

ANVÄNDARHANDBOK



U27E4CV MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

AOC

Säkerhet.....	1
Nationella föreskrifter.....	1
Ström	2
Installation	3
Rengöring	4
Övrigt	5
Installation	6
Innehåll i förpackningen.....	6
Montering av stativ och bas.....	7
Justering av visningsvinkel.....	9
Anslut monitorn	10
Väggmontering	11
Adaptive-Sync-funktion	12
Justering	13
Snabbknappar.....	13
OSD-inställningar.....	14
Spelinställning	15
Förinställt läge.....	16
HDR	17
Bild	18
Ingång	21
Inställningar	22
Ljud	23
OSD-inställningar.....	24
Information.....	25
LED-indikator	26
Felsökning	27
Specifikation	28
Allmän specifikation.....	28
AOC:s policy för subpixeldefekter på monitorpaneler	30
Förinställda bildskärmslägen	32
Rekommendationer för att förebygga Computer Vision Syndrome (CVS).....	33
Stiftfördelning	34
Plug and Play.....	35

Säkerhet

Nationella föreskrifter

Följande underavsnitt beskriver de nationella konventioner som används i detta dokument.

Notiser, Förebygganden och Varningar

I hela denna guide kan textblock åtföljas av en ikon och tryckas med fetstil eller kursiv stil. Dessa block utgör notiser, förebygganden och varningar och används på följande sätt:



NOTIS: En NOTIS anger viktig information som hjälper dig att använda ditt datorsystem mer effektivt.



FÖREBYGGGANDE: Ett FÖREBYGGGANDE indikerar potentiell skada på hårdvara eller dataförlust och informerar hur du undviker problemet.



VARNING: En VARNING indikerar risk för personskada och informerar hur du undviker problemet. Vissa varningar kan förekomma i alternativa format och sakna ikon. I sådana fall är varningens specifika presentation föreskriven av tillsynsmyndighet.

Ström



Bildskärmen ska endast drivas från den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som levereras till din bostad, kontakta din återförsäljare eller det lokala elbolaget.



Skärmen är utrustad med en trefasad jordad kontakt, en kontakt med en tredje (jordnings)stift. Denna kontakt passar endast i ett jordat vägguttag som en säkerhetsåtgärd. Om ditt uttag inte rymmer trefasad kontakten, låt en elektriker installera ett korrekt uttag eller använd en adapter för att jordansluta apparaten på ett säkert sätt. Förvanska inte säkerhetsfunktionen hos den jordade kontakten.



Dra ur nätkabeln under åskväder eller när enheten inte ska användas under längre perioder. Detta skyddar skärmen mot skador från spänningsstötar.



Överbelasta inte grenuttag och förlängningssladdar. Överbelastning kan orsaka brand eller elektrisk stöt.



För att säkerställa korrekt funktion, använd skärmen endast med UL-listade datorer som har lämpligt konfigurerade uttag märkta mellan 100–240 V AC, Min. 5A.



Vägguttaget ska vara installerat nära utrustningen och vara lättillgängligt.

Installation

 Placera inte skärmen på en instabil vagn, ett stativ, tripod, konsol eller bord. Om monitorn faller kan den skada en person och orsaka allvarliga skador på denna produkt. Använd endast en vagn, stativ, trefot, fäste eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens instruktioner vid installation av produkten och använd monteringsanordningar som rekommenderas av tillverkaren. En kombination av produkt och vagn ska flyttas med försiktighet.

 Tryck aldrig in något föremål i springan på monitorns kabinett. Det kan skada kretskomponenter och orsaka brand eller elektrisk stöt. Spilla aldrig vätskor på monitorn.

 Placera inte framsidan av produkten på golvet.

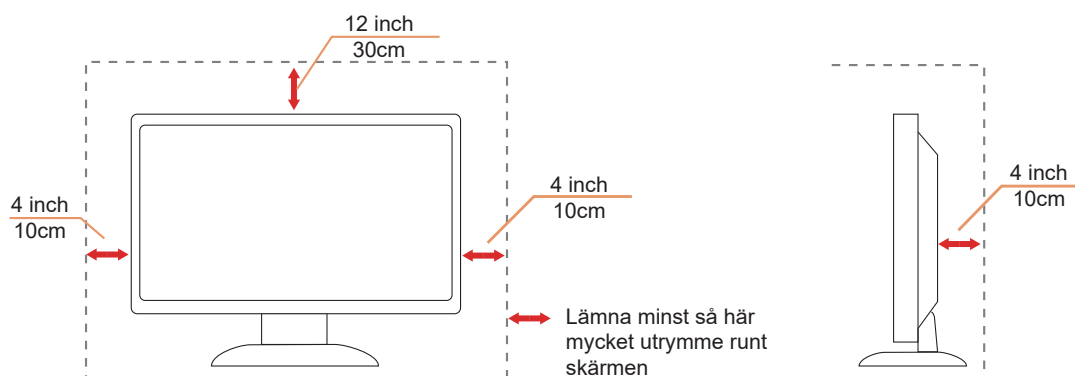
 Om du monterar monitorn på en vägg eller hylla, använd en monteringsatts godkänd av tillverkaren och följ satsens instruktioner.

 Lämna utrymme runt monitorn enligt nedan. Annars kan luftcirkulationen vara otillräcklig, vilket kan leda till överhettning och orsaka brand eller skada på monitorn.

 För att undvika potentiella skador, såsom att panelen lossnar från ramen, säkerställ att monitorn inte lutar nedåt mer än -5 grader. Om den maximala lutningsvinkeln nedåt på -5 grader överskrids, täcks skador på skärmen inte av garantin.

Se nedan de rekommenderade ventilationsområdena runt monitorn när den är installerad på väggen eller på stativet:

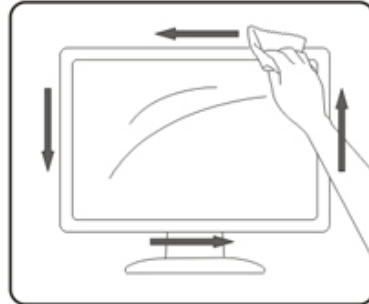
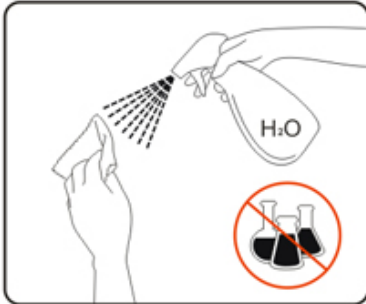
Installerad med stativ



Rengöring

⚠ Rengör kabinettet regelbundet med en vattenfuktad, mjuk trasa.

⚠ Vid rengöring ska en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk användas. Duken ska vara fuktig och nästan torr – undvik att vätska kommer in i höljet.



⚠ Koppla ur strömkabeln innan produkten rengörs.

Övrigt

 Om produkten avger ovanlig lukt, ljud eller rök, koppla OMEDELBART ur strömkontakten och kontakta ett servicecenter.

 Se till att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.

 Exponera inte LCD-skärmen för starka vibrationer eller kraftiga stötar under drift.

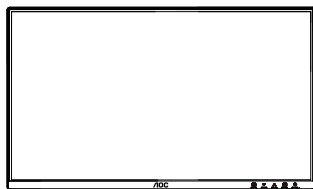
 Slå inte på och tappa inte monitorn under drift eller vid transport.

 Strömkablarna ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska kabeln vara H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bättre. För andra länder skall lämpliga typer användas i enlighet därmed.

 Överdriven ljudtrycksnivå från öronsnäckor och hörlurar kan orsaka hörselnedsättning. Justering av equalizern till max ökar utspänningen för öronsnäckor och hörlurar, vilket höjer ljudtrycksnivån.

Installation

Innehåll i förpackningen



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



USB Cable



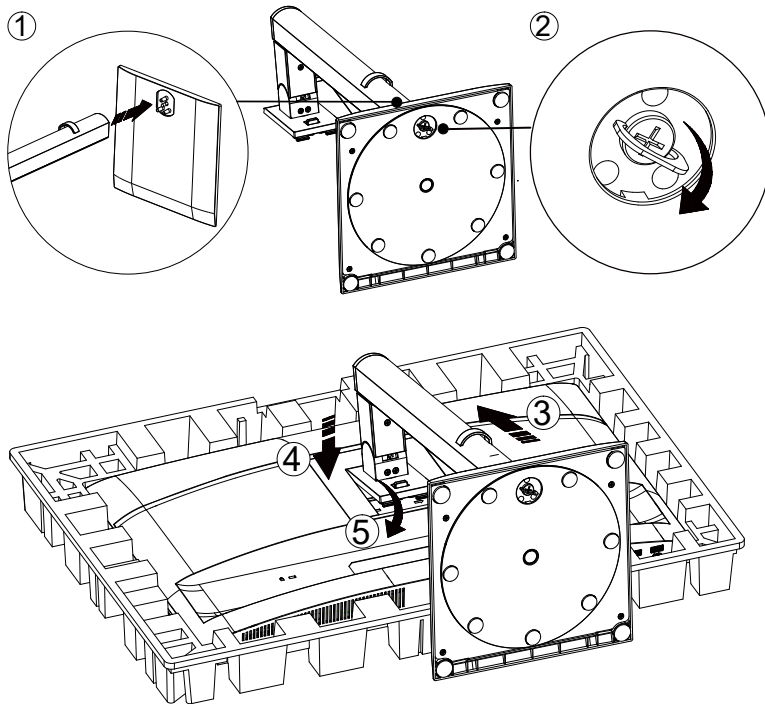
USB C-C
Cable

* Alla signalkablar medföljer inte för samtliga länder och regioner. Vänligen kontrollera med lokal återförsäljare eller AOC:s kontor för bekräftelse.

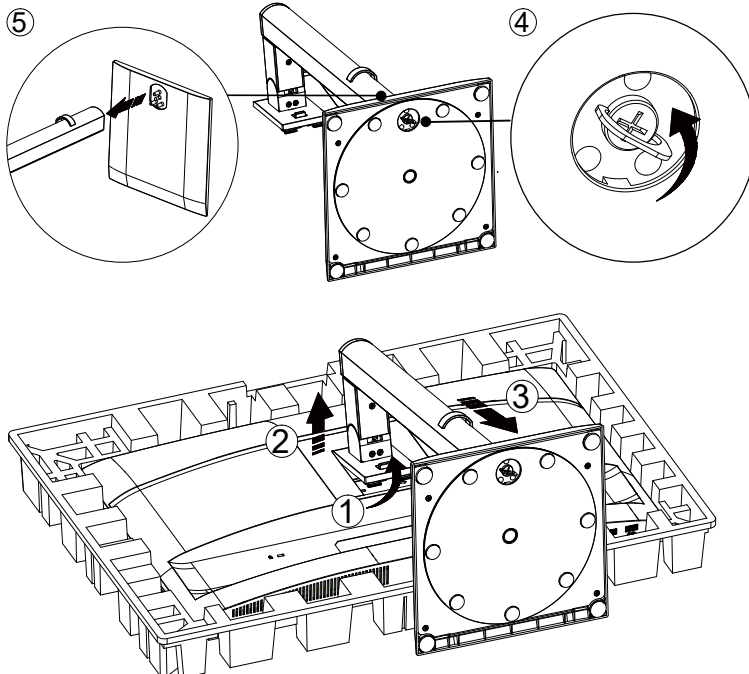
Montering av stativ och bas

Montera eller ta bort basen enligt följande steg.

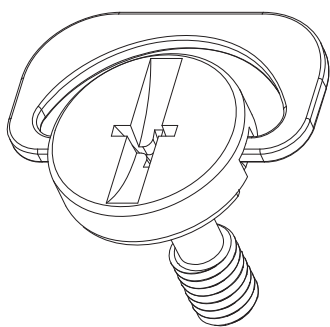
Montering:



Borttagning:



Specifikation för basens skruv: M6*13 mm (effektiv gänglängd 5,5 mm).



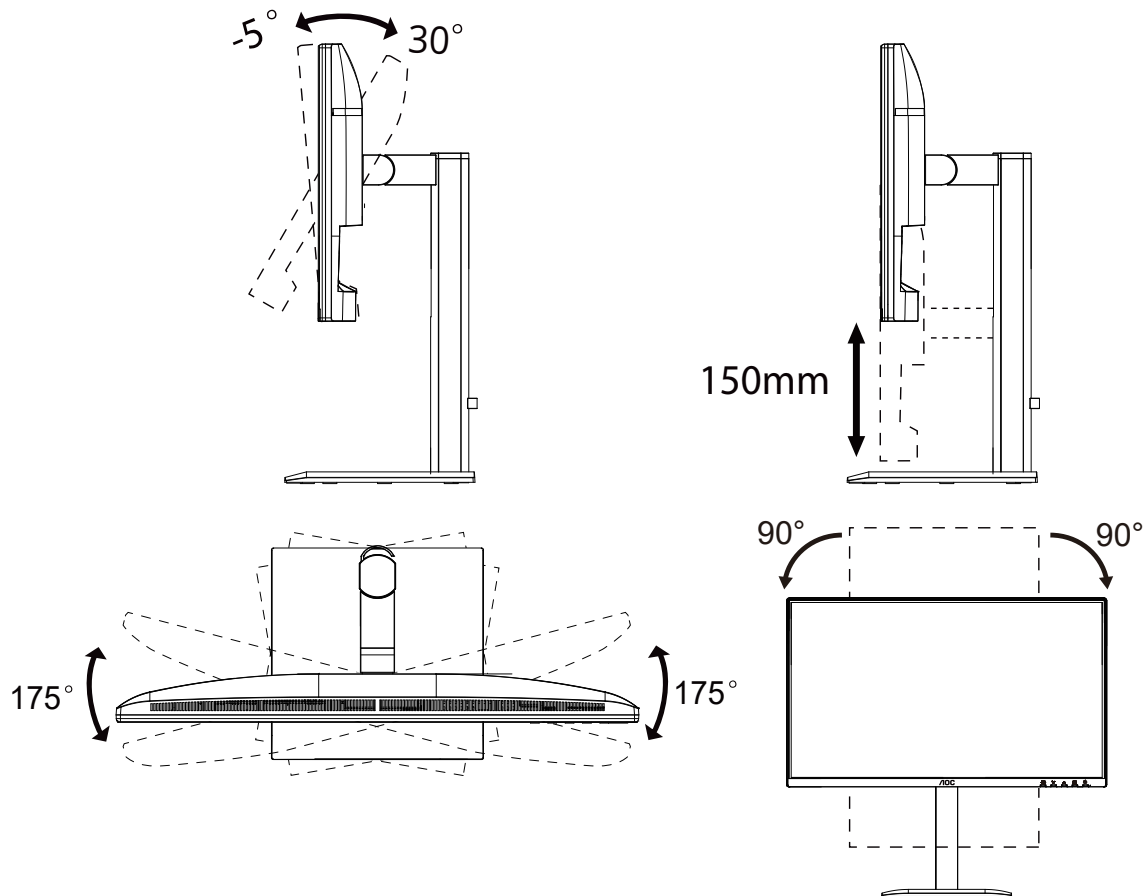
OBS: Bildskärmens design kan skilja sig från de illustrerade exemplen.

Justering av visningsvinkel

För bästa visningsupplevelse rekommenderas att användaren säkerställer att hela ansiktet visas på skärmen och sedan justerar vinkeln efter personlig preferens.

Håll i stativet för att undvika att monitorn välter när vinkeln justeras.

Du kan justera monitorn enligt nedan:



OBS:

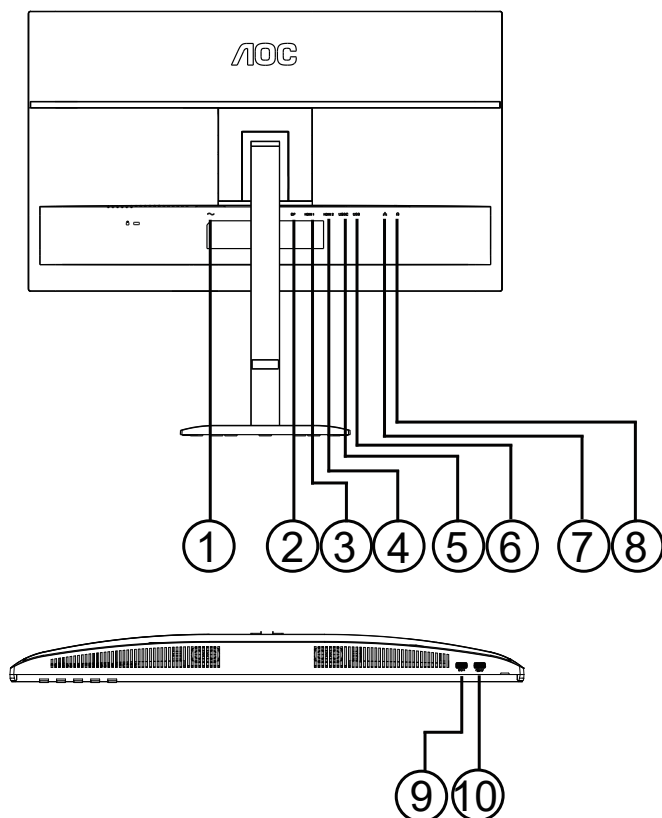
Rör inte vid LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Att röra vid LCD-skärmen kan orsaka skador.

Varning

- För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom panelavflagnings, ska monitorn inte lutats nedåt mer än -5 grader.
- Tryck inte på skärmen när du justerar monitorns vinkel. Håll endast i ramen.

Anslut monitorn

Kabelanslutningar på baksidan av monitor och dator:



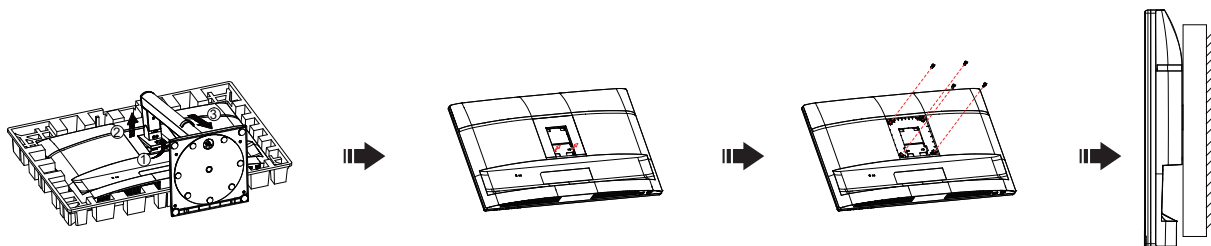
1. Ström
2. DisplayPort
3. HDMI 1
4. HDMI 2
5. USB C
6. USB3.2 Gen1x2
7. RJ45-ingång
8. Hörlurar
9. USB3.2 Gen1x1
10. USB3.2 Gen1 downstream+chargingx1

Anslut till PC

1. Anslut strömkabeln ordentligt till skärmens baksida.
 2. Stäng av datorn och koppla ur dess strömkabel.
 3. Anslut skärmens signalsladd till videouttaget på datorns baksida.
 4. Anslut strömkablarna till både datorn och skärmen i ett närliggande vägguttag.
 5. Sätt på datorn och skärmen.
- Om skärmen visar en bild är installationen slutförd. Om ingen bild visas, se felsökningsavsnittet.
- För att skydda utrustningen, stäng alltid av datorn och LCD-skärmen innan anslutning.

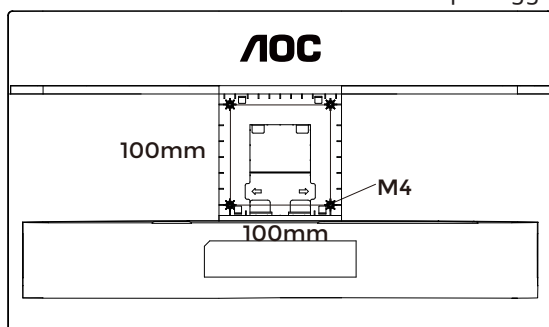
Väggmontering

Förbered installation av valfritt väggfäste.

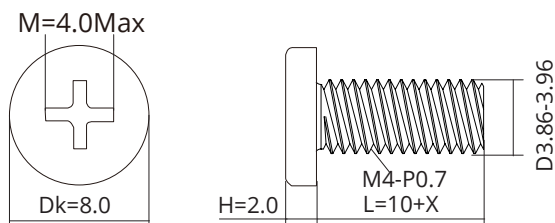


Denna monitor kan monteras på ett separat köpt väggfäste. Koppla ur strömmen före denna procedur. Följ dessa steg:

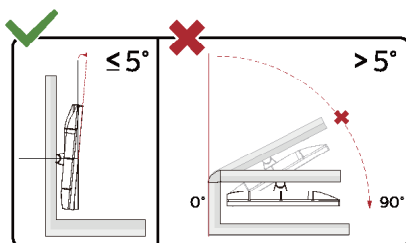
1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för montering av väggfästet.
3. Placera väggfästet på monitorns baksida. Justera hålen på fästet mot hålen på monitorns baksida.
4. Sätt i de fyra skruvarna i hålen och dra åt.
5. Anslut kablarna igen. Se användarhandboken som medföljde den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om hur den ska fästas på väggen.



Specifikation för väggupphängningsskruvar: M4*(10+X) mm, (X = tjockleken på väggfästets beslag)



Observera: VESA-fästhål finns inte på alla modeller. Kontrollera med återförsäljare eller med AOC:s officiella avdelning. Kontakta alltid tillverkaren vid väggmontering.



* Skärmdesignen kan avvika från den som visas.

⚠ VARNING:

1. För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom panelavflagning, ska monitorn inte lutas nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar monitorns vinkel. Håll endast i ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI/USB C.
2. Kompatibla grafikkort: Den rekommenderade listan är följande och kan även kontrolleras på www.AMD.com.

Grafikkort

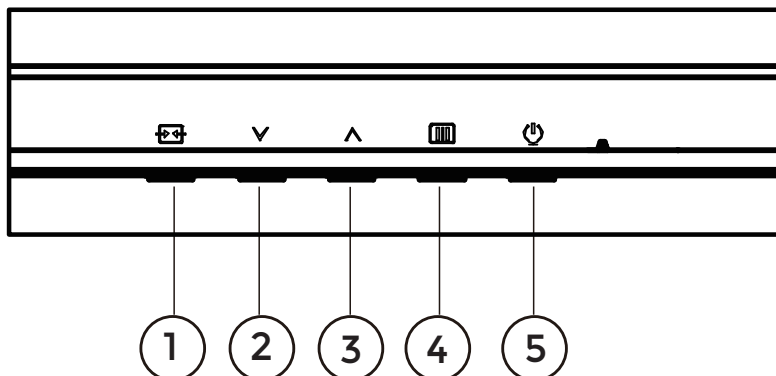
- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (utom R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (utom R9 270/X och R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Justering

Snabbknappar



1	Källa/Avsluta
2	Förinställt läge/✓
3	Ljusstyrka/∧
4	Meny/OK
5	Ström

Meny/OK

Tryck för att visa OSD eller bekräfta valet.

Ström

Tryck på strömbrytaren för att slå på monitorn.

Förinställt läge/✓

När OSD inte är aktiv, tryck på "✓" knappen för att öppna funktionen Förinställt läge, och tryck sedan på "✓" eller "∧" knappen för att välja Förinställt läge.

Ljusstyrka/∧

När OSD inte är aktiv, tryck på "∧" knappen för att öppna funktionen Ljusstyrka, och tryck sedan på "✓" eller "∧" knappen för att justera ljusstyrkan.

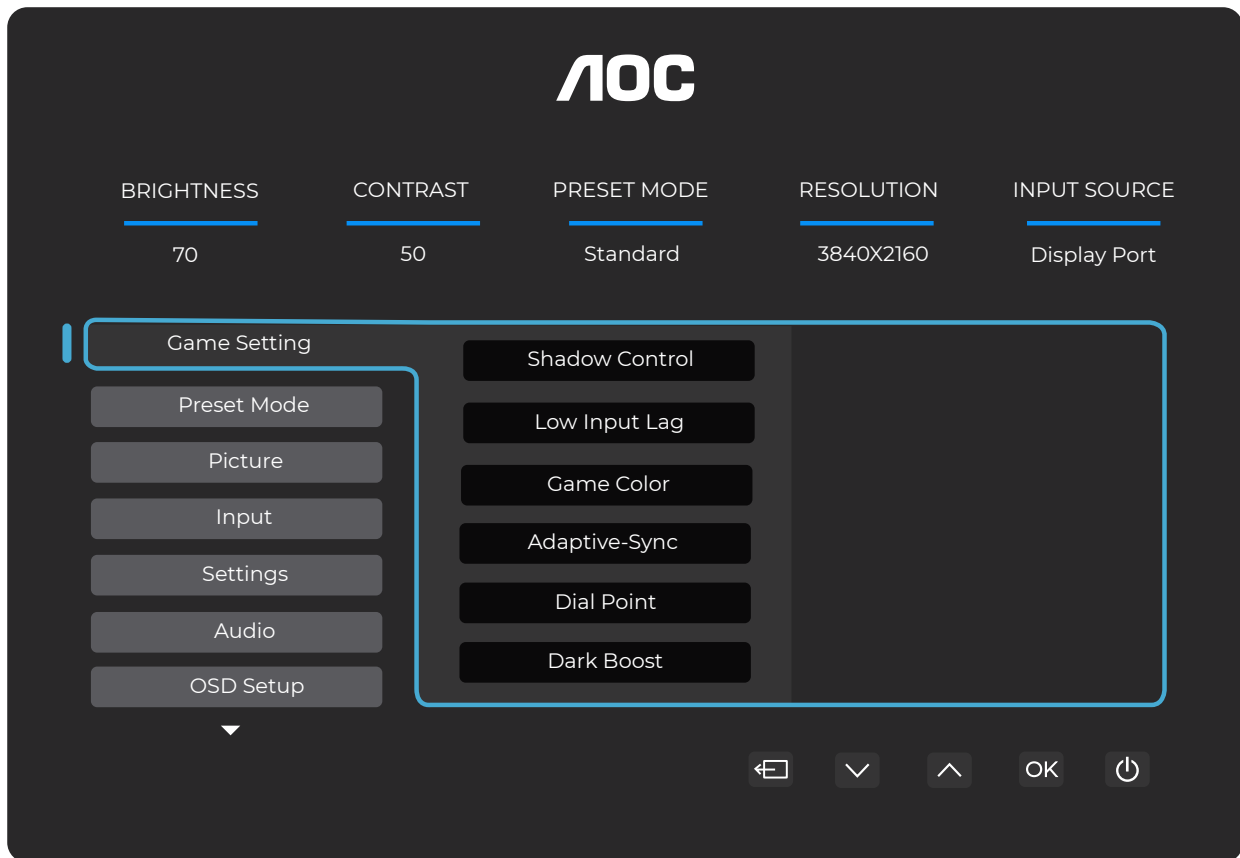
Källa/Avsluta

När OSD är stängd, aktiverar tryck på Source/Exit-knappen Source-snabbknappsfunktionen.

När OSD-menyn är aktiv fungerar denna knapp som en avstängningsknapp (för att lämna OSD-menyn).

OSD-inställningar

Grundläggande och enkla instruktioner för kontrollknapparna.

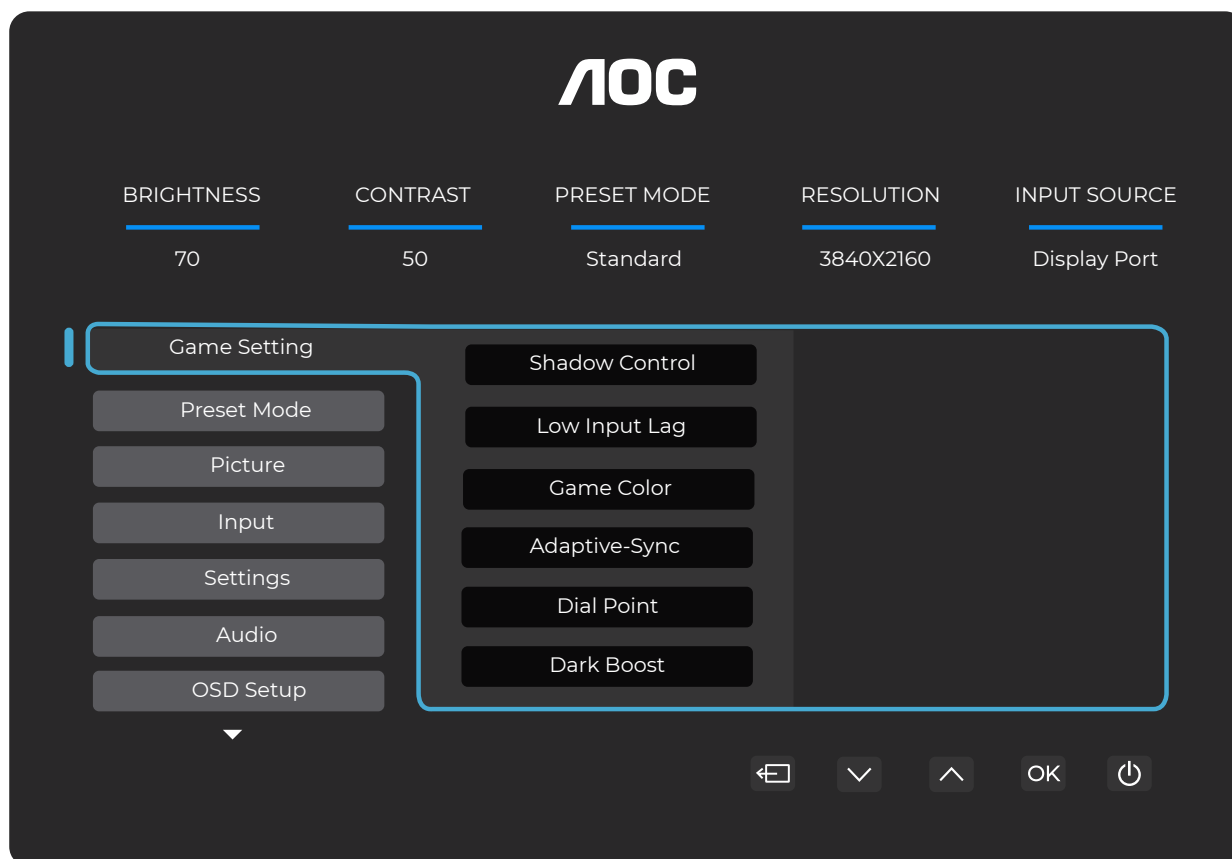


- 1). Tryck på  MENY-knappen för att aktivera OSD-fönstret.
- 2). Tryck på  eller  för att navigera bland funktionerna. När önskad funktion är markerad, tryck på  MENY-knappen/OK för att aktivera den, tryck på  eller  för att navigera i undermenyfunktionerna. När önskad undermenyfunktion är markerad, tryck på  MENY-knappen/OK för att aktivera den.
- 3). Tryck på  eller  för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på  /  för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2-3.
- 4). OSD-låsfunktion: För att låsa OSD, tryck och håll ned  MENY-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på  strömbrytaren för att slå på monitorn. För att låsa upp OSD – tryck och håll ned  MENY-knappen medan monitorn är avstängd och tryck sedan på  Strömknapp för att slå på skärmen.

Anmärkningar:

- 1). Om produkten endast har en signalingång kan alternativet "Input Select" inte justeras.
- 2). Om insignalen har den inbyggda upplösningen eller Adaptive-Sync, är alternativet "Image Ratio" ogiltigt.

Spelinställning

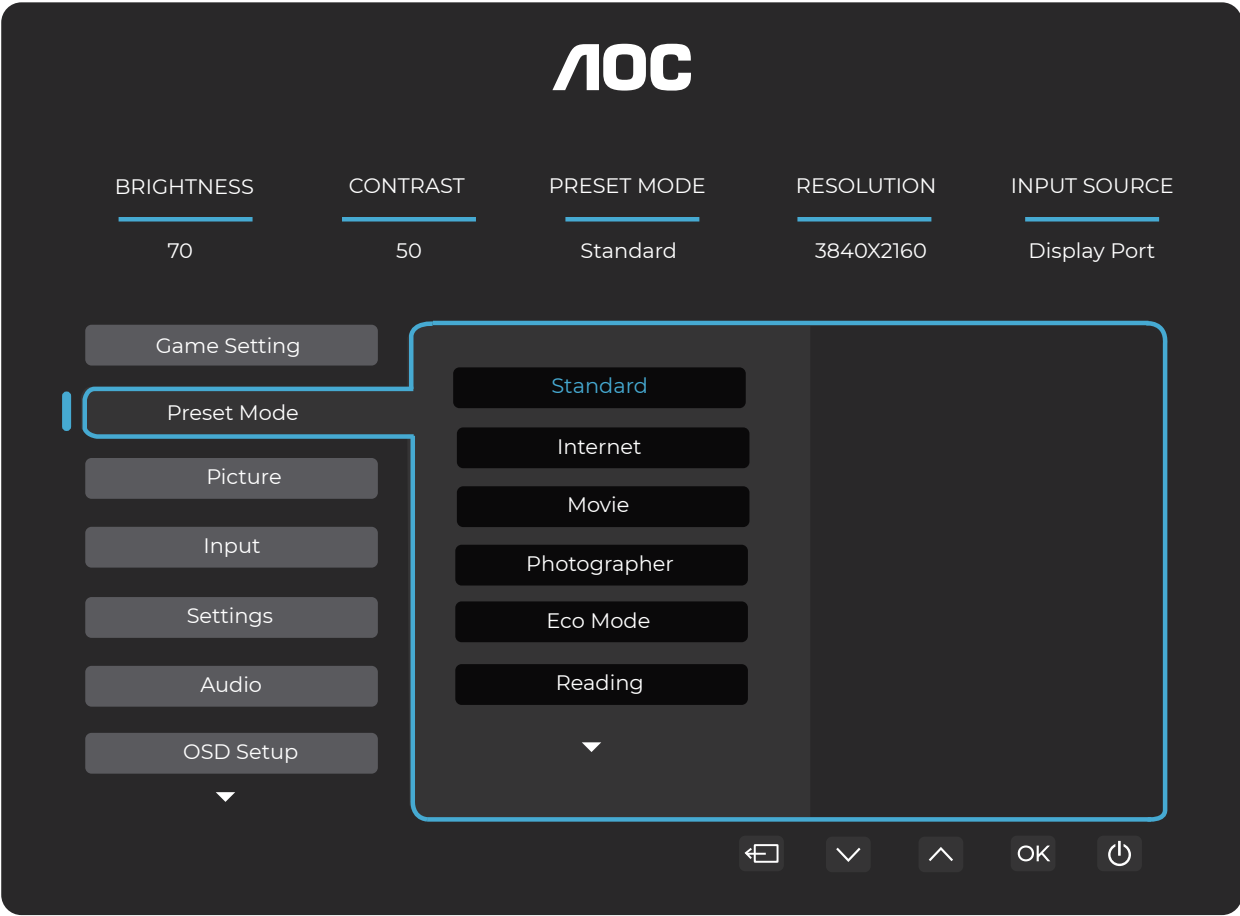


Skuggkontroll	0-20	Skuggkontroll är som standard 0; användaren kan justera från 0 till 20 för en klarare bild. Om bilden är för mörk för att se detaljer tydligt, justera från 0 till 20 för att förbättra bildens klarhet.
Låg ingångsfördröjning	Av / På	Stäng av bildbufferten för att minska ingångsfördröjningen.
Spelfärg	0 ~ 20	Spelfärg ger justering i 0-20 nivåer för att öka mättnaden och förbättra bilden.
Adaptive-Sync	Av / På	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Påminnelse vid Adaptive-Sync: När Adaptive-Sync är aktiverat kan blinkningar förekomma i vissa spelmiljöer.
Målpunktsmarkör	Av / På / Dynamisk	Funktionen "Målpunktsmarkör" placerar en siktesindikator i skärmens centrum för att hjälpa spelare i First Person Shooter (FPS)-spel att sikta exakt och precist.
Mörkerförstärkning	Av / Nivå 1 / Nivå 2 / Nivå 3	Förbättrar skärmens detaljer i mörka eller ljusa områden för att justera ljusstyrkan i de ljusa områdena och säkerställa att de inte blir övermättade.
Överdrive	Av / Svag / Medel / Stark	Justera responstiden. Observera: Om användaren ställer in Överdrive på "Stark" kan den visade bilden bli suddig. Användare kan justera Överdrive-nivån eller stänga av funktionen enligt sina preferenser.

Observera:

- 1). När "Läsning / HDR-effekt – Bild / HDR-effekt – Film / HDR-effekt – Spel / Uniformitet / FPS / RTS / Racing" under "Förinställt läge" är aktiverat kan inte objekten "Mörkerförstärkning", "Skuggkontroll" eller "Spelfärg" justeras.
- 2). När "HDR" inte är avstängt kan inte objekten "Mörkerförstärkning", "Skuggkontroll" eller "Spelfärg" justeras.

Förinställt läge



Standard		Förbättrar läsbarheten för lämpliga webb- och mobilspel.
Internet		Internetläge.
Film		Filmläge.
Fotograf		Fotograf läge.
Ekoläge		Ekoläge
Läsning		Läsläge.
HDR-effekt – Bild		Anpassa HDR-effekten enligt dina användningsbehov.
HDR-effekt – Film		
HDR-effekt – Spel		
Sport		Sportläge.
D-läge		D-läge.
Uniformitet		Uniformitetsläge
FPS		För spel av FPS (First Person Shooter)-spel. Förbättrar svartnivån i mörkt tema.
RTS		För spel av RTS (Real Time Strategy)-spel. Förbättrar bildkvaliteten.

Racing		För spel av racingspel, ger snabbast responstid och hög färgmättnad.
Återställ färg	Nej / Ja	Återställer färgen till standardvärdet.

HDR



HDR	Av	När HDR-signal tas emot, ställ in HDR-profilen enligt dina användningsbehov. Observera: När HDR upptäcks visas HDR-alternativet för justering.
	DisplayHDR	
	HDR-bild	
	HDR-film	
	HDR-spel	

Bild



Ljusstyrka	0-100	Justering av bakgrundsbelysning
Kontrast	0-100	Kontrast från digitalregister
Färgrymd	Panelens inbyggda	Panel med standardfärgrymd
	sRGB	Färgrymden sRGB
Skärpa	0-100	Justering av skärpa
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Justera gamma
Färgtemperatur	Inbyggd/5000K/ 6500K/7500K/ 8200K/9300K/ 11500K/ Användardefinierad	Återkalla färgtemperatur från EEPROM.
Röd	0-100	Röd förstärkning från digitalregister.
Grön	0-100	Grön förstärkning från digitalregister.
Blå	0-100	Blå förstärkning från digitalregister.
DCR	Av / På	Inaktivera / inaktivera dynamiskt kontrastförhållande.
Clear Vision	Av/Svag/Medium/ Stark	Justera Clear Vision
Bildförhållande	Full/Aspect/1:1	Välj bildförhållande för visning.

Observera:

- 1). När "Reading /HDR Effect – Picture/HDR Effect – Movie/HDR Effect – Game/Uniformity/FPS/RTS/Racing" under "Förinställt läge" är aktiverat kan inte objekten "Kontrast", "Färgrymd" och "Gamma" justeras.
- 2). När "HDR" är DisplayHDR kan inte objekten "Ljusstyrka", "Kontrast", "Färgrymd", "Gamma", "Färgtemperatur", "Clear Vision" och "DCR" justeras.
- 3). När "HDR" är HDR Picture/Movie/Game kan inte objekten "Färgrymd", "Gamma", "Färgtemperatur" och "DCR" justeras.

Ingång



Auto		Välj ingångssignalkälla automatiskt.
HDMI1		Välj HDMI1 ingångssignalkälla.
HDMI2		Välj HDMI2 ingångssignalkälla.
DisplayPort		Välj DisplayPort ingångssignalkälla.
USB C		Välj USB C ingångssignalkälla.

Inställningar



Språk		Välj språk för OSD.
USB-C	Hög datahastighet/ Hög upplösning	Om du vill ansluta en USB-C-enhet, ställ in USB- inställningen till Hög upplösning eller Hög datahastighet.
USB viloläge	Av / På	
Smart ström	Av / På	
Pauspåminnelse	Av / På	Pauspåminnelse om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme.
Avstängningstid (tim)	0-24	Välj avstängningstid för likström.
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivera/Inaktivera DDC/CI-stöd.
Upplösningsmeddelande	Av / På	Meddelande om optimal upplösning.
Återställ	Nej / Ja	Återställ menyn till standardinställningar.
	ENERGY STAR® eller Nej	ENERGY STAR® finns tillgängligt för utvalda modeller

Ljud



Volym	0-100	Volymjustering.
Ljud av	Av / På	Stäng av ljudet.

OSD-inställningar



Transparens	0-100	Justera OSD:ns transparens.
H. position	0-100	Justera OSD:ns horisontella position.
V. position	0-100	Justera OSD:ns vertikala position.
OSD-tidsgräns	5-120	Justera OSD-tidsgränsen.
Firmwareuppgradering	Nej / Ja	Uppgradera firmware via USB.

Information

AOC

BRIGHTNESS

70

CONTRAST

50

PRESET MODE

Standard

RESOLUTION

3840X2160

INPUT SOURCE

Display Port

Information

Input

HDMI1

Resolution

3840x2160@60Hz

Brightness

70

Gamma

2.2

HDR

SDR

HBR2/HBR3

HBR2

SN

AU02045000001

FW Version

V1.00

Firmware Date

20240520

Sync

NA

◀

▼

▲

OK

⏻

LED-indikator

Status	LED-färg
Full strömbrytarläge	Vit
Aktivt av-läge	Orange

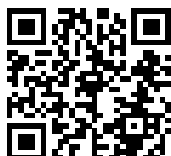
Felsökning

Problem & frågor	Möjliga lösningar
Ström-LED lyser inte	Se till att strömbrytaren är påslagen och att strömsladden är korrekt ansluten till ett jordat eluttag och till monitorn.
Ingen bild på skärmen	• Är strömsladden ansluten korrekt? Kontrollera anslutningen av strömsladden och strömförsörjningen. • Är videokabeln korrekt ansluten? (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelns anslutning. (Ansluten med DisplayPort-kabel) Kontrollera anslutningen av DisplayPort-kabeln. * HDMI/DisplayPort-ingång finns inte på alla modeller. • Om strömmen är på, starta om datorn för att visa startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i lämpligt läge (felsäkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan frekvensen för grafikkortet. (Se Inställning av optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta servicecenter eller din återförsäljare. • Kan du se "Inmatning stöds inte" på skärmen? Detta meddelande visas när signalen från grafikkortet överstiger den maximala upplösning och frekvens som monitorn kan hantera korrekt. Justera den maximala upplösning och frekvens som monitorn kan hantera korrekt. • Se till att AOC Monitor-drivrutinerna är installerade.
Bilden är suddig och visar eftersläpning samt skuggeffekter	Justera kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering. Säkerställ att du inte använder förlängningskabel eller omkopplingsbox. Anslut monitorn direkt till grafikkortets utgångskontakt på baksidan.
Bilden studsar, flimrar eller vågmönster syns i bilden	Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från monitorn som möjligt. Använd den maximala uppdateringsfrekvens som din monitor klarar vid den upplösning du använder.
Monitorn är fast i aktivt avstängt läge"	Datorns strömbrytare måste vara i PÅ-läge. Datorns grafikort ska sitta ordentligt fast i sin plats. Säkerställ att monitorns videokabel är korrekt ansluten till datorn. Inspektera monitorns videokabel och kontrollera att inget stift är böjt. Kontrollera att din dator är i drift genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet och samtidigt observera CAPS LOCK-indikatorn. Indikatorn ska antingen tändas eller släckas efter att CAPS LOCK-tangenten tryckts.
En av primärfärgerna (RÖD, GRÖN eller BLÅ) saknas.	Inspektera monitorns videokabel och säkerställ att inget stift är skadat. Säkerställ att monitorns videokabel är korrekt ansluten till datorn.
Bildskärmens bild är inte centrerad eller korrekt skalad.	Justera H-position och V-position eller tryck på snabbknappen (AUTO).
Bilden har färgfel (vitt ser inte ut som vitt).	Justera RGB-färger eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen.	Använd Windows 7/8/10/11s avstängningsläge för att justera CLOCK och FOCUS. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering.
Föreskrifter och service	Vänligen se föreskrifter och serviceinformation i CD-manualen eller på www.aoc.com (för att hitta modellen du köpt i ditt land samt föreskrifter och serviceinformation på supportsidan).

Specifikation

Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	U27E4CV	
	Drivsystem	TFT-färg-LCD	
	Synlig bildstorlek	68,5 cm diagonalt	
	Pixelavstånd	0.0518 mm (H) x 0.1554 mm (V)	
	Bildskärmsfärg	1,07 miljarder[1]	
Övrigt	Horisontellt skanningsområde	30 kHz~140 kHz	
	Horisontell skanningsstorlek (maximal)	596,736 mm	
	Vertikalt skanningsområde	23~75Hz	
	Vertikal skanningsstorlek (maximal)	335,664 mm	
	Optimal förinställd upplösning	3840x2160@60Hz	
	Maximal upplösning	3840x2160@60Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	100-240V~ 50/60Hz 2A	
	Strömförbrukning	Typisk (standardljusstyrka och kontrast)	22W
		Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤165W
		Viloläge	≤ 0,5W
	Värmeavgivning	Normalt driftsläge	75,09 BTU/tim (typ.)
		Viloläge (standby-läge)	<1,71 BTU/tim
		Avstängt läge	<1,02 BTU/tim
		Avstängt läge (AC-strömbrytare)	0 BTU/tim
USB C	USB-C	Dubbelsidigt anslutbar kontakt	
	Ultra-hög hastighet	Data- och videotransmission	
	DisplayPort	Inbyggt DisplayPort Alt Mode	
	Strömförsörjning	USB PD version 3.0	
	Maximal strömförsörjning	Upp till 90W[3] (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4,5A)	
Fysiska egenskaper	Kontakttyp	HDMIx2/DisplayPort/USB C/RJ45/USBx4/Utgång för hörlurar	
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)	
	Typ av signalkabel	Avtagbar	
Miljöförhållanden	Temperatur	Driftstemperatur	0°C~40°C
		Temperatur vid icke-drift	-25°C~55°C
	Fuktighet	Driftstemperatur	10 %~85 % (icke-kondenserande)
		Temperatur vid icke-drift	5 %~93 % (icke-kondenserande)
	Höjd	Driftstemperatur	0 m~5000 m (0 fot~16404 fot)
		Temperatur vid icke-drift	0 m~12192 m (0 fot~40000 fot)



Observera:

[1] Det maximala antalet färger som stöds av denna produkt är 1,07 miljarder, och inställningsvillkoren är följande (skillnader kan förekomma på grund av vissa grafikkorts utmatningsbegränsningar).

("V": stödjer, "N": stödjer ej):

Färgbitsdjup Signalversion Färgformat Status	HDMI2.0		DisplayPort1.2		USBC@USB3.2		USBC@USB2.0	
	YCbCr420	YCbCr444	YCbCr420	YCbCr444	YCbCr420	YCbCr444	YCbCr420	YCbCr444
	YCbCr422	RGB	YCbCr422	RGB	YCbCr422	RGB	YCbCr422	RGB
3840x2160 UHD 60 Hz 10 bitar	OK	Ej tillämpligt	OK	OK	OK	Ej tillämpligt	OK	OK
3840x2160 UHD 60 Hz 8 bitar	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x2160 UHD 30 Hz 10 bitar	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x2160 UHD 30 Hz 8 bitar	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Låg upplösning 10 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Låg upplösning 8 bpc	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

[2] HDMI 2.0-signalingång; för att uppnå UHD 60 Hz-upplösning med 1,07 miljarder färger eller mer krävs ett DSC-kompatibelt grafikkort. Kontrollera med din grafikkortstillverkare om stöd för DSC finns.

[3] USB C-porten stödjer en maximal utgångseffekt på 90 W, enligt tabellen nedan:

Smart strömavstängning	PD=65W 20V/3,25A	FULL
Smart Power On	PD=65W 20V/3,25A	USB > 10W
Smart Power On	PD=90W 20V/4,5A	USB ≤ 10W

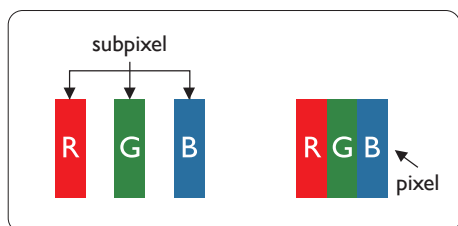
Multifunktionellt USB C-gränssnitt med en maximal utgångseffekt på 90 W. Utgångseffekten kan variera beroende på användningssituation, miljö eller vid anslutning till olika modeller av bärbara datorer. De specifika uppgifterna är beroende av den faktiska situationen.

AOC:s policy för subpixeldefekter på monitorpaneler

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar strikt kvalitetskontroll. Pixel- eller subpixeldefekter på monitorpaneler är dock ibland oundvikliga.

Ingen tillverkare kan garantera att alla paneler är helt fria från pixeldefekter, men AOC garanterar att en monitor med ett oacceptabelt antal defekter repareras eller byts ut inom garantitiden. Detta meddelande förklarar de olika typerna av pixeldefekter och anger acceptabla defektnivåer för varje typ. För att vara berättigad till reparation eller byte inom garanti måste antalet pixeldefekter på en monitorpanel överstiga dessa nivåer. Till exempel får högst 0,0004 % av subpixlarna på en monitor vara defekta.

Dessutom har AOC ännu högre kvalitetskrav för vissa typer eller kombinationer av pixeldefekter som är mer påtagliga än andra. Denna policy är giltig globalt.



Pixlar och subpixel

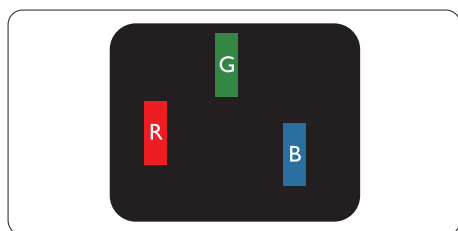
En pixel, eller bildpunkt, består av tre subpixel i grundfärgerna rött, grönt och blått. Många pixlar tillsammans bildar en bild. När alla subpixel i en pixel är tända, uppfattas de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är släckta uppfattas de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda svart pixel. Andra kombinationer av tända och släckta subpixlar uppfattas som enskilda pixlar i andra färger.

Typer av pixeldefekter

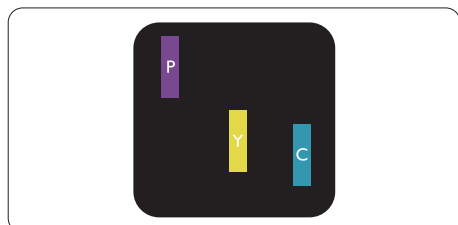
Pixel- och subpixeldefekter uppträder på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixeldefekter och flera typer av subpixeldefekter inom varje kategori.

Ljusa punktsdefekter

Ljusa punktsdefekter uppträder som pixlar eller subpixlar som alltid är tända eller 'på'. Det vill säga, en ljus punkt är en subpixel som framträder på skärmen när monitorn visar ett mörkt mönster. Följande typer av ljusa punktsdefekter förekommer.

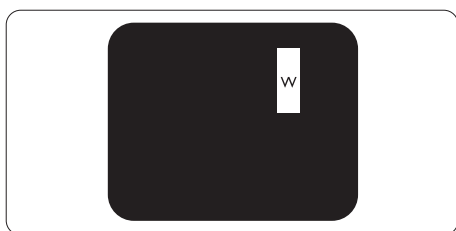


En upplyst röd, grön eller blå delpixel.



Två intilliggande upplysta delpixlar:

- Röd + Blå = Lila
- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = Cyan (Ljusblå)



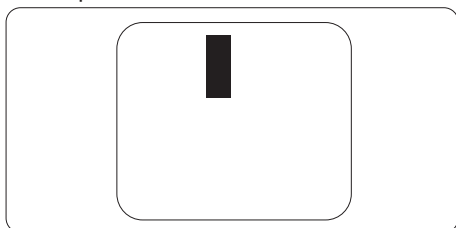
Tre intilliggande tända subpixlar (en vit pixel).

Note

En röd eller blå ljus prick måste vara mer än 50 procent ljusare än angränsande prickar, medan en grön ljus prick ska vara 30 procent ljusare än angränsande prickar.

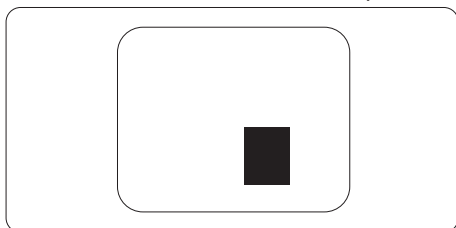
Svarta punktsdefekter

Svarta punktsdefekter framträder som pixlar eller subpixlar som alltid är mörka eller "avstängda". Det vill säga, en mörk prick är en subpixel som framträder på skärmen när monitorn visar ett ljus mönster. Detta är typerna av svarta punktsdefekter.



Närhet av pixelfel

Eftersom pixelfel och subpixelfel av samma typ som är nära varandra kan vara mer märkbara, specificerar AOC även toleranser för närheten av pixelfel.



Toleranser för pixelfel

För att kvalificera för reparation eller byte på grund av pixelfel under garantitiden måste en bildpanel i en AOC-monitor ha pixelfel eller subpixelfel som överskrider de toleranser som anges i webbmanualen.

LYSANDE PRICKDEFEKTER	ACCEPTERAD NIVÅ
1 upplyst delpixel	2
2 intilliggande upplysta delpixlar	1
3 intilliggande upplysta delpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två lysande prickdefekter*	≥ 15 mm
Totalt antal lysande prickdefekter av alla typer	2
SVARTA PRICKDEFEKTER	ACCEPTERAD NIVÅ
1 mörk delpixel	5 eller färre
2 intilliggande mörka delpixlar	2 eller färre
3 intilliggande mörka subpixlar	≤ 1
Avstånd mellan två svarta punktsdefekter*	≥ 15 mm
Totalt antal svarta punktsdefekter av alla slag	5 eller färre
TOTALA PUNKTSDEFEKTER	ACCEPTERBAR NIVÅ
Totalt antal ljusa eller svarta punktsdefekter av alla slag	5 eller färre

Note

*: 1 eller 2 intilliggande subpixeldefekter = 1 punktdefekt.

Förinställda bildskärmslägen

STANDARD	UPPLÖSNING (±1 Hz)	HORIZONTAL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
UHD	3840x2160@60Hz	133.32	60

Anmärkning: Enligt VESA-standarden kan ett visst fel (+/- 1 Hz) förekomma vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har denna produkts nominella uppdateringsfrekvens avrundats. Vänligen se den faktiska produkten.

Rekommendationer för att förebygga Computer Vision Syndrome (CVS)

(Gäller endast för aktuell modell)

AOC-skärmar är designade med TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 för att förebygga ögontrötthet vid långvarig datoranvändning. Denna avancerade fyrstjärniga standard säkerställer minskad visuell ansträngning genom en kombination av hårdvaru- och designfunktioner som är aktiverade som standard på din skärm.

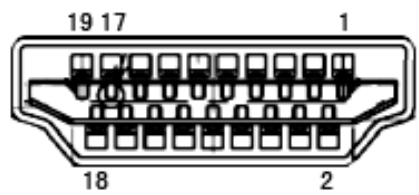
Ögonvänliga funktioner:

- **Antireflexskärm:** Den matta antireflexbeläggningen minimerar reflexer från omgivande ljuskällor såsom fönster eller taklampor, vilket minskar visuella störningar och förbättrar skärmens tydlighet.
- **Flimmerfri teknik:** Använder likströmsstyrning (DC) för bakgrundsbelysningen för att bibehålla konstant ljusstyrka och eliminera skärmflimmer — en vanlig orsak till ögontrötthet.
- **LågBlå-läge:** Den här skärmen minskar skadlig exponering för blått ljus från mindre än 50 procent till under 35 procent, vilket hjälper till att skydda dina ögon utan att påverka färgkvaliteten. Funktionen för låg blått ljus är förvald som standardinställning i fabrik för att uppfylla TÜV Rheinland's hårdvarucertifiering för låg blått ljus.
- **Läsläge:** Läsläget erbjuder en pappersliknande läsupplevelse som är särskilt lämplig för genomläsning av långa dokument, artiklar eller e-böcker. Detta möjliggör en mer naturlig och bekväm läsupplevelse genom att justera kontrast, ljusstyrka och färgtemperatur, vilket minskar ögontrötthet vid längre lästillfällen.

För att minska ögontrötthet och öka produktiviteten, följ dessa rekommenderade riktlinjer vid installation av din arbetsstation:

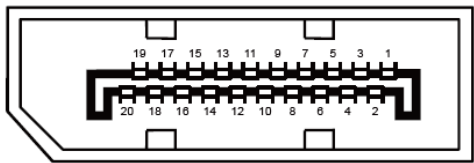
- **Optimera ergonomin:** Placera skrivbord och stol så att fötterna vilar plant på golvet, ögonen är ungefär en armlängd från skärmen, och händerna kan vila bekvämt på tangentbordet och musen. Ditt ögonläge ska vara fem till sju cm (två till tre tum) under den övre kanten av bildskärmen. Om du använder bifokala eller progressiva glasögon, justera bildskärmens höjd för att minimera huvudets lutning.
- **Bibehåll ett hälsosamt betraktningsavstånd:** Håll en distans på 50 till 70 centimeter (20 till 28 tum) mellan ögonen och skärmen. Långvarig exponering för skärmen kan orsaka ögontrötthet och påverka synen negativt. För att minska belastningen, vila ögonen i fem till tio minuter efter varje timmes skärmanvändning. Att regelbundet ändra fokus till avlägsna objekt hjälper också till att slappna av ögonmusklerna.
- **Justera bildskärmsinställningarna:** Välj det mest lämpliga monitorläget för dina uppgifter eller justera manuellt ljusstyrka och kontrast till en nivå som känns bekväm.
- **Hantera belysningen:** Säkerställ att din skärm är fri från bländning eller reflexer orsakade av taklampor eller fönster. Anpassa belysningen bakom monitorn till skärmens ljusstyrka, särskilt vid visning av ljusa bakgrunder. Undvik lysrörsbelysning och starkt reflekterande ytor.
- **Upprätthåll hälsosamma arbetsvanor:** Blink ofta och följ goda ögonvårdsrutiner för att förebygga torrhet och obehag. Frekventa, korta pauser är mer effektiva än färre, längre pauser för att bibehålla visuell komfort under hela arbetsdagen.
- **Utför ögon- och nackövningar:** Fokusera med jämna mellanrum på avlägsna föremål för att minska ögontrötthet. Slut ögonen och rulla dem försiktigt i cirklar. För att släppa spänningar, sträck nacken genom att långsamt luta huvudet framåt, bakåt och åt sidorna.

Stiftfördelning



19-polig färgskärmsignal-kabel

Pin nummer	Signalnamn	Pin nummer	Signalnamn	Pin nummer	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC jord
2.	TMDS Data 2 skärm	10.	TMDS-klocka +	18.	+5V Strömförsörjning
3.	TMDS-data 2-	11.	TMDS-klockskärm	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS-data 1+	12.	TMDS-klocka -		
5.	TMDS-data 1-skärm	13.	CEC		
6.	TMDS-data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enheten)		
7.	TMDS-data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS-data 0-skärm	16.	SDA		



20-polig färgskärmsignal-kabel

Pin nummer	Signalnamn	Pin nummer	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektering
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm är utrustad med VESA DDC2B-funktioner enligt VESA DDC-standarden. Den möjliggör för bildskärmen att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken nivå av DDC som används, vidarebefordra ytterligare information om dess visningskapabiliteter.

DDC2B är en tvåvägskommunikationskanal baserad på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information via DDC2B-kanalen.

