

AOC



Monitora LCD
Podręcznik użytkownika

Q24B36X

Bezpieczeństwo.....	1
Konwencje krajowe	1
Zasilanie	2
Instalacja	3
Czyszczenie	4
Inne	5
Ustawienia	6
Zawartość opakowania	6
Montaż stojaka i podstawy	7
Regulacja kąta widzenia	8
Podłączanie monitora.....	9
Podłączanie wspomika do montażu na ścianie.....	10
Funkcja Adaptive-Sync	11
Regulacja.....	12
Przyciski skrótów	12
Ustawienia OSD	13
Game Setting (Ustawienia gry).....	14
Preset Mode (Tryb wstępnie ustawiony).....	16
Picture(Obraz)	17
Input (Wejście)	19
Settings(Ustawienia).....	20
Audio.....	21
OSD Setup (Ustawienia OSD).....	22
Information(informacje).....	23
Diody stanu	24
Rozwiązywanie problemów	25
Dane techniczne	26
Ogólne dane techniczne	26
Zaprogramowane tryby wyświetlania	27
Przypisanie styków.....	28
Plug and Play	29

Bezpieczeństwo

Konwencje krajowe

Następujące części opisują wykorzystywane w tym dokumencie konwencje krajowe.

Uwagi, ostrzeżenia i przestrogi

W tym podręczniku, blokom tekstu mogą towarzyszyć ikony i pogrubienie lub pochylenie tekstu. Te bloki to uwagi, przestrogi i ostrzeżenia, wykorzystywane w następujący sposób:



UWAGA: UWAGA wskazuje ważną informację, pomocną w lepszym wykorzystaniu systemu komputerowego.



PRZESTROGA: PRZESTROGA wskazuje możliwość potencjalnego uszkodzenia urządzenia lub utratę danych i podpowiada jak uniknąć problemu.



OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje potencjalne zagrożenie odniesienia obrażeń ciała i informuje o sposobie ich unikania. Niektóre ostrzeżenia mogą pojawiać się w alternatywnych formatach i może im towarzyszyć ikona. W takich przypadkach, specyficzna prezentacja ostrzeżenia jest regulowana przepisami.

Zasilanie



Monitor należy zasilać wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.



Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeśli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.



Nie należy przeciążać listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.



Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, z gniazdami o parametrach prądu przemiennego 100 - 240 V, min. 5 A.



Gniazdko sieciowe powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne.



Do użytku wyłącznie z dostarczonym zasilaczem

Producenci: Ten Pao Industrial Co.,Ltd.

Model: S040APP1900190

Instalacja

! Nie należy umieszczać monitora na niestabilnym wózku, podstawie, stojaku, wsporniku lub stoliku. Upadek monitora może spowodować obrażenia ciała lub poważne uszkodzenie produktu. Należy korzystać jedynie z wózków, podstaw, stojaków, wsporników lub stolików zalecanych przez producenta lub sprzedawanych wraz z tym produktem. Podczas instalacji produktu należy postępować zgodnie z instrukcjami producenta i używać akcesoriów montażowych zalecanych przez producenta. Zestaw produktu i wózka należy przesuwać z zachowaniem ostrożności.

! Nigdy nie należy wpychać do szczelin w obudowie monitora żadnych obiektów. Może to spowodować zwarcie części, a w rezultacie pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie należy wylewać płynów na monitor.

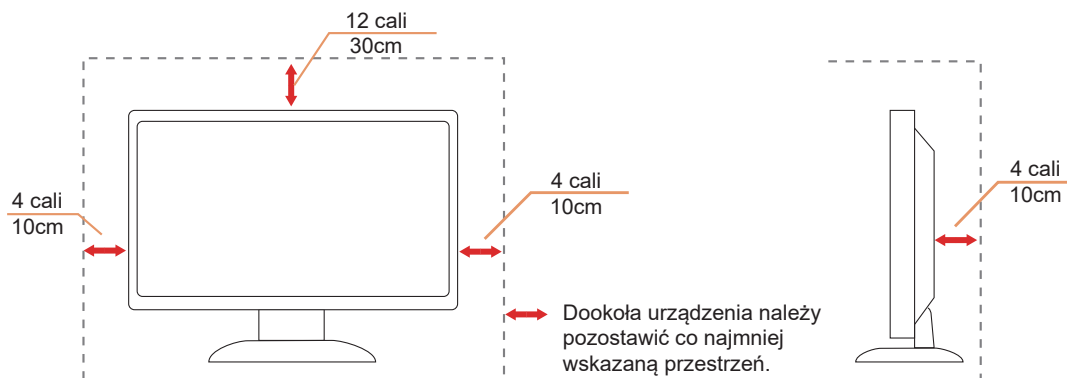
! Produktu nie należy kłaść przodem na podłodze.

! W przypadku montażu monitora na ścianie lub na półce zastosować zestaw montażowy zatwierdzony przez producenta i postępować zgodnie z instrukcją dołączoną do zestawu.

! Należy pozostawić wolną przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie obieg powietrza może być niewystarczający, a przegrzanie może doprowadzić do pożaru lub uszkodzenia monitora.

! Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia, na przykład odklejanie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni. Nachylenie w dół pod kątem większym niż 5 stopni, może spowodować uszkodzenie nie objęte gwarancją.

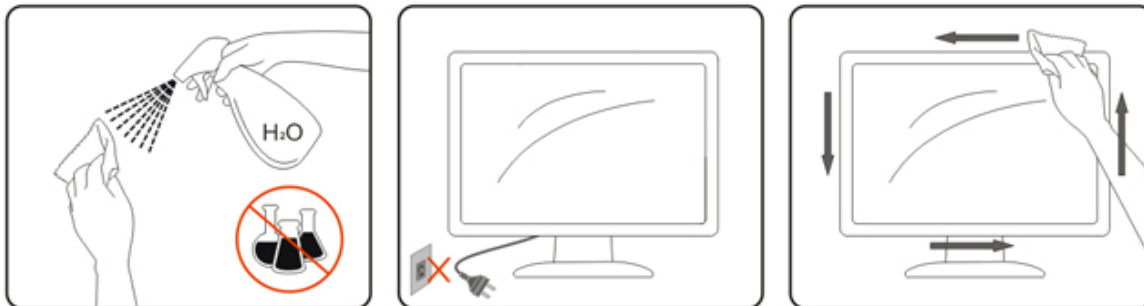
Sprawdź poniżej zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, przy instalacji monitora na ścianie lub na podstawie:



Czyszczenie

 Obudowę należy czyścić regularnie szmatką. Do czyszczenia zabrudzeń można używać delikatnego zamiast silnego detergentu, który może spowodować uszkodzenie obudowy produktu.

 Podczas czyszczenia należy upewnić się, że detergent nie przedostał się do produktu. Szmatka do czyszczenia nie może być zbyt szorstka, ponieważ może to spowodować porysowanie powierzchni ekranu.



 Przed czyszczeniem produktu należy odłączyć przewód zasilania.

Inne

 Jeżeli z produktu zacznie wydobywać się nieprzyjemny zapach, dziwny dźwięk lub dym należy NATYCHMIAST odłączyć kabel zasilający i skontaktować się z punktem serwisowym.

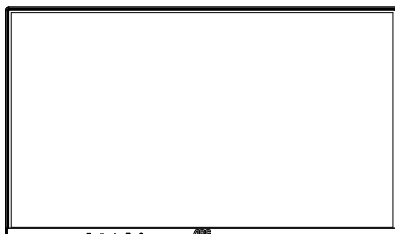
 Należy upewnić się, że otwory wentylacyjne nie są zablokowane przez stół lub zasłony.

 Podczas działania nie należy narażać monitora LCD na silne drgania lub uderzenia.

 Nie wolno uderzać lub upuścić monitora podczas pracy lub transportu.

Ustawienia

Zawartość opakowania



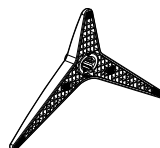
Monitor



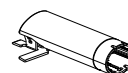
Quick Start Guide



Warranty card



Base



Stand



Power Cable



Adapter



HDMI Cable



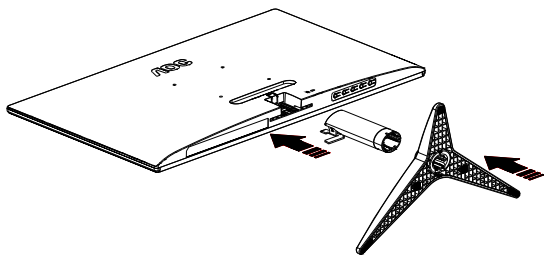
DisplayPort Cable

***** Nie wszystkie kable sygnałowe będą dostarczane we wszystkich krajach i regionach. Sprawdzić u lokalnego dostawcy lub w biurze oddziału AOC celem potwierdzenia.

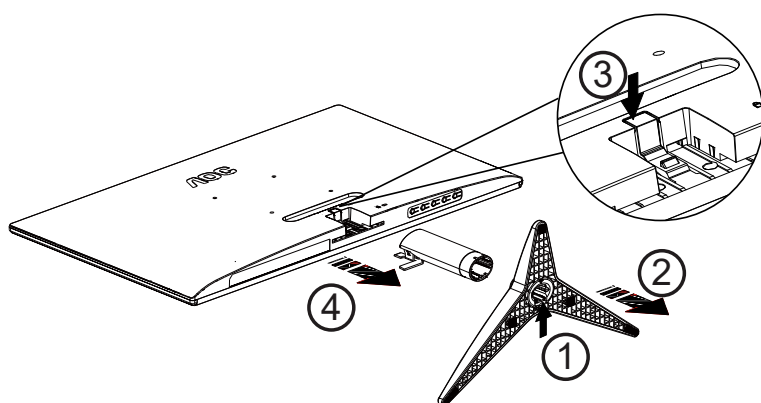
Montaż stojaka i podstawy

Wykonaj montaż lub demontaż podstawy, zgodnie z wymienionymi poniżej czynnościami.

Ustawienia:



Zdejmowanie:

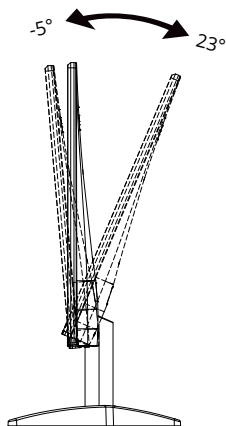


Regulacja kąta widzenia

Aby zapewnić optymalne widzenie zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować kąt monitora do własnych preferencji.

Podczas zmiany kąta monitora należy przytrzymać wspornik, aby monitor się nie przewrócił.

Kąt monitora można wyregulować w pokazanym poniżej zakresie:



UWAGA:

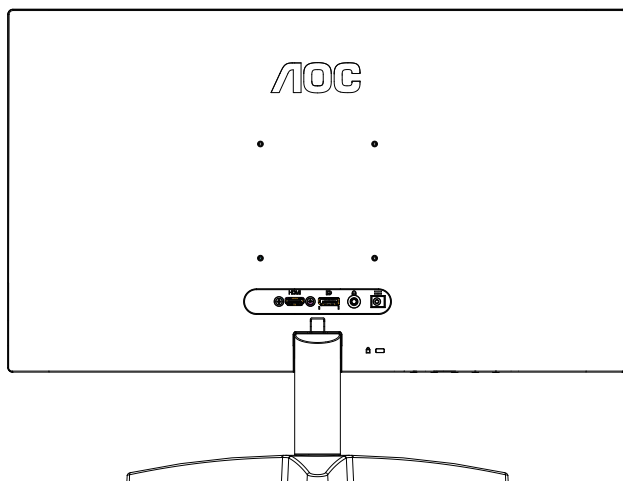
Podczas zmiany kąta nie należy dotykać ekranu LCD. Może to spowodować uszkodzenie lub pęknięcie ekranu LCD.

Ostrzeżenie:

1. Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, takiego jak odklejenie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni.
2. Podczas regulacji kąta monitora nie należy naciskać ekranu. Należy chwycić wyłącznie za ramkę.

Podłączanie monitora

Gniazda kabli z tyłu monitora i komputera



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Słuchawki
4. Zasilanie

Połączenie z komputerem PC

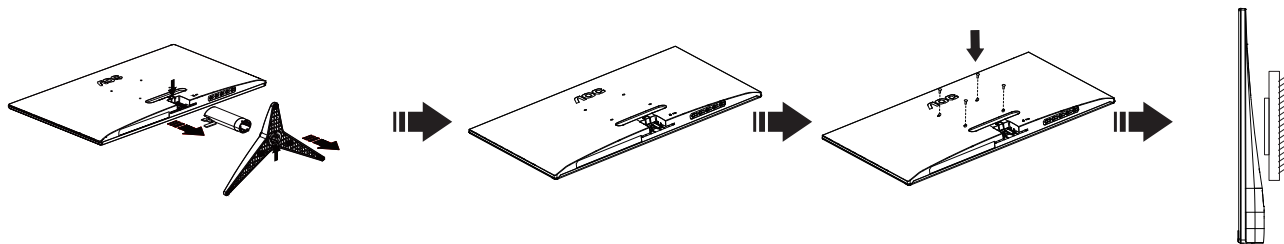
1. Podłącz dokładnie przewód zasilający do złącza z tyłu monitora.
2. Wyłącz komputer i odłącz kabel zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy monitora do złącza wideo w tylnej części komputera.
4. Podłącz kabel zasilający komputera i monitora do najbliższego gniazdka elektrycznego.
5. Uruchom komputer i włącz monitor.

Jeżeli na monitorze wyświetlany jest obraz instalacja jest zakończona. Jeżeli obraz nie jest wyświetlany, patrz Rozwiązywanie problemów.

Aby zabezpieczyć sprzęt, przed podłączeniem należy zawsze wyłączyć komputer i monitor LCD.

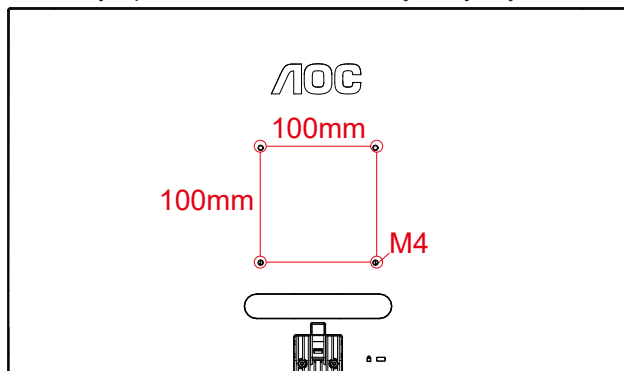
Podłączanie wspomika do montażu na ścianie

Przygotowanie do instalacji opcjonalnego ramienia do montażu ściennego.

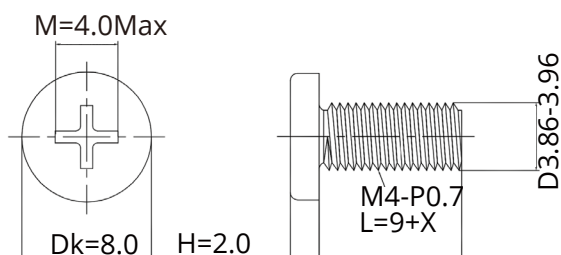


Monitor można zamocować na zakupionym oddzielnie ramieniu do montażu ściennego. Przed przystąpieniem do zamocowania odłącz zasilanie i wykonaj poniższe czynności:

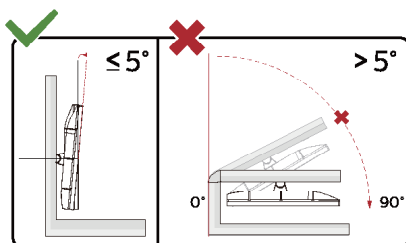
1. Zdejmij podstawę.
2. Złóż ramię do montażu ściennego zgodnie z instrukcjami producenta.
3. Umieść ramię do montażu ściennego z tyłu monitora. Dopasuj otwory w ramieniu do otworów z tyłu monitora.
4. Włóż w otwory 4 wkręty i dokręć.
5. Podłącz ponownie kable. Instrukcje dotyczące montażu, znajdują się w podręczniku użytkownika dostarczonym wraz



Specyfikacja śrub do wieszaków ściennych: M4*(9+X)mm (X=grubość wspornika do montażu na ścianie)



 Uwaga : Otwory na śruby do montażu VESA nie są dostępne we wszystkich modelach, sprawdź u dostawcy lub w oficjalnym wydziale AOC. W sprawie instalacji z montażem na ścianie należy zawsze kontaktować się z producentem.



*Konstrukcja wyświetlacza może się różnić od pokazanej na ilustracji.

Ostrzeżenie :

1. Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, takiego jak odklejanie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni.
2. Podczas regulacji kąta monitora nie należy naciskać ekranu. Należy chwytać wyłącznie za ramkę.

Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync (Synchronizacja adaptacyjna) działa z HDMI/DisplayPort
2. Kompatybilne karty graficzne: Lista zalecanych kart jest podana poniżej, można ją również sprawdzić na stronie internetowej www.AMD.com

Karty graficzne

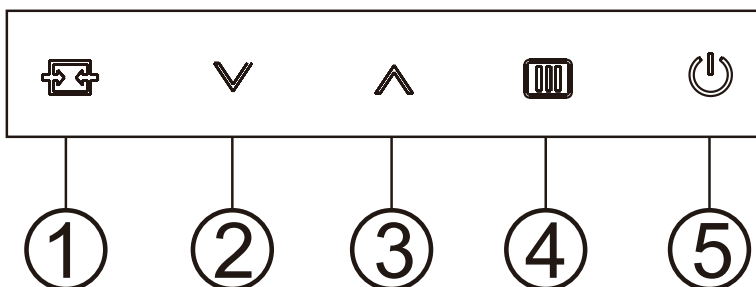
- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 oprócz)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (oprócz R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Regulacja

Przyciski skrótów



1	Źródło/Auto/Zakończ
2	Preset Mode (Tryb wstępnie ustawiony)/V
3	Brightness (Jasność) /^
4	Menu/Enter
5	Zasilanie

Menu/Enter

Naciśnij w celu wyświetlenia OSD lub potwierdzenia wyboru.

Zasilanie

Naciśnij przycisk Zasilanie, aby włączyć/wyłączyć monitor.

Preset Mode (Tryb wstępnie ustawiony)/V

Jeśli nie ma OSD, naciśnij klawisz „V”, aby otworzyć funkcję Tryb Ustawiony, a następnie naciśnij klawisz „V” lub „^”, aby wybrać Tryb Ustawiony.

Brightness (Jasność) /^

Jeśli nie ma OSD, naciśnij klawisz „V”, aby otworzyć funkcję Jasność, a następnie naciśnij klawisz „V” lub „^”, aby dostosować jasność.

Źródło/Auto/Zakończ

Kiedy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Auto/Zakończ uaktywni funkcję Źródło.

Kiedy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Auto/Zakończ przez około 2 sekundy spowoduje wykonanie automatycznej konfiguracji (tylko dla modeli z D-Sub).

Ustawienia OSD

Podstawowe i proste instrukcje dla przycisków sterowania.



- 1). Naciśnij przycisk MENU, aby wyświetlić okno menu ekranowego OSD.
- 2). Naciśnij przyciski lub , aby nawigować między funkcjami. Po podświetleniu wymaganej funkcji, naciśnij przycisk MENU / OK w celu uaktywnienia. Naciśnij przycisk lub w celu przechodzenia między funkcjami podmenu. Kiedy wymagana funkcja będzie podświetlona, naciśnij przycisk MENU / OK, aby ją uaktywnić.
- 3). Naciśnij lub w celu zmiany ustawień wybranej funkcji. Naciśnij przycisk / Zakończ w celu opuszczenia ustawienia. Jeżeli chcesz wyregulować dowolną z innych funkcji, powtórz kroki od 2 do 3.
- 4). Funkcja blokady OSD: W celu zablokowania OSD, naciśnij i przytrzymaj wciśnięty przycisk MENU przy wyłączonym monitorze a następnie naciśnij przycisk zasilania w celu włączenia monitora. W celu odblokowania OSD - naciśnij i przytrzymaj wciśnięty przycisk MENU przy wyłączonym monitorze a następnie naciśnij przycisk zasilania w celu włączenia monitora.

Uwaga:

- 1). Jeżeli produkt ma tylko jedno wejście sygnału wyłączona jest regulacja pozycji „Wybór wejścia”.
- 2). Jeśli rozdzielczość sygnału wejścia jest rozdzielczością natywną lub Adaptive-Sync, wtedy element “Współczynnik obrazu” jest nieprawidłowy.

Game Setting (Ustawienia gry)



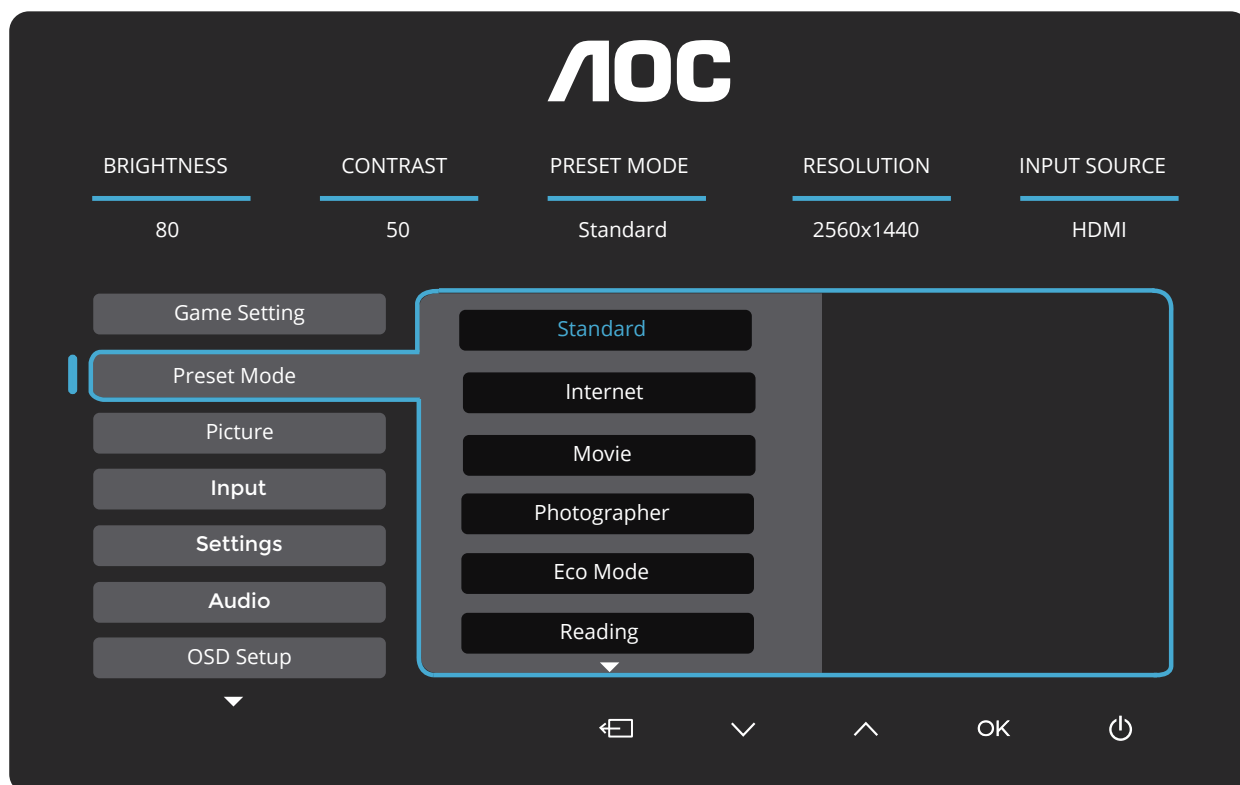
Shadow Control (Wygląd cieni)	0-20	1. Domyślna wartość funkcji Shadow Control to 0, następnie użytkownik końcowy może zwiększać wartość od 0 do 20, aby uzyskać 2. wyraźniejszy obraz. Jeśli obraz jest za ciemny, aby wyraźnie widzieć szczegóły, należy wyregulować w zakresie 0 do 20, aby uzyskać wyraźny obraz.
Low input Lag (Niskie opóźnienie wejścia)	On (Wyłącz) / Off (Wyłącz)	Wyłącz bufor ramek w celu zmniejszenia opóźnienia wejścia.
Game Color (Kolor gier)	0-20	Opcja Kolor gier zapewnia poziomy od 0 do 20 do regulacji nasycenia w celu uzyskania lepszych szczegółów na obrazie.
Adaptive-Sync	Off (Wyłączone) / On (Włączone)	Wyłączenie lub włączenie Adaptive-Sync. Przypomnienie o uruchomieniu Adaptive-Sync: Po włączeniu funkcji Adaptive-Sync, w niektórych grach może wystąpić miganie.
Dial Point	Off (Wyłączone) / On (Włączone) Dynamic(Dynamiczny)	Funkcja "Dial Point" (Celownik) umieszcza wskaźnik celu na środku ekranu, wspomagając graczy w grach First Person Shooter (FPS) z dokładnym i precyzyjnym celowaniem.
Dark Boost (Wzmocnienie tła)	Off (Wyłączone) / Level 1(Poziom 1) / Level 2(Poziom 2) / Level 3(Poziom 3)	Poprawianie szczegółów ekranu w ciemnym lub jasnym obszarze, aby dostosować jasność w jasnym obszarze i upewnić się, że nie jest on przesycony.
MBR	0 ~ 20	MBR (Zmniejszenie zakłóceń spowodowanych ruchem) Udostępnia poziomy 0-20 do regulacji zakłóceń spowodowanych ruchem. Uwaga: 1. Funkcję MBR można regulować przy wyłączonej funkcji Adaptive-Sync, włączane jest niskie opóźnienie wejścia, a częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 75. 2. Przy wzroście wartości regulacji zostanie zmniejszona jasność ekranu.
MBR Sync	Off (Wyłączone) / On (Włączone)	Wyłączenie lub włączenie MBR Sync (Usuwanie rozmazania obrazu ruchomego) Uwaga: Funkcję MBR Sync można regulować, gdy Adaptive-Sync jest ustawiona na Wł., a częstotliwość odświeżania ≥ 75Hz.

Overdrive (Przyspieszenie)	Off (Wyłączone)	Regulacja czasu odpowiedzi. Uwaga: 1. Jeżeli użytkownik ustawi OverDrive na "Strong" (Mocny), wyświetlany obraz może być rozmazany. Użytkownicy mogą dostosować poziom OverDrive lub wyłączyć go, zgodnie ze swoimi preferencjami. 2. Funkcja "Boost" (Zwiększenie) jest opcjonalna, gdy jest wyłączona funkcja Adaptive-Sync, a częstotliwość odświeżania $\geq 75\text{Hz}$. 3. Gdy jasność ekranu zmniejszy się, po włączeniu funkcji "Boost" (Zwiększenie).
	Weak (Słaby)	
	Medium (Średnie)	
	Strong (Mocny)	
	Boost (Zwiększenie)	

Uwaga:

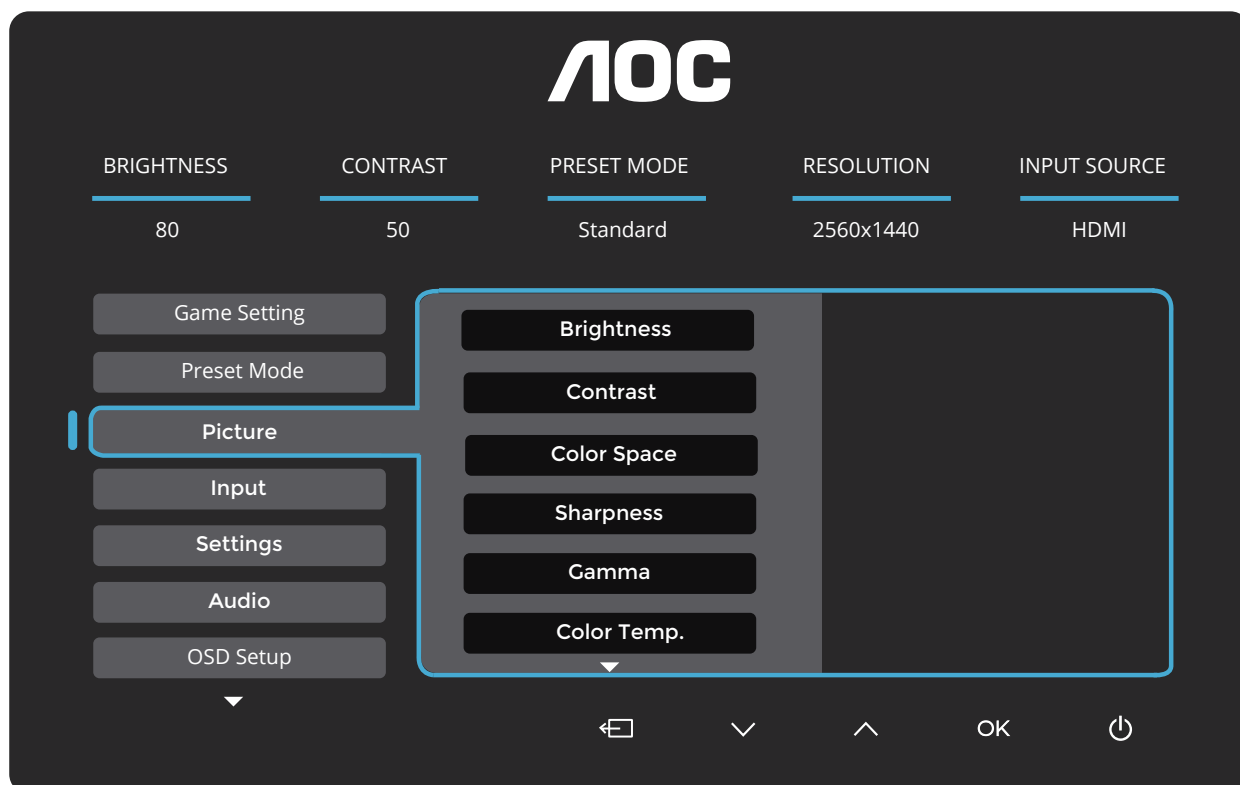
Gdy w "Picture (Obraz)", "Color Space" (Przestrzeń kolorów) jest ustawione na "sRGB", w opcjach "Shadow Control (Cienie)", "Game Color (Kolor gry)" nie można regulować lub wybierać takich elementów jak "Extreme (Ekstremalny)".

Preset Mode (Tryb wstępnie ustawiony)



Preset Mode (Tryb wstępnie ustawiony)	Standard	Popraw czytelność dla odpowiednich gier internetowych i mobilnych.
	Internet	Tryb Internet
	Movie (Film)	Tryb Film
	Photographer (Fotograf)	Tryb Fotograf
	Eco Mode (Tryb Eco)	Tryb Eco
	Reading (Czytanie)	Tryb Czytanie
	HDR Effect - Picture (Efekt HDR – Obraz)	Ustaw efekt HDR zgodnie z wymaganiami użytkownika.
	HDR Effect - Movie (Efekt HDR – Film)	
	HDR Effect - Game (Efekt HDR – Gra)	
	Sports	Tryb Sport
	FPS	Do grania w gry FPS (First Person Shooters). Poprawia poziom czerni w ciemnym motywie.
	RTS	Do grania w gry RTS (Real Time Strategy). Poprawia jakość obrazu.
	Racing (Wyścigi)	Do grania w gry wyścigowe, zapewnia najszybszy czas reakcji i wysoką saturację kolorów.
	Reset Color (Resetuj kolor)	Resetuje kolor do ustawień domyślnych.
HDR	Off(Wyłączone)	Ustaw profil HDR zgodnie z wymaganiami użytkownika dotyczącymi używania. Uwaga: Po wykryciu treści HDR, zostanie wyświetlona do regulacji opcja HDR. Połączenie z konsolami XBOX nie obsługuje HDR.
	DisplayHDR	
	HDR Picture (HDR Obraz)	
	HDR Movie(HDR Film)	
	HDR Game(HDR Gra)	

Picture(Obraz)



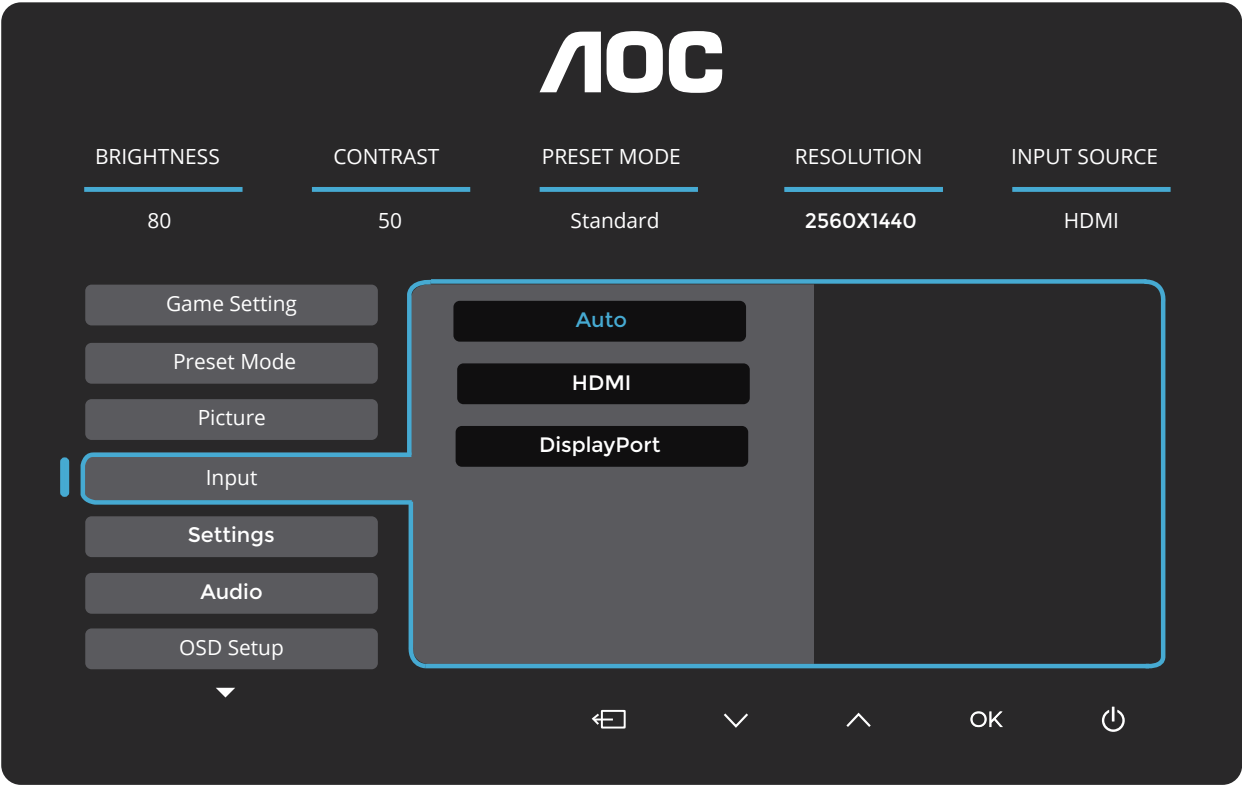
Brightness (Jasność)	0-100	Regulacja podświetlania.
Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego.
Color Space (Przestrzeń kolorów)	Panel Native (Natywny panel)	Standardowy panel przestrzeni kolorów.
	sRGB	Przestrzeń kolorów sRGB.
Sharpness (Ostrość)	0-100	Dostosowanie ostrości.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Regulacja Gamma.
Color Temp. (Temper. Barwowa)	Native (Rodzimy)	Przypomnij Native Color Temperature z EEPROM.
	5000K	Przypomnij temperaturę koloru 5000K z EEPROM.
	6500K	Przypomnij temperaturę koloru 6500K z EEPROM.
	7500K	Przypomnij temperaturę koloru 7500K z EEPROM.
	8200K	Przypomnij temperaturę koloru 8200K z EEPROM.
	9300K	Przypomnij temperaturę koloru 9300K z EEPROM.
	11500K	Przypomnij temperaturę koloru 11500K z EEPROM.
	User Define (Definicja użytkownika)	Przywróć temperaturę koloru z pamięci EEPROM.
Red (Czerwony)	0-100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.
Green (Zielony)	0-100	Wzmocnienie zielonego z rejestru cyfrowego.
Blue (Niebieski)	0-100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.

DCR	Off (Wyłączone)	Wyłączony dynamiczny współczynnik kontrastu
	On (Włączone)	Włączony dynamiczny współczynnik kontrastu
Clear Vision (Jasne widzenie)	Off (Wyłączone) / Weak (Słaby) / Medium (Średnie) / Strong (Mocny)	Full-screen apply sharpening function.
LowBlue Mode(Tryb LowBlue)	Wyłączone. / Multimedia / Internet / Office / Czytanie	Zmniejszenie falowania niebieskiego światła, poprzez sterowanie temperaturą barwową.
Image Ratio (Współcz. Obrazu)	Full(Pełny) / Aspect(Proporcje) /1:1	Wybór współczynnika obrazu dla wyświetlacza.

Uwaga:

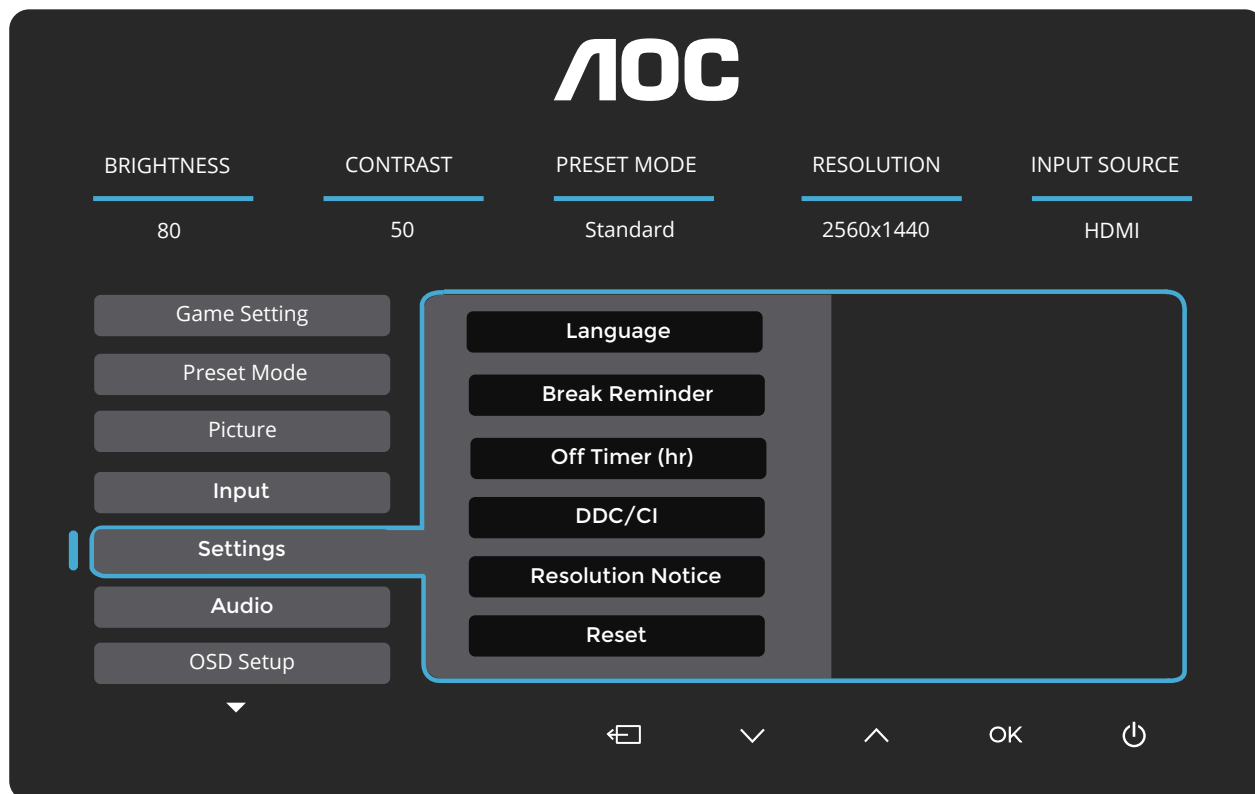
Gdy "Color Gamut" jest ustawione na "sRGB", "Contrast (Kontrast)", "Gamma" nie można regulować elementów "Color Temp. (Temp. Barwowa)".

Input (Wejście)



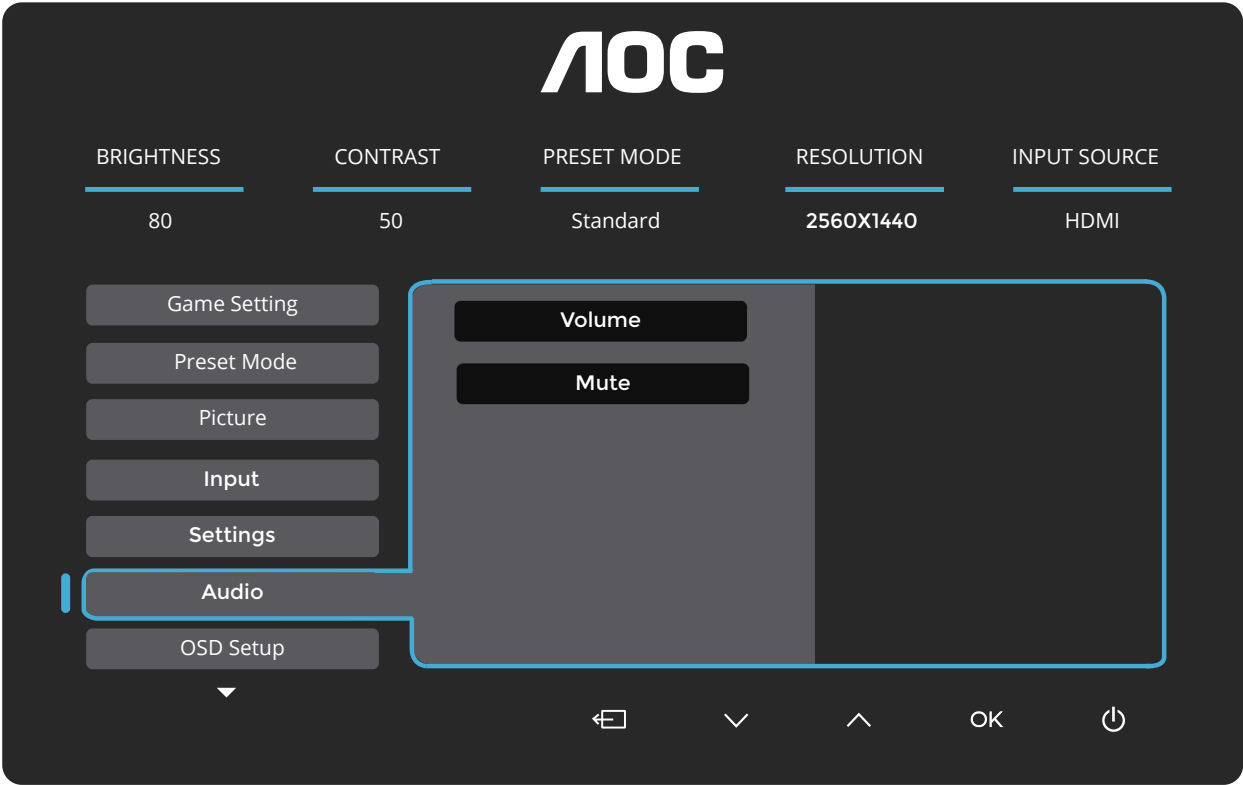
Auto	Automatycznie wybierz źródło sygnału wejściowego.
HDMI	Wybierz źródło sygnału wejściowego HDMI.
DisplayPort	Wybierz źródło sygnału wejściowego DisplayPort.

Settings(Ustawienia)



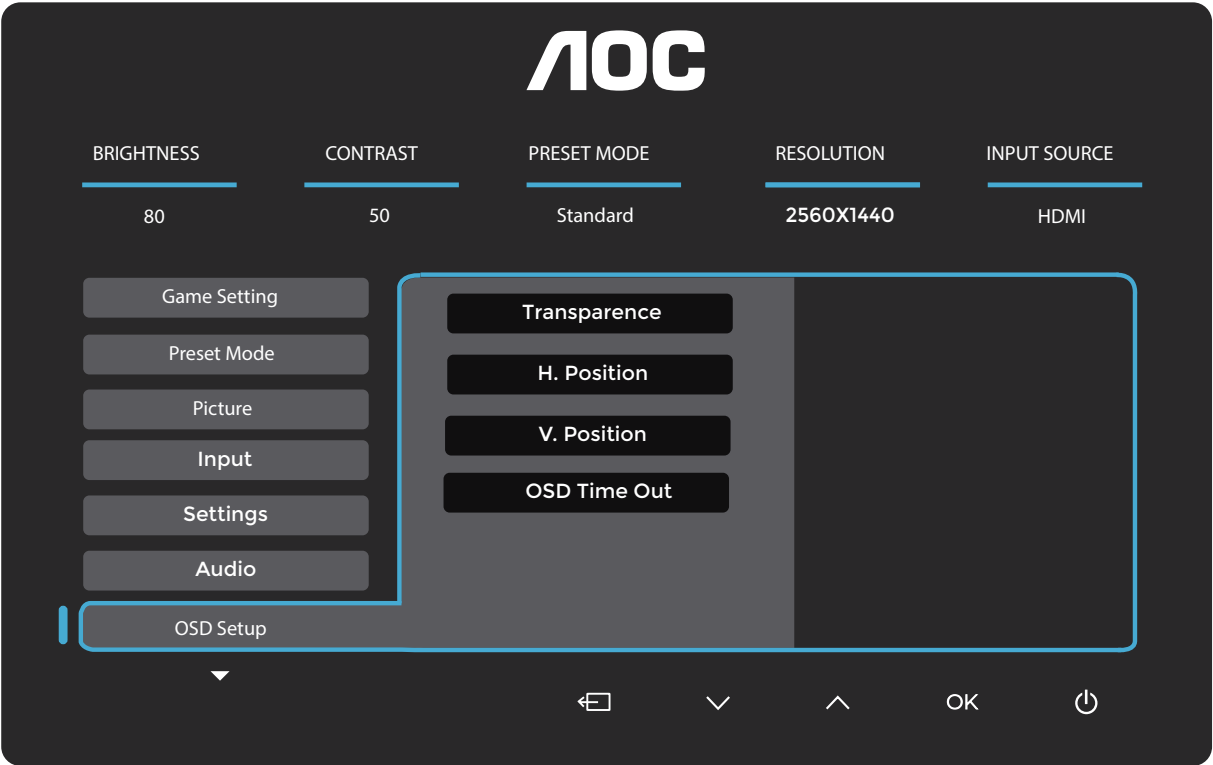
Language (Język)		Wybór języka OSD.
Break Reminder (Przypomnienie o przerwie)	Off (Wyłączone) / On (Włączone)	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje dłużej niż 1 godzinę
Off timer (Timer wył zasil)	0-24 godz.	Wybór czasu wyłączenia zasilania prądem stałym
DDC/CI	Tak lub nie	Włączenie lub wyłączenie obsługi DDC/CI
Resolution Notice (Powiadomienie o uchwale)	Off (Wyłączone) / On (Włączone)	Optymalna rozdzielczość szybka.
Reset (Resetuj)	Tak lub nie	Przywracanie domyślnych ustawień menu

Audio



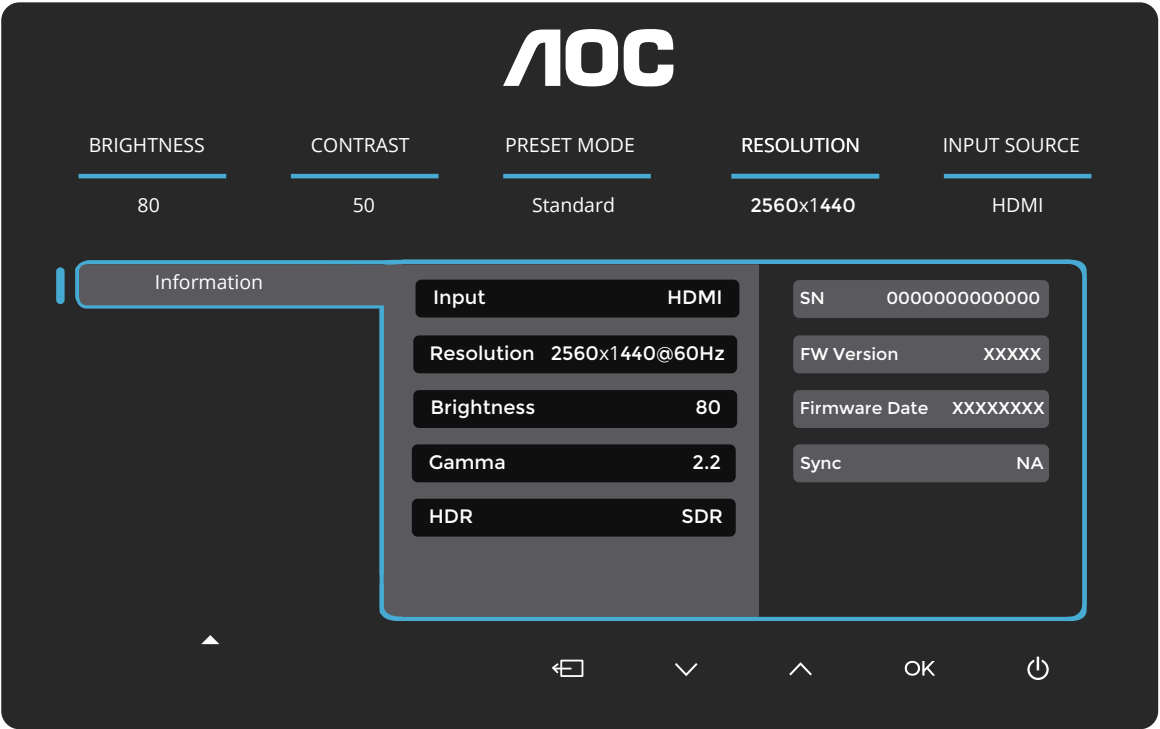
Volume (Głośność)	0-100	Regulacja głośności.
Mute (Wyciszenie)	Off (Wyłączone) / On (Włączone)	Wyciszenie głośności.

OSD Setup (Ustawienia OSD)



Transparence (Przezroczystość)	0-100	Dostosowanie przezroczystości menu ekranowego OSD
H. Position (Pozycja Pozioma)	0-100	Służy do ustawiania położenia OSD w poziomie
V. Position (Pozycja Pionowa)	0-100	Służy do ustawiania położenia OSD w pionie
OSD Timeout (Czas Zakończenia)	5-120	Dostosowanie czasu wyświetlania menu ekranowego OSD

Information(informacje)



Diody stanu

Stan	Kolor diody
Tryb pełnej mocy	Biały
Tryb wyłączenia aktywności	Pomarańczowy

Rozwiązywanie problemów

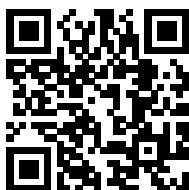
Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
Dioda zasilania nie świeci się	Upewnij się, że przycisk zasilania został włączony, a przewód zasilania jest prawidłowo podłączony do gniazdka sieciowego oraz do monitora.
Brak obrazu na ekranie	• Czy przewód zasilania jest odpowiednio podłączony? Sprawdź podłączenia przewodu zasilania i zasilanie. • Czy kabel jest podłączony poprawnie? (monitor połączony przy użyciu przewodu D-SUB) Sprawdź połączenie przewodem HDMI.(monitor połączony przy użyciu przewodu D-SUB) Sprawdź połączenie przewodem HDMI. * Wejście D-SUB/HDMI jest w niektórych modelach niedostępne. • Czy zasilanie jest włączone? Ponownie uruchomić komputer w celu obejrzenia ekranu początkowego (ekranu logowania), który powinien być widoczny. Jeżeli wyświetlany jest ekran początkowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb bezpieczny dla Windows 10/11) i następnie zmień częstotliwość karty graficznej. (Patrz ustawienia optymalnej rozdzielczości). Jeżeli ekran początkowy (ekran logowania) nie pojawia się, skontaktuj się z centrum serwisowym lub sprzedawcą. • Czy na ekranie wyświetlany jest komunikat "Wejście nieobsługiwane"? Komunikat ten może być widoczny, kiedy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które może prawidłowo obsłużyć monitor. Ustaw maksymalną rozdzielczość i częstotliwość na takie, które monitor może obsłużyć prawidłowo. • Upewnij się, że zainstalowane zostały sterowniki monitora AOC.
Obraz jest rozmyty i widoczne są podobrazy oraz cienie	Wyreguluj kontrast i jasność. Naciśnij, aby dostosować automatycznie. Upewnij się, że niej jest wykorzystywany przedłużacz lub skrzynka przełączeniowa. Zalecamy bezpośrednie łączenie monitora z gniazdem wyjściowym karty graficznej.
Obraz skacze, miga lub pojawiają się fale na obrazie	Odsuń jak najdalej od monitora, urządzenia elektryczne mogące powodować zakłócenia elektryczne. Użyj maksymalnej częstości odświeżania monitora dla danej rozdzielczości.
Monitor zawiesza się w trybie aktywnego wyłączenia	Włącznik zasilania komputera powinien być włączony. Karta graficzna komputera powinna być prawidłowo włożona do gniazda. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest wygięty. Sprawdź, czy komputer działa uderzając w przycisk CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę CAPS LOCK. Po uderzeniu w przycisk CAPS LOCK dioda powinna zgasnąć lub się zaświecić.
Brak jednego z głównych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI)	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz ekranowy nie jest wyśrodkowany lub ma nieprawidłową wielkość	Wyreguluj położenie w pionie i poziomie lub naciśnij przycisk skrótu (AUTO).
Obraz ma defekty koloru (biały nie wygląda jak biały)	Wyreguluj kolor RGB lub ustaw wymaganą temperaturę barwową.
Poziome lub pionowe zakłócenia na ekranie	Zastosuj tryb zamykania Windows7/8/10. Wyreguluj ZEGAR i FAZĘ. Naciśnij, aby dostosować automatycznie.
Regulacja i serwis	Zapoznać się z informacjami dotyczącymi Regulacji i serwisu, które znajdują się na płycie CD z podręcznikiem lub są dostępne na www.aoc.com (znaleźć model zakupiony w kraju i znaleźć informacje dotyczące regulacji i serwisu na stronie wsparcia).

Dane techniczne

Ogólne dane techniczne

Panel	Nazwa modelu	Q24B36X	
	System działania	Kolorowy wyświetlacz LCD TFT	
	Widoczny rozmiar ekranu	Przekątna 60,4cm	
	Podziałka pikseli	0,2058mm (poziomo) × 0,2058mm (pionowo)	
	Wyświetlane kolory	16,7mln kolorów	
Inne	Zakres skanowania w poziomie	30k~230kHz	
	Rozmiar skanowania w poziomie (Maksymalny)	526,84mm	
	Zakres skanowania w pionie	48~144Hz	
	Rozmiar skanowania w pionie (Maksymalny)	296,35mm	
	Optymalne wstępne ustawienia rozdzielczości	2560x1440@60Hz	
	Max resolution	2560x1440@144Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Źródło zasilania	19V = 1,9A	
	Zużycie energii	Typowe (domyślna jasność i kontrast)	23W*
	Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	≤43W*	
	Gotowość tryb	≤0,3W	
Charakterystyka fizyczna	Typ złącza	HDMI/DisplayPort/Earphone out	
	Typ kabla sygnałowego	Odłączany	
Środowiskowe	Temperatura	Działanie	0°C ~ 40°C
		Bez działania	-25°C ~ 55°C
	Wilgotność	Działanie	10% do 85% (bez kondensacji)
		Bez działania	5% do 93% (bez kondensacji)
	Wysokość nad poziomem morza	Działanie	0m ~ 5000m (0stóp ~ 16404stóp)
		Bez działania	0m ~ 12192m (0stóp ~ 40000stóp)

*: Specyfikacja zasilania to zużycie energii wyświetlacza (łącznie z zasilaczem) testowane na wejściu zasilacza.



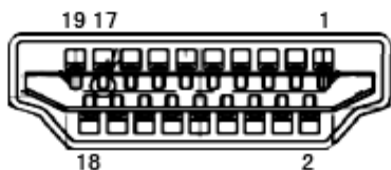
Zaprogramowane tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ (±1Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
MAC MODES VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
IBM MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC MIDE SVGA	832 x 624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60.000
	2560x1440@100Hz	151.000	100.000
	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
	2560x1440@144Hz	210.96	144

Uwaga:

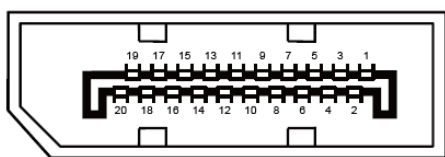
Zgodnie ze standardem VESA, podczas obliczania częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) różnych systemów operacyjnych i kart graficznych, może wystąpić pewien błąd (+/-1 Hz). W celu poprawienia kompatybilności, nominalna częstotliwość odświeżania tego produktu została zaokrąglona. Należy się odnieść do rzeczywistego produktu.

Przypisanie styków



19-stykowy przewód sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1.	Dane TMDS 2+	9.	TMDS, dane, 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Dane TMDS 2 - ekranowanie	10.	Zegar TMDS +	18.	+5 V Zasilanie
3.	TMDS, dane, 2-	11.	Ekranowanie zegara TMDS	19.	Wykrywanie wkładania pod napięciem
4.	Dane TMDS 1+	12.	Zegar TMDS -		
5.	Dane TMDS 1 - ekranowanie	13.	CEC		
6.	TMDS, dane, 1-	14.	Rezerwa (urządzenie włączane przy styku normalnie zamkniętym)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Dane TMDS 0 — ekranowanie	16.	SDA		



20-stykowy przewód sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie wkładania pod napięciem
9	ML_Lane 1 (p)	19	Powrót DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

* tylko w wybranych modelach

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Monitor wyposażony jest w możliwości VESA DDC2B zgodnie z normą VESA DDC. Umożliwia ona informowanie komputera hosta o tożsamości monitora i, złączenie od zastosowanego poziomu DDC, przekazywanie dodatkowych informacji o możliwościach monitora.

DDC2B jest dwukierunkowym kanałem danych korzystającym z protokołu I2C. Host może zażądać informacji EDID przez kanał DDC2B.