

AOC

GAMING



uživatelská příručka

CU34G4

AOC GAMING MONITOR

Bezpečnost.....	1
Národní konvence	1
Výkon	2
Montáž	3
Čištění	4
Jiné.....	5
Konfigurace	6
Obsah krabice	6
Instalace stojánku a podstavce	7
Nastavení zorného úhlu	8
Připojení monitoru	9
Připevnění závěsného ramene	10
Funkce Adaptive-Sync	11
HDR	12
Nastavení	13
Klávesové zkratky	13
OSD Setting (Nastavení OSD).....	14
Game Setting (Herní nastavení).....	15
Picture(Obrázek).....	17
PIP/PBP	19
Settings(Nastavení)	20
Audio(Zvuk)	21
Color Setup (Nastavení barvy)	22
Information(informace).....	23
Indikátor LED	24
Odstraňování problémů	25
Technické údaje.....	26
Obecné specifikace.....	26
Předvolené režimy zobrazení.....	27
Přiřazení kolíků	28
Plug and Play	29

Bezpečnost

Národní konvence

Následující pododdíly popisují notační konvence použité v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V rámci této příručky mohou být některé bloky textu doplněny ikonou a vytištěny tučně nebo kurzívou. K těmto blokům patří poznámky, upozornění a varování, jež jsou používány následujícím způsobem:



POZNÁMKA: POZNÁMKA poukazuje na důležité informace, jež pomáhají lépe využít daný počítačový systém.



UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ ukazuje na potenciální škodu na hardwaru či ztrátu dat a popisuje, jak tomuto problému předejít.



VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ poukazuje na možnou fyzickou újmu a popisuje, jak tomuto problému předejít. Některá varování mohou být zobrazena v jiných formátech a nemusí je doplňovat žádná ikona. V takových případech je určitá prezentace varování určena úředními orgány.

Výkon



Tento monitor může být napájen pouze napájecím zdrojem, který je uveden na výrobním štítku zařízení. Pokud si nejste jisti, jaké napájecí napětí je ve vaší domácí elektrické zásuvce, obraťte se na prodejce nebo dodavatele energie.



Tento monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou síťovou zástrčkou. Tuto zástrčku lze z bezpečnostních důvodů zasunout pouze do uzemněné zásuvky. Pokud vaše síťová zásuvka neumožňuje připojení této vidlice, obraťte se na elektrikáře, aby vám nainstaloval správnou zásuvku, nebo použijte adaptér k bezpečnému uzemnění zařízení. Neporušujte bezpečnostní účel uzemněné zásuvky.



Při bouřkách s blesky nebo pokud nebudete monitor dlouho používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky ve zdi. Zabráníte tak poškození monitoru v důsledku přepětových špiček (rázů).



Nepřetěžujte prodlužovací šňůry s několika zásuvkami a prodlužovací šňůry. Přetěžování může mít za následek vznik ohně nebo úraz elektrickým proudem.



Aby bylo zajištěno uspokojivé fungování monitoru, používejte jej pouze s počítači s certifikátem UL, které jsou vybaveny správně konfigurovanou zásuvkou značenou 100-240 Vstř., min. 5 A.



Používaná zásuvka by měla být instalována v blízkosti zařízení a snadno přístupná.

Montáž

 Neumísťujte monitor na nestabilní vozíky, stojany, stativy, držáky nebo stoly. Pokud dojde k pádu monitoru, může dojít ke zranění osob a závažnému poškození tohoto produktu. Používejte zařízení pouze vozík, stojan, podstavec, držák nebo stolek určené výrobcem nebo prodávané s tímto produktem. Při instalaci tohoto produktu postupujte podle pokynů výrobce a použijte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Při převozu produktu na vozíku byste měli být opatrní.

 Do výřezu na skříňce monitoru nikdy nezasunujte žádné předměty. Mohlo by dojít k poškození součástek a obvodů a ke vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem. Vyvarujte se políť monitoru jakoukoli kapalinou.

 Nepokládejte produkt přední stranou na zem.

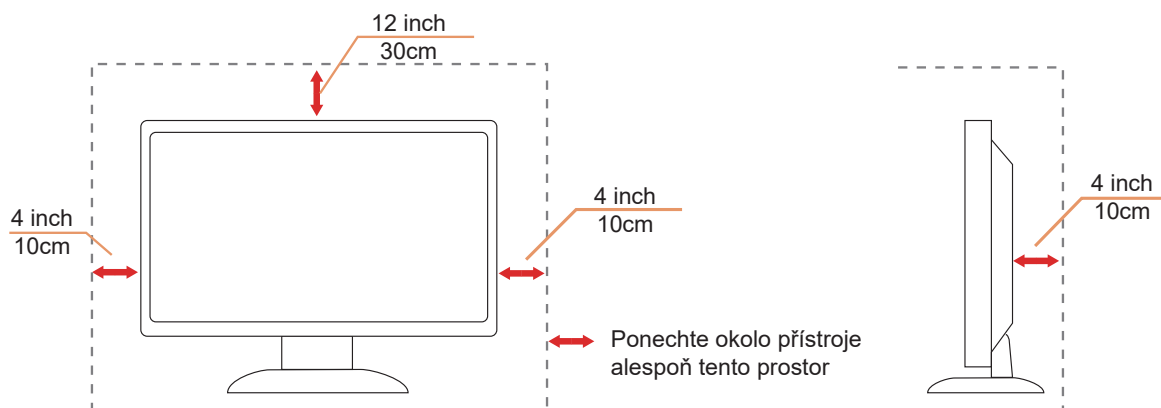
 Pokud budete monitor upevňovat na zeď nebo polici, použijte upevňovací soupravu schválenou výrobcem a při montáži dodržujte uvedené pokyny.

 Aby nedošlo k poškození, například vypadnutí panelu z rámečku, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů. Pokud bude překročen maximální úhel náklonu -5 stupňů, na poškození monitoru se nebude vztahovat záruka.

 Okolo monitoru ponechte prostor podle obrázku níže. V opačném případě může být cirkulace vzduchu nedostatečná a přehřívání může způsobit požár nebo poškození monitoru.

Níže jsou uvedeny doporučené větrací plochy okolo monitoru, když je nainstalován na stěně nebo na podstavci:

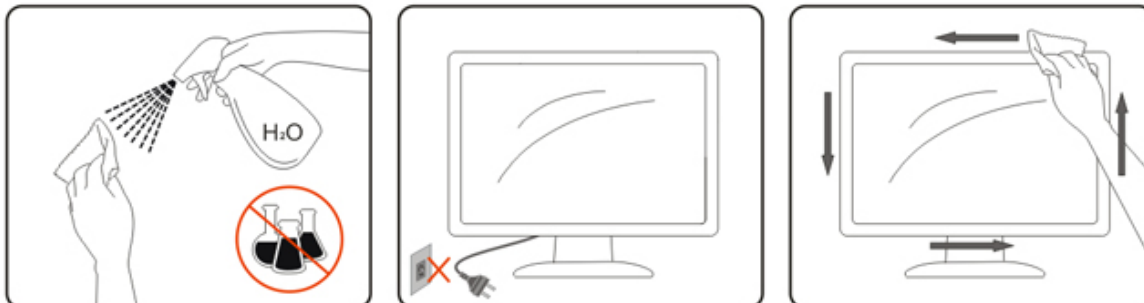
Instalace na stojánek



Čištění

 Pravidelně čistěte skříň hadříkem. Můžete použít slabý čisticí prostředek k otření skvrn, ale nepoužívejte solné čisticí prostředky, které mohou naleptat skříň monitoru.

 Při čištění nesmí čisticí prostředek vniknout do monitoru. Čisticí hadřík nesmí být příliš hrubý, aby nepoškrábal povrch obrazovky.



 Před čištěním monitoru odpojte napájecí kabel.

Jiné



Pokud z monitoru vychází zvláštní zápach, zvuky nebo kouř, IHNED odpojte zástrčku napájecího kabelu a kontaktujte servisní středisko.



Zabraňte blokování větracích otvorů stolem nebo závěsem.



Během používání nevystavujte monitor LCD nadměrným otřesům nebo nárazům.



Při používání nebo přemísťování do monitoru nekopejte a zabraňte případnému pádu.



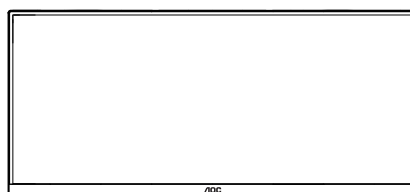
Napájecí kabely musí mít ověřenou bezpečnost. Pro Německo se musí jednat o H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm² nebo lepší. V ostatních zemích je nutno používat příslušné typy vhodných kabelů.



Příliš velký akustický tlak ze sluchátek může vést ke ztrátě sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí sluchátek a tím i hladinu akustického tlaku.

Konfigurace

Obsah krabice



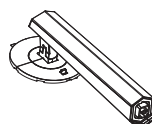
Monitor



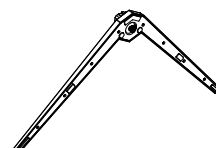
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



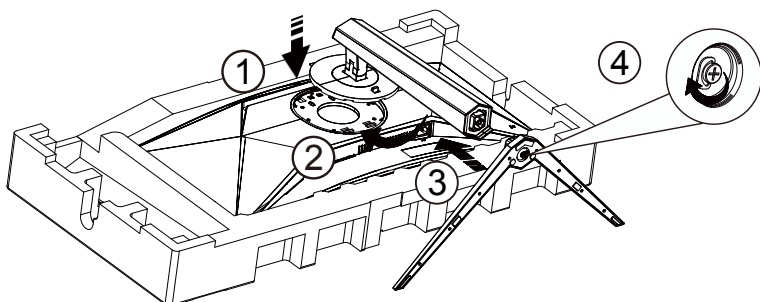
DisplayPort Cable

***** Některé kabely signálu nejsou v některých zemích nebo oblastech dodávány. Podrobnější informace vám poskytne místní prodejce nebo pobočka společnosti AOC.

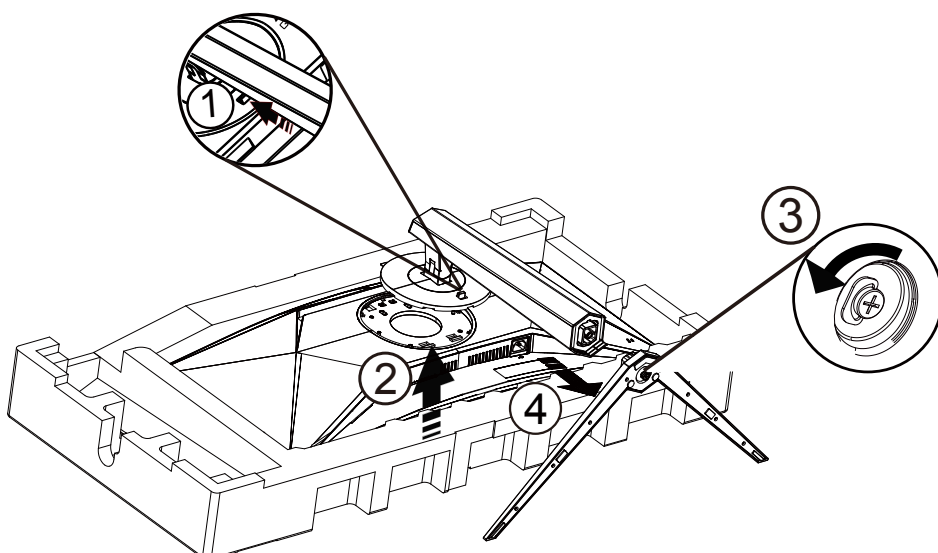
Instalace stojánu a podstavce

Nainstalujte nebo odstraňte podstavec podle následujících kroků.

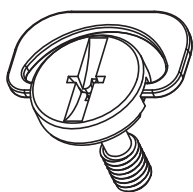
Nastavení:



Odebrat:



Specifikace šroubu základny: M6*23 mm (efektivní závit 5,5 mm)

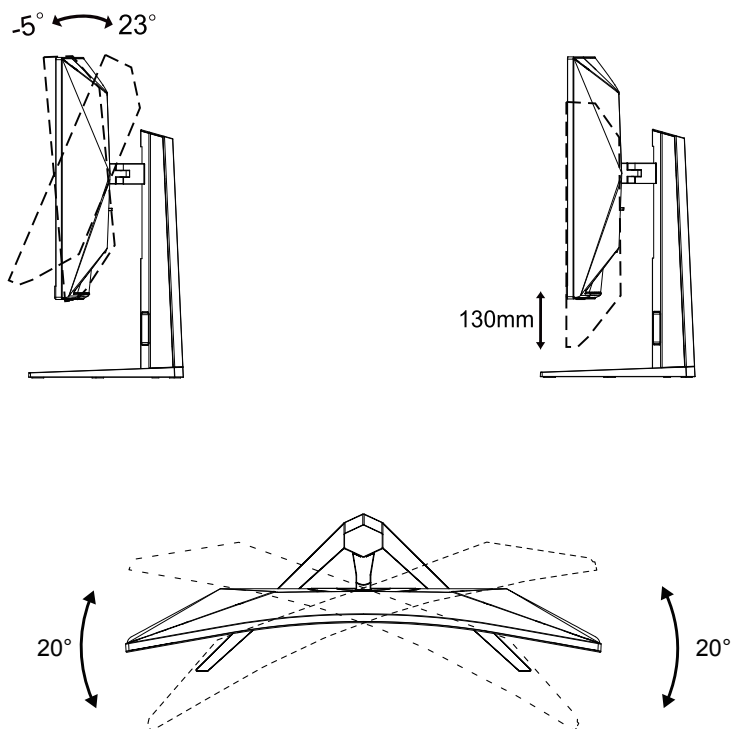


Nastavení zorného úhlu

Kvůli zajištění co nejlepšího nastavení se doporučuje monitor nastavit tak, aby uživatel na obrazovce viděl celý svůj obličej, a potom lze nastavit úhel monitoru podle vlastních preferencí.

Podržte podstavec monitoru, aby se monitor při změně úhlu monitoru nepřevrátil.

Monitor je možno nastavit v níže uvedeném rozmezí:



POZNÁMKA:

Při změně úhlu pohledu monitoru se nedotýkejte LCD obrazovky. Mohlo by dojít k poškození nebo zničení obrazovky LCD.

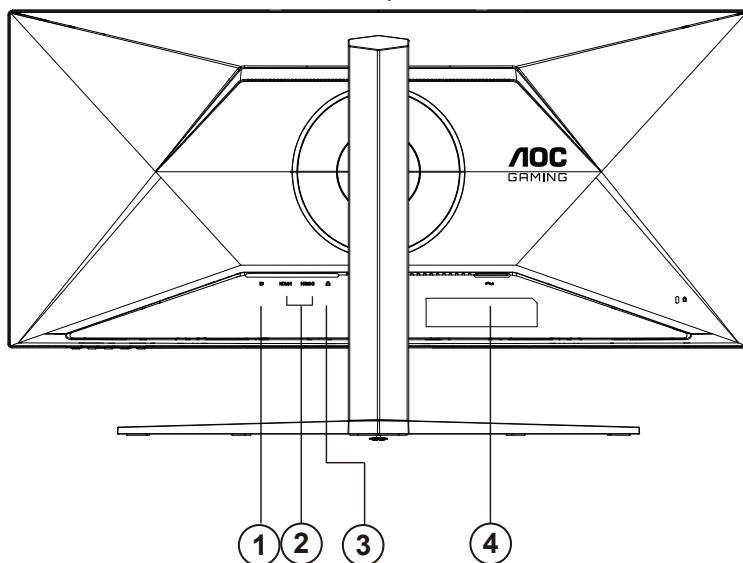


Varování

- Aby nedošlo k poškození obrazovky, například vypadnutí panelu, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Chyťte jen rámeček.

Připojení monitoru

Zapojení kabelů na zadní straně monitoru a počítače



1. DisplayPort
2. HDMI x2
3. Sluchátka
4. Vstup napájení

Připojení k počítači

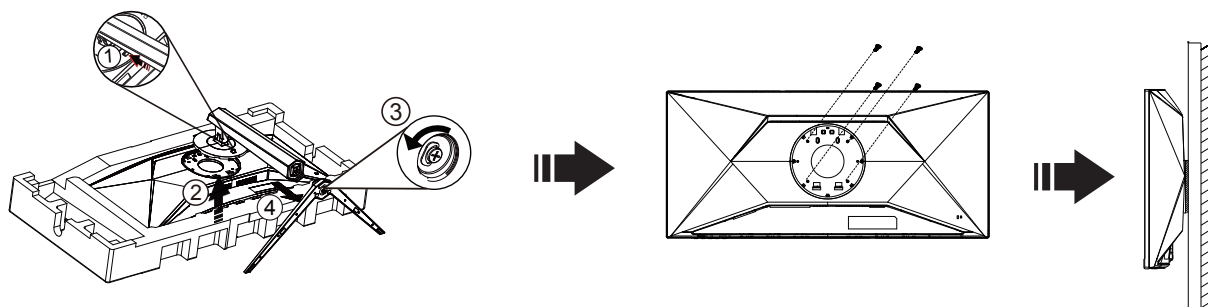
1. K zadní části displeje pevně připojte napájecí kabel.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Ke konektoru videa na zadní straně počítače připojte kabel displeje se signálem.
4. Zapojte napájecí kabel počítače a displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, je instalace dokončena. Pokud k zobrazení obrazu nedojde, viz část Odstraňování problémů.

Pro ochranu vybavení vždy vypněte počítač a LCD monitor před připojením.

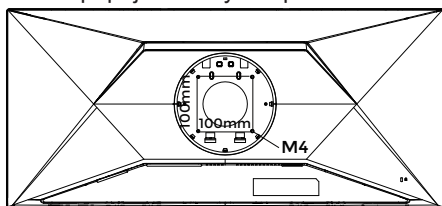
Přípevnění závěsného ramene

Příprava pro montáž na doplňkové závěsné rameno.

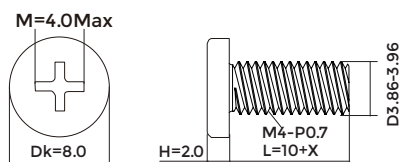


Tento monitor lze připevnit na závěsné rameno, které lze zakoupit samostatně. Než budete pokračovat v montáži, odpojte napájení. Postupujte následujícím způsobem:

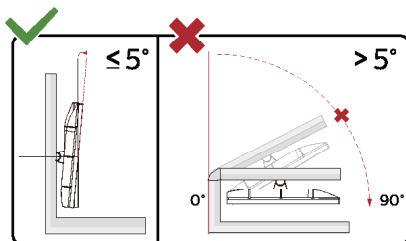
1. Odmontujte podstavec.
2. Sestavte závěsné rameno podle pokynů výrobce.
3. Umístěte závěsné rameno na zadní stranu monitoru. Zorientujte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Našroubujte do otvorů 4 šrouby a utáhněte.
5. Znovu připojte kabely. Připevněte rameno na stěnu podle návodu na použití, který byl dodán s ramenem.



Technické specifikace nástěnného držáku: M4*(10+X)mm (X=tloušťka nástěnného držáku)



Poznámka: Otvory pro šrouby držáku VESA nejsou k dispozici pro všechny modely – obraťte se na prodejce nebo oficiální oddělení AOC. Ohledně instalace na stěnu vždy kontaktujte výrobce.



* Provedení displeje se může lišit od ilustrací.

⚠ Varování

- Aby nedošlo k poškození obrazovky, například vypadnutí panelu, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Chyťte jen rámeček.

Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync funguje s DisplayPort/HDMI
2. Kompatibilní grafická karta: Níže je uveden seznam doporučených karet, který lze rovněž najít na www.AMD.com

Grafické karty

- Radeon™ RX Vega řady
- Radeon™ RX 500 řady
- Radeon™ RX 400 řady
- Radeon™ R9/R7 300 řady (vyjma řady R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano řady
- Radeon™ R9 Fury řady
- Radeon™ R9/R7 200 řady (vyjma řady R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

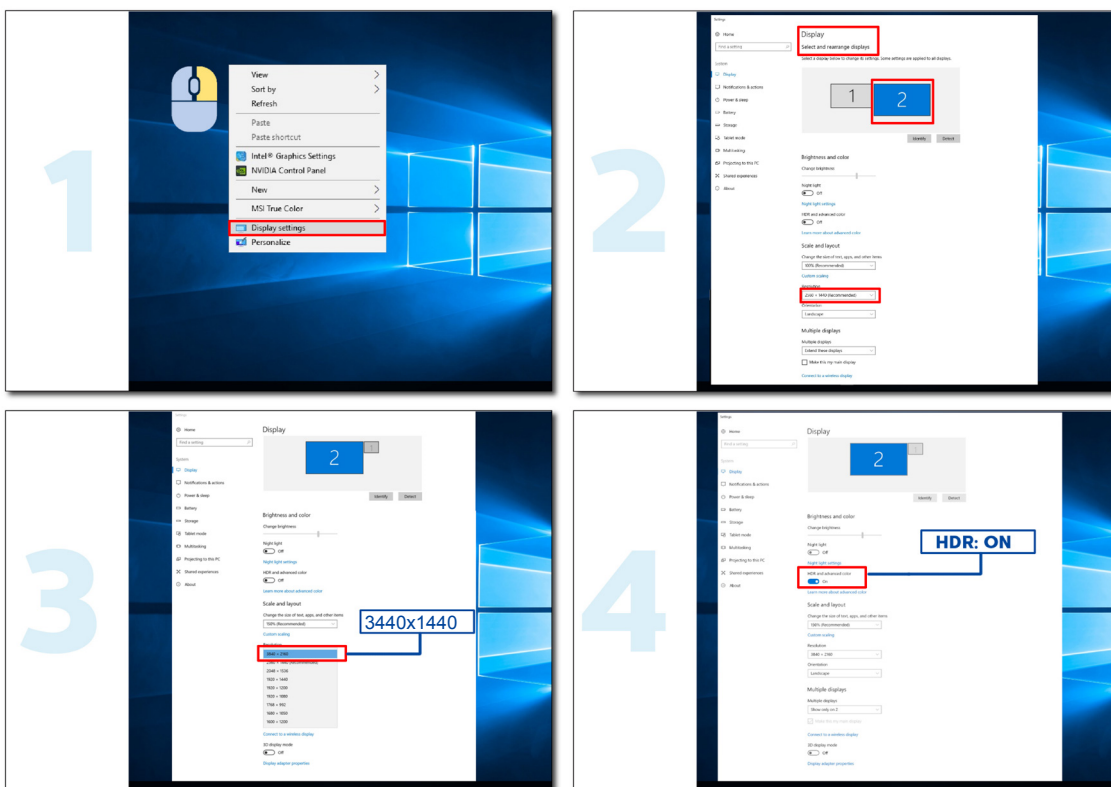
HDR

Je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

V případě kompatibilního přehrávače a obsahu může monitor automaticky aktivovat funkci HDR. Požádejte výrobce zařízení a poskytovatele obsahu o informace ohledně kompatibility vašeho zařízení a obsahu. Pokud funkci automatické aktivace nepotřebujete, nastavte funkci HDR na "VYPNUTO".

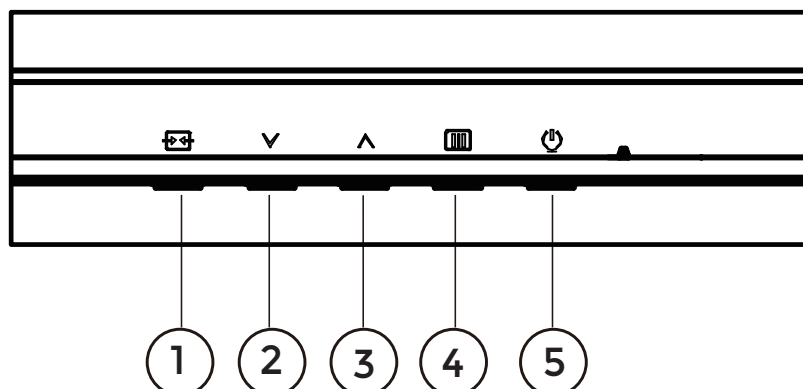
Note:

1. Pro rozhraní DisplayPort/HDMI v operačním systému WIN10 verze nižší(starší) než V1703 není zapotřebí žádné zvláštní nastavení.
2. V operačním systému WIN10 verze V1703 je k dispozici pouze rozhraní HDMI a rozhraní DisplayPort nefunguje.
3. 3840x2160 e само предложение за Blu-ray Player, Xbox и PlayStation.
- a. Rozlišení monitoru je nastaveno na 3440x1440 a funkce HDR je přednastavena na ZAPNUTO.
- b. Po přechodu do některé aplikace můžete dosáhnout optimálního efektu HDR, když změníte rozlišení na 3440x1440 (pokud je k dispozici).



Nastavení

Klávesové zkratky



1	Zdroj/Konec
2	Herní režim
3	Dial Point
4	Nabídka/vstup
5	Napájení

Nabídka/Vstup

Stisknutím zobrazíte nabídku OSD nebo potvrdíte výběr.

Výkon

Stisknutím vypínače zapnete/vypnete monitor.

Dial Point

Není-li zobrazena nabídka OSD, stisknutím tlačítka Dial Point zobrazíte/skryjete Dial Point.

Režim Hra/vlevo

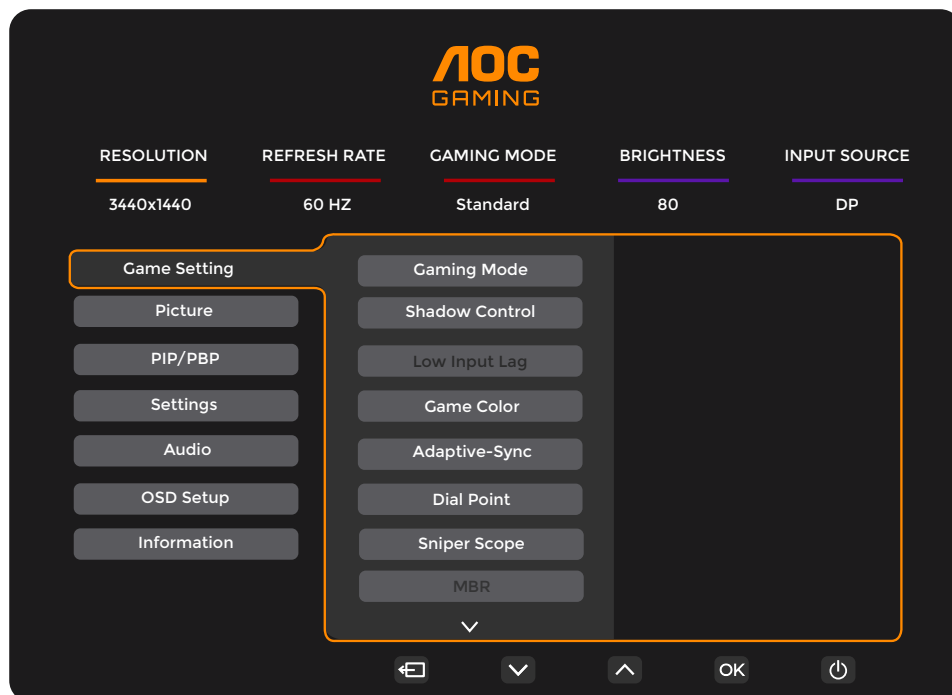
Když není zobrazena nabídka OSD, stisknutím tlačítka “V” otevřete funkci herního režimu. Potom stisknutím tlačítka “V” nebo “^” vyberte herní režim (Standardní, FPS, RTS, Závod, Hráč 1, Hráč 2 nebo Hráč 3) podle různých typů her.

Zdroj/konec

Když je nabídka OSD zavřená, tlačítko Source (Zdroj)/Exit (Konec) bude mít funkci rychlého tlačítka Source (Zdroj). Když je nabídka OSD aktivní, toto tlačítko funguje jako klávesa exit (pro opuštění nabídky OSD).

OSD Setting (Nastavení OSD)

Základní a jednoduché pokyny pro ovládací tlačítka.

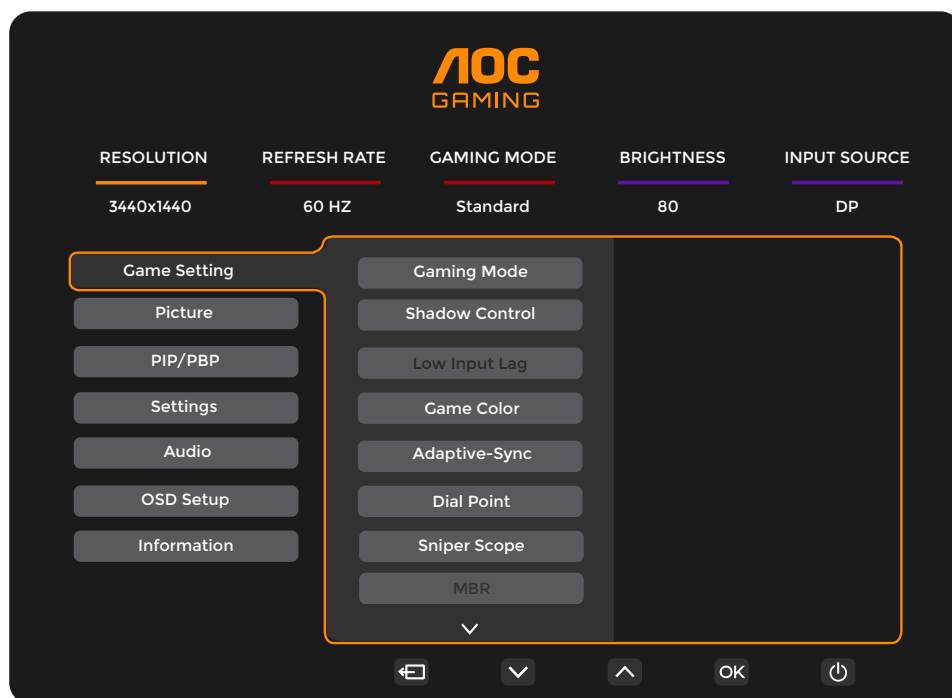


- 1). Stisknutím **[Menu]** tlačítka **MENU** aktivujete okno nabídky OSD.
- 2). Stisknutím tlačítka **↓ Vlevo** nebo **↑ Vpravo** můžete procházet funkcemi. Po zvýraznění požadované funkce ji aktivujete stisknutím **[Menu]** tlačítka **MENU** / **OK**. Stisknutím tlačítka **↓ Vlevo** nebo **↑ Vpravo** procházejte funkcemi podnabídky. Po zvýraznění požadované funkce ji aktivujete stisknutím **[Menu]** tlačítka **MENU** / **OK**.
- 3). Stisknutím tlačítka **↓ Vlevo** nebo **↑ Vprav** změňte nastavení vybrané funkce. Stisknutím **[Exit]** tlačítka **Konec** ukončete. Chcete-li změnit nastavení jiné funkce, opakujte kroky 2 - 3.
- 4). Funkce zámku nabídky OSD: Chcete-li zamknout nabídku OSD, stiskněte a podržte **[Menu]** tlačítka **MENU** , (NABÍDKA) když je monitor vypnutý a potom stisknutím **[Power]** vypínače zapněte monitor. Chcete-li odemknout nabídku OSD, stiskněte a podržte **[Menu]** tlačítka **MENU** (NABÍDKA), když je monitor vypnutý a potom stisknutím **[Power]** vypínače zapněte monitor.

Poznámky:

- 1). Pokud má výrobek pouze jeden vstup signálu, položku "Výběr Vstupu" nelze upravit.
- 2). Pokud je rozlišení vstupního signálu nativní nebo Adaptive-Sync, potom položka "Poměr stran obrazu" není platná.

Game Setting (Herní nastavení)



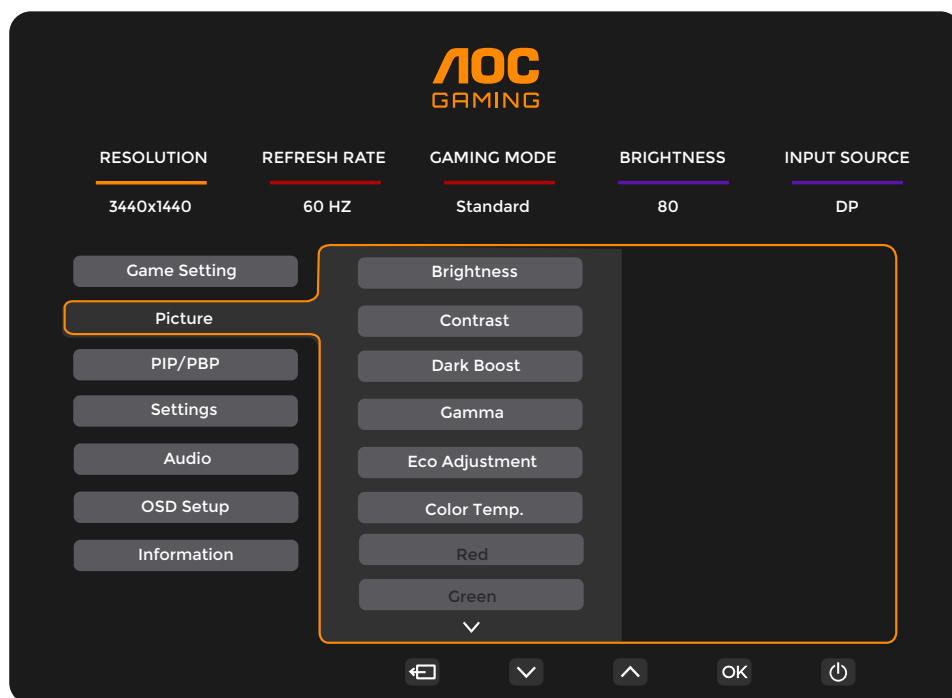
Gaming Mode (Režim Hra)	Standard (Standardní)	Vylepšete čitelnost pro vhodné webové a mobilní hry.
	FPS	Pro hraní FPS (stříleček). Zlepšuje detaily temných oblastí.
	RTS	Pro hraní RTS (strategií v reálném čase). Vylepšuje kvalitu obrazu.
	Racing (Závod)	Pro hraní závodních her. Nabízí nejrychlejší odezvu a vysokou sytost barev.
	Gamer 1 (Hráč 1)	Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 1.
	Gamer 2 (Hráč 2)	Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 2.
	Gamer 3 (Hráč 3)	Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 3.
Shadow Control (Ovládání stínů)	0-20	Výchozí nastavení ovládání stínů je 0; pak může koncový uživatel nastavit zvýšení od 0 do 20 pro jasnější obraz. Pokud je obraz příliš tmavý a detaily nejsou jasně vidět, upravte od 0 do 20 pro dosažení čistého obrazu.
Low Input Lag (Nízké zpoždění vstupu)	Off(Vypnuto)/ On(Zapnuto)	Vypněte mezipaměť rámců pro snížení zpoždění vstupu.
Game Color (Herní barvy)	0-20	Herní barva umožňuje nastavit úroveň sytosti 0-20 pro lepší obraz.
Adaptive-Sync	Off(Vypnuto)/ On(Zapnuto)	Deaktivuje nebo aktivuje Adaptive-Sync. Poznámka k funkci Adaptive-Sync: Když je aktivní funkce Adaptive-Sync, v některých herních prostředích může docházet k blikání.
Dial Point (Zaměřovací kříž)	Off(Vypnuto)/ On(Zapnuto)/ Dynamic(Dynamický)	Funkce "Dial Point" (Zaměřovací kříž) umístí doprostřed obrazovky zaměřovač, což pomáhá hráčům přesně mířit při hraní stříleček (FPS, First Person Shooter).
Sniper Scope (Odstř puškohl)	Off(Vypnuto) / 1 / 1.5 / 2.0	Umožňuje obraz lokálně přiblížit pro snazší míření při střelbě.

MBR	0 ~ 20	Funkce MBR (Motion Blur Reduction) nabízí 20 úrovní nastavení pro omezení pohybové neostrosti. Poznámka: 1. Funkci MBR lze nastavit, když je vypnuta funkce Adaptive-Sync, když je zapnuté nízké zpoždění vstupu a když je obnovovací frekvence $\geq 75\text{Hz}$. 2. Čím vyšší bude hodnota nastavení, tím nižší bude jas obrazovky.
MBR Sync (Synchronizace MBR)	Off(Vypnuto)/ On(Zapnuto)	Deaktivovat nebo aktivovat synchronizaci MBR (Odstranit rozmazání pohybu).
Overdrive (Zrychlení)	Normal (Normální)	Slouží k úpravě doby odezvy. Poznámka: 1. Pokud uživatel upraví Overdrive (Zvýšení výkonu) na "Fastest" (Nejrychlejší), může být zobrazený obraz rozmazaný. Uživatelé mohou upravit úroveň Overdrive (Zvýšení výkonu) nebo ji vypnout podle vlastních preferencí. 2. Možnost "Extreme" (Extrémní) je volitelná, když je funkce Adaptive-Sync vypnutá a obnovovací frekvence je $\geq 75\text{ Hz}$. 3. Když je možnost "Extreme" (Extrémní) zapnutá, sníží se jas obrazovky.
	Fast (Rychlý)	
	Faster (Rychlejší)	
	Fastest (Nejrychlejší)	
	Extreme (Extrémní)	
Frame Counter (Čítač rámců)	Off (Vypnuto)/ Right-up(Vpravo nahoře) / Right-Down(Vpravo dole) / Left-Up(Vlevo dole) / Left-Down(Vlevo nahoře)	Zobrazí V frekvenci na vybraném rohu

Poznámka:

- 1). Když je v části Obrázek zapnuto "Režim HDR", nelze nastavit položky "Režim hry", "Ovládání stíny" a "Barva hry".
- 2). Když je v části Obrázek zapnuto "HDR", nelze nastavit položky "Režim hry", "Ovládání stíny", "Barva hry", "MBR" a "Synchronizace MBR". "Extrémní" v části "Overdrive" není k dispozici.
- 3). Pokud je barevný prostor v části Obrázek nastaven na sRGB, nelze nastavit položky Kontrola stínu a Barva hry.
- 4). OverDrive a Sniper Scope nelze použít současně.
- 5). Když je frekvence obnovení 180 Hz, nízké vstupní zpoždění není k dispozici.
- 6). Když je rychlost obnovení 30Hz, není k dispozici Sniper Scope.

Picture(Obrázek)



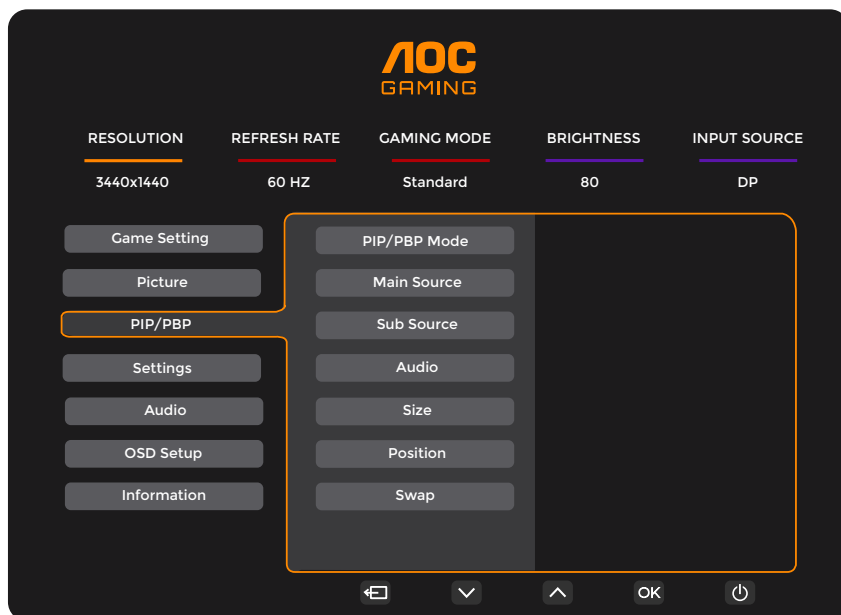
Brightness (Jas)	0-100	Nastavení pozadí
Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast z digitálního registru.
Dark Boost (Zesílení tmavé)	Off(Vypnuto) / Level 1(Úroveň 1) / Level 2(Úroveň 2) / Level 3(Úroveň 3)	Slouží k vylepšení detailů obrazu v tmavých nebo jasných oblastech, což umožňuje úpravu jasu v jasné oblasti a k zajištění toho, aby nebyla přesycena.
Gamma (Gama)	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Upravte Gama.
Eco Adjustment (Eko úpravy)	Standard (Standardní)	Standardní režim
	Text	Režim Text
	Internet	Režim Internet
	Game (Hra)	Režim Hra
	Movie (Film)	Režim Film
	Sports (Sport)	Režim Sport
	Reading (Čtení)	Režim Čtení
Color Temp. (Teplota barev)	Uniformity	Režim Uniformity
	Warm (Teplé)	Slouží k načtení teploty teplé barvy z paměti EEPROM.
	Normal (Normální)	Slouží k načtení teploty normální barvy z paměti EEPROM.
	Cool (Studené)	Slouží k načtení teploty studené barvy z paměti EEPROM.
Red (Červená)	User (Uživatel)	Slouží k načtení teploty barev uživatele z paměti EEPROM
	0-100	Intenzita červené z digitálního registru.
	0-100	Intenzita zelené z digitálního registru.

Blue (Modrá)	0-100	Intenzita modré z digitálního registru.
HDR	Off (Vypnuto)	Nastavte profil HDR podle vašich požadavků na používání. Poznámka: Když je rozpoznán obsah HDR, zobrazí se volba HDR pro úpravy.
	DisplayHDR	
	DR Picture (Obrázek HDR)	
	HDR Movie (Film HDR)	
	HDR Game (Hra HDR)	
HDR Mode (Režim HDR)	Off (Vypnuto)	Optimalizováno pro barvu a kontrast obrazu, který simuluje efekt HDR. Poznámka: Když není rozpoznán obsah HDR, zobrazí se volba režimu HDR pro úpravy.
	DR Picture (Obrázek HDR)	
	HDR Movie (Film HDR)	
	HDR Game (Hra HDR)	
DCR	Off (Vypnuto)	Deaktivovat dynamický poměr kontrastu
	On (Zapnuto)	Aktivovat dynamický poměr kontrastu
Color Space (Barevný prostor)	Panel Nativní	Panel standardního barevného prostoru.
	sRGB	Barevný prostor sRGB.
LowBlue Mode	Off (Vypnuto)	Sníží vlnu modrého světla ovládání teploty barev.
	Multimedia(Multimédia)	
	Internet	
	Office (Kancelář)	
	Reading(Čtení)	
Image Ratio (Poměr stran obr.)	Full(Úplný) / Aspect(Poměr stran) / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9)/ 22"W (16:10)/ 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Slouží k výběru poměru stran obrazu monitoru.

Poznámka:

- 1). Když je aktivováno "HDR" nelze upravovat žádné položky kromě "HDR", "Image Ratio" (Poměr stran obr.) v části "Picture" (Obrázek).
- 2). Když je aktivován "HDR Mode" (Režim HDR) nelze upravovat žádné položky kromě "HDR Mode" (Režim HDR), "Brightness" (Jas), "DCR", "Image Ratio" (Poměr stran obr.).
- 3). Když je položka "Color Space" (Barevný prostor) nastavena na sRGB, nelze upravovat žádné položky kromě "Color Space" (Barevný prostor), "Brightness" (Jas), "DCR", "Image Ratio" (Poměr stran obr.).
- 4). Když je položka "ECO Adjustment" (Eko úpravy) nastavena na Čtení (Reading), nelze upravovat položky "Contrast"(Kontrast) , "Color Temp." (Barevná teplota), "DCR", "Color Space" (Barevný prostor), "LowBlue Mode" (Režim omezení modrého světla).

PIP/PBP



PIP / PBP Mode (Režim PIP/ PBP)	Off / PIP / PBP	Slouží k deaktivaci nebo aktivaci funkce PIP nebo PBP.
Main Source (Hlavní zdroj)	HDMI1 / HDMI2 /DP	Slouží k výběru zdroje hlavní obrazovky.
Sub Source (Dílčí zdroj)	HDMI1 / HDMI2 /DP	Slouží k výběru zdroje dílčí obrazovky.
Audio (Zvuk)	Main Source(Hlavní zdroj)/ Sub Source(Dílčí zdroj)	Slouží k deaktivaci nebo aktivaci Nastav. Audia..
Size (Velikost)	Small (Malý) / Middle (Střední) / Large (Velký)	Slouží k výběru velikosti obrazovky.
Position (Pozice)	Right-up (Vpravo nahoře)	Slouží k nastavení umístění obrazovky.
	Right-down (Vpravo dole)	
	Left-Up(Vlevo dole)	
	Left-Down(Vlevo nahoře)	
Swap (Přep- nout)	Off(Vypnuto)/On(Zapnuto)	Slouží k přepnutí zdroje obrazovky.

Notes:

- 1) Když je „HDR“ v části „Picture“ nastaven na stav non-off, nelze nastavit všechny položky v části „PIP/PBP“.
- 2) Když je zapnuto PBP/PIP, kompatibilita vstupního zdroje hlavní obrazovky/sekundární obrazovky je následující:

PIP		Sub Source (Dílčí zdroj)		
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort
Main Source (Hlavní zdroj)	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V

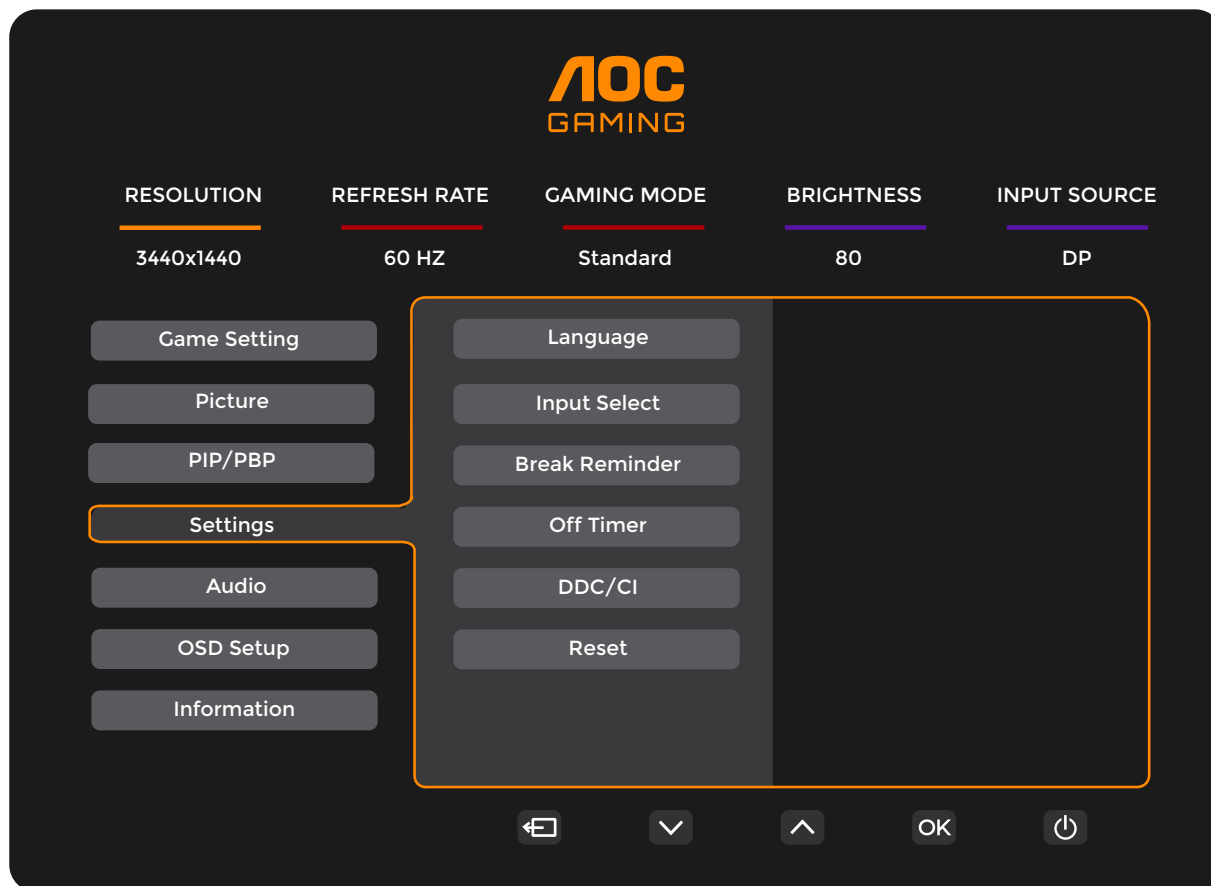
PBP		Sub Source (Dílčí zdroj)		
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort
Main Source (Hlavní zdroj)	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V

3) Když jsou položky „OverDrive“, „Sniper Socke“ pod „GameSetting“ povoleny, nelze nastavit všechny položky pod „PIP/PBP“

4) DarkBoost pod „Picture“ a PIP/PBP nelze použít současně

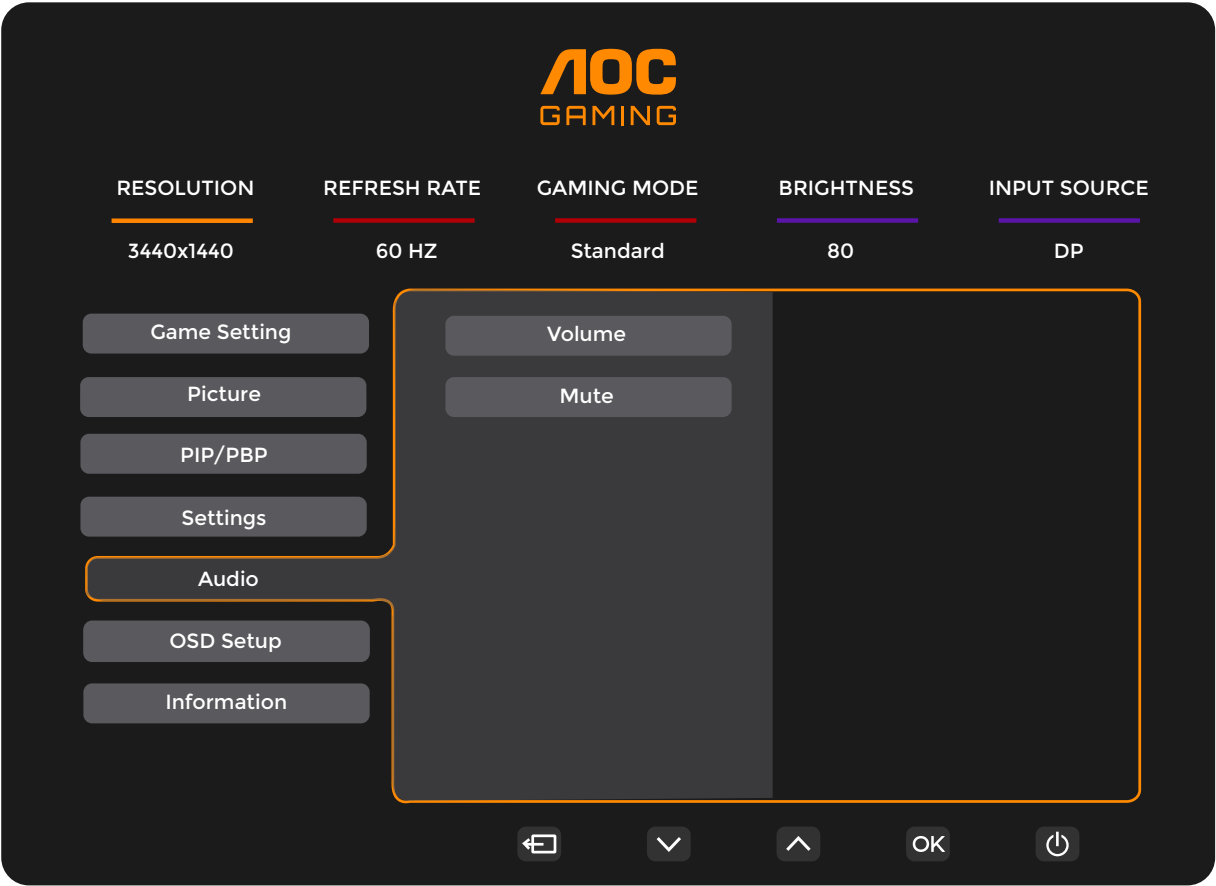
5) Pokud je zapnuto PIP/PBP, je maximální podporovaná obnovovací frekvence 60Hz.

Settings(Nastavení)



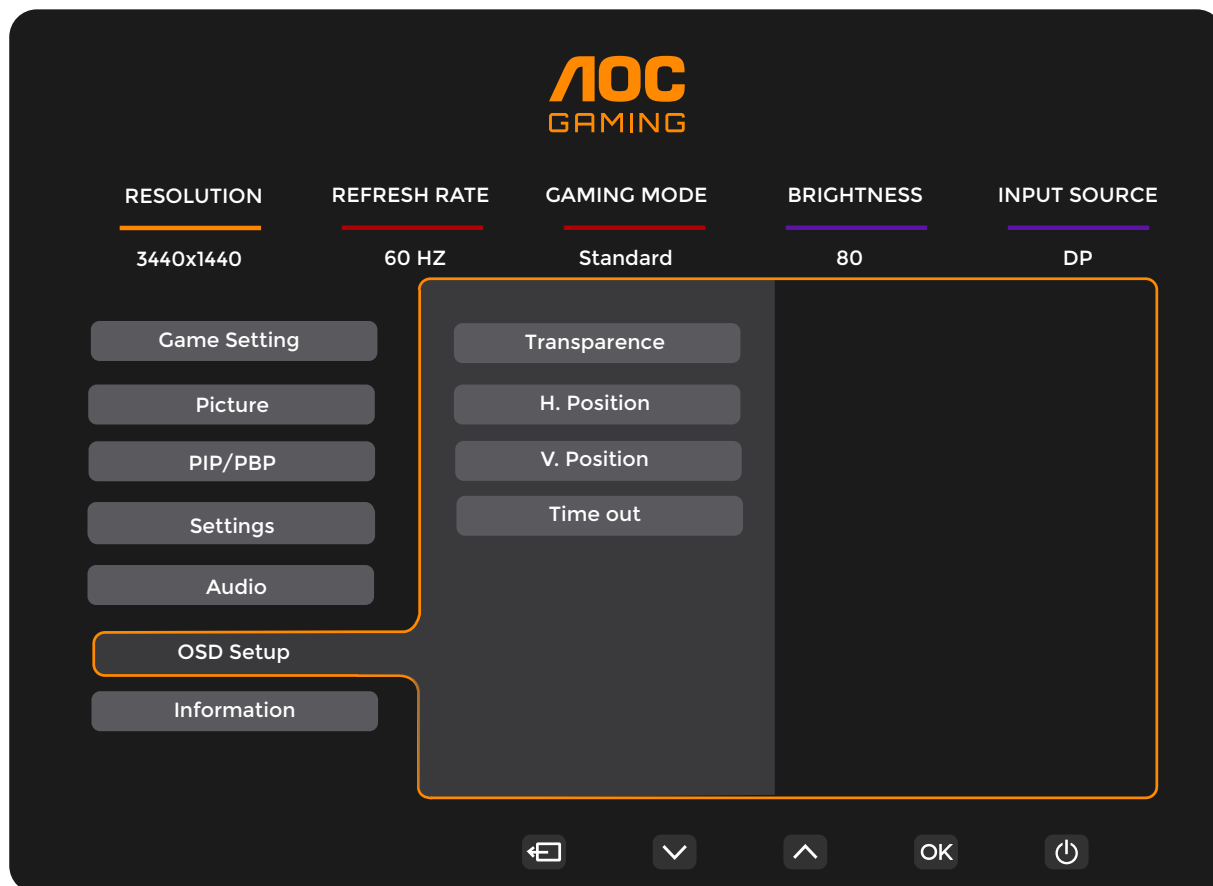
Language (Jazyk)		Vyberte jazyk OSD.
Input Select (Výběr vstupu)	Auto(Automaticky) / HDMI1 / HDMI2 / DP	Slouží k výběru vstupního signálu
Break Reminder (Přestávka - připomenutí)	Off(Vypnuto)/On(Zapnuto)	Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje souvisle déle než 1 hod.
Off timer (Časovač vypnutí)	0-24hod.	Slouží k výběru času vypnutí DC
DDC/CI	ano nebo ne	Zapnutí nebo vypnutí podpory DDC/CI
Reset (Resetovat)	Ano nebo ne	Slouží k obnovení výchozího nastavení nabídky

Audio(Zvuk)



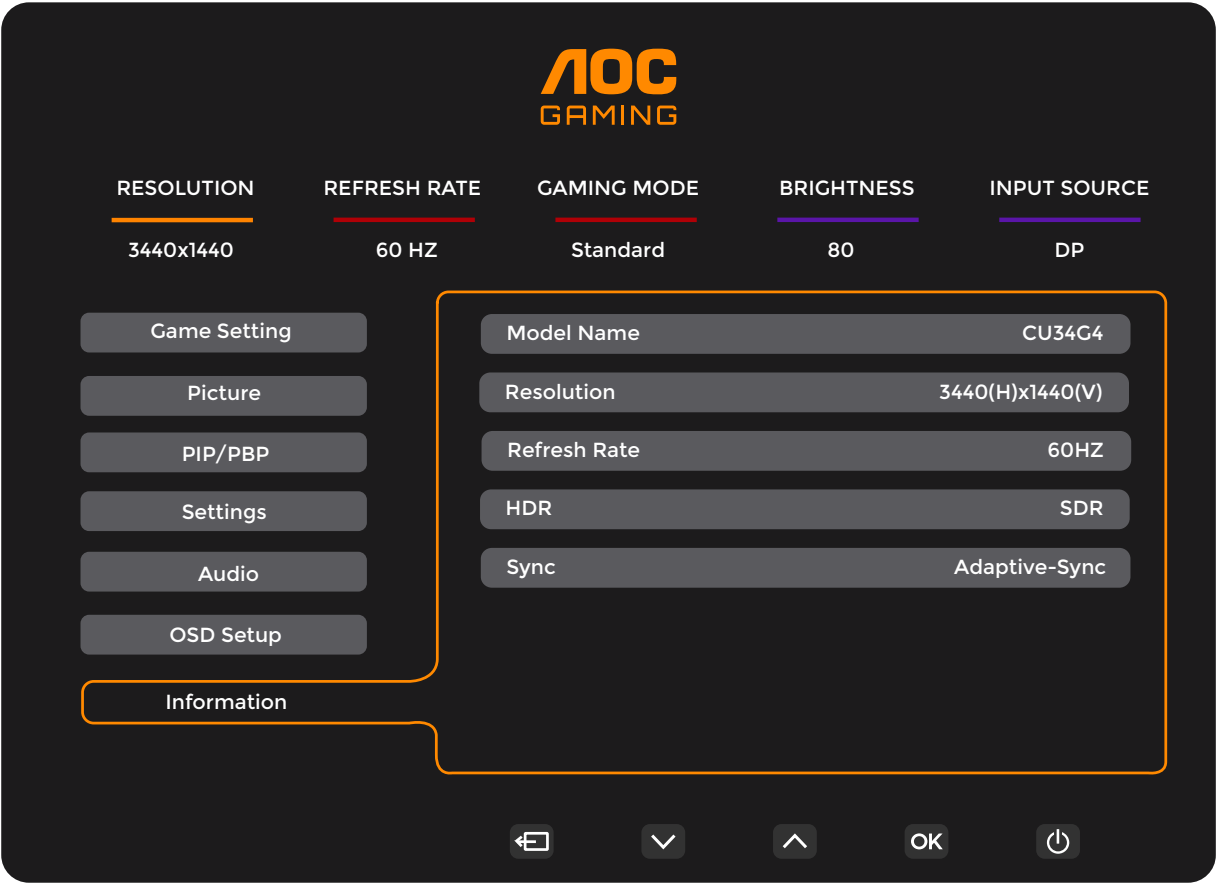
Volume (Hlasitost)	0-100	Nastavení hlasitosti.
Mute(Ztlumit)	Off(Vypnuto)/ On(Zapnuto)	Ztlumí hlasitost.

Color Setup (Nastavení barvy)



Transparence (Průhlednost)	0-100	Slouží k nastavení průhlednosti nabídky OSD.
H. Position (H. Poloha)	0-100	Slouží k nastavení vodorovné polohy OSD
V. Position (V. Poloha)	0-100	Slouží k nastavení svislé polohy OSD
Timeout (Časový Interval)	5-120	Slouží k nastavení doby zobrazení nabídky OSD na obrazovce.

Information(informace)



Indikátor LED

Stav	Barva indikátoru
Režim plného provozu	Bílá
Režim aktivní-vypnuto	Oranžová

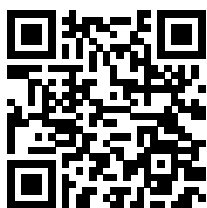
Odstraňování problémů

Problém a otázka	Možná řešení
Indikátor napájení nesvítí	Zkontrolujte, zda je vypínač zapnutý a zda je napájecí kabel řádně připojen k elektrické zásuvce a k monitoru.
Žádný obraz na obrazovce	• Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a zdroj napájení. • Je kabel správně připojen? (Připojeno pomocí kabelu HDMI) Zkontrolujte připojení kabelu HDMI. (Připojeno pomocí kabelu DisplayPort) Zkontrolujte připojení kabelu DisplayPort. * Vstup HDMI/DisplayPort není u některých modelů k dispozici. • Pokud je zapnuto napájení, restartujte počítač, aby se zobrazila výchozí (přihlašovací) obrazovka. Pokud se zobrazí výchozí obrazovka (přihlašovací), spusťte počítač v použitelném režimu (bezpečný režim pro systém Windows 7/8/10) a potom změňte frekvenci grafické karty. (Viz Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se výchozí obrazovka (přihlašovací) nezobrazí, kontaktujte servisní středisko nebo prodejce. • Je na obrazovce zobrazena zpráva "Nepodporovaný vstup"? Tato zpráva se může zobrazit, když signál z grafické karty přesáhne maximální rozlišení a frekvenci, které dokáže monitor správně zpracovat. Nastavte maximální rozlišení a frekvenci, které dokáže monitor správně zpracovat. • Zkontrolujte, zda jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.
Obraz je rozmazaný a obsahuje vícenásobné zobrazení	Nastavte ovládací prvky jasu a kontrastu. Stisknutím bude provedeno automatické nastavení. Zkontrolujte, zda nepoužíváte prodlužovací kabel nebo přepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo k výstupnímu konektoru grafické karty na zadní straně.
Obraz bliká, skáče nebo je v obraze patrné vlnivé vzorování	Přesuňte od monitoru do větší vzdálenosti elektrické spotřebiče, které mohou způsobovat rušení. Používejte maximální obnovovací frekvenci, kterou monitor umožňuje s použitým rozlišením.
Monitor zatuhl v "aktivním pohotovostním režimu"	Síťový vypínač počítače musí být v poloze "zapnuto" (ON). Grafická karta (video adaptér) počítače musí být zcela a správně usazená do příslušného slotu na počítači. Zkontrolujte, zda je video kabel monitoru správně připojen k počítači. Prohlédněte video kabel monitoru a zkontrolujte, zda není ohnutý žádný kolík. Proveďte, zda počítač pracuje - stiskněte na klávesnici klávesu CAPS LOCK a sledujte diodu LED CAPS LOCK. Tato dioda LED by se měla po stisknutí klávesy CAPS LOCK buď rozsvítit nebo zhasnout.
Chybí některá ze základních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ).	Prohlédněte video kabel monitoru a zkontrolujte, zda není poškozen žádný kolík. Zkontrolujte, zda je video kabel monitoru správně připojen k počítači.
V obraze jsou barevné poruchy (bílá barva nevypadá jako bílá)	Nastavte barvu RGB nebo zvolte požadovanou barevnou teplotu.
Horizontální nebo vertikální rušení obrazu	Uživatelé systému Windows 7/8/10/11 vypněte počítač. Nastavte položku FREKVENCE a ZAOSTŘENÍ. Stisknutím bude provedeno automatické nastavení.
Předpisy a servis	Viz informace o předpisech a servisu v příručce na disku CD nebo na stránkách www.aoc.com (na stránkách podpory najdete informace o tom, který model lze zakoupit ve vaší zemi, a informace o předpisech a servisu).

Technické údaje

Obecné specifikace

Panel	Název modelu	CU34G4	
	Zobrazovací systém	Barevný monitor TFT LCD	
	Zobrazitelná velikost obrazu	86,4 cm úhlopříčně	
	Rozteč pixelů	0,23175mm (v) × 0,23175mm (h)	
	Zobrazení barev	16.7M	
Jiné	Rozsah horizontální frekvence	30k-160kHz(HDMI) 30k-275kHz(DisplayPort)	
	Velikost vodorovného snímání (max.)	797.22mm	
	Rozsah vertikální frekvence	48-100Hz(HDMI) 48-180Hz(DisplayPort)	
	Velikost svislého snímání (max.)	333.72mm	
	Optimální předvolené rozlišení	3440x1440@60Hz	
	Max resolution	3440x1440@100Hz(HDMI) 3440x1440@180Hz(DisplayPort)	
	Technologie Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájení	100-240V~, 50/60Hz, 1.5A	
	Příkon	Typicky (výchozí jas a kontrast)	39W
		Max. (jas = 100, kontrast =100)	≤67W
		Pohotovostní režim	≤0,3W
Fyzické vlastnosti	Typ konektoru	HDMIx2/ DisplayPort/Výstup pro sluchátka	
	Typ signálního kabelu	Odpojitelný	
Ekologie	Teplota	Provozní	0°C~ 40°C
		Mimo provoz	-25°C~ 55°C
	Vlhkost	Provozní	10% až 85% (bez kondenzace)
		Mimo provoz	5% až 93% (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	Provozní	0 m ~ 5 000 m (0 stop ~ 16 404 stop)
		Mimo provoz	0 m ~ 12 192 m (0 stop~ 40 000 stop)

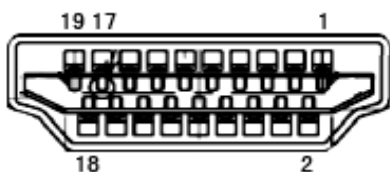


Předvolené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ(±1Hz)	HORIZONTÁLNÍ FREKVENCE (kHz)	VERTIKÁLNÍ FREKVENCE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
WFHD	2560x1080@60Hz	66	60
	2560x1080@50Hz	56.25	50
WQHD	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@60Hz	88.86	60
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440X1440@120Hz (DisplayPort Only)	181.2	120
	3440X1440@144Hz (DisplayPort Only)	214.56	144
	3440X1440@165Hz (DisplayPort Only)	244.36	165
	3440X1440@180Hz (DisplayPort Only)	266.580	180
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

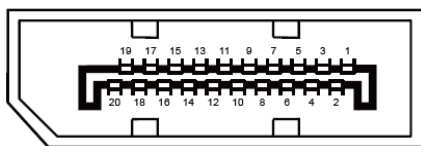
Poznámka: Podle standardu VESA může dojít k určité chybě (+/-1Hz) při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence pole) různých operačních systémů a grafických karet. Pro zlepšení kompatibility byla nominální obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Viz konkrétní produkt.

Přiřazení kolíků



19kolíkový kabel signálu pro barevný monitor

Č. kontaktu	Název signálu	Č. kontaktu	Název signálu	Č. kontaktu	Název signálu
1.	TMDS data 2+	9.	TMDS data 0-	17.	DDC/CEC uzemnění
2.	TMDS data 2 stínění	10.	Frekvence TMDS +	18.	Napájení +5V
3.	TMDS data 2-	11.	Stínění frekvence TMDS	19.	Detekce připojení za chodu
4.	TMDS data 1+	12.	Frekvence TMDS -		
5.	TMDS data 1 stínění	13.	CEC		
6.	TMDS data 1-	14.	Vyhrazeno (N.C. v zařízení)		
7.	TMDS data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS data 0 stínění	16.	SDA		



20kolíkový kabel signálu pro barevný monitor

Č. kolíku	Název signálu	Č. kolíku	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND (zem.)
2	GND (zem.)	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND (zem.)	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND (zem.)
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND (zem.)	18	Detekce připojení za chodu
9	ML_Lane 1 (p)	19	Zpět. DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor disponuje možnostmi VESA DDC2B v souladu s normou VESA DDC. To umožňuje monitoru, aby informoval systém o své identitě, v závislosti na úrovni použité DDC a komunikoval i s dalšími informacemi týkajícími se svých zobrazovacích schopností.

DDC2B představuje obousměrný datový kanál, založený na protokolu I2C. Zařízení si může vyžádat informace EDID přes kanál DDC2B.

