

MANUALE UTENTE



U27E4CV MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

AOC

Sicurezza.....	1
Convenzioni Nazionali	1
Alimentazione.....	2
Installazione.....	3
Pulizia.....	4
Altro.....	5
Installazione.....	6
Contenuto della confezione.....	6
Montaggio del supporto e della base	7
Regolazione dell'angolo di visione	9
Collegamento del monitor	10
Montaggio a parete.....	11
funzione Adaptive-Sync	12
Regolazione.....	13
Tasti di scelta rapida.....	13
Impostazioni OSD.....	14
Impostazioni di gioco.....	15
Modalità preimpostata.....	16
HDR.....	17
Immagine.....	18
Ingresso.....	20
Impostazioni.....	21
Audio.....	22
Configurazione OSD.....	23
Informazioni.....	24
Indicatore LED.....	25
Risoluzione problemi	26
Specifiche.....	27
Specifiche generali	27
Politica sui difetti di pixel dei pannelli dei monitor AOC.....	29
Modalità di Visualizzazione Preimpostate.....	31
Raccomandazioni per prevenire la Sindrome da Visione al Computer (CVS).....	32
Assegnazione dei Pin	33
Plug and Play.....	34

Sicurezza

Convenzioni Nazionali

Le sottosezioni seguenti descrivono le convenzioni nazionali adottate in questo documento.

Note, Avvertenze e Precauzioni

In questa guida, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in carattere grassetto o corsivo. Tali blocchi rappresentano note, avvertenze e precauzioni, e vengono utilizzati come segue:



NOTA: Una **NOTA** indica informazioni importanti che facilitano un migliore utilizzo del sistema informatico.





ATTENZIONE: Un'**ATTENZIONE** segnala potenziali danni all'hardware o perdita di dati e spiega come evitarli.




AVVERTENZA: Un'**AVVERTENZA** indica un rischio di danno fisico e spiega come evitarlo. Alcune avvertenze possono presentarsi in formati alternativi e senza icona. In tali casi, la forma specifica dell'avvertenza è stabilita dall'autorità regolatoria competente.


Alimentazione


 Il monitor deve essere alimentato esclusivamente con il tipo di corrente indicato sull'etichetta. Se non si conosce il tipo di alimentazione presente nella propria abitazione, consultare il rivenditore o il fornitore di energia locale.

 Il monitor è dotato di una spina a tre punte con messa a terra, ossia una spina con un terzo contatto di messa a terra. Questa spina si inserisce esclusivamente in una presa di corrente dotata di messa a terra, quale misura di sicurezza. Se la presa non è compatibile con la spina a tre fili, faccia installare da un elettricista la presa corretta oppure utilizzi un adattatore che garantisca la messa a terra dell'apparecchio in modo sicuro. Non compromettere la funzione di sicurezza della spina con messa a terra.

 Scollegare l'unità durante temporali o quando non verrà utilizzata per lunghi periodi di tempo. Ciò proteggerà il monitor da danni derivanti da sovratensioni.

 Non sovraccaricare ciabatte o prolunghe elettriche. Il sovraccarico può provocare incendi o scosse elettriche.

 Per garantire un funzionamento adeguato, utilizzare il monitor unicamente con computer certificati UL dotati di prese configurate correttamente, con tensione indicata tra 100-240V CA, Min. 5A.

 La presa a muro deve essere installata in prossimità dell'apparecchiatura e deve risultare facilmente accessibile.

Installazione

! Non posizionare il monitor su carrelli instabili, supporti, cavalletti, staffe o tavoli. Se il monitor cade, può causare lesioni a persone e gravi danni a questo prodotto. Utilizzare esclusivamente un carrello, un supporto, un treppiede, una staffa o un tavolo raccomandati dal produttore o forniti con questo prodotto. Rispettare le istruzioni del produttore durante l'installazione del prodotto ed impiegare gli accessori di montaggio consigliati dal produttore. La combinazione prodotto-carrello deve essere movimentata con estrema cautela.

! Non inserire mai alcun oggetto negli slot presenti nel cabinet del monitor. Ciò potrebbe danneggiare componenti del circuito, provocando incendi o scosse elettriche. Non versare mai liquidi sul monitor.

! Non appoggiare il prodotto con il pannello frontale rivolto verso il pavimento.

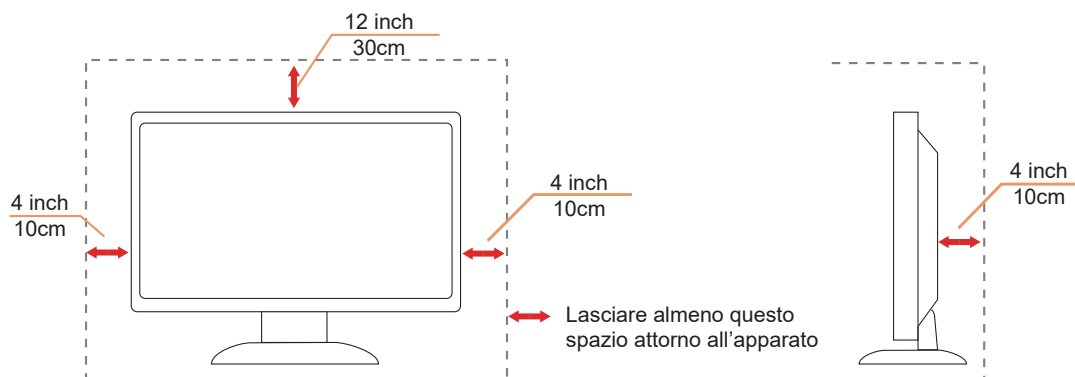
! Se il monitor viene montato a parete o su mensola, utilizzare un kit di montaggio approvato dal produttore e seguire scrupolosamente le istruzioni del kit.

! Lasciare uno spazio adeguato attorno al monitor come illustrato di seguito. In caso contrario, la circolazione dell'aria potrebbe risultare insufficiente, causando surriscaldamenti che possono provocare incendi o danni al monitor.


! Per prevenire danni potenziali, come ad esempio il distacco del pannello dalla cornice, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi. Se viene superato l'angolo massimo di inclinazione verso il basso di -5 gradi, i danni al monitor non saranno coperti dalla garanzia.


Consultare di seguito le aree di ventilazione raccomandate attorno al monitor durante l'installazione a parete o sulla base:

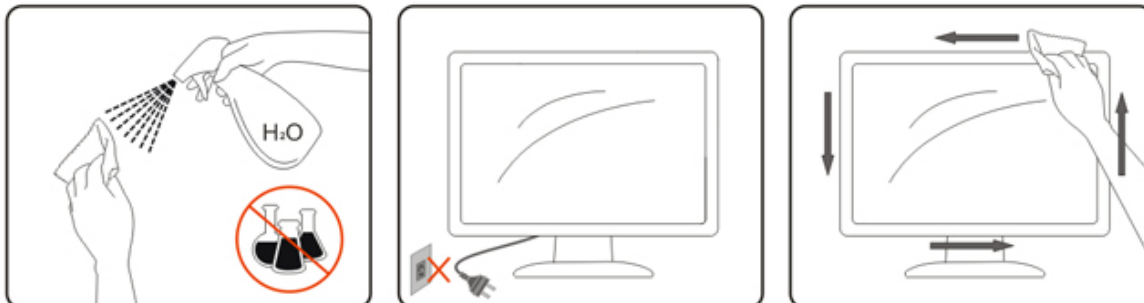
Installato con base




Pulizia


 Pulire regolarmente l'involucro con un panno morbido inumidito con acqua.


 Durante la pulizia utilizzare un panno morbido in cotone o microfibra. Il panno deve essere umido e quasi asciutto; evitare che liquidi penetrino nell'involucro.



 Si prega di scollegare il cavo di alimentazione prima di pulire il prodotto.


Altro


 Se il prodotto emette odori strani, rumori o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina di alimentazione e contattare un Centro Assistenza.

 Assicurarsi che le aperture di ventilazione non siano ostruite da tavoli o tende.

 Non sottoporre il monitor LCD a vibrazioni intense o a urti elevati durante il funzionamento.

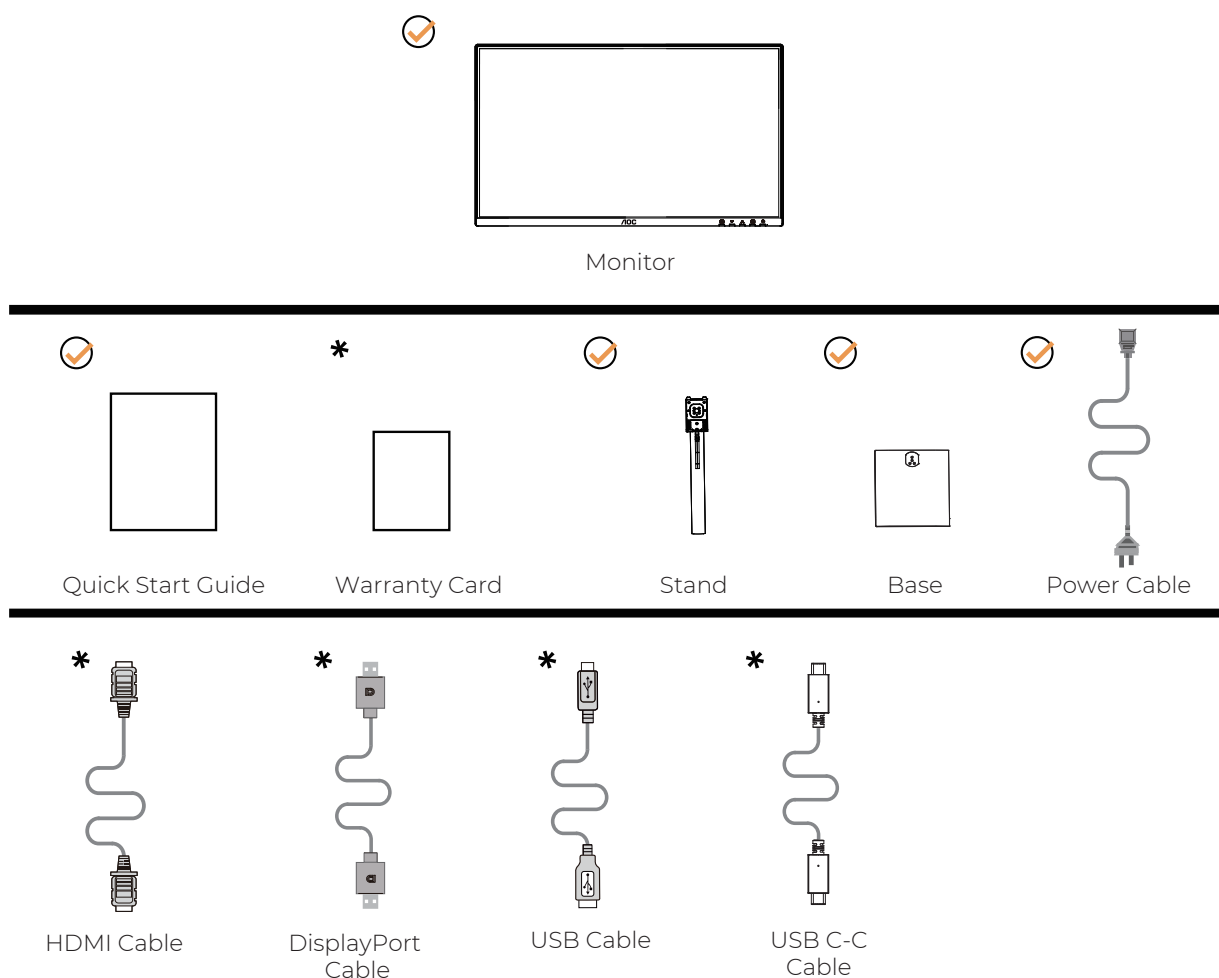
 Non colpire né far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

 I cavi di alimentazione devono essere conformi alle normative di sicurezza. Per la Germania devono essere H03VV-F, 3G, 0,75 mm² o di qualità superiore. Per altri paesi, devono essere utilizzati i tipi appropriati di conseguenza.

 Una pressione sonora eccessiva da auricolari e cuffie può causare perdita dell'udito. La regolazione dell'equalizzatore al massimo aumenta la tensione di uscita degli auricolari e delle cuffie e, di conseguenza, il livello di pressione sonora.

Installazione

Contenuto della confezione

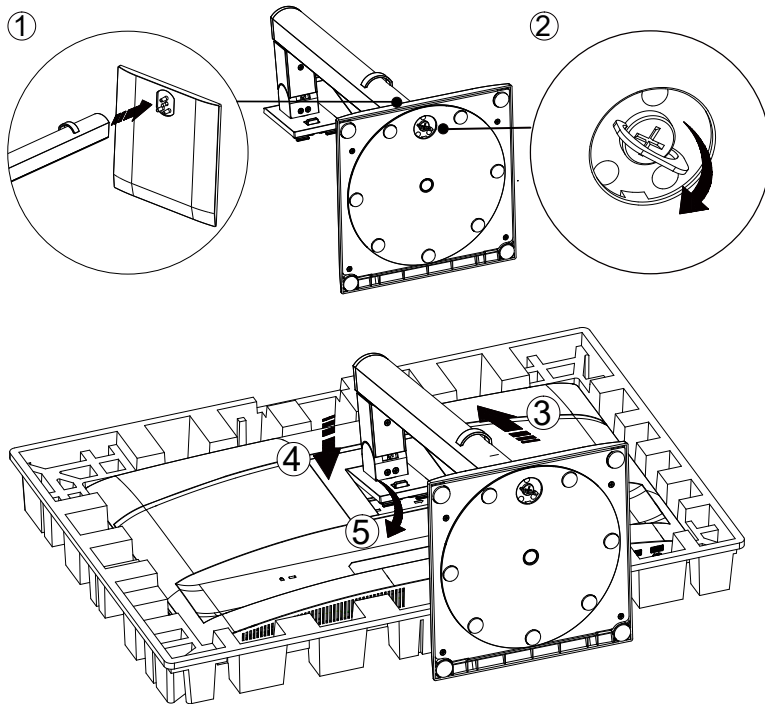


* Non tutti i cavi di segnale sono forniti per tutti i paesi e le regioni. Si prega di verificare con il rivenditore locale o con l'ufficio AOC di zona per conferma.

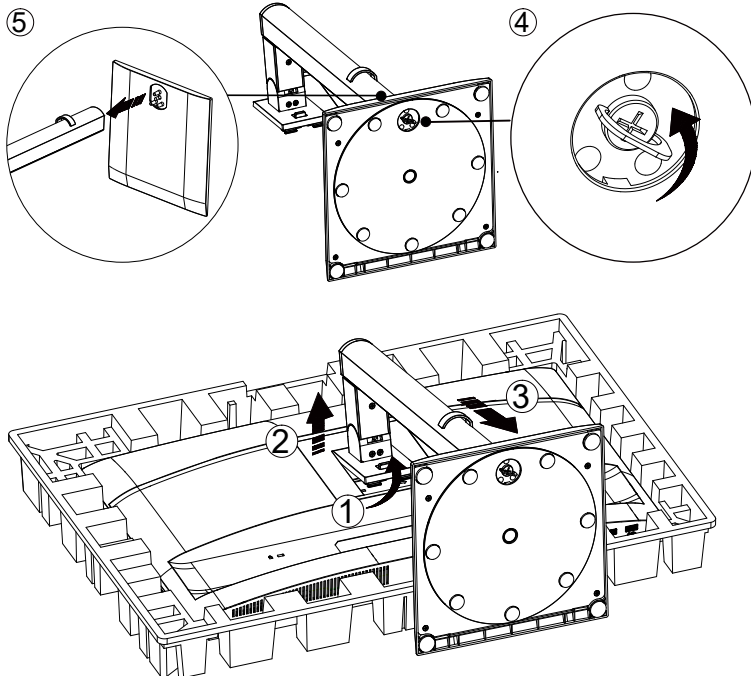
Montaggio del supporto e della base

Si prega di installare o rimuovere la base seguendo i passaggi indicati di seguito.

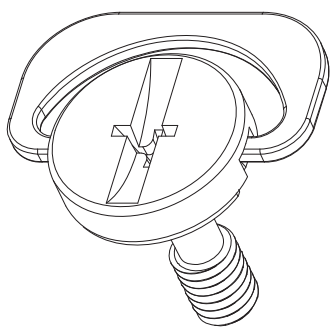
Installazione:



Rimozione:



Specifiche della vite per la base: M6*13 mm (filetto efficace 5,5 mm)



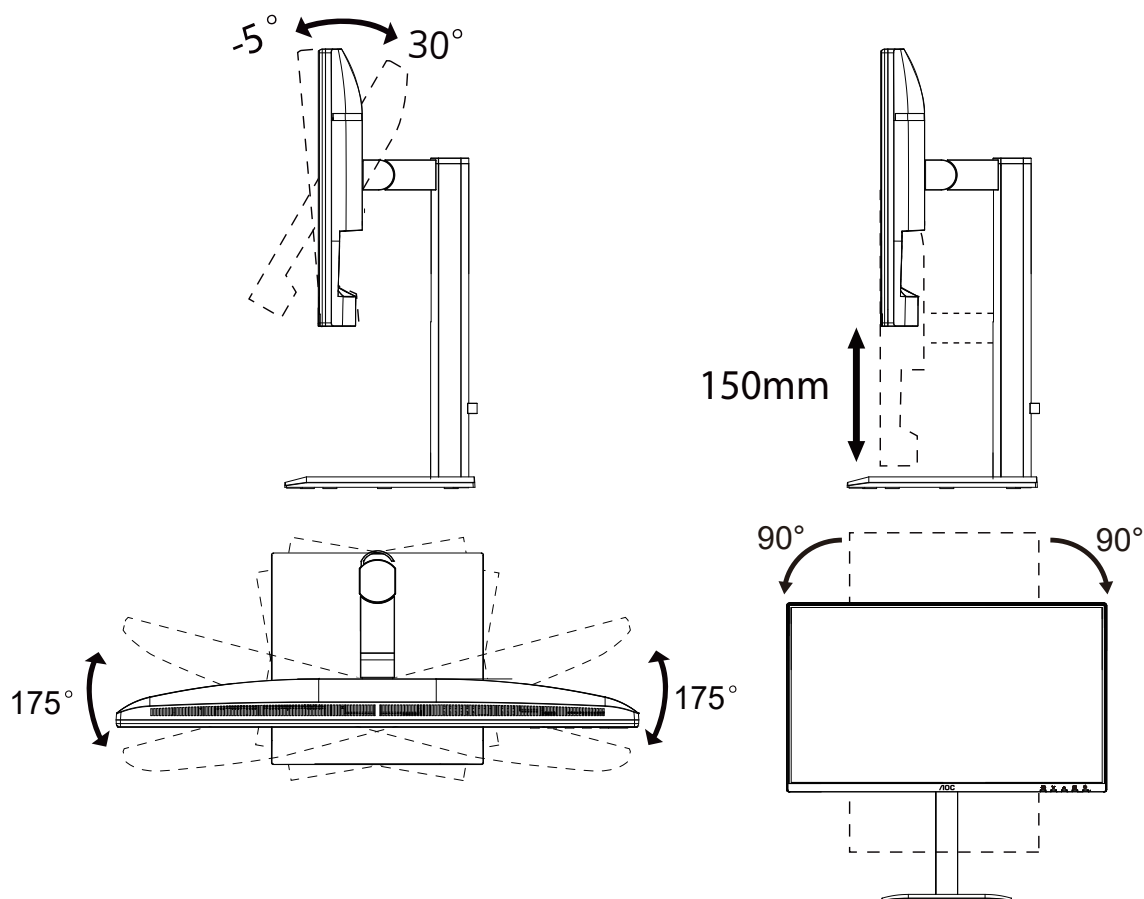
NOTA: Il design del display potrebbe differire da quello illustrato.

Regolazione dell'angolo di visione

Per ottenere la migliore esperienza visiva, si raccomanda che l'utente si assicuri di poter vedere l'intero volto sullo schermo, quindi regolare l'angolo del monitor in base alla preferenza personale.

Tenere saldamente il supporto per evitare che il monitor si ribalti durante la regolazione dell'angolo.

È possibile regolare il monitor come segue:



NOTA:

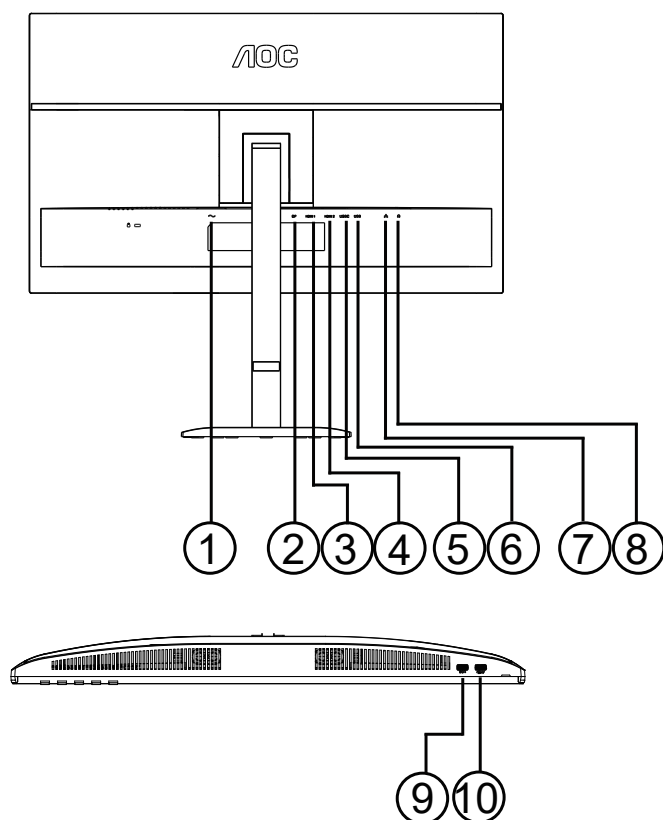
Non toccare lo schermo LCD durante la regolazione dell'inclinazione. Toccare lo schermo LCD potrebbe causarne il danneggiamento.

Avvertenza

- Per evitare potenziali danni allo schermo, come il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi.
- Non premere sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare esclusivamente la cornice.

Collegamento del monitor

Connessioni dei cavi sul retro del monitor e del computer:



1. Alimentazione
2. DisplayPort
3. HDMI 1
4. HDMI 2
5. USB-C
6. USB3.2 Gen1x2
7. Ingresso RJ45
8. Auricolare
9. USB3.2 Gen1x1
10. USB3.2 Gen1 downstream+chargingx1

Collegare al PC

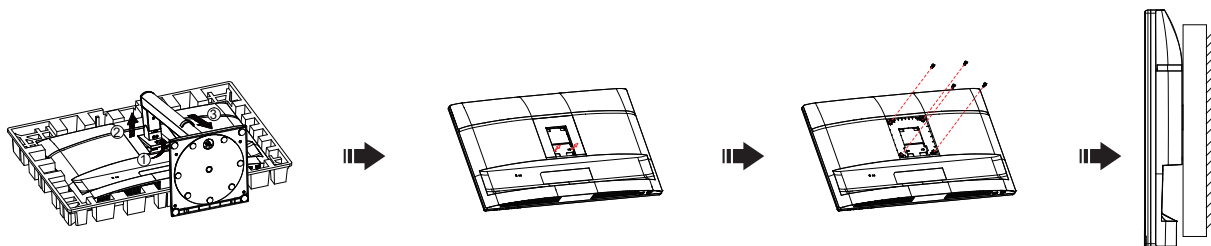
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione al retro del display.
2. Spegner il computer e scollegarne il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo di segnale del display al connettore video sul retro del computer.
4. Inserire i cavi di alimentazione del computer e del display in una presa di corrente vicina.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completa. Se non viene visualizzata alcuna immagine, fare riferimento alla sezione Risoluzione dei problemi.

Per proteggere l'apparecchiatura, spegnere sempre il PC e il monitor LCD prima di effettuare i collegamenti.

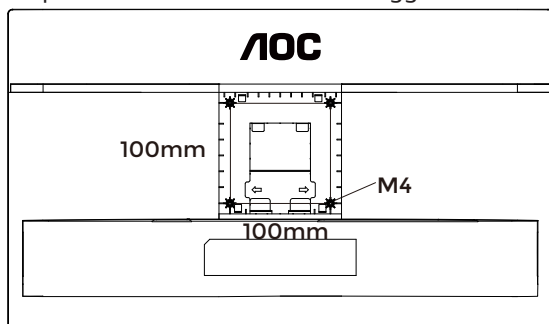
Montaggio a parete

Preparazione per l'installazione di un braccio opzionale per montaggio a parete.

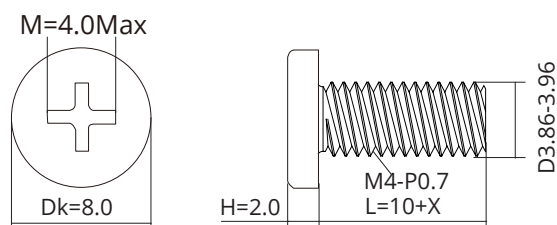


Questo monitor può essere fissato a un braccio per montaggio a parete acquistabile separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di eseguire questa procedura. Seguire i seguenti passaggi:

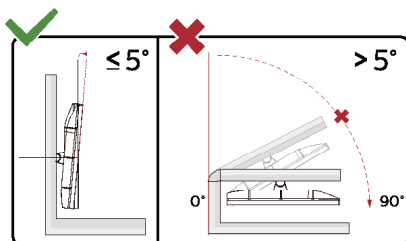
1. Rimuovere la base.
2. Seguire le istruzioni del produttore per assemblare il braccio per il montaggio a parete.
3. Posizionare il braccio per montaggio a parete sul retro del monitor. Allineare i fori del braccio con quelli sul retro del monitor.
4. Inserire le 4 viti nei fori e serrare saldamente.
5. Ricollegare i cavi. Fare riferimento al manuale utente fornito con il braccio opzionale per il montaggio a parete per le istruzioni relative al fissaggio a muro.



Specifiche delle viti per il supporto a parete: M4*(10+X) mm, (X = spessore del supporto da parete)



Nota: i fori per le viti di montaggio VESA non sono disponibili su tutti i modelli; verificare con il rivenditore o il servizio ufficiale AOC. Contattare sempre il produttore per l'installazione a parete.



* Il Design del display potrebbe differire da quanto illustrato.

⚠AVVISO:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, come il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi.
2. Non premere sullo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare esclusivamente la cornice.

funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync è compatibile con DisplayPort/HDMI/USB-C.
2. Schede grafiche compatibili: l'elenco raccomandato è il seguente, disponibile anche sul sito www.AMD.com

Schede grafiche

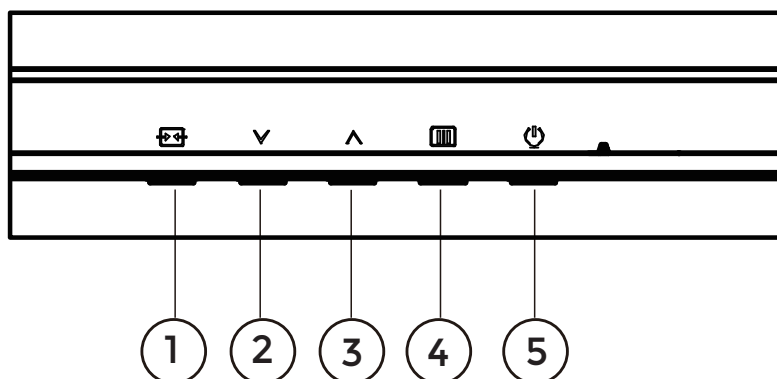
- Serie Radeon™ RX Vega
- Serie Radeon™ RX 500
- Serie Radeon™ RX 400
- Serie Radeon™ R9/R7 300 (esclusi R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serie Radeon™ R9 Nano
- Serie Radeon™ R9 Fury
- Serie Radeon™ R9/R7 200 (ad eccezione di R9 270/X, R9 280/X)

Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Regolazione

Tasti di scelta rapida



1	Sorgente/Uscita
2	Modalità preimpostata/✓
3	Luminosità/∧
4	Menu/Invio
5	Alimentazione

Menu/Invio

Premere per visualizzare l'OSD o per confermare la selezione.

Alimentazione

Premere il pulsante di alimentazione per accendere il monitor.

Modalità preimpostata/✓

Quando l'OSD non è visualizzato, premere "✓" il tasto per aprire la funzione Modalità preimpostata, quindi premere "✓" o "∧" il tasto per selezionare la Modalità preimpostata.

Luminosità/∧

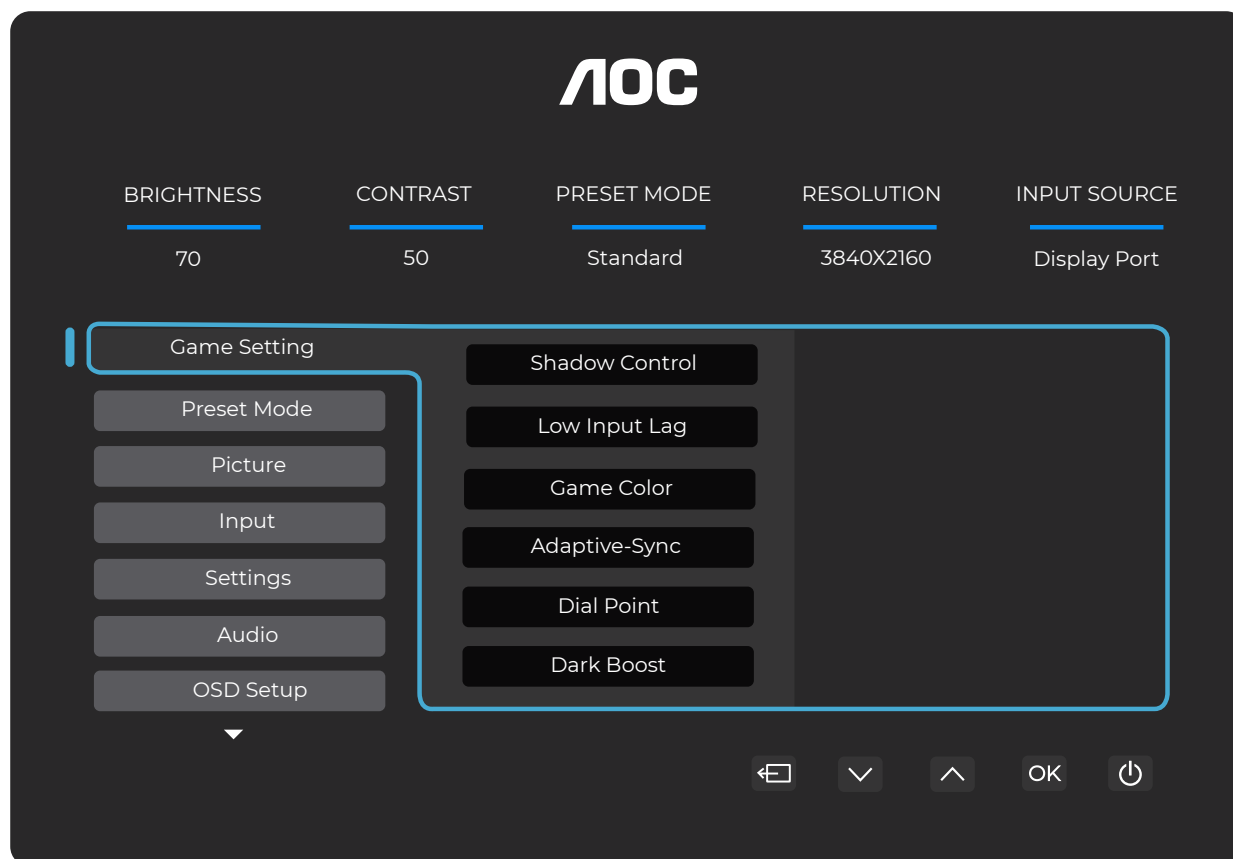
Quando l'OSD non è visualizzato, premere "∧" Il tasto per aprire la funzione Luminosità, quindi premere "✓" o "∧" il tasto per regolare la luminosità.
















Sorgente/Uscita

Quando l'OSD è chiuso, premere il pulsante Source/Exit attiverà la funzione di tasto rapido Source. Quando il menu OSD è attivo, questo pulsante funge da tasto di uscita (per uscire dal menu OSD).

Impostazioni OSD

Istruzioni di base e semplici sui tasti di controllo.

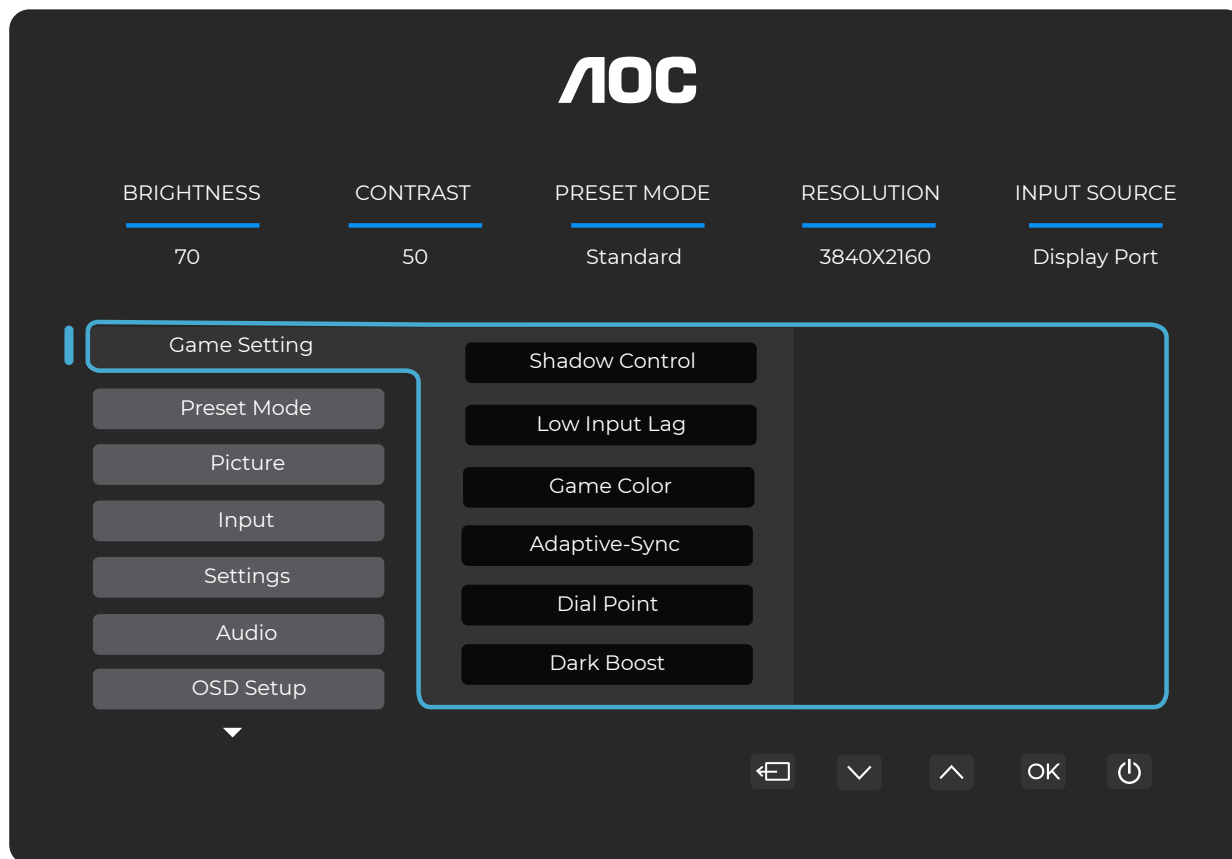


- 1). Premere il  tasto MENU per attivare la finestra OSD.
- 2). Premere  o  per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il  tasto MENU/OK per attivarla, premere  o  per navigare tra le funzioni del sottomenu. Una volta evidenziata la funzione del sottomenu desiderata, premere il  tasto MENU/OK per attivarla.
- 3). Premere  o  per modificare le impostazioni della funzione selezionata. Premere  /  per uscire. Se si desidera regolare un'altra funzione, ripetere i passaggi 2-3.
- 4). Funzione Blocco OSD: per bloccare l'OSD, tenere premuto il  tasto MENU mentre il monitor è spento, quindi premere  il tasto di accensione per accendere il monitor. Per sbloccare l'OSD, tenere premuto il  tasto MENU mentre il monitor è spento, quindi premere  Pulsante di accensione per accendere il monitor.

Note:

- 1). Se il prodotto dispone di un solo ingresso segnale, la voce "Selezione ingresso" non può essere regolata.
- 2). Se la risoluzione del segnale in ingresso è la risoluzione nativa o Adaptive-Sync, allora la voce "Rapporto immagine" risulta non valida.

Impostazioni di gioco



Controllo ombre	0-20	Il Controllo ombre predefinito è 0; l'utente finale può pertanto regolare da 0 a 20 per ottenere un'immagine più nitida. Se l'immagine risulta troppo scura per distinguere chiaramente i dettagli, regolare da 0 a 20 per una migliore nitidezza.
Basso ritardo di input	Disattivato / Attivato	Disattivare il frame buffer per ridurre il ritardo di input.
Colore gioco	0 ~ 20	Colore gioco offre un livello di regolazione della saturazione da 0 a 20 per ottenere un'immagine migliorata.
Adaptive-Sync	Disattivato / Attivato	Disabilitare o abilitare l'Adaptive-Sync. Promemoria esecuzione Adaptive-Sync: quando la funzione Adaptive-Sync è abilitata, possono verificarsi sfarfallii in alcuni ambienti di gioco.
Punto di mira	Disattivato / Attivato / Dinamico	La funzione "Punto di mira" posiziona un indicatore di mira al centro dello schermo, per assistere i giocatori nel puntamento accurato e preciso nei giochi soprattutto in prima persona (FPS).
Potenzia scuro	Off / Livello 1 / Livello 2 / Livello 3	Migliora i dettagli dello schermo nelle aree scure o luminose per regolare la luminosità nelle aree chiare ed evitare la sovrasaturazione.
Overdrive	Off / Debole / Medio / Forte	Regola il tempo di risposta. Nota: se l'utente imposta OverDrive su "Forte", l'immagine visualizzata potrebbe apparire sfocata. Gli utenti possono regolare il livello di OverDrive o disattivarlo secondo le proprie preferenze.

Nota:

1) Quando "Lettura / Effetto HDR - Immagine / Effetto HDR - Film / Effetto HDR - Gioco / Uniformità / FPS / RTS / Gara" è attivato nella "Modalità preimpostata", gli elementi "Potenzia scuro", "Controllo ombre", "Colore gioco" non possono essere regolati.

2) Quando "HDR" non è disattivato, gli elementi "Potenzia scuro", "Controllo ombre", "Colore gioco" non possono essere regolati.

Modalità preimpostata



Standard		Migliora la leggibilità per giochi web e mobili appropriati.
Internet		Modalità Internet.
Film		Modalità Film.
Fotografo		Modalità Fotografo.
Modalità Eco		Modalità Eco
Lettura		Modalità Lettura.
Effetto HDR - Immagine		Impostare l'effetto HDR in base alle esigenze di utilizzo.
Effetto HDR - Film		
Effetto HDR - Gioco		
Sport		Modalità Sport.
Modalità D		Modalità D.
Uniformità		Modalità Uniformità
FPS		Per giocare a titoli FPS (First Person Shooters). Migliora il livello del nero in tema scuro.
RTS		Per giocare a titoli RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.

Racing		Per giocare a giochi di corse, garantisce il tempo di risposta più rapido e un'elevata saturazione dei colori.
Reimposta Colore	No / Sì	Reimposta il colore ai valori predefiniti.

HDR



HDR	Disattivato	Quando si riceve un segnale HDR, impostare il profilo HDR in base alle proprie esigenze di utilizzo. Nota: All'attivazione dell'HDR, l'opzione HDR viene visualizzata per la regolazione.
	DisplayHDR	
	Immagine HDR	
	Film HDR	
	Gioco HDR	

Immagine



Luminosità	0-100	Regolazione della retroilluminazione.
Contrasto	0-100	Contrasto dal registro digitale.
Spazio colore	Nativo del pannello	Pannello con spazio colore standard.
	sRGB	Spazio colore sRGB.
Nitidezza	0-100	Regolazione della nitidezza.
Gamma	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Regolazione della gamma.
Temperatura colore.	Nativo/5000K/ 6500K/7500K/ 8200K/9300K/ 11500K/Definito dall'utente	Richiama la temperatura del colore dalla EEPROM.
Rosso	0-100	Guadagno rosso dal registro digitale.
Verde	0-100	Guadagno verde dal registro digitale.
Blu	0-100	Guadagno blu dal registro digitale.
DCR	Disattivato / Attivato	Disabilita / Disabilita rapporto di contrasto dinamico.
Clear Vision	Spento / Debole / Medio / Forte	Regola Clear Vision
Rapporto immagine	Completo / Proporzione / 1:1	Seleziona il rapporto immagine per la visualizzazione.

Nota:

- 1). Quando "Reading /HDR Effect – Picture/HDR Effect – Movie/HDR Effect – Game/Uniformity/FPS/RTS/Racing" è attivata nella "Modalità preimpostata", gli elementi "Contrasto", "Spazio Colore" e "Gamma" non possono essere regolati.
- 2). Quando "HDR" è DisplayHDR, gli elementi "Luminosità", "Contrasto", "Spazio Colore", "Gamma", "Temperatura Colore", "Clear Vision" e "DCR" non possono essere regolati.
- 3). Quando "HDR" è HDR Picture/Movie/Game, gli elementi "Spazio Colore", "Gamma", "Temperatura Colore" e "DCR" non possono essere regolati.

Ingresso



Auto		Selezione automatica della sorgente del segnale in ingresso.
HDMI1		Seleziona la sorgente del segnale in ingresso HDMI1.
HDMI2		Seleziona la sorgente del segnale in ingresso HDMI2.
DisplayPort		Seleziona la sorgente del segnale in ingresso DisplayPort.
USB-C		Seleziona la sorgente del segnale in ingresso USB-C.

Impostazioni



Lingua		Seleziona la lingua dell'OSD.
USB-C	Alta velocità dati/ Alta risoluzione	Se desidera collegare un dispositivo USB-C, regoli l'impostazione USB su Alta Risoluzione o Alta Velocità di Trasferimento Dati.
Modalità USB Standby	Disattivato / Attivato	
Alimentazione Intelligente	Disattivato / Attivato	
Promemoria Pausa	Disattivato / Attivato	Promemoria pausa se l'utente lavora ininterrottamente per più di un'ora.
Timer spegnimento (ore)	0-24	Selezioni il tempo di spegnimento DC.
DDC/CI	No / Sì	Attivi/Disattivi il supporto DDC/CI.
Avviso risoluzione	Disattivato / Attivato	Indicazione della risoluzione ottimale.
Reset	No / Sì	Reimposta il menu ai valori predefiniti.
	ENERGY STAR® o No	ENERGY STAR® disponibile per modelli selezionati

Audio



Volume	0-100	Regolazione del volume.
Silenziamento	Disattivato / Attivato	Disattiva il volume.

Configurazione OSD



Trasparenza	0-100	Regolare la trasparenza dell'OSD.
Posizione orizzontale	0-100	Regolare la posizione orizzontale dell'OSD.
Posizione verticale	0-100	Regolare la posizione verticale dell'OSD.
Timeout OSD	5-120	Regolare il timeout dell'OSD.
Aggiornamento firmware	No / Sì	Aggiornare il firmware tramite USB.

Informazioni

AOC

BRIGHTNESS

70

CONTRAST

50

PRESET MODE

Standard

RESOLUTION

3840X2160

INPUT SOURCE

Display Port

Information

InputHDMI1

Resolution3840x2160@60Hz

Brightness70

Gamma2.2

HDRSDR

HBR2/HBR3HBR2

SNAU02045000001

FW VersionV1.00

Firmware Date20240520

SyncNA

◀

▼

▲

OK

⏻

Indicatore LED

Stato	Colore LED
Modalità piena potenza	Bianco
Modalità attivo-spento	Arancione

Risoluzione problemi

Problemi e domande	Soluzioni possibili
LED di alimentazione non acceso	Verificare che il pulsante di accensione sia attivato e che il cavo di alimentazione sia collegato correttamente a una presa di corrente con messa a terra e al monitor.
Nessuna immagine sullo schermo	<ul style="list-style-type: none"> ● Il cavo di alimentazione è collegato correttamente? Controllare la connessione del cavo di alimentazione e l'alimentazione elettrica. ● Il cavo video è collegato correttamente? (Collegato tramite il cavo HDMI) Verificare la connessione del cavo HDMI. (Collegato tramite il cavo DisplayPort) Verificare la connessione del cavo DisplayPort. * L'ingresso HDMI/DisplayPort non è disponibile su tutti i modelli. ● Se l'alimentazione è attiva, riavviare il computer per visualizzare la schermata iniziale (schermata di accesso). Se appare la schermata iniziale (schermata di accesso), avviare il computer nella modalità appropriata (modalità provvisoria per Windows 7/8/10) e quindi modificare la frequenza della scheda video. (Consultare la sezione Impostazione della risoluzione ottimale) Se la schermata iniziale (schermata di accesso) non appare, contattare il Centro Assistenza o il rivenditore. ● Può vedere "Ingresso Non Supportato" sullo schermo? Questo messaggio può apparire quando il segnale proveniente dalla scheda video supera la risoluzione e la frequenza massime che il monitor è in grado di gestire correttamente. Regolare la risoluzione e la frequenza al massimo livello supportato dal monitor. ● Accertarsi che i driver del monitor AOC siano installati.
Immagine Sfocata e Problemi di Effetto Fantasma	Regolare i controlli di Contrasto e Luminosità. Premere il tasto di scelta rapida (AUTO) per la regolazione automatica. Assicurarsi di non utilizzare cavi di prolunga o switch. Si raccomanda di collegare il monitor direttamente al connettore di uscita della scheda video sul retro.
L'immagine tremola, sfarfalla o si manifesta un motivo ondulado nell'immagine	Allontanare il più possibile dal monitor i dispositivi elettrici che possono provocare interferenze. Utilizzare la frequenza di aggiornamento massima supportata dal monitor alla risoluzione selezionata.
Il monitor è bloccato in modalità Active Off"	L'interruttore di alimentazione del computer deve essere nella posizione ON. La scheda video del computer deve essere inserita saldamente nel proprio slot. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato correttamente al computer. Ispezionare il cavo video del monitor e verificare che nessun pin sia piegato. Accertarsi che il computer sia operativo premendo il tasto CAPS LOCK sulla tastiera e osservando il LED CAPS LOCK. Il LED dovrebbe accendersi o spegnersi dopo la pressione del tasto.
Mancanza di uno dei colori primari (ROSSO, VERDE o BLU)	Ispezionare il cavo video del monitor e verificare che nessun pin sia danneggiato. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato correttamente al computer.
L'immagine sullo schermo non è centrata o non è correttamente dimensionata.	Regolare la posizione orizzontale (H-Position) e verticale (V-Position) oppure premere il tasto rapido (AUTO).
L'immagine presenta difetti di colore (il bianco non appare bianco).	Regolare il colore RGB o selezionare la temperatura colore desiderata.
Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo.	Utilizzare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10/11 per regolare CLOCK e FOCUS. Premere il tasto di scelta rapida (AUTO) per la regolazione automatica.
Regolamentazione e Assistenza	Fare riferimento alle informazioni su Regolamentazione e Assistenza presenti nel manuale CD o su www.aoc.com (per trovare il modello acquistato nel proprio paese e accedere alle informazioni di Regolamentazione e Assistenza nella pagina Supporto).

Specifiche

Specifiche generali

Pannello	Nome del modello	U27E4CV	
	Sistema di pilotaggio	TFT LCD a colori	
	Dimensione visibile dell'immagine	68,5 cm in diagonale	
	Pitch del pixel	0,0518 mm (H) x 0,1554 mm (V)	
	Colore visualizzato	1,07B[1]	
Altro	Intervallo di scansione orizzontale	30 kHz~140 kHz	
	Dimensione massima scansione orizzontale	596,736 mm	
	Intervallo di scansione verticale	23~75Hz	
	Dimensione scansione verticale (massima)	335,664 mm	
	Risoluzione preimpostata ottimale	3840x2160@60Hz	
	Risoluzione massima	3840x2160@60Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Fonte di alimentazione	100-240V~ 50/60Hz 2A	
	Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	22 W
		Massimo (luminosità = 100, contrasto = 100)	≤ 165 W
		Modalità standby	≤ 0,5 W
	Dissipazione di calore	Funzionamento normale	75,09 BTU/ora (tipico)
		Modalità Sleep (Standby)	<1,71 BTU/ora
		Modalità spento	<1,02 BTU/ora
		Modalità spento (interruttore AC)	0 BTU/ora
USB-C	USB-C	Spina collegabile a doppia faccia	
	Ultra alta velocità	Trasmissione dati e video	
	DisplayPort	DisplayPort Alt Mode integrata	
	Alimentazione	USB PD versione 3.0	
	Alimentazione massima	Fino a 90W[3] (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4,5A)	
Caratteristiche fisiche	Tipo di connettore	HDMIx2/DisplayPort/USB-C/RJ45/USBx4/Uscita cuffie	
	RJ45	LAN Ethernet (10M/100M/1000M)	
	Tipo di cavo del segnale	Staccabile	
Ambientale	Temperatura	Funzionamento	0°C~40°C
		Non funzionamento	-25°C~55°C
	Umidità	Funzionamento	10%~85% (senza condensa)
		Non funzionamento	5%~93% (senza condensa)
	Altitudine	Funzionamento	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Non funzionamento	0m~12192m (0ft~40000ft)



Nota:

[1] Il numero massimo di colori visualizzabili supportato da questo prodotto è di 1,07 miliardi, con le seguenti condizioni di configurazione (possono verificarsi differenze dovute a limitazioni di output di alcune schede grafiche).

("V": supportato, "\": non supportato):

Versione del segnale Formato colore Stato Bit di colore	HDMI 2.0		DisplayPort 1.2		USBC@USB3.2		USBC@USB2.0	
	YCbCr420	YCbCr444	YCbCr420	YCbCr444	YCbCr420	YCbCr444	YCbCr420	YCbCr444
	YCbCr422	RGB	YCbCr422	RGB	YCbCr422	RGB	YCbCr422	RGB
3840x2160 UHD 60 Hz 10 bit	OK	N/D	OK	OK	OK	N/D	OK	OK
3840x2160 UHD 60 Hz 8 bit	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x2160 UHD 30 Hz 10 bit	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
3840x2160 UHD 30 Hz 8 bit	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Bassa risoluzione 10 bpp	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Bassa risoluzione 8 bpp	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

[2]: Per l'ingresso del segnale HDMI 2.0, al fine di raggiungere una risoluzione UHD 60Hz con 1,07 miliardi di colori o superiore, è necessaria una scheda grafica con supporto DSC. Verificare con il produttore della scheda grafica la disponibilità del supporto DSC.

[3]: La porta USB-C supporta una potenza massima di uscita di 90W, come illustrato nella tabella seguente:

Spegnimento intelligente	PD=65W 20V/3,25A	COMPLETO
Accensione Smart Power	PD=65W 20V/3,25A	USB > 10W
Accensione Smart Power	PD=90W 20V/4.5A	USB ≤ 10W

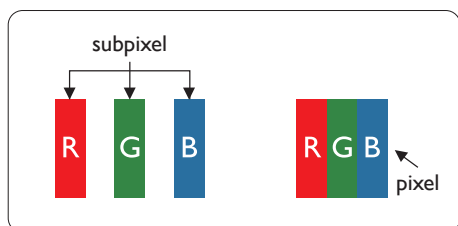
Interfaccia USB-C multifunzione, con potenza massima di uscita pari a 90W. La potenza di uscita può variare in funzione delle condizioni d'uso, dell'ambiente o quando collegata a modelli diversi di laptop. I dati specifici sono soggetti alla situazione effettiva.

Politica sui difetti di pixel dei pannelli dei monitor AOC

AOC si impegna a fornire prodotti di altissima qualità. Utilizziamo alcuni dei processi produttivi più avanzati del settore e applichiamo severi controlli di qualità. Tuttavia, i difetti di pixel o sub-pixel sui pannelli dei monitor possono talvolta risultare inevitabili.

Nessun produttore può garantire che tutti i pannelli siano privi di difetti di pixel, ma AOC garantisce che qualsiasi monitor con un numero inaccettabile di difetti sarà riparato o sostituito in garanzia. La presente comunicazione illustra i diversi tipi di difetti di pixel e definisce i livelli accettabili di difetto per ciascuna tipologia. Per poter accedere alla riparazione o sostituzione in garanzia, il numero di difetti di pixel sul pannello del monitor deve superare tali livelli accettabili. Ad esempio, non può essere difettoso più dello 0,0004% dei sub-pixel di un monitor.

Inoltre, AOC definisce standard qualitativi ancora più elevati per determinati tipi o combinazioni di difetti di pixel più facilmente visibili. Questa politica è valida a livello mondiale.



Pixel e difetti di sub-pixel

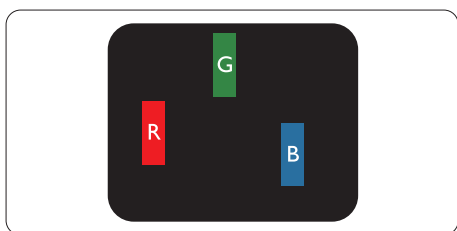
Un pixel, o elemento dell'immagine, è costituito da tre sub-pixel nei colori primari rosso, verde e blu. Molti pixel insieme costituiscono un'immagine. Quando tutti i sub-pixel di un pixel sono accesi, i tre sub-pixel colorati appaiono come un singolo pixel bianco. Quando tutti sono spenti, i tre sub-pixel colorati appaiono come un singolo pixel nero. Altre combinazioni di sub-pixel accesi e spenti appaiono come pixel di altri colori.

Tipi di difetti di pixel

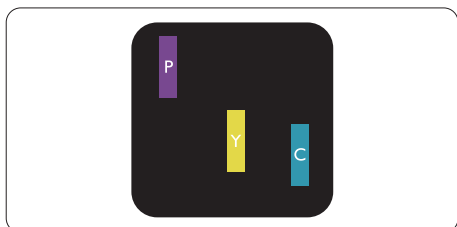
I difetti di pixel e di sub-pixel si manifestano sullo schermo in modi differenti. Esistono due categorie di difetti di pixel e varie tipologie di difetti di sub-pixel per ciascuna categoria.

Difetti a punti luminosi

I difetti a punti luminosi appaiono come pixel o sub-pixel sempre accesi o 'attivi'. Un punto luminoso è un sub-pixel che risalta sullo schermo quando il monitor visualizza un motivo scuro. Di seguito sono riportati i tipi di difetti a punti luminosi.

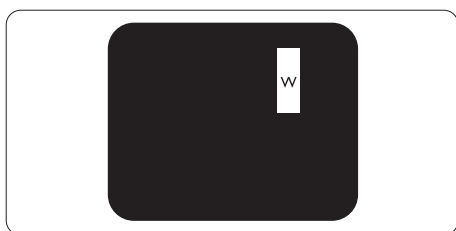


Un singolo sottopixel rosso, verde o blu acceso.



Due sottopixel adiacenti accesi:

- Rosso + Blu = Viola
- Rosso + Verde = Giallo
- Verde + Blu = Ciano (azzurro chiaro)



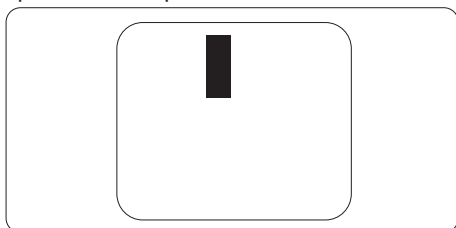
Tre subpixel illuminati adiacenti (un pixel bianco).

Nota

Un punto luminoso rosso o blu deve risultare almeno il 50% più luminoso rispetto ai punti circostanti, mentre un punto luminoso verde deve essere almeno il 30% più luminoso rispetto ai punti circostanti.

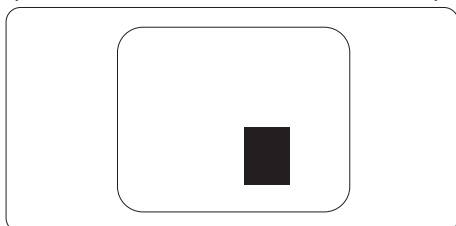
Difetti a punto nero

I difetti a punto nero si presentano come pixel o subpixel che risultano sempre scuri o 'spenti'. In altre parole, un punto scuro è un subpixel che risalta sullo schermo quando il monitor visualizza un pattern chiaro. Questi sono i tipi di difetti a punto nero.



Prossimità tra difetti di pixel

Poiché difetti di pixel e subpixel dello stesso tipo, posti in prossimità tra loro, possono risultare più evidenti, AOC specifica anche tolleranze relative alla prossimità dei difetti di pixel.



Tolleranze relative ai difetti di pixel

Per poter richiedere riparazione o sostituzione a causa di difetti di pixel durante il periodo di garanzia, il pannello di un monitor AOC deve presentare difetti di pixel o subpixel che superino le tolleranze indicate nel manuale online.

DIFETTI DI PUNTI LUMINOSI	LIVELLO ACCETTABILE
1 sottopixel acceso	2
2 sottopixel adiacenti accesi	1
3 sottopixel adiacenti accesi (un pixel bianco)	0
Distanza tra due difetti di punti luminosi*	≥ 15 mm
Totale difetti di punti luminosi di ogni tipo	2
DIFETTI DI PUNTI NERI	LIVELLO ACCETTABILE
1 sottopixel scuro	5 o meno
2 sottopixel scuri adiacenti	2 o meno
3 subpixel scuri adiacenti	≤ 1
Distanza tra due difetti a punto nero*	≥ 15 mm
Numero totale di difetti a punto nero di tutti i tipi	5 o meno
DIFETTI TOTALE A PUNTO	LIVELLO ACCETTABILE
Numero totale di difetti a punto luminoso o nero di tutti i tipi	5 o meno

Nota

*: 1 o 2 difetti di sub-pixel adiacenti equivalgono a 1 difetto puntiforme.

Modalità di Visualizzazione Preimpostate

STANDARD	RISOLUZIONE ($\pm 1\text{Hz}$)	FREQUENZA ORIZZONTALE (KHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
UHD	3840x2160@60Hz	133.32	60

Nota: Secondo lo standard VESA, può verificarsi un margine di errore ($\pm 1\text{Hz}$) nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza dei campi) tra diversi sistemi operativi e schede grafiche. Per migliorare la compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata approssimata. Si prega di fare riferimento al prodotto reale.

Raccomandazioni per prevenire la Sindrome da Visione al Computer (CVS)

(Applicabile solo al modello di riferimento)

I monitor AOC sono progettati con TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 per prevenire l'affaticamento visivo causato da un uso prolungato del computer. Questo avanzato standard di valutazione a quattro stelle garantisce una riduzione dell'affaticamento visivo tramite una combinazione di caratteristiche hardware e di design attivate di default sul monitor.

Caratteristiche a tutela degli occhi:

- **Schermo antiriflesso:** Il rivestimento opaco antiriflesso minimizza i riflessi da fonti di illuminazione ambientale quali finestre o lampade a soffitto, riducendo le distrazioni visive e migliorando la nitidezza dell'immagine.
- **Tecnologia Flicker-free:** Utilizza il controllo a corrente continua (DC) della retroilluminazione per mantenere livelli di luminosità costanti, eliminando lo sfarfallio dello schermo — una causa frequente di affaticamento visivo.
- **Modalità LowBlue:** Questo monitor riduce l'esposizione alla luce blu dannosa da meno del 50% a meno del 35%, aiutando a proteggere gli occhi senza compromettere la qualità del colore. La funzione di riduzione della luce blu è impostata come predefinita di fabbrica per conformarsi alla certificazione hardware TÜV Rheinland per la riduzione della luce blu.
- **Modalità lettura:** La modalità lettura offre un'esperienza simile alla lettura su carta, ideale per la consultazione di documenti lunghi, articoli o eBook. Questo consente un'esperienza di lettura più naturale e confortevole regolando il contrasto, la luminosità e la temperatura colore, riducendo così l'affaticamento visivo durante sessioni di lettura prolungate.

Per ridurre l'affaticamento degli occhi e migliorare la produttività, seguire le seguenti migliori pratiche durante l'allestimento della postazione di lavoro:

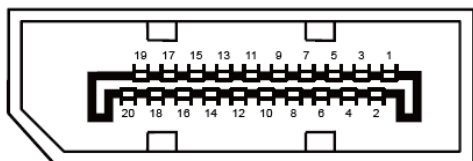
- **Ottimizzare l'ergonomia:** posizionare scrivania e sedia in modo che i piedi siano poggiati a terra, gli occhi distino circa un braccio dallo schermo e le mani possano appoggiarsi comodamente su tastiera e mouse. Il livello degli occhi dovrebbe trovarsi da cinque a sette cm (due o tre pollici) al di sotto del bordo superiore del monitor. Se si indossano lenti bifocali o progressive, regolare l'altezza del monitor per ridurre al minimo l'inclinazione della testa.
- **Mantenere una sana distanza di visione:** conservare una distanza di 50-70 centimetri (20-28 pollici) tra gli occhi e lo schermo. L'esposizione prolungata allo schermo può causare affaticamento degli occhi e compromettere la vista. Per ridurre l'affaticamento, riposare gli occhi per cinque-dieci minuti ogni ora di utilizzo dello schermo. È inoltre utile spostare regolarmente lo sguardo verso oggetti distanti per rilassare i muscoli oculari.
- **Regolare le impostazioni del display:** selezionare la modalità del monitor più adatta alle proprie attività oppure regolare manualmente la luminosità e il contrasto in base al proprio livello di comfort.
- **Gestire l'illuminazione:** assicurarsi che lo schermo sia privo di riflessi o abbagliamenti causati da luci superiori o finestre. Abbinare l'illuminazione dietro il monitor alla luminosità dello schermo, soprattutto durante la visualizzazione di sfondi chiari. Evitare luci fluorescenti e superfici altamente riflettenti.
- **Adottare abitudini lavorative salutari:** battere frequentemente le palpebre e mantenere corrette pratiche di cura degli occhi per prevenire secchezza e disagio. Pausa frequenti e brevi risultano più efficaci di pause meno frequenti e più lunghe per mantenere il comfort visivo durante la giornata.
- **Esercizi per gli occhi e il collo:** concentrarsi periodicamente su oggetti distanti per ridurre l'affaticamento visivo. Chiudere gli occhi e ruotarli delicatamente in senso circolare. Per alleviare la tensione, allungare il collo inclinando lentamente la testa in avanti, indietro e lateralmente.

Assegnazione dei Pin



Cavo segnale a colori a 19 pin

Pin n.	Nome segnale	Pin n.	Nome segnale	Pin n.	Nome segnale
1.	Dati TMDS 2+	9.	Dati TMDS 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Schermatura dati TMDS 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Alimentazione
3.	TMDS Data 2-	11.	Schermatura Clock TMDS	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Schermatura Data 1 TMDS	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Schermatura Data 0 TMDS	16.	SDA		



Cavo segnale a colori a 20 pin

Pin n.	Nome segnale	Pin n.	Nome segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rilevamento Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Ritorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funzionalità Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato delle funzionalità VESA DDC2B conformemente allo STANDARD VESA DDC. Permette al monitor di comunicare al sistema host la propria identità e, a seconda del livello di DDC impiegato, di trasmettere informazioni aggiuntive relative alle capacità del display.

Il DDC2B è un canale dati bidirezionale basato sul protocollo I2C. Il dispositivo host può richiedere le informazioni EDID tramite il canale DDC2B.



