

NAVODILA ZA UPORABO



U27E4CV MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

AOC

Varnost.....	1
Nacionalni predpisi.....	1
Napajanje.....	2
Namestitev	3
Čiščenje.....	4
Drugo.....	5
Nastavitev.....	6
Vsebina v paketu.....	6
Montaža stojala in podstavka	7
Prilagajanje kota gledanja.....	9
Priklop monitorja.....	10
Utrjevanje na steno.....	11
Funkcija Adaptive-Sync.....	12
Prilagajanje	13
Hitre tipke.....	13
Nastavitve OSD	14
Nastavitve igre.....	15
prednastavljeni način	16
HDR	17
Slika.....	18
Vhod.....	20
Nastavitve	21
Avdio	22
Nastavitve OSD.....	23
Informacije.....	24
LED indikator.....	25
odpravljanje težav.....	26
Specifikacija.....	27
Splošne specifikacije.....	27
Politika napak pikslov na panelih monitorjev AOC	29
Prednastavljeni načini prikaza	31
Priporočila za preprečevanje sindroma računalniškega vida (CVS).....	32
Dodelitve pinov.....	33
Plug and Play.....	34

Varnost

Nacionalni predpisi

Naslednji pododdelki opisujejo nacionalne konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, previdnostni ukrepi in opozorila

V tem vodiču so bloki besedila lahko označeni z ikono in natisnjeni krepko ali ležeče. Ti bloki predstavljajo opombe, previdnostne ukrepe in opozorila ter se uporabljajo na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje izkoristiti vaš računalniški sistem.



PREVIDNOST: PREVIDNOST opozarja na možnost poškodb strojne opreme ali izgube podatkov ter vas pouči, kako se izogniti težavi.



OPOZORILO: OPOZORILO opozarja na možnost telesnih poškodb in vas obvešča, kako se izogniti nevarnosti. Nekatera opozorila se lahko pojavljajo v drugačnih oblikah in brez spremljajoče ikone. V takih primerih določeno oblikovanje opozorila določa pristojni regulatorni organ.

Napajanje

 Monitor naj se uporablja izključno s tipom napajalnega vira, navedenega na nalepki. Če niste prepričani o vrsti napajanja v vašem domu, se obrnite na prodajalca ali lokalnega distributerja električne energije.

 Monitor je opremljen s trespolevno ozemljeno vtičnico, to je vtičnico s tretjim (ozemljitvenim) polom. Ta vtičnica se kot varnostni ukrep prilega izključno ozemljeni električni vtičnici. Če vaša vtičnica ne omogoča priklopa trespolevne vtiča, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočajte varnostne funkcije ozemljene vtičnice.

 Med nevihto ali kadar monitor ne bo dalj časa v uporabi, ga izključite iz električnega omrežja. S tem boste monitor zaščitili pred poškodbami zaradi napetostnih sunkov.

 Ne preobremenjujte razdelilcev in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte monitor le z UL certificiranimi računalniki, ki imajo ustrezno konfigurirane vtičnice z označbo med 100–240 V AC, najmanj 5 A.

 Stenska vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti lahko dostopna.

Namestitev

! Monitor ne postavljajte na nestabilni voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo temu izdelku. Uporabljajte samo voziček, stojalo, trinožnik, nosilec ali mizo, ki jih priporoča proizvajalec ali so priloženi izdelku. Upoštevajte proizvajalčeva navodila pri namestitvi izdelka in uporabite montažne dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Kombinacijo izdelka in vozička premikajte previdno.

! Nikoli ne vstavljajte nobenih predmetov v režo na ohišju monitorja. To lahko poškoduje elektronske komponente, kar lahko povzroči požar ali električni udar. Nikoli ne polivajte tekočin po monitorju.

! Ne postavljajte sprednjega dela izdelka neposredno na tla.

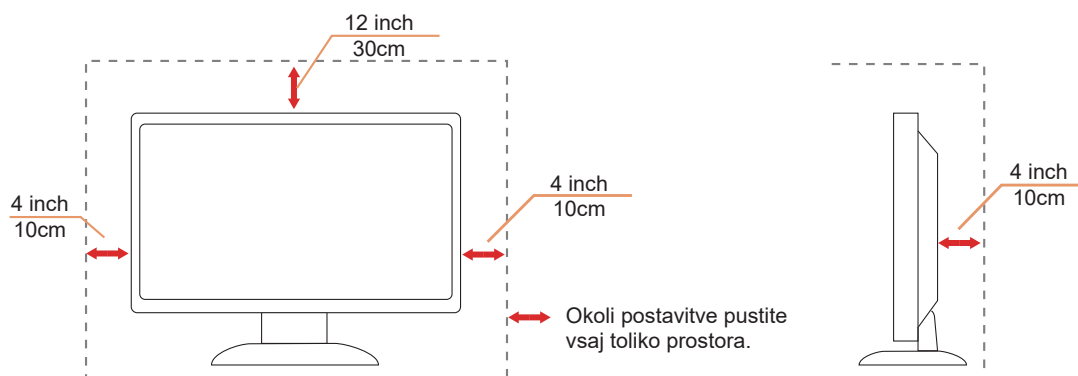
! Če monitor namestite na steno ali polico, uporabite montažni komplet, odobren s strani proizvajalca, in sledite navodilom za montažo.

! Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko zračenje neustrezno, kar lahko povzroči pregrevanje in posledično požar ali poškodbo monitorja.

! Da preprečite morebitne poškodbe, na primer odlepljanje panela od okvirja, zagotovite, da monitor ne nagnete navzdol za več kot -5 stopinj. Če je presežen maksimalni kot nagiba navzdol -5 stopinj, škoda na monitorju ne bo krita pod garancijo.

Spodaj so prikazana priporočena območja zračenja okoli monitorja, kadar je ta nameščen na steni ali na stojalu:

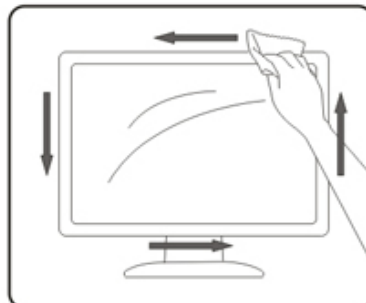
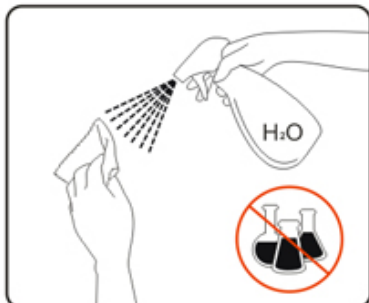
Nameščeno na stojalu



Čiščenje

! Ohišje redno čistite z vlažno in mehko krpo.

! Pri čiščenju uporabite mehko bombažno ali mikrovlakensko krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha, tekočina ne sme priti v ohišje.



! Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

Drugo



Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in se obrnite na servisni center.



Poskrbite, da prezračevalni odprtini ne bosta blokirani z mizo ali zaveso.



Med delovanjem ne izpostavljajte LCD-monitorja močnim vibracijam ali udarcem.



Med delovanjem ali transportom ne udarjajte ali spuščajte monitor.



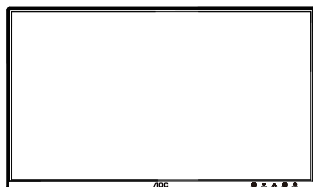
Napajalni kabli morajo biti varnostno odobreni. Za Nemčijo mora biti kabel H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ali boljši. Za druge države je treba uporabljati ustrezne tipe v skladu z zahtevami.



Prekomerni zvočni pritisk iz slušalk in ušesnih slušalk lahko povzroči izgubo sluha. Nastavitev izenačevalnika na največjo vrednost poveča izhodno napetost slušalk in ušesnih slušalk ter posledično raven zvočnega pritiska.

Nastavitev

Vsebina v paketu



Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



USB Cable



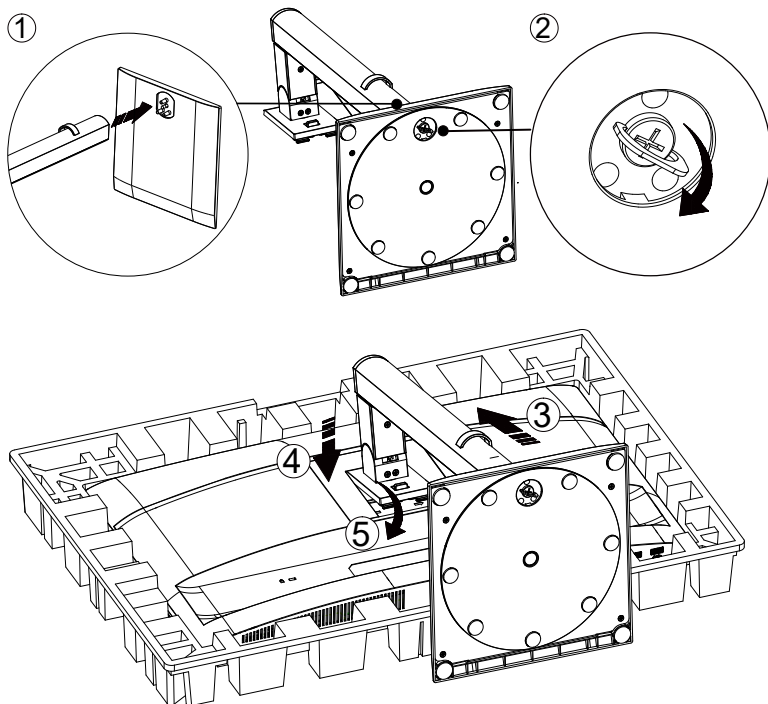
USB C-C
Cable

*****Vsi signalni kabli morda ne bodo priloženi za vse države in regije. Za potrditev se obrnite na lokalnega prodajalca ali podružnico AOC.

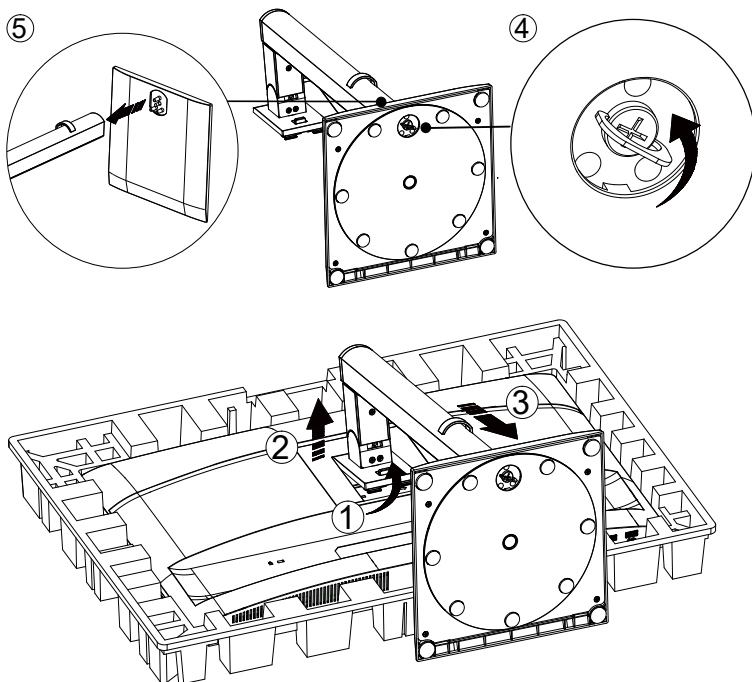
Montaža stojala in podstavka

Podstavek namestite ali odstranite po spodaj navedenih korakih.

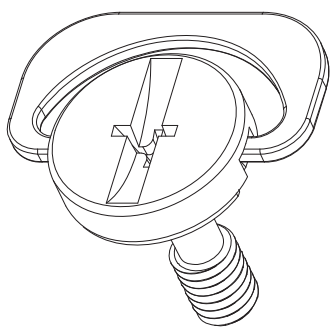
Namestitev:



Odstranitev:



Specifikacija vijaka za podstavek: M6*13 mm (učinkovita nit 5,5 mm)



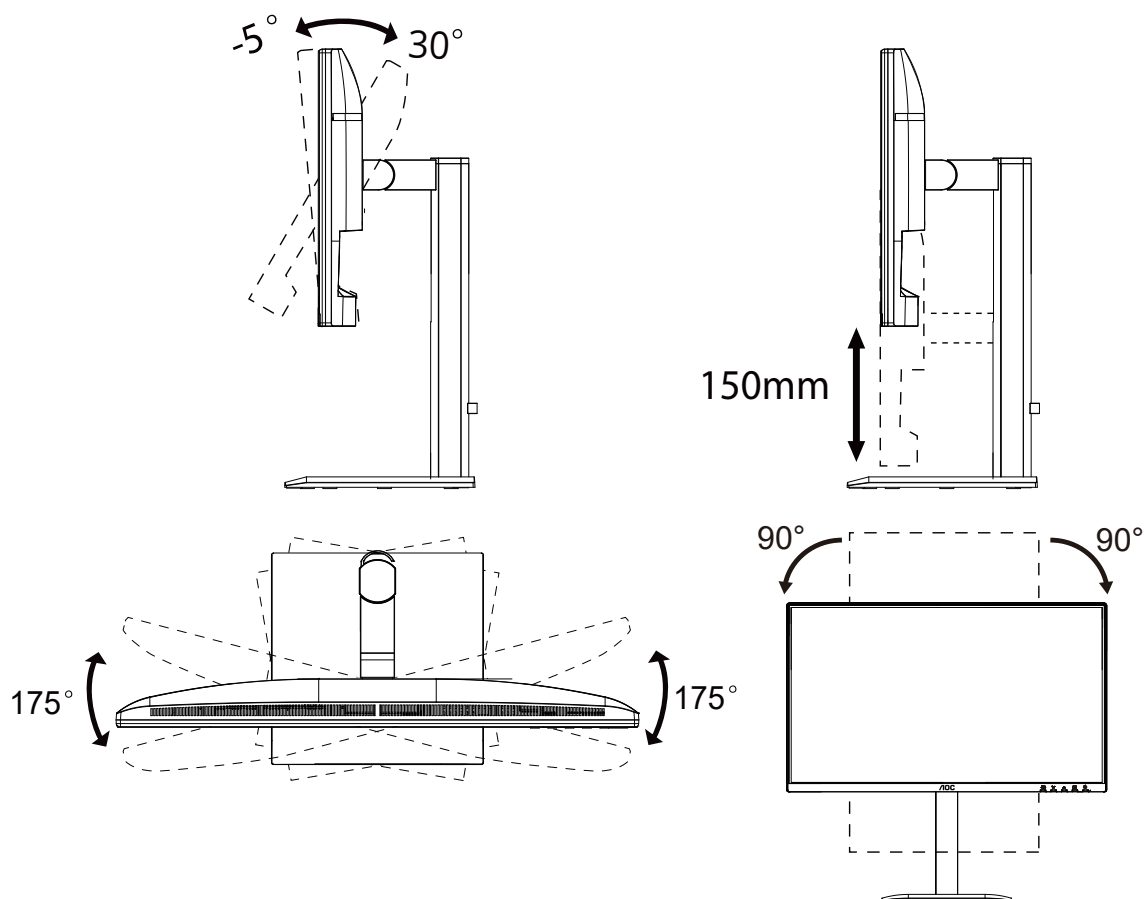
OPOMBA: Oblikovanje zaslona se lahko razlikuje od prikazanega.

Prilagajanje kota gledanja

Za najboljšo izkušnjo gledanja priporočamo, da uporabnik zagotovi, da na zaslonu vidi celoten obraz, nato pa prilagodi kot monitorja glede na osebne preference.

Pri spreminjanju kota monitorja držite stojalo, da preprečite prevračanje monitorja.

Monitor lahko nastavite kot sledi:



OPOMBA:

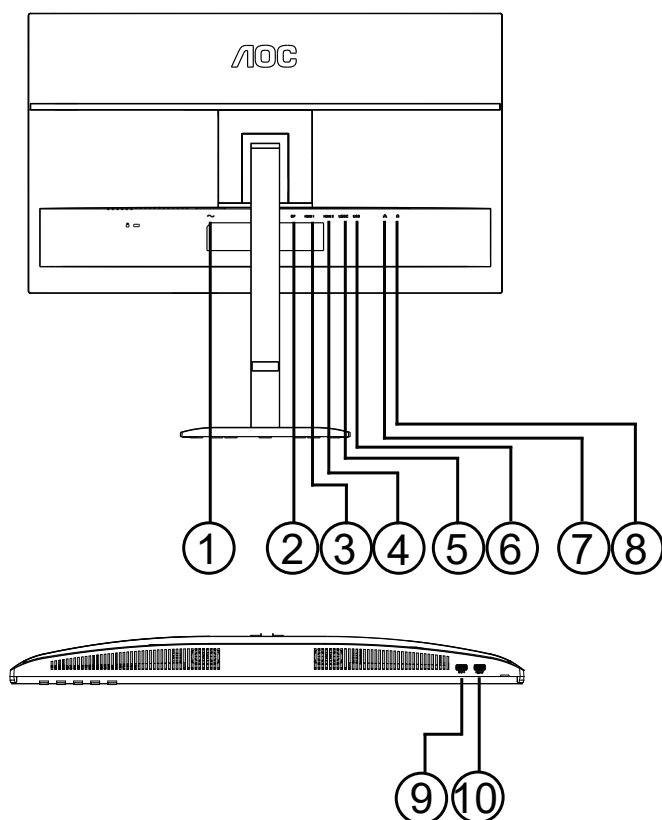
Med prilagajanjem kota se ne dotikajte LCD zaslona. Dotikanje LCD zaslona lahko povzroči poškodbe.

⚠ OPOZORILO

- Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
- Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon; primite izključno okvir (bezel).

Priklop monitorja

Povezave kablov na zadnji strani monitorja in računalnika:



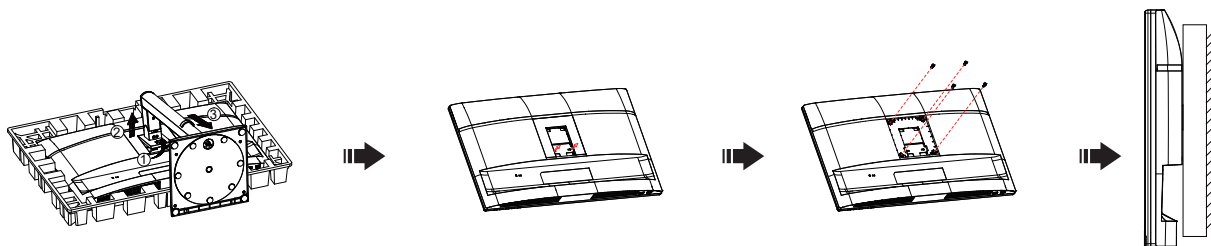
1. Napajanje
2. DisplayPort
3. HDMI 1
4. HDMI 2
5. USB-C
6. USB3.2 Gen1x2
7. RJ45 vhod
8. Slušalke
9. USB3.2 Gen1x1
10. USB3.2 Gen1 vhod + polnjenje x1

Povežite z računalnikom

1. Napajalni kabel trdno priključite na zadnjo stran zaslona.
 2. Izklopite računalnik in odklopite njegov napajalni kabel.
 3. Povežite signalni kabel zaslona z video priključkom na zadnji strani računalnika.
 4. Napajalni kabel računalnika in zaslona vstavite v bližnjo električno vtičnico.
 5. Vključite računalnik in zaslon.
- Če monitor prikaže sliko, je namestitev zaključena. Če slike ne prikaže, si oglejte Odpravljanje težav.
- Za zaščito opreme vedno najprej izklopite računalnik in LCD-monitor, preden ju priključite.

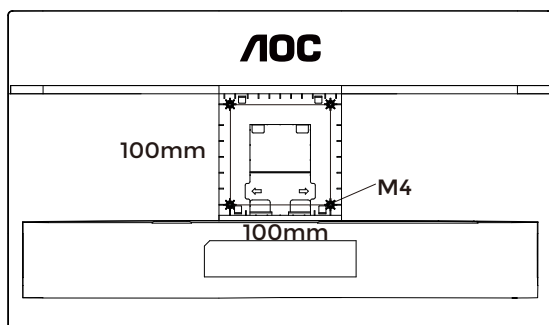
Utrjevanje na steno

Priprava za namestitev izbirnega nosilca za utrjevanje na steno.

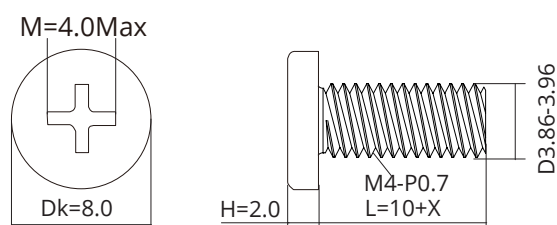


Ta monitor je mogoče pritrditi na stenski nosilec, ki ga kupite posebej. Pred tem postopkom izklopite napajanje. Upoštevajte naslednje korake:

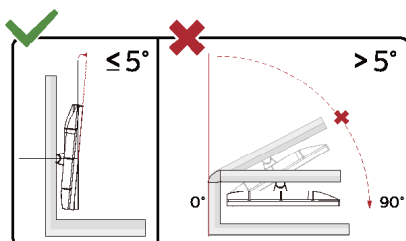
1. Odstranite podstavek.
2. Sledite navodilom proizvajalca za sestavljanje stenskega nosilca.
3. Namestite stenski nosilec na zadnjo stran monitorja. Poravnajte luknje na nosilcu z luknjami na zadnji strani monitorja.
4. Vstavite štiri vijake v izvrtine in jih zategnite.
5. Ponovno povežite kable. Za navodila o pritrditvi na steno se obrnite na uporabniški priročnik, priložen dodatnemu nosilcu za steno.



Specifikacije vijakov za stenski nosilec: M4*(10+X) mm, (X = debelina nosilca za steno)



 **OPOMBA:** VESA montažne luknje za vijake niso na voljo za vse modele. Za več informacij se obrnite na prodajalca ali uradni oddelek podjetja AOC. Za montažo na steno se vedno obrnite na proizvajalca.



* Oblikovanje zaslona se lahko razlikuje od prikazanega.

⚠ OPOZORILO:

1. Da preprečite morebitne poškodbe zaslona, kot je luščenje panela, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon; primite izključno okvir (bezel).

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje preko DisplayPort, HDMI in USB-C.
2. Združljive grafične kartice: Priporočeni seznam je spodaj; preverite ga lahko tudi na www.AMD.com.

Grafične kartice

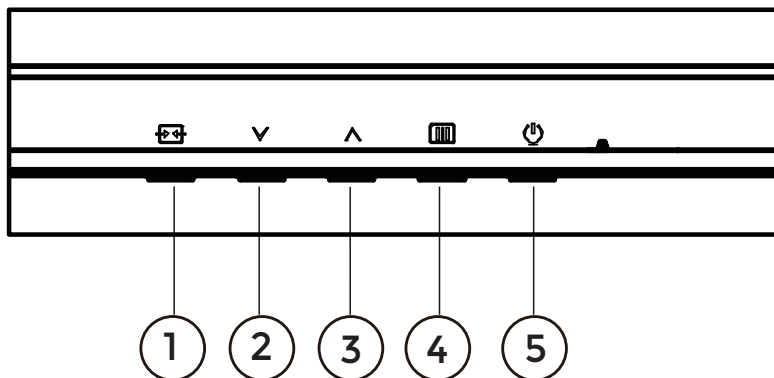
- Serija Radeon™ RX Vega
- Serija Radeon™ RX 500
- Serija Radeon™ RX 400
- Serija Radeon™ R9/R7 300 (razen R9 370/X, R7 370/X in R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Serija Radeon™ R9 Nano
- Serija Radeon™ R9 Fury
- Serija Radeon™ R9/R7 200 (razen R9 270/X in R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Prilagajanje

Hitre tipke



1	Vir/Izhod
2	Prednastavljeni način/∨
3	Svetlost/∧
4	Meni/Vnesi
5	Napajanje

Meni/Vnesi

Pritisnite za prikaz OSD ali potrditev izbire.

Napajanje

Pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor.

Prednastavljeni način/∨

Ko OSD ni prikazan, pritisnite "∨" tipko za odprtje funkcije prednastavljenega načina, nato pritisnite "∨" ali "∧" tipko za izbiro prednastavljenega načina.

Svetlost/∧

Ko OSD ni prikazan, pritisnite "∧" Tipko za odprtje funkcije svetlosti, nato pritisnite "∨" ali "∧" tipko za nastavitev svetlosti.

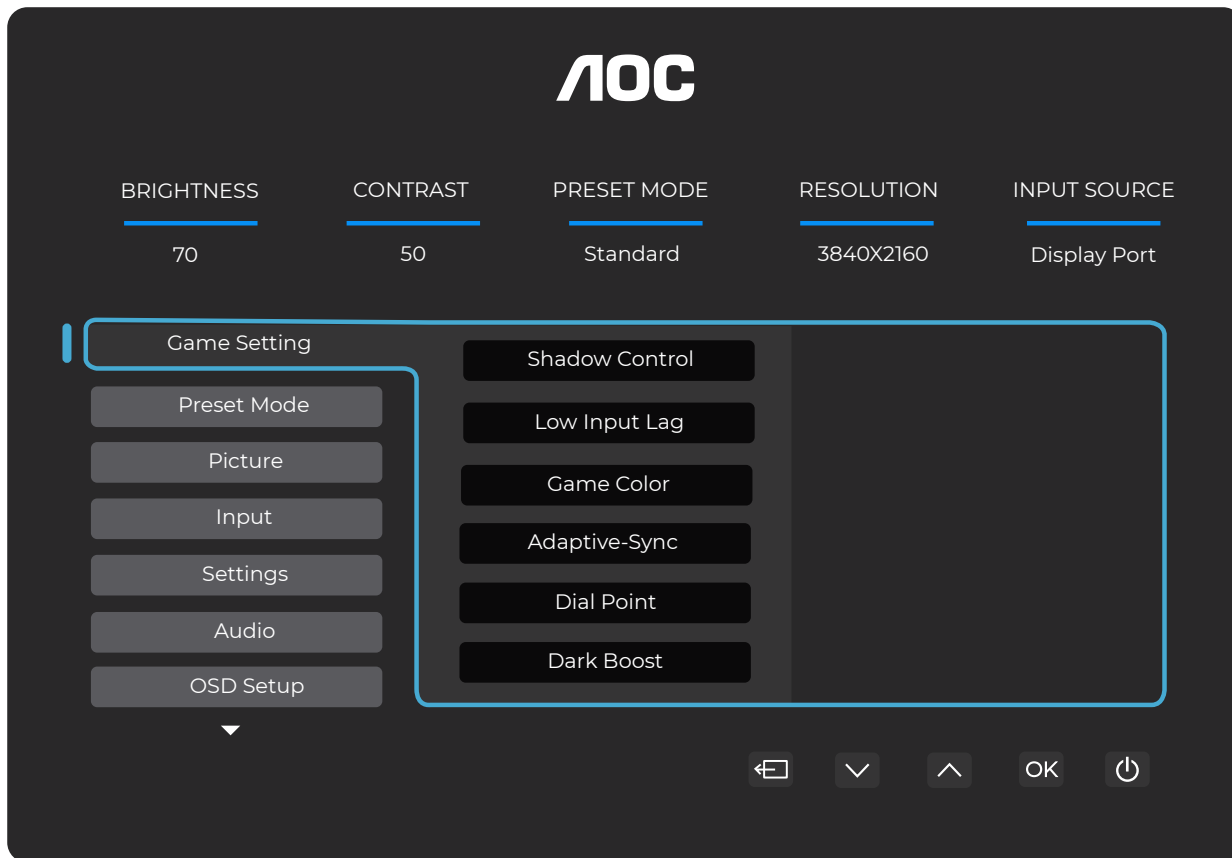
Vir/Izhod

Ko je OSD zaprt, pritisk tipke Source/Exit deluje kot hitra tipka Source.

Ko je OSD meni aktiven, ta gumb deluje kot tipka za izhod (izhod iz OSD menija).

Nastavitve OSD

Osnovna in enostavna navodila za upravljalne tipke.

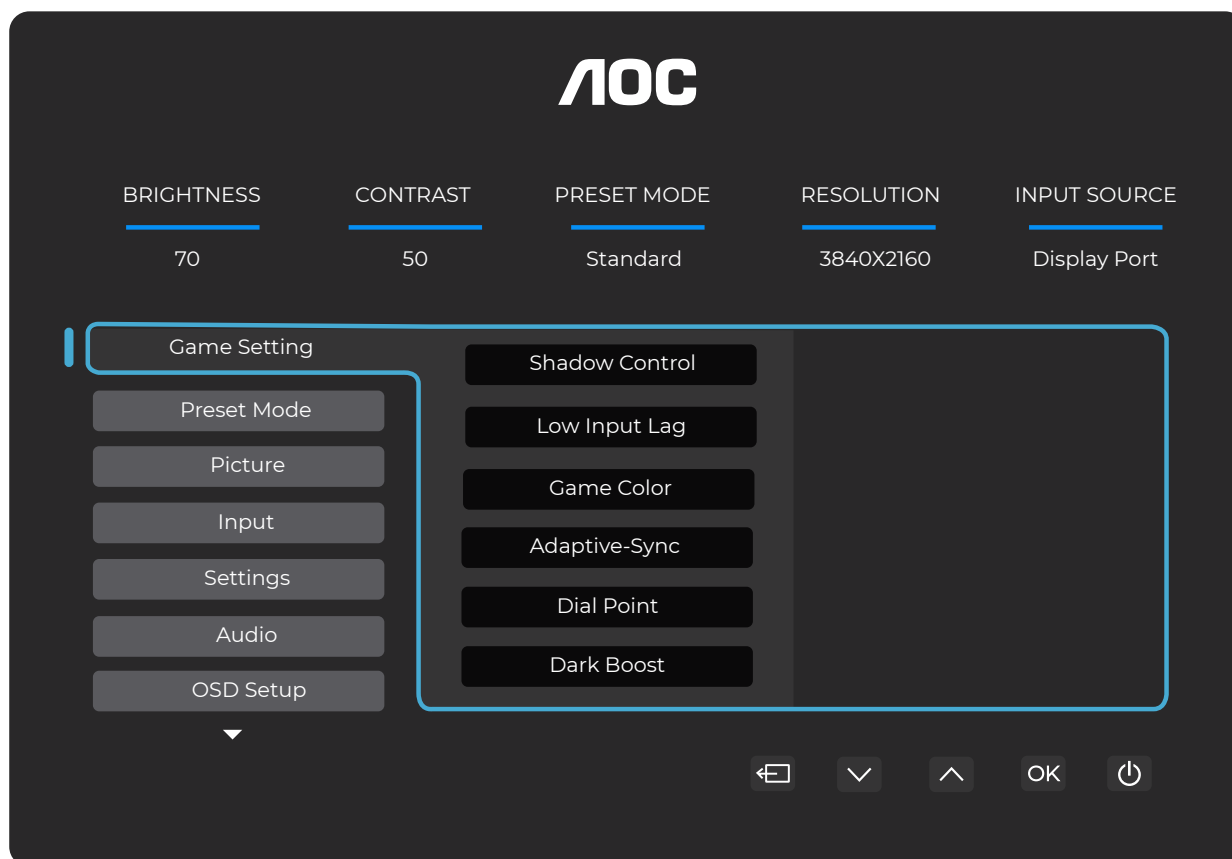


- 1). Pritisnite  gumb MENU za aktivacijo OSD okna.
- 2). Pritisnite  ali  za navigacijo med funkcijami. Ko je želena funkcija označena, pritisnite  gumb MENU/OK za aktivacijo, pritisnite  ali  za navigacijo po funkcijah podmenija. Ko je želena podmenijska funkcija označena, pritisnite  gumb MENU/OK za aktivacijo.
- 3). Pritisnite  ali  za spremembo nastavitev izbrane funkcije. Pritisnite  /  za izhod. Če želite prilagoditi drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
- 4). Funkcija zaklepa OSD: Za zaklep OSD pritisnite in držite  gumb MENU, medtem ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  gumb za vklop, da monitor vklopite. Za odklep OSD – pritisnite in držite  gumb MENU, medtem ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  gumb za vklop napajanja za vklop monitorja.

Opombe:

- 1). Če ima izdelek samo en signalni vhod, element »Izbira vhoda« ni mogoče nastaviti.
- 2). Če je ločljivost vhodnega signala izvorna ločljivost ali Adaptive-Sync, je element »Razmerje slike« neveljaven.

Nastavitve igre



Nadzor senc	0-20	Privzeta vrednost nadzora senc je 0, uporabnik jo lahko prilagodi od 0 do 20 za jasnejšo sliko. Če je slika pretemna in niso vidni detajli, nastavite vrednost od 0 do 20 za jasno sliko.
Nizek vhodni zaostanek	Izklop / Vklop	Izklopite predpomnilnik okvirjev za zmanjšanje vhodnega zaostanka.
Barva igre	0 ~ 20	Barva igre omogoča nastavitve nasičenosti med 0 in 20 za izboljšano sliko.
Adaptive-Sync	Izklop / Vklop	Onemogoči ali omogoči Adaptive-Sync. Opomnik delovanja Adaptive-Sync: ko je funkcija Adaptive-Sync omogočena, se lahko v nekaterih igralnih okoljih pojavi utripanje.
Kazalna točka	Izklop / Vklop / Dinamično	Funkcija »Kazalna točka« postavi ciljnik na sredino zaslona, kar igralcem omogoča natančnejše ciljanje v igrah First Person Shooter (FPS).
Dark Boost	Izklop / Raven 1 / Raven 2 / Raven 3	Izboljšajte podrobnosti zaslona v temnih ali svetlih področjih, da prilagodite svetlost v svetlih področjih in zagotovite, da ni prekomerno nasičena.
Overdrive	Izklop / Šibko / Srednje / Močno	Prilagodite odzivni čas. OPOMBA: Če uporabnik nastavi OverDrive na »Močno«, je lahko prikazana slika zamegljena. Uporabniki lahko prilagodijo raven OverDrive ali ga izklopijo glede na svoje preference.

OPOMBA:

- 1) Ko v 'prednastavljenem načinu' omogočite 'Reading /HDR Effect – Picture/HDR Effect – Movie/HDR Effect – Game/Uniformity/FPS/RTS/Racing', elementov 'Dark Boost', 'Shadow Control' in 'Game Color' ni mogoče nastavljati.
- 2) Ko je 'HDR' aktiviran (ni izklopljen), elementov 'Dark Boost', 'Shadow Control' in 'Game Color' ni mogoče nastavljati.

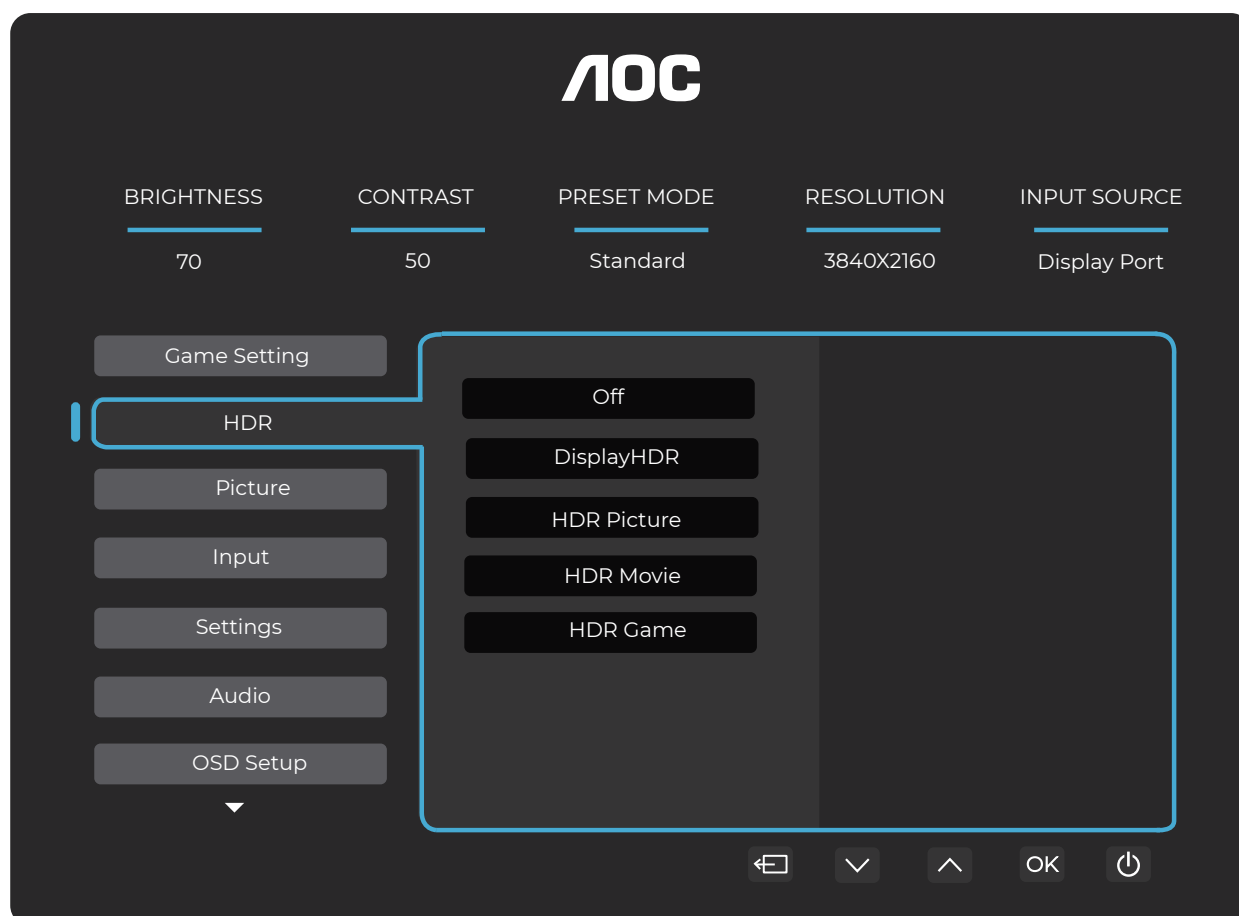
prednastavljeni način



Standard		Izboljšajte berljivost za ustrezne spletne in mobilne igre.
Internet		Način interneta.
Film		Način filma.
Fotograf		Način fotografa.
Eko način		Eko način
Branje		Način branja.
HDR učinek – slika		Nastavite HDR učinek v skladu z vašimi zahtevami uporabe.
HDR učinek – film		
HDR učinek – igra		
Šport		Način športa.
D-način		Način D-načina.
Enakomernost		Način enotnosti
FPS		Za igranje iger FPS (First Person Shooters). Izboljša raven črne pri temni temi.
RTS		Za igranje RTS (Real Time Strategy) iger. Izboljša kakovost slike.

Dirkanje		Za igranje dirkalnih iger; zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
Ponastavi barvo	Ne / Da	Ponastavi barvo na privzeto vrednost.

HDR



HDR	Izklopljeno	Ko je zaznan HDR signal, nastavite HDR profil glede na vaše zahteve uporabe. Opomba: Ko je zaznan HDR, je možnost HDR prikazana za nastavitvev.
	DisplayHDR	
	HDR slika	
	HDR film	
	HDR igra	

Slika



Svetlost	0-100	Nastavitev osvetlitve ozadja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
Barvni prostor	Izvirni panel	Standardni barvni prostor panela.
	sRGB	Barvni prostor sRGB.
Ostrina	0-100	Nastavitev ostrine.
Gama	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Nastavitev game.
Barvna temperatura	Izvirna/5000K/ 6500K/7500K/ 8200K/9300K/ 11500K/Uporabniško določeno	Pokliči barvno temperaturo iz EEPROM.
Rdeča	0-100	Rdeči ojačevalnik iz digitalnega registra.
Zelena	0-100	Zeleni ojačevalnik iz digitalnega registra.
Modra	0-100	Modri ojačevalnik iz digitalnega registra.
DCR	Izklop / Vklop	Onemogoči / Onemogoči dinamični kontrast.
Clear Vision	Izklopljeno/Šibko/ Srednje/ Močno	Prilagodi Clear Vision
Razmerje slike	Polno/Razmerje/1:1	Izberi razmerje slike za prikaz.

OPOMBA:

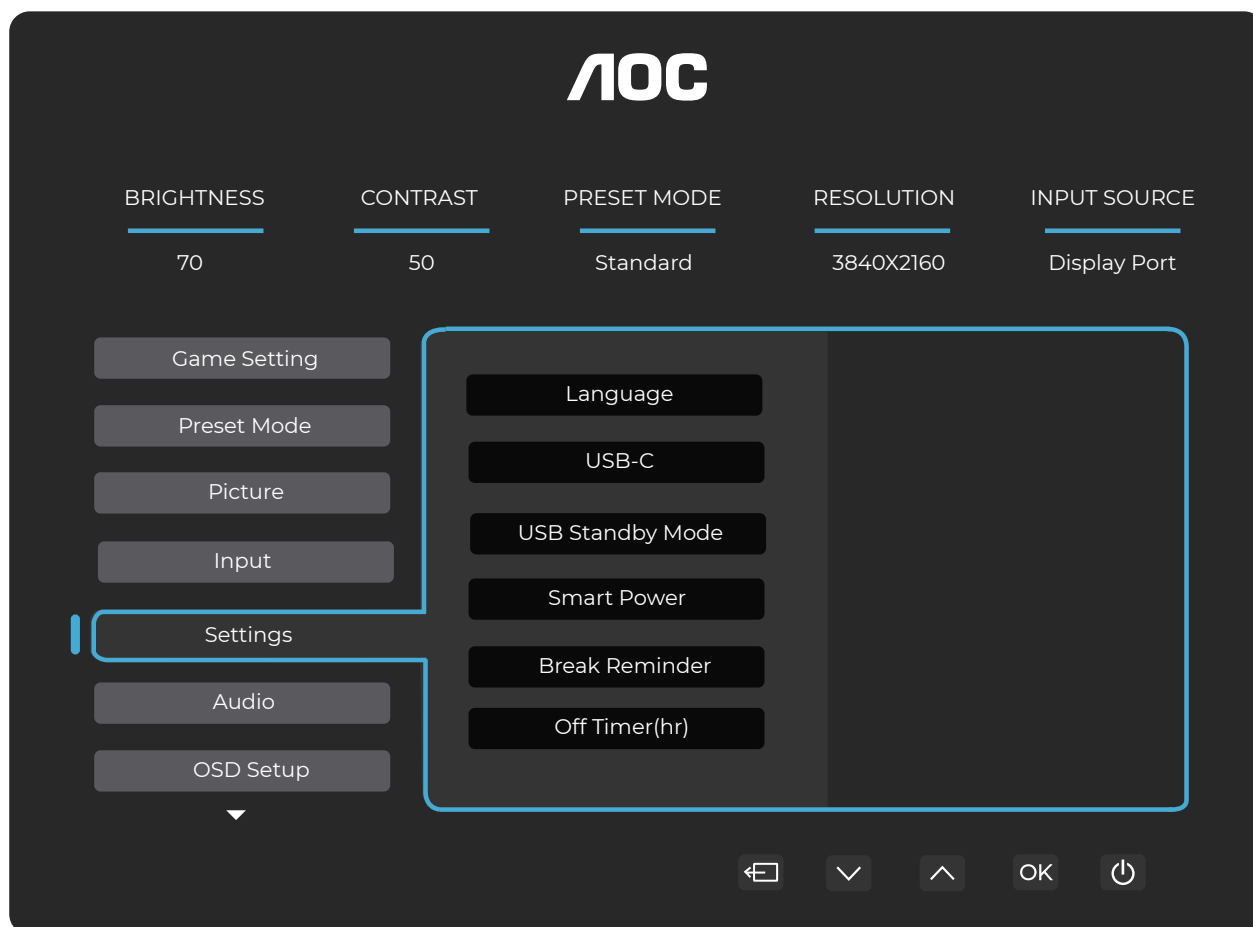
- 1). Ko je pod prednastavljenim načinom omogočeno "Reading /HDR Effect – Picture/HDR Effect – Movie/HDR Effect – Game/Uniformity/FPS/RTS/Racing", elementov "Kontrast", "Barvni prostor" in "Gama" ni mogoče spreminjati.
- 2). Ko je "HDR" nastavljeno na DisplayHDR, elementov "Svetlost", "Kontrast", "Barvni prostor", "Gama", "Barvna temperatura", "Clear Vision" in "DCR" ni mogoče spreminjati.
- 3). Ko je "HDR" nastavljeno na HDR Picture/Movie/Game, elementov "Barvni prostor", "Gama", "Barvna temperatura" in "DCR" ni mogoče spreminjati.

Vhod



Samodejno		Samodejno izberite vhodni signal.
HDMI1		Izberite vhodni signal HDMI1.
HDMI2		Izberite vhodni signal HDMI2.
DisplayPort		Izberite vhodni signal DisplayPort.
USB-C		Izberite vhodni signal USB-C.

Nastavitve



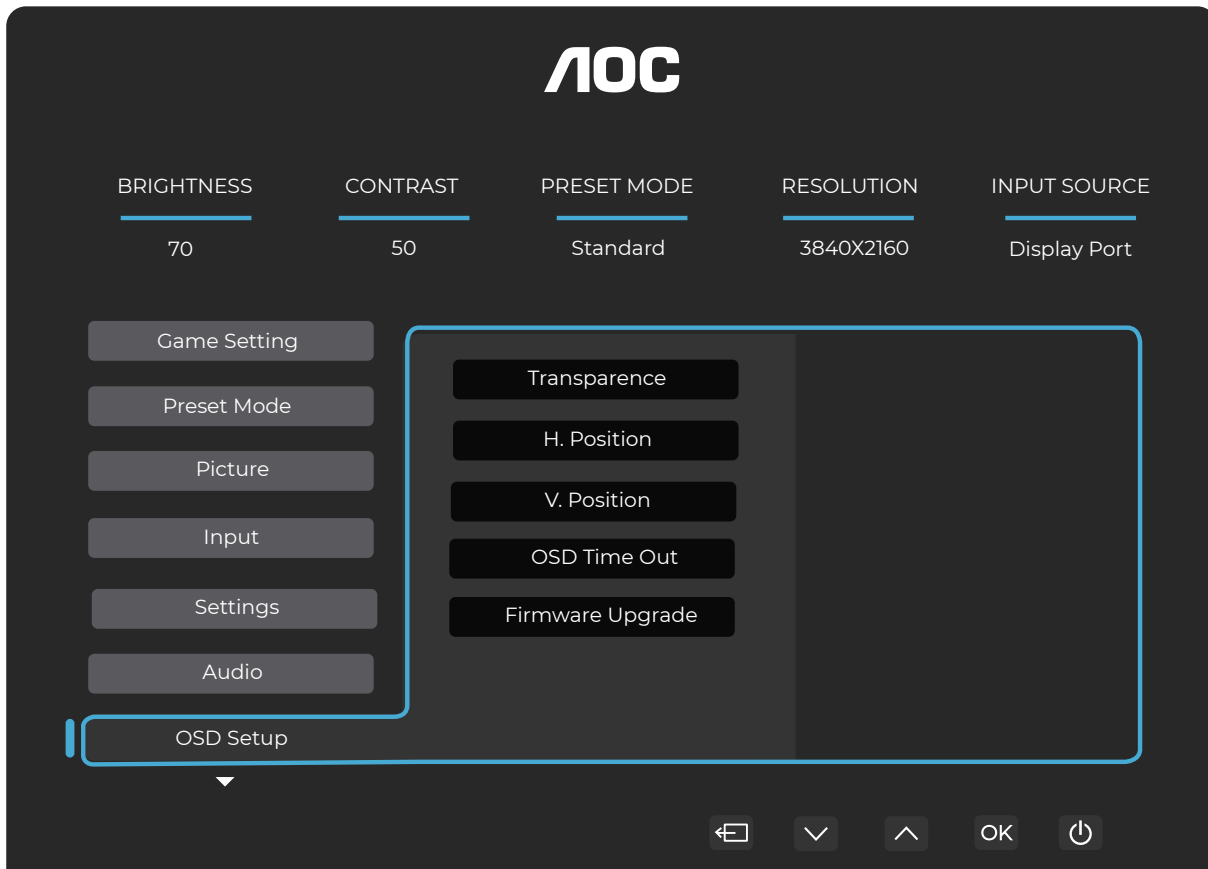
Jezik		Izberite jezik OSD.
USB-C	Visoka hitrost prenosa podatkov/ Visoka ločljivost	Če želite priključiti napravo USB-C, nastavite USB na Visoka ločljivost ali Visoka hitrost prenosa podatkov.
USB način pripravljenosti	Izklop / Vklop	
Pametna poraba energije	Izklop / Vklop	
Opomnik za odmor	Izklop / Vklop	Opomnik za odmor, če uporabnik neprekinjeno dela več kot 1 uro.
Časovnik izklopa (ure)	0-24	Izberite čas izklopa DC napajanja.
DDC/CI	Ne / Da	Vklop/izklop podpore DDC/CI.
Obvestilo o ločljivosti	Izklop / Vklop	Poziv za optimalno ločljivost.
Ponastavi	Ne / Da	Ponastavi meni na privzete nastavitve.
	ENERGY STAR® ali Ne	ENERGY STAR® na voljo za izbrane modele

Avdio



Glasnost	0-100	Nastavitev glasnosti.
Utišaj	Izklop / Vklop	Utišite glasnost.

Nastavitve OSD



Prosojnost	0-100	Nastavite prosojnost OSD.
Horizontalni položaj	0-100	Nastavite horizontalni položaj OSD.
Vertikalni položaj	0-100	Nastavite vertikalni položaj OSD.
Časovna omejitev OSD	5-120	Nastavite časovno omejitev OSD.
Nadgradnja vdelane programske opreme	Ne / Da	Nadgradnja vdelane programske opreme preko USB.

Informacije

AOC

BRIGHTNESS

70

CONTRAST

50

PRESET MODE

Standard

RESOLUTION

3840X2160

INPUT SOURCE

Display Port

Information

InputHDMI1

Resolution3840x2160@60Hz

Brightness70

Gamma2.2

HDRSDR

HBR2/HBR3HBR2

SNAU02045000001

FW VersionV1.00

Firmware Date20240520

SyncNA

◀

▼

▲

OK

⏻

LED indikator

Status	LED barva
Način polne moči	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

odpravljanje težav

Težave in vprašanja	Možne rešitve
LED lučka za napajanje ni prižgana	Preverite, ali je gumb za vklop v položaju VKLOP in ali je napajalni kabel pravilno priključen v ozemljeno napajalno vtičnico ter na monitor.
Na zaslonu ni slike	• Ali je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite povezavo napajalnega kabla in napajanje. • Ali je video kabel pravilno priključen? (Priključeno s HDMI kablom) Preverite povezavo HDMI kabla. (Priključeno s DisplayPort kablom) Preverite povezavo DisplayPort kabla. * HDMI/DisplayPort vhod ni na voljo pri vseh modelih. • Če je napajanje vklopljeno, znova zaženite računalnik, da se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo). Če se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo), zaženite računalnik v ustreznem načinu (varni način za Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco video kartice. (Oglejte si Nastavitve optimalne ločljivosti) Če začetni zaslon (zaslon za prijavo) ni prikazan, se obrnite na servisni center ali prodajalca. • Ali vidite "Vhod ni podprt" na zaslonu? To sporočilo se lahko pojavi, ko signal z grafične kartice presega največjo ločljivost in frekvenco, ki jih monitor lahko pravilno obdela. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco, ki ju monitor lahko pravilno podpira. • Prepričajte se, da so nameščeni gonilniki AOC monitorja.
Slika je zamegljena in prikazuje prikaze s senco duha	Prilagodite nastavitve kontrasta in svetlosti. Pritisnite bližnjično tipko (AUTO) za samodejno nastavitve. Prepričajte se, da ne uporabljate podaljška ali preklopne škatle. Priporočamo, da monitor priključite neposredno na izhodni priključek grafične kartice na zadnji strani računalnika.
Slika skače, utripa ali se pojavi valovni vzorec na sliki.	Električne naprave, ki lahko povzročajo električne motnje, prestavite čim dlje od monitorja. Uporabljajte največjo hitrost osveževanja, ki jo vaš monitor podpira pri uporabljeni ločljivosti.
Monitor je zataknjen v aktivnem izklopnem načinu."	Stikalo za napajanje računalnika mora biti v položaju VKLOPLJENO. Grafična kartica mora biti trdno nameščena v režo. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni upognjena. Preverite delovanje računalnika tako, da pritisnete tipko CAPS LOCK na tipkovnici in opazujete LED za CAPS LOCK. LED mora po pritisku tipke CAPS LOCK zasvetiti ali ugasniti.
Manjka ena od primarnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA)	Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni poškodovana. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika na zaslonu ni pravilno centrirana ali ni pravilno velikostna.	Prilagodite H-položaj in V-položaj ali pritisnite bližnjico (AUTO).
Slika ima barvne napake (bela ne izgleda belo).	Prilagodite RGB barve ali izberite zeleno barvno temperaturo.
Horizontale ali vertikalne motnje na zaslonu.	Uporabite način izklopa sistema Windows 7/8/10/11 za prilagoditev CLOCK in FOCUS. Pritisnite bližnjično tipko (AUTO) za samodejno nastavitve.
Predpisi in servis	Prosimo, da si ogledate informacije o predpisih in servisu, ki so v priročniku na CD-ju ali na www.aoc.com (za iskanje modela, ki ste ga kupili v svoji državi, in za iskanje informacij o predpisih in servisu na strani za podporo).

Specifikacija

Splošne specifikacije

Plošča	Ime modela	U27E4CV	
	Pogonski sistem	TFT barvni LCD	
	Vidna velikost slike	68,5 cm diagonalno	
	Razmik med slikovnimi pikami	0,0518 mm (H) x 0,1554 mm (V)	
	Barvni prikaz	1,07B[1]	
Drugo	Obseg horizontalnega skeniranja	30 k~140 kHz	
	Maksimalna horizontalna velikost skeniranja	596,736 mm	
	Obseg vertikalnega skeniranja	23~75 Hz	
	Navpična velikost skeniranja (maksimalno)	335,664 mm	
	Optimalna vnaprej nastavljena ločljivost	3840x2160@60Hz	
	Največja ločljivost	3840x2160@60Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Napajalni vir	100-240 V~ 50/60 Hz 2 A	
	Poraba energije	Tipična (privzeta svetlost in kontrast)	22 W
		Največ (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤ 165 W
		Način pripravljenosti	≤ 0,5 W
	Odvajanje toplote	Normalno delovanje	75,09 BTU/h (tipično)
		Spanec (način pripravljenosti)	<1,71 BTU/h
		Način izklopa	<1,02 BTU/h
		Način izklopa (stikalo AC)	0 BTU/h
USB-C	USB-C	Dvosmerno priključljiv vtikač	
	Ultravisokohiter	Prenos podatkov in videa	
	DisplayPort	Vgrajen DisplayPort Alt način	
	Napajanje	USB PD različica 3.0	
	Največja moč napajanja	Do 90 W[3] (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4,5A)	
Fizične značilnosti	Vrsta konektorja	HDMIx2/DisplayPort/USB-C/RJ45/USBx4/Izhod za slušalke	
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)	
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljivo	
Okoljski	Temperatura	Delovna	0 °C~40 °C
		Nedelovna	-25 °C~55 °C
	Vlažnost	Delovna	10 %~85 % (brez kondenzacije)
		Nedelovna	5 %~93 % (brez kondenzacije)
	Nadmorska višina	Delovna	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Nedelovna	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)



OPOMBA:

[1] Največje število barv zaslona, ki jih podpira ta izdelek, je 1,07 milijarde, pogoji nastavitve so naslednji (zaradi omejitev izhodnih naprav nekaterih grafičnih kartic so možne razlike).

("V": podpira, "N": ne podpira):

Različica signala Barvni format Stanje Barvna bitna globina	HDMI2.0		DisplayPort1.2		USBC@USB3.2		USBC@USB2.0	
	YCbCr420	YCbCr444	YCbCr420	YCbCr444	YCbCr420	YCbCr444	YCbCr420	YCbCr444
	YCbCr422	RGB	YCbCr422	RGB	YCbCr422	RGB	YCbCr422	RGB
3840x2160 UHD 60 Hz 10 bitov	V redu	N/A	V redu	V redu	V redu	N/A	V redu	V redu
3840x2160 UHD 60 Hz 8 bitov	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu
3840x2160 UHD 30 Hz 10 bitov	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu
3840x2160 UHD 30 Hz 8 bitov	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu
Nizka ločljivost 10 bpc	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu
Nizka ločljivost 8 bpc	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu	V redu

[2] HDMI 2.0 vhodni signal – za doseg UHD ločljivosti 60 Hz z več kot 1,07 milijarde barv je potrebna grafična kartica s podporo DSC. Preverite pri proizvajalcu grafične kartice, ali podpira DSC.

[3] USB-C priključek podpira največjo izhodno moč 90 W, kot je razloženo v spodnji tabeli:

Pametni izklop napajanja	PD=65W 20V/3.25A	POLNO
Pametno vključevanje	PD=65W 20V/3.25A	USB-C>10 W
Pametno vključevanje	PD = 90 W 20 V/4,5 A	USB-C ≤ 10 W

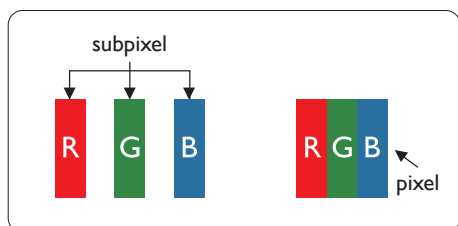
Večfunkcijski USB-C vmesnik z največjo izhodno močjo 90 W. Izhodna moč se lahko razlikuje glede na način uporabe, okoljske pogoje ali povezavo z različnimi modeli prenosnih računalnikov. Specifični podatki so odvisni od dejanskega stanja.

Politika napak pikslov na panelih monitorjev AOC

AOC si prizadeva zagotavljati izdelke najvišje kakovosti. Uporabljamo najnaprednejše proizvodne postopke v industriji in izvajamo strogo kontrolo kakovosti. Kljub temu so napake pikslov ali podpikslov na panelih monitorjev včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more zagotoviti, da bodo vsi paneli brez napak pikslov, vendar AOC jamči, da bo vsak monitor z nesprejemljivim številom napak popravljen ali zamenjan v garancijskem roku. Ta obvestila pojasnjujejo različne vrste napak pikslov in določajo sprejemljive ravni za vsako vrsto. Za uveljavitev popravila ali zamenjave v garanciji mora število napak pikslov na panelu preseči te sprejemljive meje. Na primer, ne sme biti več kot 0,0004 % podpikslov na monitorju, ki so okvarjeni.

Poleg tega AOC določa še višje standarde kakovosti za določene vrste ali kombinacije napak pikslov, ki so bolj opazne kot druge. Ta politika velja po vsem svetu.



Piksel in podpiksli

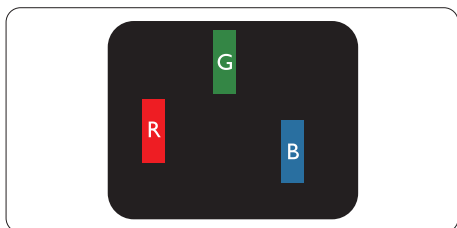
Piksel oziroma slikovni element je sestavljen iz treh podpikslov v osnovnih barvah: rdeča, zelena in modra. Več pikslov skupaj tvori sliko. Ko so vsi podpiksli v pikslu osvetljeni, se trije barvni podpiksli skupaj prikažejo kot en sam beli piksel. Ko so vsi temni, se trije barvni podpiksli skupaj prikažejo kot en sam črni piksel. Druge kombinacije osvetljenih in zatemnjenih podpikslov se pokažejo kot posamezni piksli različnih barv.

Vrste napak na pikslih

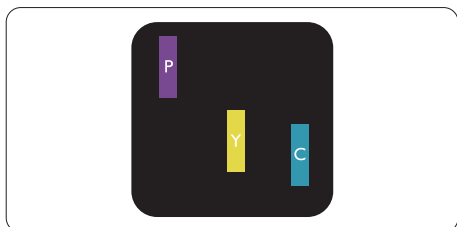
Napake na pikslih in podpikslih se na zaslonu kažejo na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak na pikslih in več vrst napak na podpikslih v vsaki kategoriji.

Napake svetlih pik

Napake svetlih pik se pojavijo kot piksli ali podpiksli, ki so vedno osvetljeni oziroma 'vklopljeni'. Svetla pika je podpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje temen vzorec. Obstajajo različne vrste napak svetlih pik.

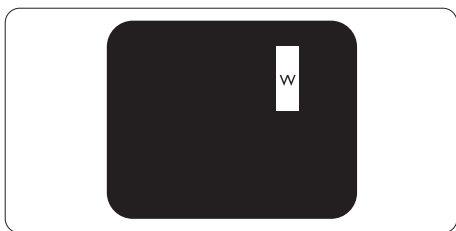


En osvetljen rdeč, zelen ali moder podpiksel.



Dva sosednja osvetljena podpiksli:

- Rdeča + modra = vijolična
- Rdeča + zelena = rumena
- Zelena + modra = cijan (svetlo modra)



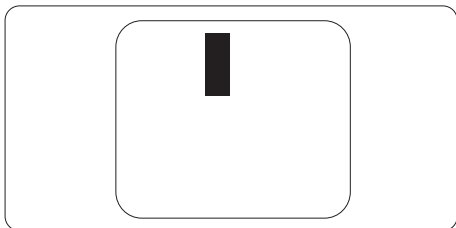
Trije sosednji osvetljeni subpiksli (en bel piksel).

OPOMBA

Rdeča ali modra svetla pika mora biti več kot 50 odstotkov svetlejša od sosednjih pik, zelena svetla pika pa mora biti 30 odstotkov svetlejša od sosednjih pik.

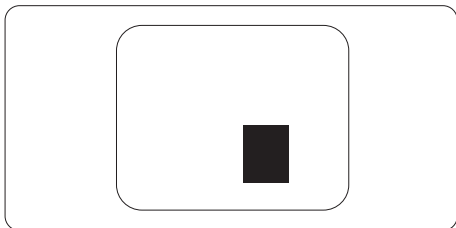
Črne pikčaste napake

Črne pikčaste napake se pojavijo kot piksli ali subpiksli, ki so vedno temni oziroma 'izklopljeni'. Temna pika je subpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje svetel vzorec. To so vrste črnih pikčastih napak.



Sosedstvo pikslov napak

Ker so pikslovne in subpikslovne napake iste vrste, ki so blizu ena drugi, lahko bolj opazne, AOC določa tudi tolerance glede sosedstva pikslov napak.



Tolerance napak pikslov

Da monitor upraviči popravilo ali zamenjavo zaradi pikslov napak v garancijskem obdobju, mora imeti monitor s ploščo AOC pikslovne ali subpikslovne napake, ki presegajo tolerance, navedene v spletnem priročniku.

DEFEKTI SVETLIH TOČK	DOZVOLJENA RAVEN
1 osvetljen podpiksel	2
2 sosednja osvetljena podpiksli	1
3 sosednji osvetljeni podpiksli (en bel piksel)	0
Razdalja med dvema defektoma svetlih točk*	≥ 15 mm
Skupno število defektov svetlih točk vseh vrst	2
DEFEKTI TEMNIH TOČK	DOZVOLJENA RAVEN
1 temen podpiksel	5 ali manj
2 sosednja temna podpiksli	2 ali manj
3 sosednji temni subpiksli	≤ 1
Razdalja med dvema črnima pikčastima napakama*	≥ 15 mm
Skupno število vseh vrst črnih pikčastih napak	5 ali manj
SKUPNE PIKČASTE NAPAKE	DOVOLJENA RAVEN
Skupno število svetlih ali črnih pikčastih napak vseh vrst	5 ali manj

OPOMBA

*: 1 ali 2 sosednji podpikslni okvari = 1 pika okvare.

Prednastavljeni načini prikaza

STANDARD	LOČLJIVOST (± 1 Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	67
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	832x624@75Hz	49.725	74.77
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60
UHD	3840x2160@60Hz	133.32	60

Opomba: Po standardu VESA je lahko pri izračunu osveževalne frekvence (frekvence polja) za različne operacijske sisteme in grafične kartice prisotna napaka ± 1 Hz. Za izboljšanje združljivosti je nominalna osveževalna frekvenca tega izdelka zaokrožena. Prosimo, upoštevajte dejanski izdelek.

Priporočila za preprečevanje sindroma računalniškega vida (CVS)

(Velja samo za določen model aplikacije)

Zasloni AOC so zasnovani z uporabo TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 tehnologije, ki preprečuje utrujenost oči zaradi dolgotrajne uporabe računalnika. Ta napredni štirizvezdični standard zagotavlja zmanjšanje vizualne utrujenosti s kombinacijo strojne opreme in oblikovalskih značilnosti, ki so na vašem zaslonu privzeto aktivirane.

Funkcije za prijetnejši pogled:

- **Zaslon proti bleščanju:** Mat prevleka proti bleščanju zmanjšuje odseve zunanje svetlobe, kot so okna ali stropne svetilke, s čimer zmanjšuje vizualne motnje in izboljšuje jasnost slike.
- **Tehnologija brez utripanja:** Uporablja krmiljenje osvetlitve ozadja s stalnim enosmernim tokom (DC), da ohranja konstantno raven svetlosti in tako odpravlja utripanje zaslona — pogost vzrok za utrujenost oči.
- **Način LowBlue:** Ta zaslon zmanjšuje izpostavljenost škodljivi modri svetlobi s manj kot 50 odstotkov na manj kot 35 odstotkov, s čimer pripomore k zaščiti oči, ne da bi pri tem ogrozil kakovost barv. Funkcija nizke modre svetlobe je nastavljena kot privzeta tovarniška nastavitve v skladu s TÜV Rheinland certifikatom strojne opreme za nizko modro svetlobo.
- **Način branja:** Način branja omogoča izkušnjo branja, podobno papirnati, ki je najbolj primerna za pregledovanje dolgih dokumentov, člankov ali e-knjig. To omogoča bolj naravno in udobno izkušnjo branja z regulacijo kontrasta, svetlosti in barvne temperature, s čimer se zmanjša obremenitev oči med daljšim branjem.

Za zmanjšanje utrujenosti oči in izboljšanje produktivnosti upoštevajte naslednje priporočene ukrepe pri postavitvi delovnega mesta:

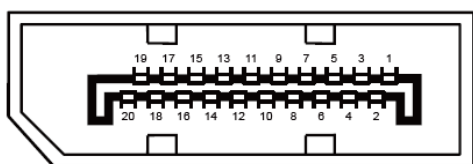
- **Optimirajte ergonomijo:** Postavite mizo in stol tako, da bodo stopala ravno na tleh, oči približno na razdalji dolžine roke od zaslona, roke pa bodo udobno naslonjene na tipkovnico in miško. Višina vaših oči naj bo pet do sedem centimetrov (dva do trije palci) pod zgornjo mejo monitorja. Če uporabljate bifokalna ali progresivna očala, prilagodite višino monitorja, da zmanjšate nagib glave.
- **Vzdržujte zdravo razdaljo gledanja:** ohranite razdaljo med očmi in zaslonom med 50 in 70 centimetri (20 do 28 palci). Dolgotrajna uporaba zaslona lahko povzroči utrujenost oči in negativno vpliva na vid. Za zmanjšanje obremenitve oči si po vsaki uri dela z zaslonom vzemite od pet do deset minut odmora. Redno premikanje fokusa na oddaljene predmete prav tako pripomore k sprostitvi očesnih mišic.
- **Prilagodite nastavitve prikaza:** izberite najbolj ustrezen način delovanja zaslona za svoje naloge ali ročno prilagodite svetlost in kontrast glede na svojo udobnost.
- **Upravljanje osvetlitve:** zagotovite, da je zaslon brez bleščanja ali odsevov, ki jih povzročajo stropne luči ali okna. Uskladite osvetlitev za zaslonom s svetlostjo zaslona, še posebej pri prikazu svetlih ozadij. Izogibajte se fluorescentnim svetilkam in zelo odsevnim površinam.
- **Vzpostavite zdrave delovne navade:** pogosto mežikajte in vzdržujte ustrezno nego oči za preprečevanje suhosti in neprijetnosti. Pogosti krajši odmori so učinkovitejši kot redkejši daljši, za ohranjanje vidnega udobja skozi ves dan.
- **Izvajajte vaje za oči in vrat:** občasno se osredotočite na oddaljene predmete, da zmanjšate obremenitev oči. Zaprite oči in jih nežno vrtite v krožnicah. Za sprostitev napetosti raztegnete vrat tako, da počasi nagibate glavo naprej, nazaj in v stran.

Dodelitve pinov



19-pinski signalni kabel za barvni zaslon

Pin št.	Ime signala	Pin št.	Ime signala	Pin št.	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS podatki 2 ščit	10.	TMDS ura +	18.	+5V napajanje
3.	TMDS podatki 2-	11.	Oplaščitev TMDS ure	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS ura -		
5.	Oplaščitev TMDS podatkov 1	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	Oplaščitev TMDS podatkov 0	16.	SDA		



20-pinski signalni kabel za barvni zaslon

Pin št.	Ime signala	Pin št.	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Vrnitev DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta monitor je opremljen z zmogljivostjo VESA DDC2B v skladu s standardom VESA DDC. Omogoča monitorju, da sporoči gostiteljskemu sistemu svojo identiteto in, odvisno od ravni uporabljenega DDC, posreduje dodatne informacije o svojih prikaznih zmogljivostih.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko prek kanala DDC2B zahteva podatke EDID.



