

# MANUEL DE L'UTILISATEUR



**U27E4CV**  
MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved  
Version: A00

**AOC**

Sécurité .....	1
Conventions nationales.....	1
Alimentation électrique.....	2
Installation .....	3
Nettoyage.....	4
Autres.....	5
Installation .....	6
Contenu de la boîte .....	6
Montage du support et de la base .....	7
Réglage de l'angle de vue .....	9
Connexion du moniteur.....	10
Fixation murale.....	11
Fonction Adaptive-Sync.....	12
Réglage .....	13
Touches rapides.....	13
Paramètres OSD .....	14
Paramètres du jeu .....	15
Mode Préréglé.....	16
HDR .....	17
Image.....	18
Entrée .....	20
Paramètres .....	21
Audio .....	22
Configuration de l'OSD.....	23
Information.....	24
Indicateur LED.....	25
Dépannage .....	26
Spécifications.....	27
Spécifications générales.....	27
Politique relative aux défauts de pixels des panneaux des moniteurs AOC.....	29
Modes d'affichage prédéfinis.....	32
Recommandations pour prévenir le syndrome de vision informatique (SVI).....	33
Attributions des broches.....	34
Plug and Play.....	35

# Sécurité

## Conventions nationales

Les sous-sections suivantes décrivent les conventions nationales utilisées dans ce document.

### Notes, mises en garde et avertissements

Tout au long de ce guide, des blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et imprimés en caractères gras ou en italique. Ces blocs correspondent à des notes, des mises en garde et des avertissements, et sont utilisés comme suit :



**NOTE** : Une NOTE indique une information importante qui vous aide à mieux utiliser votre système informatique.



**MISE EN GARDE** : Une MISE EN GARDE signale un risque potentiel de dommage matériel ou de perte de données et vous indique comment éviter ce problème.



**AVERTISSEMENT** : Un AVERTISSEMENT signale un risque potentiel de blessure corporelle et vous indique comment éviter ce problème. Certaines mises en garde peuvent apparaître sous des formats différents et ne pas être accompagnées d'une icône. Dans de tels cas, la présentation spécifique de la mise en garde est imposée par l'autorité réglementaire.

## Alimentation électrique

 Le moniteur doit être utilisé uniquement avec le type de source d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous ne connaissez pas le type d'alimentation fourni à votre domicile, consultez votre revendeur ou la compagnie locale d'électricité.

 Le moniteur est équipé d'une prise à trois fiches avec mise à la terre, une prise comportant une troisième broche (mise à la terre). Cette prise ne peut être insérée que dans une prise de courant avec mise à la terre, afin d'assurer la sécurité. Si votre prise ne peut accueillir la prise à trois fils, faites installer une prise appropriée par un électricien ou utilisez un adaptateur pour mettre l'appareil à la terre en toute sécurité. Ne compromettez pas la fonction de sécurité de la prise avec mise à la terre.

 Débranchez l'appareil en cas d'orage ou s'il ne doit pas être utilisé pendant de longues périodes. Cela protégera le moniteur contre les dommages causés par les surtensions électriques.

 Ne surchargez pas les multiprises ni les rallonges. La surcharge peut entraîner un incendie ou un choc électrique.

 Pour garantir un fonctionnement satisfaisant, utilisez le moniteur uniquement avec des ordinateurs certifiés UL équipés de prises configurées de manière appropriée, marquées entre 100-240 V AC, Min. 5A.

 La prise murale doit être installée à proximité de l'équipement et être facilement accessible.

# Installation

**!** Ne placez pas le moniteur sur un chariot, un support, un trépied, un support mural ou une table instable.

Si le moniteur tombe, il peut blesser une personne et causer des dommages graves à ce produit. N'utilisez que le chariot, support, trépied, fixation ou table recommandé par le fabricant ou vendu avec ce produit. Suivez les instructions du fabricant lors de l'installation du produit et utilisez les accessoires de montage recommandés par ce dernier. Un produit installé sur un chariot doit être déplacé avec précaution.

**!** Ne jamais introduire d'objet dans la fente du boîtier du moniteur. Cela pourrait endommager des composants du circuit, entraînant un incendie ou un choc électrique. Ne jamais renverser de liquide sur le moniteur.

**!** Ne pas poser la face avant du produit au sol.

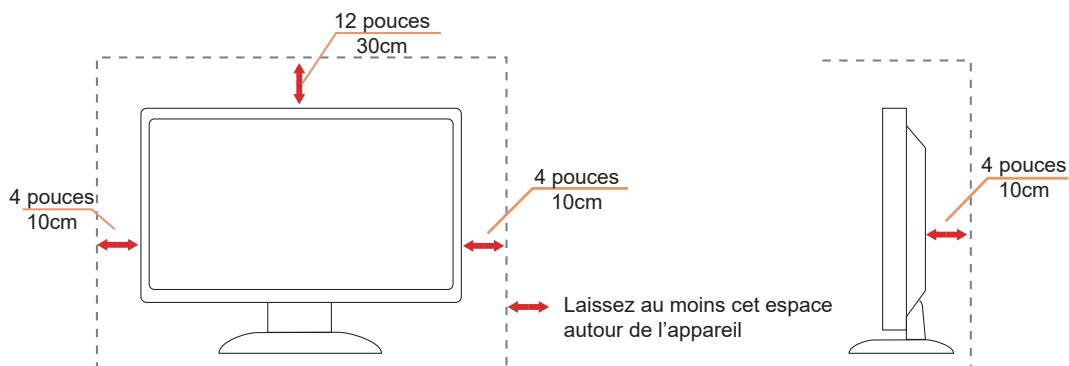
**!** Si vous fixez le moniteur sur un mur ou une étagère, utilisez un kit de montage agréé par le fabricant et respectez les instructions fournies avec le kit.

**!** Laissez un espace libre autour du moniteur comme indiqué ci-dessous. Sinon, la circulation d'air risque d'être insuffisante, ce qui pourrait provoquer une surchauffe, entraînant un incendie ou des dommages au moniteur.

**!** Pour éviter tout dommage potentiel, notamment le décollement de la dalle par rapport à la bordure, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas au-delà de -5 degrés. Si l'angle d'inclinaison maximal vers le bas de -5 degrés est dépassé, les dommages au moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Voir ci-dessous les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsque celui-ci est installé au mur ou sur le support :

## Installé avec support



# Nettoyage

 Nettoyez régulièrement le boîtier avec un chiffon doux humidifié à l'eau.

 Lors du nettoyage, utilisez un chiffon en coton doux ou en microfibre. Le chiffon doit être humide et presque sec ; ne laissez pas de liquide pénétrer dans le boîtier.



 Veuillez débrancher le cordon d'alimentation avant de nettoyer le produit.

## Autres

 Si le produit dégage une odeur, un bruit ou de la fumée inhabituelle, débranchez IMMÉDIATEMENT la prise d'alimentation et contactez un centre de service.

 Assurez-vous que les orifices de ventilation ne sont pas obstrués par une table ou un rideau.

 N'exposez pas le moniteur LCD à des vibrations intenses ni à des chocs violents pendant son fonctionnement.

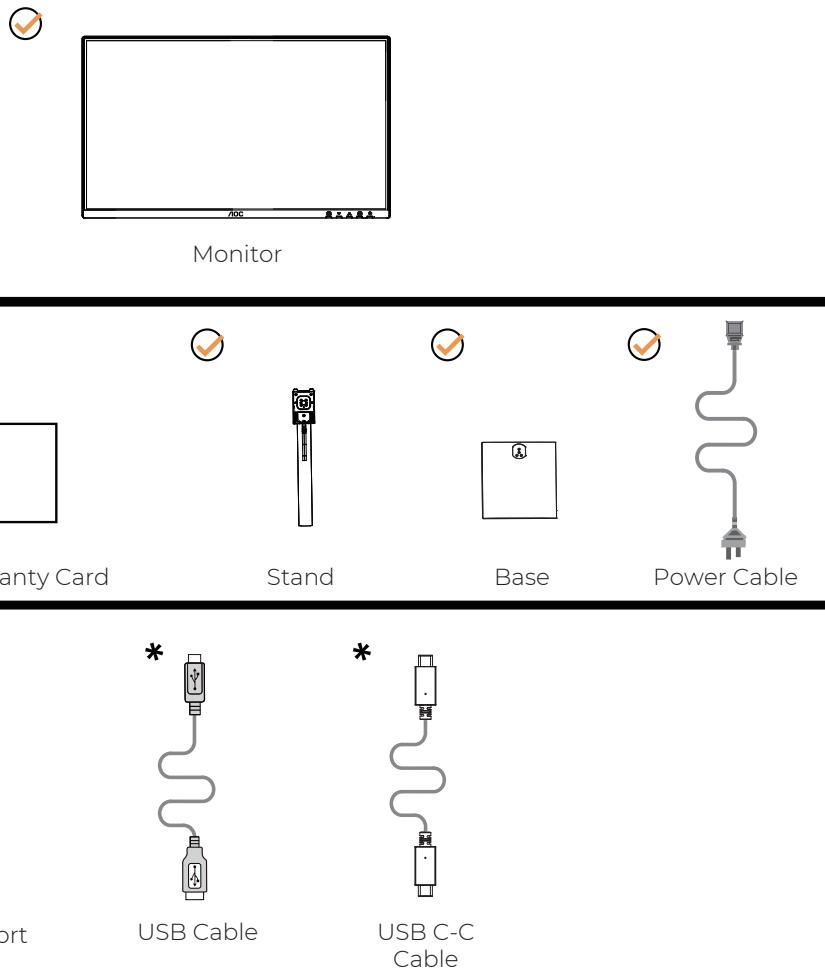
 Ne frappez pas et ne laissez pas tomber le moniteur pendant son fonctionnement ou son transport.

 Les cordons d'alimentation doivent être conformes aux normes de sécurité. Pour l'Allemagne, ils doivent être de type H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup>, ou meilleurs. Pour les autres pays, les types appropriés doivent être utilisés en conséquence.

 Une pression acoustique excessive provenant des écouteurs et casques peut provoquer une perte auditive. Le réglage de l'égaliseur au maximum augmente la tension de sortie des écouteurs et des casques, et par conséquent le niveau de pression sonore.

# Installation

## Contenu de la boîte

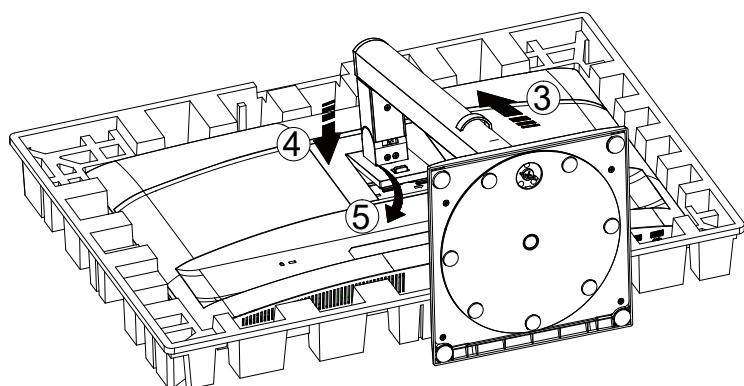
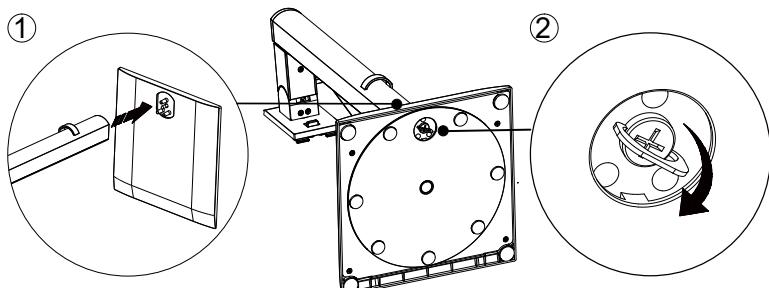


\* Tous les câbles de signal ne sont pas fournis pour tous les pays et régions. Veuillez vérifier auprès du distributeur local ou de la succursale AOC pour confirmation.

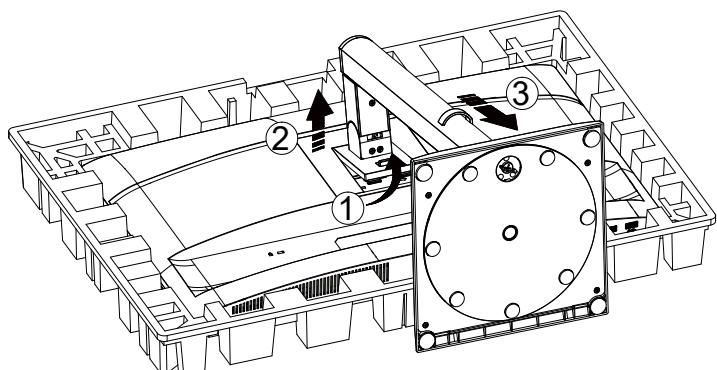
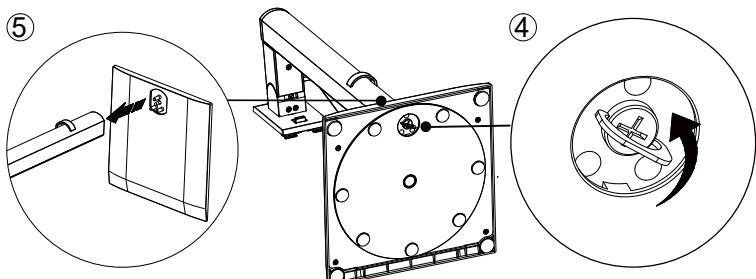
# Montage du support et de la base

Veuillez monter ou retirer la base en suivant les étapes ci-dessous.

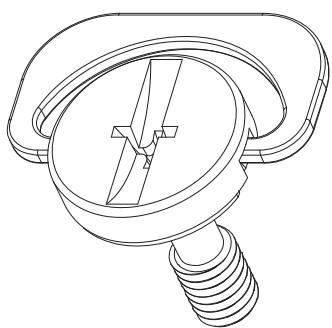
## Installation :



## Retrait :



Spécification de la vis pour la base : M6 × 13 mm (filetage effectif 5,5 mm)



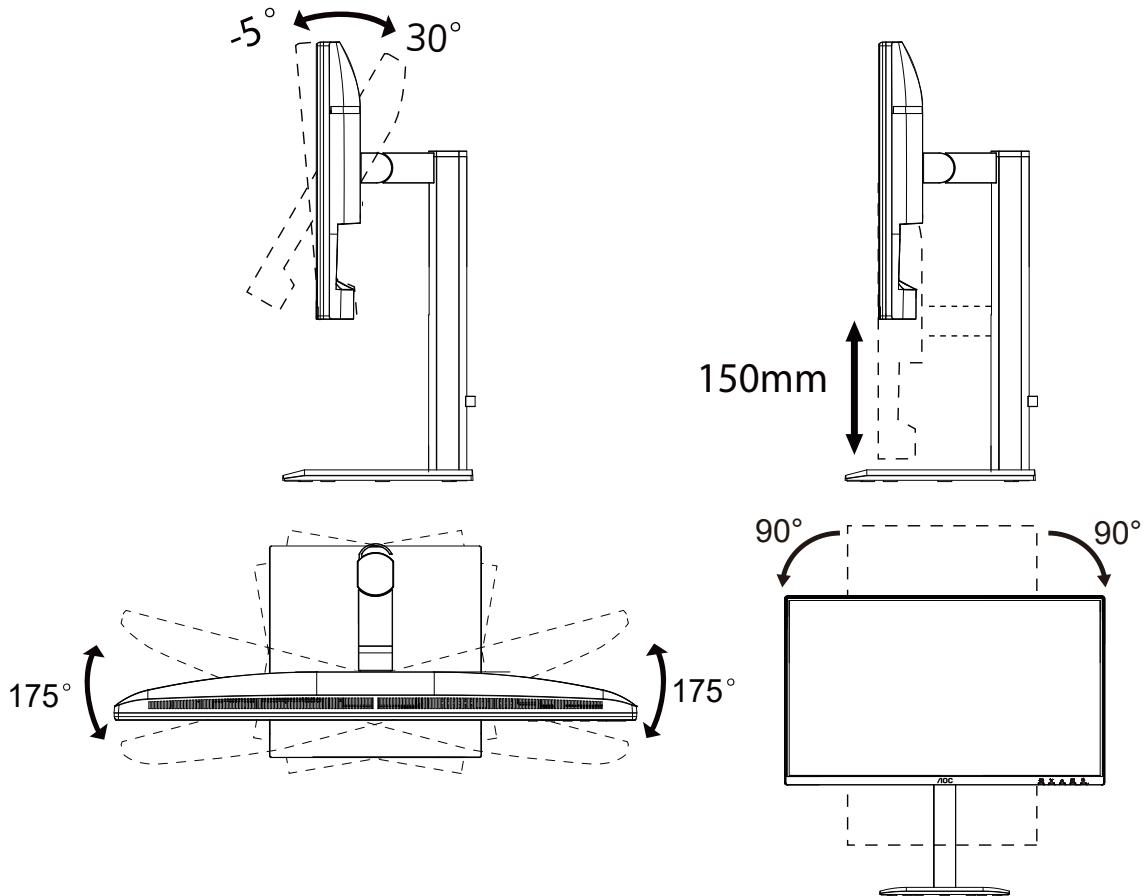
**REMARQUE :** Le design de l'écran peut différer de celui illustré.

# Réglage de l'angle de vue

Pour une expérience visuelle optimale, il est recommandé que l'utilisateur s'assure de voir l'intégralité de son visage à l'écran, puis ajuste l'angle du moniteur selon ses préférences personnelles.

Maintenez le support afin d'éviter que le moniteur ne bascule lorsque vous modifiez son angle.

Vous pouvez ajuster le moniteur comme suit :



## REMARQUE :

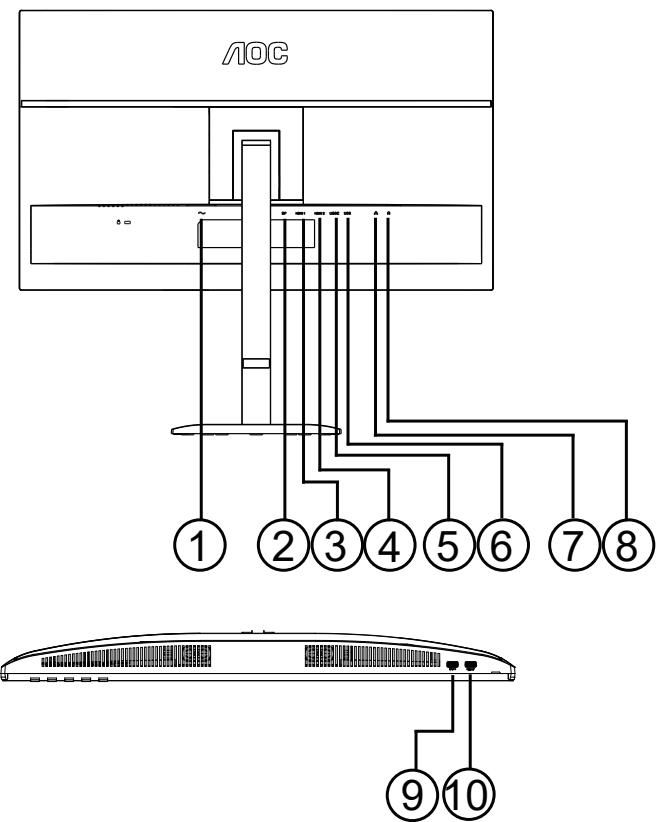
Ne touchez pas l'écran LCD lors du réglage de l'angle. Le contact avec l'écran LCD peut causer des dommages.

## Avertissement

- Pour prévenir tout dommage potentiel à l'écran, tel que le décollement de la dalle, veillez à ce que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
- Ne pressez pas l'écran lors de l'ajustement de l'angle du moniteur. Saisissez uniquement la bordure.

# Connexion du moniteur

Connexions des câbles à l'arrière du moniteur et de l'ordinateur :



1. Alimentation
2. DisplayPort
3. HDMI 1
4. HDMI 2
5. USB C
6. USB3.2 Gen1x2
7. Entrée RJ45
8. Sortie casque
9. USB3.2 Gen1x1
10. USB3.2 Gen1 downstream+chargingx1

## Connectez au PC

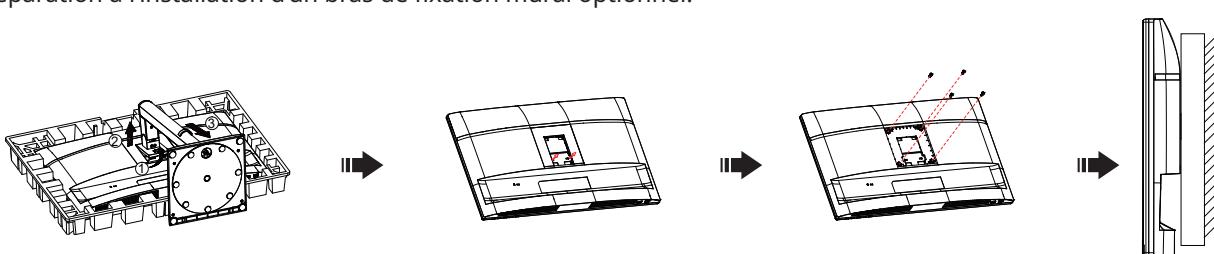
1. Branchez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Éteignez votre ordinateur et débranchez son câble d'alimentation.
3. Branchez le câble de signal d'affichage au connecteur vidéo situé à l'arrière de votre ordinateur.
4. Branchez le cordon d'alimentation de votre ordinateur et de votre écran sur une prise électrique à proximité.
5. Allumez votre ordinateur et votre écran.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Si aucune image n'apparaît, veuillez consulter la section Dépannage.

Pour protéger le matériel, éteignez toujours le PC et le moniteur LCD avant de procéder aux connexions.

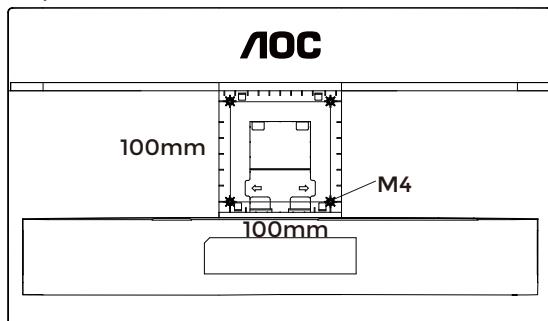
# Fixation murale

Préparation à l'installation d'un bras de fixation mural optionnel.

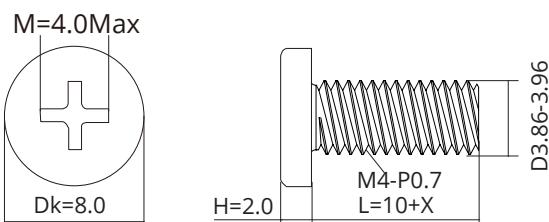


Ce moniteur peut être fixé à un bras de montage mural vendu séparément. Débranchez l'alimentation avant cette procédure. Suivez les étapes suivantes :

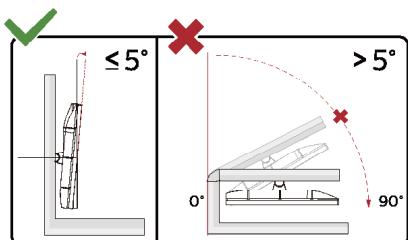
1. Retirez la base.
2. Suivez les instructions du fabricant pour assembler le bras de fixation mural.
3. Placez le bras de fixation mural à l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec ceux situés à l'arrière du moniteur.
4. Insérez les 4 vis dans les trous et serrez-les.
5. Reconnectez les câbles. Reportez-vous au manuel d'utilisation fourni avec le bras de fixation murale optionnel pour les instructions d'installation au mur.



Spécifications des vis pour support mural : M4\*(10+X) mm, (X = épaisseur du support mural)



Remarque : Les trous de vis pour montage VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles. Veuillez vérifier auprès du revendeur ou du service officiel AOC. Contactez toujours le fabricant pour l'installation murale.



\* Le design de l'écran peut différer de celui illustré.

## AVERTISSEMENT :

1. Pour prévenir tout dommage potentiel à l'écran, tel que le décollement de la dalle, veillez à ce que le moniteur ne s'incline pas vers le bas de plus de -5 degrés.
2. Ne pressez pas l'écran lors de l'ajustement de l'angle du moniteur. Saisissez uniquement la bordure.

# Fonction Adaptive-Sync

1. La fonction Adaptive-Sync fonctionne avec DisplayPort, HDMI et USB-C.
2. Cartes graphiques compatibles : La liste recommandée figure ci-dessous, elle peut aussi être consultée sur [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Cartes graphiques

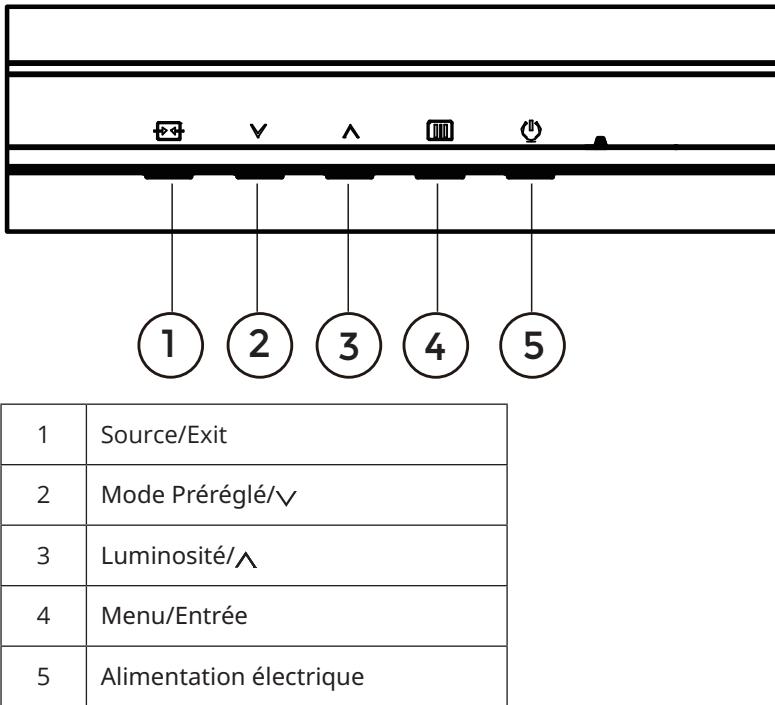
- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (sauf R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (à l'exception des R9 270/X et R9 280/X)

## Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Réglage

## Touches rapides



### Menu/Entrée

Appuyez pour afficher l'OSD ou confirmer la sélection.

### Alimentation électrique

Appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

### Mode Préréglé/✓

Lorsque l'OSD n'est pas affiché, appuyez sur "✓" la touche pour ouvrir la fonction Mode Préréglé, puis appuyez sur "✓" ou "▲" la touche pour sélectionner le Mode Préréglé.

### Luminosité/▲

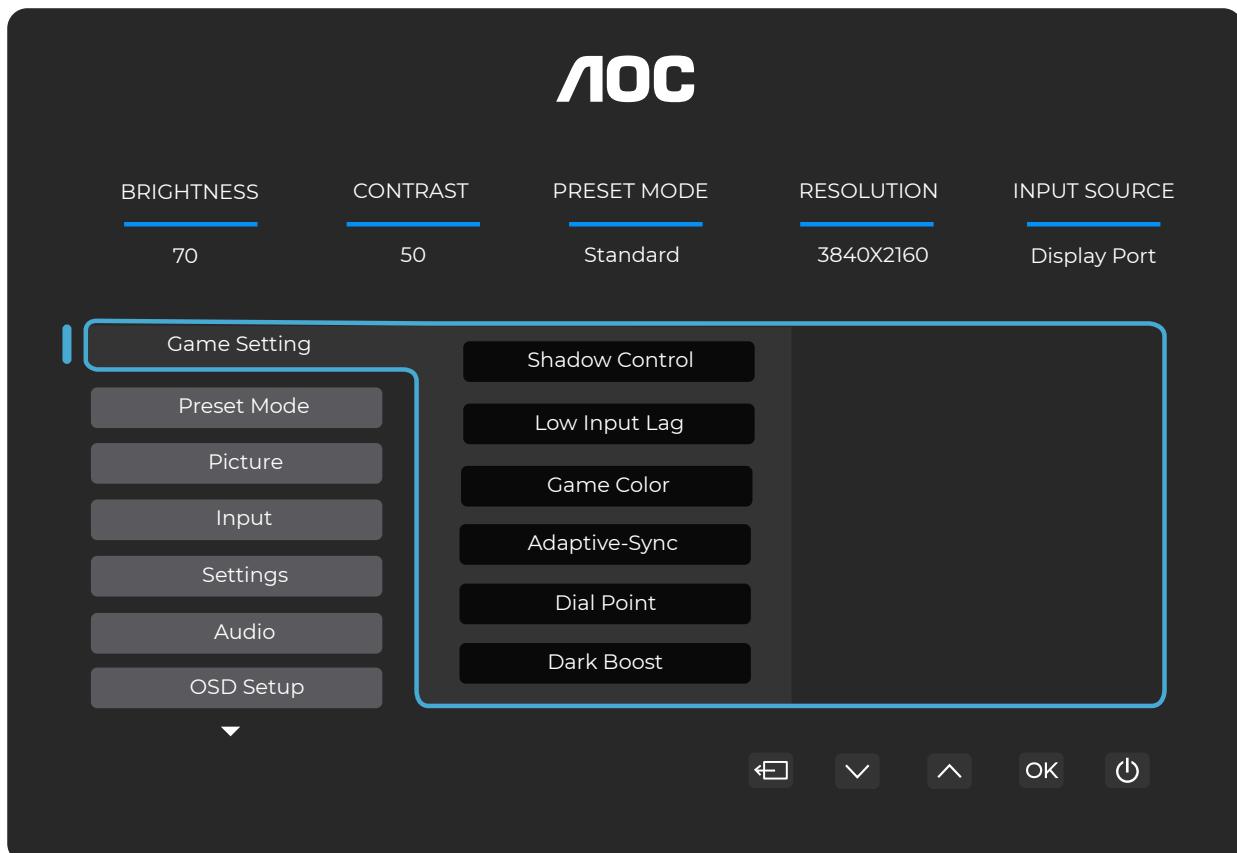
Lorsque l'OSD n'est pas affiché, appuyez sur "▲" la touche pour ouvrir la fonction Luminosité, puis appuyez sur "✓" ou "▲" la touche pour ajuster la luminosité.

### Source/Exit

Lorsque l'OSD est fermé, appuyez sur le bouton Source/Exit pour activer la fonction touche rapide Source. Lorsque le menu OSD est actif, ce bouton sert de touche de sortie (pour quitter le menu OSD).

# Paramètres OSD

Instructions de base et simples sur les touches de contrôle.

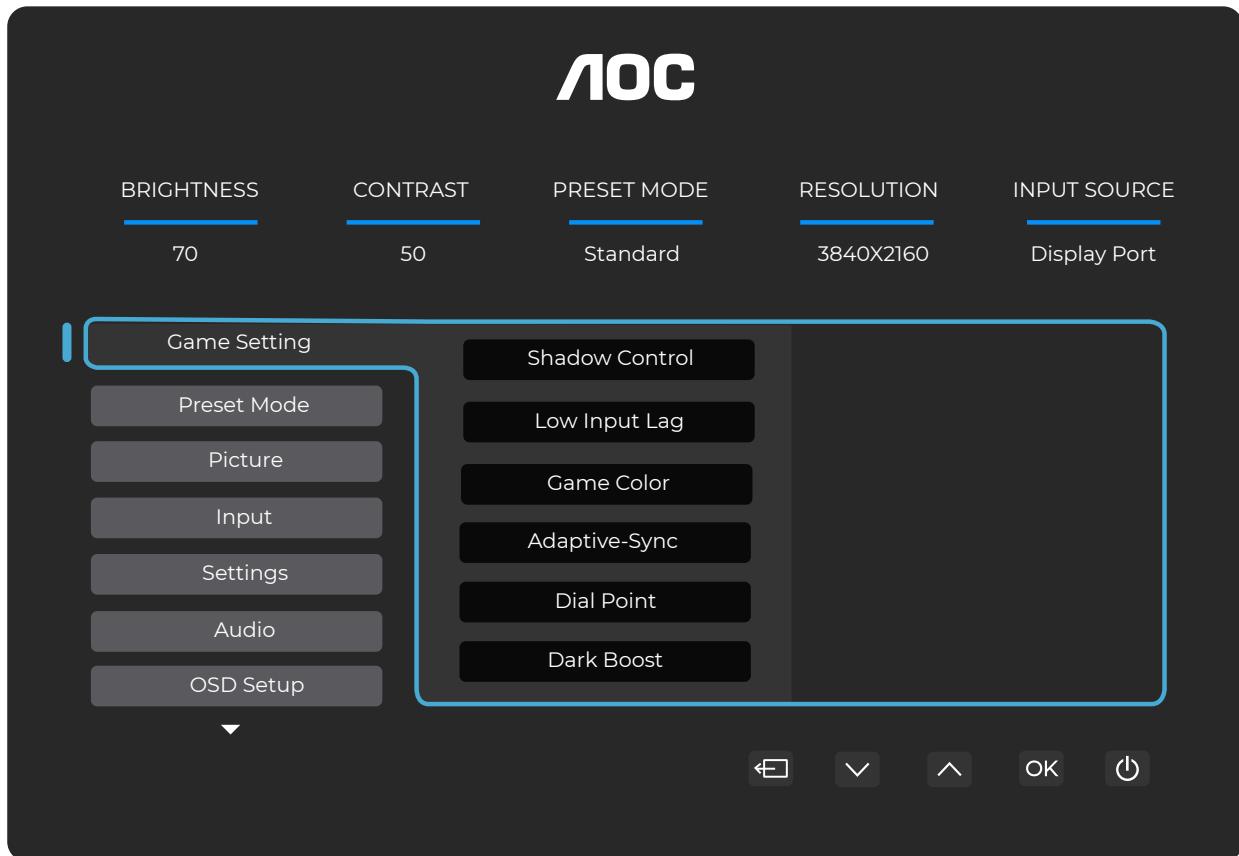


- 1). Appuyez sur le bouton MENU pour activer la fenêtre OSD.
- 2). Appuyez sur ou pour naviguer parmi les fonctions. Une fois la fonction désirée mise en surbrillance, appuyez sur le bouton MENU / OK pour l'activer. Appuyez sur ou pour naviguer dans les fonctions du sous-menu. Une fois la fonction souhaitée du sous-menu mise en surbrillance, appuyez sur le bouton MENU / OK pour l'activer.
- 3). Appuyez sur ou pour modifier les réglages de la fonction sélectionnée. Appuyez sur / pour sortir. Si vous souhaitez ajuster une autre fonction, répétez les étapes 2 et 3.
- 4). Fonction de verrouillage de l'OSD : pour verrouiller l'OSD, appuyez et maintenez le bouton MENU lorsque le moniteur est éteint, puis appuyez sur le bouton d'alimentation pour allumer le moniteur. Pour déverrouiller l'OSD, appuyez et maintenez le bouton MENU lorsque le moniteur est éteint, puis appuyez sur le Bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

## Remarques :

- 1). Si le produit ne dispose que d'une seule entrée de signal, l'option « Sélection d'entrée » ne peut pas être réglée.
- 2). Si la résolution du signal d'entrée correspond à la résolution native ou à Adaptive-Sync, alors l'option « Rapport d'image » est invalide.

## Paramètres du jeu

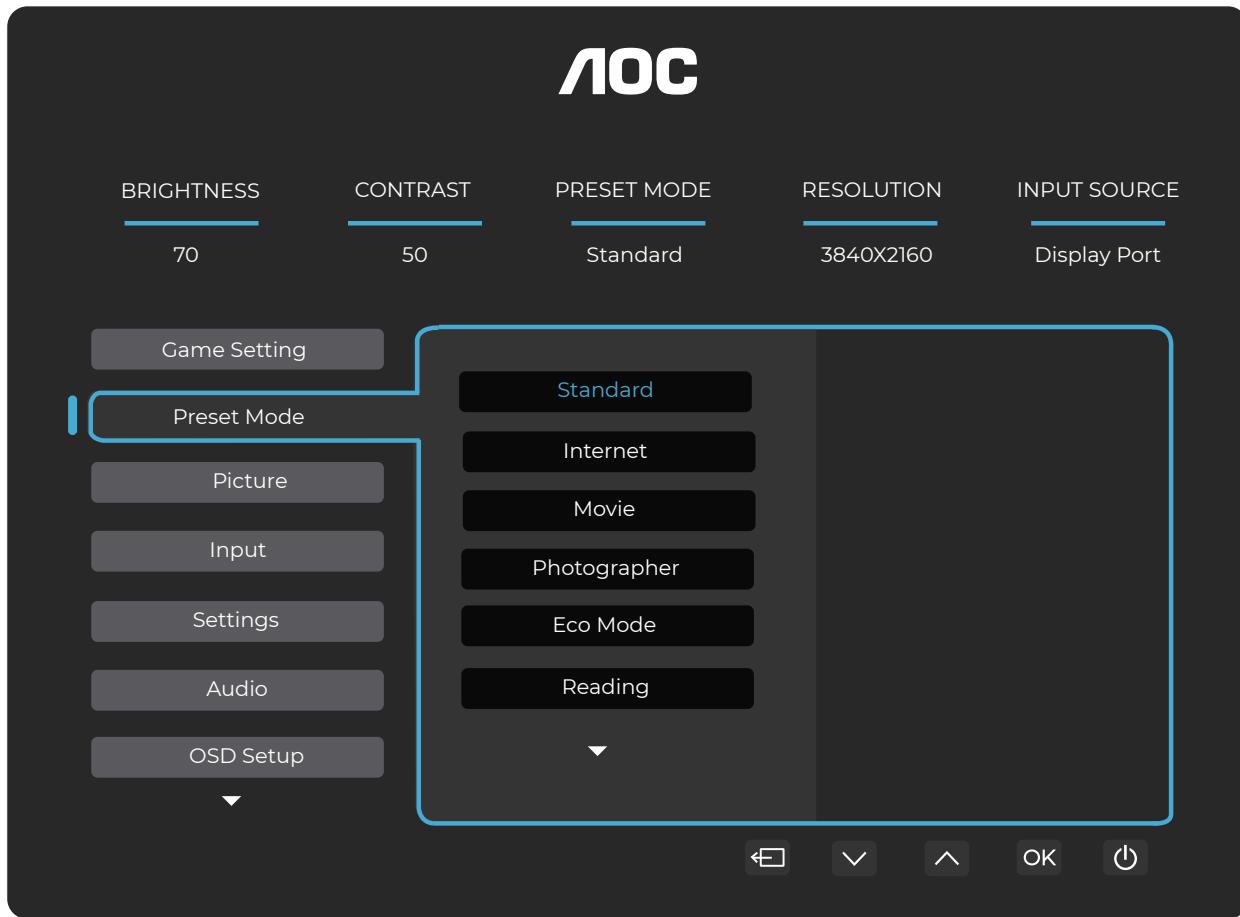


Contrôle des ombres	0-20	Le Contrôle des ombres est réglé par défaut à 0 ; l'utilisateur peut l'ajuster de 0 à 20 pour une image plus claire. Si l'image est trop sombre pour distinguer clairement les détails, ajustez la valeur de 0 à 20 pour obtenir une image nette.
Faible latence d'entrée	Désactivé / Activé	Désactivez le tampon de trame pour réduire la latence d'entrée.
Couleur de jeu	0 ~ 20	La fonction Couleur de jeu offre un réglage de saturation sur 20 niveaux pour améliorer la qualité de l'image.
Adaptive-Sync	Désactivé / Activé	Désactiver ou activer Adaptive-Sync. Rappel d'utilisation d'Adaptive-Sync : Lorsque la fonction Adaptive-Sync est activée, des clignotements peuvent apparaître dans certains environnements de jeu.
Point de visée	Désactivé / Activé / Dynamique	La fonction « Point de visée » place un indicateur au centre de l'écran pour aider les joueurs à viser avec précision dans les jeux de tir à la première personne (FPS).
Amplification des zones sombres	Désactivé / Niveau 1 / Niveau 2 / Niveau 3	Améliore les détails de l'écran dans les zones sombres ou lumineuses afin d'ajuster la luminosité dans les zones claires et d'éviter toute surexposition.
Overdrive	Désactivé / Faible / Moyen / Fort	Ajustez le temps de réponse. Note : si l'utilisateur règle OverDrive sur « Fort », l'image affichée peut apparaître floue. Les utilisateurs peuvent ajuster le niveau d'OverDrive ou le désactiver selon leurs préférences.

### Note :

- 1). Lorsque les modes « Lecture / Effet HDR – Image / Effet HDR – Film / Effet HDR – Jeu / Uniformité / FPS / RTS / Course » sous « Mode Préréglé » sont activés, les options « Amplification des zones sombres », « Contrôle des ombres » et « Couleur du jeu » ne peuvent pas être modifiées.
- 2). Lorsque le mode « HDR » est activé, les options « Amplification des zones sombres », « Contrôle des ombres » et « Couleur du jeu » ne peuvent pas être modifiées.

## Mode Préréglé



Standard		Améliore la lisibilité pour les jeux web et mobiles adaptés.
Internet		Mode Internet.
Film		Mode Film.
Photographe		Mode Photographe.
Mode Éco		Mode Éco
Lecture		Mode Lecture.
Effet HDR – Image		Réglez l'effet HDR conformément à vos besoins d'utilisation.
Effet HDR – Film		
Effet HDR – Jeu		
Sports		Mode Sports.
D-Mode		Mode D-Mode.
Uniformité		Mode Préréglé d'uniformité
FPS		Pour jouer aux jeux FPS (First Person Shooters). Améliore le niveau de noir dans le thème sombre.
RTS		Pour jouer aux jeux RTS (Real Time Strategy). Améliore la qualité de l'image.

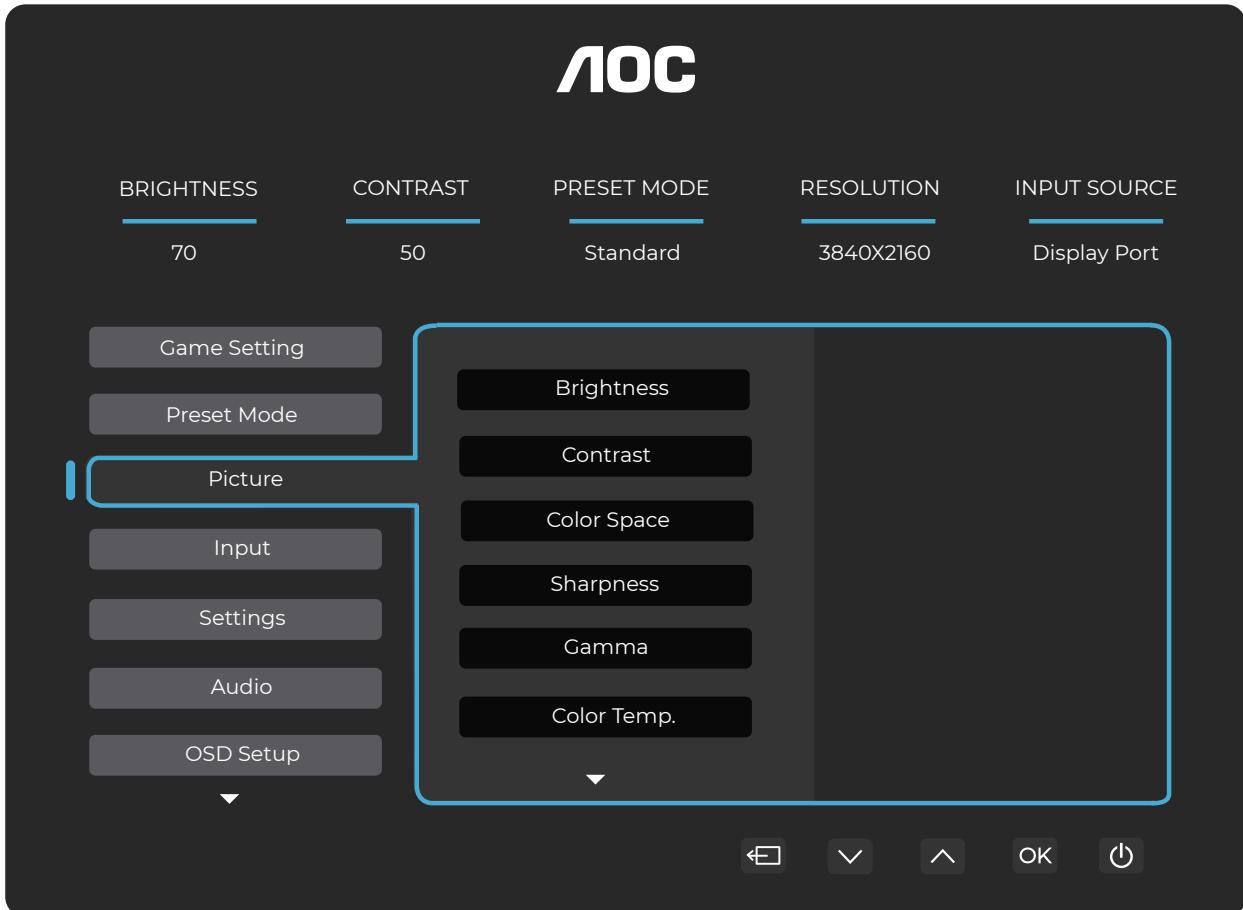
Course		Pour jouer aux jeux de course, offre le temps de réponse le plus rapide et une saturation des couleurs élevée.
Réinitialiser la couleur	Non / Oui	Réinitialisez la couleur par défaut.

## HDR



HDR	Désactivé	Lors de la réception d'un signal HDR, réglez le profil HDR selon vos besoins d'utilisation. Note : Lorsque le HDR est détecté, l'option HDR s'affiche pour ajustement.
	DisplayHDR	
	Image HDR	
	Film HDR	
	Jeu HDR	

## Image



Luminosité	0-100	Réglage du rétroéclairage.
Contrast	0-100	Contraste depuis le registre numérique.
Espace colorimétrique	Natif du panneau	Espace colorimétrique standard du panneau.
	sRGB	Espace colorimétrique sRGB.
Netteté	0-100	Réglage de la netteté.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Réglage du gamma.
Température de couleur	Natif/5000K/ 6500K/7500K/ 8200K/9300K/ 11500K/Définition utilisateur	Rappel de la température de couleur depuis l'EEPROM.
Rouge	0-100	Gain rouge depuis le registre numérique.
Vert	0-100	Gain vert depuis le registre numérique.
Bleu	0-100	Gain bleu depuis le registre numérique.
DCR	Désactivé / Activé	Désactiver / désactiver le rapport de contraste dynamique.
Clear Vision	Désactivé / faible / moyen / Fort	Ajuster le Clear Vision
Format d'image	Plein / Aspect / 1:1	Sélectionner le format d'image pour l'affichage.

**Note :**

- 1). Lorsque « Lecture / Effet HDR – Image / Effet HDR – Film / Effet HDR – Jeu / Uniformité / FPS / RTS / Course » est activé sous le « Mode Préréglé », les éléments « Contraste », « Espace Couleur », « Gamma » ne peuvent pas être ajustés.
- 2). Lorsque le « HDR » est DisplayHDR, les éléments « Luminosité », « Contraste », « Espace Couleur », « Gamma », « Temp. Couleur », « Vision Claire », « DCR » ne peuvent pas être ajustés.
- 3). Lorsque le « HDR » est HDR Image/Film/Jeu, les éléments « Espace Couleur », « Gamma », « Temp. Couleur », « DCR » ne peuvent pas être ajustés.

## Entrée



Auto		Sélection automatique de la source du signal d'entrée.
HDMI1		Sélectionner la source du signal d'entrée HDMI1.
HDMI2		Sélectionner la source du signal d'entrée HDMI2.
DisplayPort		Sélectionner la source du signal d'entrée DisplayPort.
USB C		Sélectionner la source du signal d'entrée USB-C.

## Paramètres



Langue		Sélectionner la langue de l'OSD.
USB-C	Haute vitesse de données/ Haute résolution	Si vous souhaitez connecter un appareil USB-C, veuillez régler le paramètre USB sur Haute Résolution ou Haute Vitesse de Données.
Mode Veille USB	Désactivé / Activé	
Alimentation Intelligente	Désactivé / Activé	
Rappel de Pause	Désactivé / Activé	Rappel de pause si l'utilisateur travaille continuellement pendant plus d'une heure.
Minuteur d'arrêt (heures)	0-24	Sélectionnez l'heure d'arrêt du courant continu.
DDC/CI	Non / Oui	Activer/Désactiver la prise en charge DDC/CI.
Notification de Résolution	Désactivé / Activé	Message de résolution optimale.
Réinitialiser	Non / Oui	Réinitialiser le menu aux paramètres par défaut.
	ENERGY STAR® ou Non	ENERGY STAR® disponible pour certains modèles.

## Audio



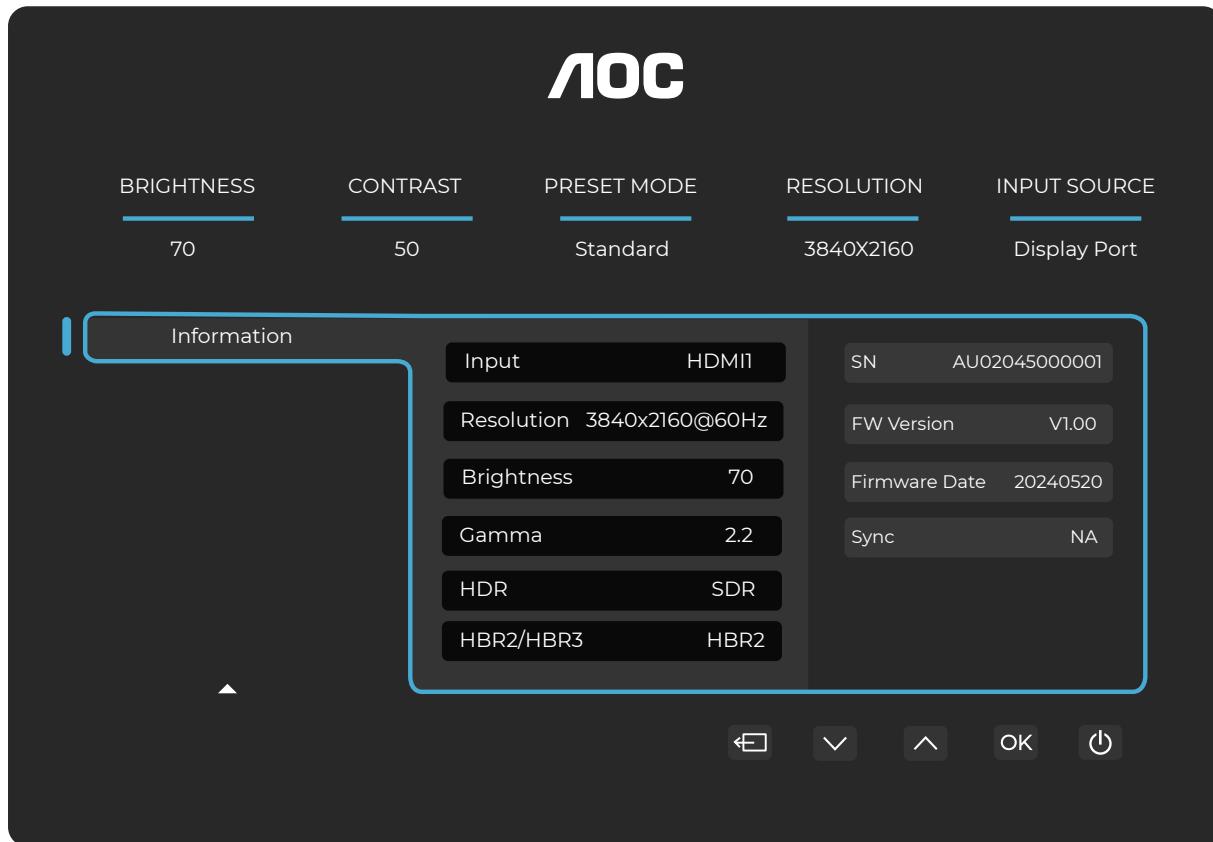
Volume	0-100	Réglage du volume.
Muet	Désactivé / Activé	Couper le volume.

## Configuration de l'OSD



Transparence	0-100	Ajuster la transparence de l'OSD.
Position horizontale	0-100	Ajuster la position horizontale de l'OSD.
Position verticale	0-100	Ajuster la position verticale de l'OSD.
Durée d'affichage de l'OSD	5-120	Ajuster la durée d'affichage de l'OSD.
Mise à jour du firmware	Non / Oui	Mettre à jour le firmware via USB.

## Information



## Indicateur LED

Statut	Couleur de la LED
Mode pleine puissance	Blanc
Mode hors activité	Orange

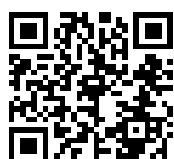
# Dépannage

Problème et question	Solutions possibles
<b>Le témoin d'alimentation ne s'allume pas</b>	Assurez-vous que le bouton d'alimentation est activé et que le cordon d'alimentation est correctement branché à une prise de courant mise à la terre ainsi qu'au moniteur.
<b>Pas d'image à l'écran</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Le cordon d'alimentation est-il correctement connecté ? Vérifiez la connexion du cordon d'alimentation ainsi que l'alimentation électrique.</li> <li>• Le câble vidéo est-il correctement connecté ? (Connecté via le câble HDMI) Vérifiez la connexion du câble HDMI. (Connecté via le câble DisplayPort) Vérifiez la connexion du câble DisplayPort. * L'entrée HDMI/DisplayPort n'est pas disponible sur tous les modèles.</li> <li>• Si l'alimentation est activée, redémarrez l'ordinateur pour afficher l'écran initial (écran de connexion). Si l'écran initial (écran de connexion) s'affiche, démarrez l'ordinateur en mode approprié (mode sans échec pour Windows 7/8/10) puis modifiez la fréquence de la carte vidéo. (Reportez-vous à la section « Réglage de la résolution optimale ») Si l'écran initial (écran de connexion) ne s'affiche pas, contactez le service après-vente ou votre revendeur.</li> <li>• Pouvez-vous voir "Entrée non prise en charge" à l'écran ? Ce message apparaît lorsque le signal de la carte vidéo dépasse la résolution et la fréquence maximales que le moniteur peut gérer correctement. Veuillez ajuster la résolution et la fréquence aux valeurs acceptables par le moniteur.</li> <li>• Assurez-vous que les pilotes du moniteur AOC sont correctement installés.</li> </ul>
<b>L'image est floue et présente un problème de rémanence ou d'ombre fantôme.</b>	Réglez les commandes de contraste et de luminosité. Appuyez sur la touche raccourci (AUTO) pour un réglage automatique. Veuillez à ne pas utiliser de câble d'extension ni de boîtier de commutation. Nous recommandons de brancher le moniteur directement sur la sortie vidéo de la carte graphique située à l'arrière.
<b>L'image tremble, scintille ou un motif ondulé apparaît à l'écran.</b>	Éloignez le plus possible les appareils électriques susceptibles de causer des interférences électromagnétiques du moniteur. Utilisez la fréquence de rafraîchissement maximale que votre moniteur peut supporter à la résolution sélectionnée.
<b>Le moniteur est bloqué en mode veille active."</b>	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position MARCHE. La carte vidéo de l'ordinateur doit être solidement insérée dans son emplacement. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur. Inspectez le câble vidéo du moniteur et vérifiez qu'aucune broche n'est pliée. Vérifiez que votre ordinateur est opérationnel en appuyant sur la touche CAPS LOCK du clavier tout en observant la LED CAPS LOCK. La LED doit s'allumer ou s'éteindre après l'activation de la touche CAPS LOCK.
<b>Absence d'une des couleurs primaires (ROUGE, VERT ou BLEU)</b>	Inspectez le câble vidéo du moniteur et vérifiez qu'aucune broche n'est endommagée. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est correctement connecté à l'ordinateur.
<b>L'image à l'écran n'est pas centrée ou est mal dimensionnée</b>	Ajustez les positions horizontale et verticale ou pressez la touche de fonction (AUTO).
<b>L'image présente des défauts de couleur (le blanc ne semble pas blanc)</b>	Ajustez les niveaux RVB ou sélectionnez la température de couleur souhaitée.
<b>Perturbations horizontales ou verticales à l'écran</b>	Utilisez le mode d'arrêt de Windows 7/8/10/11 pour régler l'HORLOGE et la MISE AU POINT. Appuyez sur la touche raccourci (AUTO) pour un réglage automatique.
<b>Réglementation et Service</b>	Veuillez consulter les informations de Réglementation et Service dans le manuel CD ou sur <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (pour localiser le modèle acquis dans votre pays et accéder aux informations de Réglementation et Service dans la page Support).

# Spécifications

## Spécifications générales

Panneau	Nom du modèle	U27E4CV	
	Système de commande	Écran LCD couleur TFT	
	Taille de l'image visible	68,5 cm en diagonale	
	Pitch des pixels	0.0518 mm (H) x 0.1554 mm (V)	
	Couleur d'affichage	1,07 milliard[1]	
Autres	Plage de balayage horizontal	30 k~140 kHz	
	Taille maximale du balayage horizontal	596,736 mm	
	Plage de balayage vertical	23~75 Hz	
	Taille du balayage vertical (maximum)	335,664 mm	
	Résolution préréglée optimale	3840x2160@60Hz	
	Résolution maximale	3840x2160@60Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Source d'alimentation	100-240 V~ 50/60 Hz 2 A	
	Consommation électrique	Typique (luminosité et contraste par défaut)	22 W
		Max. (luminosité = 100, contraste = 100)	≤ 165 W
		Mode veille	≤ 0,5 W
Dissipation thermique	Fonctionnement normal	75,09 BTU/h (typ.)	
		<1,71 BTU/h	
		Mode arrêt	
		<1,02 BTU/h	
	Mode arrêt (interrupteur AC)	0 BTU/h	
USB C	USB-C	Fiche connectable double-face	
	Ultra haute vitesse	Transmission de données et vidéo	
	DisplayPort	Mode DisplayPort Alt intégré	
	Alimentation électrique	USB PD version 3.0	
	Puissance d'alimentation maximale	Jusqu'à 90 W[3] (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A)	
Caractéristiques physiques	Type de connecteur	HDMI x2 / DisplayPort / USB C / RJ45 / USB x4 / Sortie casque	
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)	
	Type de câble signal	Détachable	
Environnement	Température	Fonctionnement	0 °C à 40 °C
		Hors fonctionnement	-25 °C à 55 °C
	Humidité	Fonctionnement	10 % à 85 % (sans condensation)
		Hors fonctionnement	5 % à 93 % (sans condensation)
	Altitude	Fonctionnement	0 m à 5000 m (0 ft à 16 404 ft)
		Hors fonctionnement	0 m à 12 192 m (0 ft à 40 000 ft)



Note :

[1] Le nombre maximal de couleurs d'affichage pris en charge par ce produit est de 1,07 milliard, les conditions de réglage étant les suivantes (des différences peuvent survenir en raison des limitations de sortie de certaines cartes graphiques).

("V" : support, "—" : non support) :

Profondeur de couleur	Format couleur	État	Version du signal		HDMI2.0		DisplayPort1.2		USBC@USB3.2		USBC@USB2.0	
			YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RVB								
3840x2160 UHD 60 Hz 10 bits		OK	N/A	OK	OK	OK	OK	N/A	OK	OK	OK	OK
3840x2160 UHD 60 Hz 8 bits		OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x2160 UHD 30 Hz 10 bits		OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x2160 UHD 30 Hz 8 bits		OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Basse résolution 10 bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Basse résolution 8 bpc		OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

[2] : Entrée signal HDMI2.0. Pour atteindre une résolution UHD 60Hz avec 1,07 milliard de couleurs ou plus, une carte graphique compatible DSC est nécessaire. Veuillez consulter le fabricant de votre carte graphique pour vérifier la prise en charge du DSC.

[3] : Le port USB-C supporte une puissance de sortie maximale de 90W, comme indiqué dans le tableau ci-dessous :

Arrêt intelligent de l'alimentation	PD=65 W 20 V/3,25 A	COMPLET
Mise sous tension intelligente	PD=65 W 20 V/3,25 A	USB > 10W
Mise sous tension intelligente	PD=90W 20V/4,5A	USB ≤ 10W

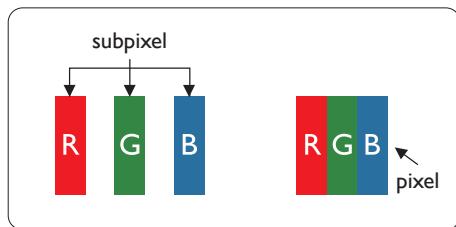
Interface USB-C multifonction, avec une puissance de sortie maximale de 90W. La puissance de sortie peut varier en fonction du scénario d'utilisation, de l'environnement ou du modèle d'ordinateur portable connecté. Les données spécifiques dépendent de la situation réelle.

## Politique relative aux défauts de pixels des panneaux des moniteurs AOC

AOC s'engage à fournir des produits de la plus haute qualité. Nous utilisons certains des procédés de fabrication les plus avancés du secteur et appliquons un contrôle qualité rigoureux. Cependant, les défauts de pixels ou sous-pixels sur les panneaux des moniteurs sont parfois inévitables.

Aucun fabricant ne peut garantir que tous les panneaux seront exempts de défauts de pixels, mais AOC garantit que tout moniteur présentant un nombre inacceptable de défauts sera réparé ou remplacé sous garantie. Cette notice explique les différents types de défauts de pixels et définit les niveaux acceptables pour chacun d'eux. Pour bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement sous garantie, le nombre de défauts de pixels sur un panneau de moniteur doit dépasser ces seuils acceptables. Par exemple, pas plus de 0,0004 % des sous-pixels d'un moniteur peuvent être défectueux.

Par ailleurs, AOC établit des exigences qualité plus strictes pour certains types ou combinaisons de défauts de pixels plus visibles que d'autres. Cette politique est valable dans le monde entier.



### Pixels et sous-pixels

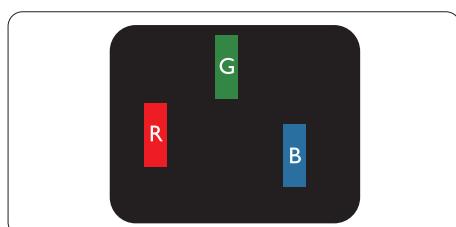
Un pixel, ou élément d'image, est composé de trois sous-pixels dans les couleurs primaires rouge, vert et bleu. Un grand nombre de pixels réunis forment une image. Lorsque tous les sous-pixels d'un pixel sont allumés, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un unique pixel blanc. Lorsque tous sont éteints, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un unique pixel noir. D'autres combinaisons de sous-pixels allumés ou éteints apparaissent comme des pixels uniques d'autres couleurs.

### Types de défauts de pixels

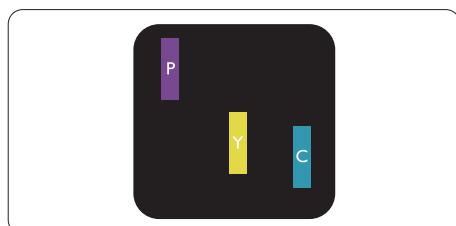
Les défauts de pixels et de sous-pixels se manifestent à l'écran de différentes façons. Il existe deux catégories de défauts de pixels ainsi que plusieurs types de défauts de sous-pixels dans chaque catégorie.

#### Défauts de points lumineux

Les défauts de points lumineux correspondent à des pixels ou sous-pixels constamment allumés ou « activés ». Autrement dit, un point lumineux est un sous-pixel qui se distingue à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif sombre. Voici les types de défauts de points lumineux.



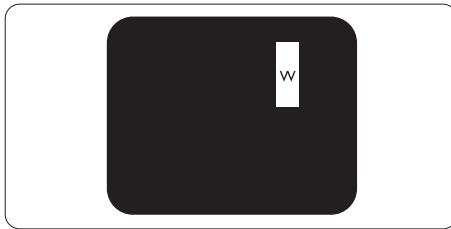
Un sous-pixel rouge, vert ou bleu allumé.



Deux sous-pixels adjacents allumés :

- Rouge + Bleu = Violet
- Rouge + Vert = Jaune

- Vert + Bleu = Cyan (bleu clair)



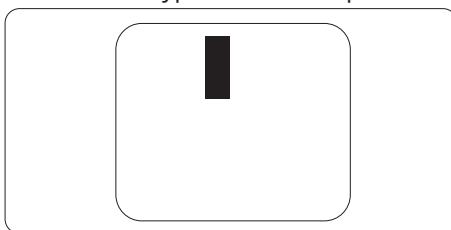
Trois sous-pixels allumés adjacents (un pixel blanc).

Remarque

Un point lumineux rouge ou bleu doit être au moins 50 % plus lumineux que les points voisins, tandis qu'un point lumineux vert doit être 30 % plus lumineux que les points voisins.

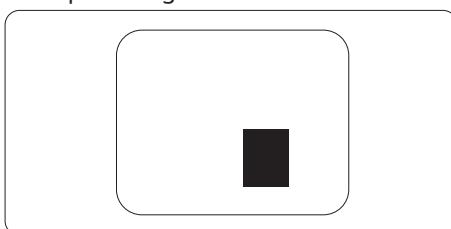
#### Défauts ponctuels noirs

Les défauts ponctuels noirs apparaissent comme des pixels ou sous-pixels toujours sombres ou « éteints ». Autrement dit, un point sombre est un sous-pixel qui se démarque à l'écran lorsque le moniteur affiche un motif clair. Voici les types de défauts ponctuels noirs.



#### Proximité des défauts de pixels

Parce que les défauts de pixels et sous-pixels du même type, lorsqu'ils sont proches, peuvent être plus visibles, AOC spécifie également des tolérances concernant la proximité des défauts de pixels.



#### Tolérances des défauts de pixels

Pour pouvoir bénéficier d'une réparation ou d'un remplacement en raison de défauts de pixels durant la période de garantie, le panneau d'un moniteur AOC doit présenter des défauts de pixels ou sous-pixels excédant les tolérances indiquées dans le manuel en ligne.

DÉFAUTS DE POINTS LUMINEUX	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel allumé	2
2 sous-pixels adjacents allumés	1
3 sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc)	0
Distance entre deux défauts de points lumineux*	$\geq 15 \text{ mm}$
Nombre total de défauts de points lumineux de tous types	2
DÉFAUTS DE POINTS SOMBRES	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel sombre	5 ou moins
2 sous-pixels adjacents sombres	2 ou moins
3 sous-pixels sombres adjacents	$\leq 1$
Distance entre deux défauts ponctuels noirs*	$\geq 15 \text{ mm}$
Total des défauts ponctuels noirs de tous types	5 ou moins
TOTAL DES DÉFAUTS PONCTUELS	NIVEAU ACCEPTABLE

Total des défauts ponctuels lumineux ou noirs de tous types	5 ou moins
---	------------

Remarque

\* : 1 ou 2 sous-pixels adjacents défectueux = 1 défaut ponctuel.

## Modes d'affichage prédefinis

NORME	RÉSOLUTION ( $\pm 1$ Hz)	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
UHD	3840x2160@60Hz	133.32	60

Remarque : Conformément à la norme VESA, une erreur de  $\pm 1$  Hz peut survenir lors du calcul de la fréquence de rafraîchissement (fréquence de champ) selon les systèmes d'exploitation et les cartes graphiques. Afin d'améliorer la compatibilité, la fréquence de rafraîchissement nominale de ce produit a été arrondie. Veuillez vous référer au produit réel.

# Recommandations pour prévenir le syndrome de vision informatique (SVI)

(Applicable uniquement au modèle concerné)

Les moniteurs AOC sont conçus avec la technologie TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 pour prévenir la fatigue oculaire causée par une utilisation prolongée de l'ordinateur. Cette norme avancée à quatre étoiles réduit la fatigue visuelle grâce à une combinaison de caractéristiques matérielles et de conception, activées par défaut sur votre moniteur.

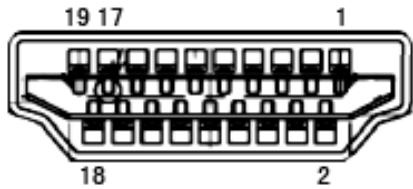
## Fonctionnalités respectueuses des yeux :

- **Écran antireflet** : Le revêtement mat antireflet minimise les reflets provenant des sources lumineuses ambiantes telles que les fenêtres ou les lampes suspendues, réduisant ainsi les distractions visuelles et améliorant la netteté de l'écran.
- **Technologie sans scintillement** : Utilise un contrôle du rétroéclairage en courant continu (DC) pour maintenir un niveau de luminosité constant et éliminer le scintillement de l'écran — une cause fréquente de fatigue oculaire.
- **Mode LowBlue** : Ce moniteur réduit l'exposition à la lumière bleue nocive de moins de 50 % à moins de 35 %, contribuant ainsi à protéger vos yeux sans compromettre la qualité des couleurs. La fonction de réduction de la lumière bleue est configurée par défaut en usine afin de respecter la certification matérielle de réduction de la lumière bleue délivrée par TÜV Rheinland.
- **Mode lecture** : Le mode lecture offre une expérience de lecture proche de celle du papier, idéale pour consulter de longs documents, articles ou eBooks. Cela permet une expérience de lecture plus naturelle et confortable en ajustant le contraste, la luminosité et la température des couleurs, réduisant ainsi la fatigue oculaire lors de sessions de lecture prolongées.

Pour réduire la fatigue oculaire et améliorer la productivité, respectez ces bonnes pratiques lors de l'installation de votre poste de travail :

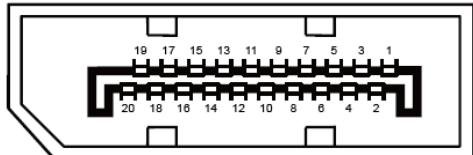
- **Optimisez l'ergonomie** : positionnez votre bureau et votre chaise de sorte que vos pieds reposent à plat sur le sol, que vos yeux soient à environ une longueur de bras de l'écran, et que vos mains puissent reposer confortablement sur le clavier et la souris. Le niveau de vos yeux doit se situer de cinq à sept centimètres (deux à trois pouces) en dessous du bord supérieur du moniteur. Si vous portez des verres bifocaux ou progressifs, ajustez la hauteur du moniteur afin de minimiser l'inclinaison de la tête.
- **Maintenez une distance de vision saine** : conservez une distance de 50 à 70 centimètres (20 à 28 pouces) entre vos yeux et l'écran. Une exposition prolongée à l'écran peut provoquer une fatigue oculaire et altérer la vision. Pour réduire la fatigue, reposez vos yeux pendant cinq à dix minutes après chaque heure d'utilisation de l'écran. Changer régulièrement le point de focalisation vers des objets éloignés contribue également à détendre les muscles oculaires.
- **Ajustez les paramètres d'affichage** : sélectionnez le mode de moniteur le plus adapté à vos tâches ou réglez manuellement la luminosité et le contraste selon votre niveau de confort.
- **Contrôlez l'éclairage** : assurez-vous que votre écran soit exempt de reflets ou d'éblouissements causés par des sources lumineuses situées au plafond ou par des fenêtres. Adaptez l'éclairage derrière le moniteur à la luminosité de l'écran, notamment lors de l'affichage de fonds clairs. Évitez les lumières fluorescentes ainsi que les surfaces très réfléchissantes.
- **Adoptez de bonnes habitudes de travail** : clignez fréquemment des yeux et maintenez une bonne hygiène oculaire afin de prévenir sécheresse et inconfort. Des pauses fréquentes et courtes sont plus efficaces que des pauses rares et longues pour assurer un confort visuel optimal tout au long de la journée.
- **Effectuez des exercices pour les yeux et le cou** : concentrez périodiquement votre regard sur des objets éloignés afin de diminuer la fatigue visuelle. Fermez les yeux et faites-les doucement rouler en cercles. Pour relâcher les tensions, étirez votre cou en inclinant lentement la tête vers l'avant, l'arrière, puis de chaque côté.

## Attributions des broches



Câble de signal d'affichage couleur 19 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masse DDC/CEC
2.	Blindage TMDS Data 2	10.	Horloge TMDS +	18.	Alimentation +5 V
3.	Donnée TMDS 2-	11.	Blindage Horloge TMDS	19.	Détection de connexion à chaud
4.	Donnée TMDS 1+	12.	Horloge TMDS-		
5.	Blindage Donnée TMDS 1	13.	CEC		
6.	Donnée TMDS 1-	14.	Réservé (N.C. sur l'appareil)		
7.	Donnée TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindage Donnée TMDS 0	16.	SDA		



Câble de signal d'affichage couleur 20 broches

N° de broche	Nom du signal	N° de broche	Nom du signal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Détection de connexion à chaud
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Fonction Plug & Play DDC2B

Ce moniteur est équipé des capacités VESA DDC2B conformément à la NORME VESA DDC. Il permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité et, selon le niveau du DDC utilisé, de communiquer des informations supplémentaires concernant ses capacités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel basé sur le protocole I2C. L'hôte peut solliciter les informations EDID par le canal DDC2B.



