

PANDUAN PENGGUNA



U27E4CV
MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

AOC

Keselamatan.....	1
Konvensi Nasional.....	1
Daya	2
Instalasi.....	3
Pembersihan	4
Lainnya.....	5
Pengaturan.....	6
Isi Kotak.....	6
Pemasangan Stand & Dasar.....	7
Mengatur Sudut Pandang.....	9
Menghubungkan Monitor.....	10
Pemasangan pada Dinding	11
Fungsi Adaptive-Sync.....	12
Menyesuaikan.....	13
Tombol Pintas.....	13
Pengaturan OSD	14
Pengaturan Game.....	15
Mode Pra-Setel	16
HDR	17
Gambar.....	18
Input.....	20
Pengaturan.....	21
Audio	22
Pengaturan OSD.....	23
Informasi.....	24
Indikator LED.....	25
Pemecahan Masalah.....	26
Spesifikasi.....	27
Spesifikasi Umum.....	27
Kebijakan Cacat Piksel Panel Monitor AOC.....	29
Mode Tampilan Praatur	32
Rekomendasi untuk mencegah Sindrom Penglihatan Komputer (CVS)	33
Penugasan Pin	34
Plug and Play.....	35

Keselamatan

Konvensi Nasional

Subbagian berikut menjelaskan konvensi nasional yang digunakan dalam dokumen ini.

Catatan, Hati-hati, dan Peringatan

Sepanjang panduan ini, blok teks mungkin disertai dengan ikon dan dicetak dalam huruf tebal atau miring. Blok-blok ini adalah catatan, hati-hati, dan peringatan, yang digunakan sebagai berikut:



CATATAN: CATATAN menunjukkan informasi penting yang membantu Anda menggunakan sistem komputer Anda dengan lebih optimal.



HATI-HATI: HATI-HATI menunjukkan potensi kerusakan perangkat keras atau kehilangan data serta memberitahu cara menghindari masalah tersebut.



PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan potensi bahaya terhadap keselamatan tubuh dan memberikan instruksi untuk menghindarinya. Beberapa peringatan mungkin muncul dalam format alternatif dan mungkin tidak disertai ikon. Dalam kasus tersebut, penyajian peringatan secara spesifik diatur oleh otoritas regulasi.

Daya

 Monitor harus dioperasikan hanya menggunakan jenis sumber daya yang tercantum pada label. Jika Anda tidak yakin dengan jenis daya yang tersedia di rumah Anda, hubungi dealer atau perusahaan listrik setempat.

 Monitor dilengkapi dengan steker berdawai tiga yang memiliki pin ketiga (grounding). Steker ini hanya dapat dipasang pada stop kontak berdawai arde sebagai fitur keselamatan. Jika stop kontak Anda tidak dapat menerima steker berdawai tiga, mintalah teknisi listrik memasang stop kontak yang tepat, atau gunakan adaptor untuk mengandekan perangkat dengan aman. Jangan menghilangkan fungsi keselamatan dari steker berdawai arde.

 Cabut perangkat selama badai petir atau jika tidak akan digunakan dalam waktu lama. Tindakan ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat lonjakan listrik.

 Jangan membebani kabel ekstensi dan steker ganda secara berlebihan. Pembebatan berlebih dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.

 Untuk memastikan operasi yang memuaskan, gunakan monitor hanya dengan komputer yang terdaftar UL dan memiliki soket yang sesuai dengan tegangan 100-240V AC, minimal 5A.

 Stop kontak dinding harus dipasang dekat peralatan dan mudah dijangkau.

Instalasi

⚠ Jangan letakkan monitor pada troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor terjatuh, dapat menyebabkan cedera pada seseorang dan kerusakan serius pada produk ini. Gunakan hanya troli, dudukan, tripod, braket, atau meja yang direkomendasikan oleh produsen atau dijual bersama produk ini. Ikuti petunjuk produsen saat memasang produk dan gunakan aksesori pemasangan yang direkomendasikan oleh produsen. Kombinasi produk dan troli harus dipindahkan dengan hati-hati.

⚠ Jangan pernah memasukkan benda apapun ke dalam celah pada kabinet monitor. Hal ini dapat merusak komponen rangkaian sehingga menyebabkan kebakaran atau kejutan listrik. Jangan pernah menumpahkan cairan pada monitor.

⚠ Jangan tempatkan bagian depan produk langsung di lantai.

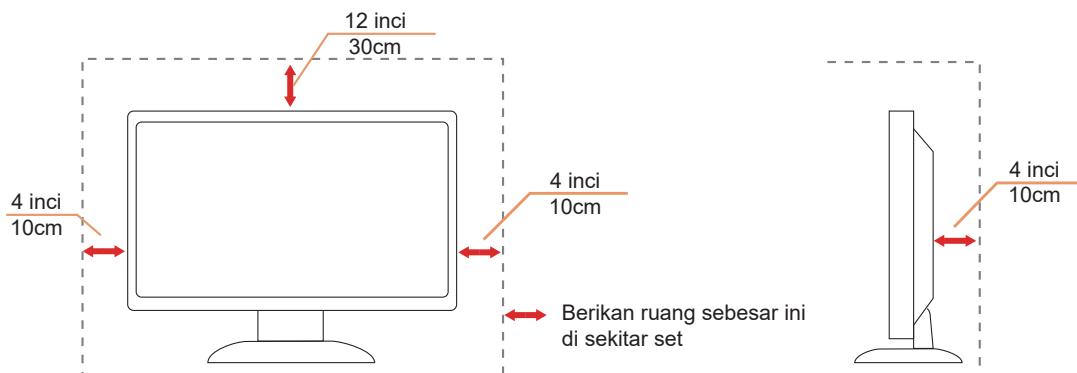
⚠ Jika Anda memasang monitor di dinding atau rak, gunakan kit pemasangan yang disetujui oleh produsen dan ikuti petunjuk kit tersebut.

⚠ Berikan ruang di sekitar monitor seperti yang ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak memadai sehingga overheating dapat menyebabkan kebakaran atau kerusakan pada monitor.

⚠ Untuk menghindari potensi kerusakan, misalnya panel yang terlepas dari bezel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika sudut kemiringan ke bawah maksimum -5 derajat terlampaui, kerusakan pada monitor tidak akan ditanggung oleh garansi.

Lihat di bawah area ventilasi yang direkomendasikan di sekitar monitor saat monitor dipasang di dinding atau pada penyangga:

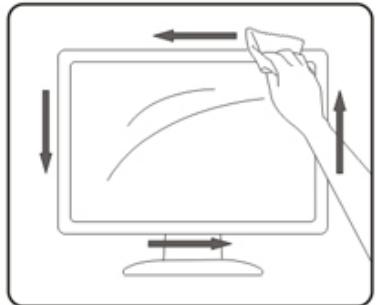
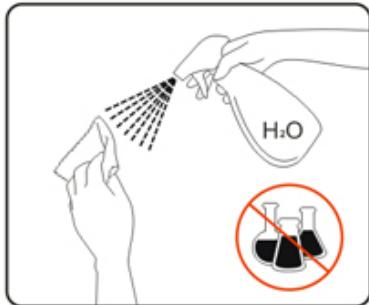
Dipasang dengan penyangga



Pembersihan

 Bersihkan kabinet secara teratur dengan kain lembut yang dibasahi air.

 Saat membersihkan, gunakan kain katun atau microfiber yang lembut. Kain harus lembab dan hampir kering, jangan biarkan cairan masuk ke dalam casing.



 Harap cabut kabel daya sebelum membersihkan produk.

Lainnya

 Jika produk mengeluarkan bau, suara, atau asap yang tidak biasa, segera cabut steker daya dan hubungi Pusat Layanan.

 Pastikan ventilasi tidak tertutup oleh meja atau tirai.

 Jangan gunakan monitor LCD dalam kondisi getaran berat atau benturan keras selama pengoperasian.

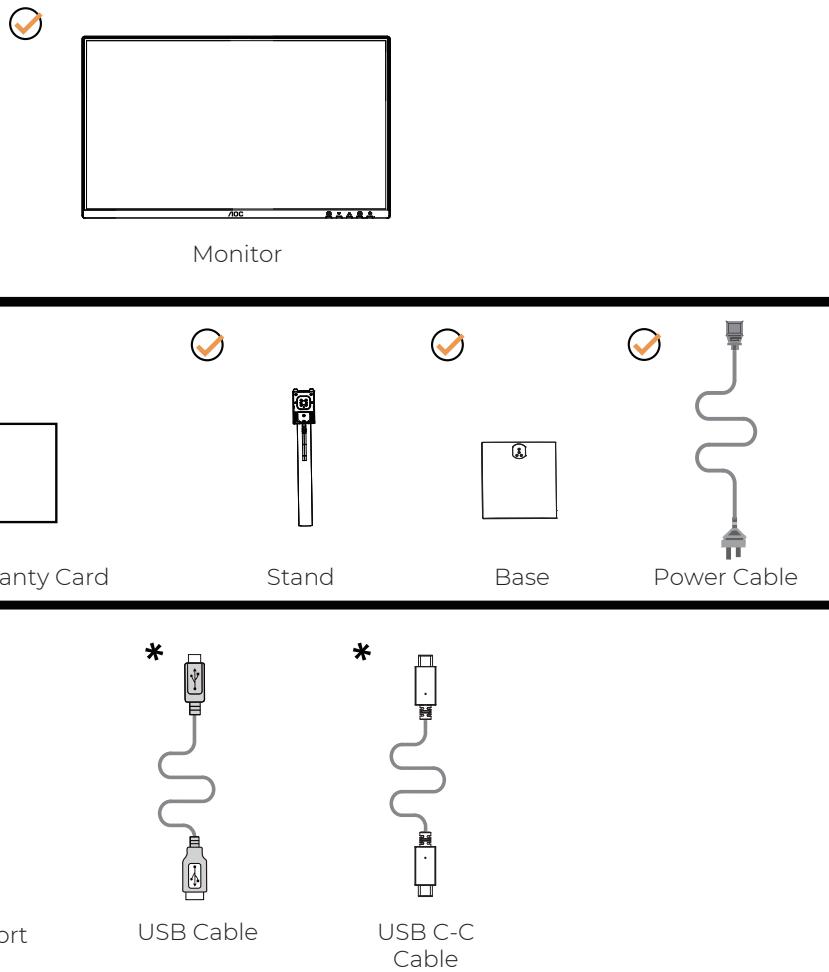
 Jangan memukul atau menjatuhkan monitor selama pengoperasian atau pengangkutan.

 Kabel daya harus memiliki sertifikasi keselamatan. Untuk Jerman, kabel harus H03VV-F, 3G, 0,75 mm², atau yang lebih baik. Untuk negara lain, jenis yang sesuai harus digunakan dengan tepat.

 Tekanan suara yang berlebih dari earphone dan headphone dapat menyebabkan kehilangan pendengaran. Penyesuaian equalizer ke posisi maksimum meningkatkan tegangan output earphone dan headphone sehingga meningkatkan tingkat tekanan suara.

Pengaturan

Isi Kotak

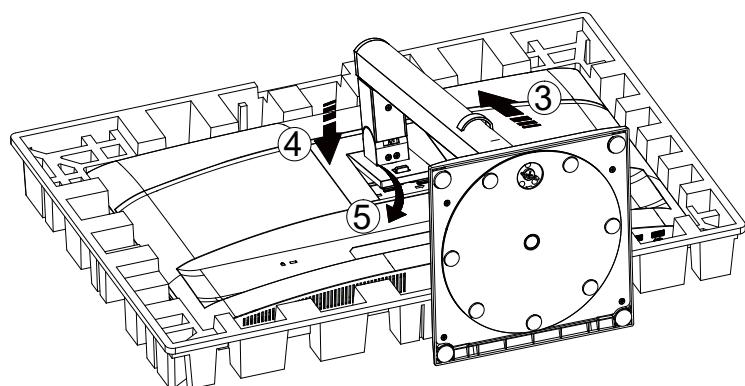
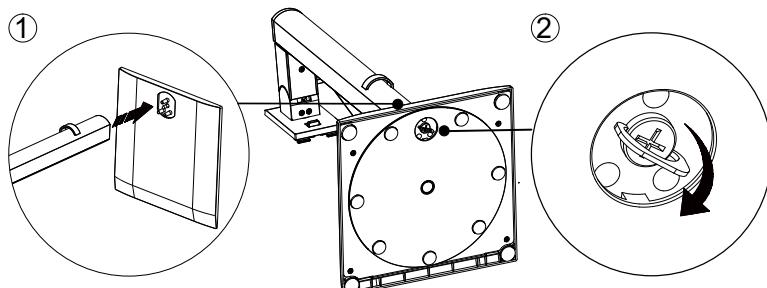


* Tidak semua kabel sinyal disediakan untuk semua negara dan wilayah. Silakan periksa dengan dealer lokal atau kantor cabang AOC untuk konfirmasi.

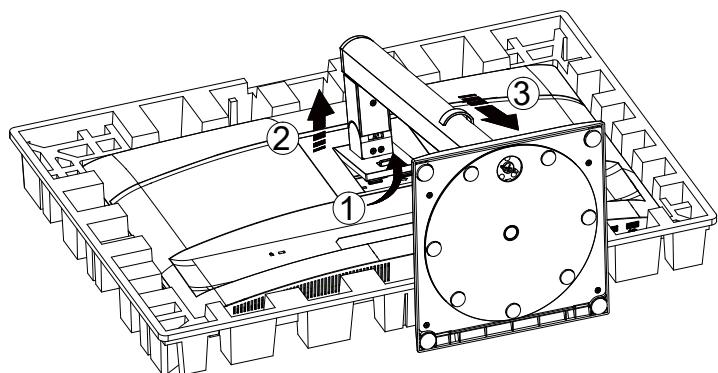
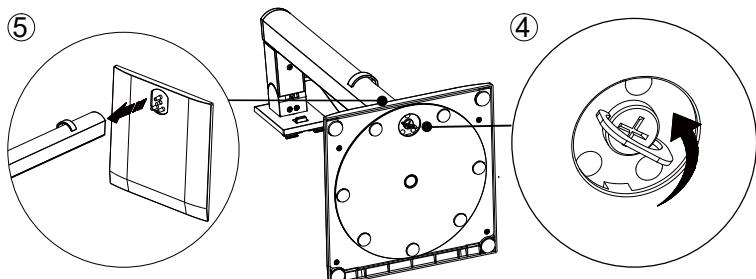
Pemasangan Stand & Dasar

Harap pasang atau lepaskan dasar mengikuti langkah-langkah berikut.

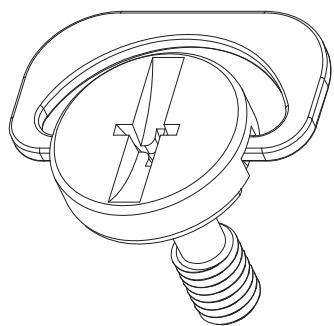
Pasang:



Lepaskan:



Spesifikasi sekrup dasar: M6*13 mm (ulir efektif 5,5 mm)



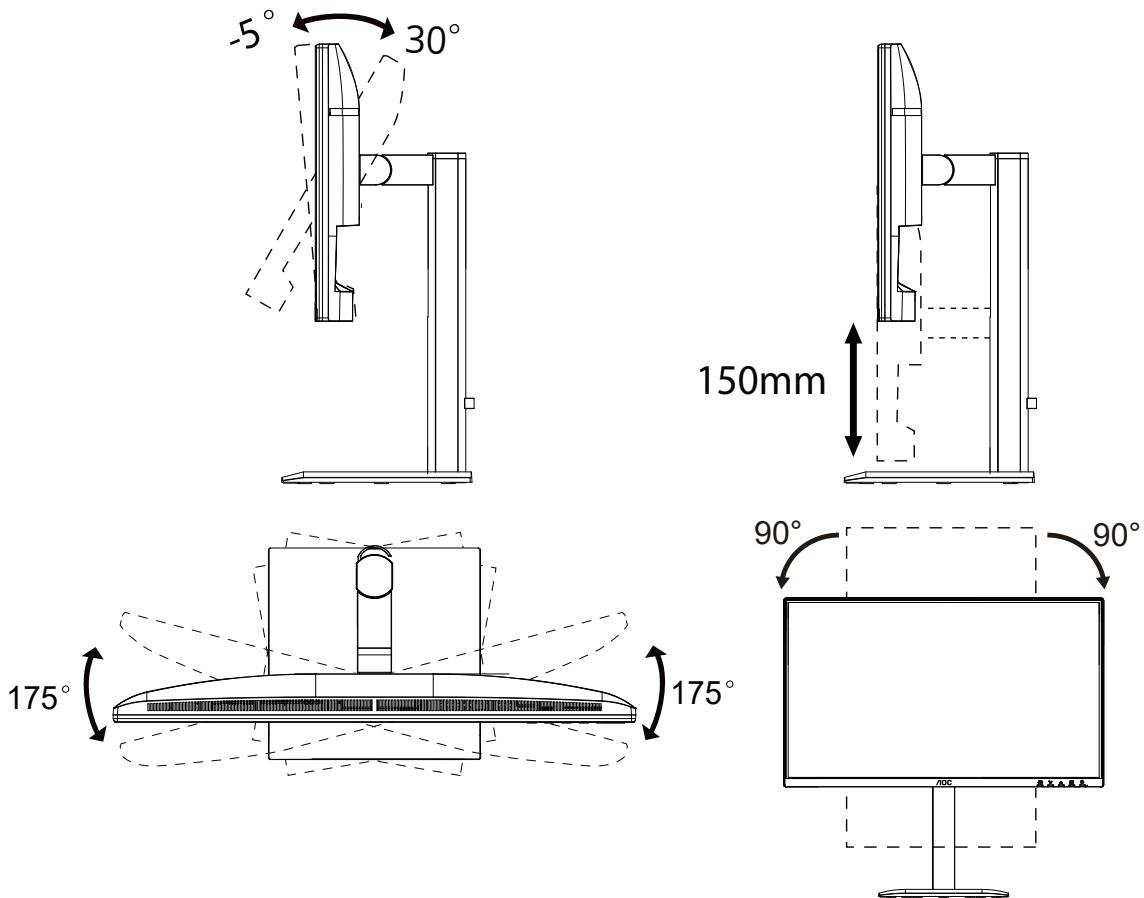
CATATAN: Desain layar dapat berbeda dari yang digambarkan.

Mengatur Sudut Pandang

Untuk memperoleh pengalaman menonton terbaik, disarankan agar pengguna dapat memastikan seluruh wajahnya terlihat di layar, kemudian menyesuaikan sudut monitor sesuai preferensi pribadi.

Pegang dudukan agar monitor tidak terjatuh saat Anda mengubah sudut monitor.

Anda dapat menyesuaikan monitor sebagai berikut:



CATATAN:

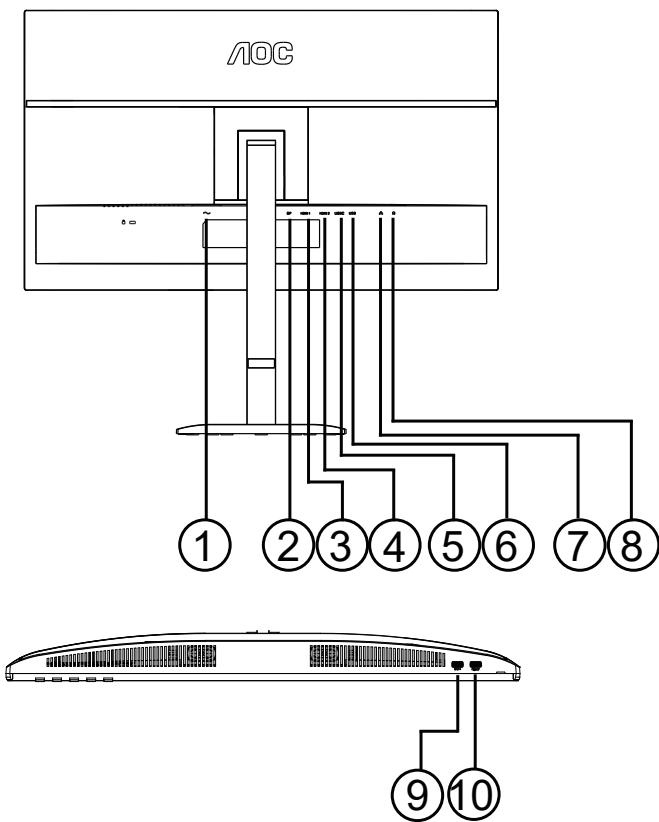
Jangan menyentuh layar LCD saat mengubah sudutnya. Menyentuh layar LCD dapat menyebabkan kerusakan.

PERINGATAN

- Untuk menghindari potensi kerusakan layar, seperti pengelupasan panel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
- Jangan menekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pegang hanya bezelnya.

Menghubungkan Monitor

Koneksi Kabel di Belakang Monitor dan Komputer:



1. Daya
2. DisplayPort
3. HDMI 1
4. HDMI 2
5. USB C
6. USB3.2 Gen1x2
7. Input RJ45
8. Earphone
9. USB3.2 Gen1x1
10. USB3.2 Gen1 downstream+chargingx1

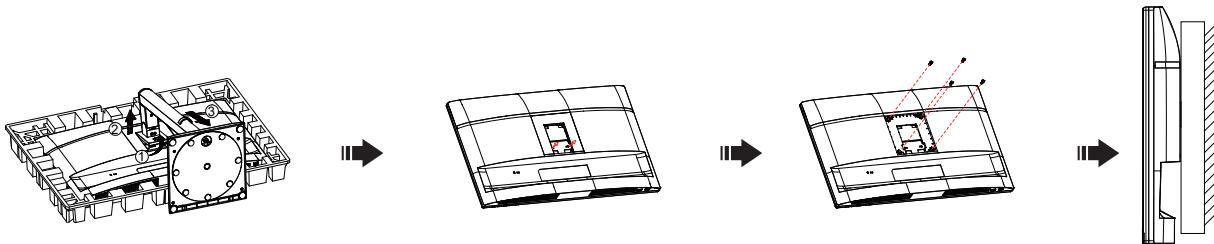
Sambungkan ke PC

1. Sambungkan kabel daya ke bagian belakang monitor dengan kuat.
 2. Matikan komputer Anda dan cabut kabel dayanya.
 3. Sambungkan kabel sinyal display ke konektor video di bagian belakang komputer Anda.
 4. Colokkan kabel daya komputer dan monitor ke stopkontak terdekat.
 5. Nyalakan komputer dan monitor Anda.
- Jika monitor menampilkan gambar, instalasi telah selesai. Jika tidak menampilkan gambar, silakan merujuk pada Pemecahan Masalah.

Untuk melindungi peralatan, selalu matikan PC dan monitor LCD sebelum menghubungkan kabel.

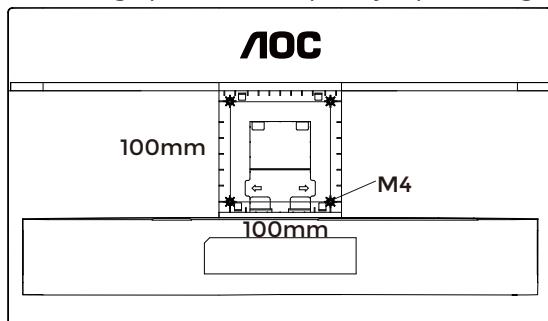
Pemasangan pada Dinding

Persiapan untuk Memasang Lengan Pemasangan Dinding Opsional.

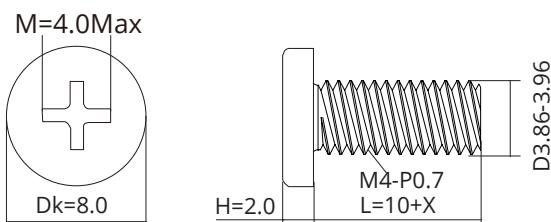


Monitor ini dapat dipasang pada lengan pemasangan dinding yang dibeli terpisah. Putuskan daya sebelum memulai prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

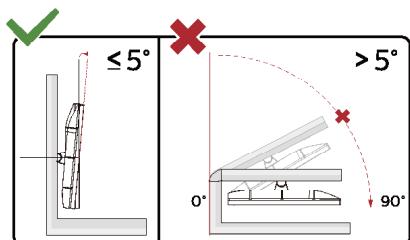
1. Lepaskan bagian dasar.
2. Ikuti petunjuk pabrik untuk merakit lengan pemasangan dinding.
3. Tempatkan lengan pemasangan dinding pada bagian belakang monitor. Jajarkan lubang-lubang pada lengan dengan lubang-lubang di bagian belakang monitor.
4. Masukkan 4 sekrup ke dalam lubang dan kencangkan.
5. Sambungkan kembali kabel-kabel. Lihat manual pengguna yang disertakan dengan lengan pemasangan dinding opsional untuk petunjuk pemasangan pada dinding.



Spesifikasi sekrup pengait dinding: M4*(10+X)mm, (X = Ketebalan dudukan pemasangan dinding)



 **Catatan:** Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia untuk semua model, harap periksa dengan dealer atau departemen resmi AOC. Selalu hubungi pabrik untuk pemasangan di dinding.



* Desain tampilan mungkin berbeda dari yang digambarkan.

PERINGATAN:

1. Untuk menghindari potensi kerusakan layar, seperti pengelupasan panel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan menekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pegang hanya bezelnya.

Fungsi Adaptive-Sync

1. Fungsi Adaptive-Sync bekerja dengan DisplayPort/HDMI/USB-C
2. Kartu Grafis Kompatibel: Daftar yang direkomendasikan adalah sebagai berikut, juga dapat diperiksa dengan mengunjungi www.AMD.com

Kartu Grafis

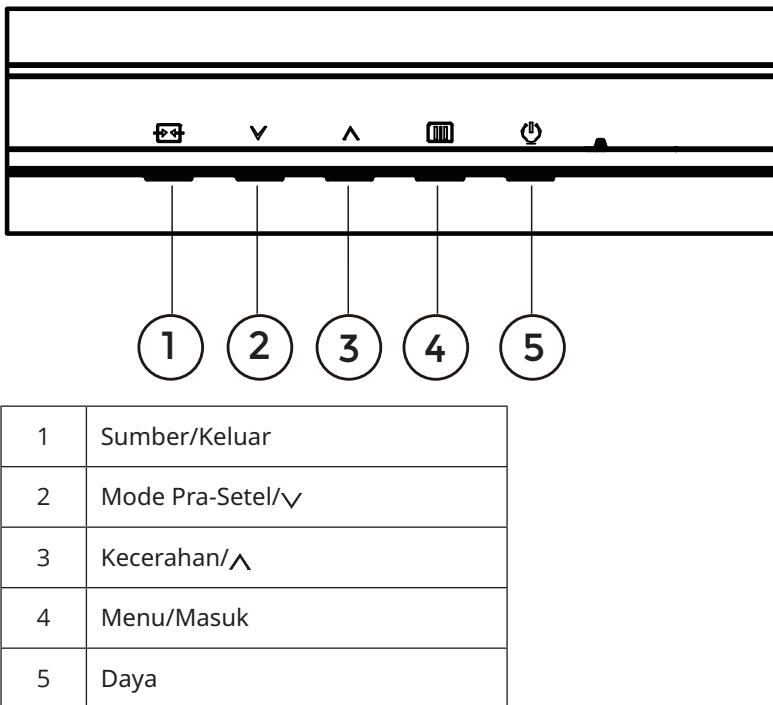
- Seri Radeon™ RX Vega
- Seri Radeon™ RX 500
- Seri Radeon™ RX 400
- Seri Radeon™ R9/R7 300 (kecuali R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seri Radeon™ R9 Nano
- Seri Radeon™ R9 Fury
- Seri Radeon™ R9/R7 200 (kecuali R9 270/X, R9 280/X)

Prosesor

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Menyesuaikan

Tombol Pintas



Menu/Masuk

Tekan untuk menampilkan OSD atau mengonfirmasi pilihan.

Daya

Tekan tombol Daya untuk menyalakan monitor.

Mode Pra-Setel/∨

Saat tidak ada OSD, tekan “∨” tombol untuk membuka fungsi Mode Pra-Setel, lalu tekan “∨” atau “∧” tombol untuk memilih Mode Pra-Setel.

Kecerahan/∧

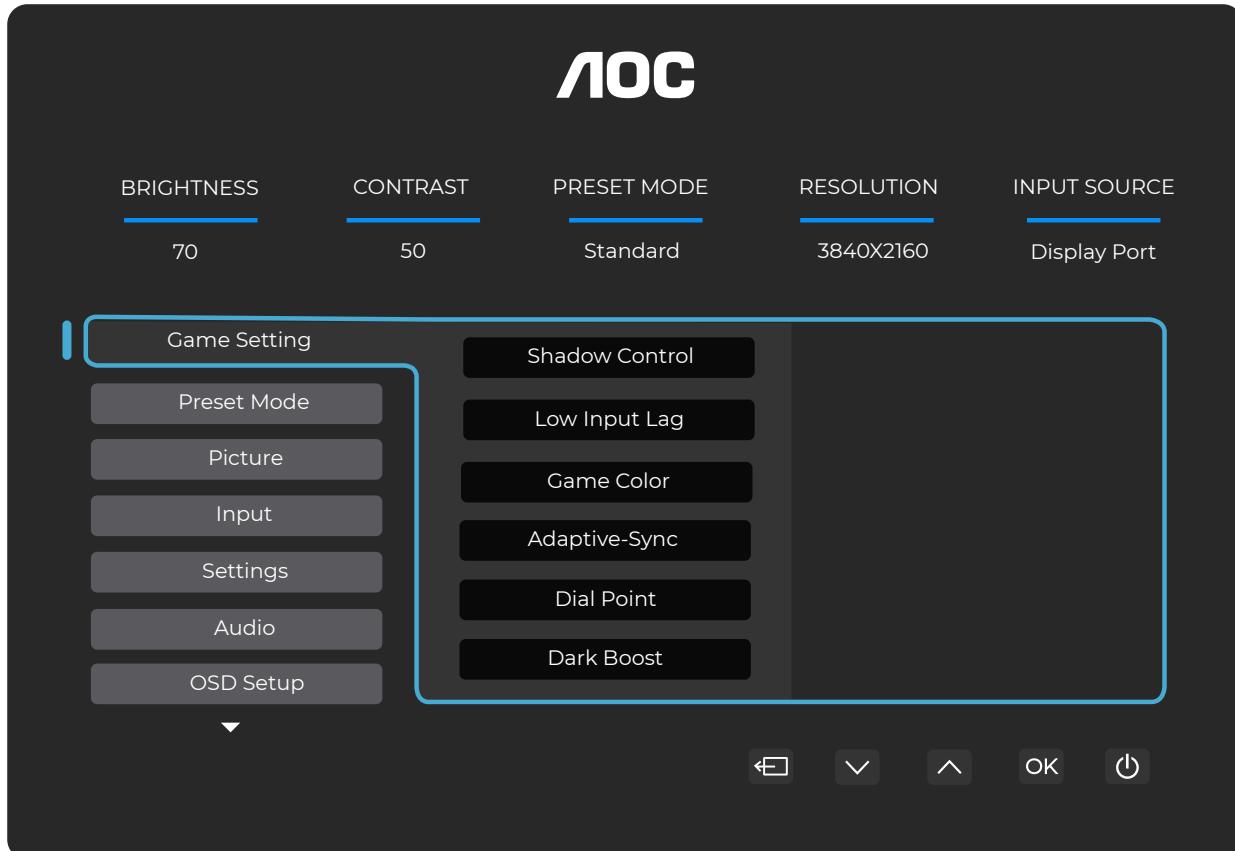
Saat tidak ada OSD, tekan “∧” tombol untuk membuka fungsi Kecerahan, kemudian tekan “∨” atau “∧” tombol untuk mengatur kecerahan.

Sumber/Keluar

Saat OSD tertutup, tekan tombol Sumber/Keluar akan berfungsi sebagai tombol pintas Sumber. Saat menu OSD aktif, tombol ini berfungsi sebagai tombol keluar (untuk keluar dari menu OSD).

Pengaturan OSD

Instruksi dasar dan sederhana tentang tombol kontrol.

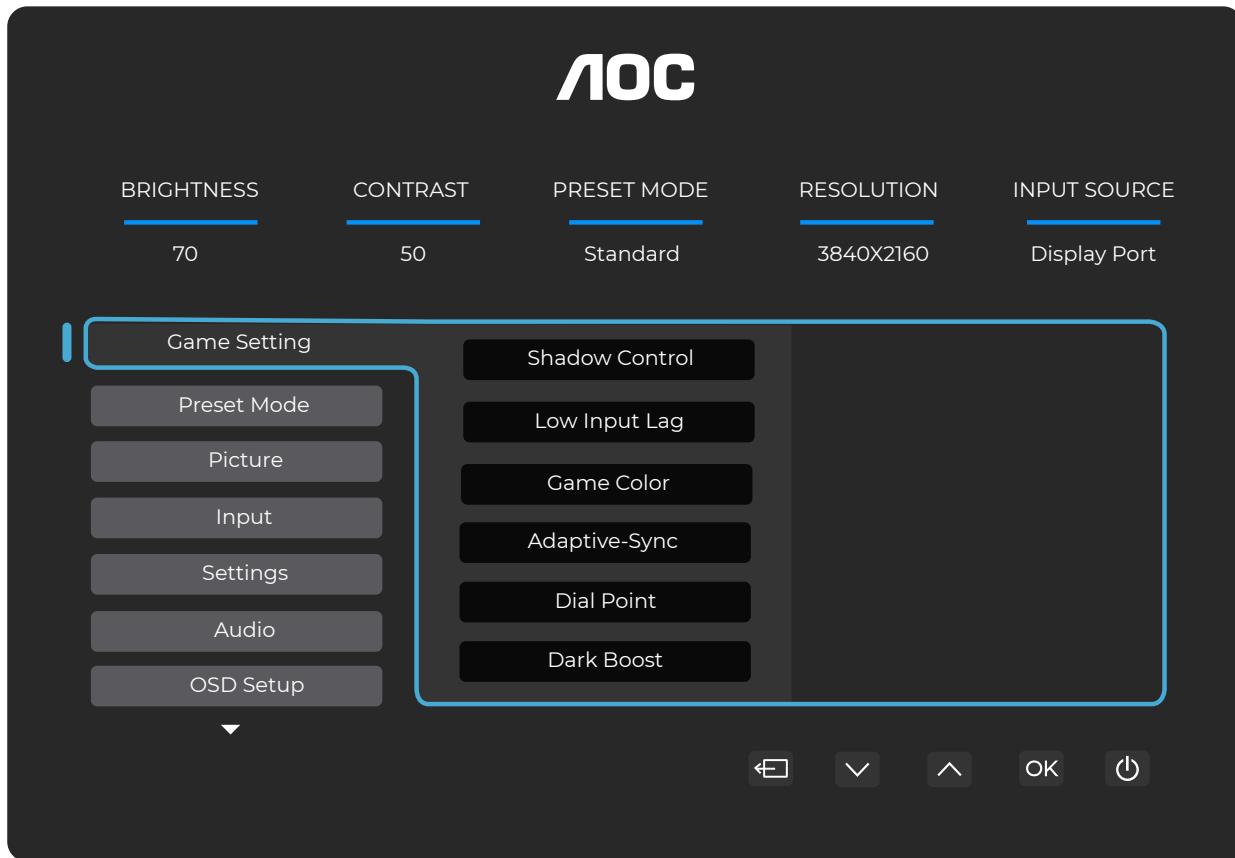


- 1). Tekan tombol MENU untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2). Tekan atau untuk menavigasi melalui fungsi-fungsi. Setelah fungsi yang diinginkan disorot, tekan tombol MENU / OK untuk mengaktifkannya, kemudian tekan atau untuk menavigasi melalui fungsi sub-menu. Setelah fungsi sub-menu yang diinginkan disorot, tekan tombol MENU / OK untuk mengaktifkannya.
- 3). Tekan atau untuk mengubah pengaturan fungsi yang dipilih. Tekan / untuk keluar. Jika Anda ingin menyesuaikan fungsi lain, ulangi langkah 2-3.
- 4). Fungsi Kunci OSD: Untuk mengunci OSD, tekan dan tahan tombol MENU saat monitor dalam keadaan mati, kemudian tekan tombol daya untuk menyalakan monitor. Untuk membuka kunci OSD - tekan dan tahan tombol MENU saat monitor dalam keadaan mati, kemudian tekan tombol daya untuk menghidupkan monitor.

Catatan:

- 1). Jika produk hanya memiliki satu input sinyal, opsi "Input Select" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Jika resolusi sinyal input adalah resolusi asli (native resolution) atau Adaptive-Sync, maka opsi "Image Ratio" tidak berlaku.

Pengaturan Game



Kontrol Bayangan	0-20	Kontrol Bayangan default adalah 0, pengguna dapat menyesuaikan dari 0 hingga 20 untuk meningkatkan kejernihan gambar. Jika gambar terlalu gelap sehingga detail tidak terlihat dengan jelas, atur dari 0 hingga 20 untuk mendapatkan gambar yang lebih jelas.
Input Lag Rendah	Mati / Hidup	Matikan frame buffer untuk mengurangi input lag.
Warna Game	0 ~ 20	Warna Game menyediakan tingkat 0-20 untuk menyesuaikan saturasi agar gambar terlihat lebih baik.
Adaptive-Sync	Mati / Hidup	Nonaktifkan atau Aktifkan Adaptive-Sync. Pengingat Adaptive-Sync Berjalan: Saat fitur Adaptive-Sync diaktifkan, mungkin terjadi kedipan pada beberapa lingkungan permainan.
Dial Point	Mati / Hidup / Dinamis	Fungsi "Dial Point" menempatkan indikator bidik di tengah layar untuk membantu gamer memainkan game First Person Shooter (FPS) dengan penargetan yang akurat dan tepat.
Dark Boost	Off / Level 1 / Level 2 / Level 3	Tingkatkan detail layar di area gelap atau terang untuk menyesuaikan kecerahan di area terang dan memastikan agar tidak berlebihan.
Overdrive	Off / Lemah / Sedang / Kuat	Sesuaikan waktu respons. Catatan: Jika pengguna mengatur OverDrive ke "Kuat", gambar yang ditampilkan mungkin menjadi buram. Pengguna dapat menyesuaikan level OverDrive atau mematikannya sesuai preferensi.

Catatan:

- 1). Ketika "Reading /HDR Effect – Picture/HDR Effect – Movie/HDR Effect – Game/Uniformity/FPS/RTS/Racing" pada "Mode Pra-Setel" diaktifkan, item "Dark Boost", "Shadow Control", dan "Game Color" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Ketika "HDR" tidak dalam posisi mati, item "Dark Boost", "Shadow Control", dan "Game Color" tidak dapat disesuaikan.

Mode Pra-Setel



Standar		Tingkatkan keterbacaan untuk permainan web dan mobile yang sesuai.
Internet		Mode Internet.
Film		Mode Film.
Fotografer		Mode Fotografer.
Mode Eco		Mode Eco
Membaca		Mode Membaca.
Efek HDR - Gambar		Atur Efek HDR sesuai dengan kebutuhan penggunaan Anda.
Efek HDR - Film		
Efek HDR - Game		
Olahraga		Mode Olahraga.
D-Mode		Mode D-Mode.
Keseragaman		Mode Uniformitas
FPS		Untuk bermain game FPS (First Person Shooter). Meningkatkan tingkat hitam pada tema gelap.
RTS		Untuk bermain game RTS (Real Time Strategy). Meningkatkan kualitas gambar.

Balapan		Untuk bermain game Balapan, menyediakan waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi.
Reset Warna	Tidak / Ya	Mengatur ulang warna ke pengaturan default.

HDR



HDR	Mati	
	DisplayHDR	Saat menerima sinyal HDR, atur profil HDR sesuai kebutuhan penggunaan Anda. Catatan: Ketika HDR terdeteksi, opsi HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.
	Gambar HDR	
	Film HDR	
	Game HDR	

Gambar



Kecerahan	0-100	Penyesuaian Backlight.
Kontras	0-100	Kontras dari Digital Register.
Ruang Warna	Panel Asli	Panel ruang warna standar.
	sRGB	Ruang warna sRGB.
Ketajaman	0-100	Penyesuaian Ketajaman.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Penyesuaian Gamma.
Suhu Warna	Asli/5000K/ 6500K/7500K/ 8200K/9300K/ 11500K/User Define	Recall Color Temp. dari EEPROM.
Merah	0-100	Penguatan Merah dari register digital.
Hijau	0-100	Penguatan Hijau dari register digital.
Biru	0-100	Penguatan Biru dari register digital.
DCR	Mati / Hidup	Nonaktifkan / Nonaktifkan rasio kontras dinamis.
Clear Vision	Mati / Lemah / Sedang / Kuat	Sesuaikan Clear Vision
Rasio Gambar	Penuh / Aspek / 1:1	Pilih rasio gambar untuk tampilan.

Catatan:

- 1). Ketika "Reading /HDR Effect – Picture/HDR Effect – Movie/HDR Effect – Game/Uniformity/FPS/RTS/Racing" dalam "Mode Pra-Setel" diaktifkan, item "Contrast", "Color Space", dan "Gamma" tidak dapat disesuaikan.
- 2). Ketika "HDR" adalah DisplayHDR, item "Brightness", "Contrast", "Color Space", "Gamma", "Color Temp.", "Clear Vision", dan "DCR" tidak dapat disesuaikan.
- 3). Ketika "HDR" adalah HDR Picture/Movie/Game, item "Color Space", "Gamma", "Color Temp.", dan "DCR" tidak dapat disesuaikan.

Input



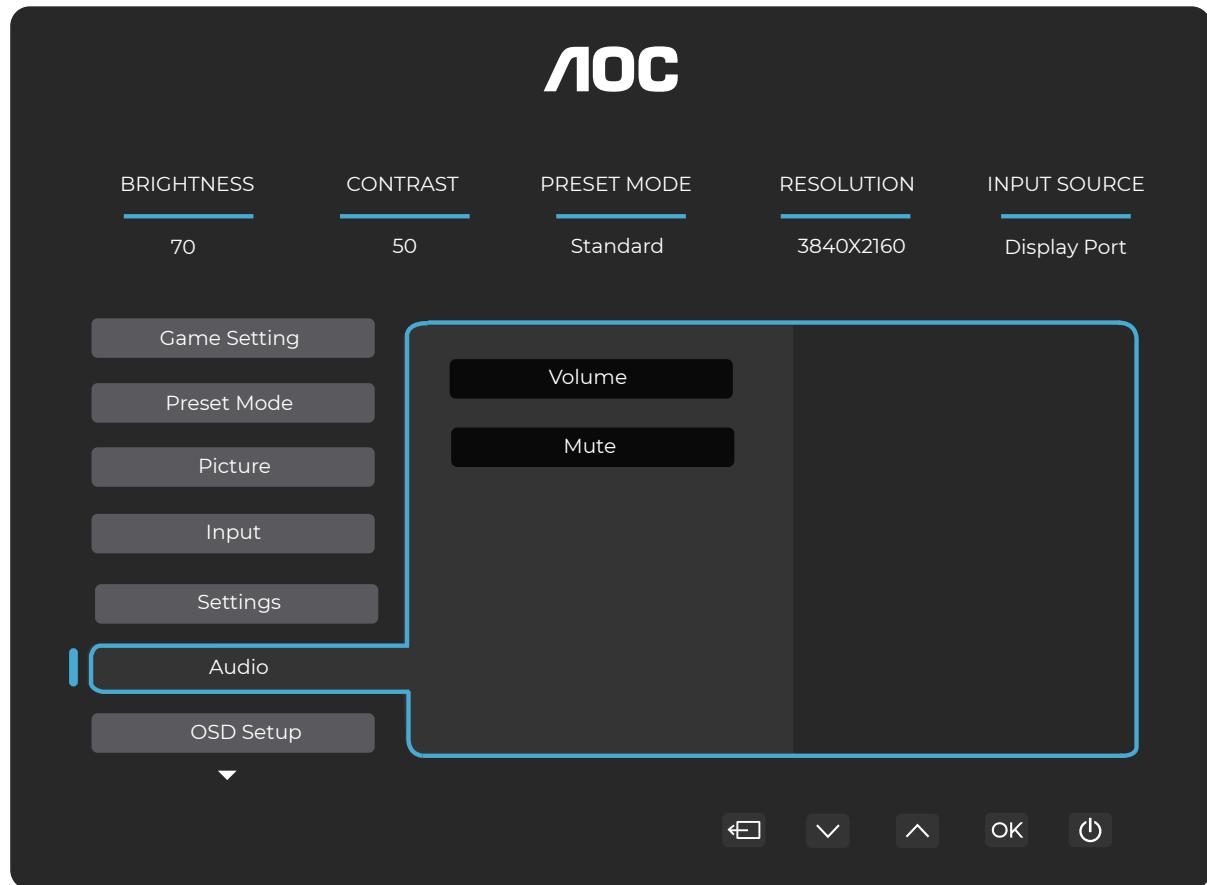
Otomatis		Pilih sumber sinyal input secara otomatis.
HDMI1		Pilih sumber sinyal input HDMI1.
HDMI2		Pilih sumber sinyal input HDMI2.
DisplayPort		Pilih sumber sinyal input DisplayPort.
USB C		Pilih sumber sinyal input USB C.

Pengaturan



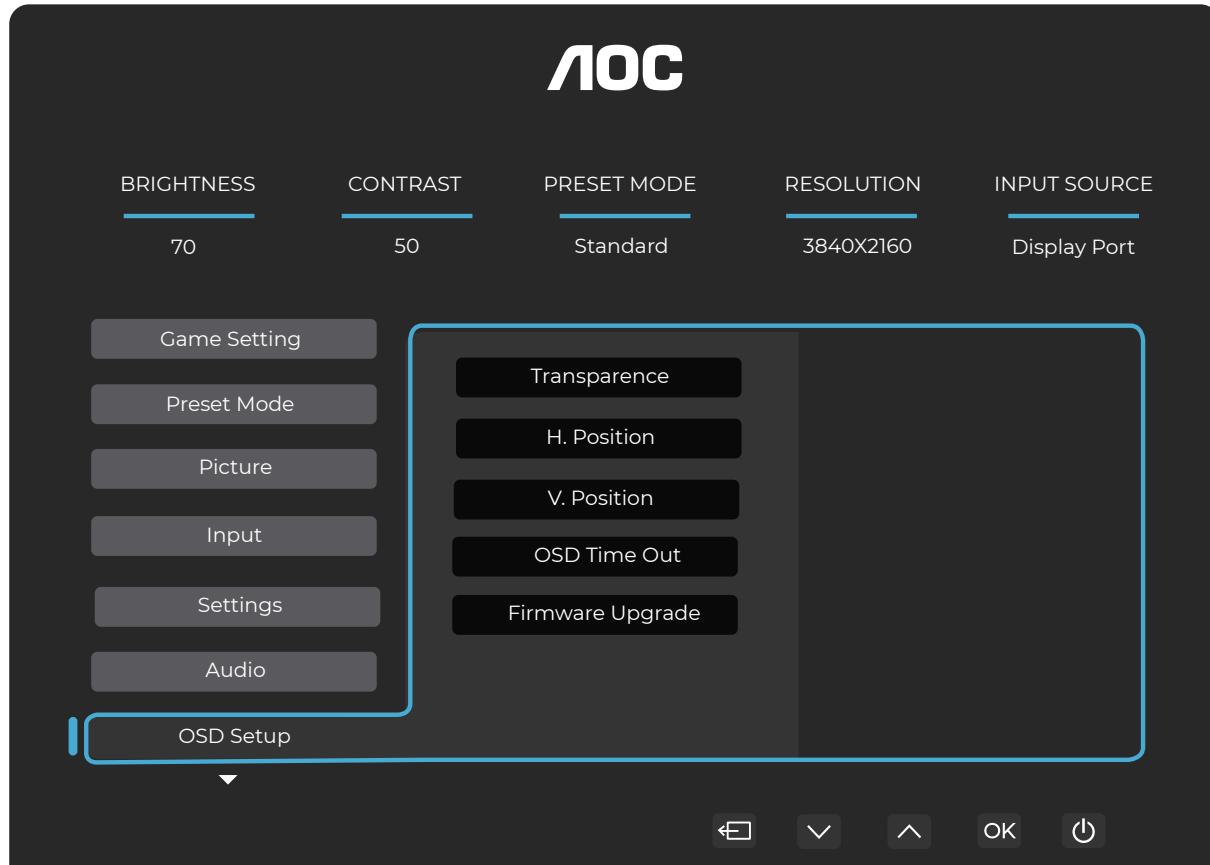
Bahasa		Pilih bahasa OSD.
USB-C	Kecepatan Data Tinggi/ Resolusi Tinggi	Jika Anda ingin menghubungkan perangkat USB-C, harap atur pengaturan USB ke Resolusi Tinggi atau Kecepatan Data Tinggi.
Mode Siaga USB	Mati / Hidup	
Daya Cerdas	Mati / Hidup	
Pengingat Istirahat	Mati / Hidup	Pengingat istirahat jika pengguna terus bekerja lebih dari 1 jam.
Timer Mati (jam)	0-24	Pilih waktu mati DC.
DDC/CI	Tidak / Ya	Aktifkan/Nonaktifkan Dukungan DDC/CI.
Pemberitahuan Resolusi	Mati / Hidup	Notifikasi resolusi optimal.
Reset	Tidak / Ya	Setel ulang menu ke pengaturan default.
	ENERGY STAR® atau Tidak	ENERGY STAR® tersedia untuk model tertentu.

Audio



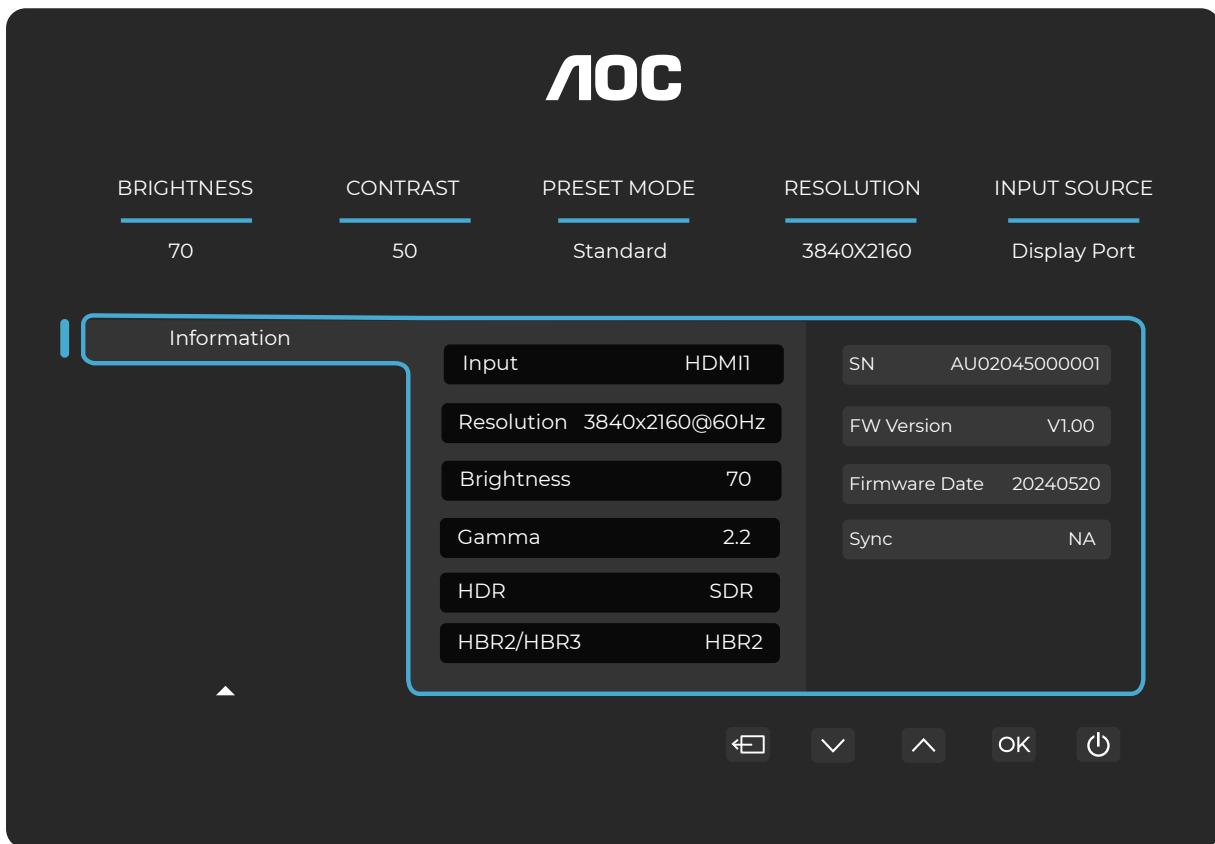
Volume	0-100	Penyesuaian Volume.
Bisukan	Mati / Hidup	Bisukan volume.

Pengaturan OSD



Transparansi	0-100	Atur transparansi OSD.
Posisi H.	0-100	Atur posisi horizontal OSD.
Posisi V.	0-100	Atur posisi vertikal OSD.
Waktu OSD	5-120	Atur waktu tunggu OSD.
Pembaruan Firmware	Tidak / Ya	Perbarui FW melalui USB.

Informasi



Indikator LED

Status	Warna LED
Mode Daya Penuh	Putih
Mode Aktif-mati	Oranye

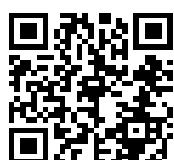
Pemecahan Masalah

Masalah & Pertanyaan	Solusi yang Mungkin
LED Daya Tidak Menyala	Pastikan tombol daya berada pada posisi ON dan kabel daya tersambung dengan benar ke stop kontak berdawai arde serta ke monitor.
Tidak Ada Gambar pada Layar	<ul style="list-style-type: none"> • Apakah kabel daya tersambung dengan benar? Periksa sambungan kabel daya dan sumber listrik. • Apakah kabel video tersambung dengan benar? (Tersambung menggunakan kabel HDMI) Periksa sambungan kabel HDMI. (Tersambung menggunakan kabel DisplayPort) Periksa sambungan kabel DisplayPort. * Input HDMI/DisplayPort tidak tersedia pada setiap model. • Jika daya menyala, mulai ulang komputer untuk menampilkan layar awal (layar masuk). Jika layar awal (layar masuk) muncul, nyalaikan komputer dalam mode yang sesuai (mode aman untuk Windows 7/8/10) lalu ubah frekuensi kartu video. (Merujuk pada Pengaturan Resolusi Optimal) Jika layar awal (layar masuk) tidak muncul, hubungi Pusat Layanan atau dealer Anda. • Bisakah Anda melihat "Input Tidak Didukung" di layar? Pesan ini muncul ketika sinyal dari kartu video melebihi resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani monitor dengan benar. Sesuaikan resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani monitor dengan benar. • Pastikan Driver Monitor AOC telah terpasang.
Gambar Buram dan Masalah Bayangan Hantu	<p>Atur Kontrol Kontras dan Kecerahan. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis.</p> <p>Pastikan Anda tidak menggunakan kabel ekstensi atau kotak sakelar. Disarankan menghubungkan monitor langsung ke konektor output kartu video di bagian belakang.</p>
Gambar Melompat, Berkedip, atau Pola Gelombang Muncul Pada Gambar	<p>Jauhkan perangkat listrik yang dapat menyebabkan gangguan listrik sejauh mungkin dari monitor.</p> <p>Gunakan laju penyegaran maksimum yang mampu didukung monitor pada resolusi yang Anda gunakan.</p>
Monitor Tersangkut Dalam Mode Mati Aktif"	<p>Saklar Daya Komputer harus dalam posisi ON. Kartu Video Komputer harus terpasang dengan erat pada slotnya. Pastikan kabel video monitor terhubung dengan benar ke komputer. Periksa kabel video monitor dan pastikan tidak ada pin yang bengkok. Pastikan komputer Anda berfungsi dengan menekan tombol CAPS LOCK pada keyboard sambil mengamati LED CAPS LOCK. LED harus menyala atau mati setelah menekan tombol CAPS LOCK.</p>
Salah satu warna utama (MERAH, HIJAU, atau BIRU) hilang.	<p>Periksa kabel video monitor dan pastikan tidak ada pin yang rusak. Pastikan kabel video monitor terhubung dengan benar ke komputer.</p>
Gambar layar tidak terpusat atau ukuran tidak sesuai.	Atur Posisi H dan Posisi V atau tekan tombol pintas (AUTO).
Gambar mengalami cacat warna (warna putih tidak tampak putih).	Atur warna RGB atau pilih temperatur warna yang diinginkan.
Gangguan horizontal atau vertikal pada layar.	<p>Gunakan mode matikan Windows 7/8/10/11 untuk mengatur CLOCK dan FOCUS. Tekan tombol pintas (AUTO) untuk penyesuaian otomatis.</p>
Regulasi & Layanan	Silakan merujuk pada Informasi Regulasi & Layanan yang terdapat dalam manual CD atau di www.aoc.com (untuk menemukan model yang Anda beli di negara Anda dan mendapatkan Informasi Regulasi & Layanan pada halaman Dukungan).

Spesifikasi

Spesifikasi Umum

Panel	Nama Model	U27E4CV	
	Sistem Penggerak	TFT Color LCD	
	Ukuran Gambar yang Dapat Dilihat	68,5 cm Diagonal	
	Pixel Pitch	0,0518mm(H) x 0,1554mm(V)	
	Warna Tampilan	1,07 miliar[1]	
Lainnya	Rentang Pemindaian Horizontal	30k~140kHz	
	Ukuran Pemindaian Horizontal (Maksimum)	596,736 mm	
	Rentang Pemindaian Vertikal	23~75Hz	
	Ukuran Pemindaian Vertikal (Maksimum)	335,664 mm	
	Resolusi Preset Optimal	3840x2160@60Hz	
	Resolusi Maksimum	3840x2160@60Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Sumber Daya	100-240V~ 50/60Hz 2A	
	Konsumsi Daya	Tipikal (kecerahan dan kontras default)	
		≤165W	
		Mode Siaga	
Pelepasan Panas	Operasi Normal	22W	
		75,09 BTU/jam (typ.)	
		<1,71 BTU/jam	
		<1,02 BTU/jam	
	Mode Mati	0 BTU/jam	
USB C	USB-C	Colokan yang Dapat Dibalik	
	Kecepatan Sangat Tinggi	Transmisi Data dan Video	
	DisplayPort	Mode Alt DisplayPort Terintegrasi	
	Catu Daya	Versi USB PD 3.0	
	Daya Maksimum	Hingga 90W[3] (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4,5A)	
Karakteristik Fisik	Jenis Konektor	HDMIx2/DisplayPort/USB C/RJ45/USBx4/Keluaran Earphone	
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)	
	Tipe Kabel Sinyal	Dapat Dilepas	
Lingkungan	Suhu	Pengoperasian	0°C~40°C
		Non-Pengoperasian	-25°C~55°C
	Kelembapan	Pengoperasian	10%~85% (tidak Mengembun)
		Non-Pengoperasian	5%~93% (tidak Mengembun)
	Ketinggian	Pengoperasian	0m~5000m (0ft~16.404ft)
		Non-Pengoperasian	0m~12.192m (0ft~40.000ft)



Catatan:

[1] Jumlah maksimum warna tampilan yang didukung oleh produk ini adalah 1,07 miliar, dengan kondisi pengaturan sebagai berikut (mungkin terdapat perbedaan akibat keterbatasan output pada beberapa kartu grafis).

("V": dukungan, "": tidak didukung):

Bit Warna	Versi Sinyal		HDMI2.0		DisplayPort1.2		USBC@USB3.2		USBC@USB2.0	
	Format Warna	Status	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
3840x2160 UHD 60Hz 10bit	OK	NA	OK	OK	OK	NA	OK	OK	OK	OK
3840x2160 UHD 60Hz 8bit	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x2160 UHD 30Hz 10bit	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x2160 UHD 30Hz 8bit	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Resolusi Rendah 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Resolusi Rendah 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

[2] : Input sinyal HDMI2.0, untuk mencapai resolusi UHD 60Hz dengan 1,07 miliar warna atau lebih, diperlukan kartu grafis yang mendukung DSC. Periksa dengan produsen kartu grafis Anda mengenai dukungan DSC.

[3]: Port USB C mendukung daya output maksimum 90W, sebagaimana dijelaskan dalam tabel berikut:

Smart Power Off	PD=65W 20V/3,25A	PENUH
Smart Power On	PD=65W 20V/3,25A	USB > 10W
Smart Power On	PD=90W 20V/4,5A	USB ≤ 10W

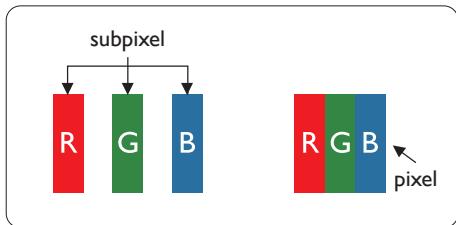
Antarmuka USB C multifungsi dengan daya output maksimum 90W. Daya output dapat bervariasi tergantung pada skenario penggunaan, lingkungan, atau saat terhubung dengan model laptop yang berbeda. Data spesifik bergantung pada kondisi sebenarnya.

Kebijakan Cacat Piksel Panel Monitor AOC

AOC berupaya agar dapat menyediakan produk dengan kualitas tertinggi. Kami menggunakan beberapa proses manufaktur tercanggih di industri serta menerapkan pengendalian kualitas secara ketat. Namun, cacat piksel atau subpiksel pada panel monitor yang digunakan terkadang tidak dapat dihindari.

Tidak ada produsen yang dapat menjamin bahwa semua panel bebas dari cacat piksel, tetapi AOC menjamin bahwa setiap monitor dengan jumlah cacat yang tidak dapat diterima akan diperbaiki atau diganti dalam masa garansi. Pemberitahuan ini menjelaskan berbagai jenis cacat piksel dan menetapkan tingkat cacat yang dapat diterima untuk masing-masing jenis. Untuk memenuhi syarat perbaikan atau penggantian dalam masa garansi, jumlah cacat piksel pada panel monitor harus melebihi tingkat cacat yang dapat diterima tersebut. Sebagai contoh, tidak lebih dari 0,0004% subpiksel pada sebuah monitor boleh cacat.

Selain itu, AOC menetapkan standar kualitas yang lebih tinggi untuk jenis atau kombinasi cacat piksel tertentu yang lebih mudah terlihat dibandingkan yang lain. Kebijakan ini berlaku di seluruh dunia.



Piksel dan Subpiksel

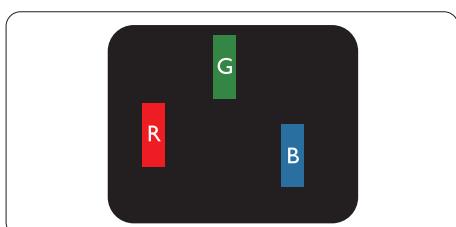
Sebuah piksel, atau elemen gambar, terdiri dari tiga subpiksel dengan warna primer merah, hijau, dan biru. Banyak piksel bersama-sama membentuk sebuah gambar. Ketika semua subpiksel dari sebuah piksel menyala, ketiga subpiksel berwarna tersebut tampak sebagai satu piksel putih. Ketika semuanya gelap, ketiga subpiksel berwarna tersebut tampak sebagai satu piksel hitam. Kombinasi lain dari subpiksel yang menyala dan gelap tampak sebagai piksel tunggal dengan warna lain.

Jenis Cacat Piksel

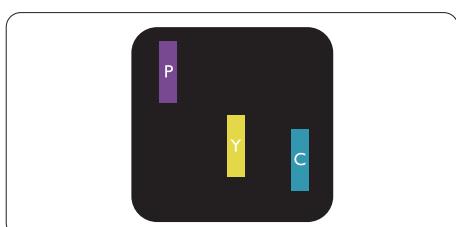
Cacat piksel dan subpiksel muncul di layar dengan cara yang berbeda. Terdapat dua kategori cacat piksel dan beberapa jenis cacat subpiksel dalam setiap kategori.

Cacat Titik Terang

Cacat titik terang muncul sebagai piksel atau subpiksel yang selalu menyala atau 'on'. Artinya, titik terang adalah subpiksel yang menonjol di layar saat monitor menampilkan pola gelap. Berikut adalah jenis-jenis cacat titik terang.



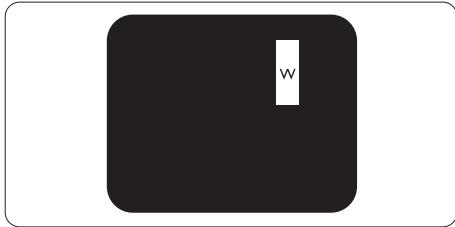
Satu subpiksel merah, hijau, atau biru yang menyala.



Dua subpiksel menyala yang bersebelahan:

- Merah + Biru = Ungu
- Merah + Hijau = Kuning

- Hijau + Biru = Sian (Biru Muda)



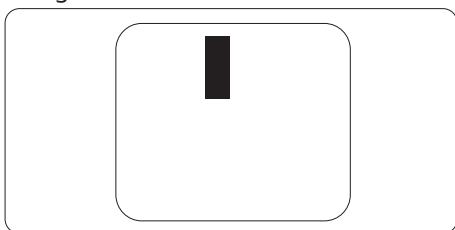
Tiga subpiksel terang yang berdekatan (satu piksel putih).

Catatan

Titik terang merah atau biru harus lebih dari 50 persen lebih terang dibandingkan titik-titik di sekitarnya, sedangkan titik terang hijau harus 30 persen lebih terang dibandingkan titik-titik di sekitarnya.

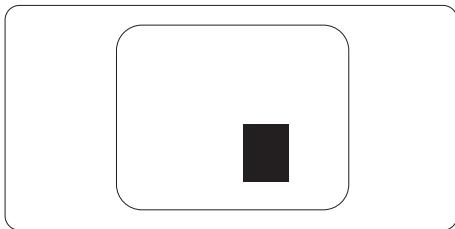
Cacat Titik Hitam

Cacat titik hitam muncul sebagai piksel atau subpiksel yang selalu gelap atau 'mati'. Artinya, titik gelap adalah subpiksel yang mencolok pada layar saat monitor menampilkan pola cerah. Jenis-jenis cacat titik hitam ini adalah sebagai berikut.



Kedekatan Cacat Piksel

Karena cacat piksel dan subpiksel dari jenis yang sama yang berdekatan dapat lebih mudah terlihat, AOC juga menetapkan toleransi untuk kedekatan cacat piksel.



Toleransi Cacat Piksel

Untuk memenuhi syarat perbaikan atau penggantian akibat cacat piksel selama masa garansi, panel monitor pada monitor AOC harus memiliki cacat piksel atau subpiksel yang melebihi toleransi yang tercantum dalam manual web.

CACAT TITIK TERANG	TINGKAT YANG DITERIMA
1 subpiksel menyala	2
2 subpiksel menyala yang bersebelahan	1
3 subpiksel menyala yang bersebelahan (satu piksel putih)	0
Jarak antara dua cacat titik terang*	$\geq 15\text{mm}$
Total cacat titik terang dari semua jenis	2
CACAT TITIK GELAP	TINGKAT YANG DITERIMA
1 subpiksel gelap	5 atau kurang
2 subpiksel gelap yang bersebelahan	2 atau kurang
3 subpiksel gelap yang berdekatan	≤ 1
Jarak antara dua cacat titik hitam*	$\geq 15\text{mm}$
Total cacat titik hitam dari semua jenis	5 atau kurang
TOTAL CACAT TITIK	LEVEL YANG DITERIMA
Total cacat titik terang atau hitam dari semua jenis	5 atau kurang

Catatan

*: 1 atau 2 cacat subpiksel yang berdekatan = 1 cacat piksel.

Mode Tampilan Praatur

STANDAR	RESOLUSI ($\pm 1\text{Hz}$)	FREKUENSI HORIZONTAL (KHz)	FREKUENSI VERTIKAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
UHD	3840x2160@60Hz	133.32	60

Catatan: Menurut standar VESA, mungkin terdapat kesalahan tertentu ($\pm 1\text{Hz}$) saat menghitung laju penyegaran (frekuensi bidang) pada sistem operasi dan kartu grafis yang berbeda. Untuk meningkatkan kompatibilitas, laju penyegaran nominal produk ini telah dibulatkan. Harap merujuk pada produk sebenarnya.

Rekomendasi untuk mencegah Sindrom Penglihatan Komputer (CVS)

(Hanya berlaku untuk model aplikasi)

Monitor AOC dirancang dengan TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 untuk mencegah ketegangan mata akibat penggunaan komputer dalam waktu lama. Standar peringkat empat bintang yang canggih ini memastikan pengurangan kelelahan visual melalui kombinasi fitur perangkat keras dan desain yang diaktifkan secara default pada monitor Anda.

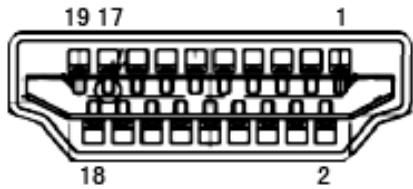
Fitur yang nyaman untuk mata:

- **Layar anti-silau:** Lapisan matte anti-silau meminimalkan refleksi dari sumber cahaya sekitar seperti jendela atau lampu gantung, mengurangi gangguan visual dan meningkatkan kejernihan layar.
- **Teknologi bebas kedip:** Menggunakan kontrol lampu latar arus searah (DC) untuk menjaga tingkat kecerahan yang konsisten guna menghilangkan kedipan layar — sumber umum kelelahan mata.
- **Mode LowBlue:** Monitor ini mengurangi paparan cahaya biru berbahaya dari kurang dari 50 persen menjadi di bawah 35 persen, membantu melindungi mata Anda tanpa mengorbankan kualitas warna. Fitur cahaya biru rendah ini diatur sebagai pengaturan pabrik default untuk memenuhi sertifikasi cahaya biru rendah perangkat keras dari TÜV Rheinland.
- **Mode baca:** Mode baca menyediakan pengalaman membaca seperti di atas kertas yang sangat cocok untuk meninjau dokumen panjang, artikel, atau eBook. Hal ini memungkinkan pengalaman membaca yang lebih alami dan nyaman dengan mengatur kontras, kecerahan, dan suhu warna sehingga mengurangi ketegangan mata selama sesi membaca yang lama.

Untuk mengurangi kelelahan mata dan meningkatkan produktivitas, ikuti praktik terbaik berikut saat mengatur tempat kerja Anda:

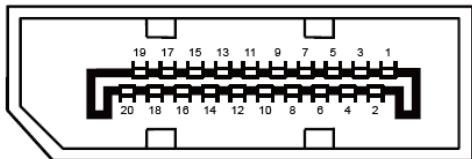
- **Optimalkan Ergonomi:** Posisi meja dan kursi Anda sedemikian rupa sehingga kaki menapak rata di lantai, mata berada sekitar satu lengan jarak dari layar, dan tangan dapat beristirahat dengan nyaman di keyboard dan mouse. Tingkat mata Anda harus lima hingga tujuh cm (dua hingga tiga inci) di bawah tepi atas monitor. Jika Anda menggunakan lensa bifokal atau progresif, sesuaikan ketinggian monitor untuk meminimalkan kemiringan kepala.
- **Jaga Jarak Pandang yang Sehat:** Pertahankan jarak 50 hingga 70 sentimeter (20 hingga 28 inci) antara mata dan layar. Paparan layar yang berkepanjangan dapat menyebabkan kelelahan mata dan mempengaruhi penglihatan. Untuk mengurangi ketegangan, istirahatkan mata selama lima hingga sepuluh menit setelah setiap satu jam penggunaan layar. Mengalihkan fokus secara rutin ke objek yang jauh juga dapat membantu merelaksasi otot mata.
- **Sesuaikan Pengaturan Tampilan:** Pilih mode monitor yang paling sesuai untuk tugas Anda, atau sesuaikan secara manual kecerahan dan kontras sesuai kenyamanan Anda.
- **Kelola Pencahayaan:** Pastikan layar Anda bebas dari silau atau pantulan yang disebabkan oleh lampu overhead atau jendela. Sesuaikan pencahayaan di belakang monitor dengan kecerahan layar, terutama saat menampilkan latar belakang terang. Hindari lampu fluorescent dan permukaan yang sangat reflektif.
- **Bangun Kebiasaan Kerja Sehat:** Kedipkan mata secara sering dan jaga praktik perawatan mata yang baik untuk membantu mencegah mata kering dan ketidaknyamanan. Istirahat singkat yang sering lebih efektif daripada istirahat panjang yang jarang dalam menjaga kenyamanan visual sepanjang hari.
- **Lakukan Latihan Mata dan Leher:** Secara berkala fokuskan pandangan pada objek yang jauh untuk mengurangi ketegangan mata. Tutup mata dan gerakkan perlahan secara melingkar. Untuk melepaskan ketegangan, regangkan leher dengan perlahan menundukkan kepala ke depan, ke belakang, dan ke samping.

Penugasan Pin



Kabel Sinyal Tampilan Warna 19-Pin

Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Ground DDC/CEC
2.	Perisai TMDS Data 2	10.	Jam TMDS +	18.	Daya +5V
3.	Data TMDS 2-	11.	Pelindung Jam TMDS	19.	Deteksi Hot Plug
4.	Data TMDS 1+	12.	Jam TMDS-		
5.	Pelindung Data TMDS 1	13.	CEC		
6.	Data TMDS 1-	14.	Cadangan (N.C. pada perangkat)		
7.	Data TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Pelindung Data TMDS 0	16.	SDA		



Kabel Sinyal Tampilan Warna 20-Pin

Nomor Pin	Nama Sinyal	Nomor Pin	Nama Sinyal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteksi Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi dengan kemampuan VESA DDC2B sesuai VESA DDC STANDARD. Fitur ini memungkinkan monitor memberi tahu sistem host mengenai identitasnya dan, tergantung pada tingkat DDC yang digunakan, berkomunikasi informasi tambahan tentang kemampuan tampilan.

DDC2B adalah saluran data dua arah yang berbasis pada protokol I2C. Host dapat meminta informasi EDID melalui saluran DDC2B.



