

UŽIVATELSKÁ PŘÍRUČKA



U27E4CV MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

AOC

Bezpečnost	1
Národní normy	1
Napájení	2
Instalace	3
Čištění	4
Jiné	5
Instalace	6
Obsah balení	6
Montáž stojanu a podstavce	7
Nastavení úhlu pohledu	9
Připojení monitoru	10
Montáž na zeď	11
Funkce Adaptive-Sync	12
Úprava	13
Zkratky	13
Nastavení OSD	14
Nastavení hry	15
přednastavený režim	16
HDR	17
Obraz	18
Vstup	20
Nastavení	21
Zvuk	22
Nastavení OSD	23
Informace	24
LED indikátor	25
Řešení problémů	26
Specifikace	27
Obecná specifikace	27
Zásady společnosti AOC týkající se vadných pixelů na panelech monitorů	29
Přednastavené zobrazovací režimy	32
Doporučení k prevenci syndromu počítačového zraku (CVS)	33
Přiřazení pinů	34
Plug and Play	35

Bezpečnost

Národní normy

Následující podkapitoly popisují národní konvence používané v tomto dokumentu.

POZNÁMKY, UPOZORNĚNÍ A VAROVÁNÍ

V průběhu této příručky mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a vytištěny tučným nebo kurzívou. Tyto bloky představují poznámky, upozornění a varování a používají se následovně:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou lépe využít váš počítačový systém.



UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ signalizuje možné poškození hardwaru nebo ztrátu dat a uvádí, jak se těmto problémům vyhnout.



VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ upozorňuje na potenciální riziko úrazu a vysvětluje, jak tomuto riziku předcházet. Některá varování se mohou objevit v odlišných formátech a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je konkrétní podoba varování určena regulačním orgánem.

Napájení

 Monitor by měl být provozován pouze z typu napájecího zdroje uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení ve vaší domácnosti, obraťte se na svého prodejce nebo místního dodavatele elektřiny.

 Monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou zástrčkou, tj. zástrčkou s třetím (uzemňovacím) kolíkem. Tato zástrčka zapadne pouze do uzemněné zásuvky jako bezpečnostní prvek. Pokud vaše zásuvka nevyhovuje pro třívodičovou zástrčku, nechte elektrikáře nainstalovat správnou zásuvku nebo použijte adaptér pro bezpečné uzemnění zařízení. Neobcházejte bezpečnostní účel uzemněné zástrčky.

 Zařízení během bouřky nebo při delší nepřítomnosti odpojte ze sítě. Tímto zabráníte poškození monitoru způsobenému přepětím.

 Nepřetěžujte prodlužovací kabely a zásuvkové adaptéry. Přetížení může způsobit požár nebo elektrický šok.

 Pro zajištění spolehlivého provozu používejte monitor pouze s počítači certifikovanými UL, které jsou vybaveny vhodně konfigurovanými zásuvkami označenými napětím 100-240 V AC, min. 5 A.

 Nástěnná zásuvka musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.

Instalace

! Nepokládejte monitor na nestabilní vozík, stojan, stativ, držák ani stůl. Pokud monitor spadne, může způsobit zranění osoby a vážné poškození tohoto produktu. Používejte pouze vozík, stojan, stativ, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo dodávaný s produktem. Při instalaci dodržujte pokyny výrobce a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Produkt v kombinaci s vozíkem přemísťujte obezřetně.

! Nikdy netlačte žádný předmět do otvoru ve skříni monitoru. Může dojít k poškození elektronických součástí, což může způsobit požár nebo elektrický šok. Nikdy nevylévejte kapaliny na monitor.

! Nepokládejte přední část produktu na podlahu.

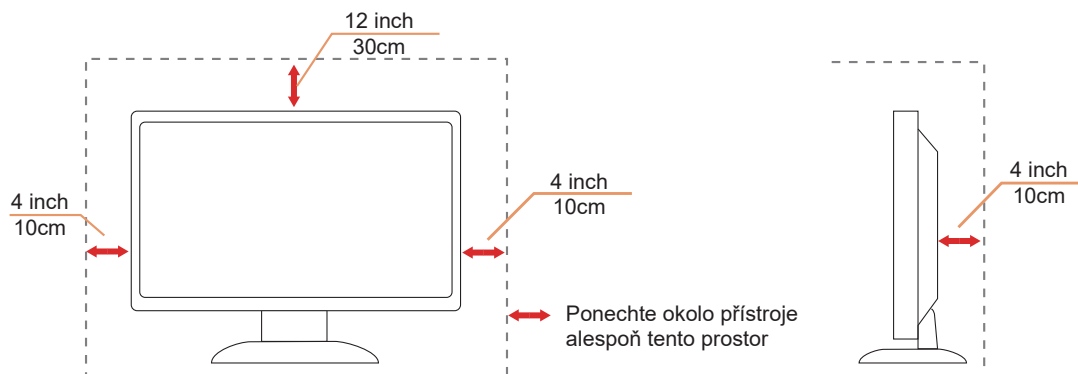
! Pokud monitor instalujete na stěnu nebo polici, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a dodržujte její pokyny.

! Nechte kolem monitoru dostatečný volný prostor, jak je znázorněno níže. Jinak může být cirkulace vzduchu nedostatečná, což může způsobit přehřátí, požár nebo poškození monitoru.

! Aby nedošlo k poškození, například odlupování panelu od rámu, zajistěte, aby monitor nebyl nakloněn dolů více než o -5 stupňů. Pokud je překročen maximální úhel náklonu směrem dolů o -5 stupňů, nebude poškození monitoru kryto zárukou.

Níže jsou uvedeny doporučené oblasti větrání okolo monitoru při instalaci na stěnu nebo na stojan:

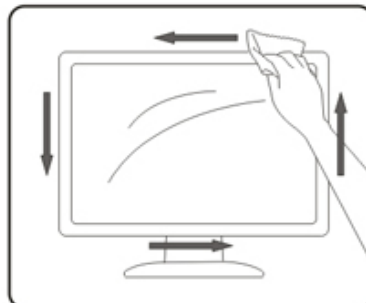
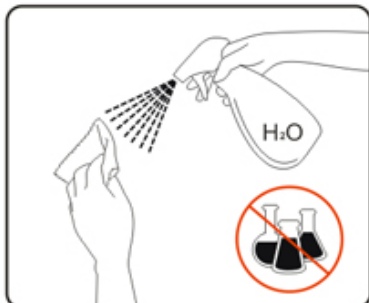
Instalováno se stojanem



Čištění

 Pravidelně čistěte kryt měkkým hadříkem navlhčeným vodou.

 Při čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík by měl být vlhký a téměř suchý, nedovolte vniknutí tekutiny do pouzdra.



 Před čištěním výrobek odpojte od napájení.

Jiné

 Pokud výrobek vydává podivný zápach, zvuk nebo kouř, OKAMŽITĚ odpojte napájecí kabel a kontaktujte servisní středisko.

 Ujistěte se, že větrací otvory nejsou zablokovány stolem nebo záclonou.

 Nepoužívejte LCD monitor při silných vibracích nebo nárazech během provozu.

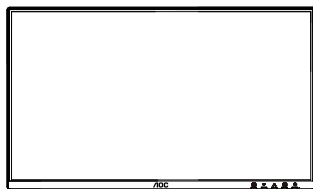
 Nepokládejte ani nenarážejte na monitor během provozu nebo přepravy.

 Napájecí kabely musí být schváleny z hlediska bezpečnosti. Pro Německo musí být H03VV-F, 3G, 0,75 mm² nebo lepší. Pro ostatní země je třeba použít příslušné typy podle místních požadavků.

 Nadměrný zvukový tlak z ušních sluchátek a náhlavních souprav může způsobit ztrátu sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximum zvyšuje výstupní napětí ušních sluchátek a náhlavních souprav, a tím i úroveň zvukového tlaku.

Instalace

Obsah balení



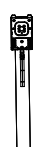
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



USB Cable



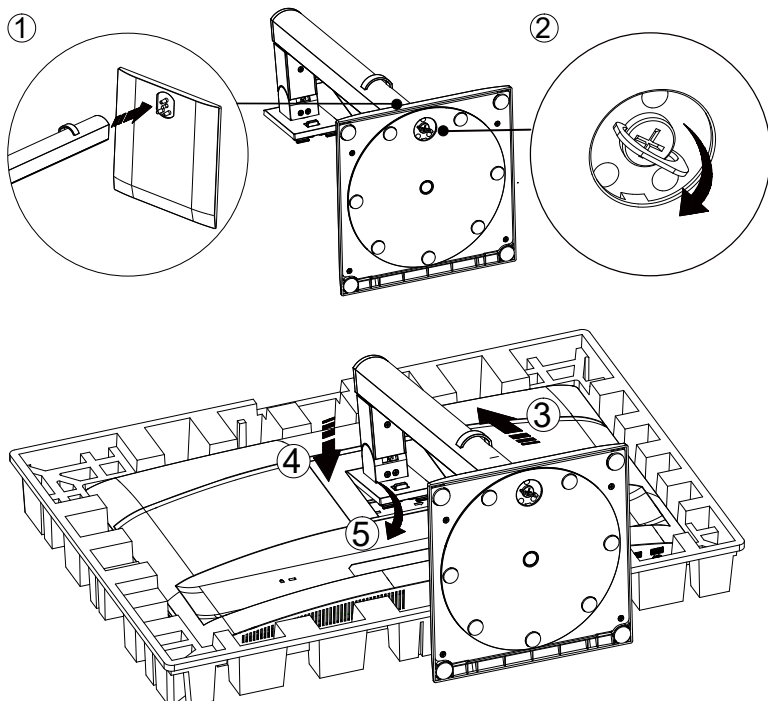
USB C-C
Cable

***** Ne všechny signální kabely jsou dodávány do všech zemí a regionů. Pro ověření se prosím obraťte na místního prodejce nebo pobočku AOC.

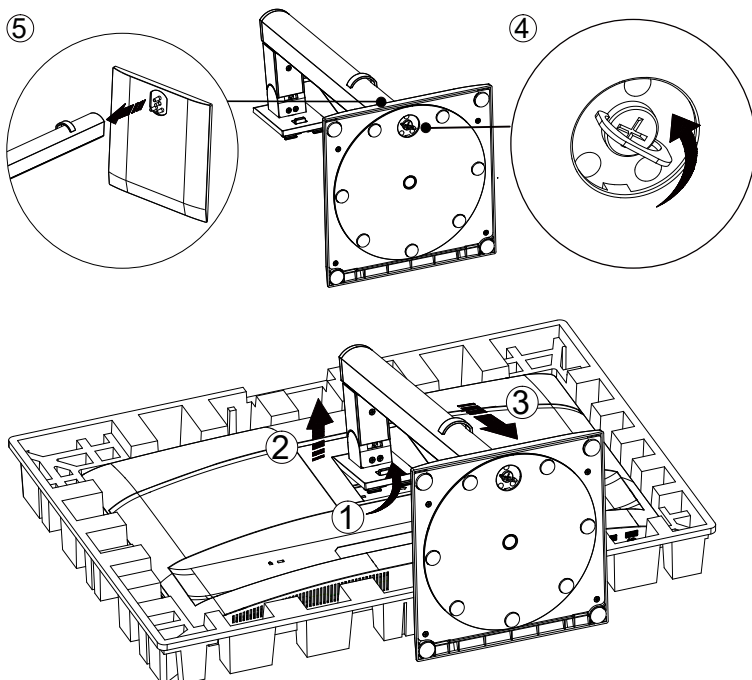
Montáž stojanu a podstavce

Podstavec nainstalujte nebo odstraňte podle níže uvedených kroků.

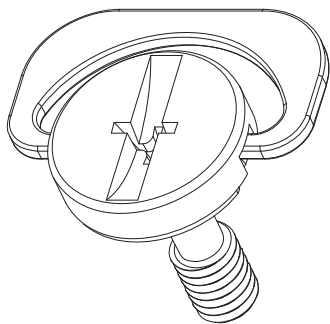
Instalace:



Odstranění:



Specifikace šroubu pro podstavec: M6*13 mm (efektivní závit 5,5 mm)



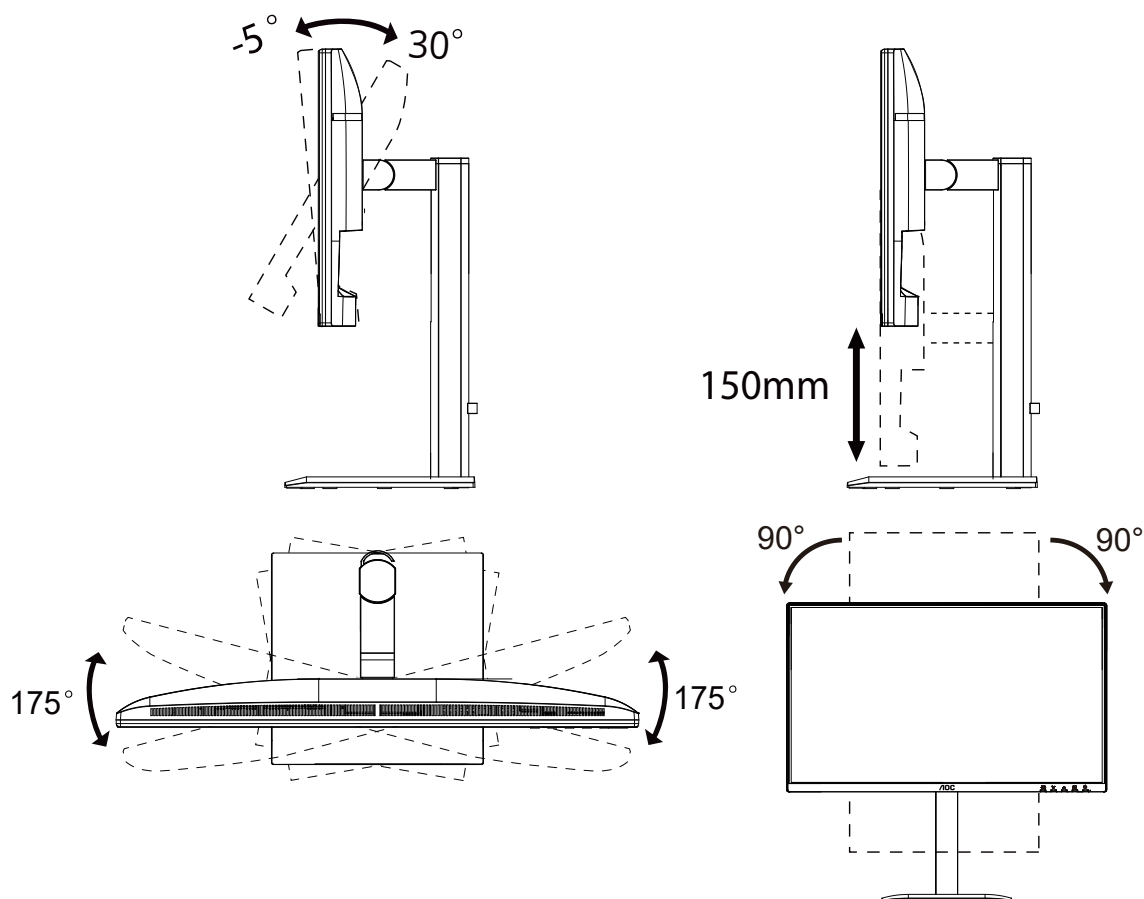
POZNÁMKA: Design displeje se může lišit od zobrazených ilustrací.

Nastavení úhlu pohledu

Pro nejlepší zážitek ze sledování se doporučuje, aby uživatel zajistil, že na obrazovce vidí celou svou tvář, a poté upravil úhel monitoru podle svých preferencí.

Držte stojan, abyste při změně úhlu monitoru nezpůsobili jeho převrácení.

Monitor lze nastavit podle níže uvedeného postupu:



POZNÁMKA:

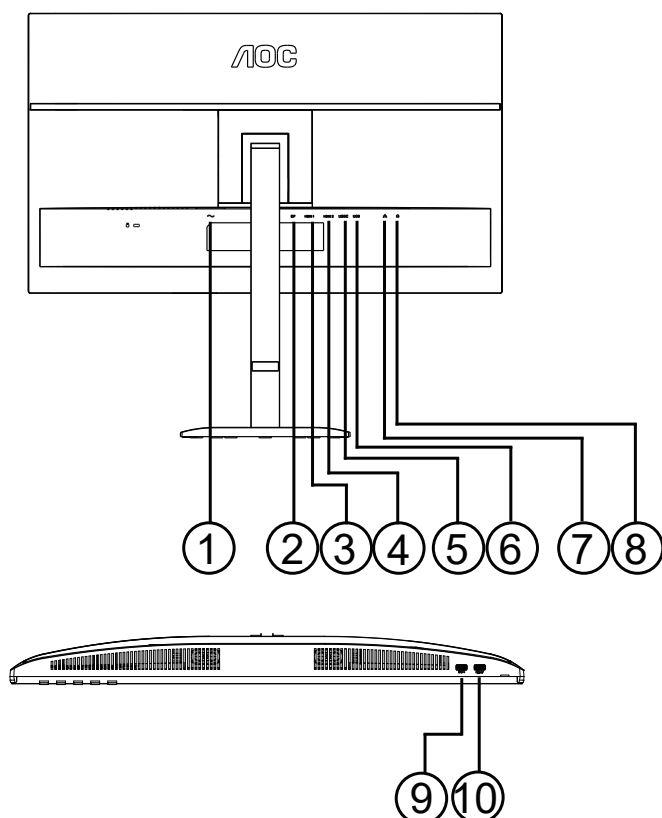
Při změně úhlu nedotýkejte se LCD obrazovky. Dotýkání se LCD obrazovky může způsobit její poškození.

VAROVÁNÍ

- Aby nedošlo k poškození obrazovky, například k odlupování panelu, zajistěte, aby monitor nebyl skloněn dolů více než o -5 stupňů.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

Připojení monitoru

Kabelová připojení na zadní straně monitoru a počítače:



1. Napájení
2. DisplayPort
3. HDMI 1
4. HDMI 2
5. USB C
6. USB3.2 Gen1x2
7. RJ45 vstup
8. Sluchátka
9. USB3.2 Gen1x1
10. USB3.2 Gen1 downstream+chargingx1

Připojte k PC.

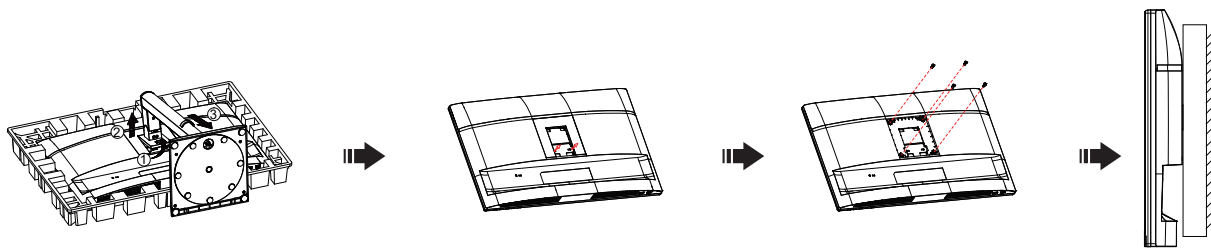
1. Pevně připojte napájecí kabel do zadní části displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte signální kabel displeje ke konektoru videa na zadní straně počítače.
4. Připojte napájecí kabel počítače i displeje do blízké elektrické zásuvky.
5. Zapněte počítač i displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, instalace je dokončena. Pokud obraz není zobrazen, nahlédněte do části Řešení problémů.

Pro ochranu zařízení vždy vypněte PC i LCD monitor před připojením.

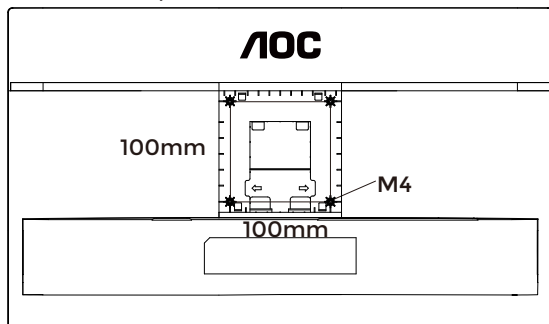
Montáž na zeď

Příprava na instalaci volitelného ramene pro montáž na zeď.

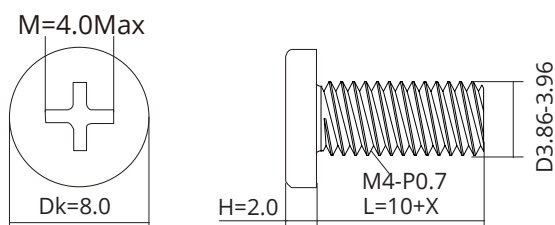


Tento monitor lze připevnit na rameno pro montáž na zeď, které je nutné zakoupit samostatně. Před zahájením této procedury odpojte napájení. Postupujte podle následujících kroků:

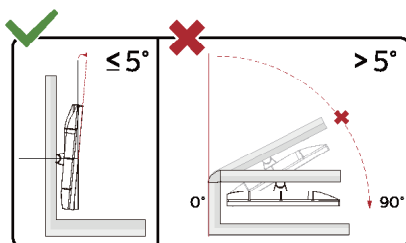
1. Demontujte základnu.
2. Sestavte rameno pro montáž na zeď podle pokynů výrobce.
3. Umístěte rameno pro montáž na zadní část monitoru. Srovnajte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Vložte 4 šrouby do otvorů a pevně je utáhněte.
5. Znovu připojte kabely. Instrukce pro připevnění na zeď naleznete v uživatelské příručce dodané s volitelným ramenem pro montáž na zeď.



Specifikace šroubů pro závěs na zeď: M4*(10+X) mm, (X = tloušťka držáku nástěnné konzole)



POZNÁMKA: Otvory pro VESA montážní šrouby nejsou k dispozici u všech modelů, prosím ověřte u prodejce nebo oficiálního oddělení AOC. Pro montáž na zeď vždy kontaktujte výrobce.



* Design displeje se může lišit od zobrazených ilustrací.

VAROVÁNÍ:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například k odlupování panelu, zajistěte, aby monitor nebyl skloněn dolů více než o -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Držte pouze rámeček.

Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync funguje s DisplayPort/HDMI/USB C
2. Kompatibilní grafické karty: Doporučený seznam uveden níže, lze ho také ověřit na www.AMD.com

Grafické karty

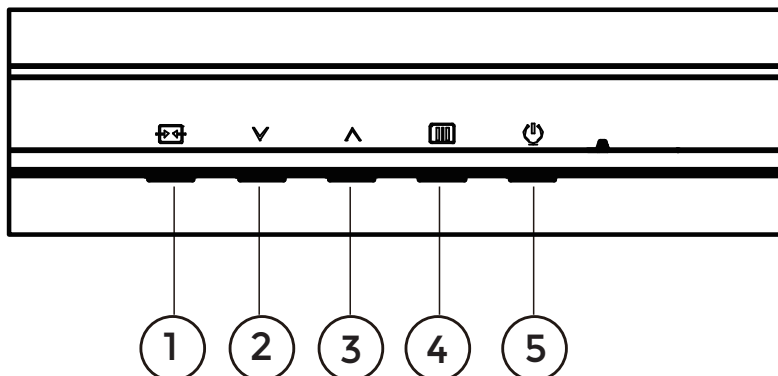
- Řada Radeon™ RX Vega
- Řada Radeon™ RX 500
- Řada Radeon™ RX 400
- Řada Radeon™ R9/R7 300 (kromě modelů R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Řada Radeon™ R9 Nano
- Řada Radeon™ R9 Fury
- Řada Radeon™ R9/R7 200 (kromě R9 270/X a R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Úprava

Zkratky



1	Zdroj/Exit
2	Přednastavený režim/∨
3	Jas/∧
4	Menu/Enter
5	Napájení

Menu/Enter

Stiskněte pro zobrazení OSD nebo potvrzení výběru.

Napájení

Stiskněte tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Přednastavený režim/∨

Pokud není OSD zobrazeno, stiskněte “∨” tlačítko pro otevření funkce Přednastavený režim, poté stiskněte “∨” nebo “∧” tlačítko pro výběr Přednastaveného režimu.

Jas/∧

Pokud není OSD zobrazeno, stiskněte “∧” tlačítko pro otevření funkce Jas, poté stiskněte “∨” nebo “∧” tlačítko pro úpravu jasu.

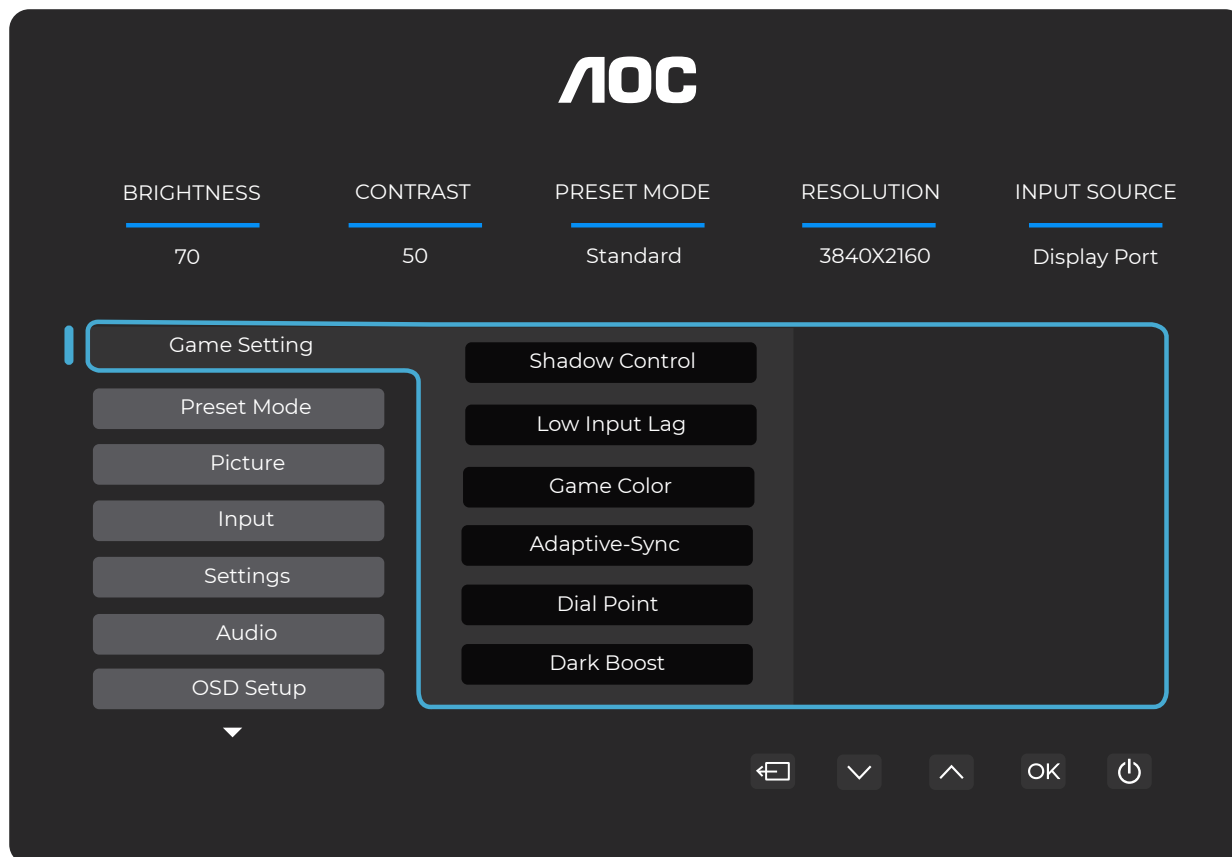
Zdroj/Exit

Pokud je OSD zavřené, stisknutím tlačítka Source/Exit se aktivuje funkce zkratky Source.

Pokud je OSD menu aktivní, toto tlačítko slouží jako tlačítko pro ukončení (k ukončení OSD menu).

Nastavení OSD

Základní a jednoduché pokyny k ovládacím klávesám.

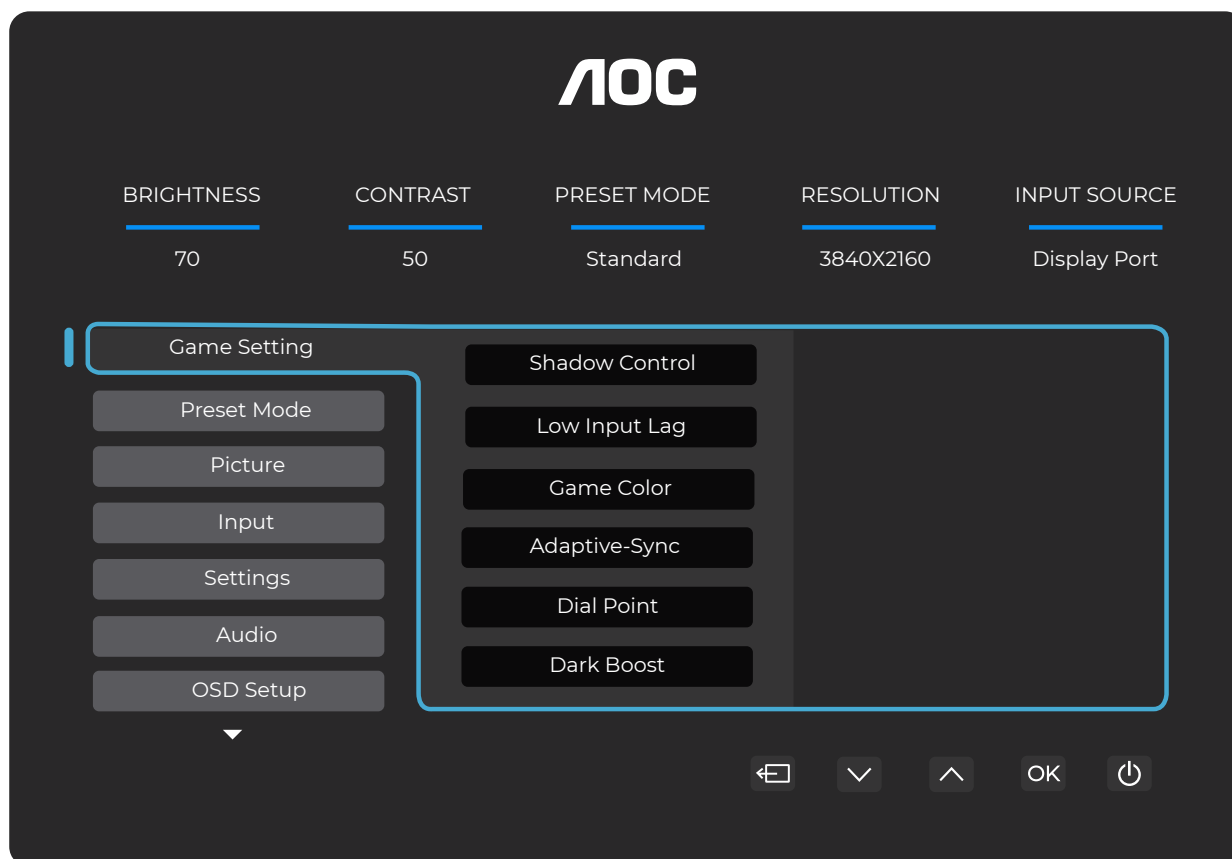


- 1). Stiskněte tlačítko  MENU pro aktivaci OSD okna.
- 2). Stiskněte  nebo  pro navigaci mezi funkcemi. Jakmile je požadovaná funkce zvýrazněna, stiskněte tlačítko  MENU / OK pro její aktivaci, stiskněte  nebo  pro pohyb v podnabídce funkcí. Jakmile je požadovaná funkce v podnabídce zvýrazněna, stiskněte  MENU / OK pro její aktivaci.
- 3). Stiskněte  nebo  pro změnu nastavení vybrané funkce. Pro ukončení stiskněte  /  to exit. Pokud chcete upravit jinou funkci, opakujte kroky 2–3.
- 4). Funkce zámku OSD: Pro zablokování OSD stiskněte a držte tlačítko  MENU, když je monitor vypnutý, a poté stiskněte tlačítko napájení pro zapnutí monitoru. Pro odemčení OSD stiskněte a držte tlačítko   MENU, když je monitor vypnutý, a poté stiskněte tlačítko napájení pro zapnutí monitoru. Pro odemčení OSD stiskněte a držte tlačítko  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

POZNÁMKA:

- 1). Pokud má produkt pouze jeden vstupní signál, položka „Výběr vstupu“ není možná k úpravě.
- 2). Pokud je rozlišení vstupního signálu nativní rozlišení nebo je aktivní Adaptive-Sync, je položka „Poměr obrazu“ neplatná.

Nastavení hry



Ovládání stínů	0-20	Výchozí hodnota Ovládání stínů je 0, uživatel může upravit hodnotu v rozmezí 0 až 20 pro jasnější obraz. Pokud je obraz příliš tmavý a detaily nejsou zřetelné, upravte hodnotu v rozmezí 0 až 20 pro lepší viditelnost obrazu.
Nízká latence vstupu	Vypnuto / Zapnuto	Vypněte frame buffer pro snížení latence vstupu.
Herní barva	0 ~ 20	Funkce Herní barva umožňuje nastavení saturace v rozsahu 0 až 20 pro zlepšení kvality obrazu.
Adaptive-Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit Adaptive-Sync. UPOZORNĚNÍ: Při aktivaci Adaptive-Sync může v některých herních režimech docházet k blikání obrazu.
Zaměřovací bod	Vypnuto / Zapnuto / Dynamické	Funkce „Zaměřovací bod“ umísťuje zaměřovací ukazatel do středu obrazovky, což pomáhá hráčům přesně mířit ve hrách žánru FPS (First Person Shooter).
Zesílení tmy	Vypnuto / Úroveň 1 / Úroveň 2 / Úroveň 3	Zlepšete detaily na obrazovce v tmavých nebo světlých oblastech, upravte jas ve světlé oblasti a zajistěte, aby nedocházelo k přesycení.
Overdrive	Vypnuto / Slabé / Střední / Silné	Upravte dobu odezvy. POZNÁMKA: Pokud uživatel nastaví OverDrive na „Silné“, může být zobrazený obraz rozmazaný. Uživatelé si mohou podle svých preferencí upravit úroveň OverDrive nebo jej vypnout.

POZNÁMKA:

- Když je v „přednastaveném režimu“ aktivováno „Čtení / HDR efekt – Obraz / HDR efekt – Film / HDR efekt – Hra / Uniformita / FPS / RTS / Závod“, nelze upravovat položky „Zesílení tmy“, „Řízení stínů“ a „Barva hry“.
- Když je HDR zapnuto (jinak než vypnuto), nelze upravovat položky „Zesílení tmy“, „Řízení stínů“ a „Barva hry“.

přednastavený režim



Standard		Zvýšení čitelnosti vhodné pro webové a mobilní hry.
Internet		Režim internetu.
Film		Režim filmu.
Fotograf		Režim fotografa.
Ekologický režim		Ekologický režim
Čtení		Režim čtení.
HDR efekt – Obrázek		Nastavte HDR efekt podle vašich požadavků na používání.
HDR efekt – Film		
HDR efekt – Hra		
Sport		Režim sport.
D-režim		Režim D-režimu.
Uniformita		Režim uniformity
FPS		Pro hraní her FPS (střílečky z pohledu první osoby). Zlepšuje úroveň černé ve tmavém režimu.
RTS		Pro hraní her RTS (strategie v reálném čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.

Závodní		Pro hraní závodních her, poskytuje nejrychlejší dobu odezvy a vysokou barevnou saturaci.
Resetovat barvu	Ne / Ano	Obnovit barvu do výchozího nastavení.

HDR



HDR	Vypnuto	Při příjmu HDR signálu nastavte HDR profil dle vašich požadavků. POZNÁMKA: Pokud je detekováno HDR, zobrazí se možnost nastavení HDR.
	DisplayHDR	
	HDR obraz	
	HDR film	
	HDR hra	

Obraz



Jas	0-100	Nastavení podsvícení.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálního registru.
Barevný prostor	Nativní panel	Standardní barevný prostor panelu.
	sRGB	Barevný prostor sRGB.
Ostrost	0-100	Nastavení ostrosti.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Nastavení gammy.
Barevná teplota	Nativní/5000K/ 6500K/7500K/ 8200K/9300K/ 11500K/Uživatel definuje	Obnovit barevnou teplotu z EEPROM.
Červená	0-100	Zisk červené z digitálního registru.
Zelená	0-100	Zisk zelené z digitálního registru.
Modrá	0-100	Zisk modré z digitálního registru.
DCR	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat / zakázat dynamický kontrastní poměr.
Clear Vision	Vypnuto / slabé / střední / Silné	Nastavit Clear Vision
Poměr obrazu	Plný / Aspect / 1:1	Vyberte poměr obrazu pro zobrazení.

POZNÁMKA:

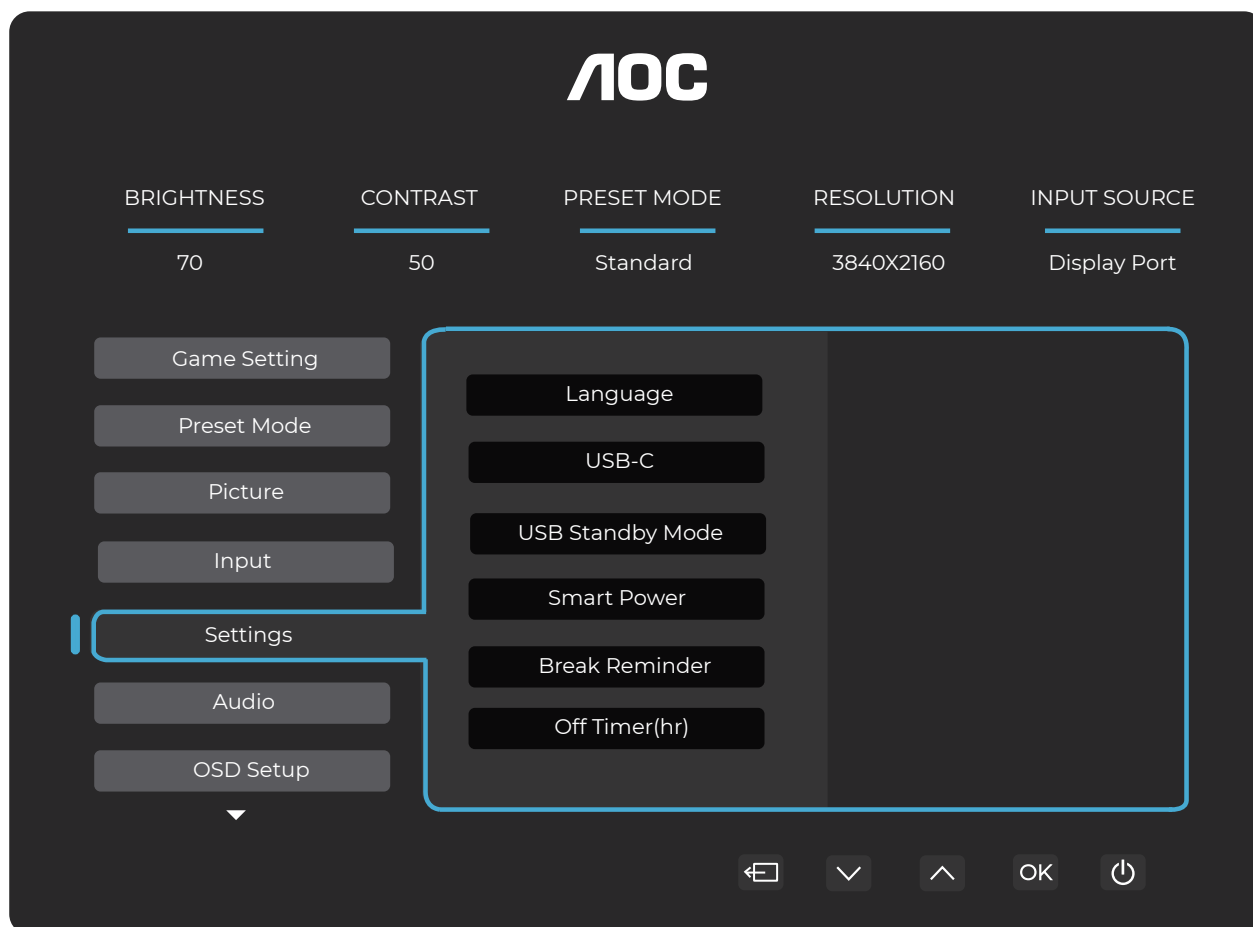
- 1). Pokud je v „přednastaveném režimu“ povoleno „Čtení / HDR efekt – obraz / HDR efekt – film / HDR efekt – hra / Uniformita / FPS / RTS / závodění“, nelze upravit položky „Kontrast“, „Barevný prostor“ a „Gamma“.
- 2). Pokud je „HDR“ nastaven na DisplayHDR, nelze upravit položky „Jas“, „Kontrast“, „Barevný prostor“, „Gamma“, „Barevná teplota“, „Čisté vidění“ a „DCR“.
- 3). Pokud je „HDR“ nastaven na HDR Obraz / Film / Hra, nelze upravit položky „Barevný prostor“, „Gamma“, „Barevná teplota“ a „DCR“.

Vstup



Auto		Automaticky vyberte zdroj vstupního signálu.
HDMI1		Vyberte zdroj vstupního signálu HDMI1.
HDMI2		Vyberte zdroj vstupního signálu HDMI2.
DisplayPort		Vyberte zdroj vstupního signálu DisplayPort.
USB C		Vyberte zdroj vstupního signálu USB-C.

Nastavení



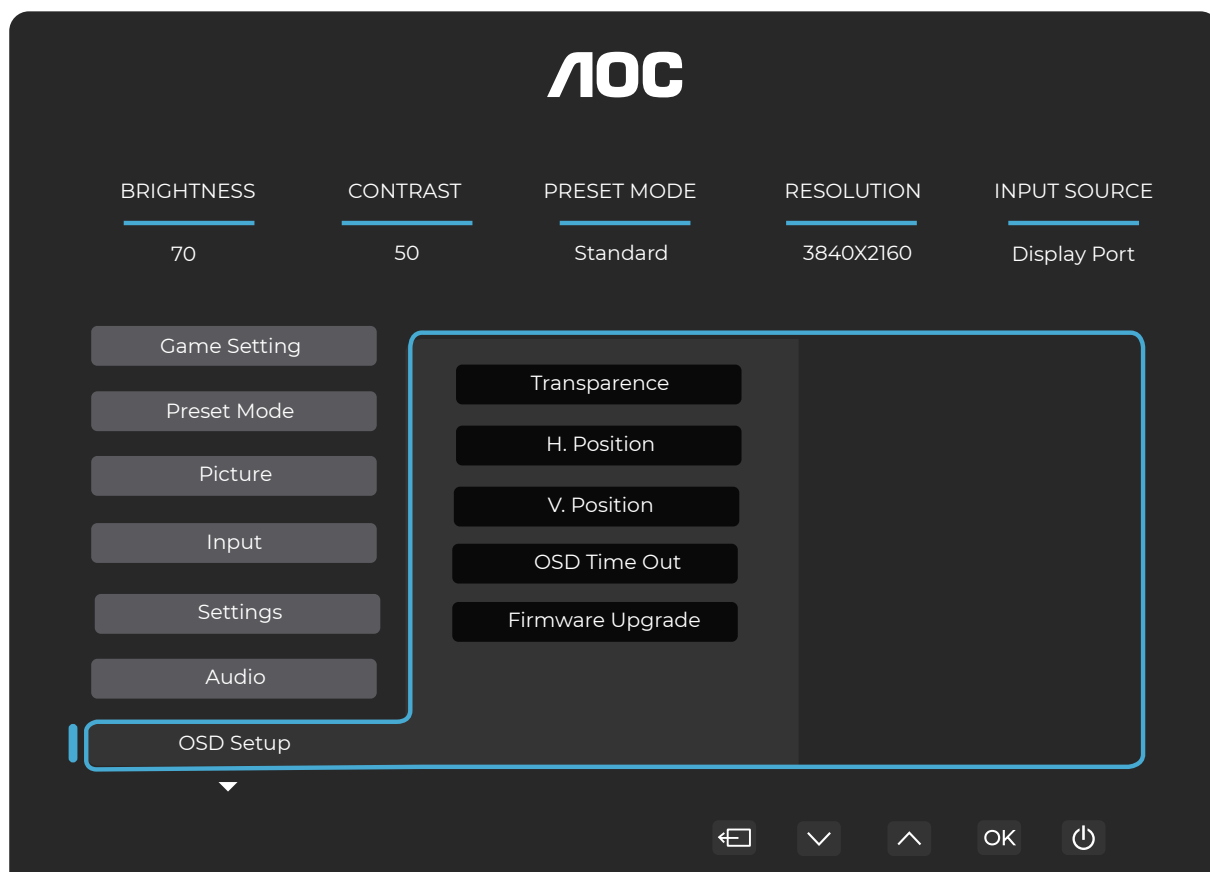
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
USB-C	Vysoká rychlost přenosu dat / Vysoké rozlišení	Pokud chcete připojit zařízení USB-C, nastavte prosím v USB nastavení režim Vysoké rozlišení nebo Vysoká rychlost přenosu dat.
Režim USB v pohotovosti	Vypnuto / Zapnuto	
Chytré napájení	Vypnuto / Zapnuto	
Připomenutí přestávky	Vypnuto / Zapnuto	Připomenutí přestávky v případě, že uživatel pracuje nepřetržitě více než 1 hodinu.
Časovač vypnutí (hodiny)	0-24	Nastavte čas pro vypnutí stejnosměrného napájení.
DDC/CI	Ne / Ano	Zapnutí/Vypnutí podpory DDC/CI.
Upozornění na rozlišení	Vypnuto / Zapnuto	Výzva k optimálnímu rozlišení.
Reset	Ne / Ano	Obnovit menu na výchozí nastavení.
	ENERGY STAR® nebo ne	ENERGY STAR® dostupný u vybraných modelů

Zvuk



Hlasitost	0-100	Nastavení hlasitosti.
Ztlumit	Vypnuto / Zapnuto	Ztlumit hlasitost.

Nastavení OSD



Průhlednost	0-100	Nastavte průhlednost OSD.
Horizontální pozice	0-100	Nastavte horizontální pozici OSD.
Vertikální pozice	0-100	Nastavte vertikální pozici OSD.
Časový limit OSD	5-120	Nastavte časový limit OSD.
Aktualizace firmwaru	Ne / Ano	Aktualizujte firmware přes USB.

Informace

AOC

BRIGHTNESS

70

CONTRAST

50

PRESET MODE

Standard

RESOLUTION

3840X2160

INPUT SOURCE

Display Port

Information

InputHDMI1

Resolution3840x2160@60Hz

Brightness70

Gamma2.2

HDRSDR

HBR2/HBR3HBR2

SNAU02045000001

FW VersionV1.00

Firmware Date20240520

SyncNA

◀

▼

▲

OK

⏻

LED indikátor

Stav	Barva LED
Režim plného napájení	Bílá
Režim aktivního vypnutí	Oranžová

Řešení problémů

Problém a otázky	Možná řešení
Kontrolka napájení nesvítí	Ujistěte se, že je tlačítko napájení zapnuté a napájecí kabel je správně připojen do uzemněné zásuvky a k monitoru.
Na obrazovce není žádný obraz	• Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a zdroj napájení. • Je video kabel správně připojen? (Připojeno pomocí HDMI kabelu) Zkontrolujte připojení HDMI kabelu. (Připojeno pomocí DisplayPort kabelu) Zkontrolujte připojení DisplayPort kabelu. * HDMI/DisplayPort vstup není dostupný u všech modelů. • Pokud je napájení zapnuto, restartujte počítač, aby se zobrazila úvodní (přihlašovací) obrazovka. Pokud se zobrazí úvodní (přihlašovací) obrazovka, spusťte počítač v příslušném režimu (nouzový režim pro Windows 7/8/10) a poté změňte obnovovací frekvenci grafické karty. (Pokyny v části Nastavení optimálního rozlišení) Pokud se úvodní obrazovka nezobrazí, kontaktujte servisní středisko nebo svého prodejce. • Vidíte "Vstup není podporován" na obrazovce? Tuto zprávu uvidíte, když signál z grafické karty překročí maximální rozlišení a obnovovací frekvenci, které monitor dokáže správně zpracovat. Upravte maximální rozlišení a obnovovací frekvenci tak, aby je monitor správně zvládal. • Ujistěte se, že jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.
Obraz je rozmazaný a objevuje se efekt 'ghostingu' (duchů)	Upravte kontrast a jas. Stiskněte klávesu zkratky (AUTO) pro automatické nastavení. Ujistěte se, že nepoužíváte prodlužovací kabel ani přepínač. Doporučujeme připojit monitor přímo k výstupu grafické karty na zadní straně počítače.
Obraz se třese, bliká nebo na něm vzniká vlnový vzor.	Umístěte elektrická zařízení, která mohou způsobovat elektromagnetické rušení, co nejdále od monitoru. Použijte maximální obnovovací frekvenci, kterou váš monitor podporuje při aktuálním rozlišení.
Monitor je zaseknutý v aktivním režimu vypnutí."	Vypínač počítače musí být v poloze ZAPNUTO. Grafická karta musí být pevně zasunutá ve svém slotu. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači. Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný pin není ohnutý. Ujistěte se, že váš počítač funguje, stisknutím klávesy CAPS LOCK na klávesnici a sledováním LED indikátoru CAPS LOCK. LED by se měla po stisknutí klávesy CAPS LOCK buď rozsvítit, nebo zhasnout.
Chybí jedna z primárních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ).	Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný pin není poškozený. Ujistěte se, že video kabel monitoru je správně připojen k počítači.
Obraz na obrazovce není správně vystředěn nebo velikostně nastaven.	Nastavte horizontální a vertikální pozici nebo stiskněte tlačítko (AUTO).
Obraz vykazuje barevné vady (bílá nevypadá jako bílá).	Nastavte barvy RGB nebo vyberte požadovanou barevnou teplotu.
Horizontální nebo vertikální rušení na obrazovce.	Použijte režim vypnutí Windows 7/8/10/11 k nastavení CLOCK a FOCUS. Stiskněte klávesu zkratky (AUTO) pro automatické nastavení.
Předpisy a servis	Pro informace o předpisech a servisu nahlédněte do manuálu na CD nebo na www.aoc.com (najděte model, který jste zakoupili ve vaší zemi, a informace o předpisech a servisu na stránce Podpora).

Specifikace

Obecná specifikace

Panel	Název modelu	U27E4CV	
	Řídicí systém	TFT barevný LCD	
	Viditelná velikost obrazu	68,5 cm diagonálně	
	Rozteč pixelů	0,0518 mm (H) x 0,1554 mm (V)	
	Barva zobrazení	1,07 mld.[1]	
Ostatní	Horizontální rozsah skenování	30 k~140 kHz	
	Maximální velikost horizontálního skenování	596,736 mm	
	Vertikální rozsah skenování	23~75 Hz	
	Vertikální velikost snímání (maximální)	335,664 mm	
	Optimální přednastavené rozlišení	3840x2160@60Hz	
	Maximální rozlišení	3840x2160@60Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájení	100~240 V~ 50/60 Hz 2 A	
	Spotřeba energie	Typická (výchozí jas a kontrast)	22 W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤ 165 W
		Režim pohotovosti	≤ 0,5 W
	Odvod tepla	Normální provoz	75,09 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (pohotovostní režim)	<1,71 BTU/h
		Režim vypnutí	<1,02 BTU/h
		Režim vypnutí (AC vypínač)	0 BTU/h
USB C	USB-C	Oboustranný připojitelný konektor	
	Ultravysokorychlostní	Přenos dat a videa	
	DisplayPort	Vestavěný režim DisplayPort Alt	
	Napájení	USB PD verze 3.0	
	Maximální napájení	Až 90 W[3] (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A)	
Fyzikální charakteristiky	Typ konektoru	HDMIx2/DisplayPort/USB C/RJ45/USBx4/Výstup pro sluchátka	
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)	
	Typ signálového kabelu	Odnímatelný	
Prostředí	Teplota	Provozní	0 °C až 40 °C
		Nepřipojený	-25 °C až 55 °C
	Vlhkost	Provozní	10 % až 85 % (bez kondenzace)
		Nepřipojený	5 % až 93 % (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	Provozní	0 m až 5000 m (0 ft až 16404 ft)
		Nepřipojený	0 m až 12192 m (0 ft až 40000 ft)



POZNÁMKA:

[1] Maximální počet podporovaných barev zobrazení tímto produktem je 1,07 miliardy, přičemž podmínky nastavení jsou následující (mohou nastat rozdíly v důsledku omezení výstupu některých grafických karet). ("V": podpora, "N": nepodpora):

Barevná hloubka	Verze signálu		Barevný formát		Stav			
	HDMI2.0		DisplayPort1.2		USBC@USB3.2		USBC@USB2.0	
	YCbCr420	YCbCr444	YCbCr420	YCbCr444	YCbCr420	YCbCr444	YCbCr420	YCbCr444
	YCbCr422	RGB	YCbCr422	RGB	YCbCr422	RGB	YCbCr422	RGB
3840×2160 UHD 60Hz 10bitů	OK	Není k dispozici	OK	OK	OK	Není k dispozici	OK	OK
3840×2160 UHD 60Hz 8bitů	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 UHD 30Hz 10bitů	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840×2160 UHD 30Hz 8bitů	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Nízké rozlišení 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Nízké rozlišení 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

[2]: HDMI 2.0 vstupní signál; pro dosažení UHD rozlišení 60 Hz a více než 1,07 miliardy barev je vyžadována grafická karta s podporou DSC. Ověřte podporu DSC u výrobce vaší grafické karty.

[3]: USB-C port podporuje maximální výstupní výkon 90 W, jak je uvedeno v následující tabulce:

Chytré vypnutí napájení	PD=65W 20V/3,25A	PLNÝ
Inteligentní zapnutí	PD=65W 20V/3,25A	USB > 10W
Inteligentní zapnutí	PD=90W 20V/4,5A	USB ≤ 10W

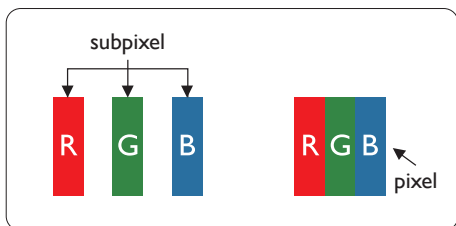
Vícefunkční USB-C rozhraní s maximálním výstupním výkonem 90 W. Výstupní výkon se může lišit v závislosti na způsobu použití, prostředí nebo při připojení k různým modelům notebooků. Konkrétní údaje závisí na aktuální situaci.

Zásady společnosti AOC týkající se vadných pixelů na panelech monitorů

Společnost AOC usiluje o dodávání produktů nejvyšší kvality. Používáme některé z nejpokročilejších výrobních procesů v oboru a uplatňujeme přísnou kontrolu kvality. Nicméně vadné pixely nebo vadné subpixely na panelech monitorů jsou občas nevyhnutelné.

Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou bez vadných pixelů, avšak AOC garantuje, že jakýkoli monitor s nepřijatelným počtem vad bude během záruční doby opraven nebo vyměněn. Toto upozornění vysvětluje různé typy vadných pixelů a stanovuje přijatelné úrovně vad pro každý typ. Aby bylo možné uplatnit opravu nebo výměnu v záruce, musí počet vadných pixelů na panelu monitoru překročit tyto přijatelné úrovně. Například vadné subpixely nesmí tvořit více než 0,0004 % všech subpixelů na monitoru.

Dále společnost AOC stanovuje ještě přísnější kvalitativní normy pro určité typy nebo kombinace vadných pixelů, které jsou výrazněji viditelné. Tato politika je platná celosvětově.



Pixely a subpixely

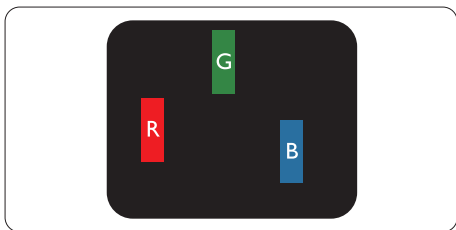
Pixel neboli obrazový prvek se skládá ze tří subpixelů v primárních barvách červené, zelené a modré. Mnoho pixelů dohromady vytváří obraz. Když jsou všechny subpixely pixelu rozsvícené, tři barevné subpixely společně vypadají jako jeden bílý pixel. Když jsou všechny zhasnuté, tři barevné subpixely společně vypadají jako jeden černý pixel. Jiné kombinace rozsvícených a zhasnutých subpixelů se jeví jako pixely různých barev.

Druhy vadných pixelů

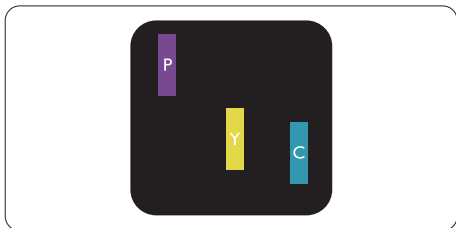
Vadné pixely a subpixely se na obrazovce projevují různými způsoby. Existují dvě kategorie vadných pixelů a v každé z nich několik typů vadných subpixelů.

Vadné světlé body

Vadné světlé body se objevují jako pixely nebo subpixely, které jsou trvale rozsvícené nebo 'zapnuté'. To znamená, že světlý bod je subpixel, který vyniká na obrazovce, když monitor zobrazuje tmavý vzor. Existují tyto typy vadných světlých bodů.

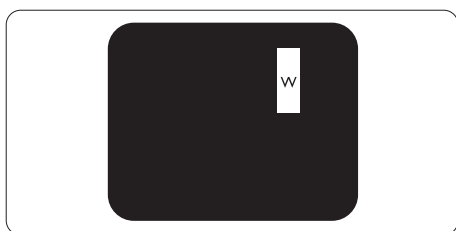


Jeden rozsvícený červený, zelený nebo modrý subpixel.



Dva sousední rozsvícené subpixely:

- Červená + modrá = fialová
- Červená + zelená = žlutá
- Zelená + modrá = azurová (světle modrá)



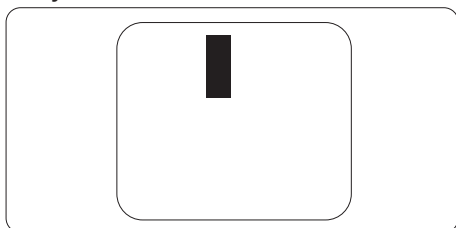
Tři přilehlé rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel).

POZNÁMKA

Červený nebo modrý světlý bod musí být jasnější než sousední body o více než 50 %, zatímco zelený světlý bod je jasnější o 30 % než sousední body.

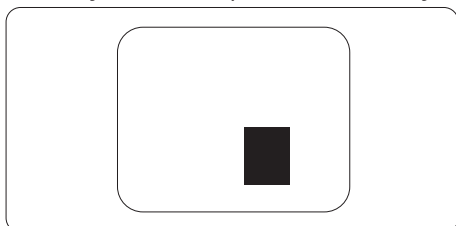
Vadné černé body

Vadné černé body se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou vždy tmavé nebo „vypnuté“. To znamená, že tmavý bod je subpixel, který vyniká na obrazovce, když monitor zobrazuje světlý vzor. Toto jsou typy vadných černých bodů.



Blížkost vadných pixelů

Protože vadné pixely a subpixely stejného typu, které jsou blízko u sebe, mohou být výrazněji viditelné, AOC také stanovuje tolerance pro blízkost vadných pixelů.



Tolerance vadných pixelů

Aby bylo možné uplatnit opravu nebo výměnu kvůli vadným pixelům během záruční doby, musí mít panel monitoru značky AOC vadné pixely nebo subpixely překračující tolerance uvedené v online manuálu.

DEFECTY SVĚTLÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvícený subpixel	2
2 sousední rozsvícené subpixely	1
3 sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel)	0
Vzdálenost mezi dvěma defekty světlých bodů*	≥ 15 mm
Celkový počet defektů světlých bodů všech typů	2
DEFECTY ČERNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 nebo méně
2 sousední tmavé subpixely	2 nebo méně
3 přilehlé tmavé subpixely	≤ 1
Vzdálenost mezi dvěma vadnými černými body*	≥ 15 mm
Celkový počet vadných černých bodů všech typů	5 nebo méně
CELKOVÉ VADNÉ BODOVÉ DEFEKTY	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet světlých nebo černých vadných bodů všech typů	5 nebo méně

POZNÁMKA

*: 1 nebo 2 přilehlé vadné subpixely = 1 vadný pixel.

Přednastavené zobrazovací režimy

STANDARD	ROZLIŠENÍ (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCE (kHz)	Svislá FREKVENCE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
UHD	3840x2160@60Hz	133.32	60

POZNÁMKA: Podle standardu VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence polí) u různých operačních systémů a grafických karet dojít k malé chybě (±1 Hz). Pro zvýšení kompatibility byla nominální obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Řiďte se prosím skutečným produktem.

Doporučení k prevenci syndromu počítačového zraku (CVS)

(Platí pouze pro daný model)

Monitory AOC jsou navrženy s technologií TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0, která zabraňuje únavě očí způsobené dlouhodobým používáním počítače. Tento pokročilý čtyřhvězdičkový standard zajišťuje snížení vizuální únavy díky kombinaci hardwarových a designových prvků, které jsou na vašem monitoru ve výchozím nastavení aktivovány.

Funkce šetrné k očím:

- **Matný antireflexní povrch:** matný antireflexní povrch minimalizuje odlesky od okolních světelných zdrojů, jako jsou okna nebo stropní lampy, čímž snižuje vizuální rušení a zlepšuje čistotu obrazu.
- **Technologie bez blikání:** využívá řízení podsvícení stejnosměrným proudem (DC) k udržení stálé úrovně jasu a tím eliminuje blikání obrazovky – běžný zdroj únavy očí.
- **Režim LowBlue:** tento monitor snižuje škodlivé modré světlo z méně než 50 % na méně než 35 %, čímž pomáhá chránit vaše oči, aniž by docházelo ke zhoršení kvality barev. Funkce nízkého modrého světla je ve výchozím továrním nastavení zapnuta, aby vyhovovala certifikaci TÜV Rheinland pro hardwarové nízké modré světlo.
- **Režim čtení:** režim čtení poskytuje zážitek podobný čtení papíru, což je ideální pro prohlížení dlouhých dokumentů, článků nebo e-knih. Toto umožňuje přirozenější a pohodlnější zážitek z čtení úpravou kontrastu, jasu a barevné teploty, čímž se snižuje únava očí během delších čtecích sezení.

Pro snížení únavy očí a zvýšení produktivity dodržujte následující osvědčené postupy při nastavování vašeho pracovního místa:

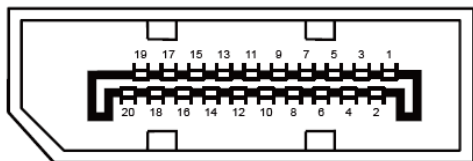
- **Optimalizujte ergonomii:** Umístěte stůl a židli tak, aby nohy spočívaly pevně na podlaze, oči byly přibližně na vzdálenost délky paže od obrazovky a ruce mohly pohodlně spočívat na klávesnici a myši. Úroveň vašich očí by měla být pět až sedm cm (dvě až tři palce) pod horním okrajem monitoru. Pokud nosíte bifokální nebo progresivní brýle, upravte výšku monitoru tak, aby se minimalizovalo naklánění hlavy.
- **Udržujte zdravou vzdálenost při sledování:** Zachovejte vzdálenost 50 až 70 centimetrů (20 až 28 palců) mezi očima a obrazovkou. Dlouhodobé vystavení obrazovce může způsobit únavu očí a ovlivnit zrak. Pro snížení namáhání očí si po každé hodině práce s obrazovkou odpočiňte pět až deset minut. Pravidelně zaostřování na vzdálené objekty rovněž pomáhá uvolnit oční svaly.
- **Nastavení zobrazení:** Vyberte monitorový režim nejvhodnější pro vaše úkoly nebo ručně upravte jas a kontrast podle vašich preferencí.
- **Řízení osvětlení:** Zajistěte, aby obrazovka nebyla vystavena oslnění či odrazům způsobeným světlem ze stropu nebo oken. Přizpůsobte osvětlení za monitorem jasu obrazovky, zejména při zobrazování světlých pozadí. Vyvarujte se použití zářivkových svítidel a vysoce odrazných povrchů.
- **Budujte zdravé pracovní návyky:** Často mrkejte a dodržujte správnou péči o oči, aby se předešlo jejich vysychání a nepohodlí. Časté, kratší přestávky jsou účinnější než méně, avšak delší, pokud jde o udržení vizuálního komfortu během dne.
- **Procvičujte oči a krk:** Pravidelně zaostřujte na vzdálené objekty, abyste zmírnili únavu očí. Zavřete oči a jemně je otáčejte v kruhu. Pro uvolnění napětí protahujte krk pomalým nakláněním hlavy vpřed, dozadu a ze strany na stranu.

Přiřazení pinů



19pinový kabel barevného zobrazovacího signálu

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC zem
2.	Stínění TMDS Data 2	10.	TMDS hodiny +	18.	+5V napájení
3.	TMDS data 2-	11.	Stínění TMDS hodin	19.	Detekce horkého zapojení
4.	TMDS data 1+	12.	TMDS hodiny -		
5.	Stínění TMDS dat 1	13.	CEC		
6.	TMDS data 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	TMDS data 0+	15.	SCL		
8.	Stínění TMDS dat 0	16.	SDA		



20pinový kabel barevného zobrazovacího signálu

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Detekce horkého zapojení
9	ML_Lane 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybaven funkcí VESA DDC2B podle standardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na úrovni použitého DDC předávat další informace o svých zobrazovacích schopnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I2C. Hostitelský počítač může požadovat informace EDID přes kanál DDC2B.



