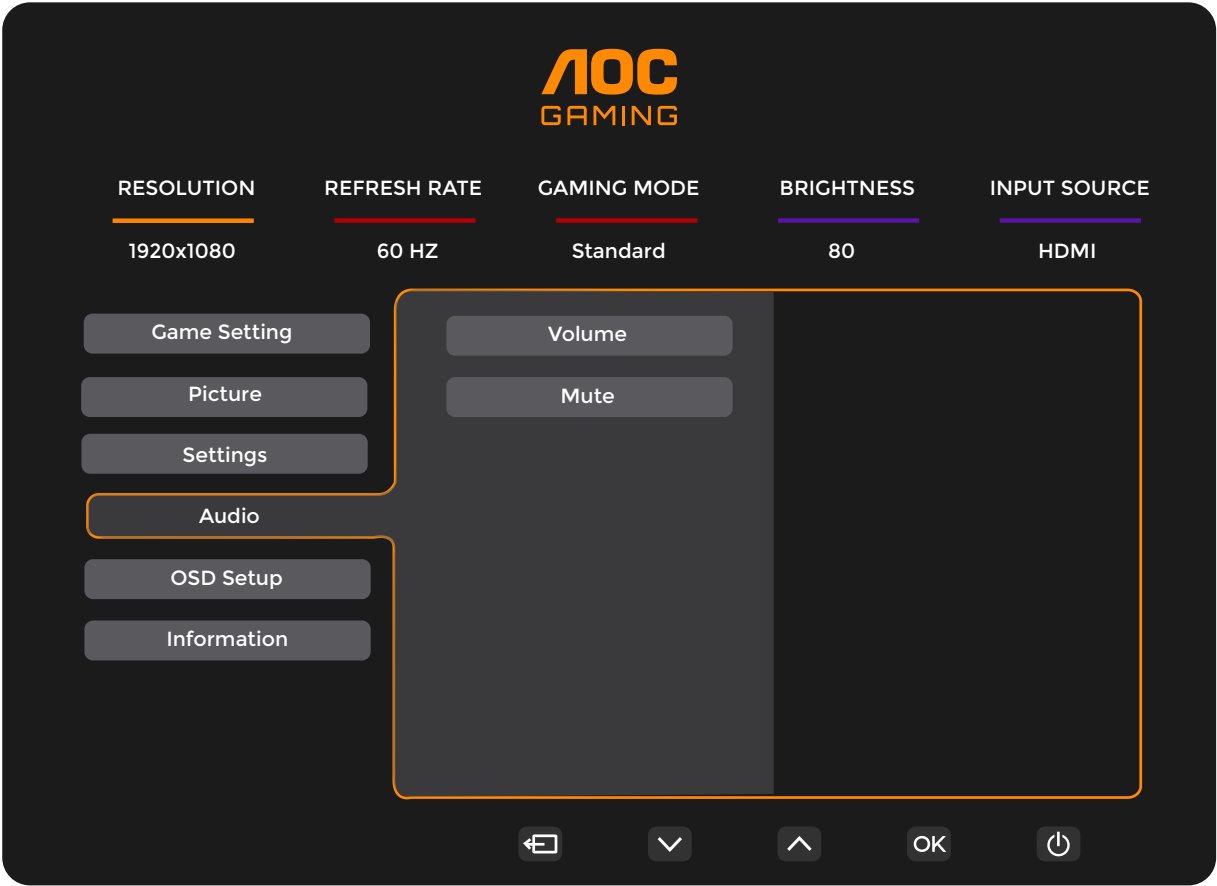
- 2). Kun HDR on asetettu muotoon DisplayHDR, kaikkia kuvan asetuksia paitsi HDR ja Terävyys ei voi säätää.
Kun "HDR" on asetettu tilaan "HDR Picture", "HDR Movie" tai "HDR Game", kohteita "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Color Space" eikä "LowBlue Mode" voi säätää.
- 3). Kun "Color Space" on asetettu tilaan "sRGB", kohteita "Contrast", "Gamma", "Eco Adjustment", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR Mode" eikä "LowBlue Mode" voi säätää.
- 4). Kun "Eco Adjustment" on asetettu tilaan "Reading", kohteita "Contrast", "Color Temp.", "6-Axis Color Saturation/Hue", "DCR", "Color Space" eikä "LowBlue Mode" voi säätää.
- 5). Kun "Gaming Mode" kohdassa "Game Setting" on asetettu muuhun kuin "Standard"-tilaan, kohteita "Eco Adjustment", "6-Axis Color Saturation/Hue", "HDR Mode" eikä "Color Space" voi säätää.

Asetukset



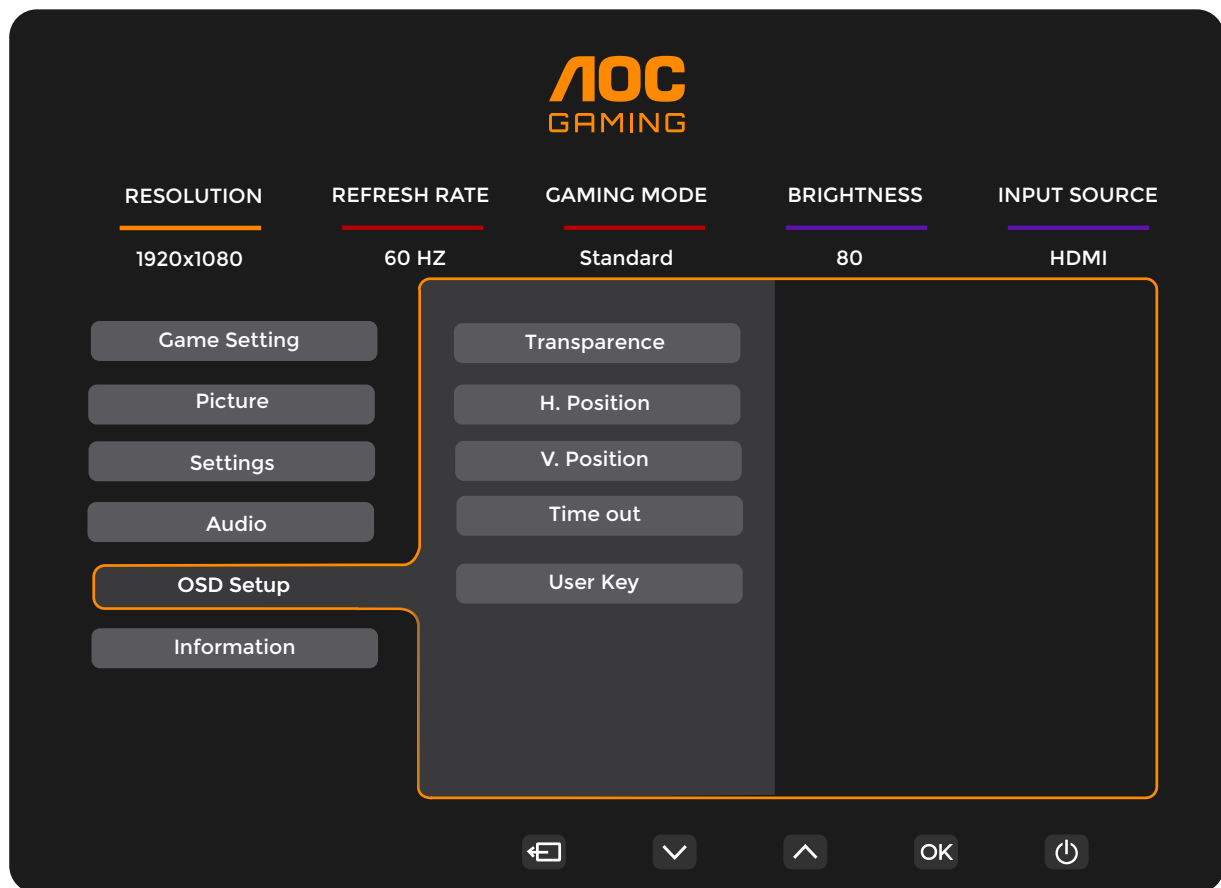
Kieli		Valitse OSD-kieli.
Tulo valinta	Auto / HDMI / DP	Valitse tulosignaalin lähde.
Taukomuistutus	Pois / Päällä	Taukomuistutus, jos käyttäjä työskentelee jatkuvasti yli 1 tunnin.
Sammutusaika	0-24 tuntia	Valitse DC:n sammumisaika.
DDC/CI	Ei / Kyllä	Ota DDC/CI-tuki käyttöön tai poista se käytöstä.
Palauta	Ei / Kyllä	Palauta valikko oletusasetuksiin.

Ääni

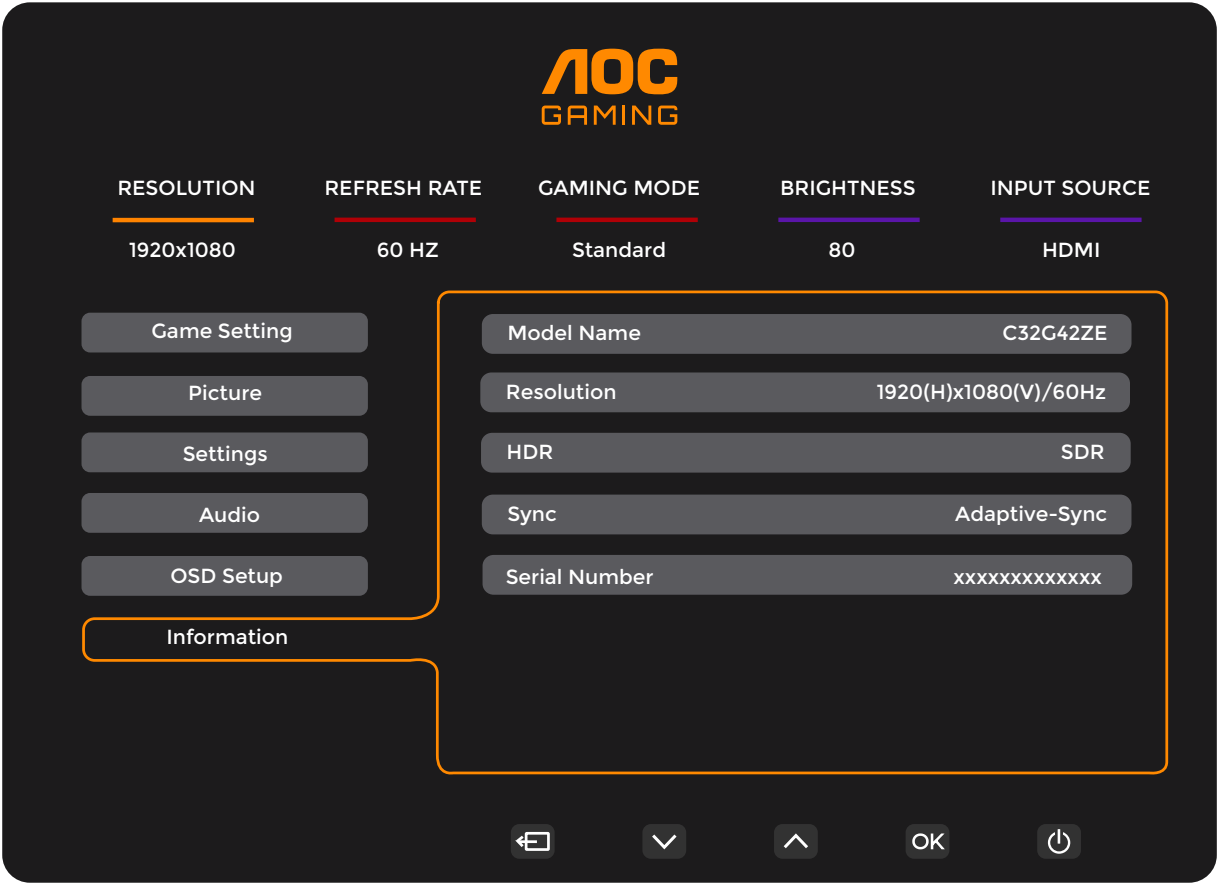


Äänenvoimakkuus	0-100	Äänenvoimakkuuden säätö.
Mykistä	Pois / Päällä	Mykistä äänenvoimakkuus.

OSD-asetukset



Läpinäkyvyys	0-100	Säädä OSD:n läpinäkyvyyttä.
H. Sijainti	0-100	Säädä OSD:n vaakasijaintia.
V. Sijainti	0-100	Säädä OSD:n pystysijaintia.
Ajastin	5-120	Säädä OSD:n aikakatkaisua.
Käyttäjänäppäin	Pelitila / Kehyslaskuri	Käyttäjän asetukset "V" Pikanäppäinvalikko.



LED-ilmaisin

Tila	LED-väri
Täysi tehotila	Valkoinen
Aktivointi pois päältä -tila	Oranssi

vianetsintä

Ongelma ja kysymys	Mahdolliset ratkaisut
Virtavalon merkkivalo ei pala	Varmista, että virtapainike on päällä ja virtajohto on asianmukaisesti liitetty maadoitettuun pistorasiaan sekä näyttöön.
Kuva ei näy näytöllä	• Onko virtajohto oikein liitetty? Tarkista virtajohdon liitännät ja virtalähde. • Onko videosignaalkaapeli liitetty oikein? (Liitetty HDMI-kaapelilla) Tarkista HDMI-kaapelin liitäntä. (Liitetty DisplayPort-kaapelilla) Tarkista DisplayPort-kaapelin liitäntä. * HDMI- tai DisplayPort-tulo ei ole käytettävissä kaikissa malleissa. • Jos virta on päällä, käynnistä tietokone uudelleen nähdäksesi aloitusnäytön (kirjautumisnäytön). Jos aloitusnäyttö (kirjautumisruutu) ilmestyy, käynnistä tietokone sopivassa tilassa (vikasietotila Windows 7/8/10) ja muuta näytönohjaimen virkistystaajuutta. (Katso ohje Optimal Resolution -asetuksista.) Jos aloitusnäyttö ei ilmesty, ota yhteys huoltopisteeseen tai jälleenmyyjään. • Näetkö "Tuloa ei tueta" näytöllä? Näet tämän viestin, kun videokortin signaali ylittää näytön tukeman maksimaalisen resoluution ja virkistystaajuuden. Säädä näyttö tukemaan resoluutiota ja taajuutta oikein. • Varmista, että AOC-näytinohjaimet on asennettu.
Kuva on epäselvä ja siinä esiintyy varjostusongelma (ghosting)	Säädä kontrastia ja kirkkautta. Paina pikanäppäintä (AUTO) automaattiseen säätöön. Varmista, ettet käytä jatkojohtoa tai kytkinkytkintä. Suosittelemme liittämään näytön suoraan videokortin takapaneelin liittimeen.
Kuva tärisee, välkkyy tai siinä näkyy aaltokuvioita.	Siirrä sähkölaitteet, jotka voivat aiheuttaa sähköisiä häiriöitä, mahdollisimman kauas näytöstä. Käytä suurinta virkistystaajuutta, jonka näyttö tukee käyttämälläsi resoluutiolla.
Näyttö on jumissa aktiivisessa lepotilassa."	Tietokoneen virtakytkimen tulee olla PAALLA-asennossa. Tietokoneen näytönohjain on tiiviisti kiinnitetty liittimeensä. Varmista, että näytön videokaapeli on kunnolla liitetty tietokoneeseen. Tarkasta näytön videokaapeli ja varmista, ettei mikään liitinpinneistä ole vääntynyt. Varmista tietokoneen toimivuus painamalla CAPS LOCK -näppäintä näppäimistöllä samalla kun tarkkailet CAPS LOCK -merkkivaloa. Merkkivalon tulee syttyä tai sammua CAPS LOCK -näppäintä painettaessa.
Yksi perusväreistä (PUNAINEN, VIHREÄ tai SININEN) puuttuu.	Tarkasta näytön videokaapeli ja varmista, ettei mikään liitinpinneistä ole vaurioitunut. Varmista, että näytön videokaapeli on kunnolla liitetty tietokoneeseen.
Näytön kuva ei ole keskitetty tai kooltaan oikea.	Säädä vaakasuuntaista (H-position) ja pystysuuntaista (V-position) asentoa tai käytä pikanäppäintä (AUTO).
Kuvassa on värivirheitä (valkoinen ei näytä valkoiselta).	Säädä RGB-väriasetuksia tai valitse haluttu väritemperatuuri.
Näytössä esiintyy vaakasuoria tai pystysuoria häiriöitä.	Käytä Windows 7/8/10/11 -käyttöjärjestelmän sammutustilaa kellon ja tarkennuksen säätämiseen. Paina pikanäppäintä (AUTO) automaattiseen säätöön.
Säädökset ja huolto	Katso säädökset ja huolto -tiedot osoitteesta www.aoc.com (etsi ostamasi malli kotimaassasi ja löydä säädökset ja huoltotiedot tukisivulta).

Tekniset tiedot

Yleiset tekniset tiedot

Paneeli	Mallinimi	C32G42ZE	
	Ajajajärjestelmä	TFT-värinen LCD	
	Näkyvä kuvan koko	80,1 cm diagonaali	
	Pikselin koko	0.36375 mm (vaaka) x 0.36375 mm (pysty)	
	Video	HDMI-liitäntä ja DisplayPort-liitäntä	
	Näytön värit	16,7 miljoonaa väriä	
Muut	Vaakaskannauksen taajuusalue	30 kHz–290 kHz	
	Vaakaskannauksen koko (maksimi)	698,4 mm	
	Pystysuora skannausalue	48–260 Hz	
	Pystysuoran skannauksen koko (maksimi)	392,85 mm	
	Optimaalinen esiasetettu tarkkuus	1920x1080@60Hz	
	Maksimitarkkuus	1920x1080@260Hz ^[1]	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Virtalähde	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Virrankulutus	Tyypillinen (oletuskirkkaus ja kontrasti)	25 W
		Maksimi (kirkkaus = 100, kontrasti = 100)	≤ 46 W
		Valmiustila	≤ 0,3 W
	Lämmönhajotus	Normaali käyttö	85,32 BTU/h (tyypillinen)
		Lepotila (valmiustila)	<1,02 BTU/h
		Pois päältä -tila	<1,02 BTU/h
		Pois päältä -tila (AC-kytkin)	0 BTU/h
Fyysiset ominaisuudet	Liitintyyppi	HDMI/DisplayPort/Kuulokeliitäntä	
	Signaaliikaapelin tyyppi	Irrotettava	
Ympäristö	Lämpötila	Käyttö	0°C~40°C
		Ei-käyttötila	-25°C~55°C
	Kosteus	Käyttö	10 %~85 % (ei kondensoituvaa)
		Ei-käyttötila	5 %~93 % (ei kondensoituvaa)
	Korkeus merenpinnasta	Käyttö	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Ei-käyttötila	0m~12192m (0ft~40000ft)

Huomautus:

[1]Ylikellotus on käytössä, kun tarkkuus on 1920x1080@260 Hz. Jos ylikellotuksen aikana esiintyy näyttövirheitä, säädä virkistystaajuudeksi 240 Hz.

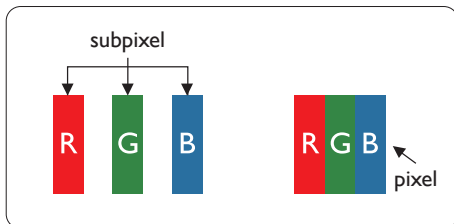


AOC-näyttöjen paneelin pikselivikapoliittikka

AOC pyrkii tarjoamaan tuotteita korkeimmalla laadulla. Käytämme alan kehittyneimpiä valmistusprosesseja ja harjoitamme tiukkaa laadunvalvontaa. Kuitenkin pikseli- tai alipikseliviat näyttöpaneelissa ovat toisinaan väistämättömiä.

Mikään valmistaja ei voi taata, että kaikki paneelit ovat täysin vapaita pikselivioista, mutta AOC takaa, että mikäli näytössä esiintyy hyväksymättömän suuri määrä vikoja, se korjataan tai vaihdetaan takuun puitteissa. Tämä ilmoitus selventää erilaiset pikseliviat ja määrittelee kullekin tyyppille hyväksyttävät vikatasot. Takuuajan korjaukseen tai vaihtoon oikeuttamiseksi pikselivikojen määrä näyttöpaneelissa on oltava hyväksyttävää tasoa suurempi. Esimerkiksi enintään 0,0004 % näytön alipikseleistä saa olla viallisia.

Lisäksi AOC asettaa vielä tiukempia laatuvaatimuksia tietyille pikseliviatyypeille tai niiden yhdistelmille, jotka ovat havaittavampia kuin toiset. Tämä käytäntö on voimassa maailmanlaajuisesti.



Pikselit ja alipikselit

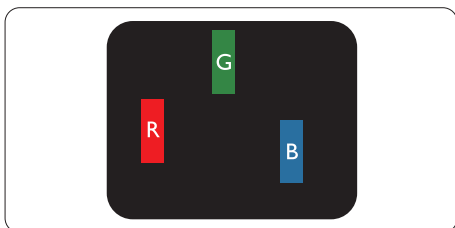
Pikseli eli kuvapiste koostuu kolmesta alipikselistä, jotka ovat punainen, vihreä ja sininen. Monet pikselit yhdessä muodostavat kuvan. Kun kaikki pikselin alipikselit ovat valaistuja, kolme värillistä alipikseliä yhdessä näkyvät yhtenä valkoisena pikselinä. Kun kaikki ovat pimeinä, kolme värillistä alipikseliä yhdessä näkyvät yhtenä mustana pikselinä. Muut valaistujen ja pimeiden alipikselien yhdistelmät näkyvät yksittäisinä eri värisinä pikseleinä.

Pikselivaurioiden tyypit

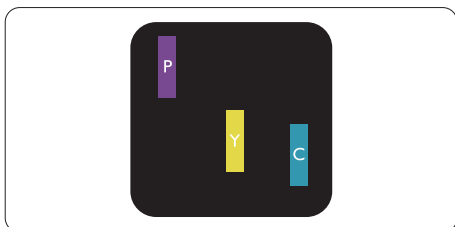
Pikseli- ja alipikselivauriot ilmenevät näytöllä eri tavoin. Pikselivaurioita on kahta luokkaa, ja kummassakin on useita alipikselivaurioiden tyyppejä.

Kirkkaat pisteviat

Kirkkaat pisteviat ilmenevät pikseleinä tai alipikseleinä, jotka ovat aina valaistuja eli 'päällä'. Toisin sanoen kirkas piste on alipikseli, joka erottuu näytöllä, kun näyttö esittää tumman kuvion. Kirkkaiden pistevikojen tyypit ovat:

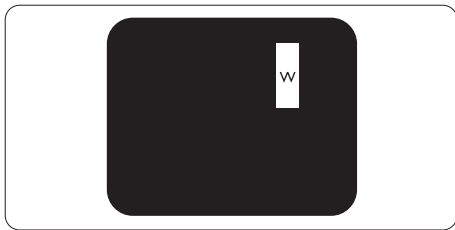


Yksi valaistu punainen, vihreä tai sininen alipikseli.



Kaksi vierekkäistä valaistua alipikseliä:

- Punainen + Sininen = Violetti
- Punainen + Vihreä = Keltainen
- Vihreä + Sininen = Syaani (vaaleansininen)



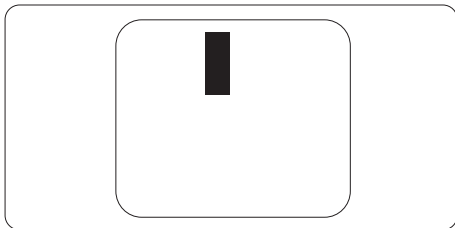
Kolme vierekkäistä palavaa alipikseliä (yksi valkoinen pikseli).

Huomautus

Punaisen tai sinisen kirkkaan pisteen on oltava vähintään 50 prosenttia kirkkaampi kuin viereiset pisteet, kun taas vihreän kirkkaan pisteen kirkkauden tulee olla vähintään 30 prosenttia suurempi kuin viereisten pisteiden.

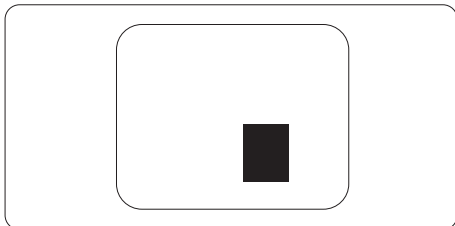
Mustat pistemäiset viat

Mustat pistemäiset viat ilmenevät pikseleinä tai alipikseleinä, jotka ovat aina pimeitä tai "pois päältä". Toisin sanoen tumma piste on alipikseli, joka erottuu näytöllä, kun näyttö esittää vaaleaa kuviota. Nämä ovat mustien pistemäisten vikojen tyypit.



Pikselivikojen läheisyys

Koska saman tyyppiset pikseli- ja alipikseliviat, jotka ovat lähellä toisiaan, voivat olla näkyvämpiä, AOC määrittelee myös sallittavat etäisyydet pikselivikojen läheisyydelle.



Pikselivikojen sallittavat etäisyydet

Jotta korjaus tai vaihto pikselivikojen vuoksi takuuajan puitteissa olisi mahdollista, AOC-paneelinäytössä on oltava pikseli- tai alipikselivikoja, jotka ylittävät verkkokäsikirjassa ilmoitetut sallitut enimmäismäärät.

KIRKKAAT PISTEVIAT	HYVÄKSYTTÄVÄ TASO
1 valaistu alipikseli	2
2 vierekkäistä valaistua alipikseliä	1
3 vierekkäistä valaistua alipikseliä (yksi valkoinen pikseli)	0
Etäisyys kahden kirkkaan pistevirheen välillä*	≥ 15 mm
Kaikkien kirkkaiden pistevirheiden kokonaismäärä	2
MUSTAT PISTEVIRHEET	HYVÄKSYTTÄVÄ TASO
1 tumma alipikseli	5 tai vähemmän
2 vierekkäistä tummaa alipikseliä	2 tai vähemmän
3 vierekkäistä tummaa alipikseliä	≤ 0
Etäisyys kahden mustan pistevirheen välillä*	≥ 15 mm
Kaikkien mustien pistevirheiden kokonaismäärä	5 tai vähemmän
PISTEVIRHEIDEN KOKONAISMÄÄRÄ	HYVÄKSYTTÄVÄ TASO
Kaikkien tyyppisten kirkkaiden tai mustien pistevikojen kokonaismäärä	Viisi tai vähemmän

Huomautus

*: 1 tai 2 vierekkäistä alipikselivirhettä = 1 pistevika.

Esiasetetut näyttötilat

STANDARD	RESOLUUTIO (±1Hz)	VAAKA TAJUUS (kHz)	PYSTYTAJUUS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.082	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	63.684	99.662
	800x600@120Hz	77.425	119.854
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	81.577	99.972
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.284	120.003
	1920x1080@144Hz	162.004	144.003
	1920x1080@240Hz	274.562	240.002
	1920x1080@260Hz	288.603	260.003
SVGA MAC	832x624@75Hz	49.725	74.55
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

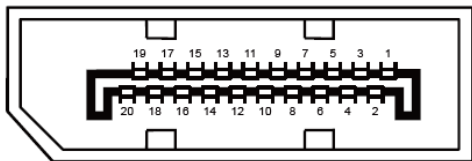
Huomautus: VESA-standardin mukaan eri käyttöjärjestelmien ja näytönohjainten virkistystaajuuden (kenttätaajuuden) laskennassa voi esiintyä virhettä (+/-1 Hz). Yhteensopivuuden parantamiseksi tämän tuotteen nimellinen virkistystaajuus on pyöristetty. Katso tarkemmat tiedot itse tuotteesta.

Nastojen määrittelykset



19-nastainen väri-näyttösignaalkaapeli

Nasta nro	Signaalin nimi	Nasta nro	Signaalin nimi	Nasta nro	Signaalin nimi
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Maa
2.	TMDS Data 2 - Suojaus	10.	TMDS Kello +	18.	+5 V Virta
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Kello - Suojaus	19.	Lämpimän liitännän tunnistus
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Kello-		
5.	TMDS Data 1 - Suojaus	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Varattu (ei kytketty laitteessa)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 - Suojaus	16.	SDA		



20-nastainen väri-näyttösignaalkaapeli

Nasta nro	Signaalin nimi	Nasta nro	Signaalin nimi
1	ML-Väylä 3 (n)	11	Maa
2	Maa	12	ML-Väylä 0 (p)
3	ML-Väylä 3 (p)	13	KOKOONPANO1
4	ML-Väylä 2 (n)	14	KOKOONPANO2
5	Maa	15	AUX-VÄYLÄ (p)
6	ML-Väylä 2 (p)	16	Maa
7	ML-Väylä 1 (n)	17	AUX-VÄYLÄ (n)
8	Maa	18	Lämpimän liitännän tunnistus
9	ML-Väylä 1 (p)	19	Paluu DP_PWR
10	ML-Väylä 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B -toiminto

Tämä näyttö on varustettu VESA DDC2B -ominaisuudella VESA DDC -standardin mukaisesti. Sen avulla näyttö voi ilmoittaa isäntäjärjestelmälle identiteettinsä ja DDC-tason mukaan myös vaihtaa lisätietoja näyttöominaisuuksistaan.

DDC2B on kaksisuuntainen datakanava, joka perustuu I2C-protokollaan. Isäntäjärjestelmä voi pyytää EDID-tietoja DDC2B-kanavan kautta.

