

INSTRUKCJA OBSŁUGI



Q32E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved

Version: A00

AOC

Bezpieczeństwo.....	1
Krajowe normy	1
Zasilanie	2
Instalacja	3
Czyszczenie	4
Inne.....	5
Konfiguracja	6
Zawartość opakowania.....	6
Montaż podstawy i stojaka	7
Regulacja kąta widzenia	8
Podłączanie monitora.....	9
Montaż ścienny.....	10
Funkcja Adaptive-Sync.....	11
Regulacja.....	12
Klawisze skrótów	12
Ustawienia OSD.....	13
Ustawienia gry.....	14
Tryb predefiniowany	15
Obraz.....	16
Wejście.....	18
Ustawienia.....	19
Audio.....	20
Konfiguracja OSD	21
Informacje.....	22
Wskaźnik LED.....	23
Rozwiązywanie problemów	24
Specyfikacja	25
Specyfikacja ogólna	25
Polityka dotycząca defektów pikseli w panelach monitorów AOC.....	26
Predefiniowane tryby wyświetlania	28
Zalecenia zapobiegające zespołowi widzenia komputerowego (CVS).....	29
Przypisania pinów	30
Plug and Play	31

Bezpieczeństwo

Przepisy krajowe

Następujące podrozdziały opisują przepisy krajowe stosowane w niniejszym dokumencie.

Notatki, ostrzeżenia i uwagi

W całym przewodniku bloki tekstu mogą być opatrzone ikoną i drukowane pogrubioną lub kursywą. Te bloki to notatki, ostrzeżenia i uwagi, które stosuje się w następujący sposób:



UWAGA: UWAGA oznacza ważne informacje, które pomagają lepiej korzystać z systemu komputerowego.



OSTROŻNIE: OSTROŻNIE oznacza potencjalne uszkodzenie sprzętu lub utratę danych oraz informuje, jak uniknąć problemu.



OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE oznacza możliwość uszkodzenia ciała oraz informuje, jak uniknąć tego zagrożenia. Niektóre ostrzeżenia mogą mieć alternatywne formaty i występować bez ikony. W takich przypadkach forma prezentacji ostrzeżenia jest określona przez organy regulacyjne.

Zasilanie



Monitor należy zasilać wyłącznie z rodzaju źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Jeśli nie jesteś pewien rodzaju zasilania w domu, skonsultuj się z dostawcą lub lokalną firmą energetyczną.



Monitor wyposażony jest w uziemioną wtyczkę z trzema bolcami, wtyczkę z trzecim (uziemiającym) bolcem. Wtyczka ta pasuje wyłącznie do uziemionego gniazdka w celu zapewnienia bezpieczeństwa. Jeśli gniazdko nie obsługuje wtyczki trzyprzewodowej, zleć elektrykowi instalację odpowiedniego gniazdka albo użyj adaptera do bezpiecznego uziemienia urządzenia. Nie omijaj funkcji zabezpieczającej wtyczki uziemiającej.



Odłącz urządzenie od zasilania podczas burzy z piorunami lub gdy nie będzie używane przez dłuższy czas. Zapewni to ochronę monitora przed uszkodzeniem spowodowanym przepięciami.



Nie przeciążaj listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.



Aby zapewnić prawidłowe działanie, używaj monitora wyłącznie z komputerami posiadającymi certyfikat UL i odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone na 100–240 V AC, min. 5 A.



Gniazdko ścienne powinno być zamontowane w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Instalacja

! Nie ustawiaj monitora na niestabilnym wózku, statywie, trójnogu, uchwycie ani stole. Upadek monitora może spowodować obrażenia osób oraz poważne uszkodzenia produktu. Używaj wyłącznie wózka, statywu, trójnogu, uchwytu lub stołu zalecanego przez producenta lub sprzedawanego razem z tym produktem. Przestrzegaj instrukcji producenta. Przestrzegaj instrukcji podczas instalacji produktu oraz stosuj akcesoria montażowe zalecane przez producenta. Produkt wraz z wózkiem należy przenosić ostrożnie.

! Nigdy nie wkładaj żadnych przedmiotów do szczeliny w obudowie monitora. Może to uszkodzić elementy obwodu, powodując pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie rozlewaj płynów na monitor.

! Nie kładź przedniej części produktu na podłodze.

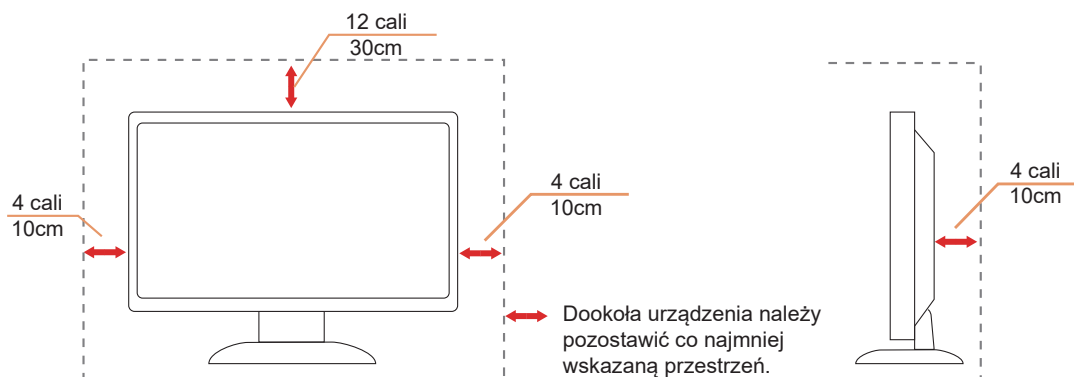
! Jeśli montujesz monitor na ścianie lub półce, użyj zestawu montażowego zatwierdzonego przez producenta i postępuj zgodnie z jego instrukcjami.

! Zachowaj przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie wentylacja może być niewystarczająca, co może doprowadzić do przegrzania, pożaru lub uszkodzenia monitora.

! Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń, takich jak odklejanie się panelu od ramki, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni. Przekroczenie kąta nachylenia w dół powyżej -5 stopni spowoduje, że uszkodzenia monitora nie będą objęte gwarancją.

Poniżej przedstawiono zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, gdy jest on zamontowany na ścianie lub stojaku:

Zainstalowany z podstawą



Czyszczenie

! Regularnie czyść obudowę wilgotną, miękką ściereczką.

! Do czyszczenia używaj miękkiej bawełnianej lub mikrofibrowej ściereczki. Ściereczka powinna być wilgotna i niemal sucha; nie dopuszczaj do dostania się cieczy do wnętrza obudowy.



! Przed czyszczeniem odłącz przewód zasilający od produktu.

Inne

 Jeśli produkt wydziela nieprzyjemny zapach, dźwięk lub dym, NIEZWŁOCZNIE odłącz wtyczkę zasilania i skontaktuj się z Serwisem.

 Upewnij się, że otwory wentylacyjne nie są zasłonięte stołem ani zasłoną.

 Nie narażaj monitora LCD na silne wibracje ani mocne uderzenia podczas pracy.

 Nie uderzaj ani nie upuszczaj monitora podczas pracy lub transportu.

 Przewody zasilające muszą posiadać certyfikat bezpieczeństwa. W Niemczech powinien to być przewód H03VV-F, 3G, 0,75 mm² lub lepszy. W innych krajach należy stosować odpowiednie typy przewodów zgodnie z obowiązującymi przepisami.

 Nadmierne ciśnienie akustyczne ze słuchawek dousznych i nausznych może powodować utratę słuchu. Regulacja korektora na maksimum zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek dousznych i nausznych oraz poziom ciśnienia dźwięku.

 Niski poziom niebieskiego światła: wyświetlacz wykorzystuje panel o niskim poziomie niebieskiego światła. Spełnia wymagania certyfikatu TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution po przywróceniu ustawień fabrycznych (ustawienia domyślne).

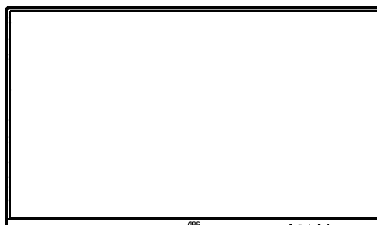
Zdrowie:

- Monitor powinien znajdować się w odległości 50–70 cm (20–28 cali) od oczu.
- Długotrwałe patrzenie na ekran powoduje zmęczenie oczu i może pogorszyć wzrok. Odpoczywaj oczom przez 5–10 minut po każdej godzinie korzystania z produktu.
- Zmniejsz zmęczenie oczu, koncentrując wzrok na odległych obiektach.
- Częste mruganie i ćwiczenia oczu pomagają zapobiegać ich wysychaniu.

 Technologia Flicker-free utrzymuje stabilne podświetlenie dzięki ściemniaczowi DC, który eliminuje główną przyczynę migotania monitora, zmniejszając zmęczenie oczu.

Konfiguracja

Zawartość opakowania



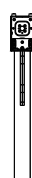
Monitor



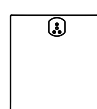
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



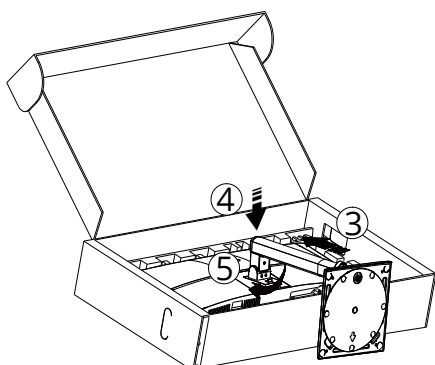
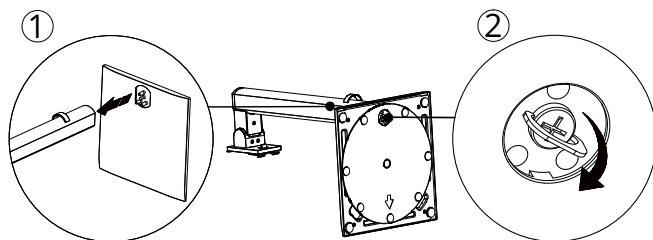
USB Cable

* Nie wszystkie kable sygnałowe są dostarczane we wszystkich krajach i regionach. Proszę skonsultować się z lokalnym sprzedawcą lub oddziałem AOC w celu potwierdzenia.

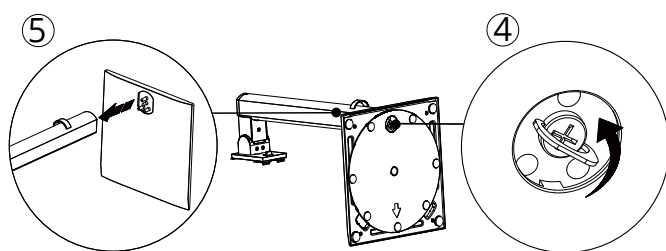
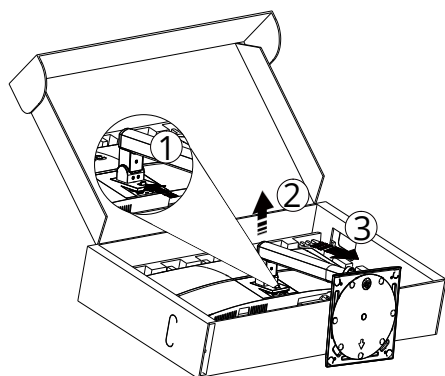
Montaż podstawy i stojaka

Proszę montować lub demontować podstawę zgodnie z poniższymi krokami.

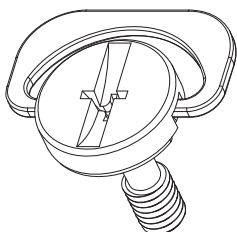
Montaż:



Demontaż:



Specyfikacja śruby mocującej podstawę: M6*13 mm (efektywny gwint 5,5 mm)



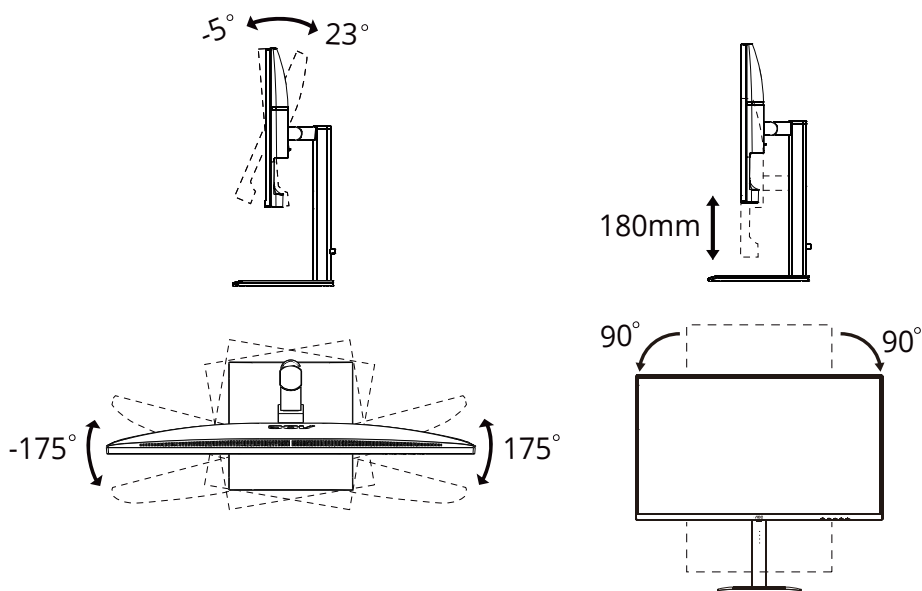
 **UWAGA:** Konstrukcja wyświetlacza może różnić się od pokazanej na ilustracjach.

Regulacja kąta widzenia

Aby uzyskać najlepsze wrażenia wizualne, zaleca się, aby użytkownik upewnił się, że widzi całe swoje odbicie na ekranie, a następnie dostosował kąt monitora według własnych preferencji.

Trzymaj stojak, aby monitor nie przewrócił się podczas zmiany kąta.

Możesz regulować monitor w następujący sposób:



UWAGA:

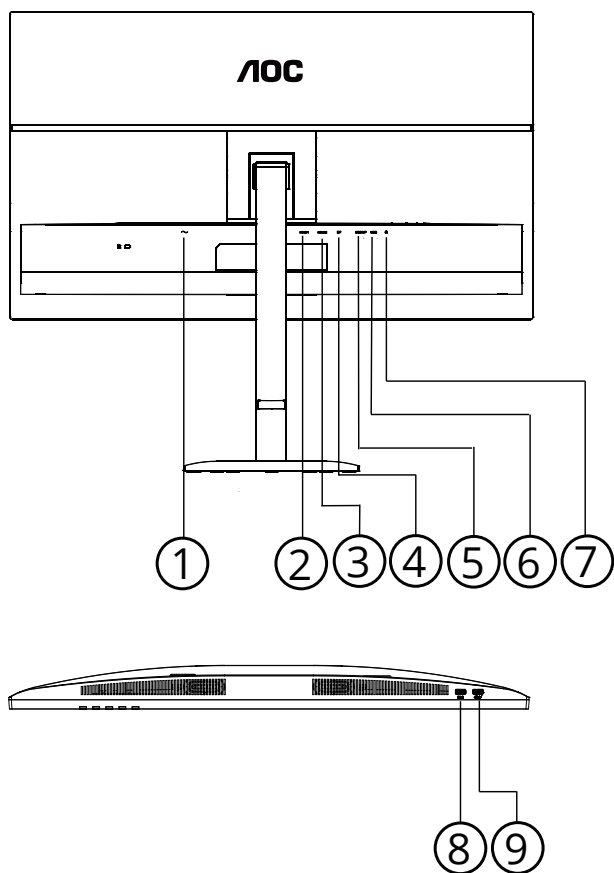
Nie dotykaj ekranu LCD podczas zmiany kąta. Dotykanie ekranu LCD może spowodować uszkodzenia.

⚠ OSTRZEŻENIE

- Aby uniknąć uszkodzenia ekranu, takiego jak odwarstwienie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylany w dół bardziej niż o -5 stopni.
- Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

Podłączanie monitora

Połączenia kablowe z tyłu monitora i komputera:



1. Zasilanie
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB upstream
6. USB3.2 Gen1 downstream x2
7. Słuchawki
8. USB3.2 Gen1 downstream
9. USB3.2 Gen1 downstream + ładowanie

Podłącz do komputera

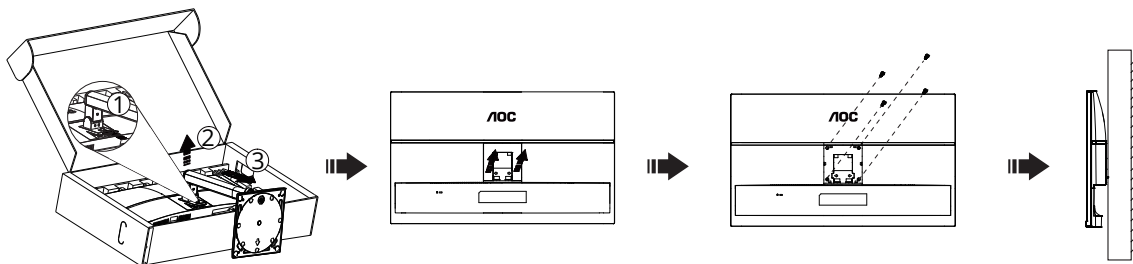
1. Solidnie podłącz przewód zasilający do tylnej części monitora.
2. Wyłącz komputer i odłącz przewód zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy wyświetlacza do złącza video z tyłu komputera.
4. Podłącz przewody zasilające komputer i monitora do pobliskiego gniazdka elektrycznego.
5. Włącz komputer i monitor.

Jeśli monitor wyświetla obraz, instalacja jest zakończona. Jeśli obraz nie jest wyświetlany, proszę zapoznać się z rozwiązywaniem problemów.

Aby chronić sprzęt, zawsze wyłącz komputer i monitor LCD przed ich podłączeniem.

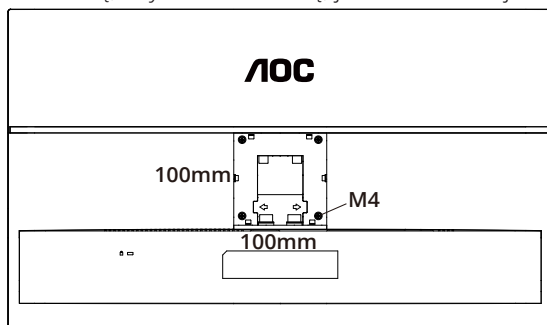
Montaż na ścianie

Przygotowanie do instalacji opcjonalnego ramienia montażowego na ścianę.

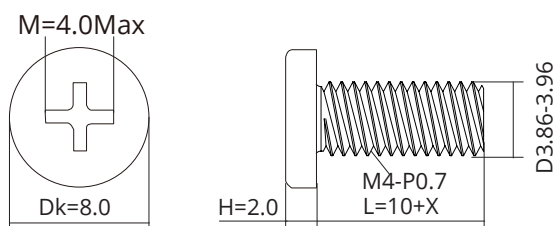


Ten monitor można zamocować na ramieniu montażowym na ścianę, które należy zakupić oddzielnie. Przed rozpoczęciem tej czynności odłącz zasilanie. Wykonaj następujące kroki:

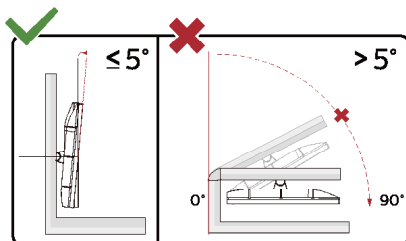
1. Zdejmij podstawę.
2. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta, aby złożyć ramię montażowe na ścianę.
3. Umieść ramię montażowe na tylnej części monitora. Wyrównaj otwory ramienia z otworami na tylnej części monitora.
4. Wkręć 4 śruby w otwory i dokręć je.
5. Ponownie podłącz kable. Zapoznaj się z instrukcją obsługi dołączonej do opcjonalnego ramienia montażowego na ścianę, aby dowiedzieć się, jak zamocować je do ściany.



Specyfikacja śrub montażowych: M4*(10+X) mm, (X = grubość uchwyty montażowego)



UWAGA: otwory do montażu VESA nie są dostępne we wszystkich modelach, prosimy o kontakt z dealerem lub oficjalnym działem AOC. Przed instalacją na ścianie zawsze skontaktuj się z producentem.



* Konstrukcja wyświetlacza może różnić się od przedstawionej na ilustracjach.

⚠ OSTRZEŻENIE:

1. Aby uniknąć uszkodzenia ekranu, takiego jak odwarstwienie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylany w dół bardziej niż o -5 stopni.
2. Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync działa z DisplayPort/HDMI
2. Kompatybilna karta graficzna: Lista rekomendowanych modeli znajduje się poniżej, można ją także zweryfikować na stronie www.AMD.com

Karty graficzne

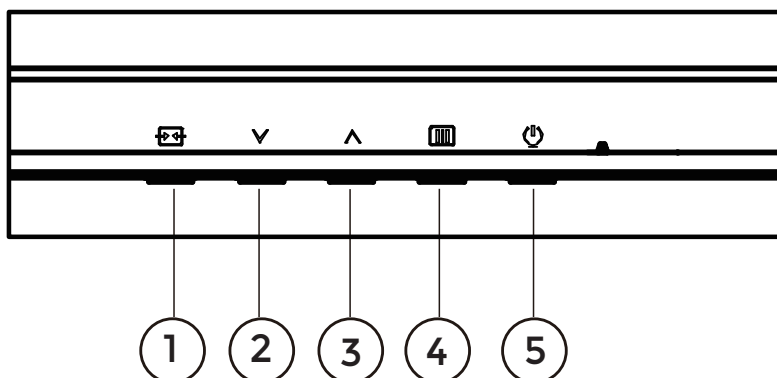
- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (z wyjątkiem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (z wyjątkiem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Regulacja

Skróty klawiszowe



1	Źródło/Exit
2	Tryb ustawień fabrycznych/▼
3	Jasność/▲
4	Menu/Enter
5	Zasilanie

Menu/Enter

Naciśnij, aby wyświetlić OSD lub potwierdzić wybór.

Zasilanie

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Tryb ustawień fabrycznych/▼

Gdy nie ma OSD, naciśnij "▼" klawisz, aby otworzyć funkcję Trybu Preset, następnie naciśnij "▼" lub "▲" klawisz, aby wybrać Tryb Preset.

Jasność/▲

Gdy nie ma OSD, naciśnij "▲" klawisz, aby otworzyć funkcję Jasność, następnie naciśnij "▼" lub "▲" klawisz, aby dostosować jasność.

Źródło/Exit

Gdy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Source/Exit uruchomi funkcję szybkiego wyboru źródła. Gdy menu OSD jest aktywne, ten przycisk działa jako klawisz wyjścia (do wyjścia z menu OSD).

Ustawienia OSD

Podstawowe i proste instrukcje dotyczące klawiszy sterujących.



- 1). Naciśnij  przycisk MENU, aby aktywować okno OSD.
- 2). Naciśnij  lub  aby poruszać się pomiędzy funkcjami. Gdy zostanie zaznaczona żądana funkcja, naciśnij  przycisk MENU/OK, aby ją aktywować; naciśnij  lub  aby poruszać się po funkcjach podmenu. Gdy wybrana zostanie funkcja w podmenu, naciśnij  przycisk MENU / OK, aby ją aktywować.
- 3). Naciśnij  lub  aby zmienić ustawienia wybranej funkcji. Naciśnij  /  aby wyjść. Jeśli chcesz dostosować inną funkcję, powtórz kroki 2-3.
- 4). Funkcja blokady OSD: Aby zablokować OSD, przytrzymaj  przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor. Aby odblokować OSD – przytrzymaj  przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Uwagi:

- 1). Jeśli produkt ma tylko jedno wejście sygnału, opcja „Wybór wejścia” nie może być zmieniona.
- 2). Jeśli rozdzielczość sygnału wejściowego jest natywna lub zastosowano Adaptive-Sync, opcja „Proporcje obrazu” jest niedostępna.

Ustawienia gry

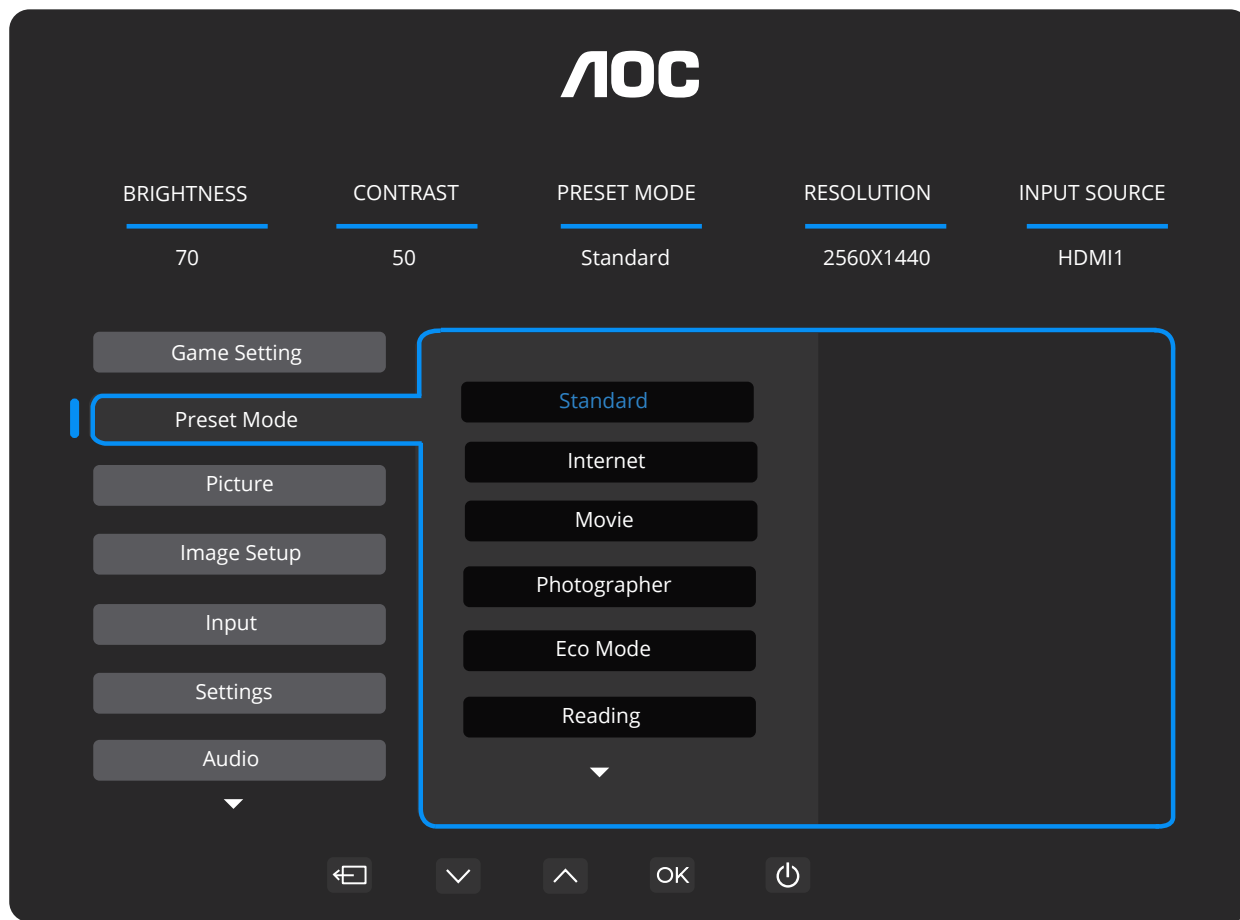


Kontrola cieni	0 ~ 20	Domyślne ustawienie Kontroli cieni to 0. Użytkownik może zwiększyć wartość od 0 do 20, aby uzyskać wyraźniejszy obraz. Jeśli obraz jest zbyt ciemny i szczegóły nie są widoczne, ustawienie od 0 do 20 pozwoli uzyskać wyraźniejszy obraz.
Kolor gry	0 ~ 20	Kolor gry umożliwia regulację nasycenia na poziomie od 0 do 20, aby uzyskać lepszy obraz.
Adaptive-Sync	Wyłącz / Włącz	Wyłącz lub włącz funkcję Adaptive-Sync. Przypomnienie o działaniu Adaptive-Sync: Po włączeniu funkcji Adaptive-Sync w niektórych środowiskach gry może występować migotanie.
Punkt celowania	Wyłącz / Włącz / Dynamiczny	Funkcja „Punkt celowania” umieszcza wskaźnik celowania na środku ekranu, pomagając graczom w dokładnym celowaniu w grach FPS.
Overdrive	Wyłącz / Słaby / Średni / Silny	Reguluj czas reakcji. UWAGA: Jeśli użytkownik ustawi OverDrive na „Silny”, wyświetlany obraz może być rozmyty. Użytkownicy mogą dostosować poziom OverDrive lub wyłączyć go zgodnie z własnymi preferencjami.

UWAGA:

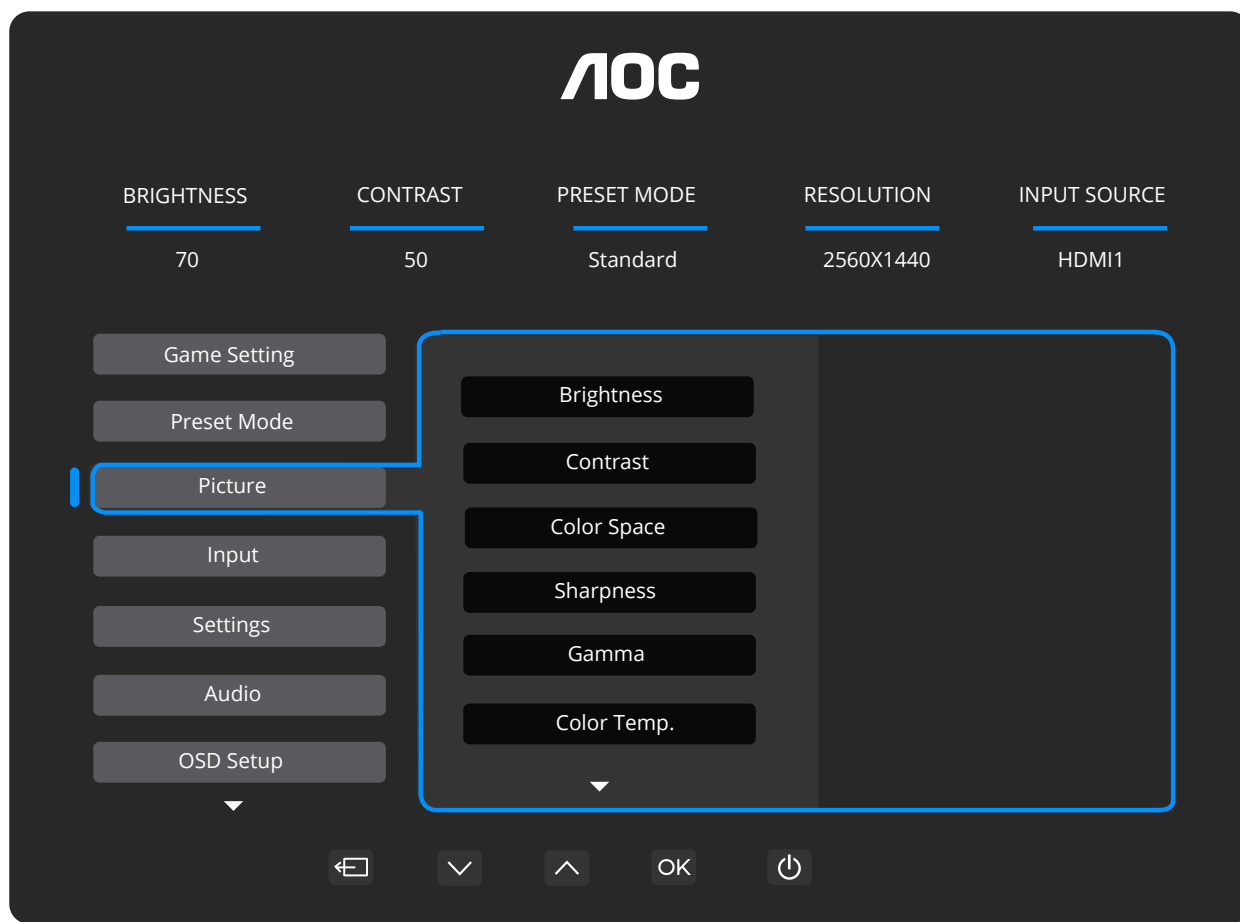
Gdy „Przestrzeń kolorów” w sekcji „Obraz” jest ustawiona na „sRGB”, opcje „Kontrola cieni” i „Kolor gry” nie są dostępne do regulacji.

Tryb presetowy



Standard	Popraw czytelność dla odpowiednich gier internetowych i mobilnych.
Internet	Tryb Internet
Film	Tryb Film
Fotograf	Tryb Fotograf
Tryb Eco	Tryb Eco
Czytanie	Tryb Czytanie
Efekt HDR – Obraz	Ustaw efekt HDR zgodnie z wymaganiami użytkownika.
Efekt HDR – Film	
Efekt HDR – Gra	
Sport	Tryb Sport
Tryb D	Tryb D-Mode.
FPS	Do grania w gry FPS (First Person Shooter). Poprawia poziom czerni w ciemnym motywie.
RTS	Do grania w gry RTS (Real Time Strategy). Poprawia jakość obrazu.
Wyścigi	Do grania w gry wyścigowe. Zapewnia najszybszy czas reakcji oraz wysokie nasycenie kolorów.
Resetuj kolor	Resetuje kolor do ustawień domyślnych.

Obraz



Jasność	0-100	Regulacja podświetlenia.
kontrast	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego.
Przestrzeń kolorów	Panel natywny	Panel o standardowej przestrzeni kolorów.
	sRGB	Przestrzeń kolorów sRGB.
Ostrość	0-100	Regulacja ostrości.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Regulacja gamma.
Temperatura barwowa	Natywna	Przywróć natywną temperaturę barwową z EEPROM.
	5000K	Przywróć temperaturę barwową 5000K z EEPROM.
	6500K	Przywróć temperaturę barwową 6500K z EEPROM.
	7500K	Przywróć temperaturę barwową 7500K z EEPROM.
	8200K	Przywróć temperaturę barwową 8200K z EEPROM.
	9300K	Przywróć temperaturę barwową 9300K z EEPROM.
	11500K	Przywróć temperaturę barwową 11500K z EEPROM.
	Definiowane przez użytkownika	Przywróć temperaturę barwową z EEPROM.
Czerwony	0-100	Wzmocnienie koloru czerwonego z rejestru cyfrowego.

Zielony	0-100	Wzmocnienie koloru zielonego z rejestru cyfrowego.
Niebieski	0-100	Wzmocnienie koloru niebieskiego z rejestru cyfrowego.
DCR	Wył.	Wyłącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
	Wł.	Włącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
Clear Vision	Wyłączony/Słaby/ Średni/Mocny	Funkcja wyostrażania na pełnym ekranie.
Proporcje obrazu	Pełny/Proporcjonalny	Wybierz proporcje obrazu do wyświetlania.

UWAGA:

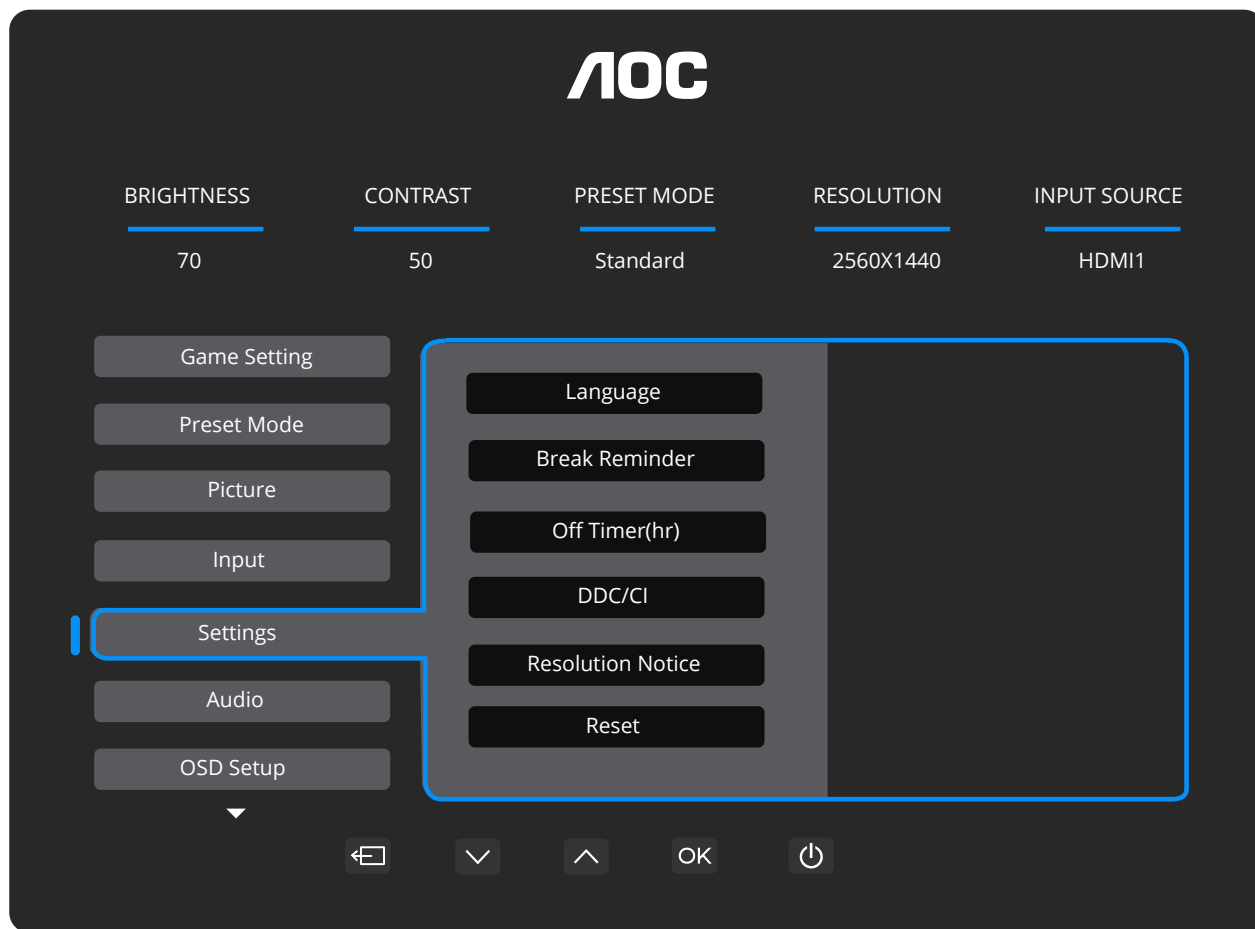
Gdy „Przestrzeń kolorów” w „Obrazie” jest ustawiona na „sRGB”, nie można regulować pozycji „Kontrast”, „Gamma” ani „Temperatura koloru”.

Wejście



Auto	Automatycznie wybierz źródło sygnału wejściowego.
HDMI1	Wybierz źródło sygnału wejściowego HDMI1.
HDMI2	Wybierz źródło sygnału wejściowego HDMI2.
DisplayPort	Wybierz źródło sygnału wejściowego DisplayPort.

Ustawienia



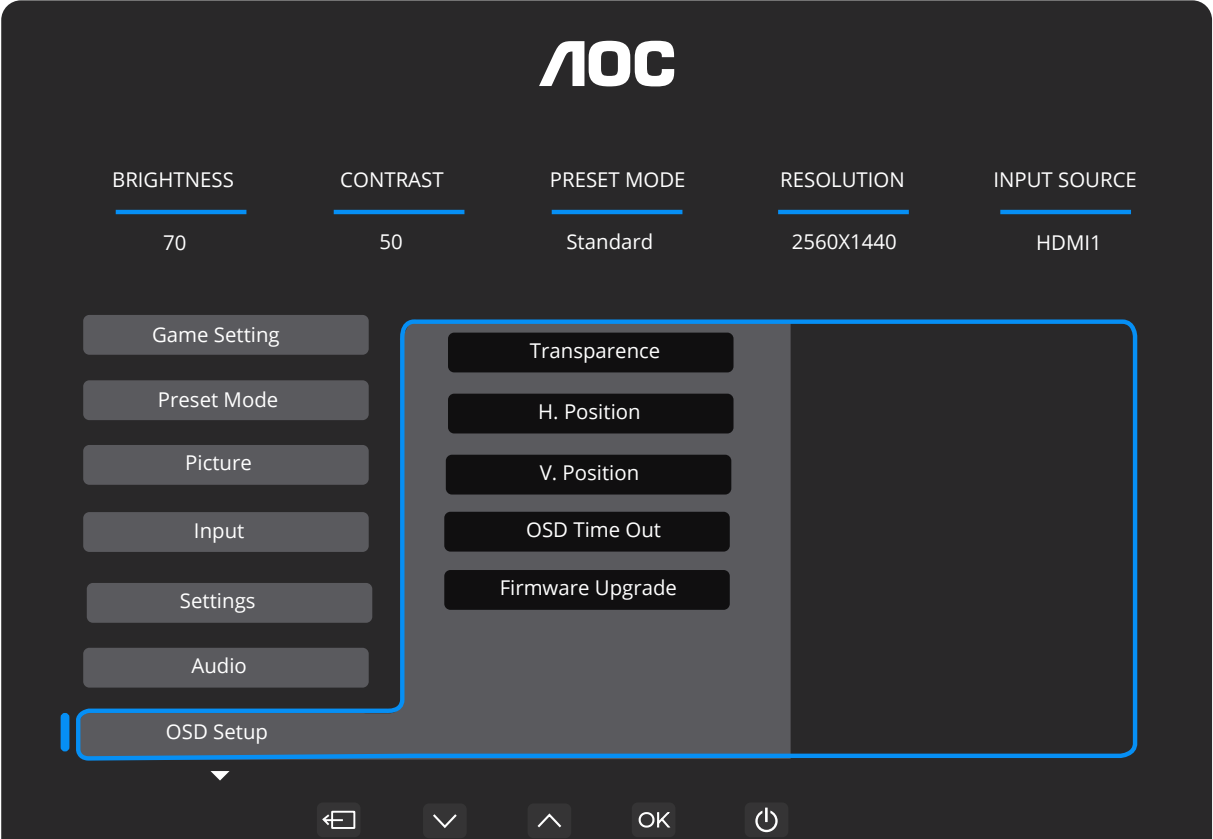
Język		Wybierz język OSD.
Przypomnienie o przerwie	Wyłącz / Włącz	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje nieprzerwanie ponad 1 godzinę.
Timer wyłączenia (godz.)	0-24	Wybierz czas wyłączenia DC.
DDC/CI	Nie / Tak	Włącz/Wyłącz wsparcie DDC/CI.
Powiadomienie o rozdzielczości	Wyłącz / Włącz	Komunikat o optymalnej rozdzielczości
Reset	Nie / Tak	Przywróć menu do ustawień domyślnych.
	ENERGY STAR®	ENERGY STAR® dostępny dla wybranych modeli.

Dźwięk



Głośność	0-100	Regulacja głośności.
Wyciszenie	Wyłącz / Włącz	Wycisz głośność.

Ustawienia OSD



Przezroczystość	0-100	Reguluj przezroczystość OSD.
Pozycja pozioma	0-100	Reguluj poziomą pozycję OSD.
Pozycja pionowa	0-100	Reguluj pionową pozycję OSD.
Czas wyświetlania OSD	5-120	Reguluj czas wyświetlania OSD.
Aktualizacja oprogramowania układowego	Nie / Tak	Aktualizuj oprogramowanie układowe przez USB.

Informacje



Wskaźnik LED

Status	Kolor diody LED
Tryb pełnej mocy	Biały
Tryb aktywnego wyłączenia	Pomarańczowy

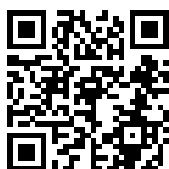
rozwiązywanie problemów

Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
Lampka zasilania nie świeci	Upewnij się, że przycisk zasilania jest włączony, a przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do uziemionego gniazda oraz do monitora.
Brak obrazu na ekranie	• Czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony? Sprawdź połączenie przewodu zasilającego oraz źródło zasilania. • Czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony? (Podłączono za pomocą kabla HDMI) Sprawdź połączenie kabla HDMI. (Podłączono za pomocą kabla DisplayPort) Sprawdź połączenie kabla DisplayPort. * Wejście HDMI/DisplayPort nie jest dostępne we wszystkich modelach. • Jeśli zasilanie jest włączone, zrestartuj komputer, aby wyświetlić ekran startowy (ekran logowania). Jeśli pojawi się ekran startowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny dla Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość odświeżania karty wideo. (Odwołaj się do ustawienia optymalnej rozdzielczości) Jeśli ekran startowy (ekran logowania) się nie pojawi, skontaktuj się z Serwisem lub sprzedawcą. • Czy widzisz "Wejście nieobsługiwane" na ekranie? Możesz zobaczyć ten komunikat, gdy sygnał z karty wideo przekracza maksymalną rozdzielczość lub częstotliwość, które monitor może prawidłowo obsłużyć. Dostosuj maksymalną rozdzielczość i częstotliwość tak, aby monitor mógł je prawidłowo obsłużyć. • Upewnij się, że zainstalowano sterowniki monitora AOC.
Obraz jest rozmyty i występuje efekt duszka (ghosting).	Dostosuj ustawienia kontrastu i jasności. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby wykonać automatyczną regulację. Upewnij się, że nie używasz kabla przedłużającego ani przełącznika. Zalecamy podłączenie monitora bezpośrednio do wyjścia karty wideo na tylnej ścianie komputera.
Obraz migocze, drga lub pojawia się wzór falowy.	Oddal urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia, jak najdalej od monitora. Używaj maksymalnej częstotliwości odświeżania, jaką monitor obsługuje dla wybranej rozdzielczości.
Monitor utknął w aktywnym trybie wyłączenia."	Przełącznik zasilania komputera powinien być w pozycji WŁĄCZONY. Karta wideo powinna być prawidłowo osadzona w swoim slotcie. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest wygięty. Upewnij się, że komputer działa, naciskając klawisz CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę LED CAPS LOCK. Dioda powinna zapalić się lub zgasnąć po naciśnięciu klawisza CAPS LOCK.
Brak jednego z podstawowych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI)	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz na ekranie nie jest wyśrodkowany lub nie ma prawidłowego rozmiaru.	Dostosuj pozycję poziomą (H-Position) i pionową (V-Position) lub naciśnij klawisz szybkiego dostępu (AUTO).
Obraz ma defekty kolorów (biel nie wygląda na białą).	Dostosuj kolory RGB lub wybierz żądaną temperaturę barwową.
Zakłócenia poziome lub pionowe na ekranie.	Użyj trybu wyłączania systemu Windows 7/8/10/11, aby dostosować CLOCK i FOCUS. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby wykonać automatyczną regulację.
Regulacje i serwis	Proszę zapoznać się z informacjami o regulacjach i serwisie na stronie www.aoc.com (aby znaleźć zakupiony model monitora w Twoim kraju oraz informacje o regulacjach i serwisie na stronie wsparcia).

Specyfikacja

Specyfikacja ogólna

Panel	Nazwa modelu	Q32E4U	
	System napędowy	Kolorowy wyświetlacz TFT LCD	
	Widoczny rozmiar obrazu	80,1 cm przekątnej	
	Rozstaw pikseli	0,2727 mm (H) x 0,2727 mm (V)	
	Kolor wyświetlania	1,07 mld (8 bitów + FRC) ^[1]	
Inne	Zakres poziomego skanowania	30 kHz~150 kHz	
	Maksymalny rozmiar skanowania poziomego	698,112 mm	
	Zakres pionowego skanowania	48~100 Hz	
	Pionowy rozmiar skanowania (maksymalny)	392,688 mm	
	Optymalna rozdzielczość wstępna	2560x1440@60Hz	
	Maksymalna rozdzielczość	2560x1440@100Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Źródło zasilania	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Zużycie energii	Typowe (domyślna jasność i kontrast)	26 W
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	≤ 82 W
		Tryb czuwania	≤ 0,5 W
	Rozpraszanie ciepła	Normalna praca	88,74 BTU/godz. (typ.)
		Tryb uśpienia (tryb czuwania)	<1,71 BTU/godz.
		Tryb wyłączony	<1,02 BTU/godz.
Charakterystyka fizyczna	Typ złącza	HDMI/DisplayPort/USB/wyjście słuchawkowe	
	Typ kabla sygnałowego	Odłączany	
Warunki środowiskowe	Temperatura	Praca	0°C~40°C
		Brak pracy	-25°C~55°C
	Wilgotność	Praca	10%~85% (bez kondensacji)
		Brak pracy	5%~93% (bez kondensacji)
	Wysokość	Praca	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Brak pracy	0m~12192m (0ft~40000ft)



UWAGA:

[1] Maksymalna liczba kolorów wyświetlanych, obsługiwana przez ten produkt, wynosi 1,07 miliarda. Warunki ustawień przedstawiono poniżej (mogą wystąpić różnice wynikające z ograniczeń wyjścia niektórych kart graficznych).

(„V”: obsługiwane, „\”: nieobsługiwane):

Wersja sygnału Format koloru Stan Głębokość koloru	HDMI2.0		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440@100Hz 10 bitów	V	\	V	V
2560x1440@100Hz 8 bitów	V	V	V	V
Minimalne: 1920x1080@60Hz, 10 bitów	V	V	V	V

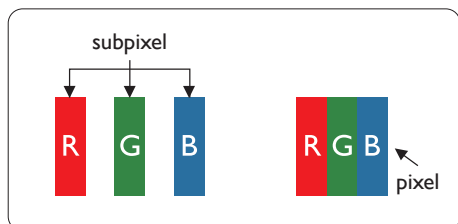
[2] : Aby monitor działał prawidłowo, karta graficzna komputera musi obsługiwać DisplayPort 1.2 lub HDMI 2.0. Rozdzielczość oraz częstotliwość odświeżania ekranu zależą także od możliwości karty graficznej.

Polityka dotycząca defektów pikseli paneli monitorów AOC

Firma AOC dąży do dostarczania produktów najwyższej jakości. Stosujemy jedno z najbardziej zaawansowanych procesów produkcyjnych w branży oraz prowadzimy rygorystyczną kontrolę jakości. Jednak defekty pikseli lub subpikseli na panelach monitorów stosowanych w urządzeniach są czasem nieuniknione.

Żaden producent nie może zagwarantować, że wszystkie panele będą wolne od defektów pikseli, jednak AOC zapewnia, że każdy monitor z niedopuszczalną liczbą defektów zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji. Niniejsza informacja wyjaśnia różne rodzaje defektów pikseli oraz określa dopuszczalne poziomy ich występowania dla każdego typu. Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany w ramach gwarancji, liczba defektów pikseli na panelu monitora musi przekraczać te dopuszczalne wartości. Na przykład, nie więcej niż 0,0004% subpikseli na monitorze może być uszkodzonych.

Ponadto firma AOC wprowadza jeszcze wyższe standardy jakości dla niektórych typów lub kombinacji defektów pikseli, które są bardziej zauważalne niż inne. Niniejsza polityka obowiązuje na całym świecie.



Piksele i subpiksele

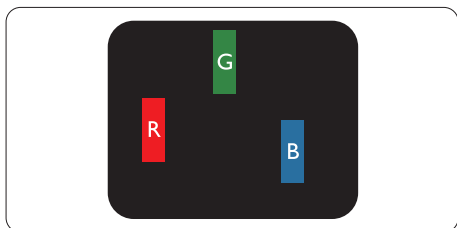
Piksel, czyli element obrazu, składa się z trzech subpikseli w podstawowych kolorach: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli razem tworzy obraz. Gdy wszystkie subpiksele piksela świecą, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą pojedynczy biały piksel. Gdy wszystkie są wygaszone, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje świejących i wygaszonych subpikseli tworzą pojedyncze piksele w innych kolorach.

Rodzaje defektów pikseli

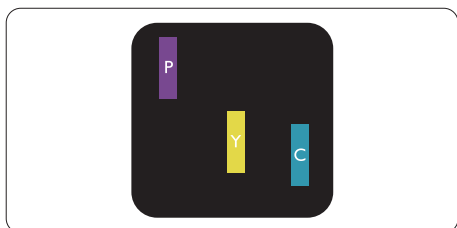
Defekty pikseli i subpikseli pojawiają się na ekranie na różne sposoby. Wyróżnia się dwie kategorie defektów pikseli oraz kilka typów defektów subpikseli w każdej kategorii.

Defekty jasnych punktów

Defekty jasnych punktów pojawiają się jako piksele lub subpiksele, które są zawsze zapalone lub „włączone”. Oznacza to, że jasny punkt to subpiksel widoczny na ekranie przy wyświetlaniu przez monitor ciemnego wzoru. Istnieją następujące typy defektów jasnych punktów.



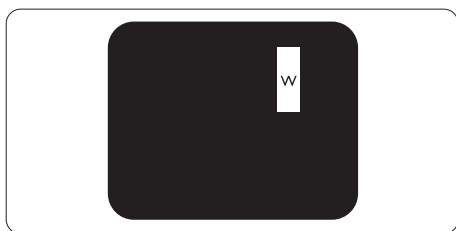
Jeden zapalony czerwony, zielony lub niebieski subpiksel.



Dwa sąsiednie zapalone subpiksele:

- Czerwony + Niebieski = Fioletowy
- Czerwony + Zielony = Żółty

- Zielony + Niebieski = Cyjan (jasnoniebieski)



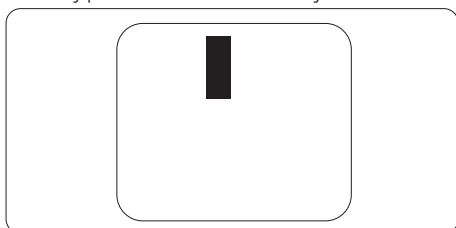
Trzy przylegające podświetlone subpiksele (jeden biały piksel).

UWAGA

Jasny czerwony lub niebieski punkt musi być jaśniejszy o ponad 50% od sąsiednich punktów, natomiast jasny zielony punkt jest jaśniejszy o 30% od sąsiednich punktów.

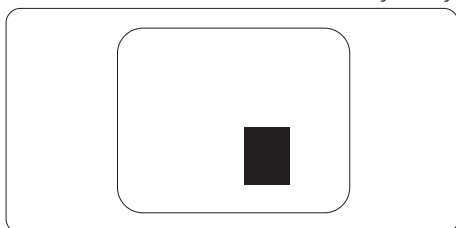
Defekty czarnych punktów

Defekty czarnych punktów pojawiają się jako piksele lub subpiksele, które są zawsze ciemne lub „wyłączone”. Oznacza to, że ciemna kropka to subpiksel, który wyróżnia się na ekranie podczas wyświetlania jasnego wzoru przez monitor. Poniżej przedstawiono rodzaje defektów czarnych kropek.



Bliskość defektów pikseli

Ponieważ defekty pikseli i subpikseli tego samego rodzaju, znajdujące się blisko siebie, mogą być bardziej zauważalne, firma AOC określa również tolerancje dotyczące ich bliskości.



Tolerancje defektów pikseli

Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany z powodu defektów pikseli w okresie gwarancji, panel monitora w monitorze AOC musi posiadać defekty pikseli lub subpikseli przekraczające tolerancje podane w instrukcji online.

DEFEKTY JASNYCH PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 zapalony subpiksel	2
2 sąsiednie zapalone subpiksele	1
3 sąsiednie zapalone subpiksele (jeden biały piksel)	0
Odległość między dwoma defektami jasnych punktów*	≥ 15 mm
Całkowita liczba defektów jasnych punktów wszystkich typów	2
DEFEKTY CZARNYCH PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 ciemny subpiksel	5 lub mniej
2 przylegające ciemne subpiksele	2 lub mniej
3 przylegające ciemne subpiksele	≤ 1
Odległość między dwoma defektami czarnych punktów*	≥ 15 mm
Całkowita liczba defektów czarnych punktów wszystkich typów	5 lub mniej
CAŁKOWITA LICZBA DEFECTÓW PUNKTÓW	DOZWOLONY POZIOM
Całkowita liczba defektów jasnych i czarnych punktów wszystkich typów	5 lub mniej

UWAGA

*: 1 lub 2 sąsiadujące defekty subpikseli = 1 defekt kropek.

Wstępnie ustawione tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ (± 1 Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.47	59.94
	640x480@72Hz	37.86	72.81
	640x480@75Hz	37.50	75.00
TRYBY MAC VGA	640x480@67Hz	35.00	66.67
TRYB IBM	720x400@70Hz	31.47	70.09
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.32
	800x600@72Hz	48.08	72.19
	800x600@75Hz	46.88	75.00
TRYB MAC SVGA	832x624@75Hz	47.73	74.55
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60.00
	1024x768@70Hz	56.48	70.07
	1024x768@75Hz	60.02	75.03
SXGA	1280x1024@60Hz	63.89	60.02
	1280x1024@75Hz	79.98	75.03
WSXG	1280x720@60Hz	44.77	59.86
	1280x960@60Hz	60.00	60.00
WXGA+	1440x900@60Hz	55.94	59.89
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.95
FHD	1920x1080@60HZ	67.50	60.00
	1920x1080@75HZ	83.93	75.00
QHD	2560x1440@60Hz	67.50	60.00
	2560x1440@75Hz	111.08	75.00
	2560x1440@100Hz	148.50	100.00

UWAGA: Zgodnie ze standardem VESA może wystąpić pewien błąd (± 1 Hz) w obliczaniu częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) w różnych systemach operacyjnych i kartach graficznych. W celu poprawy kompatybilności nominalna częstotliwość odświeżania tego produktu została zaokrąglona. Proszę zapoznać się z rzeczywistym produktem.

Zalecenia zapobiegające Zespołowi Widzenia Komputerowego (CVS)

(Dotyczy wyłącznie modelu zastosowania)

Monitory AOC zaprojektowano z technologią TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0, która zapobiega zmęczeniu oczu spowodowanemu długotrwałym korzystaniem z komputera. Ten zaawansowany standard czterech gwiazdek zapewnia zmniejszenie wysiłku wzroku dzięki połączeniu cech sprzętowych i konstrukcyjnych, które są domyślnie aktywne w monitorze.

Funkcje przyjazne dla oczu:

- **Ekran przeciwodblaskowy:** Matowa powłoka przeciwodblaskowa minimalizuje odbicia światła z okien lub lamp sufitowych, zmniejszając rozpraszanie uwagi i poprawiając czytelność ekranu.
- **Technologia Flicker-free:** Wykorzystuje stały prąd (DC) do sterowania podświetleniem, utrzymując stały poziom jasności, aby wyeliminować migotanie ekranu — częste źródło zmęczenia oczu.
- **Tryb LowBlue:** Ten monitor zmniejsza ekspozycję na szkodliwe niebieskie światło z poniżej 50% do mniej niż 35%, pomagając chronić wzrok bez utraty jakości kolorów. Funkcja niskiego poziomu niebieskiego światła jest ustawiona jako domyślne ustawienie fabryczne w celu spełnienia wymogów certyfikacji sprzętowej TÜV Rheinland dotyczącej niskiego poziomu niebieskiego światła.
- **Tryb czytania:** Tryb czytania zapewnia doświadczenie podobne do czytania na papierze, które najlepiej nadaje się do przeglądania długich dokumentów, artykułów lub eBooków. Umożliwia to bardziej naturalne i komfortowe czytanie poprzez regulację kontrastu, jasności i temperatury barwowej, co redukuje zmęczenie oczu podczas długotrwałych sesji czytania.

Aby zmniejszyć zmęczenie oczu i zwiększyć wydajność, stosuj się do poniższych zaleceń podczas organizacji stanowiska pracy:

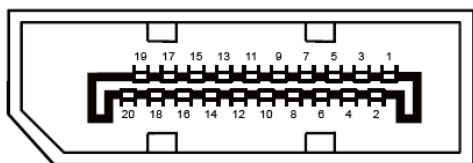
- **Optymalizuj ergonomię:** Ustaw biurko i krzesło tak, aby stopy spoczywały płasko na podłodze, oczy znajdowały się w odległości około długości ramienia od ekranu, a ręce wygodnie spoczywały na klawiaturze i myszy. Poziom oczu powinien znajdować się 5–7 cm (2–3 cale) poniżej górnej krawędzi monitora. Jeśli nosisz okulary dwuogniskowe lub progresywne, dostosuj wysokość monitora, aby zminimalizować pochylanie głowy.
- **Utrzymuj zdrową odległość od ekranu:** zachowaj 50 do 70 centymetrów (20 do 28 cali) między oczami a ekranem. Długotrwałe oglądanie ekranu może powodować zmęczenie oczu i wpływać na wzrok. Aby zmniejszyć napięcie, odpoczywaj oczom przez pięć do dziesięciu minut po każdej godzinie korzystania z ekranu. Regularna zmiana ostrości na odległe przedmioty pomaga rozluźnić mięśnie oczu.
- **Dostosuj ustawienia wyświetlania:** wybierz najbardziej odpowiedni tryb monitora do swoich zadań lub ręcznie dostosuj jasność i kontrast do swojego komfortu.
- **Kontroluj oświetlenie:** upewnij się, że na ekranie nie ma odbłasków ani refleksów spowodowanych światłem sufitowym lub oknami. Dopasuj oświetlenie za monitorem do jasności ekranu, szczególnie podczas wyświetlania jasnych tła. Unikaj świetlówek oraz powierzchni silnie odbijających światło.
- **Buduj zdrowe nawyki pracy:** często mrugaj i stosuj dobre praktyki pielęgnacji oczu, aby zapobiegać suchości i dyskomfortowi. Częste, krótsze przerwy są skuteczniejsze niż rzadsze, dłuższe w utrzymaniu komfortu widzenia przez cały dzień.
- **Ćwicz oczy i szyję:** okresowo skupiaj wzrok na odległych przedmiotach, aby zmniejszyć zmęczenie oczu. Zamknij oczy i delikatnie wykonuj nimi okrężne ruchy. Aby rozluźnić napięcie, powoli odchylaj głowę do przodu, do tyłu oraz na boki.

Przypisanie pinów



19-pinowy kabel sygnału wyświetlacza kolorowego

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ekran TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Zasilanie +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Ekran TMDS Clock	19.	Wykrywanie podłączenia na gorąco
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Ekran TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	Dane TMDS 1-	14.	Zarezerwowane (N.C. na urządzeniu)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ekran danych TMDS 0	16.	SDA		



20-pinowy kabel sygnału wyświetlacza kolorowego

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie podłączenia na gorąco
9	ML_Lane 1 (p)	19	Zwróć DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Ten monitor jest wyposażony w funkcję VESA DDC2B zgodnie ze standardem VESA DDC. Umożliwia monitorowi informowanie systemu nadrzędnego o swojej tożsamości oraz, w zależności od poziomu wykorzystanego DDC, przesyłanie dodatkowych informacji o możliwościach wyświetlania.

DDC2B to dwukierunkowy kanał danych oparty na protokole I2C. System nadrzędny może żądać informacji EDID za pośrednictwem kanału DDC2B.

