

MANUALE UTENTE



Q32E4U
MONITOR

Sicurezza	1
Convenzioni nazionali.....	1
Alimentazione.....	2
Installazione.....	3
Pulizia	4
Altro	5
Installazione.....	6
Contenuto della confezione.....	6
Montaggio del supporto e della base.....	7
Regolazione dell'angolo di visione	8
Collegamento del monitor	9
Montaggio a parete	10
Funzione Adaptive-Sync	11
Regolazione	12
Tasti rapidi	12
Impostazioni OSD	13
Impostazioni Gioco	14
Modalità preimpostata.....	15
Immagine	16
Ingresso	18
Impostazioni	19
Audio.....	20
Configurazione OSD.....	21
Informazioni.....	22
Indicatore LED	23
Risoluzione dei problemi	24
Specifiche	25
Specifiche generali.....	25
Politica sui Difetti di Pixel dei Pannelli dei Monitor AOC.....	27
Modalità di visualizzazione preimpostate.....	29
Raccomandazioni per prevenire la Sindrome da Visione al Computer (CVS).....	30
Assegnazione dei Pin	31
Plug and Play	32

Sicurezza

Convenzioni nazionali

Le sottosezioni seguenti descrivono le convenzioni nazionali adottate in questo documento.

Note, Precauzioni e Avvertenze

Nel corso di questa guida, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in carattere grassetto o corsivo. Questi blocchi rappresentano note, precauzioni e avvertenze e sono utilizzati come segue:



NOTA: Una NOTA indica informazioni importanti che aiutano a utilizzare al meglio il sistema informatico.



PRECAUZIONE: Una PRECAUZIONE indica potenziali danni all'hardware o perdita di dati e spiega come evitare tali problemi.



AVVERTENZA: Un'AVVERTENZA indica potenziali danni fisici e spiega come evitare tali problemi. Alcune avvertenze possono comparire in formati alternativi e potrebbero non essere accompagnate da un'icona. In tali casi, la specifica presentazione dell'avvertenza è prescritta dalle autorità regolatorie.

Alimentazione

 Il monitor deve essere alimentato esclusivamente dal tipo di sorgente indicato sull'etichetta. Se non è certo del tipo di alimentazione disponibile nella sua abitazione, consulti il rivenditore o la compagnia elettrica locale.

 Il monitor è dotato di una spina con tre poli e messa a terra, cioè una spina con un terzo perno di messa a terra. Tale spina si può inserire solo in una presa di corrente con messa a terra, a scopo di sicurezza. Se la vostra presa non è adatta alla spina a tre fili, fate installare la presa corretta da un elettricista oppure utilizzate un adattatore per mettere a terra l'apparecchio in sicurezza. Non compromettere la funzione di sicurezza della spina con messa a terra.

 Scollegare l'unità durante i temporali o quando non verrà utilizzata per lunghi periodi. Questo proteggerà il monitor dai danni causati da sovratensioni.

 Non sovraccaricare le ciabatte o i prolunghe. Il sovraccarico può provocare incendi o scosse elettriche.

 Per garantire un funzionamento soddisfacente, utilizzare il monitor solo con computer certificati UL che dispongano di prese configurate adeguatamente, contrassegnate tra 100-240V AC, Min. 5A.

 La presa a muro deve essere installata vicino all'apparecchiatura ed essere facilmente accessibile.

Installazione

⚠️ Non collocare il monitor su carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli instabili. Se il monitor cade, può causare lesioni a persone e danni gravi al prodotto. Utilizzare solo carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli raccomandati dal produttore o venduti con il prodotto. Seguire le indicazioni del produttore. Seguire le istruzioni durante l'installazione del prodotto e utilizzare gli accessori di montaggio raccomandati dal produttore. La combinazione prodotto e carrello deve essere spostata con cautela.

⚠️ Non inserire mai alcun oggetto nella fessura del cabinet del monitor. Ciò potrebbe danneggiare componenti del circuito causando incendi o scosse elettriche. Non versare mai liquidi sul monitor.

⚠️ Non posizionare la parte frontale del prodotto sul pavimento.

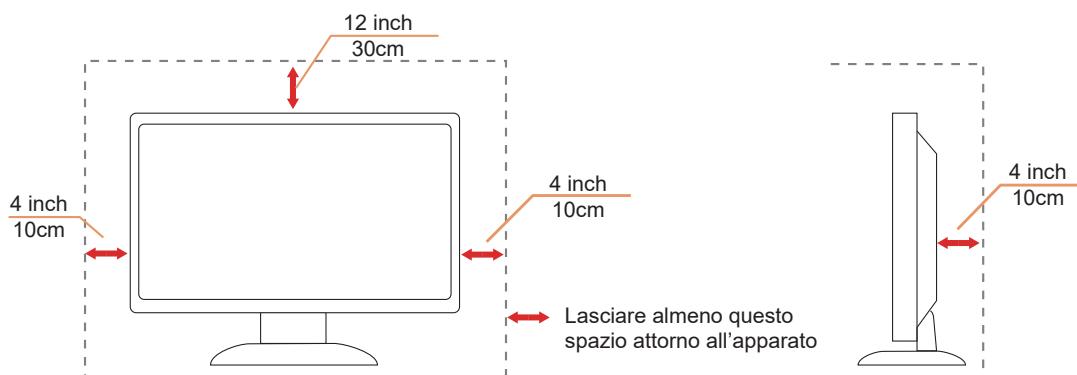
⚠️ Se il monitor viene montato a parete o su una mensola, utilizzare un kit di montaggio approvato dal produttore e seguire le istruzioni del kit.

⚠️ Lasciare dello spazio attorno al monitor come mostrato di seguito. Altrimenti, la circolazione dell'aria potrebbe risultare insufficiente e il surriscaldamento potrebbe causare incendi o danni al monitor.

⚠️ Per evitare potenziali danni, come il distacco del pannello dalla cornice, assicurarsi che il monitor non si inclini in avanti oltre i -5 gradi. Qualora venisse superato l'angolo massimo di inclinazione in avanti di -5 gradi, i danni al monitor non saranno coperti dalla garanzia.

Di seguito sono indicate le aree di ventilazione raccomandate intorno al monitor quando installato a parete o sul supporto:

Installato con supporto



Pulizia

 Pulire regolarmente l'involucro con un panno morbido leggermente inumidito con acqua.

 Durante la pulizia utilizzare un panno morbido in cotone o microfibra. Il panno deve essere umido e quasi asciutto; evitare che il liquido penetri nel dispositivo.



 Scollegare il cavo di alimentazione prima di pulire il prodotto.

Altro

 Se il prodotto emette odori, rumori o fumo anomali, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina di alimentazione e contattare un Centro assistenza.

 Assicurarsi che le aperture di ventilazione non siano ostruite da tavoli o tende.

 Non sottoporre il Monitor LCD a vibrazioni intense o urti violenti durante il funzionamento.

 Non urtare né far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

 I cavi di alimentazione devono essere certificati e conformi alle norme di sicurezza. Per la Germania, deve essere H03VV-F, 3G, 0,75 mm² o di qualità superiore. Per altri Paesi, utilizzare tipi adeguati conformemente alle normative locali.

 Pressioni sonore eccessive da auricolari e cuffie possono causare danni all'udito. La regolazione dell'equalizzatore al massimo aumenta la tensione in uscita degli auricolari e delle cuffie e, di conseguenza, il livello di pressione sonora.

 Bassa luce blu: Il display utilizza un pannello a bassa emissione di luce blu. È conforme alla certificazione TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution nelle impostazioni di fabbrica o di ripristino ai valori predefiniti.

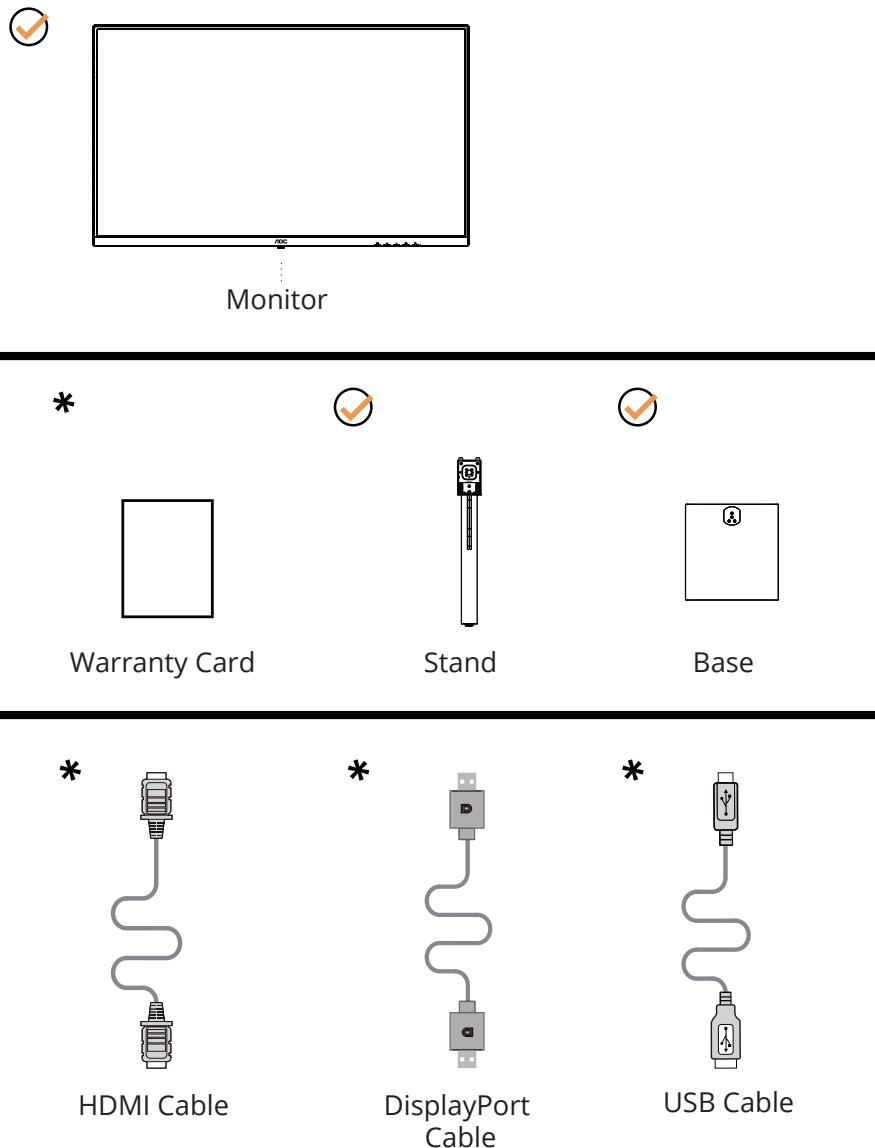
Salute:

- Il monitor dovrebbe trovarsi a una distanza di 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 pollici) dai tuoi occhi.
- Guardare lo schermo per un periodo prolungato provoca affaticamento oculare e può compromettere la vista. Riposa gli occhi per 5 ~ 10 minuti ogni ora di utilizzo del prodotto.
- Riduci l'affaticamento degli occhi focalizzandoti su oggetti lontani.
- Battere frequentemente le palpebre e fare esercizi oculari aiuta a prevenire la sechezza degli occhi.

 La Tecnologia Flicker-free mantiene una retroilluminazione stabile grazie a un dimmer DC che elimina la causa principale del flicker del monitor, rendendo la visione più confortevole per gli occhi.

Installazione

Contenuto della confezione

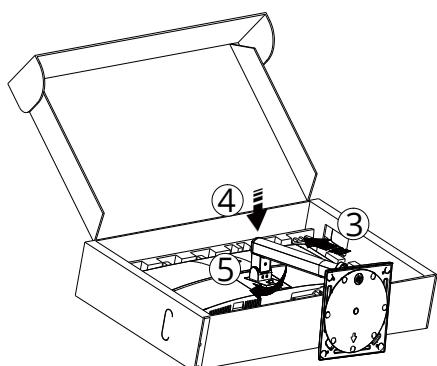
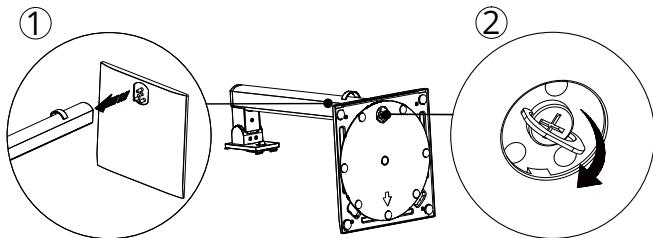


* Non tutti i cavi di segnale sono forniti in tutti i paesi e le regioni. Si prega di verificare con il rivenditore locale o con la filiale AOC per conferma.

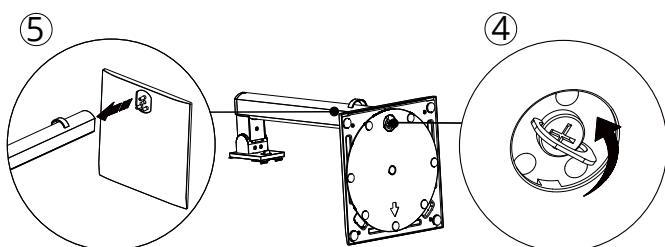
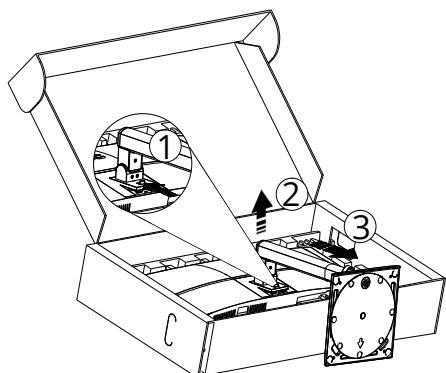
Montaggio del supporto e della base

Si prega di montare o rimuovere la base seguendo i passaggi indicati di seguito.

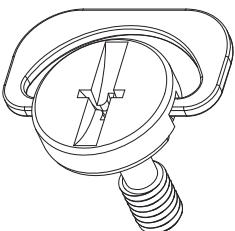
Montaggio:



Rimozione:



Specifiche per la vite della base: M6*13 mm (filettatura effettiva 5,5 mm)



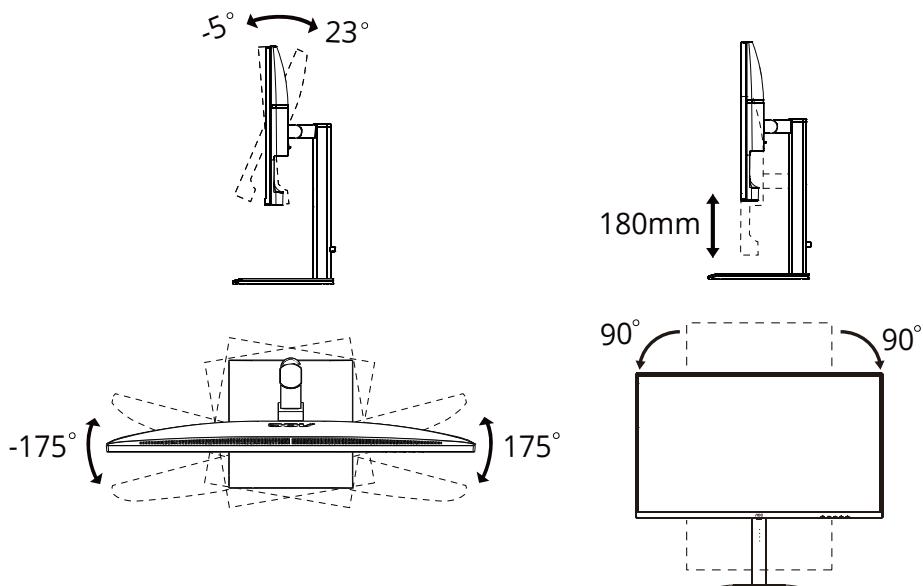
 NOTA: Il design del display potrebbe differire da quello illustrato.

Regolazione dell'angolo di visione

Per ottenere la migliore esperienza visiva, si consiglia all'utente di assicurarsi di poter vedere l'intero volto riflesso sullo schermo, quindi di regolare l'angolo del monitor in base alle preferenze personali.

Tenere saldamente il supporto per evitare che il monitor si ribalzi durante la regolazione dell'angolo.

È possibile regolare il monitor come indicato di seguito:



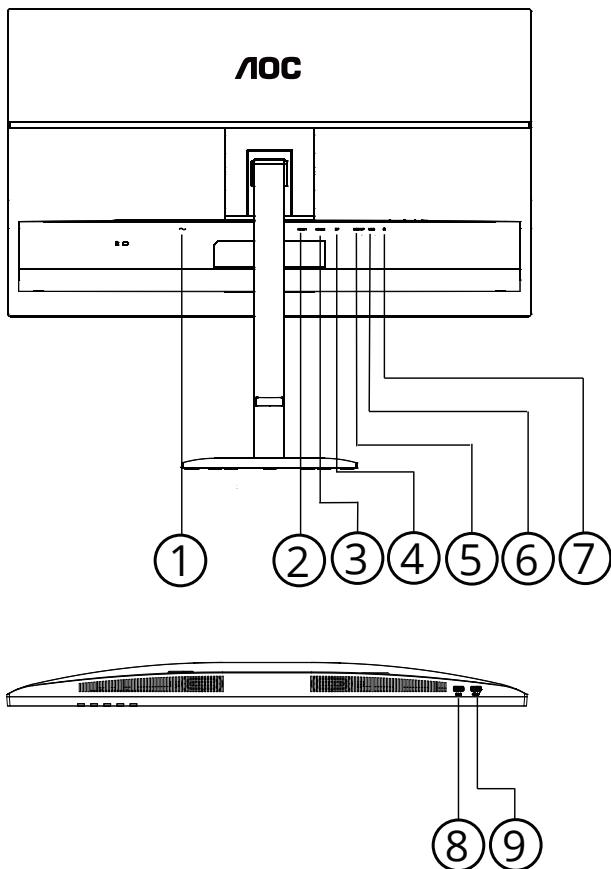
NOTA:
Non toccare lo schermo LCD durante la regolazione dell'angolo. Toccare lo schermo LCD può causarne il danneggiamento.

⚠️ Avvertenza

- Per evitare danni potenziali allo schermo, come il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi.
- Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Agire esclusivamente sulla cornice.

Collegamento del monitor

Collegamenti dei cavi sul retro del monitor e del computer:



1. Alimentazione
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB Upstream
6. USB3.2 Gen1 downstream x2
7. Cuffie
8. USB3.2 Gen1 downstream
9. USB3.2 Gen1 downstream + ricarica

Collegare al PC

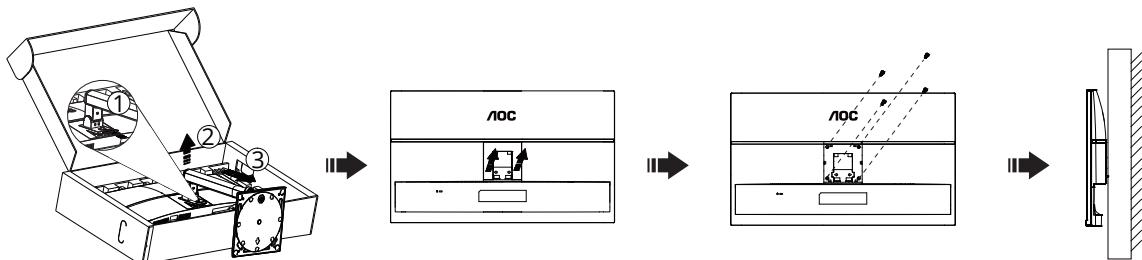
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione al retro del display.
2. Spegnere il computer e scollegare il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo di segnale video al connettore video sul retro del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa elettrica vicina.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completa. Se non viene visualizzata alcuna immagine, fare riferimento alla Risoluzione dei problemi.

Per proteggere l'apparecchiatura, spegnere sempre il PC e il monitor LCD prima di collegarli.

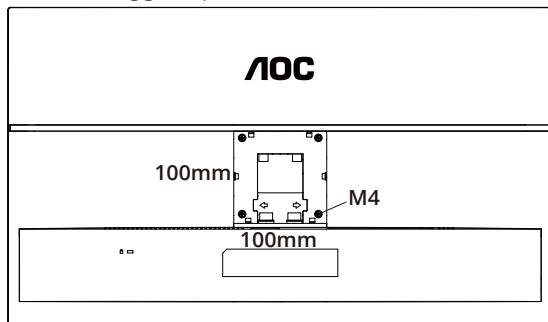
Montaggio a parete

Preparazione all'installazione di un supporto opzionale da parete.

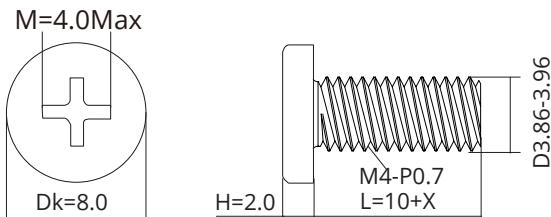


Questo monitor può essere fissato a un supporto da parete acquistato separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di questa procedura. Seguire i seguenti passaggi:

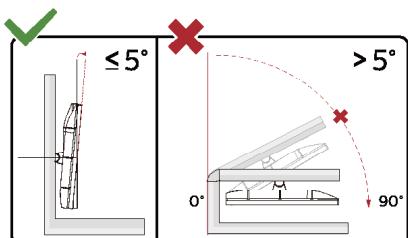
1. Rimuovere la base.
2. Seguire le istruzioni del produttore per assemblare il supporto da parete.
3. Posizionare il supporto da parete sul retro del monitor. Allineare i fori del supporto con quelli sul retro del monitor.
4. Inserire le 4 viti nei fori e serrarle.
5. Ricollegare i cavi. Fare riferimento al manuale utente fornito con il supporto da parete opzionale per le istruzioni sul fissaggio a parete.



Specifiche delle viti per il supporto a parete: M4*(10+X) mm, (X = spessore della staffa di montaggio a parete)



Nota: i fori di montaggio VESA non sono disponibili per tutti i modelli; verificare con il rivenditore o il reparto ufficiale AOC. Contattare sempre il produttore per l'installazione a parete.



* Il design del display potrebbe differire da quello illustrato.

ATTENZIONE:

1. Per evitare danni potenziali allo schermo, come il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso oltre i -5 gradi.
2. Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Agire esclusivamente sulla cornice.

Funzione Adaptive-Sync

1. La funzione Adaptive-Sync funziona con DisplayPort/HDMI.
2. Scheda grafica compatibile: l'elenco consigliato è riportato di seguito; è inoltre possibile verificarlo visitando www.AMD.com.

Schede grafiche

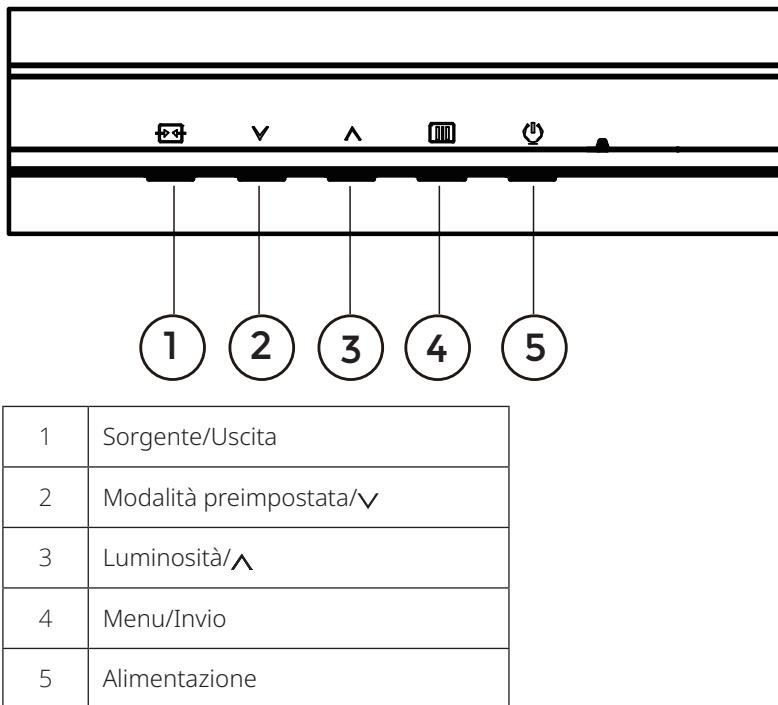
- Radeon™ serie RX Vega
- Radeon™ serie RX 500
- Radeon™ serie RX 400
- Radeon™ serie R9/R7 300 (esclusi R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ serie R9 Nano
- Radeon™ serie R9 Fury
- Radeon™ serie R9/R7 200 (esclusi R9 270/X, R9 280/X)

Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Regolazione

Tasti rapidi



Menu/Invio

Premere per visualizzare l'OSD o confermare la selezione.

Alimentazione

Premere il pulsante di alimentazione per accendere il monitor.

Modalità preimpostata/▽

Quando l'OSD non è visualizzato, premere "▽" il tasto per aprire la funzione Modalità preimpostata, quindi premere "▽" o "△" il tasto per selezionare la Modalità preimpostata.

Luminosità/△

Quando l'OSD non è visualizzato, premere "△" il tasto per aprire la funzione Luminosità, quindi premere "▽" o "△" il tasto per regolare la luminosità.

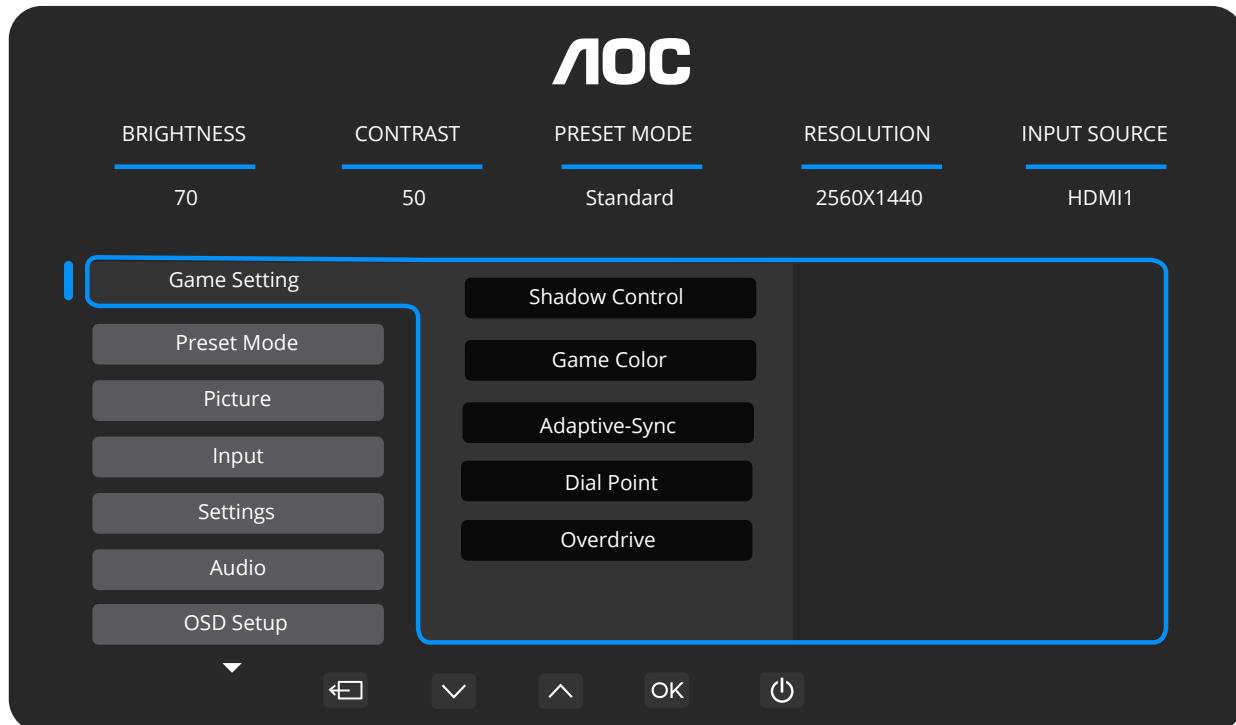
Sorgente/Uscita

Quando l'OSD è chiuso, premere il tasto Source/Exit attiverà la funzione tasto rapido Source.

Quando il menu OSD è attivo, questo tasto funge da tasto di uscita (per uscire dal menu OSD).

Impostazioni OSD

Istruzioni di base e semplici sui tasti di controllo.

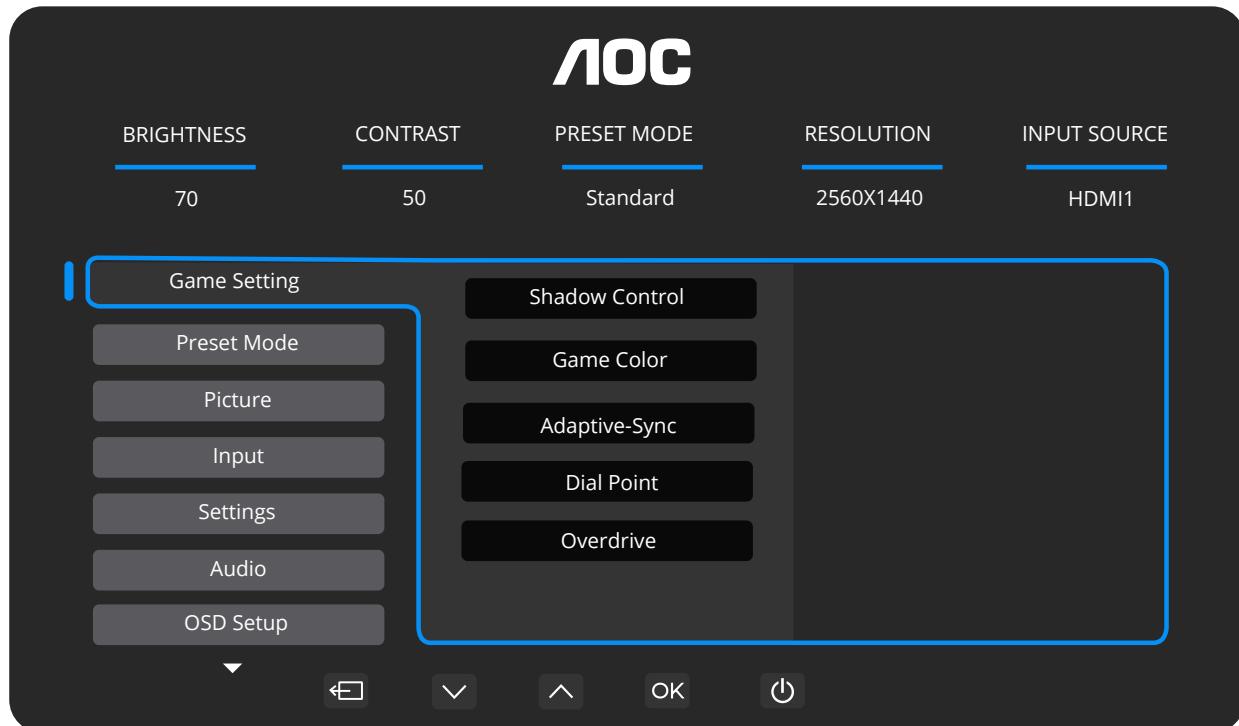


- 1). Premere il tasto MENU per attivare la finestra OSD.
- 2). Premere / per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il tasto MENU / OK per attivarla, premere / per navigare tra le funzioni del sottomenu. Una volta evidenziata la funzione desiderata del sotto-menu, premere il pulsante MENU / OK per attivarla.
- 3). Premere / per modificare le impostazioni della funzione selezionata. Premere / per uscire. Se si desidera regolare un'altra funzione, ripetere i passaggi 2-3.
- 4). Funzione Blocco OSD: per bloccare l'OSD, premere e tenere premuto il pulsante MENU mentre il monitor è spento e quindi premere il pulsante di accensione per accendere il monitor. Per sbloccare l'OSD, premere e tenere premuto il pulsante MENU mentre il monitor è spento e quindi premere pulsante di accensione per accendere il monitor.

Note:

- 1). Se il prodotto dispone di un solo ingresso segnale, l'opzione "Selezione ingresso" non può essere regolata.
- 2). Se la risoluzione del segnale in ingresso è la risoluzione nativa o Adaptive-Sync, allora l'opzione "Rapporto immagine" non è valida.

Impostazioni Gioco

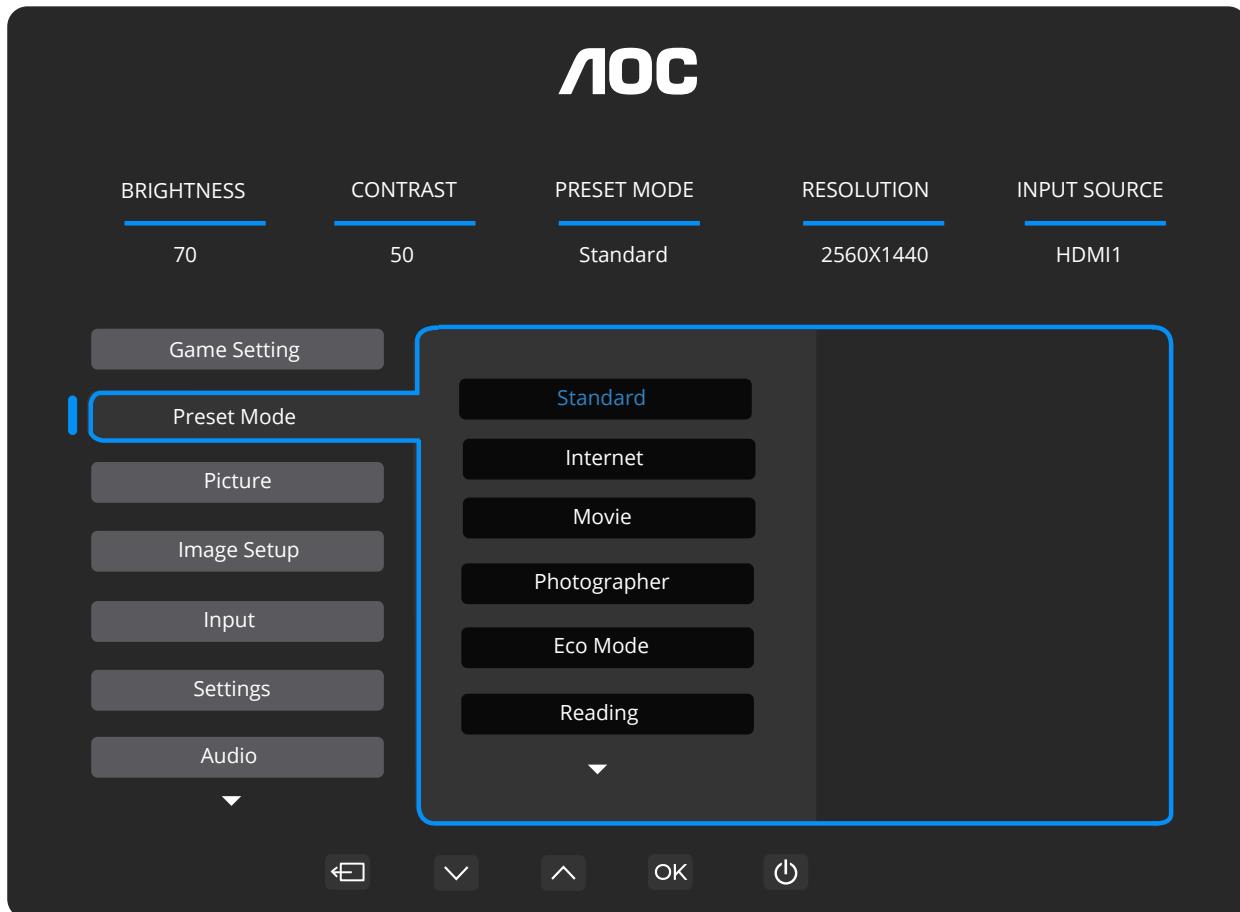


Controllo Ombra	0 ~ 20	Il valore predefinito del Controllo Ombra è 0; l'utente finale può regolarlo da 0 a 20 per ottenere un'immagine più nitida. Se l'immagine è troppo scura per vedere chiaramente i dettagli, regolare da 0 a 20 per rendere l'immagine più nitida.
Colore Gioco	0 ~ 20	Il Colore Gioco offre 21 livelli (0-20) per regolare la saturazione al fine di ottenere un'immagine migliore.
Adaptive-Sync	Disattivato / Attivato	Disabilita o abilita Adaptive-Sync. Promemoria funzionamento Adaptive-Sync: quando la funzione Adaptive-Sync è abilitata, potrebbero verificarsi sfarfallii in alcuni ambienti di gioco.
Punto di Mira	Disattivato / Attivato / Dinamico	La funzione "Punto di Mira" posiziona un indicatore di mira al centro dello schermo per aiutare i giocatori a giocare a sparatutto in prima persona (FPS) con mira accurata e precisa.
Overdrive	Disattivato / Debole / Medio / Forte	Regola il tempo di risposta. Nota: se l'utente impone OverDrive su "Forte", l'immagine visualizzata potrebbe apparire sfocata. Gli utenti possono regolare il livello di OverDrive o disattivarlo secondo le proprie preferenze.

Nota:

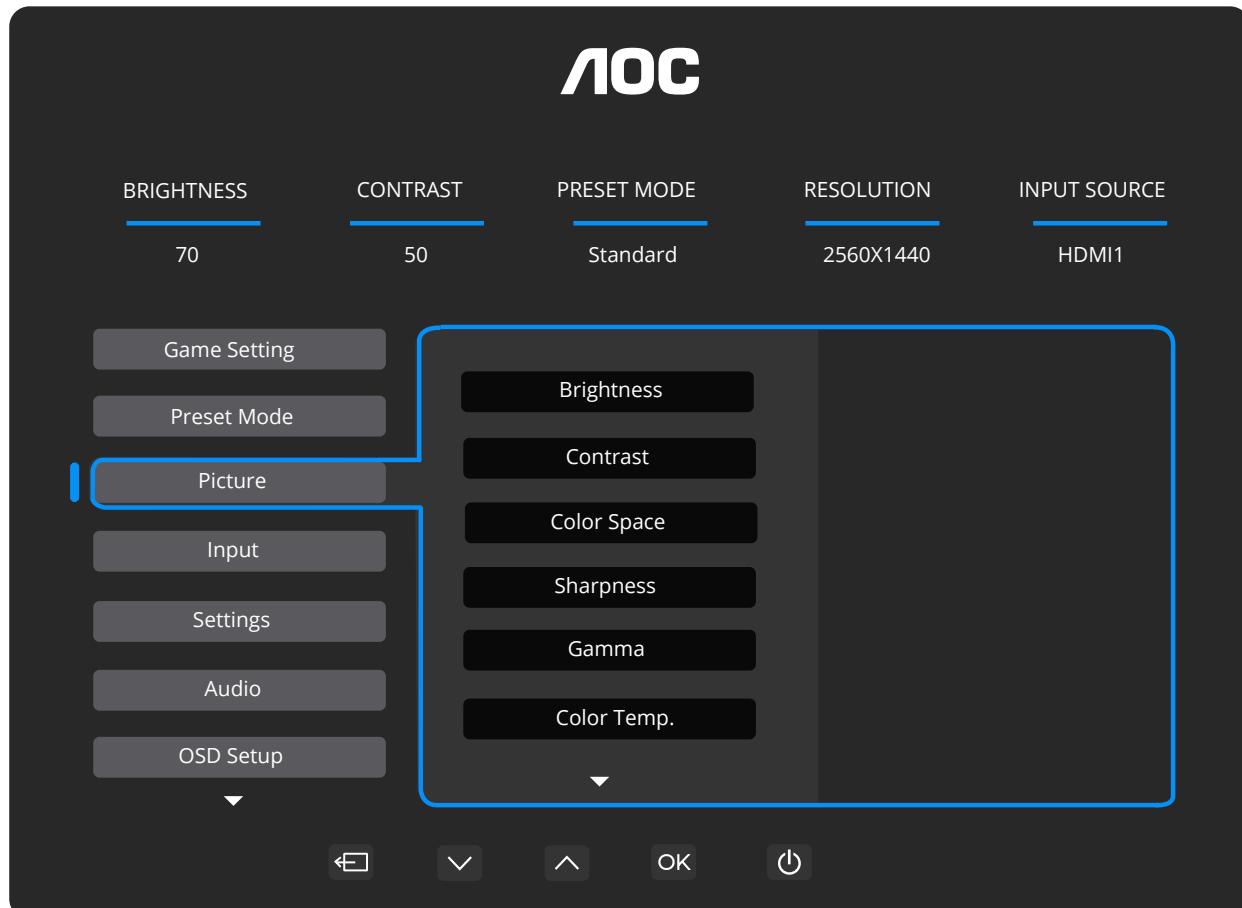
Quando lo "Spazio Colore" sotto "Immagine" è impostato su "sRGB", gli elementi "Controllo Ombra" e "Colore Gioco" non possono essere regolati.

Modalità preimpostata



Standard	Migliora la leggibilità per giochi web e mobile appropriati.
Internet	Modalità Internet.
Film	Modalità Film.
Fotografo	Modalità Fotografo.
Modalità Eco	Modalità Eco
Lettura	Modalità Lettura.
Effetto HDR - Immagine	Imposta l'effetto HDR in base alle tue esigenze d'uso.
Effetto HDR - Film	
Effetto HDR - Gioco	
Sport	Modalità Sport.
Modalità D	Modalità D-Mode.
FPS	Per giocare a giochi FPS (First Person Shooters). Migliora il livello del nero nel tema scuro.
RTS	Per giocare a giochi RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.
Racing	Per giocare a giochi di corse, fornisce il tempo di risposta più rapido e un'elevata saturazione del colore.
Reset Color	Reimposta il colore ai valori predefiniti.

Immagine



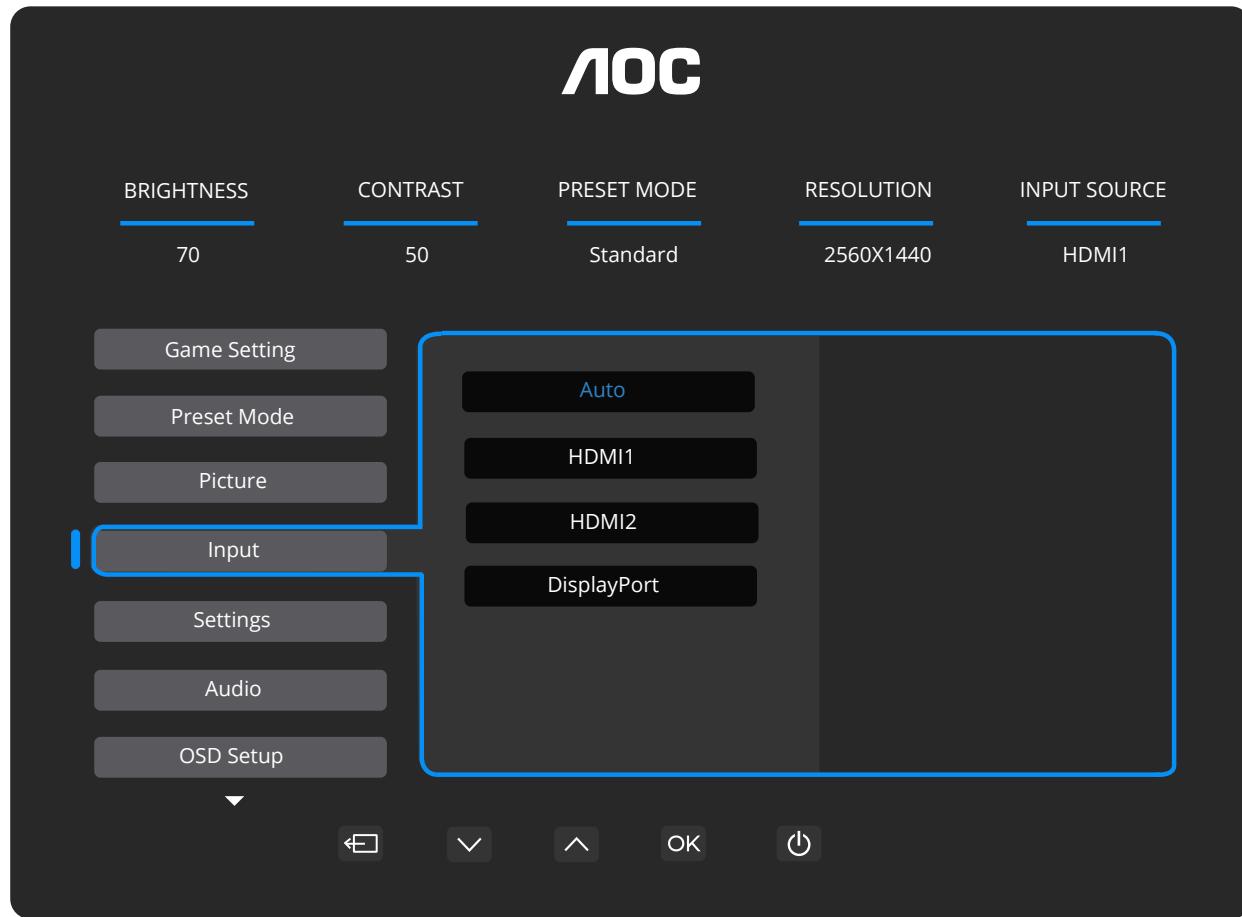
Luminosità	0-100	Regolazione della retroilluminazione.
Contrast	0-100	Contrasto dal registro digitale.
Spazio Colore	Nativo del pannello	Pannello con spazio colore standard.
	sRGB	Spazio colore sRGB.
Nitidezza	0-100	Regolazione nitidezza.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Regola gamma.
Temperatura colore	Nativo	Richiama la temperatura colore nativa dalla EEPROM.
	5000K	Richiama la temperatura colore 5000K dalla EEPROM.
	6500K	Richiama la temperatura colore 6500K dalla EEPROM.
	7500K	Richiama la temperatura colore 7500K dalla EEPROM.
	8200K	Richiama la temperatura colore 8200K dalla EEPROM.
	9300K	Richiama la temperatura colore 9300K dalla EEPROM.
	11500K	Richiama la temperatura colore 11500K dalla EEPROM.
	Personalizzato	Ripristina la temperatura colore dalla EEPROM.
Rosso	0-100	Guadagno rosso dal registro digitale.

Verde	0-100	Guadagno verde dal registro digitale.
Blu	0-100	Guadagno blu dal registro digitale.
DCR	Disattivato	Disabilita il rapporto di contrasto dinamico.
	Attivato	Abilita il rapporto di contrasto dinamico.
Clear Vision	Spento/Debole/Medio/Forte	Funzione di nitidezza applicata a schermo intero.
Rapporto immagine	Intero/Proporzioni	Selezionare il rapporto immagine per la visualizzazione.

Nota:

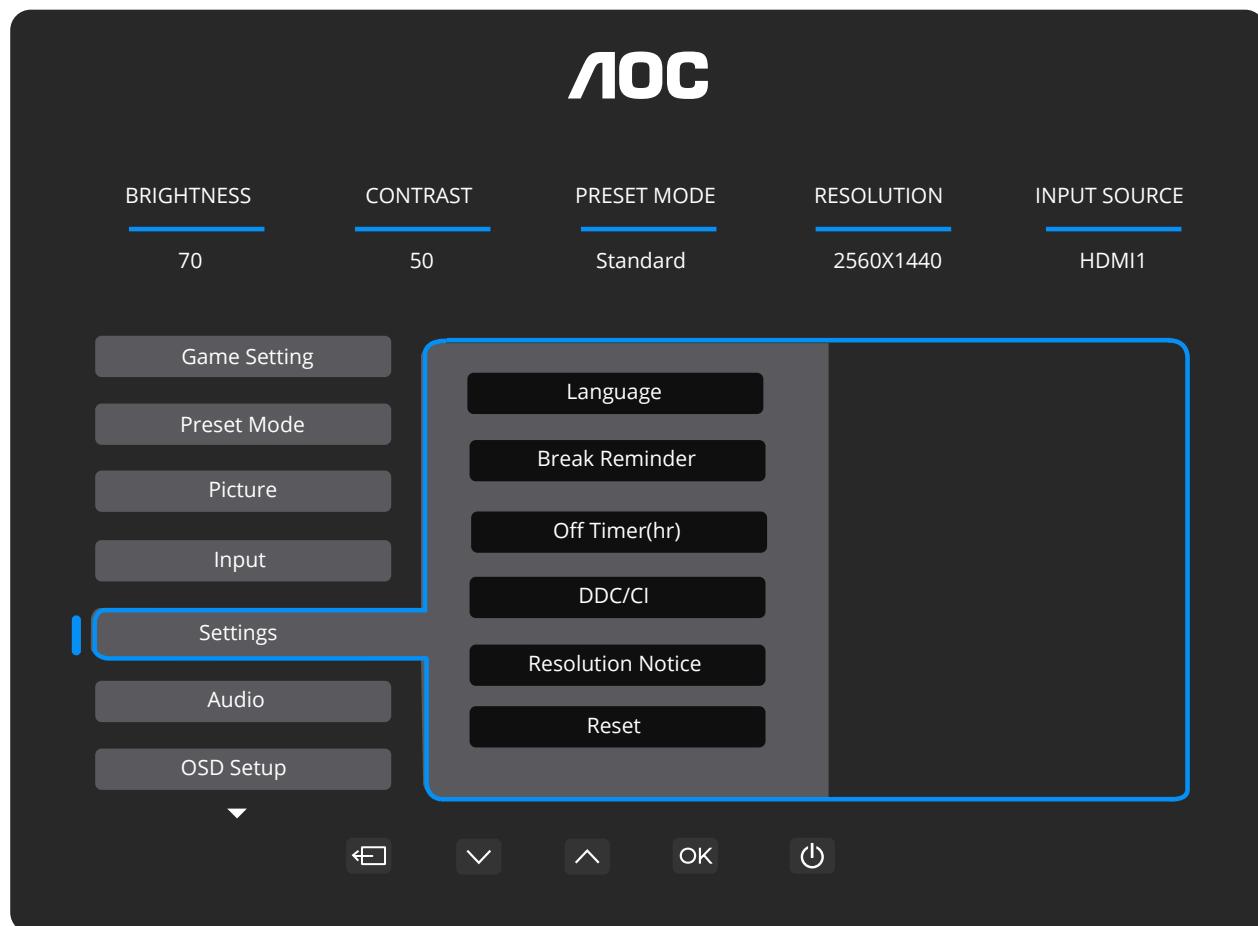
Quando lo "Spazio colore" sotto "Immagine" è impostato su "sRGB", gli elementi "Contrasto", "Gamma" e "Temperatura colore" non possono essere regolati.

Ingresso



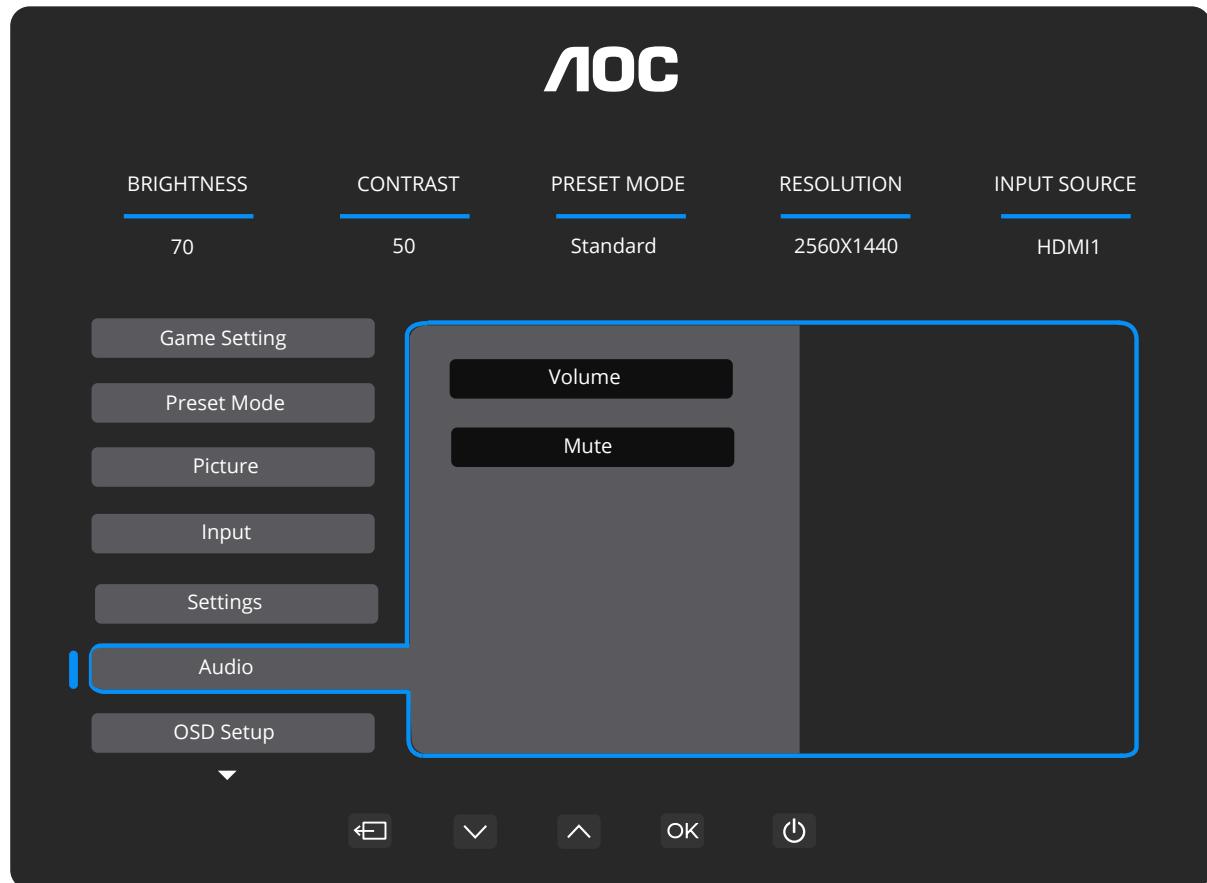
Auto	Selezionare automaticamente la sorgente del segnale di ingresso.
HDMI1	Selezionare la sorgente del segnale di ingresso HDMI1.
HDMI2	Selezionare la sorgente del segnale di ingresso HDMI2.
DisplayPort	Selezionare la sorgente del segnale di ingresso DisplayPort.

Impostazioni



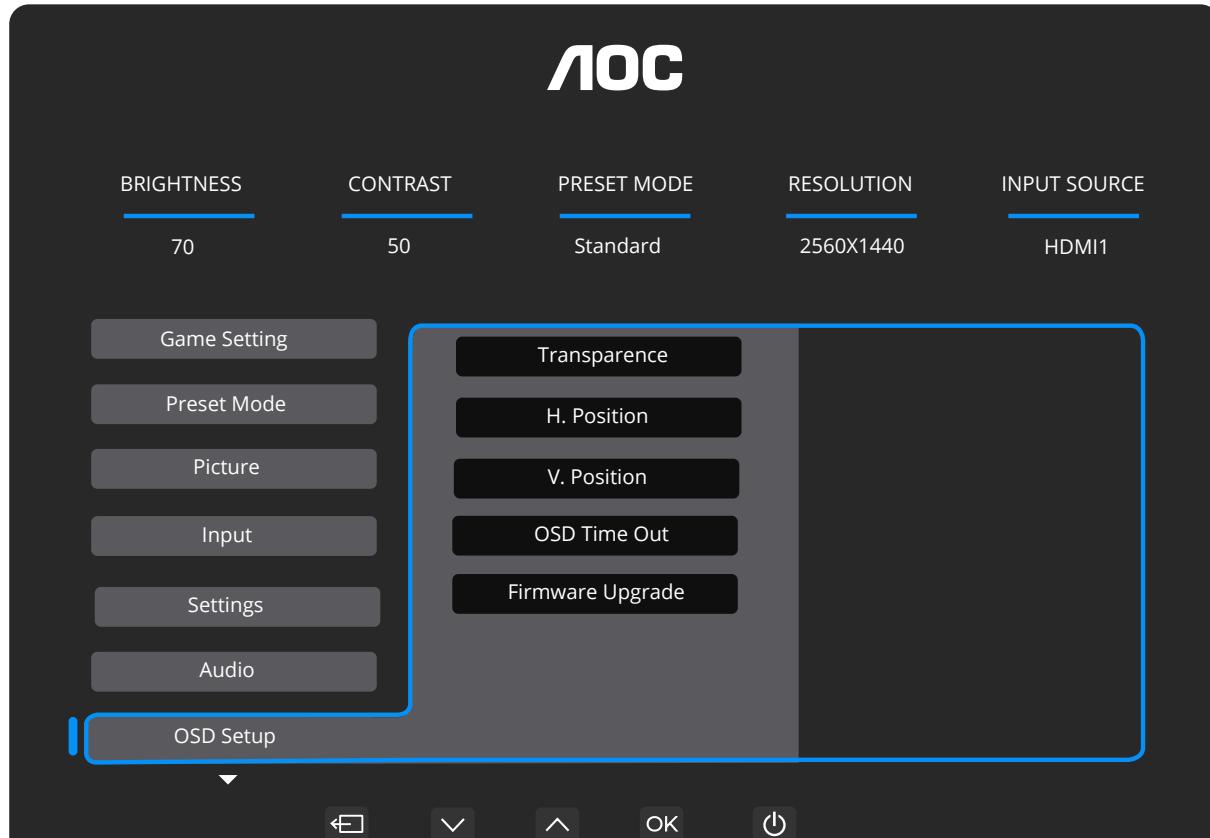
Lingua		Selezionare la lingua dell'OSD.
Promemoria pausa	Disattivato / Attivato	Promemoria per la pausa se l'utente lavora continuativamente per più di 1 ora.
Timer spegnimento (ore)	0-24	Selezionare il tempo di spegnimento DC.
DDC/CI	No / Sì	Attivare/Disattivare il supporto DDC/CI.
Avviso di risoluzione	Disattivato / Attivato	Messaggio di risoluzione ottimale.
Ripristina	No / Sì	Ripristina il menu alle impostazioni predefinite.
	ENERGY STAR®	ENERGY STAR® disponibile per modelli selezionati.

Audio



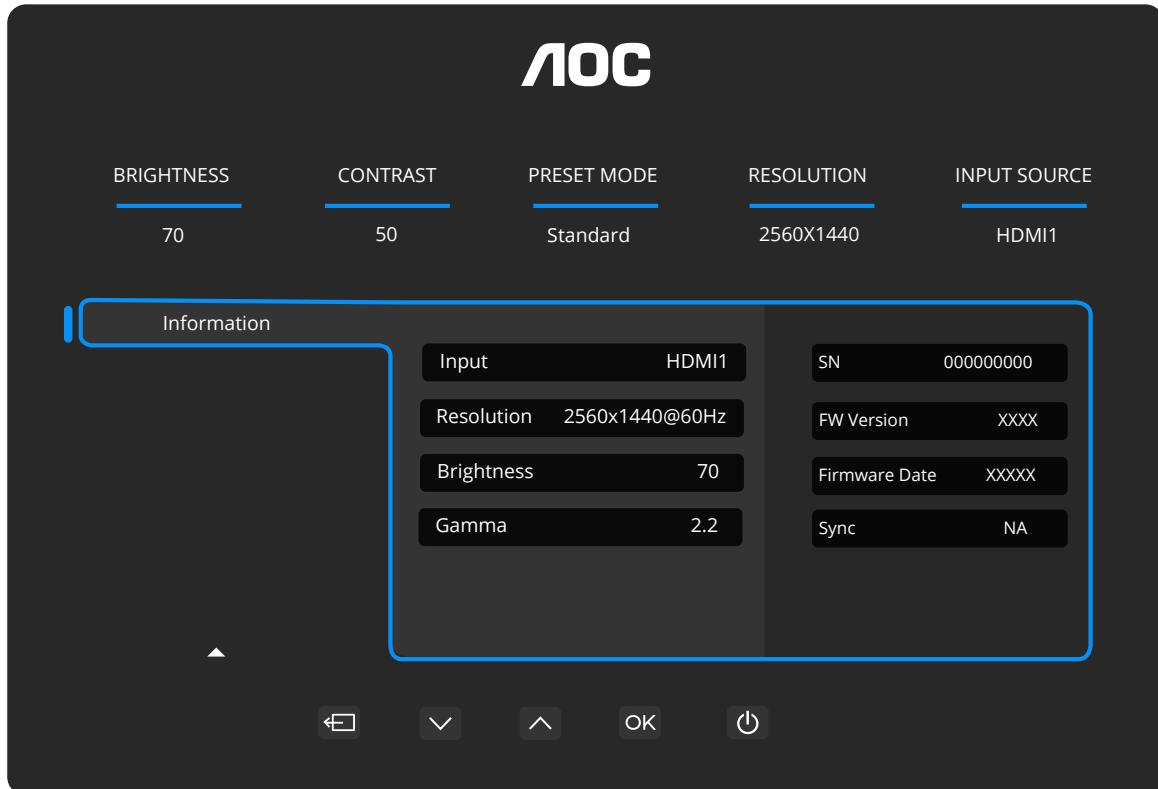
Volume	0-100	Regolazione del volume.
Muto	Disattivato / Attivato	Disattivare il volume.

Configurazione OSD



Trasparenza	0-100	Regola la trasparenza dell'OSD.
Posizione orizzontale	0-100	Regola la posizione orizzontale dell'OSD.
Posizione verticale	0-100	Regola la posizione verticale dell'OSD.
Timeout OSD	5-120	Regola il tempo di timeout dell'OSD.
Aggiornamento firmware	No / Sì	Aggiorna il firmware tramite USB.

Informazioni



Indicatore LED

Stato	Colore LED
Modalità a piena potenza	Bianco
Modalità attivo-spento	Arancione

Risoluzione dei problemi

Problema e domanda	Possibili soluzioni
Il LED di alimentazione non si accende	Assicurarsi che il pulsante di alimentazione sia acceso e che il cavo di alimentazione sia correttamente collegato a una presa di corrente con messa a terra e al monitor.
Nessuna immagine sullo schermo	<ul style="list-style-type: none"> • Il cavo di alimentazione è collegato correttamente? Controllare il collegamento del cavo di alimentazione e la fornitura di energia. • Il cavo video è collegato correttamente? (Collegato tramite cavo HDMI) Controllare il collegamento del cavo HDMI. (Collegato tramite Cavo DisplayPort) Controllare il collegamento del Cavo DisplayPort. * L'ingresso HDMI/DisplayPort non è disponibile su tutti i modelli. • Se l'alimentazione è accesa, riavviare il computer per visualizzare la schermata iniziale (la schermata di accesso). Se appare la schermata iniziale (la schermata di accesso), avviare il computer in modalità appropriata (modalità provvisoria per Windows 7/8/10) e quindi modificare la frequenza della scheda video. (Consultare la sezione Impostazione della risoluzione ottimale). Se la schermata iniziale (la schermata di accesso) non appare, contattare il Centro assistenza o il rivenditore. • Puoi vedere "Ingresso non supportato" sullo schermo? Questo messaggio appare quando il segnale proveniente dalla scheda video supera la risoluzione massima e la frequenza che il monitor può gestire correttamente. Regola la risoluzione e la frequenza entro i limiti che il monitor può supportare. • Verifica che i driver del monitor AOC siano installati.
L'immagine è sfocata e presenta un effetto di ghosting e ombreggiatura	Regola i controlli di contrasto e luminosità. Premi il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica. Accertati di non utilizzare cavi di prolunga o switch box. È consigliabile collegare il monitor direttamente al connettore di uscita della scheda video sul retro.
L'immagine salta, sfarfalla o appare un motivo ondulato	Allontana il più possibile dal monitor i dispositivi elettrici che possono causare interferenze. Imposta la frequenza di aggiornamento massima che il monitor può supportare alla risoluzione in uso.
Il monitor è bloccato in modalità Off attiva"	L'interruttore di alimentazione del computer deve essere in posizione ON. La scheda video del computer deve essere inserita saldamente nel suo slot. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia correttamente collegato al computer. Ispezionare il cavo video del monitor e verificare che nessun pin sia piegato. Verificare che il computer sia operativo premendo il tasto CAPS LOCK sulla tastiera, osservando il LED CAPS LOCK. Il LED dovrebbe accendersi o spegnersi dopo la pressione del tasto.
Mancanza di uno dei colori primari (ROSSO, VERDE o BLU).	Ispezionare il cavo video del monitor e assicurarsi che nessun pin sia danneggiato. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia correttamente collegato al computer.
L'immagine sullo schermo non è centrata o dimensionata correttamente.	Regolare la Posizione Orizzontale (H-Position) e la Posizione Verticale (V-Position) oppure premere il tasto rapido (AUTO).
L'immagine presenta difetti di colore (il bianco non appare bianco).	Regolare il colore RGB o selezionare la temperatura colore desiderata.
Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo.	Utilizzare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10/11 per regolare CLOCK e FOCUS. Premi il tasto rapido (AUTO) per la regolazione automatica.
Normativa & Assistenza	Si prega di consultare le Informazioni su Normativa e Assistenza su www.aoc.com (per trovare il modello acquistato nel proprio paese e accedere alle informazioni nella pagina Supporto).

Specifiche

Specifiche generali

Pannello	Nome modello	Q32E4U	
	Sistema di pilotaggio	LCD TFT a colori	
	Dimensione immagine visibile	80,1 cm diagonale	
	Passo del pixel	0,2727 mm (H) x 0,2727 mm (V)	
	Colore del display	1,07B (8 bit+FRC) ^[1]	
Altro	Intervallo di scansione orizzontale	30 k~150 kHz	
	Dimensione scansione orizzontale (massima)	698,112 mm	
	Intervallo di scansione verticale	48~100Hz	
	Dimensione scansione verticale (massima)	392,688 mm	
	Risoluzione preimpostata ottimale	2560x1440@60Hz	
	Risoluzione massima	2560x1440@100Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Fonte di alimentazione	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto impostati di default)	26 W
		Massimo (luminosità = 100, contrasto = 100)	≤ 82 W
		Modalità standby	≤ 0,5 W
Caratteristiche fisiche	Dissipazione di calore	Funzionamento normale	88,74 BTU/h (tip.)
		Sospensione (modalità standby)	<1,71 BTU/h
		Modalità spento	<1,02 BTU/h
	Tipo di connettore	HDMI/DisplayPort/USB/Uscita cuffie	
	Tipo di cavo segnale	Staccabile	
Ambientale	Temperatura	Operativa	0 °C~40 °C
		Non operativa	-25 °C~55 °C
	Umidità	Operativa	10%~85% (senza condensa)
		Non operativa	5%~93% (senza condensa)
	Altitudine	Operativa	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Non operativa	0m~12192m (0ft~40000ft)



Nota:

[1] Il numero massimo di colori visualizzabili supportati da questo prodotto è di 1,07 miliardi, e le condizioni di impostazione sono le seguenti (possono esserci differenze dovute alle limitazioni di output di alcune schede grafiche).

("V": supporto, "\": non supporto):

Versione del Segnale Formato Colore Bit di Colore	HDMI2.0		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440@100Hz 10bit	V	\	V	V
2560x1440@100Hz 8bit	V	V	V	V
Minimo: 1920x1080@60Hz, 10bit	V	V	V	V

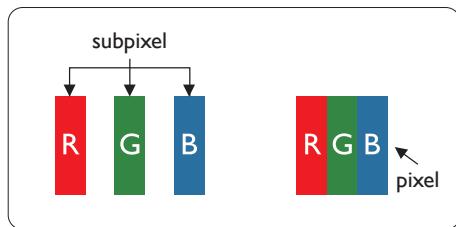
[2] : Perché il monitor funzioni correttamente, la scheda grafica del PC deve supportare DisplayPort 1.2 o HDMI 2.0. La risoluzione di visualizzazione e la frequenza di aggiornamento dipendono inoltre dalle capacità della scheda grafica del computer.

Politica sui Difetti di Pixel dei Pannelli dei Monitor AOC

AOC si impegna a fornire prodotti della massima qualità. Utilizziamo alcuni dei processi produttivi più avanzati del settore e applichiamo rigidi controlli di qualità. Tuttavia, i difetti di pixel o sub-pixel sui pannelli dei monitor sono talvolta inevitabili.

Nessun produttore può garantire che tutti i pannelli siano privi di difetti di pixel, tuttavia AOC garantisce che qualsiasi monitor con un numero inaccettabile di difetti venga riparato o sostituito in garanzia. Questo avviso spiega i diversi tipi di difetti dei pixel e definisce i livelli accettabili di tali difetti per ciascun tipo. Per poter usufruire della riparazione o della sostituzione in garanzia, il numero di difetti di pixel sul pannello del monitor deve superare tali livelli accettabili. Ad esempio, non più dello 0,0004% dei sotto-pixel di un monitor può essere difettoso.

Inoltre, AOC definisce standard qualitativi ancora più elevati per determinati tipi o combinazioni di difetti pixelari particolarmente evidenti. Questa politica è valida a livello mondiale.



Pixel e sotto-pixel

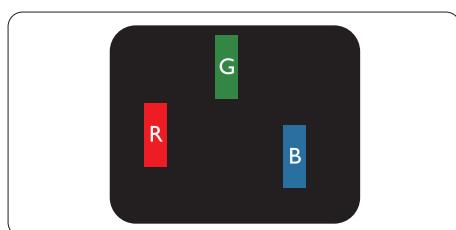
Un pixel, o elemento immagine, è composto da tre sotto-pixel nei colori primari rosso, verde e blu. Molti pixel insieme formano un'immagine. Quando tutti i sotto-pixel di un pixel sono accesi, i tre sotto-pixel colorati appaiono insieme come un singolo pixel bianco. Quando tutti sono spenti, i tre sotto-pixel colorati appaiono insieme come un singolo pixel nero. Altre combinazioni di sotto-pixel accesi e spenti appaiono come pixel di altri colori.

Tipi di difetti dei pixel

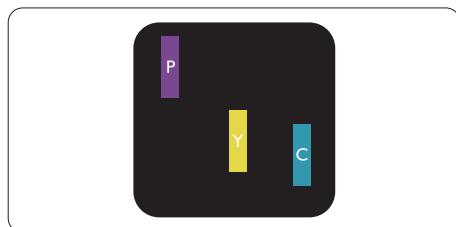
I difetti di pixel e sub-pixel si manifestano sullo schermo in modi differenti. Esistono due categorie di difetti dei pixel e diversi tipi di difetti dei sub-pixel all'interno di ciascuna categoria.

Difetti di punti luminosi

I difetti di punti luminosi si presentano come pixel o sub-pixel sempre accesi o 'illuminati'. In altre parole, un punto luminoso è un sub-pixel che si distingue sullo schermo quando il monitor visualizza un motivo scuro. I tipi di difetti di punti luminosi sono i seguenti.

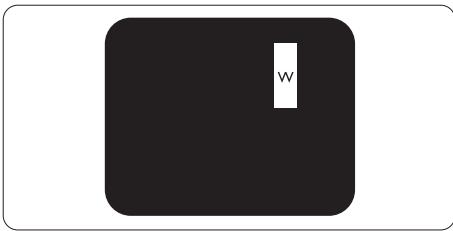


Un sub-pixel acceso di colore rosso, verde o blu.



Due sub-pixel adiacenti accesi:

- Rosso + Blu = Viola
- Rosso + Verde = Giallo
- Verde + Blu = Ciano (Azzurro chiaro)



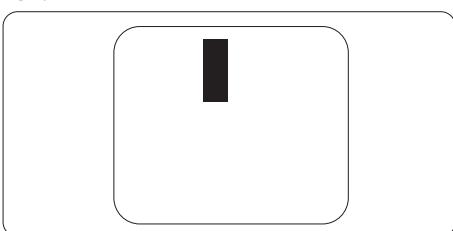
Tre sotto-pixel accesi adiacenti (un pixel bianco).

Nota

Un punto luminoso rosso o blu deve essere più del 50% più luminoso dei punti vicini, mentre un punto luminoso verde deve essere il 30% più luminoso dei punti vicini.

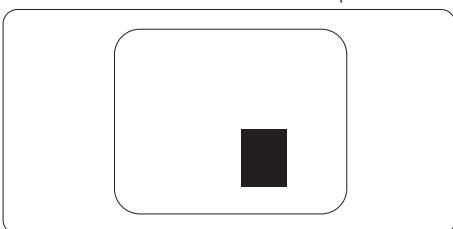
Difetti di punti neri

I difetti di punti neri appaiono come pixel o sotto-pixel che sono sempre scuri o ‘spenti’. Cioè, un punto scuro è un sotto-pixel che risalta sullo schermo quando il monitor visualizza un motivo chiaro. Questi sono i tipi di difetti da punti neri.



Prossimità dei difetti dei pixel

Poiché i difetti dei pixel e dei sotto-pixel dello stesso tipo, se vicini tra loro, possono risultare più evidenti, AOC specifica anche le tolleranze relative alla prossimità dei difetti dei pixel.



Tolleranze per i difetti dei pixel

Per poter beneficiare di riparazione o sostituzione a causa di difetti dei pixel durante il periodo di garanzia, il pannello di un monitor AOC deve presentare difetti di pixel o sotto-pixel che superino le tolleranze indicate nel manuale online.

DIFETTI DI PUNTI LUMINOSI	LIVELLO ACCETTABILE
1 sub-pixel acceso	2
2 sub-pixel adiacenti accesi	1
3 sub-pixel adiacenti accesi (un pixel bianco)	0
Distanza tra due difetti di punti luminosi*	$\geq 15\text{mm}$
Difetti totali di punti luminosi di tutti i tipi	2
DIFETTI DI PUNTI NERI	LIVELLO ACCETTABILE
1 sotto-pixel scuro	5 o meno
2 sotto-pixel scuri adiacenti	2 o meno
3 sotto-pixel scuri adiacenti	≤ 1
Distanza tra due difetti di punti neri*	$\geq 15\text{mm}$
Totale difetti di punti neri di tutti i tipi	5 o meno
DIFETTI TOTALI DI PUNTI	LIVELLO ACCETTABILE
Totale difetti di punti luminosi o neri di tutti i tipi	5 o meno

Nota

*: 1 o 2 difetti di sotto-pixel adiacenti = 1 difetto a punto.

Modalità di visualizzazione preimpostate

STANDARD	RISOLUZIONE (± 1 Hz)	FREQUENZA ORIZZONTALE (KHz)	FREQUENZA VERTICALE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.47	59.94
	640x480@72Hz	37.86	72.81
	640x480@75Hz	37.50	75.00
MODALITÀ MAC VGA	640x480@67Hz	35.00	66.67
MODALITÀ IBM	720x400@70Hz	31.47	70.09
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.32
	800x600@72Hz	48.08	72.19
	800x600@75Hz	46.88	75.00
MODALITÀ MAC SVGA	832x624@75Hz	47.73	74.55
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60.00
	1024x768@70Hz	56.48	70.07
	1024x768@75Hz	60.02	75.03
SXGA	1280x1024@60Hz	63.89	60.02
	1280x1024@75Hz	79.98	75.03
WSXG	1280x720@60Hz	44.77	59.86
	1280x960@60Hz	60.00	60.00
WXGA+	1440x900@60Hz	55.94	59.89
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.95
FHD	1920x1080@60Hz	67.50	60.00
	1920x1080@75Hz	83.93	75.00
QHD	2560x1440@60Hz	67.50	60.00
	2560x1440@75Hz	111.08	75.00
	2560x1440@100Hz	148.50	100.00

Nota: in base allo standard VESA, può verificarsi un margine di errore (+/- 1 Hz) nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) tra diversi sistemi operativi e schede grafiche. Per migliorare la compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata arrotondata. Si prega di fare riferimento al prodotto reale.

Raccomandazioni per prevenire la Sindrome da Visione al Computer (CVS)

(Applicabile solo al modello specifico)

I monitor AOC sono progettati con la certificazione TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 per prevenire l'affaticamento degli occhi causato da un uso prolungato del computer. Questo standard avanzato a quattro stelle assicura una riduzione della fatica visiva grazie a una combinazione di caratteristiche hardware e di design, attivate di default sul monitor.

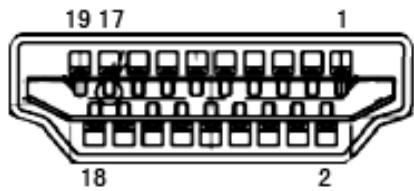
Caratteristiche a tutela degli occhi:

- **Schermo antiriflesso:** il rivestimento opaco antiriflesso riduce al minimo i riflessi da fonti luminose ambientali quali finestre o lampade a soffitto, diminuendo le distrazioni visive e migliorando la nitidezza dell'immagine.
- **Tecnologia Flicker-free:** utilizza il controllo a corrente continua (DC) della retroilluminazione per mantenere livelli di luminosità costanti, eliminando lo sfarfallio dello schermo — una causa comune di affaticamento oculare.
- **Modalità LowBlue:** questo monitor riduce l'esposizione alla luce blu dannosa da meno del 50% a meno del 35%, contribuendo a proteggere gli occhi senza compromettere la qualità del colore. La funzione di riduzione della luce blu è impostata come configurazione predefinita di fabbrica per conformarsi alla certificazione hardware Low Blue Light di TÜV Rheinland.
- **Modalità Lettura:** la modalità Lettura offre un'esperienza di lettura simile a quella della carta, ideale per consultare documenti lunghi, articoli o eBook. Ciò consente un'esperienza di lettura più naturale e confortevole regolando contrasto, luminosità e temperatura del colore, riducendo così l'affaticamento visivo durante sessioni di lettura prolungate.

Per ridurre l'affaticamento degli occhi e aumentare la produttività, seguite queste migliori pratiche nella configurazione della vostra postazione di lavoro:

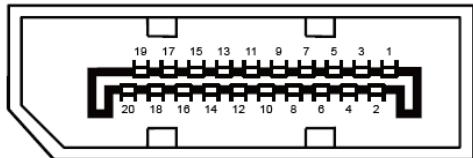
- **Ottimizzate l'ergonomia:** posizionate la scrivania e la sedia in modo che i piedi siano poggiati a terra, gli occhi a circa una lunghezza del braccio dal display e le mani possano riposare comodamente su tastiera e mouse. Il livello degli occhi dovrebbe trovarsi da cinque a sette cm (due o tre pollici) al di sotto del bordo superiore del monitor. Se indossi lenti bifocali o progressive, regola l'altezza del monitor per minimizzare l'inclinazione della testa.
- Mantieni una distanza visiva salutare: conserva una distanza di 50-70 centimetri (20-28 pollici) tra i tuoi occhi e lo schermo. L'esposizione prolungata allo schermo può causare affaticamento oculare e può compromettere la vista. Per ridurre l'affaticamento, riposa gli occhi per cinque-dieci minuti dopo ogni ora di utilizzo dello schermo. Spostare regolarmente lo sguardo su oggetti lontani può inoltre aiutare a rilassare i muscoli oculari.
- Regola le impostazioni di visualizzazione: scegli la modalità monitor più adatta ai tuoi compiti o regola manualmente luminosità e contrasto per un livello di comfort ottimale.
- Gestisci l'illuminazione: assicurati che lo schermo sia privo di riflessi o abbagliamenti causati da luci superiori o finestre. Adatta l'illuminazione dietro il monitor alla luminosità dello schermo, specialmente quando si visualizzano sfondi chiari. Evita luci fluorescenti e superfici altamente riflettenti.
- Adotta abitudini lavorative salutari: sbatti spesso le palpebre e mantieni buone pratiche di cura oculare per prevenire secchezza e disagio. Pausi frequenti e brevi sono più efficaci di pause meno frequenti e più lunghe per mantenere il comfort visivo durante la giornata.
- Eseguire esercizi per gli occhi e il collo: focalizzare periodicamente oggetti distanti per ridurre l'affaticamento visivo. Chiudere gli occhi e ruotarli delicatamente in cerchio. Per alleviare la tensione, allungare il collo inclinando lentamente la testa in avanti, indietro e lateralmente.

Assegnazione dei Pin



Cavo Segnale di Visualizzazione a Colori a 19 Pin

Numero pin	Nome segnale	Numero pin	Nome segnale	Numero pin	Nome segnale
1.	Dati TMDS 2+	9.	Dati TMDS 0-	17.	Massa DDC/CEC
2.	Schermatura dati TMDS 2	10.	Clock TMDS +	18.	Alimentazione +5V
3.	Dati TMDS 2-	11.	Schermatura clock TMDS	19.	Rilevamento hot plug
4.	Dati TMDS 1+	12.	Clock TMDS-		
5.	Schermatura dati TMDS 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Schermatura TMDS Data 0	16.	SDA		



Cavo Segnale di Visualizzazione a Colori a 20 Pin

Numero pin	Nome segnale	Numero pin	Nome segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rilevamento hot plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Restituisci DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funzionalità Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato di funzionalità VESA DDC2B secondo lo STANDARD VESA DDC. Consente al monitor di informare il sistema host della propria identità e, a seconda del livello di DDC utilizzato, di comunicare informazioni aggiuntive sulle sue capacità di visualizzazione.

Il DDC2B è un canale dati bidirezionale basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.

