

MANUAL DE UTILIZARE



U27E4CV MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

AOC

Siguranță	1
Convenții Naționale	1
Alimentare	2
Instalare	3
Curățare	4
Altele	5
Configurare	6
Conținutul pachetului	6
Montaj suport și bază	7
Ajustarea unghiului de vizualizare	9
Conectarea monitorului	10
Montarea pe perete	11
Funcția Adaptive-Sync	12
Ajustare	13
Taste rapide	13
Setări OSD	14
Setări joc	15
Mod prestabilit	16
HDR	17
Imagine	18
Intrare	20
Setări	21
Audio	22
Configurare OSD	23
Informații	24
Indicator LED	25
Depanare	26
Specificație	27
Specificații generale	27
Politica AOC privind defectele de pixeli ale panourilor monitoarelor	29
Moduri presetate de afișare	32
Recomandări pentru prevenirea sindromului viziunii la calculator (CVS)	33
Atribuirea pinilor	34
Plug and Play	35

Siguranță

Convenții Naționale

Secțiunile următoare descriu convențiile naționale utilizate în acest document.

Note, Atenționări și Avertismente

Pe parcursul acestui ghid, blocurile de text pot fi însoțite de o pictogramă și tipărite cu caractere aldine sau italice. Aceste blocuri reprezintă note, atenționări și avertismente, utilizate astfel:



NOTĂ: O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul dvs. de calcul.



ATENȚIONARE: O ATENȚIONARE indică un potențial risc de deteriorare a hardware-ului sau pierdere de date și vă informează cum să evitați problema.



AVERTISMENT: UN AVERTISMENT indică riscul producerii unor vătămări corporale și vă informează cum să evitați pericolul. Unele avertismente pot fi prezentate în formate alternative și pot să lipsească pictogramele. În astfel de cazuri, modul specific de prezentare a avertismentului este impus de autoritatea de reglementare.

Alimentare



Monitorul trebuie utilizat numai cu tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur de tipul de alimentare disponibil în locuința dumneavoastră, consultați dealerul sau compania locală de energie electrică.



Monitorul este echipat cu un cablu de alimentare cu împământare, prevăzut cu un al treilea pin (împământare). Acest cablu se va conecta numai la o priză împământată, ca măsură de siguranță. Dacă priza dumneavoastră nu acceptă cablul cu trei fire, solicitați unui electrician instalarea prizei corespunzătoare sau utilizați un adaptor pentru împământarea în condiții de siguranță a echipamentului. Nu anulați scopul de siguranță al cablului de împământare.



Deconectați unitatea în timpul furtunilor electrice sau când nu va fi utilizată pentru perioade îndelungate. Aceasta va proteja monitorul împotriva deteriorărilor cauzate de supratensiuni electrice.



Nu supraîncărcați prelungitoarele și cablurile de extensie. Supraîncărcarea poate provoca incendii sau șoc electric.



Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, utilizați monitorul doar cu calculatoare certificate UL, care dispun de prize configurate corespunzător, marcate între 100-240V AC, minim 5A.



Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și să fie ușor accesibilă.

Instalare

 Nu amplasați monitorul pe un cărucior, suport, trepied, braț sau masă instabilă. Dacă monitorul cade, poate răni o persoană și poate provoca daune serioase acestui produs. Utilizați numai un cărucior, suport, trepied, braț sau masă recomandate de producător sau comercializate împreună cu acest produs. Respectați instrucțiunile producătorului la instalarea produsului și utilizați accesoriile de montare recomandate de producător. Combinația dintre produs și cărucior trebuie transportată cu grijă.

 Nu introduceți niciun obiect în fanta carcasei monitorului. Aceasta poate deteriora componentele circuitului, cauzând incendiu sau șoc electric. Nu vărsați niciodată lichide pe monitor.

 Nu așezați partea frontală a produsului pe podea.

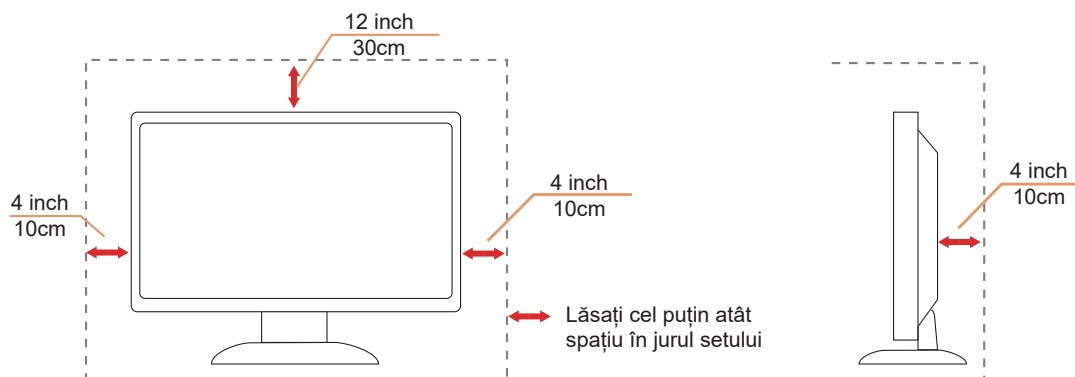
 Dacă montați monitorul pe perete sau raft, utilizați un kit de montare aprobat de producător și respectați instrucțiunile acestuia.

 Lăsați un spațiu liber în jurul monitorului, conform ilustrației de mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, iar supraîncălzirea poate provoca incendiu sau deteriorarea monitorului.

 Pentru a evita eventuale daune, cum ar fi desprinderea panoului de pe ramă, asigurați-vă că monitorul nu se înclină cu mai mult de -5 grade în jos. Dacă se depășește un unghi maxim de înclinare în jos de -5 grade, daunele monitorului nu vor fi acoperite de garanție.

Consultați mai jos zonele recomandate pentru ventilație în jurul monitorului atunci când acesta este montat pe perete sau pe suport:

Montat cu suport



Curățare

 Curățați carcasa regulat cu o lavetă moale, umezită cu apă.

 La curățare, utilizați o lavetă moale din bumbac sau microfibră. Laveta trebuie să fie umezită și aproape uscată; evitați pătrunderea lichidelor în carcasă.



 Vă rugăm să deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

Altele

 Dacă produsul emite un miros neobișnuit, sunet sau fum, deconectați IMEDIAT cablul de alimentare și contactați un centru de service.

 Asigurați-vă că deschiderile pentru ventilație nu sunt blocate de o masă sau de o perdea.

 Nu expuneți monitorul LCD la vibrații severe sau la impact puternic în timpul funcționării.

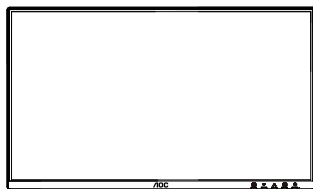
 Nu loviți și nu scăpați monitorul în timpul funcționării sau transportului.

 Cablurile de alimentare trebuie să fie certificate pentru siguranță. Pentru Germania, acestea trebuie să fie H03VV-F, 3G, 0,75 mm² sau de o calitate superioară. Pentru alte țări, trebuie utilizate tipurile adecvate în mod corespunzător.

 Presiunea sonoră excesivă provenită de la căști și căști audio poate cauza pierderea auzului. Ajustarea egalizatorului la nivel maxim crește tensiunea de ieșire a căștilor și, implicit, nivelul presiunii sonore.

Configurare

Conținutul pachetului



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



USB Cable



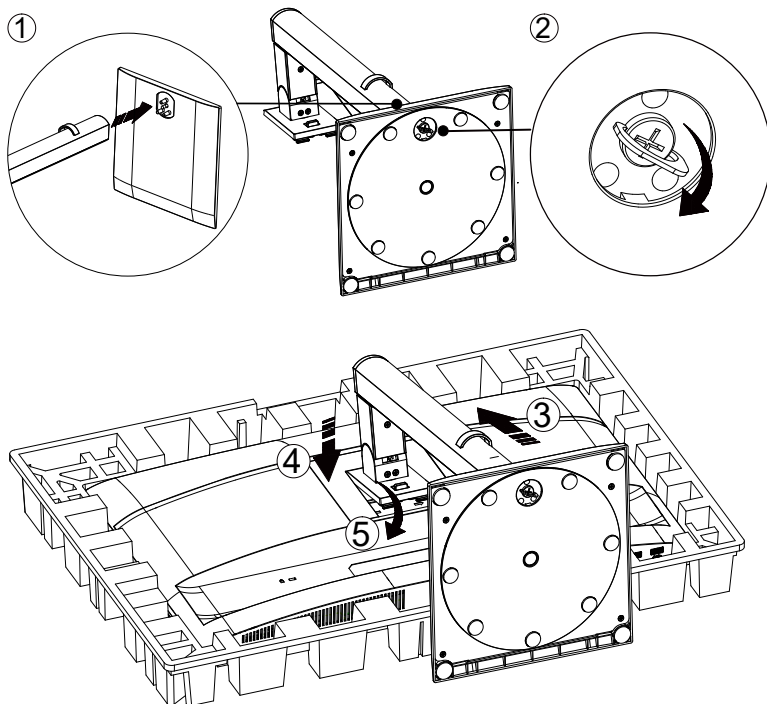
USB C-C
Cable

***** Nu toate cablurile de semnal vor fi furnizate pentru toate țările și regiunile. Vă rugăm să verificați cu dealerul local sau cu reprezentanța AOC pentru confirmare.

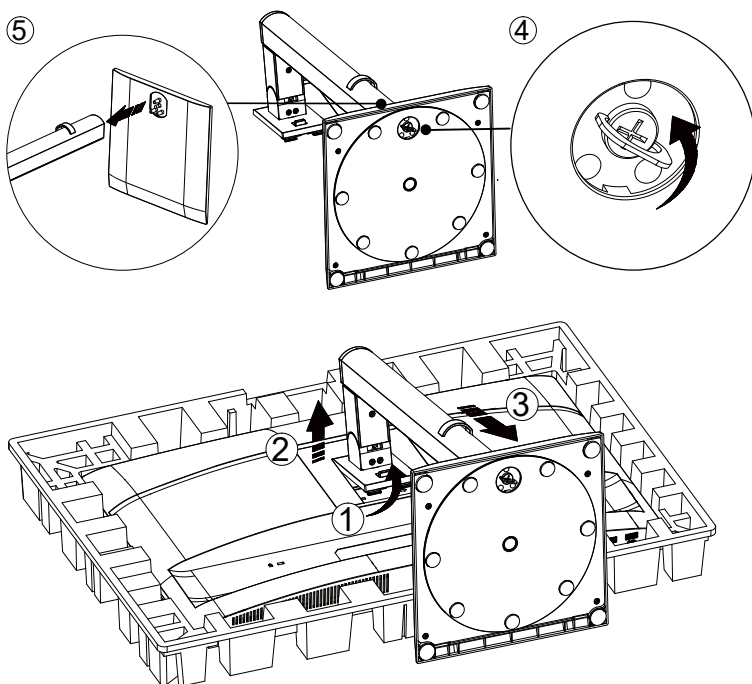
Montaj suport și bază

Vă rugăm să montați sau să demontați baza urmând pașii de mai jos.

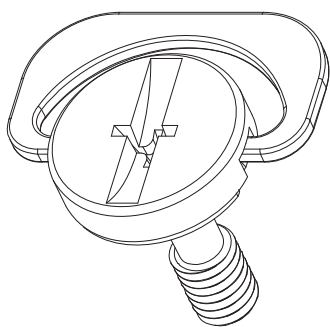
Montaj:



Demontare:



Specificații șurub bază: M6*13 mm (filet efectiv 5,5 mm)



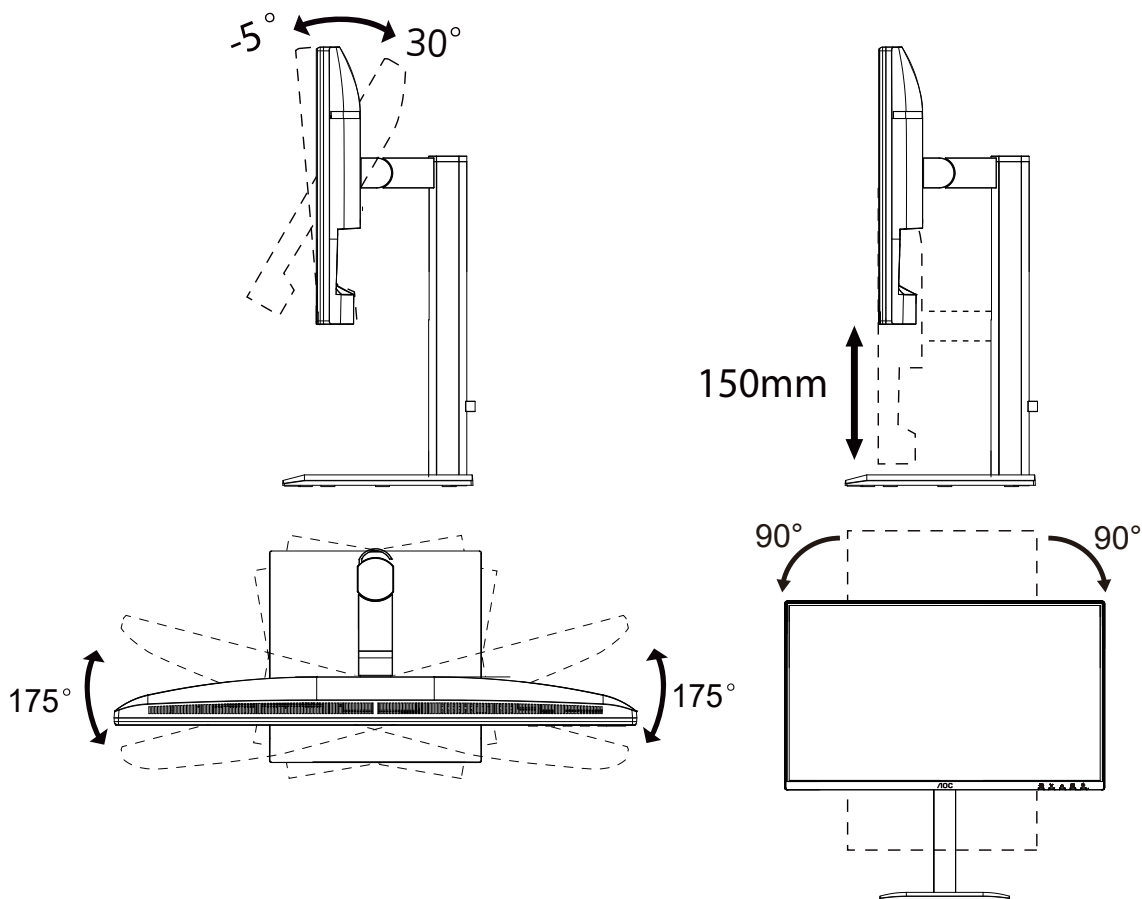
 **NOTĂ:** Designul afișajului poate varia față de cel ilustrat.

Ajustarea unghiului de vizualizare

Pentru o experiență optimă de vizualizare, se recomandă ca utilizatorul să se asigure că poate vedea întreaga sa față pe ecran, apoi să ajusteze unghiul monitorului în funcție de preferințele personale.

Țineți suportul ferm pentru a evita răsturnarea monitorului în timpul ajustării unghiului.

Puteți ajusta monitorul în modul următor:



NOTĂ:

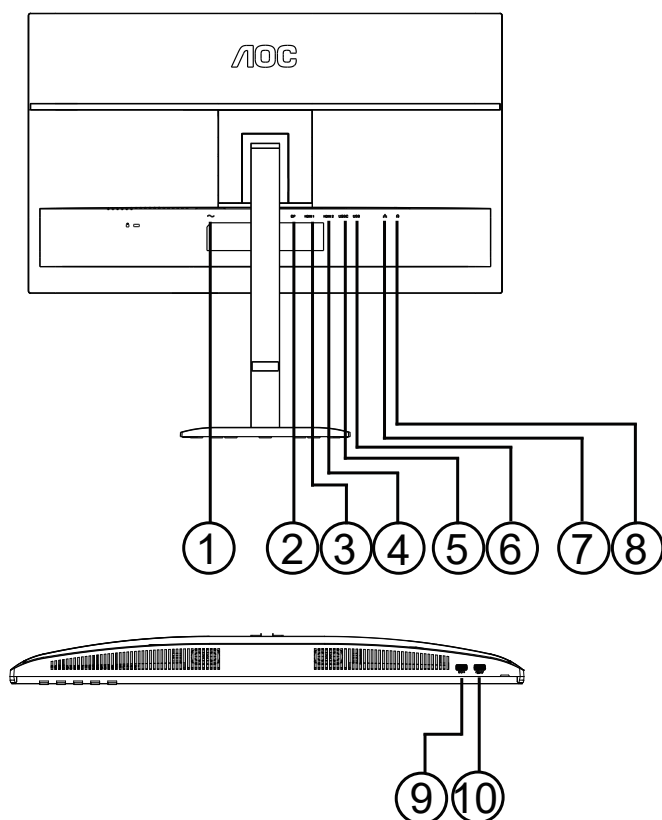
Nu atingeți ecranul LCD atunci când modificați unghiul. Atingerea ecranului LCD poate cauza deteriorări.

AVERTISMENT

- Pentru a preveni deteriorarea ecranului, precum decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
- Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Apucați doar rama.

Conectarea monitorului

Conexiuni cablu în partea din spate a monitorului și a calculatorului:



1. Alimentare
2. DisplayPort
3. HDMI 1
4. HDMI 2
5. USB-C
6. USB3.2 Gen1x2
7. Intrare RJ45
8. Căști
9. USB3.2 Gen1x1
10. USB3.2 Gen1 downstream+chargingx1

Conectați la PC

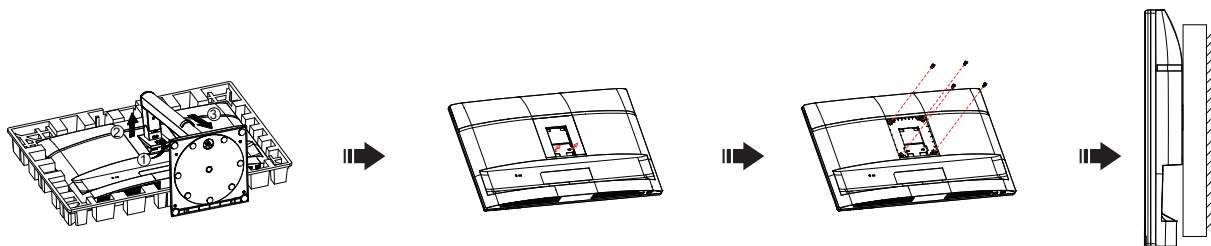
1. Conectați ferm cablul de alimentare la spatele afișajului.
2. Opriti computerul și deconectați cablul său de alimentare.
3. Conectați cablul semnalului afișajului la conectorul video de pe spatele computerului.
4. Conectați cablurile de alimentare ale computerului și afișajului la o priză apropiată.
5. Porniți computerul și afișajul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este completă. Dacă nu este afișată nicio imagine, vă rugăm să consultați Depanare.

Pentru a proteja echipamentul, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul LCD înainte de conectare.

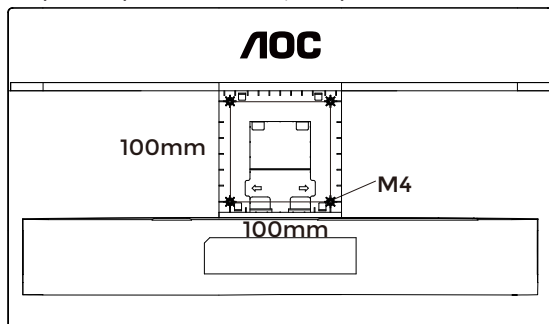
Montarea pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț opțional de montare pe perete.

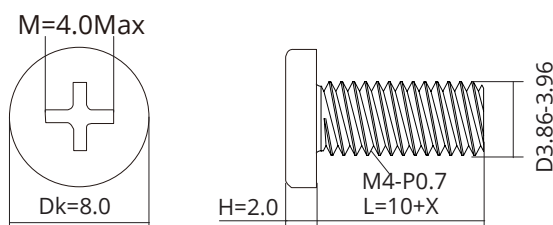


Acest monitor poate fi atașat unui braț de montare pe perete, achiziționat separat. Deconectați sursa de alimentare înainte de această procedură. Urmați pașii următori:

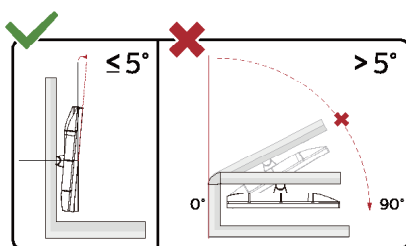
1. Îndepărtați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
3. Așezați brațul de montare pe perete pe spatele monitorului. Aliniați orificiile brațului cu cele de pe spatele monitorului.
4. Introduceți cele 4 șuruburi în orificii și strângeți-le.
5. Reconectați cablurile. Consultați manualul utilizatorului care a însoțit brațul opțional pentru montarea pe perete pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.



Specificația șuruburilor pentru suportul de perete: M4*(10+X) mm, (X = grosimea suportului de montare pe perete)



Notă: Orificiile pentru șuruburile de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele; vă rugăm să verificați cu distribuitorul sau departamentul oficial AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



* Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

⚠️ AVERTISMENT:

1. Pentru a preveni deteriorarea ecranului, precum decojirea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Apucați doar rama.

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Placă grafică compatibilă: Lista recomandată este următoarea și poate fi verificată vizitând www.AMD.com.

Plăci grafice

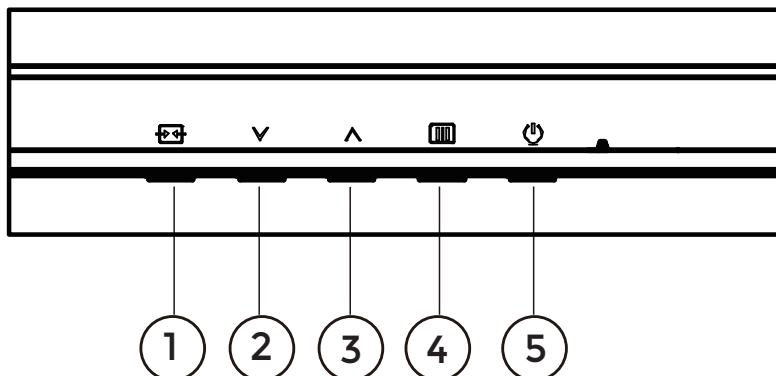
- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția R9 270/X și R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Ajustare

Taste rapide



1	Sursă/Ieșire
2	Mod prestabilit/∨
3	Luminozitate/∧
4	Meniu/Enter
5	Alimentare

Meniu/Enter

Apăsați pentru a afișa OSD-ul sau pentru a confirma selecția.

Alimentare

Apăsați butonul Power pentru a porni monitorul.

Mod prestabilit/∨

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați "∨" tasta pentru a deschide funcția Mod prestabilit, apoi apăsați "∨" sau "∧" tasta pentru a selecta Mod prestabilit.

Luminozitate/∧

Când OSD-ul nu este afișat, apăsați "∧" tasta pentru a deschide funcția Luminozitate, apoi apăsați "∨" sau "∧" tasta pentru a ajusta luminozitatea.

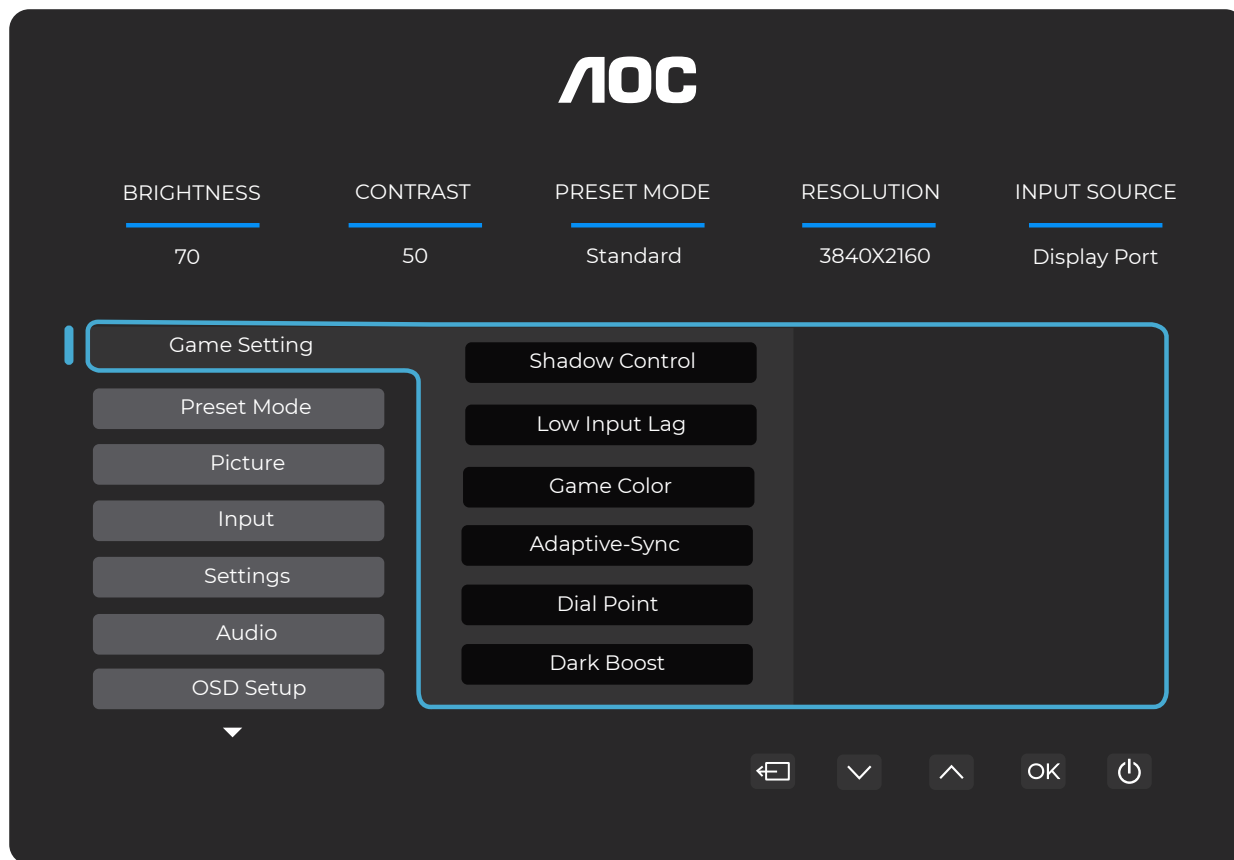
Sursă/Ieșire

Când OSD-ul este închis, apăsarea butonului Source/Exit activează funcția tastei rapide Source.

Atunci când meniul OSD este activ, acest buton funcționează ca o tastă de ieșire (pentru a închide meniul OSD).

Setări OSD

Instrucțiuni simple și esențiale pentru tastele de control.

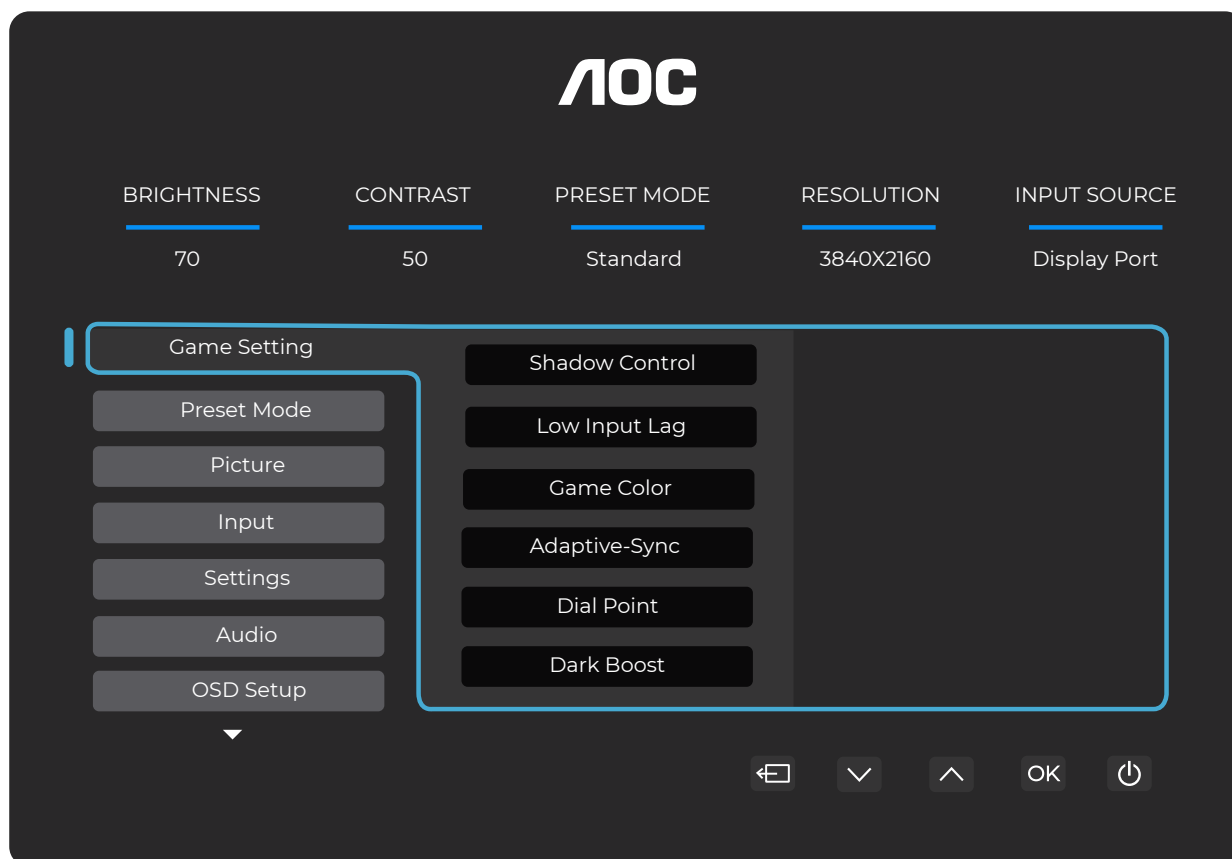


- 1). Apăsați  butonul MENU pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați  sau  pentru a naviga printre funcții. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați  butonul MENU / OK pentru a o activa, apoi apăsați  sau  pentru a naviga prin funcțiile submeniuului. Odată ce funcția din submeniu dorită este evidențiată, apăsați  butonul MENU / OK pentru a o activa.
- 3). Apăsați  sau  pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați  /  pentru a ieși. Dacă doriți să ajustați o altă funcție, repetați pașii 2-3.
- 4). Funcția Blocare OSD: Pentru a bloca OSD-ul, apăsați și mențineți apăsat  butonul MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul. Pentru a debloca OSD-ul, apăsați și mențineți apăsat  butonul MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

Note:

- 1). Dacă produsul are o singură intrare de semnal, opțiunea „Selectare intrare” nu poate fi ajustată.
- 2). Dacă rezoluția semnalului de intrare este rezoluția nativă sau Adaptive-Sync, opțiunea „Raport imagine” este inactivă.

Setări joc



Controlul umbrelor	0-20	Controlul umbrelor implicit este 0; utilizatorul final poate regla valoarea de la 0 la 20 pentru o imagine mai clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea clar detaliile, reglați valoarea de la 0 la 20 pentru o imagine clară.
Întârziere redusă a semnalului de intrare	Dezactivat / Activat	Dezactivați buffer-ul de cadre pentru a reduce întârzierea semnalului de intrare.
Culoare joc	0 ~ 20	Culoarea jocului oferă un nivel de ajustare a saturației de la 0 la 20 pentru o imagine mai bună.
Adaptive-Sync	Dezactivat / Activat	Dezactivați sau activați Adaptive-Sync. Notificare funcționare Adaptive-Sync: când funcția Adaptive-Sync este activată, pot apărea clipiri în anumite medii de joc.
Punct de țintire	Dezactivat / Activat / Dinamic	Funcția „Punct de țintire” plasează un indicator de țintire în centrul ecranului pentru a ajuta jucătorii să joace jocuri First Person Shooter (FPS) cu țintire precisă și exactă.
Îmbunătățire întuneric	Dezactivat / Nivel 1 / Nivel 2 / Nivel 3	Îmbunătățiți detaliile ecranului în zonele întunecate sau luminoase pentru a regla luminozitatea din zonele luminoase și pentru a preveni suprasaturarea.
Overdrive	Dezactivat / Slab / Mediu / Puternic	Reglați timpul de răspuns. Notă: Dacă utilizatorul setează OverDrive pe „Puternic”, imaginea afișată poate apărea neclară. Utilizatorii pot ajusta nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva în funcție de preferințe.

Notă:

- 1). Când opțiunile „Reading / HDR Effect – Picture / HDR Effect – Movie / HDR Effect – Game / Uniformity / FPS / RTS / Racing” sunt activate în „Mod prestabilit”, elementele „Îmbunătățire întuneric”, „Controlul umbrelor” și „Culoare joc” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” este activat (diferit de dezactivat), elementele „Îmbunătățire întuneric”, „Controlul umbrelor” și „Culoare joc” nu pot fi ajustate.

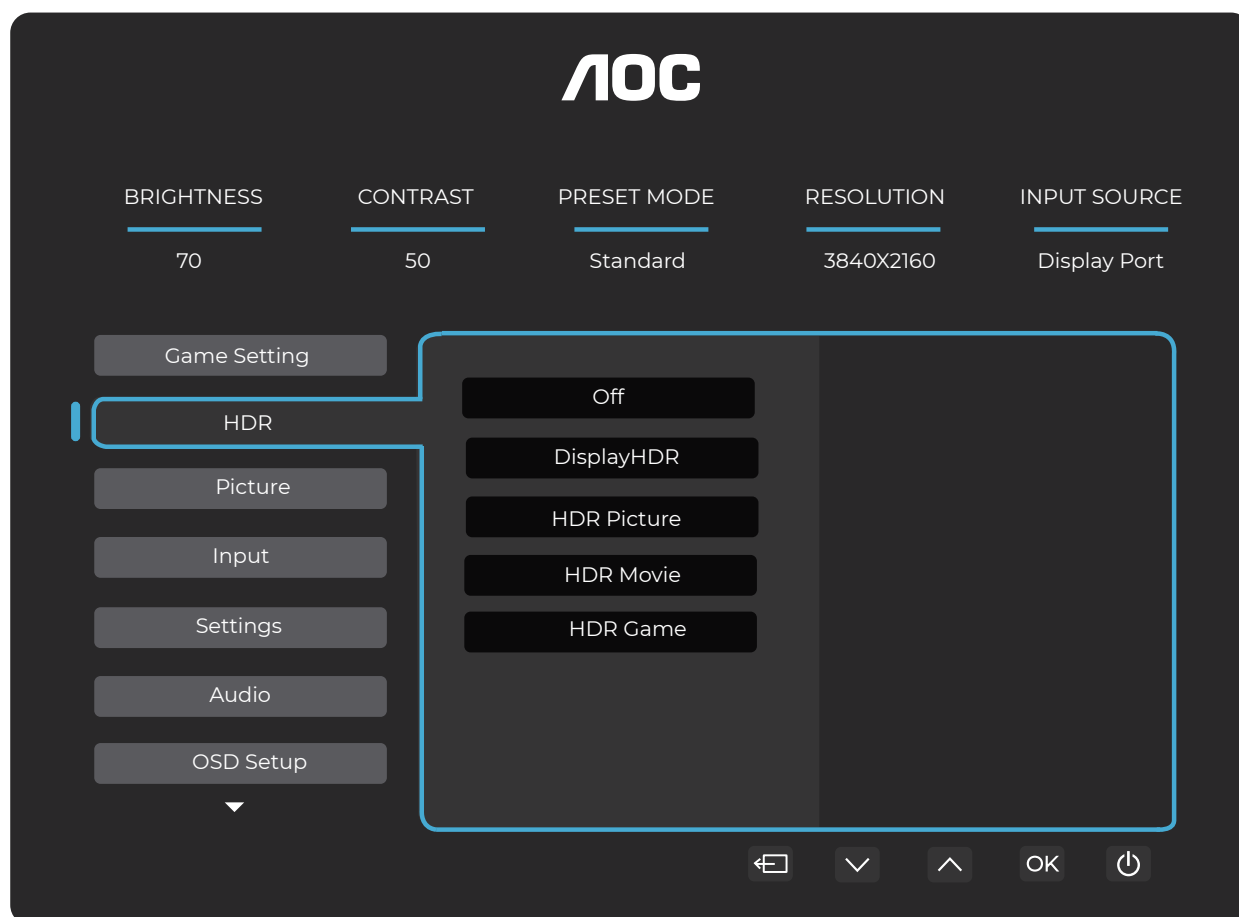
Mod prestabilit



Standard		Optimizează lizibilitatea pentru jocuri web și mobile adecvate.
Internet		Mod Internet.
Film		Mod Film.
Fotograf		Mod Fotograf.
Mod Eco		Mod Eco
Lectură		Mod Lectură.
Efect HDR - Imagine		Configurați efectul HDR în funcție de cerințele dumneavoastră de utilizare.
Efect HDR - Film		
Efect HDR - Joc		
Sport		Mod Sport.
Mod D		Mod D.
Uniformitate		Mod Uniformitate
FPS		Pentru jocuri FPS (First Person Shooters). Îmbunătățește nivelul de negru în tema întunecată.

RTS		Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.
Racing		Pentru jocuri Racing, oferă cel mai rapid timp de răspuns și o saturare ridicată a culorilor.
Resetează culoarea	Nu / Da	Resetează culoarea la valorile implicite.

HDR



HDR	Dezactivat	În timp ce primește semnal HDR, setați profilul HDR conform cerințelor de utilizare. Notă: Când este detectat semnal HDR, opțiunea HDR este afișată pentru reglaje.
	DisplayHDR	
	Imagine HDR	
	Film HDR	
	Joc HDR	

Imagine



Luminozitate	0-100	Ajustarea iluminării de fundal.
Contrast	0-100	Contrast din registrul digital.
Spațiu de culoare	Panou nativ	Panou cu spațiu de culoare standard.
	sRGB	Spațiu de culoare sRGB.
Claritate	0-100	Ajustarea clarității.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Ajustați Gamma.
Temperatura de culoare	Nativ/5000K/ 6500K/7500K/ 8200K/9300K/ 11500K/Definit de utilizator	Rechemare temperatura culorii din EEPROM.
Roșu	0-100	Câștig roșu din registrul digital.
Verde	0-100	Câștig verde din registrul digital.
Albastru	0-100	Câștig albastru din registrul digital.
DCR	Dezactivat / Activat	Dezactivare / Dezactivare raport dinamic de contrast.
Claritate vizuală	Oprit/Slab/Med/ Puternic	Reglați claritatea vizuală
Raportul imaginii	Full/Aspect/1:1	Selectați raportul imaginii pentru afișare.

Notă:

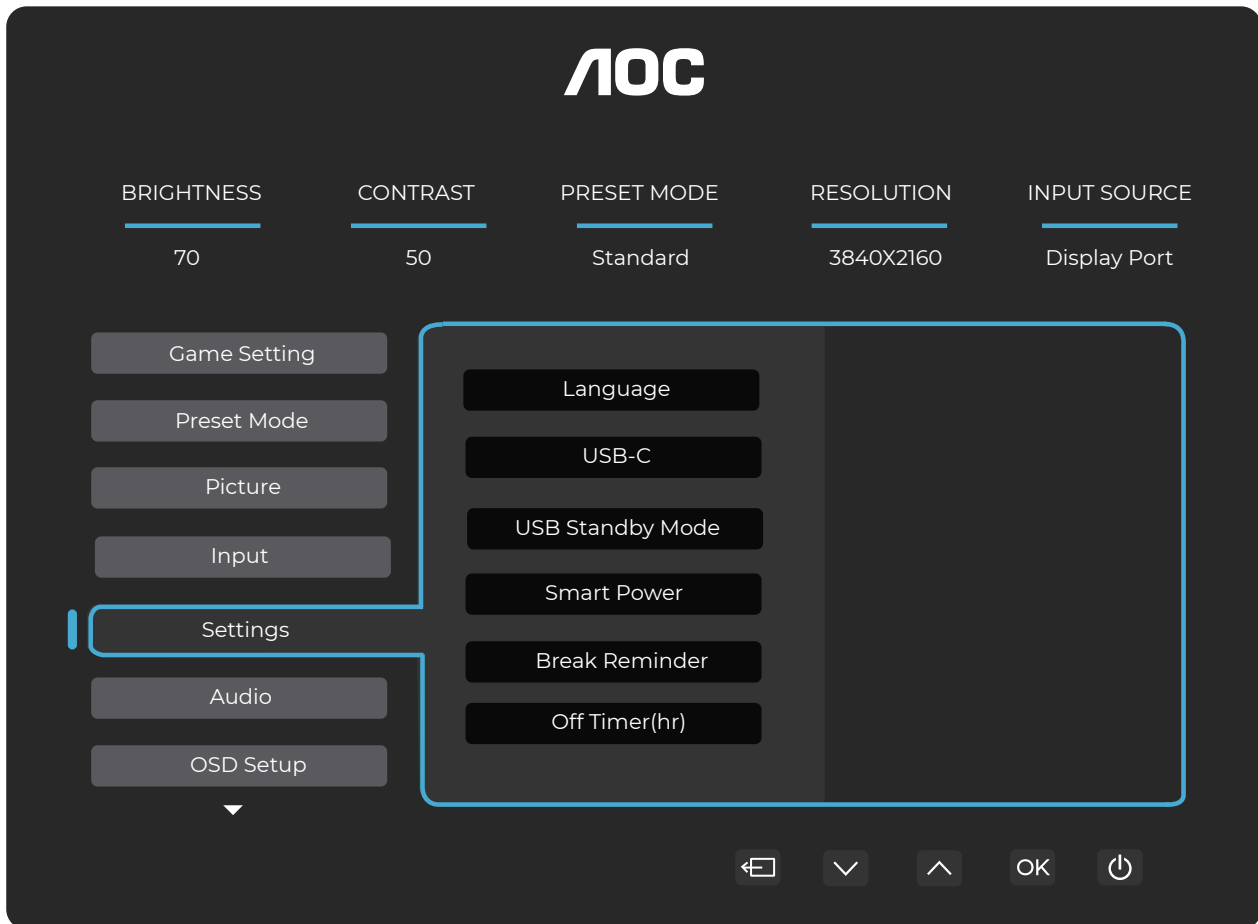
- 1). Când „Reading /HDR Effect – Picture/HDR Effect – Movie/HDR Effect – Game/Uniformity/FPS/RTS/Racing” este activat în „Mod prestabilit”, elementele „Contrast”, „Spațiu de culoare” și „Gamma” nu pot fi ajustate.
- 2). Când „HDR” este DisplayHDR, elementele „Luminozitate”, „Contrast”, „Spațiu de culoare”, „Gamma”, „Temperatură culoare”, „Clear Vision” și „DCR” nu pot fi ajustate.
- 3). Când „HDR” este HDR Picture/Movie/Game, elementele „Spațiu de culoare”, „Gamma”, „Temperatură culoare” și „DCR” nu pot fi ajustate.

Intrare



Auto		Selectați automat sursa semnalului de intrare.
HDMI1		Selectați sursa semnalului de intrare HDMI1.
HDMI2		Selectați sursa semnalului de intrare HDMI2.
DisplayPort		Selectați sursa semnalului de intrare DisplayPort.
USB-C		Selectați sursa semnalului de intrare USB-C.

Setări



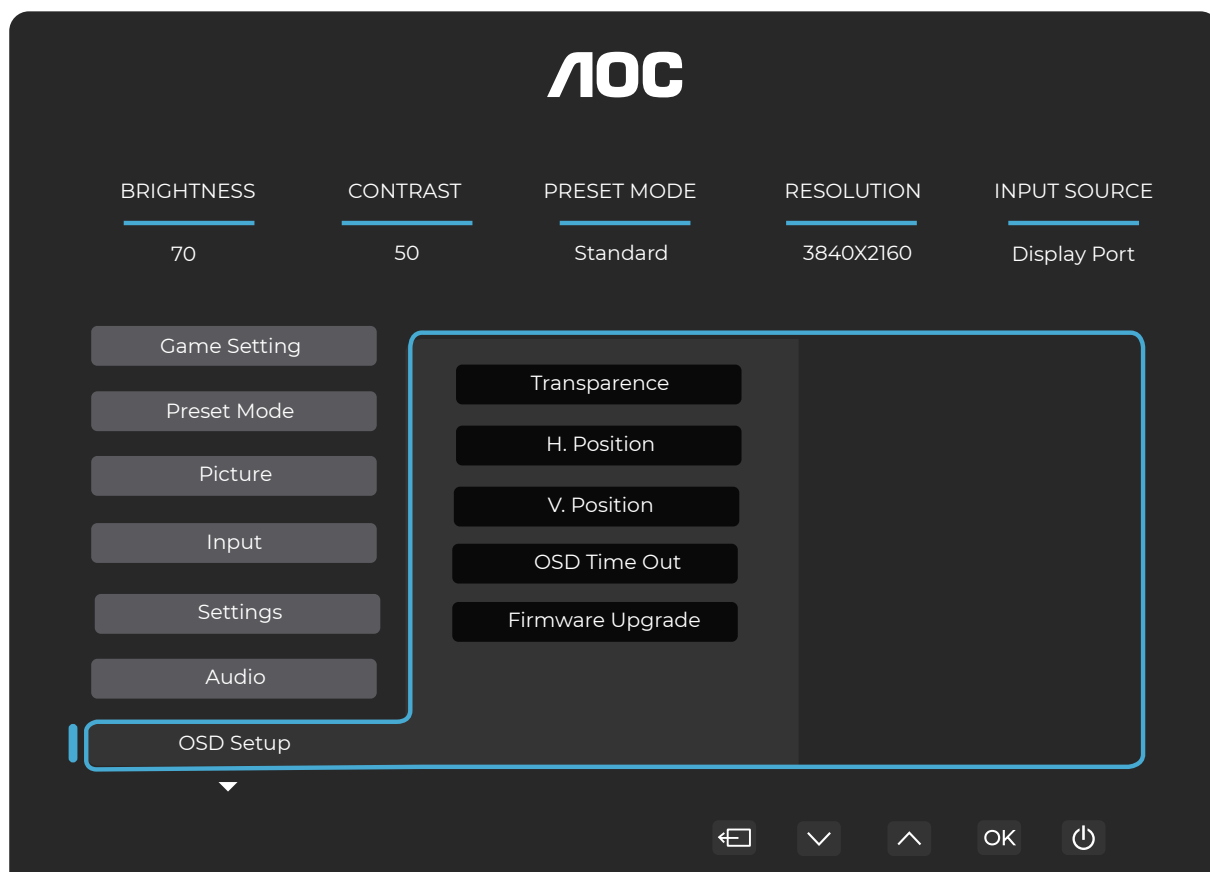
Limbă		Selectați limba meniului OSD.
USB-C	Viteză mare de date/ Rezoluție înaltă	Dacă doriți să conectați un dispozitiv USB-C, vă rugăm să setați USB pe Rezoluție Înaltă sau Viteză Mare a Datelor.
Mod Standby USB	Dezactivat / Activat	
Putere Inteligentă	Dezactivat / Activat	
Memento Pauză	Oprit / Pornit	Memento pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de 1 oră.
Timer Oprire (ore)	0-24	Selectați timpul de oprire DC.
DDC/CI	Nu / Da	Porniți/Opriți suportul DDC/CI.
Notificare Rezoluție	Dezactivat / Activat	Afișare prompt pentru rezoluție optimă.
Reset	Nu / Da	Resetați meniul la setările implicite.
	ENERGY STAR® sau Nu	ENERGY STAR® disponibil pentru anumite modele

Audio



Volum	0-100	Ajustarea volumului.
Dezactivare sunet	Dezactivat / Activat	Dezactivează volumul.

Configurare OSD



Transparență	0-100	Ajustați transparența OSD-ului.
Poziție orizontală	0-100	Ajustați poziția orizontală a OSD-ului.
Poziție verticală	0-100	Ajustați poziția verticală a OSD-ului.
Timp de expirare OSD	5-120	Ajustați timpul de expirare al OSD-ului.
Actualizare firmware	Nu / Da	Actualizați FW prin USB.

Informații

AOC

BRIGHTNESS

70

CONTRAST

50

PRESET MODE

Standard

RESOLUTION

3840X2160

INPUT SOURCE

Display Port

Information

Input

HDMI1

Resolution

3840x2160@60Hz

Brightness

70

Gamma

2.2

HDR

SDR

HBR2/HBR3

HBR2

SN

AU02045000001

FW Version

V1.00

Firmware Date

20240520

Sync

NA

◀

▼

▲

OK

⏻

Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod de putere completă	Alb
Mod activ-oprit	Portocaliu

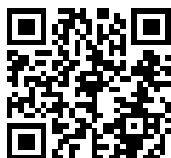
Depanare

Problemă și întrebare	Soluții posibile
LED-ul de alimentare nu este aprins	Asigurați-vă că butonul de alimentare este pornit și că cablul de alimentare este conectat corect la o priză împământată și la monitor.
Fără imagine pe ecran	• Este cablul de alimentare conectat corect? Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare. • Este cablul video conectat corect? (Conectat prin cablu HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat prin cablu DisplayPort) Verificați conexiunea cablului DisplayPort. * Intrarea HDMI/DisplayPort nu este disponibilă pe toate modelele. • Dacă alimentarea este pornită, reporniți computerul pentru a vedea ecranul inițial (ecranul de autentificare). Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) apare, porniți computerul în modul corespunzător (modul de siguranță pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați Setarea rezoluției optime) Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați centrul de service sau distribuitorul dumneavoastră. • Poți vedea "Intrare neacceptată" pe ecran? Acest mesaj poate apărea atunci când semnalul de la placa video depășește rezoluția maximă și frecvența pe care monitorul le poate gestiona corect. Reglează rezoluția și frecvența la valorile maxime pe care monitorul le poate suporta. • Asigură-te că sunt instalate driverele monitorului AOC.
Imaginea este neclară și prezintă umbre fantomă.	Reglează contrastele și luminozitatea. Apasă tasta rapidă (AUTO) pentru reglare automată. Asigură-te că nu utilizezi cablu de extensie sau cutie de comutare. Se recomandă conectarea monitorului direct la conectorul de ieșire video al plăcii grafice, situat în partea din spate.
Imaginea săltărește, pâlpâie sau apare un model ondulat.	Îndepărtează cât mai mult posibil dispozitivele electrice care pot genera interferențe electrice de lângă monitor. Folosește rata maximă de reîmprospătare pe care monitorul o suportă la rezoluția utilizată.
Monitorul este blocat în modul activ de oprire."	Comutatorul de alimentare al calculatorului trebuie să fie în poziția PORNIT. Placa video trebuie să fie fixată corect în slotul său. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator. Inspectați cablul video al monitorului și verificați dacă niciun pin nu este îndoit. Verificați funcționarea calculatorului apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură în timp ce observați LED-ul CAPS LOCK. LED-ul ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei.
Lipsa uneia dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)	Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la calculator.
Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corespunzător.	Reglați poziția orizontală (H-Position) și verticală (V-Position) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).
Imaginea prezintă defecte de culoare (alb nu apare alb).	Reglați culorile RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.
Perturbări orizontale sau verticale pe ecran.	Folosiți modul de oprire Windows 7/8/10/11 pentru reglarea CLOCK și FOCUS. Apasă tasta rapidă (AUTO) pentru reglare automată.
Reglementări și service	Vă rugăm să consultați informațiile privind reglementările și service-ul din manualul pe CD sau pe www.aoc.com (pentru a găsi modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa informațiile privind reglementările și service-ul pe pagina de suport).

Specificație

Specificații generale

Panou	Denumire model	U27E4CV	
	Sistem de conducere	TFT Color LCD	
	Dimensiunea imaginii vizibile	68,5 cm diagonală	
	Pas de pixel	0,0518 mm (H) x 0,1554 mm (V)	
	Culoare afișaj	1,07B[1]	
Altele	Interval de scanare orizontală	30k~140kHz	
	Dimensiune scanare orizontală (maximă)	596,736 mm	
	Interval de scanare verticală	23~75Hz	
	Dimensiunea scanării verticale (maximă)	335.664 mm	
	Rezoluție presetată optimă	3840x2160@60Hz	
	Rezoluție maximă	3840x2160@60Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Sursă de alimentare	100-240V~ 50/60Hz 2A	
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicite)	22 W
		Max. (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤ 165 W
		Mod standby	≤ 0,5 W
	Disiparea căldurii	Funcționare normală	75,09 BTU/oră (tipic)
		Mod repaus (mod standby)	<1,71 BTU/oră
		Mod oprit	<1,02 BTU/oră
		Mod oprit (comutator AC)	0 BTU/oră
USB-C	USB-C	Mufă conectabilă cu dublă față	
	Viteză ultraînaltă	Transmitere date și video	
	DisplayPort	Mod DisplayPort Alt încorporat	
	Alimentare electrică	USB PD versiunea 3.0	
	Putere maximă de alimentare	Până la 90W[3] (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4,5A)	
Caracteristici fizice	Tip conector	HDMIx2/DisplayPort/USB C/RJ45/USBx4/Ieșire căști	
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)	
	Tip cablu semnal	Detasabil	
Mediu	Temperatură	În funcțiune	0°C~40°C
		Fără funcționare	-25°C~55°C
	Umiditate	În funcțiune	10%~85% (fără condens)
		Fără funcționare	5%~93% (fără condens)
	Altitudine	În funcțiune	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Fără funcționare	0m~12192m (0ft~40000ft)



Notă:

[1] Numărul maxim de culori de afișare suportate de acest produs este de 1,07 miliarde, iar condițiile de setare sunt următoarele (pot exista diferențe datorate limitărilor de ieșire ale anumitor plăci grafice).

("V": suport, "N": nesuportat):

Versiunea semnalului Format de culoare Stare Bit de culoare	HDMI2.0		DisplayPort1.2		USBC@USB3.2		USBC@USB2.0	
	YCbCr420	YCbCr444	YCbCr420	YCbCr444	YCbCr420	YCbCr444	YCbCr420	YCbCr444
	YCbCr422	RGB	YCbCr422	RGB	YCbCr422	RGB	YCbCr422	RGB
3840x2160 UHD 60Hz 10 biți	OK	NA	OK	OK	OK	NA	OK	OK
3840x2160 UHD 60Hz 8 biți	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x2160 UHD 30Hz 10 biți	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x2160 UHD 30Hz 8 biți	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Rezoluție scăzută 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Rezoluție scăzută 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

[2] Semnal de intrare HDMI 2.0; pentru a obține rezoluția UHD 60Hz cu 1,07 miliarde de culori sau mai mult, este necesară o placă grafică compatibilă cu DSC. Verificați cu producătorul plăcii grafice dacă aceasta suportă DSC.

[3] Portul USB-C suportă o putere maximă de ieșire de 90W, conform detaliilor din tabelul următor:

Oprire inteligentă a alimentării	PD=65W 20V/3.25A	COMPLET
Pornire inteligentă	PD=65W 20V/3.25A	USB > 10W
Pornire inteligentă	PD=90W 20V/4,5A	USB ≤ 10W

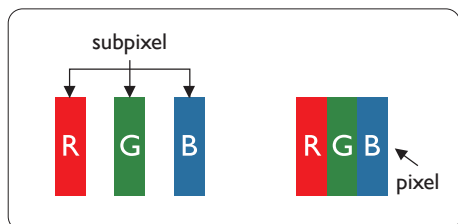
Interfață USB-C multifuncțională, cu o putere maximă de ieșire de 90W. Puterea de ieșire poate varia în funcție de scenariul de utilizare, mediul înconjurător sau în cazul conectării la diferite modele de laptopuri. Datele specifice depind de situația reală.

Politica AOC privind defectele de pixeli ale panourilor monitoarelor

AOC depune eforturi pentru a livra produse de cea mai înaltă calitate. Folosim unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplicăm un control riguros al calității. Cu toate acestea, defectele de pixeli sau subpixeli pe panourile monitoarelor sunt uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta că toate panourile vor fi lipsite de defecte de pixeli, însă AOC garantează că orice monitor cu un număr inacceptabil de defecte va fi reparat sau înlocuit în perioada de garanție. Această notificare explică diferitele tipuri de defecte de pixeli și definește nivelurile acceptabile de defecte pentru fiecare tip. Pentru a fi eligibil pentru reparație sau înlocuire în garanție, numărul defectelor de pixeli al panoului monitorului trebuie să depășească aceste niveluri acceptabile. De exemplu, procentul defectelor de subpixeli nu poate depăși 0,0004%.

Mai mult, AOC stabilește standarde de calitate superioare pentru anumite tipuri sau combinații de defecte de pixeli care sunt mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



Pixeli și subpixeli

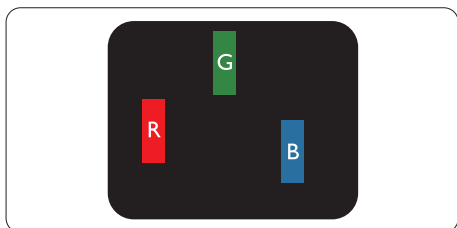
Un pixel, sau element de imagine, este compus din trei subpixeli în culorile primare roșu, verde și albastru. Mai mulți pixeli împreună formează o imagine. Atunci când toți subpixelii unui pixel sunt aprinși, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel alb. Atunci când toți sunt întunecați, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel negru. Alte combinații de subpixeli aprinși și întunecați apar ca pixeli individuali de alte culori.

Tipuri de defecte de pixeli

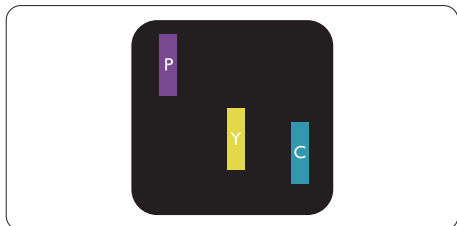
Defectele pixelilor și ale subpixelilor apar pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de defecte de pixeli și mai multe tipuri de defecte de subpixeli în cadrul fiecărei categorii.

Defecte cu puncte luminoase

Defectele cu puncte luminoase apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna aprinși sau „activi”. Astfel, un punct luminos este un subpixel care se evidențiază pe ecran atunci când monitorul afișează un model întunecat. Următoarele sunt tipurile de defecte cu puncte luminoase.



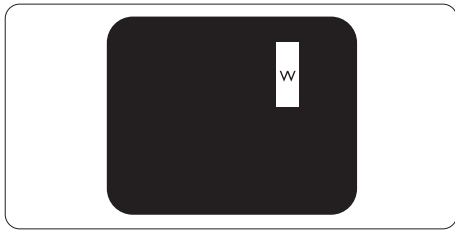
Un subpixel aprins roșu, verde sau albastru.



Doi subpixeli aprinși adiacenți:

- Roșu + Albastru = Violet
- Roșu + Verde = Galben

- Verde + Albastru = Cyan (albastru deschis)



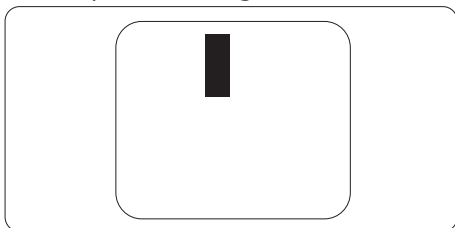
Trei subpixeli luminoși adiacenți (un pixel alb).

Notă

Un punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie cu peste 50% mai luminos decât punctele vecine, în timp ce un punct luminos verde trebuie să fie cu 30% mai luminos decât punctele vecine.

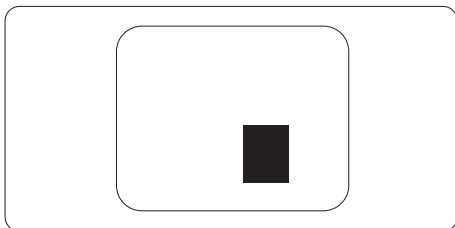
Defecte punctuale negre

Defectele punctuale negre apar ca pixeli sau subpixeli care sunt mereu întunecați sau „opriți”. Un punct întunecat este un subpixel care se evidențiază pe ecran când monitorul afișează un model luminos. Acestea sunt tipurile de defecte punctuale negre.



Proximitatea defectelor de pixeli

Deoarece defectele de pixeli și subpixeli de același tip, apropiate între ele, pot fi mai vizibile, AOC specifică, de asemenea, toleranțe pentru proximitatea defectelor de pixeli.



Toleranțele defectelor de pixeli

Pentru a fi eligibil pentru reparație sau înlocuire din cauza defectelor de pixeli în perioada de garanție, un panou de monitor AOC trebuie să aibă defecte de pixeli sau subpixeli care depășesc toleranțele listate în manualul online.

DEFECTE CU PUNCTE LUMINOASE	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel aprins	2
2 subpixeli aprinși adiacenți	1
3 subpixeli aprinși adiacenți (un pixel alb)	0
Distanța dintre două defecte cu puncte luminoase*	≥ 15 mm
Total defecte cu puncte luminoase de toate tipurile	2
DEFECTE CU PUNCTE ÎNTUNECATE	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel întunecat	5 sau mai puține
2 subpixeli întunecați adiacenți	2 sau mai puține
3 subpixeli întunecați adiacenți	≤ 1
Distanța dintre două defecte punctuale negre*	≥ 15 mm
Total defecte punctuale negre de toate tipurile	5 sau mai puține
TOTAL DEFECTE PUNCTUALE	NIVEL ACCEPTABIL

Total defecte punctuale luminoase sau negre de toate tipurile	5 sau mai puține
---	------------------

Notă

*: 1 sau 2 defecte adiacente de subpixeli = 1 defect de punct.

Moduri presetate de afișare

STANDARD	REZOLUȚIE (±1Hz)	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (KHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
UHD	3840x2160@60Hz	133.32	60

Notă: Conform standardului VESA, poate exista o eroare de calcul (+/-1 Hz) a ratei de reîmprospătare (frecvența câmpului) în funcție de sistemele de operare și plăcile grafice diferite. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, rata nominală de reîmprospătare a acestui produs a fost rotunjită. Vă rugăm să consultați produsul efectiv.

Recomandări pentru prevenirea sindromului viziunii la calculator (CVS)

(Se aplică numai modelului de aplicație)

Monitoarele AOC sunt proiectate cu TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 pentru a preveni oboseala oculară cauzată de utilizarea prelungită a computerului. Acest standard avansat cu patru stele asigură reducerea oboselii vizuale printr-o combinație de caracteristici hardware și design activate implicit pe monitorul dumneavoastră.

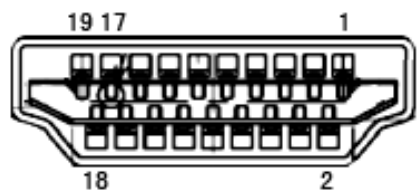
Caracteristici prietenoase cu ochii:

- **Ecran anti-reflexie:** Strat mat anti-reflexie care minimizează reflexiile provenite de la surse de iluminat ambiental, cum ar fi ferestrele sau lustrele, reducând distragerile vizuale și îmbunătățind claritatea imaginii.
- **Tehnologie fără flicker:** Utilizează controlul iluminării din spate cu curent continuu (DC) pentru a menține niveluri constante ale luminozității, eliminând astfel pâlpâirea ecranului — o cauză frecventă a oboselii oculare.
- **Mod LowBlue:** Acest monitor reduce expunerea la lumina albastră nocivă de la mai puțin de 50% la sub 35%, contribuind astfel la protecția ochilor fără a compromite calitatea culorilor. Funcția de reducere a luminii albastre este setată implicit din fabrică pentru a respecta certificarea hardware de reducere a luminii albastre TÜV Rheinland.
- **Mod citire:** Mod citire oferă o experiență asemănătoare lecturii de pe hârtie, fiind cel mai potrivit pentru revizuirea documentelor lungi, articolelor sau eBook-urilor. Aceasta permite o experiență de lectură mai naturală și confortabilă prin ajustarea contrastului, luminozității și a temperaturii culorii, reducând astfel oboseala ochilor în timpul sesiunilor prelungite de lectură.

Pentru a reduce oboseala oculară și a spori productivitatea, urmați aceste bune practici la configurarea postului de lucru:

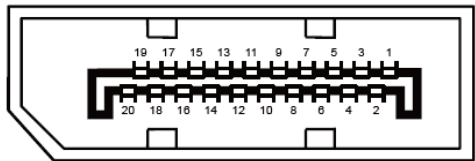
- **Optimizarea ergonomiei:** poziționați biroul și scaunul astfel încât picioarele să stea drept pe podea, ochii să fie la aproximativ o distanță egală cu o lungime a brațului față de ecran, iar mâinile să poată sta confortabil pe tastatură și mouse. Nivelul ochilor trebuie să fie cu cinci până la șapte cm (două până la trei inci) sub marginea superioară a monitorului. Dacă purtați lentile bifocale sau progresive, reglați înălțimea monitorului pentru a minimiza înclinarea capului.
- **Mențineți o distanță sănătoasă de vizionare:** păstrați o distanță între 50 și 70 centimetri (20 până la 28 inci) între ochi și ecran. Expunerea prelungită la ecran poate cauza oboseală oculară și poate afecta vederea. Pentru a reduce solicitarea, odihniți-vă ochii timp de cinci până la zece minute după fiecare oră de utilizare a ecranului. Schimbarea regulată a focalizării către obiecte îndepărtate poate ajuta, de asemenea, la relaxarea mușchilor oculari.
- **Reglați setările afișajului:** Selectați modul de monitor cel mai potrivit pentru activitățile dvs. sau ajustați manual luminozitatea și contrastul pentru confortul vizual.
- **Gestionați iluminarea:** Asigurați-vă că ecranul este ferit de reflexii sau străluciri cauzate de luminile din plafon sau de ferestre. Potrivii iluminarea din spatele monitorului cu luminozitatea ecranului, în special atunci când afișați fundaluri deschise. Evitați luminile fluorescente și suprafețele cu reflexii puternice.
- **Dezvoltați obiceiuri sănătoase de lucru:** clipiți frecvent și respectați practici corecte de îngrijire a ochilor pentru a preveni uscăciunea și disconfortul. Pauzele frecvente, scurte, sunt mai eficiente decât cele rare și lungi pentru menținerea confortului vizual pe parcursul zilei.
- **Practicați exerciții pentru ochi și gât:** focalizați periodic obiecte aflate la distanță pentru a reduce oboseala oculară. Închideți ochii și rotiți-i ușor în cercuri. Pentru eliberarea tensiunii, întindeți gâtul prin înclinarea lentă a capului înainte, înapoi și lateral.

Atribuirea pinilor



Cablu semnal afișaj color cu 19 pini

Pin Nr.	Denumire semnal	Pin Nr.	Denumire semnal	Pin Nr.	Denumire semnal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masă DDC/CEC
2.	Ecran TMDS Data 2	10.	Ceas TMDS +	18.	Alimentare +5V
3.	Date TMDS 2-	11.	Ecranare Ceas TMDS	19.	Detectare Conectare la Cald
4.	Date TMDS 1+	12.	Ceas TMDS-		
5.	Ecranare Date TMDS 1	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ecranare Date TMDS 0	16.	SDA		



Cablu semnal afișaj color cu 20 pini

Pin Nr.	Denumire semnal	Pin Nr.	Denumire semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	MASĂ
2	MASĂ	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	MASĂ	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	MASĂ
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	MASĂ	18	Detectare Conectare la Cald
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcția Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capabilități VESA DDC2B, conform STANDARDULUI VESA DDC. Acesta permite monitorului să informeze sistemul gazdă despre identitatea sa și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să comunice informații suplimentare privind capabilitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal bidirecțional de date, bazat pe protocolul I2C. Gazda poate solicita informațiile EDID prin canalul DDC2B.



