

AOC
GAMING



دليل استخدام

CU34G4

AOC GAMING MONITOR

١	السلامة.....
١	المفاهيم الترميزية.....
٢	الطاقة.....
٣	الثبيت.....
٤	التنظيف.....
٥	غير ذلك.....
٦	الإعداد.....
٦	محتويات العبوة.....
٧	إعداد الحامل والقاعدة.....
٨	ضبط زاوية الرؤية.....
٩	توصيل الشاشة.....
١٠	التحضير لتركيب ذراع التعليق على الحائط الاختياري.....
١١	وظيفة Adaptive-Sync.....
١٢	HDR.....
١٣	الضبط.....
١٣	مفاتيح التشغيل السريع.....
١٤	إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة.....
٥١	Game Setting (إعداد الألعاب).....
١٧	Picture(الصورة).....
١٩	PIP/PBP.....
٢٠	Settings(الإعدادات).....
٢١	Audio(بتوص).....
٢٢	OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة).....
٢٣	Information(معلومات).....
٢٤	مؤشر بيان الحالة.....
٢٥	استكشاف الأعطال وإصلاحها.....
٢٦	المواصفات.....
٢٦	مواصفات عامة.....
٢٧	أوضاع العرض المعدة مسبقا.....
٢٨	تعيين الديابس.....
٢٩	التوصيل والتشغيل.....

السلامة

المفاهيم الترميزية

توضح الأقسام الفرعية التالية المفاهيم الترميزية المستخدمة في هذا الدليل؛

الملاحظات والتنبيهات والتحذيرات

قد تكون قوالب النصوص الواردة في هذا الدليل مرفقة برموز ومكتوبة بخط عريض أو مائل. وهذه القوالب عبارة عن ملاحظات وتنبيهات وتحذيرات يتم استخدامها على النحو التالي:



ملاحظة: تشير الملاحظة إلى معلومات مفيدة تساعدك على استخدام نظام الكمبيوتر على النحو الأمثل.



تنبيه: يشير التنبيه إلى وجود أضرار محتملة قد تؤدي إلى تلف الجهاز أو فقدان البيانات كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلات المماثلة.



تحذير: تحذير يشير إلى احتمال التعرض لإصابة جسدية كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلة. قد تظهر بعض التحذيرات بتنسيقات بديلة وقد لا تكون مرفقة برموز. وفي الحالات المماثلة، فإن العرض المحدد للتحذير يكون مصريحاً به من قبل السلطة التنظيمية.

الطاقة

 ينبغي تشغيل الشاشة باستخدام مصدر تيار كهربائي من النوع الموضح على الملصق الخاص بها فقط. وفي حال عدم التأكد من نوع التيار الكهربائي المتاح في منزلك، اتصل بالموزع أو شركة الكهرباء المحلية.

 الشاشة مزودة بمقابس موزع ذي ثلاثة دبابيس، قابس مزود بدبوس تاريف ثالث، وكأحد خصائص الأمان، لا يتناسب هذا القابس إلا مع مقبس الطاقة الموزع. في حالة عدم توافق المقبس مع القابس ثلاثة الأسلك، استعن بفني كهرباء لتركيب المقبس الصحيح أو استخدم مهابيء لتاريف ثالث الشاشة بأمان، لا تقم بإبطال غرض السلامة الخاص بقابس التوصيل الأرضي.

 قم بفصل الشاشة أثناء العواصف البرقية أو في حالة عدم استخدامها لفترة طويلة، حيث يعمل ذلك على حمايتها من التلف الذي قد يلحق بها نتيجة التدفق المفاجئ للتيار الكهربائي.

 لا تقم بالتحميل الزائد على مقدمات التيار أو كيلات الإطالة، فقد يؤدي ذلك إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية.

 لضمان الحصول على جودة تشغيل مناسبة، لا تستخدم الشاشة إلا مع أجهزة الكمبيوتر المدرجة في قائمة UL والمجهزة بمقابس مهيئة بحيث تتناسب الجهد الكهربائي من 100 إلى 240 فولت تيار متردد، وتيار 5 أمبير على الأقل.

 ينبغي تركيب مقبس التيار الموجود على الحائط بالقرب من الشاشة بحيث يمكن الوصول إليه بسهولة.

الثبيت

! تجنب وضع الشاشة على عربة أو كتيفة أو طاولة غير ثابتة أو حامل أو حامل ثلاثي غير ثابت، فقد يتسبب سقوطها في إصابة الشخص الذي يستخدمها وإتلافها. احرص على استخدام عربة أو حامل أو حامل ثلاثي أو كتيفة أو طاولة موصى بها من الجهة المصنعة أو التي تم شراؤها مع المنتج فقط. اتبع التعليمات الواردة من الجهة المصنعة عند تثبيت المنتج واستخدم ملحقات التثبيت الموصى بها من قبل الجهة المصنعة، كما ينبغي توخي الحذر والعناية عند نقل المنتج والمنضدة المتحركة معاً.

! لا تدفع بأي جسم داخل الفتحات الموجودة بالغلاف الخارجي للشاشة، فقد ينتج عن ذلك حدوث أعطال في أجزاء الدائرة الكهربائية مما يؤدي إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية. ولا تقم أبداً بسكب سوائل على الشاشة.

! تجنب وضع الجزء الأمامي من الشاشة على الأرض.

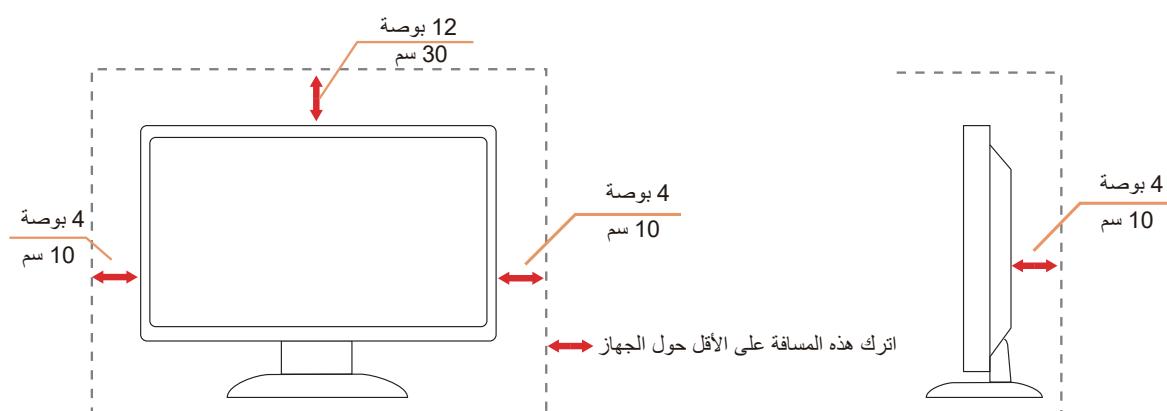
! في حالة تثبيت الشاشة على حائط أو رف، استخدم أدوات التثبيت المعتمدة من الجهة المصنعة واتبع التعليمات الخاصة بها.

! تجنب تلف محتمل مثل تفشر اللوحة من الإطار، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من 5 درجات. إذا تم تجاوز الحد الأقصى لقياس زاوية الإمالة لأسفل البالغ 5 درجات، فلن يكون تلف الشاشة مشمولاً بالضمان.

! اترك مساحة خالية حول الشاشة كما هو موضح أدناه، إذ يؤدي عدم القيام بذلك إلى نقص دوران الهواء، ومن ثم ارتفاع درجة الحرارة مما قد يؤدي إلى نشوب حريق أو إلحاق الضرر بالشاشة.

اطلع أدناه على مسافات التهوية الموصى بها حول الشاشة عند تثبيتها على الحائط أو على الحامل:

ثبيت الشاشة باستخدام حامل



التنظيف

قم بتنظيف الغلاف الخارجي بقطعة قماش على نحو منظم، يمكنك استخدام منظف معتدل لمسح البقع بدلاً من المنظف القوي الذي قد يؤدي إلى كسر الغلاف الخارجي للمنتج.

تأكد من عدم تسرب المنظف إلى المنتج عند التنظيف، ويجب كذلك ألا تكون قطعة قماش التنظيف خشنة حتى لا تؤدي إلى خدش سطح الشاشة.



يرجى فصل كبل الطاقة قبل تنظيف المنتج.

غير ذلك

 في حالة انبعاث رائحة غريبة من المنتج أو أصوات أو دخان، قم بفصل قابس الطاقة على الفور والاتصال بمركز الصيانة.

 تأكد من عدم سد فتحات التهوية بمنضدة أو ستارة.

 لا تعرّض شاشة LCD لاهتزازات شديدة أو صدمات قوية أثناء التشغيل.

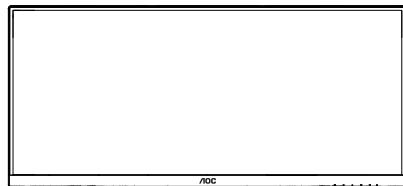
 تجنب الطرق على الشاشة أو إسقاطها أثناء التشغيل أو النقل.

 يجب أن تتوفر أسلاك الطاقة موافقات السلامة المناسبة. بالنسبة إلى ألمانيا، يجب أن تتنبّع بالمواصفات² H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0.75 mm² أو أفضل. بالنسبة إلى البلدان الأخرى، تُستخدم الأنواع المناسبة حسب كل بلد.

 قد يتسبّب ضغط الصوت الزائد الصادر من سماعات أذن أو سماعات رأس في فقدان حاسة السمع. يؤدي ضبط موازن الصوت على الحد أقصى إلى زيادة فولتية خرج سماعات الأذن وسماعات الرأس؛ مما يتسبّب في ارتفاع مستوى ضغط الصوت.

الإعداد

محتويات العبوة



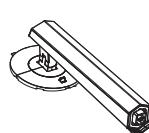
Monitor



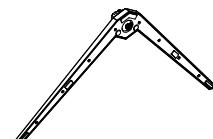
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



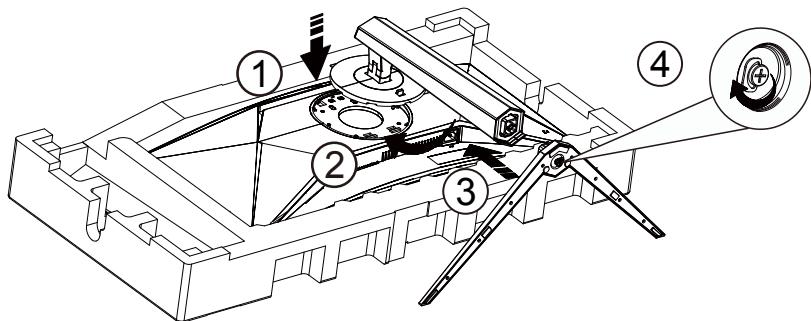
DisplayPort Cable

* لا تتوفر كل كابلات الإشارة في كل البلدان والمناطق. يرجى التحقق من الموزع المحلي أو المكتب الفرعي التابع لشركة AOC.

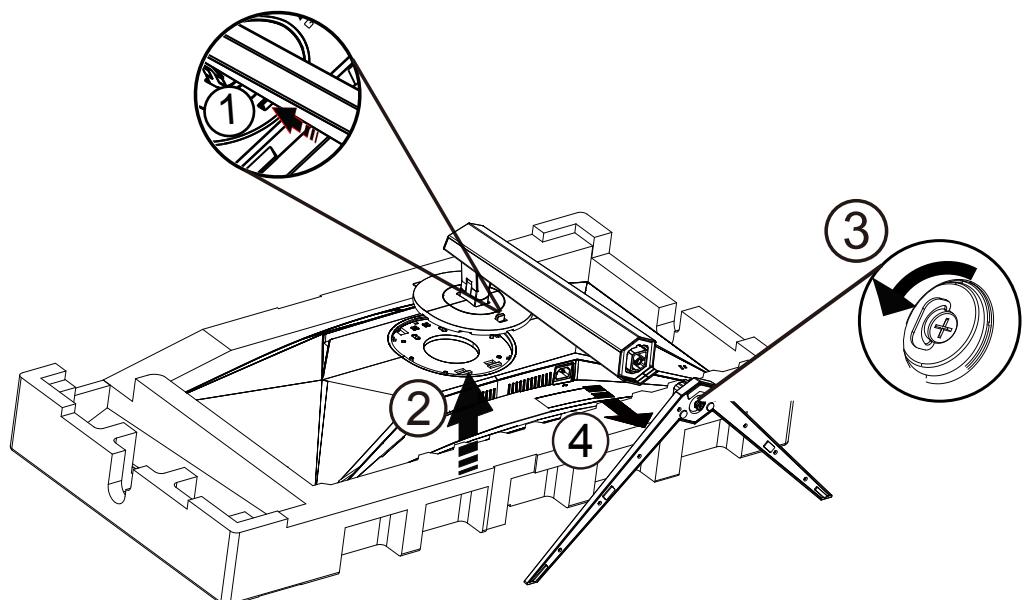
إعداد الحامل والقاعدة

يرجى اتباع الخطوات الموضحة أدناه لإعداد القاعدة أو إزالتها.

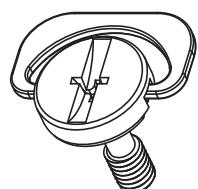
الإعداد:



الإزالة:



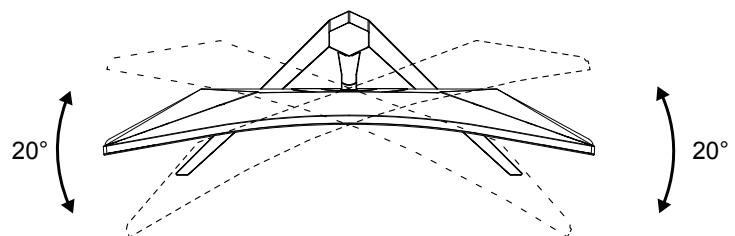
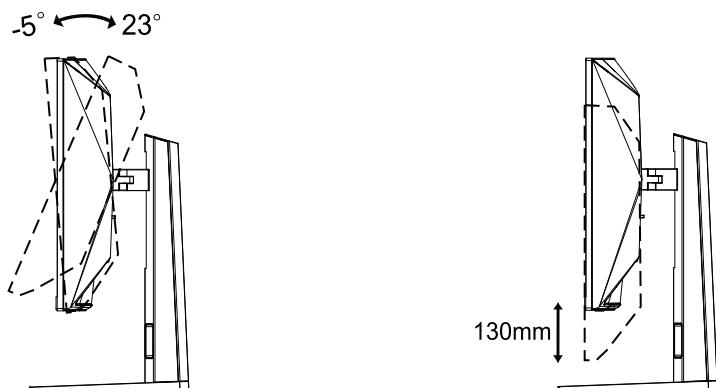
مواصفات برغي القاعدة: 32*M6 مم (سن اللولبة الفعالة 5.5 مم)



ضبط زاوية الرؤية

للحصول على أفضل تجربة مشاهدة، يوصى المستخدم بالتأكد من قدرته على النظر إلى وجيهه بالكامل في الشاشة، ثم ضبط زاوية الشاشة حسبما يفضل.

يمكنك ضبط الشاشة كما هو موضح أدناه:



ملاحظة:

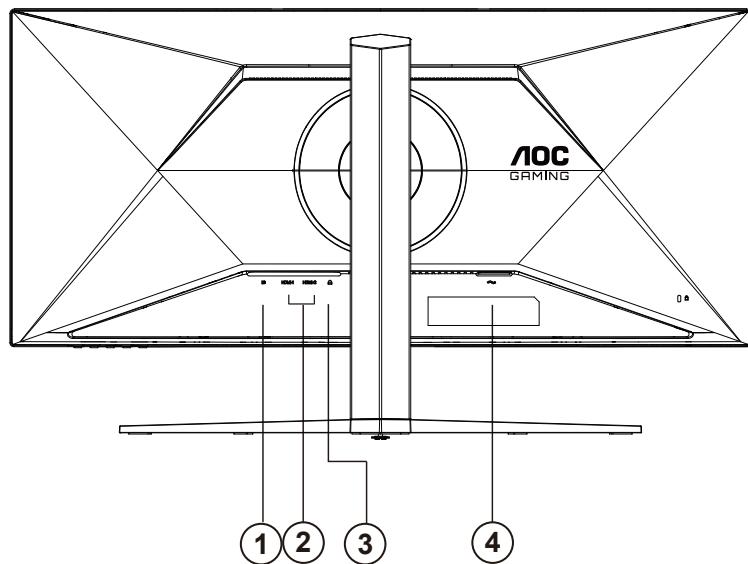
تجنب لمس شاشة LCD عند تغيير الزاوية، فقد يؤدي ذلك إلى إلحاق الضرر بالشاشة أو كسرها.

تحذير

- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تنشر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من 5 درجات.
- اضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.

توصيل الشاشة

توصيلات الكابلات الموجودة بالجزء الخلفي من الشاشة وجهاز الكمبيوتر:



- ١ DisplayPort
- ٢ HDMIx2
- ٣ سماعة الأذن
- ٤ الطاقة

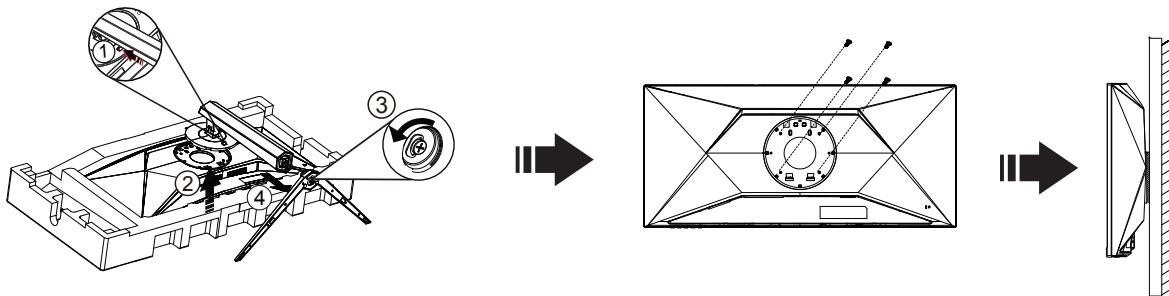
التوصيل بالكمبيوتر

- ١- قم بتوصيل سلك الطاقة بالجزء الخلفي من شاشة العرض بطريقة محكمة.
- ٢- قم بإيقاف تشغيل الكمبيوتر وقم بفصل كبل الطاقة.
- ٣- قم بتوصيل كبل الإشارة الخاص بشاشة العرض بموصل الفيديو الموجود على الجزء الخلفي من الكمبيوتر.
- ٤- قم بتوصيل سلك الطاقة الخاص بالكمبيوتر وشاشة العرض بماخذ تيار كهربائي قريب.
- ٥- قم بتشغيل الكمبيوتر وشاشة العرض.

في حالة ظهور صورة على الشاشة، تكون عملية التركيب والتوصيل قد تمت بنجاح. ولكن في حالة عدم ظهور صورة، انظر حل المشكلات.

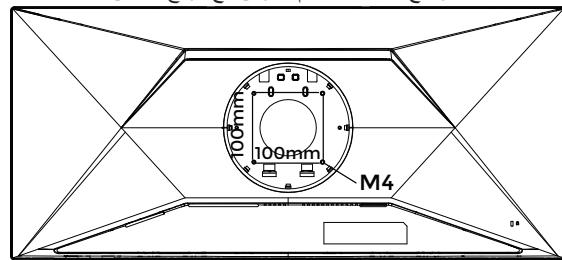
لحماية الجهاز، احرص دائمًا على إغلاق جهاز الكمبيوتر وشاشة LCD قبل التوصيل.

ي. رايتخلاً طاحاً لع قيلعتا عارذ بيكرتلا ريضحتا.

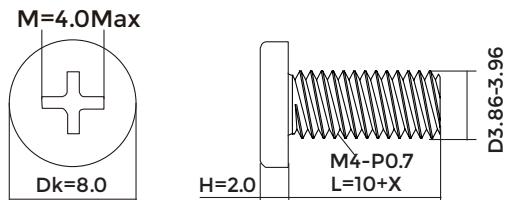


يمكن تركيب الشاشة على ذراع معلق بالحانط يتم شراوه على حدة. قم بفصل الطاقة قبل هذا الإجراء. اتبع الخطوات التالية:

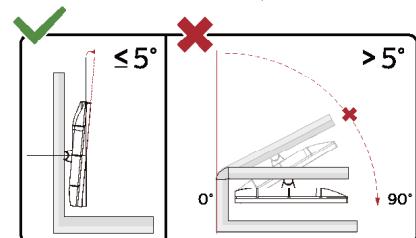
1. قم ب拔掉 the القاعدة.
2. اتبع تعليمات المصنع لنجمبع الذراع المعلق على الحانط.
3. ضع الذراع المعلق في الحانط على مؤخرة الشاشة. قم بمحاذاة الفتحات الموجودة في الذراع مع الفتحات الموجودة بالشاشة.
4. قم بتركيب 4 مسامير في الفتحات وقم بـ بـاحكام ربطها.
5. أعد توصيل الكبلات. راجع دليل المستخدم المرفق مع ذراع التعلق بالحانط الاحتياطي للحصول على تعليمات بشأن التركيب في الحانط.



(*) M4 * (10+X) : طـئـاحـىـلـعـتـيـبـثـتـلـاـيـغـارـبـتـافـصـاـوـم
 (*) طـئـاحـىـلـعـتـيـبـثـتـلـاـقـفـيـثـكـأـكـمـسـ=ـXـ)ـمـمـ



ملاحظة: لا تتوفر فتحات مسامير التعلق VESA مع كافة الطرازات، برجاء التحقق من ذلك مع الموزع أو الإدارة الرسمية لشركة. تواصل دانـما مع المصنـع لمـعرفـةـ كيفية التركـيبـ باـسـتـخـدـامـ كـثـيـفـةـ بـثـيـبـتـ علىـ حـانـطـ.



* قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.

تحذير

- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقرش اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من -5 درجات.
- اضغط على الشاشة أثناء ضبط زوايتها. أمسكها من الإطار فقط.

وظيفة Adaptive-Sync

- 1- تعمل وظيفة Adaptive-Sync باستخدام DisplayPort/HDMI
- 2- بطاقة الرسومات المترافقه: في ما يلي قائمة البطاقات الموصى بها، ويمكن التحقق منها من خلال زيارة www.AMD.com بطاقات الرسومات

•	1 سلسلة Radeon™ RX Vega
•	Radeon™ RX ٥٠٠
•	Radeon™ RX ٤٠٠ series
•	(R9 ٣٧٠/X, R7 ٣٧٠/X, R7 ٢٦٥) (باستثناء سلسلة Radeon™ R٩/R٧ ٣٠٠)
•	Radeon™ Pro Duo (٢٠١٦)
•	Radeon™ R٩ Nano
•	Radeon™ R٩ Fury
•	(R9 ٢٧٠/X, R9 ٢٨٠/X) (باستثناء سلسلة Radeon™ R٩/R٧ ٢٠٠)

المعالجات

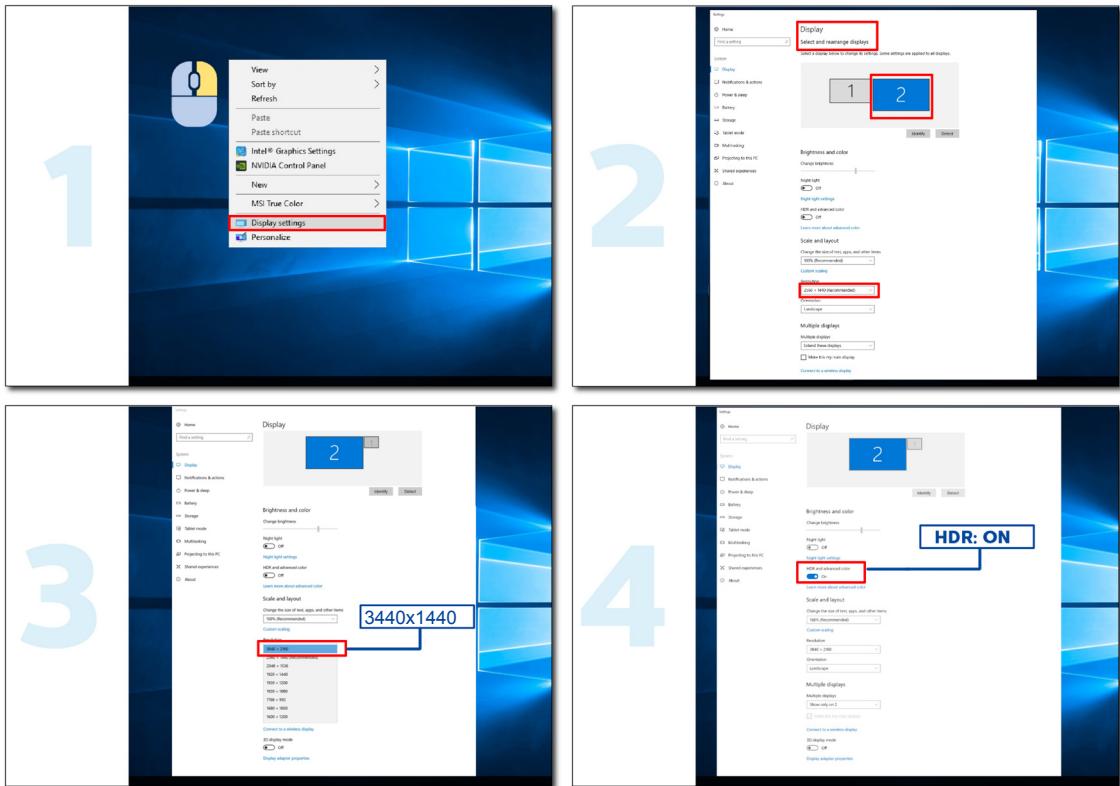
•	٢٧٠٠U ٧™AMD Ryzen
•	٢٥٠٠U ٥™AMD Ryzen
•	٢٤٠٠G ٥™AMD Ryzen
•	٢٣٠٠U ٣™AMD Ryzen
•	٢٢٠٠G ٣™AMD Ryzen
•	٩٨٠٠-AMD PRO A١٢
•	٩٨٠٠E-AMD PRO A١٢
•	٩٧٠٠-AMD PRO A١٠
•	٩٧٠٠E-AMD PRO A١٠
•	٩٦٠٠-AMD PRO A٨
•	٩٥٠٠-AMD PRO A٦
•	٩٥٠٠E-AMD PRO A٦
•	٨٨٧٠-AMD PRO A١٢
•	٨٨٧٠E-AMD PRO A١٢
•	٨٧٧٠-AMD PRO A١٠
•	٨٧٧٠E-AMD PRO A١٠
•	٨٧٥٠B-AMD PRO A١٠
•	٨٦٥٠B-AMD PRO A٨
•	٨٥٧٠-AMD PRO A٦
•	٨٥٧٠E-AMD PRO A٦
•	٨٣٥٠B-AMD PRO A٤
•	٧٨٩٠K-AMD A١٠
•	٧٨٧٠K-AMD A١٠
•	٧٨٥٠K-AMD A١٠
•	٧٨٠٠-AMD A١٠
•	٧٧٠٠K-AMD A١٠
•	٧٦٧٠K-AMD A٨
•	٧٦٥٠K-AMD A٨
•	٧٦٠٠-AMD A٨
•	٧٤٠٠K-AMD A٦

HDR

قد تنشط الشاشة وظيفة **HDR** تلقائياً في حالة توازن المشغل والمحتوى. الرجاء الاتصال بمصنع الجهاز وموفر المحتوى للحصول على معلومات حول توازن الجهاز والمحتوى. الرجاء تحديد «إيقاف» لوظيفة **HDR** عند عدم الحاجة إلى وظيفة التنشيط التلقائي.

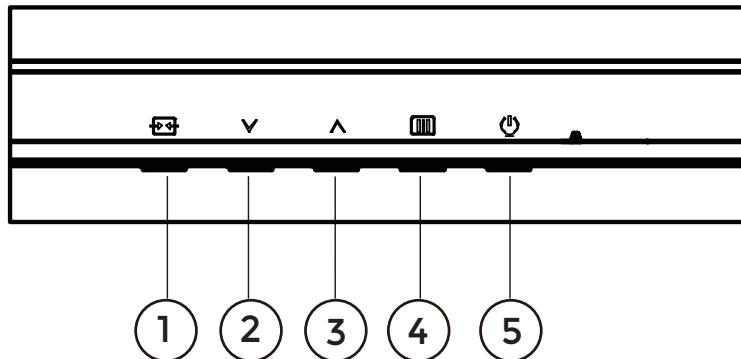
ملاحظة:

- ١- لا يلزم ضبط أي إعدادات خاصة لواجهة DisplayPort/HDMI في إصدارات WIN10 الأقل (الأقدم) من V1703.
- ٢- تتوفر واجهة HDMI فقط، ولا يمكن أن تعمل واجهة DisplayPort في إصدار WIN10 V1703.
- ٣- يُوصى باستخدام HDMI فقط لتشغيل PlayStation، Xbox و Blu-ray.
- a. يتم تعين دقة العرض على 1440x3840 عند هرتس 2160x3840، وتعيين HDR مسبقاً على تشغيل.
- b. بعد دخول أحد التطبيقات، يمكن تحقيق أفضل تأثير HDR عند تغيير درجة الدقة إلى 3440x1440 (إن توفرت).



الضبط

مفاتيح التشغيل السريع



المصدر/خروج	1
وضع الألعاب	2
النقطة المركزية	3
القائمة/إدخال	4
الطاقة	5

القائمة/إدخال

اضغط لعرض قائمة المعلومات أو لتأكيد الاختيار.

الطاقة

اضغط على زر الطاقة لتشغيل شاشة العرض أو إيقاف تشغيلها.

النقطة المركزية

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على زر Dial Point (النقطة المركزية) لإظهار/إخفاء النقطة المركزية.

وضع الألعاب/يسار

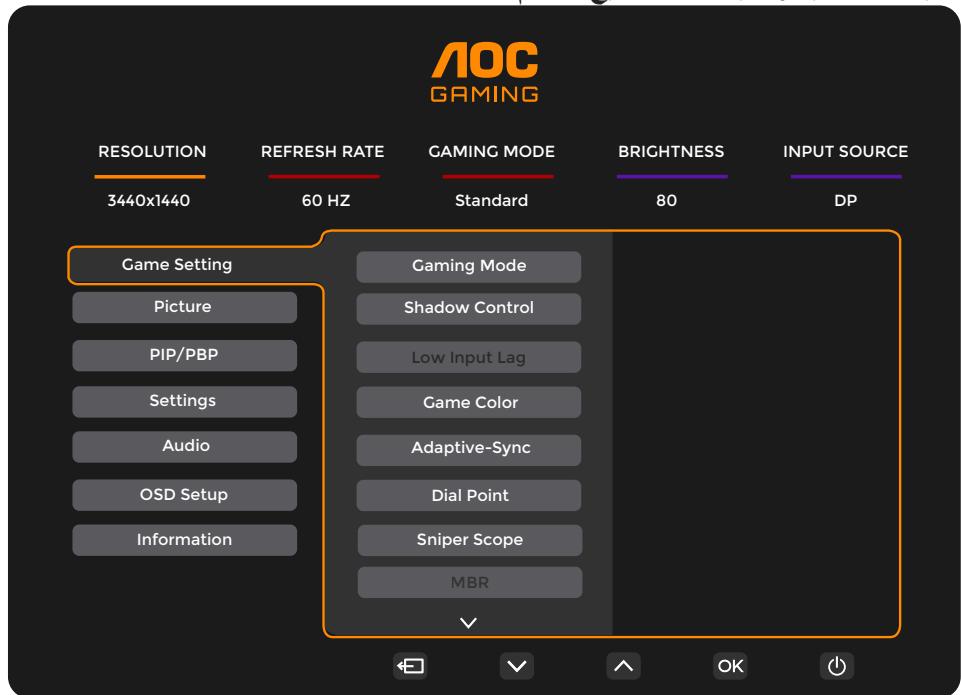
عند عدم وجودة أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على المفتاح «الأيسر» لفتح وظيفة وضع الألعاب، ثم اضغط على المفتاح «الأيسر» أو «الأيمن» لتحديد وضع الألعاب (يسار و SPF أو RTS أو 1 أو 2 أو 3 Gamer) حسب أنواع الألعاب المختلفة.

المصدر/خروج

عند إغلاق قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة، سيؤدي الضغط على الزر Source/Exit (المصدر/خروج) نفس وظيفة مفتاح التشغيل السريع للمصدر. OSD (نم جورخل) جورخ حاتفمك رزلا اذه لمعي ، ظشن OSD قمئاق نوكت امدنع.

إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة

تعليمات أساسية وبسيطة عن مفاتيح التحكم.

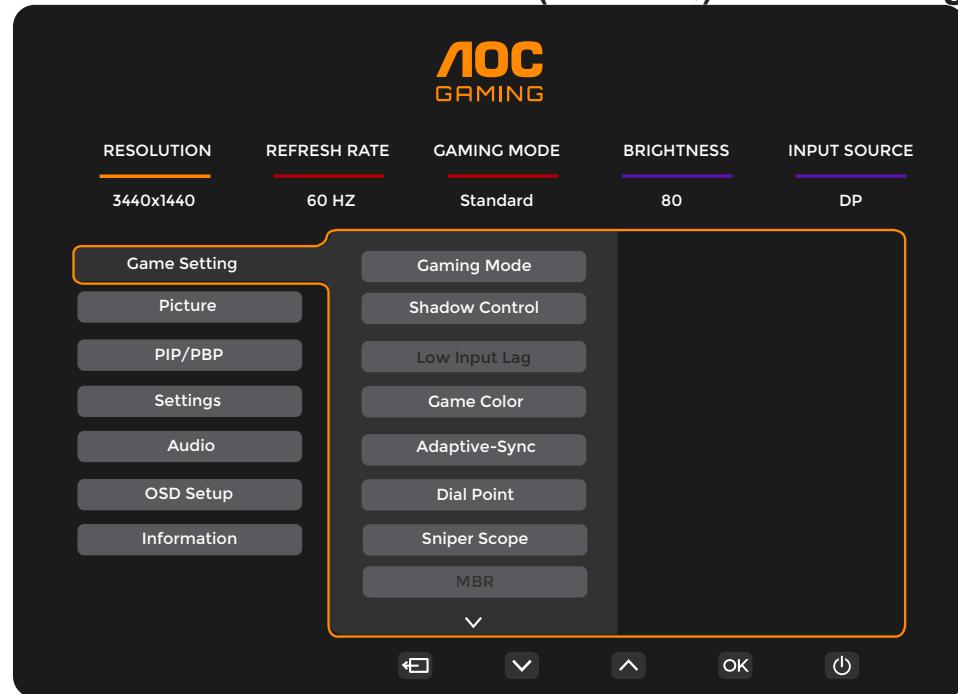


- ١- اضغط على **III** زر القائمة لتنشيط نافذة المعلومات المعروضة على الشاشة.
- ٢- اضغط على زر السهم **٧** الأيسر أو **٨** الأيمن للتنقل عبر الوظائف. بمجرد تحديد الوظيفة المطلوبة، اضغط على **III / OK** زر القائمة لتنشيطها، واضغط على زر السهم **٧** الأيسر أو **٨** الأيمن للتنقل عبر وظائف القائمة الفرعية. بمجرد تحديد الوظيفة المطلوبة، اضغط على **III / OK** زر القائمة لتنشيطها.
- ٣- اضغط على زر السهم **٧** الأيسر أو **٨** الأيمن لتغيير إعدادات الوظيفة المحددة. اضغط على الزر **→** Exit (خروج) للخروج. إذا أردت تعديل أية وظيفة أخرى، كرر الخطوتين **٢** و**٣**.
- ٤- وظيفة قفل المعلومات المعروضة على الشاشة: لفّل المعلومات المعروضة على الشاشة، اضغط مع الاستمرار على **III** زر القائمة عندما تكون الشاشة متوقفة عن العمل واضغط **○** زر الطاقة لتشغيل الشاشة. لإلغاء قفل المعلومات المعروضة على الشاشة، اضغط مع الاستمرار على **III** زر القائمة عندما تكون الشاشة متوقفة عن العمل واضغط **○** زر الطاقة لتشغيل الشاشة.

ملاحظات:

- ١- إذا كان المنتج به مصدر دخل واحد للإشارة، يتم تعطيل عنصر «تحديد الإدخال».
- ٢- إذا كانت دقة إشارة الدخل هي الدقة الأصلية أو **Adaptive-Sync** (المزامنة التكيفية)، فسيصبح العنصر «**Image Ratio**» (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها) غير صالح.

إعداد الألعاب (Game Setting)



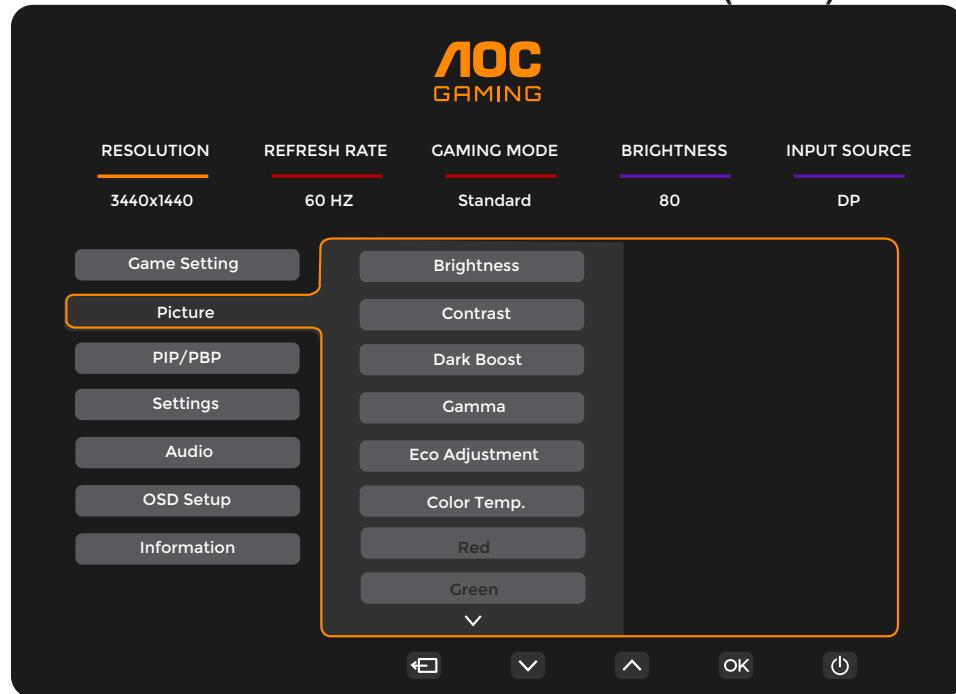
تحسين قابلية القراءة في ألعاب الويب والجوال المناسبة.	Standard (يُساقِف)	Gaming Mode (وضع الألعاب)
لتشغيل ألعاب FPS. تحسين تفاصيل مستوى اللون الأسود في السمات الداكنة.	FPS (تصويب منظور الشخص الأول)	
لتشغيل ألعاب RTS. تحسين جودة الصورة.	RTS (استراتيجية الوقت الحقيقي)	
لتشغيل ألعاب السباق، وتوفير أسرع وقت استجابة وتشييع عالي للألوان.	Racing (السباق)	
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ١.	١ Gamer (١ اللاعب)	
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ٢.	٢ Gamer (٢ اللاعب)	
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ٣.	٣ Gamer (٣ اللاعب)	
القيمة الافتراضية للإعداد lortnoC wodahS هي ٠، ويمكن للمستخدم بذلك ضبط زيادات من ٠ إلى ٠٢ للحصول على صورة أوضح. إذا كانت الصورة معتمة أكثر مما ينبغي لرؤية التفاصيل بوضوح، فاضبط القيمة من ٠ إلى ٠٢ للحصول على صورة واضحة.	٢٠٠٠	Shadow Control (يُفْعَلُ مُكْتَلًا) (اللاظل)
إيقاف تشغيل مخزن الإطارات المؤقت لتنقلي التأخر في الإدخال	Low Input Lag (تأخر الإدخال المنخفض) (Off) (إيقاف)	Game Color (قبَلَانُول)
سيوفر لون اللعبة مستوى من ٠ إلى ٢٠ لضبط درجة التشيع للحصول على صورة أفضل.	٢٠٠٠	
مكّن وظيفة Adaptive-Sync أو عطّلها.	On (تشغيل) (Off) (إيقاف)	Adaptive-Sync
تنكير بشأن تشغيل المزامنة التكيفية: عندما تكون ميزة Adaptive-Sync (المزامنة التكيفية) ممكّنة، قد يوجد فلاش في بعض بيانات الألعاب.	On (تشغيل) (Off) (إيقاف)	
وظيفة "Dial Point" (نقطة التصويب) تضع مؤشر تصويب في منتصف الشاشة لمساعدة اللاعبين على تشغيل ألعاب التصويب من منظور الشخص الأول (FPS) من خلال تصويب دقيق ومحكم.	On (فaci) / Off (ليغشت) / Dynamic (يكيمانيد)	(بيوصتلا قطون) Dial Point
كثيراً موضعياً لتسهيل الاستهداف عند التصويب.	0.2 / 5.1 / 1 / Off (إيقاف)	Sniper Scope

<p>توفر وظيفة RBM (تقليل الضبابية أثناء الحركة) مستويات ضبط من 0 إلى 20 لقليل الضبابية أثناء الحركة.</p>	<p>ملاحظة: 1- يمكن ضبط وظيفة RBM عندما تكون ميزة cnyS-evitpadA (المزامنة التكيفية) في وضع إيقاف التشغيل، ووجود ميزة تأخير الدخل المنخفض في وضع التشغيل، ومعدل التحديث هو ≤ 57 هرتز.</p>	<p>2- سيقل سطوع الشاشة كلما زادت قيمة الضبط.</p>								
<p>تعطيل ميزة مزامنة إزالة التشوه الناجم عن الحركة أو تمكينها.</p>			<p>On (تشغيل) / Off (إيقاف)</p>				<p>MBR Sync</p>			
<p>ضبط زمن الاستجابة.</p>			<p>Normal (يُداع)</p>							
							<p>Fast (عَيْرَسٌ)</p>			
<p>ملاحظة:</p> <p>1- إذا ضبط المستخدم "evirDrevO" (تسريع زمن الاستجابة) على "stestaF" (الأسرع)، فقد تتشوه الصورة المعروضة. يمكن للمستخدم ضبط مستوى تسريع زمن الاستجابة أو إيقاف تشغيله حسبما يفضل.</p>							<p>Faster (عَرَسٌ)</p>			
<p>2- وظيفة "emertxE" (فائق السرعة) اختبارية عند إيقاف تشغيل ميزة المزامنة التكيفية وعندما يكون معدل التحديث أكبر من أو يساوي 57 هرتز.</p>							<p>Fastest (عَوْسَلٌ)</p>			
<p>3- سيزيد سطوع الشاشة عند تشغيل وظيفة "emertxE" (فائق السرعة).</p>							<p>Extreme (عَرَسَلَا قَيَافٌ)</p>			
<p>عرض التردد الرأسي في الزاوية المحددة</p>							<p>إيقاف / يمين لأعلى / يمين لأسفل</p>			<p>Frame Counter</p>
<p>(تَارِ اطَّالِا دَادِعِ)</p>										

مکالمہ

- 1) عند تكين "edoM RDH" (وضع النطاق الديناميكي العالي) ضمن "erutciP" (الصورة)، لا يمكن ضبط العناصر "edoM gnimaG" (وضع الألعاب) و "lortnoC wodahS" (التحكم في الظل)، و "roloC emaG" (لون اللعبة)..
- 2) عند تكين "RDH" (النطاق الديناميكي العالي) ضمن "erutciP" (الصورة)، لا يمكن ضبط العناصر "edoM gnimaG" (وضع الألعاب) و "wodahS" (التحكم في الظل)، و "roloC emaG" (لون اللعبة) و "RBM" (إزالة التشوّه الناتج عن الحركة) و. لا يتوفّر الإعداد "emertxE" (فائق السرعة) ضمن "lortnoC emaG" (لون اللعبة).
- 3) عندما يكون الإعداد "ecaps roloC" (مساحة الألوان) معيّناً على BGRs ضمن "erutciP" (الصورة)، لا يمكن ضبط العناصر "edoM gnimaG" (وضع الألعاب) و "lortnoC wodahS" (التحكم في الظل) و "roloC emaG" (لون اللعبة).
- 4) لا يمكن استخدام "epochS repinS" في نفس الوقت.
- 5) عندما يكون معدل التحديث 081 هرتز ، فإن تأخير المدخلات المنخفض غير مناح.
- 6) عندما يكون معدل التحديث 03 هرتز ، فإن نتائج القناص، غير مناح.

Picture (قروصاً)



ضبط درجة سطوع الإطار.	100--	Brightness (السطوع)
التبابين من السجل الرقمي.	100--	Contrast (التبابين)
تحسين تفاصيل الشاشة في المنطقة المظلمة أو المشرقة لضبط السطوع في المنطقة المشرقة وضمان عدم فرط تشبعها بالألوان.	Off / Level 1 / Level 2 / Level 3 (إيقاف/المستوى 1 / المستوى 2 / المستوى 3)	Dark Boost (تحسين الألوان الداكنة)
اماًج طبض.	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma (جاما)
الوضع القياسي	Standard (قياسي)	
وضع النص	Text (نص)	
وضع الإنترنـت	Internet (الإنترنت)	
وضع الألعـاب	Game (الألعاب)	Eco Adjustment (عـصـولـا طـبـضـ) (يـداـصـتـقـالـا)
وضع الأفلـام	Movie (فيلم)	
وضع الـرـياـضـة	Sports (رياضة)	
وضع القراءـة	Reading (قراءة)	
وضع Uniformity	Uniformity	
استعادة درجة حرارة اللون الدافئة من EEPROM.	Warm (دافـيـ)	
استعادة درجة حرارة اللون العادـيـةـ من EEPROM.	Normal (عادـيـ)	Color Temp (درجة حرارة اللون)
استعادة درجة حرارة اللون الـبارـدـةـ من EEPROM.	Cool (بارـدـ)	
استعادة درجة حرارة اللون من EEPROM.	User (المـسـتـخـدـمـ)	
اكتـسـابـ اللـونـ الأـحـمـرـ منـ السـجـلـ الرـقـمـيـ.	100--	Red (أـحـمـرـ)
اكتـسـابـ اللـونـ الـأـخـضـرـ منـ السـجـلـ الرـقـمـيـ.	100--	Green (أـخـضـرـ)
اكتـسـابـ اللـونـ الـأـزـرـقـ منـ السـجـلـ الرـقـمـيـ.	100--	Blue (أـزـرـقـ)

<p>عِين ملف تعريف HDR حسب متطلبات الاستخدام التي تريد استيفاؤها.</p> <p>ملاحظة: عند اكتشاف محتوى HDR، لن يظهر خيار HDR لضبطه.</p>	Off (ليغشت فاقيا)	HDR
	DisplayHDR	
	HDR Picture (صورة بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Movie (فيلم بالنطاق الديناميكي العالي)	
<p>تم تحسين هذه الميزة لتعزيز ألوان الصورة وتبابينها لتماثل تأثير RDH.</p> <p>ملاحظة: عند اكتشاف محتوى HDR، لن يظهر خيار HDR لضبطه.</p>	HDR Game (لعبة بالنطاق الديناميكي العالي)	HDR Mode (وضع HDR Mode النطاق الديناميكي العالي)
	Off (ليغشت فاقيا)	
	HDR Picture (صورة بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Movie (فيلم بالنطاق الديناميكي العالي)	
<p>تعطيل نسبة التباين الديناميكي</p> <p>تشغيل نسبة التباين الديناميكي</p>	HDR Game (لعبة بالنطاق الديناميكي العالي)	DCR (نسبة التباين الديناميكي)
	Off (إيقاف تشغيل)	
<p>لوحة مساحة الألوان القياسية.</p> <p>لون الفضاء.</p>	On (تشغيل)	Color Space (نـاولـاـة حـاسـمـ)
	Panel Native	
<p>تقليل موجة الضوء الأزرق من خلال التحكم في درجة الحرارة اللونية.</p> <p>تحديد عرض نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها.</p>	SRGB	LowBlue Mode (وضع الأزرق المنخفض)
	/ مددعتم طئاسو / فاقيا! / ظـارـقـ / بـتـاـقـ / تـنـرـتـنـ!	
<p>عـرضـ الصـورـةـ إـلـىـ اـرـتـفـاعـهـاـ</p>	Full / Aspect / 1:1 / 17" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Image Ratio (نـسـبةـ عـرضـ الصـورـةـ إـلـىـ اـرـتـفـاعـهـاـ)
	ـعـرضـ الصـورـةـ إـلـىـ اـرـتـفـاعـهـاـ	

ملاحظة:

- عـرضـ الصـورـةـ إـلـىـ اـرـتـفـاعـهـاـ (RDH) (النـطـاقـ الـدـيـنـامـيـكـيـ العـالـيـ) لا يـمـكـنـ ضـبـطـ جـمـيـعـ العـنـاصـرـ باـسـتـثـنـاءـ "RDH" (الـنـطـاقـ الـدـيـنـامـيـكـيـ العـالـيـ)، "oitaR egamI" (نـسـبةـ عـرضـ الصـورـةـ إـلـىـ اـرـتـفـاعـهـاـ) إلى اـرـتـفـاعـهـاـ) ضمن "erutciP" (الـصـورـةـ).
- عـرضـ الصـورـةـ إـلـىـ اـرـتـفـاعـهـاـ (edoM RDH) (وضعـ النـطـاقـ الـدـيـنـامـيـكـيـ العـالـيـ)، "RCD" (الـسـطـوـعـ) وـ "ssenthgirB" (نـسـبةـ التـبـاـيـنـ الـدـيـنـامـيـكـيـ)، "oitaR egamI" (نـسـبةـ عـرضـ الصـورـةـ إـلـىـ اـرـتـفـاعـهـاـ).
- عـرضـ الصـورـةـ إـلـىـ اـرـتـفـاعـهـاـ (ecapS roloC) (مسـاحـةـ الـأـلوـانـ) معـيـئـاـ عـلـىـ "BGRs"، لا يـمـكـنـ ضـبـطـ جـمـيـعـ العـنـاصـرـ باـسـتـثـنـاءـ "ecapS roloC" (مسـاحـةـ الـأـلوـانـ) وـ "RCD" (الـسـطـوـعـ) وـ "ssenthgirB" (نـسـبةـ التـبـاـيـنـ الـدـيـنـامـيـكـيـ)، "oitaR egamI" (نـسـبةـ عـرضـ الصـورـةـ إـلـىـ اـرـتـفـاعـهـاـ).
- عـرضـ الصـورـةـ إـلـىـ اـرـتـفـاعـهـاـ (tnemstujdA OCE) (ضـبـطـ الـوـضـعـ الـاـقـصـادـيـ) معـيـئـاـ عـلـىـ "gnidaeR" (قراءـةـ)، لا يـمـكـنـ ضـبـطـ "startnoC" (الـتـبـاـيـنـ)، "roloC" (درـجـةـ حـرـارـةـ الـلـوـنـ)، "RCD" (مسـاحـةـ الـأـلوـانـ)، "ecapS roloC" (وضعـ الأـزرـقـ الـمـنـخـفـضـ)، "edom eulb woL" (pmiT).



PIP و PBP ناكم وألطاع	Off / PIP / PBP	PIP / PBP Mode
تحديد المصدر الرئيسي للشاشة.	HDMI1 / HDMI2 /DP	Main Source (المصدر الرئيسي)
تحديد المصدر الفرعي للشاشة.	HDMI1 / HDMI2 /DP	Sub Source (المصدر الفرعي)
تعطيل أو تكين إعداد الصوت.	Main Source (رسبيزيل روصمل) / Sub Source (رسبيزيل روصمل)	Audio (الصوت)
تحديد حجم الشاشة.	Small (صوصوم) / Middle (ريغص) / Large (ريبك)	Size (الحجم)
ضبط موضع الشاشة	Right-up (رسبيزيل ايلع)	Position (الموضع)
	Right-down (رسبيزيل لفسي)	
	Left-up (راسي) (رسبيزيل ايل)	
	Left-down (رسبيزيل ايل) (رسبيزيل ايل)	
تبديل مصدر الشاشة.	On (فاصي) / Off (ليغشت)	Swap (تبديل)

قطح الم

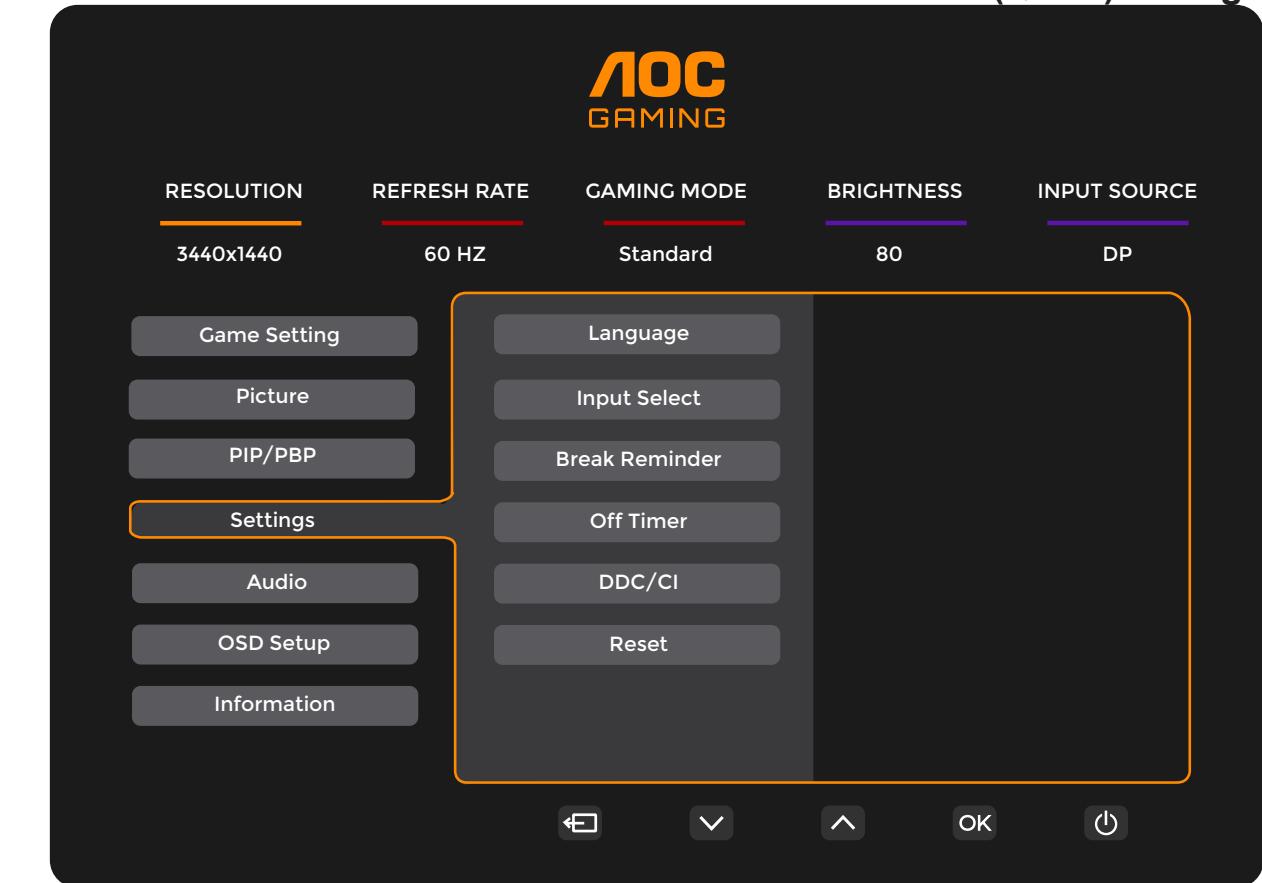
1- "PIP / PBP" تتحت دون بيل اعيمج طبضن ناكمي ال ، فاقي اريغ ملاح على "قروصل" تتحت "HDR" نبييعت مت ي امدنع.

2- يلي امك وه ئيون اشيل / رسبيزيل اشيل قش اشيل لاخدا روصم قفاوت ناف ، PIP / PBP نيكمنت مت ي امدنع

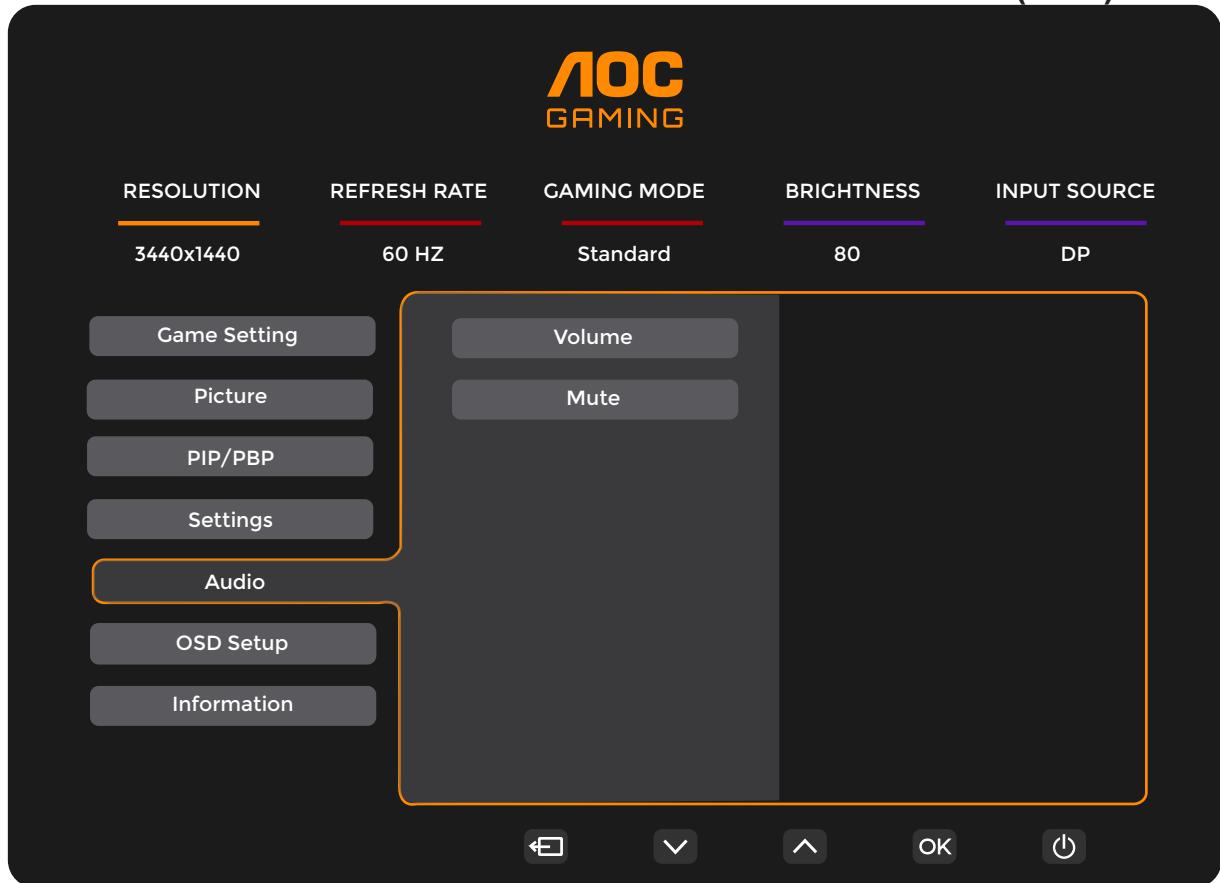
PIP		Sub Source (المصدر الفرعي)		
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort
Main Source (المصدر الرئيسي)	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V

PBP		Sub Source (المصدر الفرعي)		
		HDMI1	HDMI2	DisplayPort
Main Source (المصدر الرئيسي)	HDMI1	V	V	V
	HDMI2	V	V	V
	DisplayPort	V	V	V

اولي دعع ناكمي ال "PIP / PBP" تتحت رصان علا "GameSetting" . all "OverDrive" ، "Sniper Socke" تتحت رصان علا نيكمنت مت ي امدنع تقولا سفن يف "Pciture" و "PIP / PBP" تتحت "DarkBoost" مادختسنا ناكمي ال زتره 60 وه موعدل ا ثي دحتل لدعمل ا صدق ال ا دحلا ناف ، PIP / PBP نيكمنت مت ي امدنع.

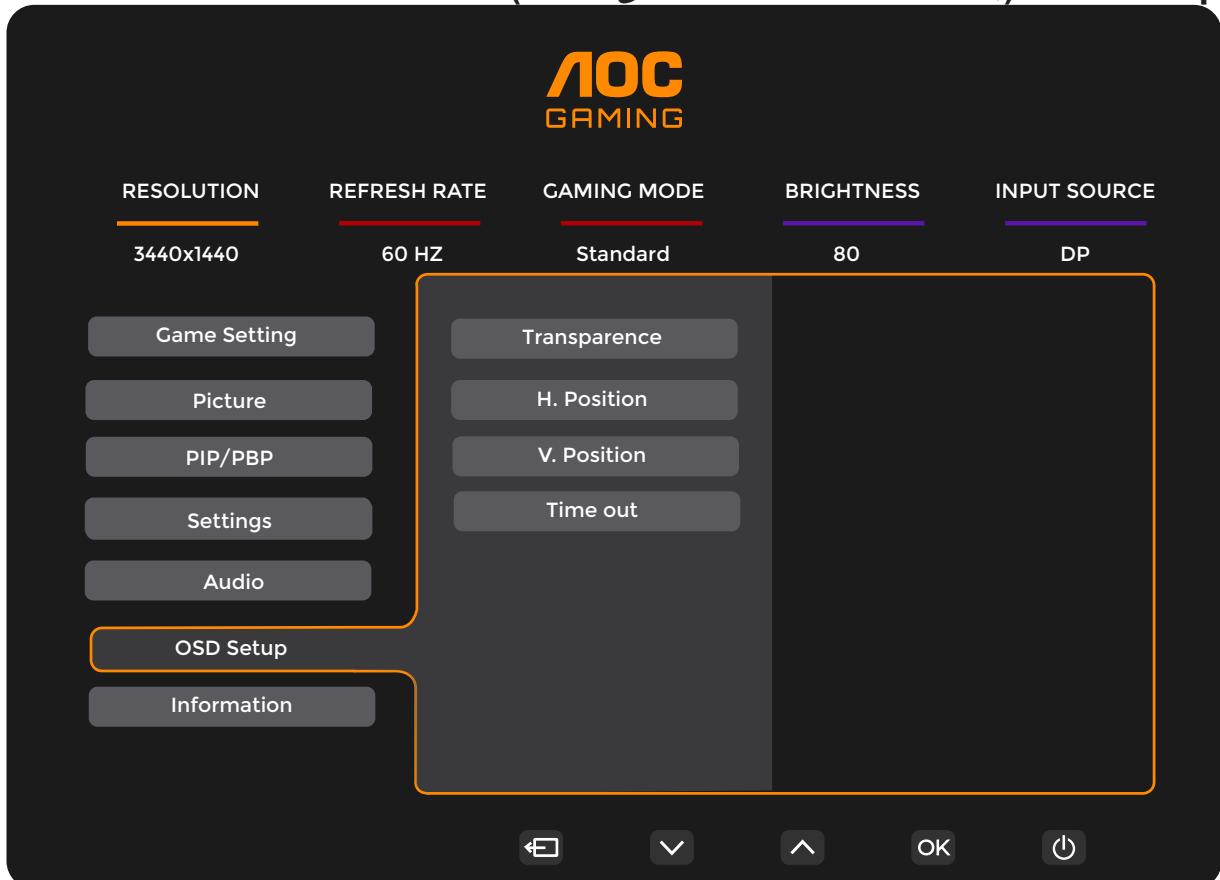


فتح اشارة ليل عرض قصورة عمل اتامول عمل اةغل ديدح		لغة (غلل) (Language)
تحديد مصدر اشارة الدخل	HDMI1 / HDMI2 (تلقائي) / AUTO / DP	تحديد الدخل (Input Select)
ظهور رسالة التنذير بالاستراحة إذا استمر المستخدم في العمل لأكثر من ساعة واحدة	Off/ On (تشغيل/ إيقاف)	رسالة (رسالة) تنذير الاستراحة (Break Reminder)
تحديد وقت إيقاف DC	0-24 hrs	موقت الإيقاف (Off timer)
تشغيل/إيقاف تشغيل دعم DDC/CI	Yes (نعم) أو No (لا)	DDC/CI
إعادة تعيين القائمة على الوضع الافتراضي	Yes (نعم) أو No (لا)	إعادة تعيين (Reset)

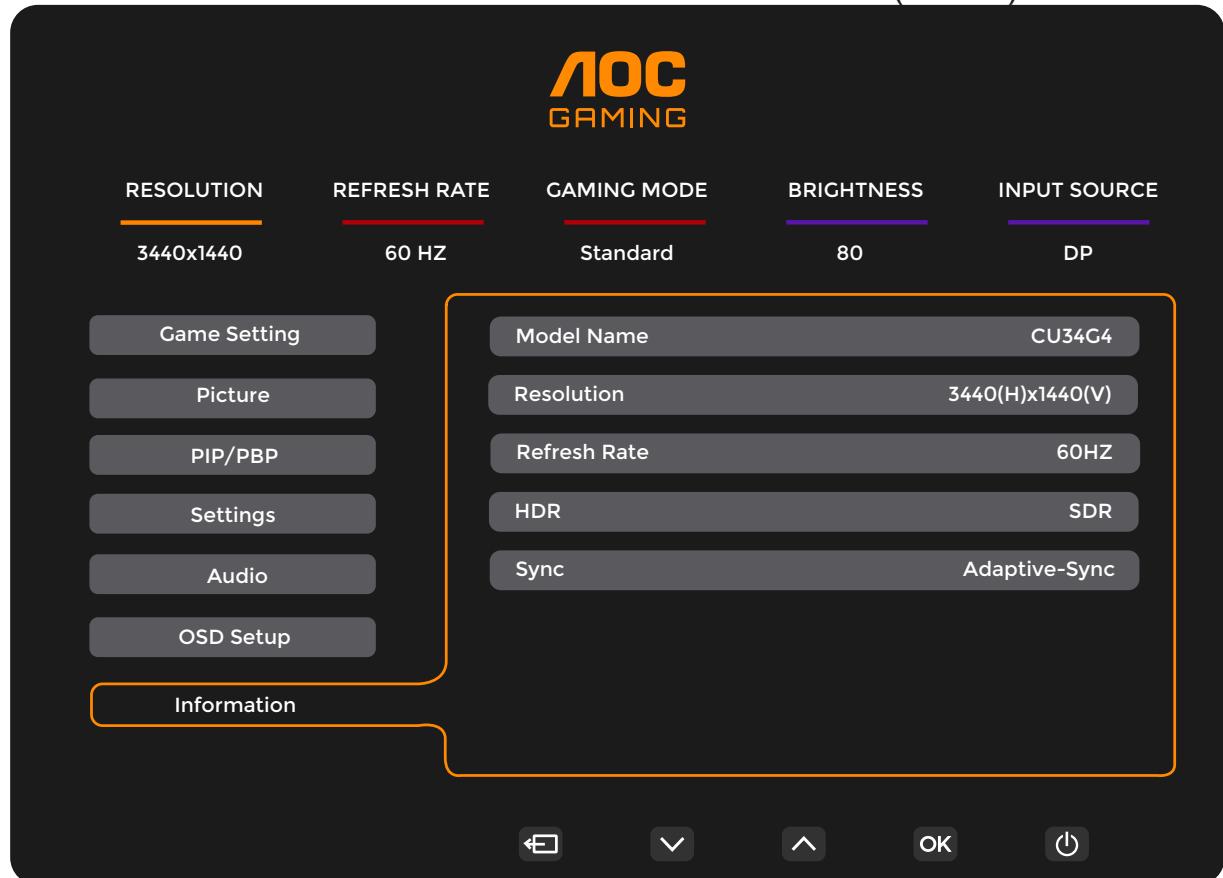


توصیل ای وتسنم طبضن.	١٠٠٠.	Volume (مستوى الصوت)
توصیل ای متك.	On (فائقیا) / Off (لیغشت)	Mute (توصیل ای متك)

إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة (OSD Setup)



ضبط درجة نقاء قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.	١٠٠٠	(النقاء) Transparency
ضبط الوضع الأفقي للمعلومات المعروضة على الشاشة	١٠٠٠	H. Position (وضع أفقي)
ضبط الوضع الرأسي للمعلومات المعروضة على الشاشة	١٠٠٠	V. Position (وضع رأسي)
شاشة إلسا على قضو ورعملا تامولعمل قمه اق قلم طبض	١٢٠٥	Timeout (قل ممل)



مؤشر بيان الحالة

لون المؤشر	الحالة
أبيض	وضع الطاقة المكتملة
برتقالي	وضع إيقاف النشاط

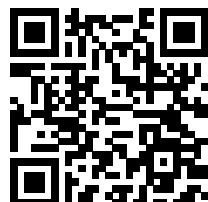
استكشاف الأعطال وإصلاحها

الحلول الممكنة	المشكلة والسؤال
تأكد من تشغيل زر الطاقة وتوصيل كبل التيار الكهربائي بماخذ التيار المؤرض وبالشاشة.	مؤشر بيان الطاقة غير مضيء
<ul style="list-style-type: none"> هل كبل الطاقة موصّل على نحو صحيح؟ تحقق من توصيل كبل الطاقة ومصدر الإمداد بالطاقة. هل تم توصيل الكبل بطريقة صحيحة؟ (متصل باستخدام كبل HDMI) تأكّد من توصيل كبل HDMI. (متصل باستخدام كبل DisplayPort) تأكّد من توصيل كبل DisplayPort. * لا يتوفر دخل DisplayPort /HDMI في كل طراز. <ul style="list-style-type: none"> إذا كانت الطاقة في وضع التشغيل، فابدأ تشغيل الكمبيوتر مجدداً لعرض الشاشة الأولى (شاشة تسجيل الدخول) التي يمكن إظهارها. <p>في حالة ظهور الشاشة الأولى (شاشة تسجيل الدخول)، ابدأ تشغيل الكمبيوتر على الوضع القابل للتطبيق (الوضع الآمن لنظام التشغيل Windows 10/8/7)، ثم غير تردد بطاقة الفيديو.</p> <p>(راجع إعداد الدقة الأفضل) في حالة عدم ظهور الشاشة الأولى (شاشة تسجيل الدخول)، اتصل بمركز الصيانة أو الموزع.</p> <ul style="list-style-type: none"> هل تظهر الرسالة "Input Not Supported" (الدخل غير مدعوم) على الشاشة؟ <p>قد تظهر هذه الرسالة عندما تتجاوز إشارة بطاقة الفيديو الحد الأقصى للدقة والتردد لتتمكن الشاشة من معاجلتها على نحو سليم.</p> <p>اضبط الحد الأقصى للدقة والتردد لتتمكن الشاشة من معاجلتها على نحو سليم.</p> <ul style="list-style-type: none"> تأكد من تثبيت برامج تشغيل شاشة AOC. 	عدم ظهور الصورة على الشاشة
<p>اضبط أزرار التحكم في درجة التباين والسطوع.</p> <p>اضبط الضبط التلقائي.</p> <p>تأكد من عدم استخدامك كبل امتداد أو صندوق تحويل. يوصى بتوصيل الشاشة مباشرةً بموصّل خرج بطاقة الفيديو الموجود بالجزء الخلفي من الكمبيوتر.</p>	الصورة مشوّشة وبها ظلال وخبلات
<p>انقل الأجهزة الكهربائية التي قد تسبّب تداخلاً كهربائياً بعيداً عن الشاشة قدر الإمكان.</p> <p>استخدام أقصى معدل للتحديث تصل إليه الشاشة عند مستوى الدقة الذي تستخدمه.</p>	تبذبب الصورة أو اهتزازها أو توجّها
<p>ينبغي أن يكون زر طاقة الكمبيوتر في وضع التشغيل.</p> <p>ينبغي تثبيت بطاقة فيديو الكمبيوتر بشكل محكم في الفتحة المخصصة لها.</p> <p>تأكد من توصيل كبل فيديو الشاشة بالكمبيوتر على نحو سليم.</p> <p>افحص كبل فيديو الشاشة، وتأكد من عدم انشاء أي من الدبابيس الموجودة به.</p> <p>تأكد من أن جهاز الكمبيوتر في وضع التشغيل من خلال الضغط على مفتاح CAPS LOCK من لوحة المفاتيح مع ملاحظة مؤشر Caps Lock. يجب أن يكون المؤشر في حالة تشغيل أو إيقاف تشغيل بعد الضغط على المفتاح.</p>	ثبات الشاشة على وضع "إيقاف النشاط"
<p>افحص كبل فيديو الشاشة، وتأكد من أن المسامير الموجودة به جميعها سليمة.</p> <p>تأكد من توصيل كبل فيديو الشاشة بالكمبيوتر على نحو سليم.</p>	غياب أحد الألوان الأساسية (الأحمر أو الأخضر أو الأزرق)
<p>اضبط الألوان الأساسية - أحمر وأخضر وأزرق- أو حدد درجة الحرارة اللونية.</p>	وجود عيوب بألوان الصورة (اللون الأبيض لا يظهر بلونه الطبيعي)
<p>استخدم وضع إيقاف التشغيل بنظام تشغيل Windows 11/10/8/7 لضبط الساعة والتركيز.</p> <p>اضبط الضبط التلقائي.</p>	ظهور تشويش أفقي أو رأسي في الشاشة
<p>الرجاء الرجوع إلى معلومات اللوائح والخدمة الواردة في دليل التعليمات المتوفر على قرص مدمج أو عبر الموقع للعثور على الطراز الذي اشتريته في بلدك والعثور على معلومات اللوائح والخدمة في صفحة الدعم.</p>	اللوائح والخدمة

المواصفات

مواصفات عامة

لوحة	اسم الطراز	CU34G4
	نظام التشغيل	TFT ؛ يين قتب لمعت قنولم LCD فش اش
	مقاس الصورة المعروض	86.4
	درجة البكسل	(يُسأر) مم 0.23175 × (يُقفا) مم 0.23175
	اللون الشاشة	16.7M
	نطاق المسح الأفقي	30k-160kHz(HDMI) 30k-275kHz(DisplayPort)
أخرى	حجم المسح الأفقي (الحد الأقصى)	797.22mm
	نطاق المسح الرأسي	48-100Hz(HDMI) 48-180Hz(DisplayPort)
	حجم المسح الرأسي (الحد الأقصى)	333.72mm
	مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقاً	زتره 60 دنع 1440×3440
	مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقاً	(HDMI) زتره 100 دنع 1440×3440 (DisplayPort) زتره 180 دنع 1440×3440
	التصفيق والتشغيل	VESA DDC2B/CI
استهلاك الطاقة	مصدر التيار	100~240V, 50/60Hz, 1.5A
	(نـيـابـتـلـاـ عـوـطـسـلـاـ يـضـارـتـفـالـ) دـاـتـعـمـلـاـ	نـيـابـتـلـاـ 39 تـاـوـ
	نـيـابـتـلـاـ 100، = عـوـطـسـلـاـ) يـصـقـأـلـاـ دـحـلـاـ	نـيـابـتـلـاـ 67 تـاـوـ ≤
	=100	=100
	دادـعـتـسـالـاـ عـضـوـ	دادـعـتـسـالـاـ عـضـوـ ≤0.3 تـاـوـ
	نـوـعـمـوـصـلـ	HDMIx2/DisplayPort/Earphone out
الخصائص المادية	نـوـعـكـبـلـإـشـارـةـ	قابلـلـفـكـ
	دـرـجـةـحـرـارـةـ	الـتـشـغـيلـ
	الـرـطـوبـةـ	عـدـمـتـشـغـيلـ
	الـأـرـفـاعـ	عـدـمـتـشـغـيلـ
	الـمـوـاصـفـاتـالـبـيـئـيـةـ	الـتـشـغـيلـ
		عـدـمـتـشـغـيلـ

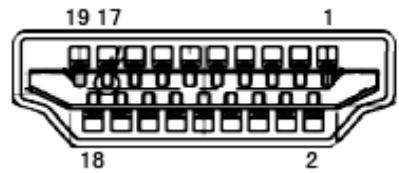


أوضاع العرض المعدة مسبقاً

قياسى	التردد الأفقي (كيلو هرتز)($zH1\pm$)	التردد الرأسى (هرتز)	الدقة
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
WFHD	2560x1080@60Hz	66	60
	2560x1080@50Hz	56.25	50
WQHD	3440x1440@30Hz	44.43	30
	3440x1440@60Hz	88.86	60
	3440x1440@75Hz	111.9	75
	3440x1440@100Hz	149	100
	3440X1440@120Hz (DisplayPort Only)	181.2	120
	3440X1440@144Hz (DisplayPort Only)	214.56	144
	3440X1440@165Hz (DisplayPort Only)	244.36	165
	3440X1440@180Hz (DisplayPort Only)	266.580	180
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

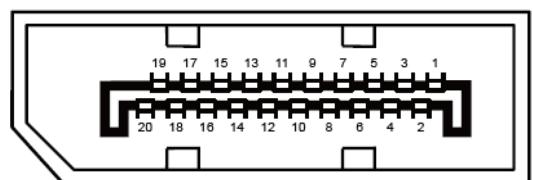
ددرت) ثيورتلا لدعه بآسح دن ع (زتره +/ -) نيعم أطخ ثدحه دق ،ويديفلاتاينورتكل! رئيياعم ئي عمج) VESA راي عمل أقفو :نظفالم رل ا تاقي اطبول يغشتلار مهظن آل (لاجمل

تعيين الدبابيس



كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 19 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس
.١٧	DDC/CEC أرضي	.١٩	-٠ TMDS بيانات	.٩	+٢ TMDS بيانات	.١
.١٨	الطاقة ٥+ فولت		+TMDS ساعة	.١٠	٢ TMDS حائل لبيانات	.٢
.١٩	اكتشاف التشغيل السريع		TMDS Clock Shield	.١١	-٢ TMDS بيانات	.٣
			-TMDS ساعة	.١٢	+١ TMDS بيانات	.٤
			CEC	.١٣	١ TMDS حائل لبيانات	.٥
			محفظة (N.C. على الجهاز)	.١٤	-١ TMDS بيانات	.٦
			SCL	.١٥	+٠ TMDS بيانات	.٧
			SDA	.١٦	٠ TMDS حائل لبيانات	.٨



كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 20 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس
11	أرضي	12	(ML_Lane 0 (p	1
13	التهيئة ١	14	(ML_Lane 0 (n	2
15	(AUX_CH(p	16	(ML_Lane 3 (p	3
17	(AUX_CH(n	18	(ML_Lane 3 (n	4
19	اكتشاف التشغيل السريع	20	(ML_Lane 2 (p	5
	DP_PWR		(ML_Lane 2 (n	6
	DP_PWR		(ML_Lane 1 (p	7
			(ML_Lane 1 (n	8
			(ML_Lane 0 (p	9
			(ML_Lane 0 (n	10

التوصيل والتشغيل

خاصية DDC2B للتوصيل والتشغيل

تتمتع هذه الشاشة بإمكانيات VESA DDC2B المترافق مع معيار VESA DDC. وتتيح هذه الخاصية للشاشة إمكانية إبلاغ النظام المضيف بحويته كما أنها تقوم بترansfer معلومات إضافية عن إمكانيات العرض الخاصة به، وذلك وفقاً لمستوى DDC المستخدم.

وتعتبر إحدى قنوات البيانات ثنائية الاتجاه القائمة على بروتوكول I2C، يمكن للنظام المضيف من طلب معلومات عن البيانات التعريفية الممتندة لشاشة العرض .DDC2B الخاصة بقناة (EDID)

