

MANUAL DE UTILIZARE



Q32E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved

Version: A00

AOC

Siguranță.....	1
Convenții Naționale	1
Alimentare	2
Instalare	3
Curățare	4
Altele.....	5
Configurare.....	6
Conținutul cutiei.....	6
Montarea suportului și a bazei.....	7
Ajustarea unghiului de vizualizare	8
Conectarea monitorului	9
Montare pe perete.....	10
Funcția Adaptive-Sync	11
Ajustare	12
Taste rapide	12
Setări OSD	13
Setări Joc.....	14
mod prestabilit	15
Imagine.....	16
Intrare.....	18
Setări.....	19
Audio.....	20
Setări OSD	21
Informații.....	22
Indicator LED	23
depanare.....	24
Specificații	25
Specificații generale.....	25
Politica privind defectele pixelilor panoului monitoarelor AOC.....	27
Moduri presetate de afișare	30
Recomandări pentru prevenirea sindromului de oboseală vizuală indusă de utilizarea calculatorului (CVS). 31	
Alocarea pinilor	32
Plug and Play	33

Siguranță

Convenții Naționale

Următoarele subsecțiuni descriu convențiile naționale utilizate în acest document.

Note, Atenționări și Avize

Pe tot parcursul acestui ghid, blocuri de text pot fi însoțite de o pictogramă și imprimate cu caractere aldine sau cursive. Aceste blocuri reprezintă note, atenționări și avize, utilizate după cum urmează:



NOTĂ: O NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai eficient sistemul dumneavoastră de calcul.



ATENȚIONARE: O ATENȚIONARE indică un posibil risc de deteriorare a echipamentului hardware sau pierdere de date și informează cum să evitați problema.



AVIZ: Un AVIZ semnalează un potențial pericol pentru integritatea fizică și explică cum să evitați situația periculoasă. Unele avize pot apărea în formate alternative și pot fi fără o pictogramă asociată. În astfel de cazuri, forma specifică de prezentare a avizului este impusă de autoritatea de reglementare.

Alimentare



Monitorul trebuie utilizat numai cu tipul de sursă de alimentare indicat pe etichetă. Dacă nu sunteți sigur de tipul de alimentare disponibil în locuința dumneavoastră, consultați dealerul sau compania locală de energie electrică.



Monitorul este echipat cu un cablu cu împământare cu trei pini, având un al treilea pin (împământarea). Acest cablu se va conecta numai la o priză împământată, ca măsură de siguranță. Dacă priza dvs. nu acceptă mufa cu trei fire, solicitați unui electrician să instaleze priza corectă sau folosiți un adaptor pentru a împământa aparatul în siguranță. Nu anulați scopul de siguranță al prizei împământate.



Deconectați unitatea în timpul furtunilor cu descărcări electrice sau când aceasta nu va fi utilizată pentru perioade îndelungate. Aceasta va proteja monitorul împotriva deteriorării cauzate de supratensiuni.



Nu supraîncărcați prelungitoarele și cablurile de extensie. Supraîncărcarea poate provoca incendii sau șocuri electrice.



Pentru a asigura o funcționare corespunzătoare, utilizați monitorul numai cu calculatoare certificate UL, care au prize configurate corespunzător, marcate între 100-240V AC, Min. 5A.



Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și să fie ușor accesibilă.

Instalare

 Nu așezați monitorul pe un cărucior, suport, trepied, braț sau masă instabilă. Dacă monitorul cade, poate cauza răni și daune grave produsului. Folosiți numai cărucioare, suporturi, trepiede, brațe sau mese recomandate de producător sau vândute împreună cu acest produs. Urmați instrucțiunile producătorului. Respectați instrucțiunile de instalare a produsului și utilizați accesoriile de montaj recomandate de producător. Produsul combinat cu un cărucior trebuie transportat cu atenție.

 Nu introduceți niciun obiect în fanta carcasei monitorului. Acest lucru poate deteriora componentele circuitelor, cauzând incendiu sau șoc electric. Nu vărsați lichide pe monitor.

 Nu așezați fața produsului pe podea.

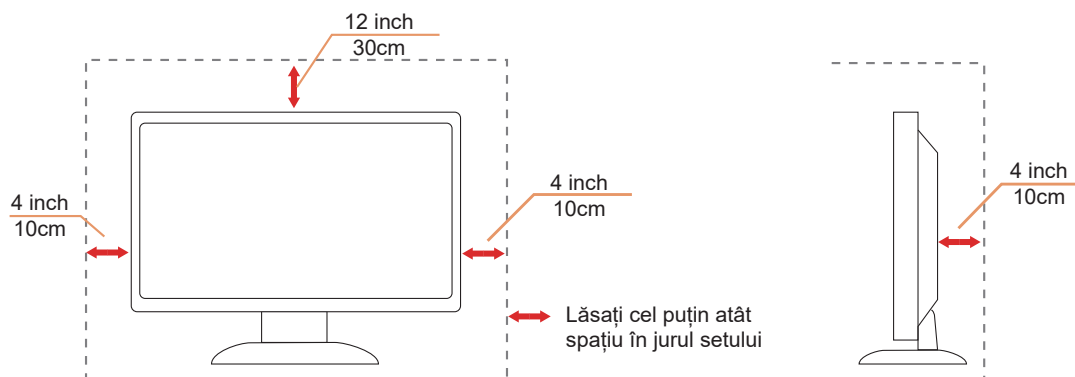
 Dacă montați monitorul pe perete sau pe un raft, utilizați un kit de montaj aprobat de producător și respectați instrucțiunile acestuia.

 Lăsați un spațiu în jurul monitorului conform ilustrației de mai jos. În caz contrar, circulația aerului poate fi insuficientă, ceea ce poate provoca supraîncălzire, incendiu sau deteriorarea monitorului.

 Pentru a evita deteriorări, cum ar fi decaparea panoului de pe ramă, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade. Depășirea unghiului maxim de înclinare în jos de -5 grade atrage pierderea acoperirii garanției pentru deteriorarea monitorului.

Consultați mai jos zonele recomandate pentru ventilație în jurul monitorului, atunci când acesta este montat pe perete sau pe suport:

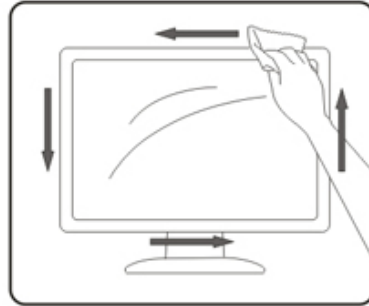
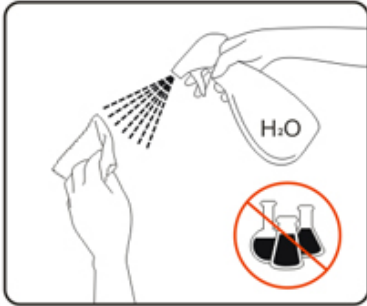
Instalat cu suport



Curățare

 Curățați carcasa regulat cu o cârpă moale, umezită cu apă.

 La curățare, utilizați o cârpă moale din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umezită și aproape uscată; nu permiteți pătrunderea lichidului în carcasă.



 Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

Altele



Dacă produsul emană un miros, zgomot sau fum neobișnuit, deconectați plugul de alimentare IMEDIAT și contactați un Centru de service.



Asigurați-vă că orificiile de ventilație nu sunt blocate de o masă sau de perdea.



Nu supuneți monitorul LCD la vibrații severe sau șocuri puternice în timpul funcționării.



Nu loviți și nu scăpați monitorul în timpul funcționării sau transportului.



Cablurile de alimentare trebuie să fie aprobate pentru siguranță. Pentru Germania, acestea trebuie să fie H03VV-F, 3G, 0,75 mm² sau de calitate superioară. Pentru alte țări, se vor utiliza tipurile corespunzătoare, conform normelor locale.



Presiunea acustică excesivă prin căști și orechiere poate provoca pierderea auzului. Ajustarea egalizatorului la maxim crește tensiunea de ieșire a căștilor și, implicit, nivelul presiunii sonore.



Low Blue Light: Ecranul utilizează un panou cu emisii reduse de lumină albastră. Îndeplinește certificarea TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution în configurarea implicită/resetarea din fabrică.

Sănătate:

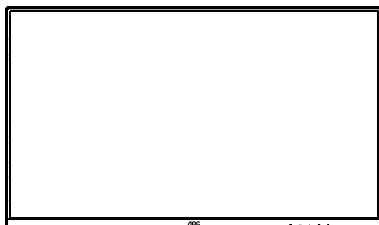
- Monitorul trebuie să fie la o distanță de 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 inch) față de ochii dumneavoastră.
- Privitul îndelungat în ecran cauzează oboseală oculară și poate afecta vederea. Odihniți-vă ochii timp de 5 ~ 10 minute după fiecare oră de utilizare a produsului.
- Reduceți oboseala oculară focalizând privirea asupra unor obiecte aflate la distanță.
- Clipitul frecvent și exercițiile oculare ajută la prevenirea uscării ochilor.



Tehnologia Flicker-free menține o iluminare de fundal stabilă printr-un dimmer DC, eliminând principala cauză a pâlpâirii monitorului și reducând astfel oboseala vizuală.

Configurare

Conținutul cutiei



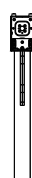
Monitor



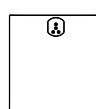
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



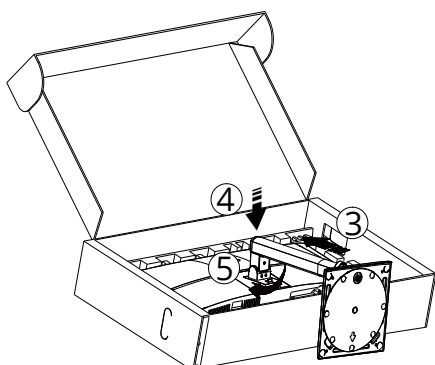
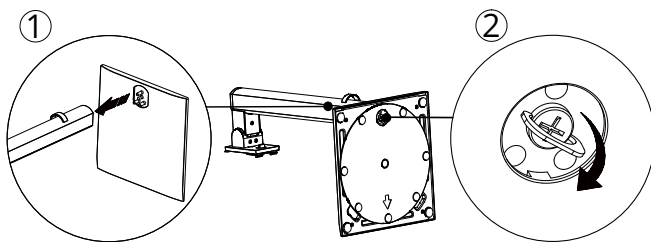
USB Cable

* Nu toate cablurile de semnal sunt furnizate pentru toate țările și regiunile. Vă rugăm să verificați cu dealerul local sau cu reprezentanța AOC pentru confirmare.

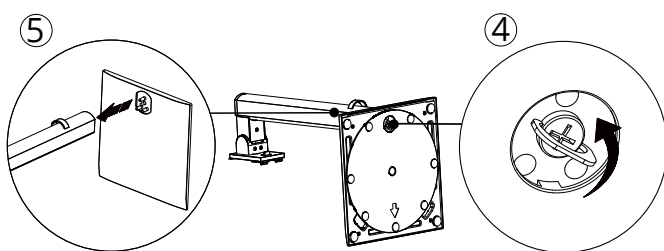
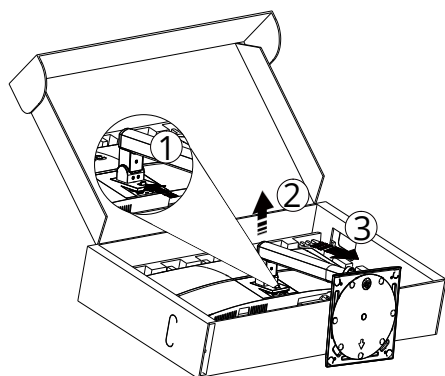
Montarea suportului și a bazei

Vă rugăm să montați sau să demontați baza urmând pașii de mai jos.

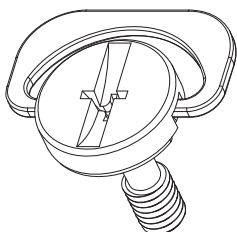
Montare:



Demontare:



Specificații șurub bază: M6*13 mm (filet efectiv 5,5 mm)



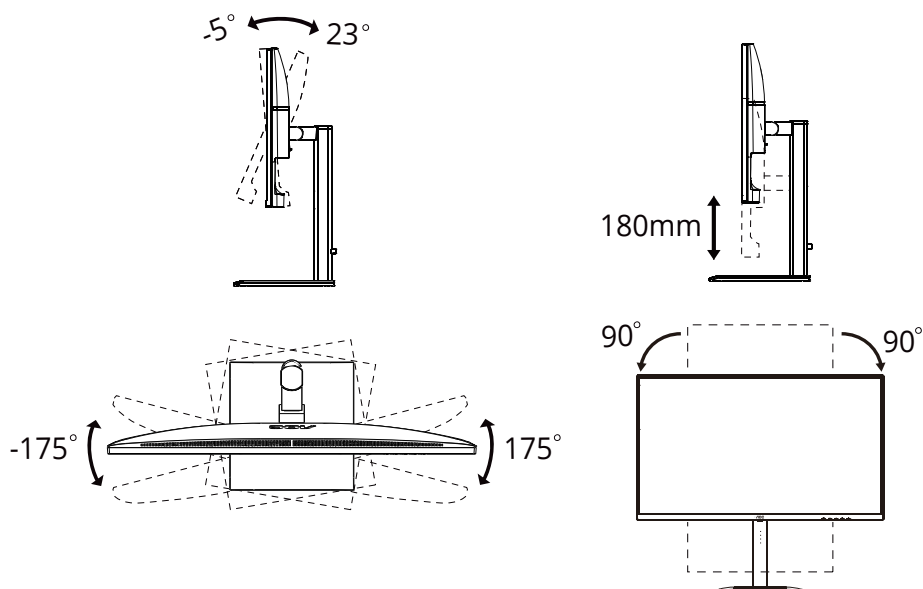
 **NOTĂ:** Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

Ajustarea unghiului de vizualizare

Pentru o experiență optimă de vizualizare, se recomandă ca utilizatorul să se asigure că își poate vedea întreg chipul pe ecran, apoi să ajusteze unghiul monitorului în funcție de preferințele personale.

Țineți suportul ferm pentru a preveni răsturnarea monitorului în timpul ajustării unghiului acestuia.

Monitorul poate fi ajustat astfel:



NOTĂ:

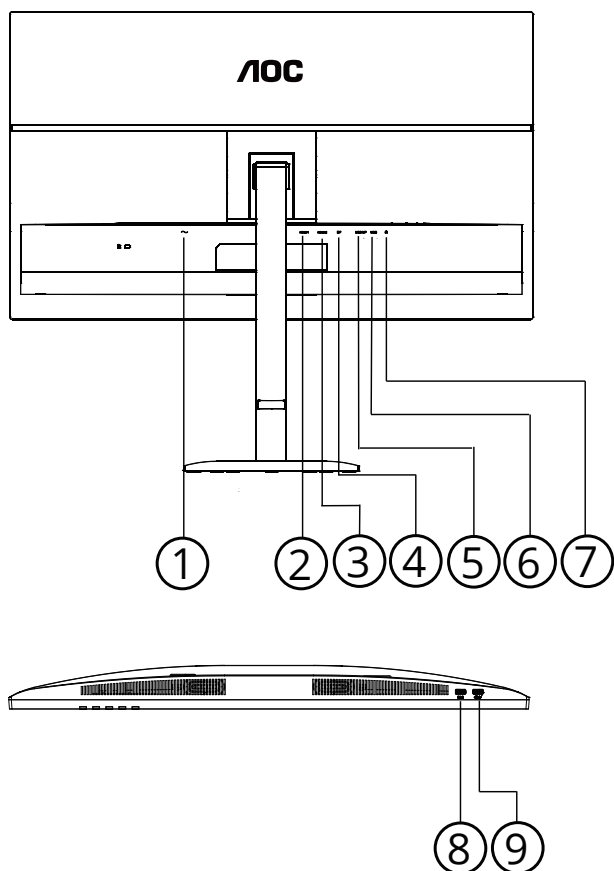
Nu atingeți ecranul LCD în timpul ajustării unghiului. Atingerea ecranului LCD poate cauza deteriorări.

Avertisment

- Pentru a evita posibile daune ale ecranului, cum ar fi decaparea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
- Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Apucați doar rama.

Conectarea monitorului

Conexiuni de cablu în partea din spate a monitorului și a calculatorului:



1. Alimentare
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB Upstream
6. USB3.2 Gen1 downstream x2
7. Căști
8. USB3.2 Gen1 downstream
9. USB3.2 Gen1 downstream + încărcare

Conectare la PC

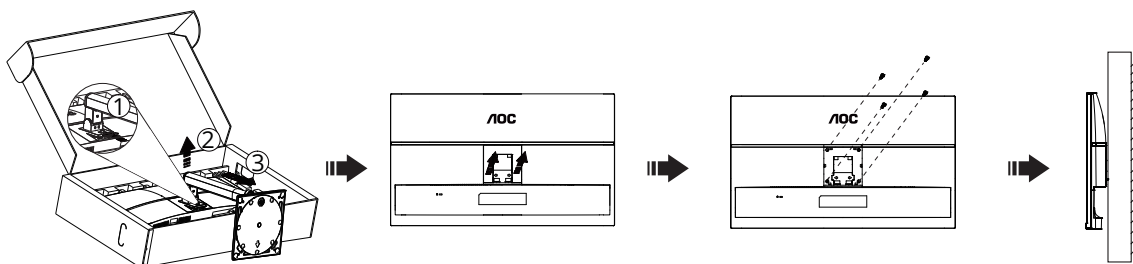
1. Conectați ferm cablul de alimentare în partea din spate a monitorului.
2. Opriti calculatorul și deconectați cablul său de alimentare.
3. Conectați cablul de semnal video la conectorul video din partea din spate a calculatorului.
4. Introduceți cablurile de alimentare ale calculatorului și monitorului într-o priză electrică apropiată.
5. Porniți calculatorul și monitorul.

Dacă monitorul afișează o imagine, instalarea este completă. Dacă nu afișează o imagine, consultați secțiunea de depanare.

Pentru a proteja echipamentul, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul LCD înainte de conectare.

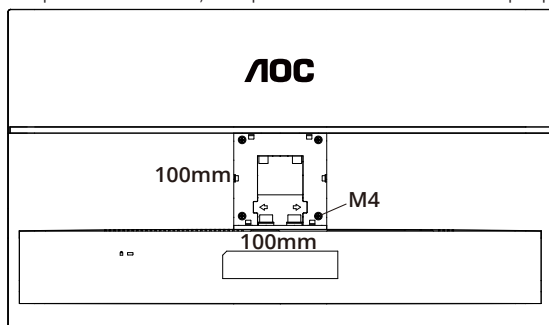
Montare pe perete

Pregătirea pentru instalarea unui braț opțional de montare pe perete.

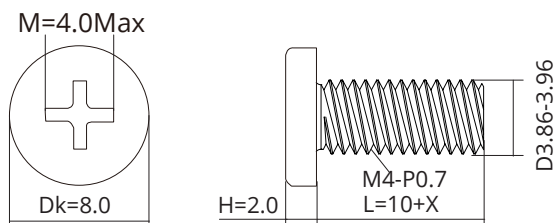


Acest monitor poate fi atașat unui braț de montare pe perete achiziționat separat. Deconectați alimentarea înainte de a efectua această procedură. Urmați pașii:

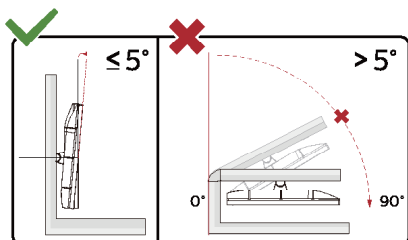
1. Îndepărtați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului de montare pe perete.
3. Așezați brațul de montare pe partea din spate a monitorului. Aliniați găurile brațului cu cele din spatele monitorului.
4. Introduceți cele 4 șuruburi în găuri și strângeți-le.
5. Reconectați cablurile. Consultați manualul utilizatorului furnizat împreună cu brațul opțional de montare pe perete pentru instrucțiuni privind fixarea acestuia pe perete.



Specificația șuruburilor pentru suportul de perete: M4*(10+X)mm, (X = grosimea suportului de montare pe perete)



Notă: Orificiile pentru șuruburi VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele. Vă rugăm să verificați cu distribuitorul sau departamentul oficial AOC. Pentru instalarea pe perete, contactați întotdeauna producătorul.



* Designul afișajului poate diferi față de cel ilustrat.

⚠ATENȚIONARE:

1. Pentru a evita posibile daune ale ecranului, cum ar fi decaparea panoului, asigurați-vă că monitorul nu se înclină în jos mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran în timpul ajustării unghiului monitorului. Apucați doar rama.

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync este compatibilă cu DisplayPort/HDMI
2. Placă grafică compatibilă: Lista recomandată este cea de mai jos și poate fi verificată și accesând www.AMD.com

Plăci grafice

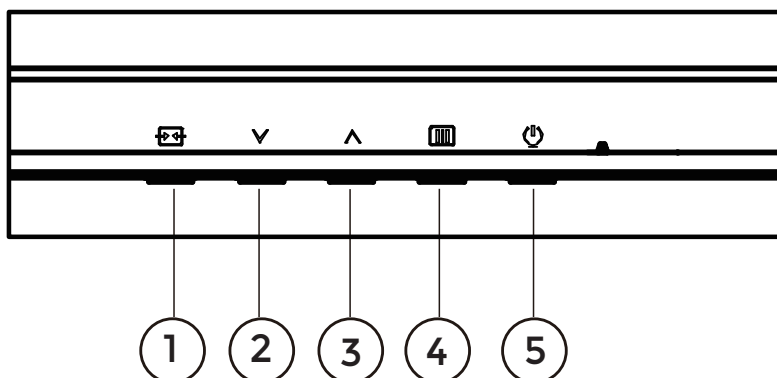
- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (cu excepția modelelor R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (cu excepția modelelor R9 270/X, R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Ajustare

Taste rapide



1	Sursă/Ieșire
2	mod prestabilit/✓
3	Luminozitate/▲
4	Meniu/Confirmare
5	Alimentare

Meniu/Confirmare

Apăsați pentru a afișa meniul OSD sau pentru a confirma selecția.

Alimentare

Apăsați butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

mod prestabilit/✓

Când nu există OSD, apăsați "✓" tasta pentru a deschide funcția mod prestabilit, apoi apăsați "✓" sau "▲" tasta pentru a selecta mod prestabilit.

Luminozitate/▲

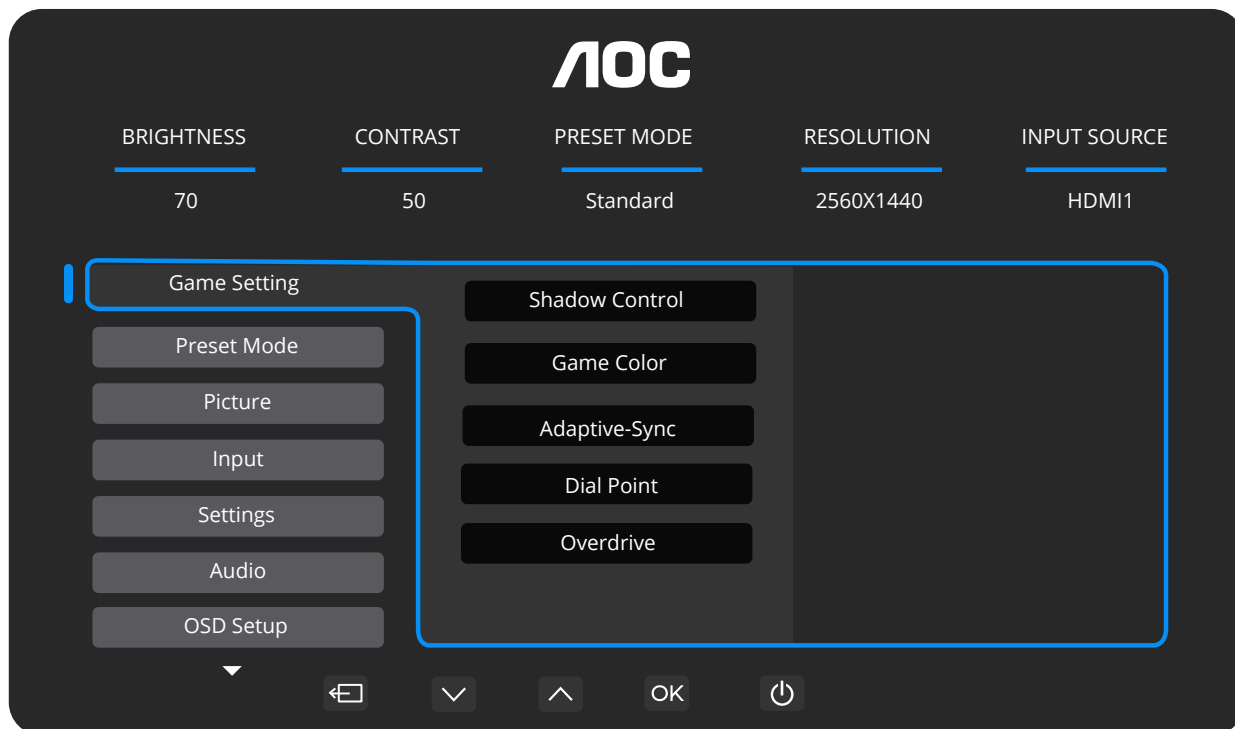
Când nu există OSD, apăsați "▲" tasta pentru a deschide funcția Luminozitate, apoi apăsați "✓" sau "▲" tasta pentru a regla luminozitatea.

Sursă/Ieșire

Când meniul OSD este închis, apăsarea butonului Source/Exit funcționează ca o tastă rapidă pentru sursă. Când meniul OSD este activ, acest buton servește ca tastă de ieșire (pentru a ieși din meniul OSD).

Setări OSD

Instrucțiuni simple și fundamentale pentru tastele de control.



- 1). Apăsați  butonul MENU pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Apăsați  sau  pentru a naviga prin funcții. Odată ce funcția dorită este evidențiată, apăsați  butonul MENU / OK pentru a activa funcția, apoi apăsați  sau  pentru a naviga prin funcțiile submeniului. Odată ce funcția dorită din sub-meniu este evidențiată, apăsați  butonul MENU / OK pentru a o activa.
- 3). Apăsați  sau  pentru a modifica setările funcției selectate. Apăsați  /  pentru a ieși. Dacă doriți să ajustați orice altă funcție, repetați pașii 2-3.
- 4). Funcția Blocare OSD: Pentru a bloca OSD-ul, mențineți apăsat  butonul MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul de alimentare pentru a porni monitorul. Pentru a debloca OSD-ul, mențineți apăsat  butonul MENU în timp ce monitorul este oprit, apoi apăsați  butonul MENU în timp ce monitorul este pornit.

Note:

- 1). Dacă produsul are o singură intrare de semnal, opțiunea «Selectare Intrare» nu poate fi ajustată.
- 2). Dacă rezoluția semnalului de intrare este rezoluția nativă sau Adaptive-Sync, atunci opțiunea «Raport Aspect Imagine» este inactivă.

Setări Joc

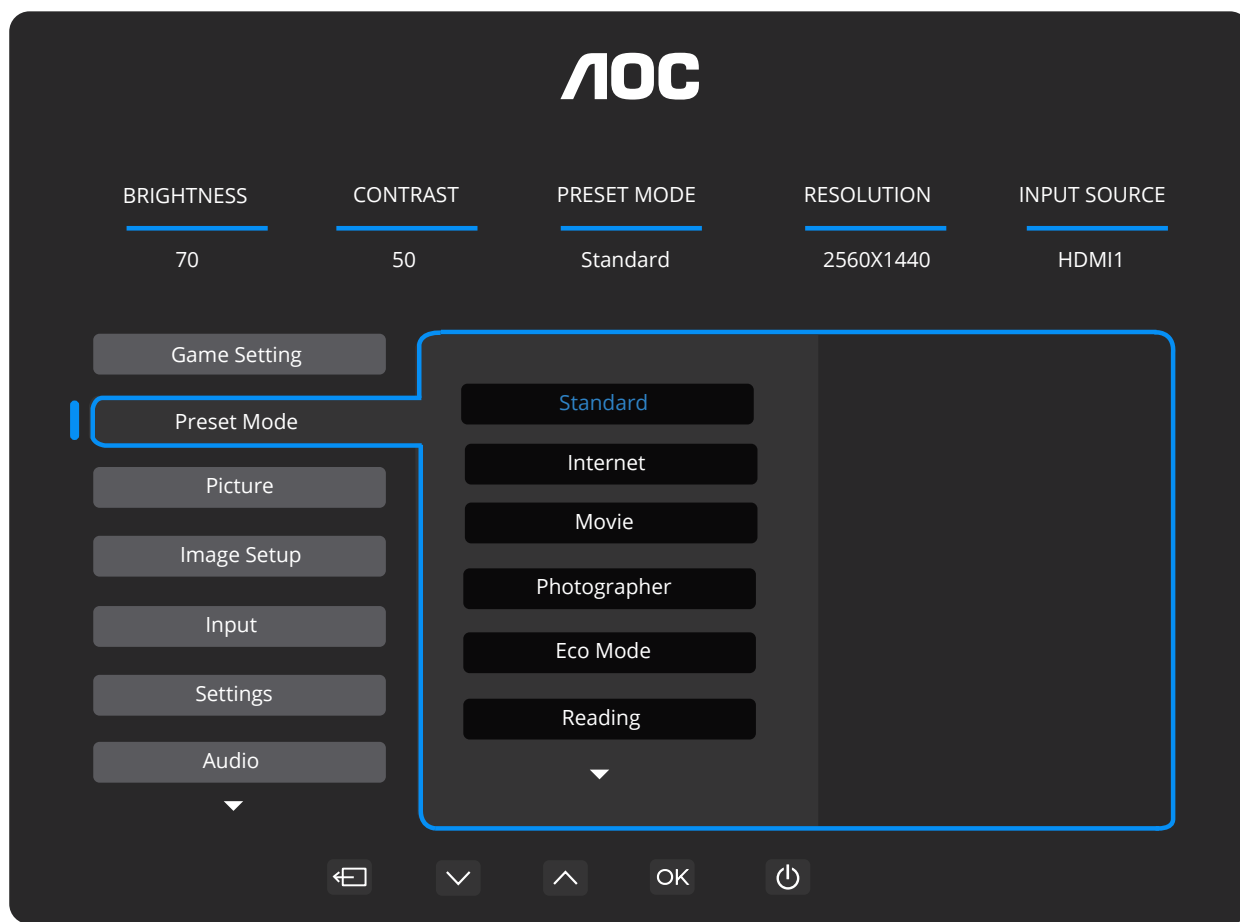


controlul umbrei	0 ~ 20	Controlul umbrei (Shadow Control) are valoarea implicită 0; utilizatorul final poate ajusta de la 0 la 20 pentru o imagine mai clară. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a se vedea detaliile clar, ajustați valoarea între 0 și 20 pentru o imagine clară.
Culoare Joc	0 ~ 20	Culoare Joc oferă un nivel de ajustare a saturației între 0 și 20 pentru obținerea unei imagini îmbunătățite.
Adaptive-Sync	Dezactivat / Activat	Dezactivați sau activați funcția Adaptive-Sync. Atenționare privind funcționarea Adaptive-Sync: La activarea funcției Adaptive-Sync, pot apărea scipiri în anumite medii de joc.
Punct de Țintire	Dezactivat / Activat / Dinamic	Funcția „Punct de Țintire” plasează un indicator de țintire în centrul ecranului, ajutând jucătorii să joace jocuri de tip First Person Shooter (FPS) cu o precizie sporită la țintire.
Overdrive	Dezactivat / Slab / Mediu / Puternic	Reglați timpul de răspuns. Notă: Dacă OverDrive este setat pe „Puternic”, imaginea afișată poate deveni neclară. Utilizatorii pot regla nivelul OverDrive sau îl pot dezactiva, după preferințe.

Notă:

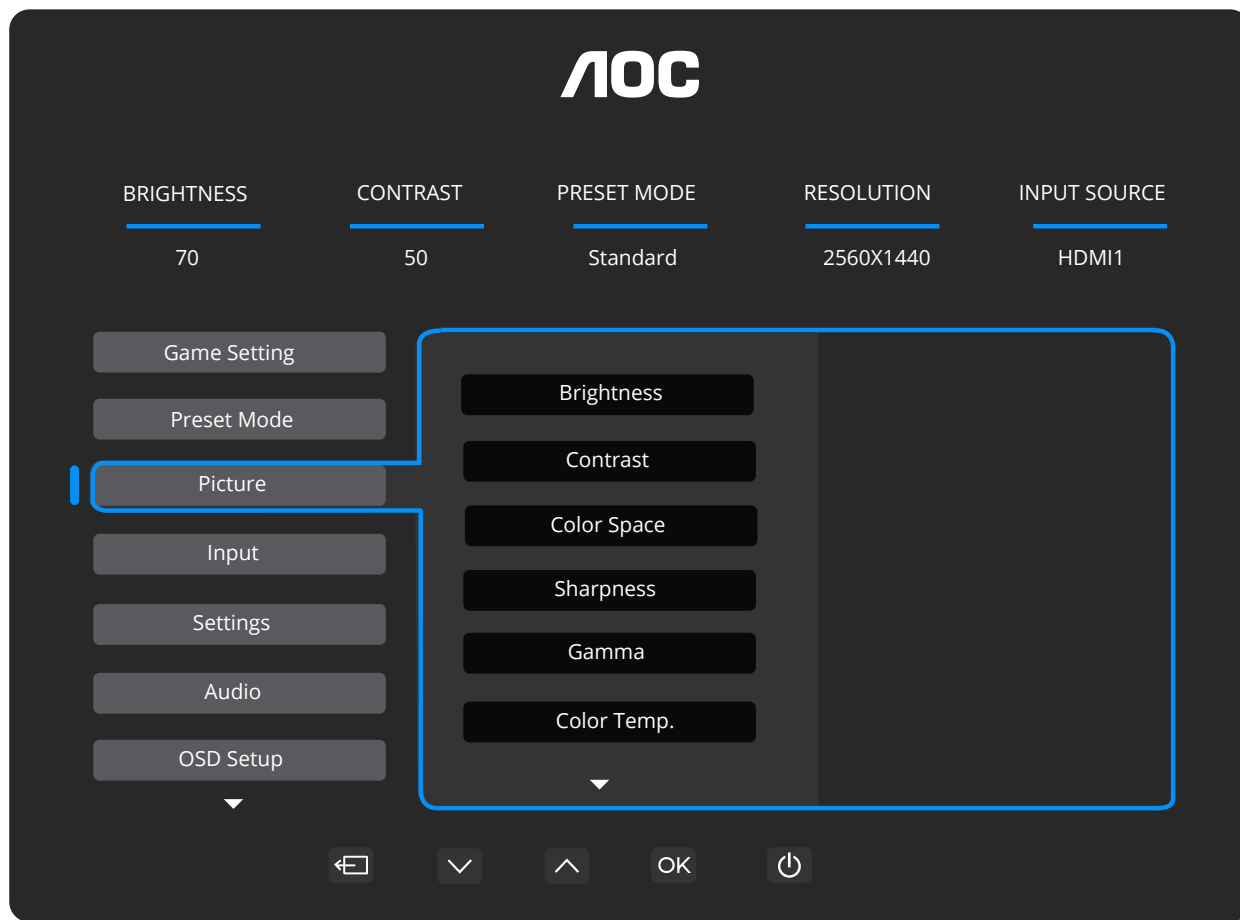
Când opțiunea „Spațiu de culoare” din „Imagine” este setată pe „sRGB”, elementele „controlul umbrei” și „Culoare Joc” nu pot fi ajustate.

mod prestabilit



Standard	Îmbunătățește lizibilitatea pentru jocuri web și mobile adecvate.
Internet	Mod Internet.
Film	Mod Film.
Fotograf	Mod Fotograf.
Mod Eco	Mod Eco
Citire	Mod Citire.
Efect HDR – Imagine	Configurați efectul HDR în funcție de cerințele dvs. de utilizare.
Efect HDR – Film	
Efect HDR – Joc	
Sport	Mod Sport.
Mod D	Mod D-Mode.
FPS	Pentru jocuri FPS (First Person Shooters). Îmbunătățește nivelul de negru în modul întunecat.
RTS	Pentru jocuri RTS (Real Time Strategy). Îmbunătățește calitatea imaginii.
Racing	Pentru jocuri de curse, oferă cel mai rapid timp de răspuns și o saturație ridicată a culorilor.
Resetare culoare	Resetează culoarea la setarea implicită.

Imagine



Luminozitate	0-100	Reglarea iluminării de fundal.
contrast	0-100	Contrast din registrul digital.
Spațiu de culoare	Panou nativ	Panou cu spațiu standard de culoare.
	sRGB	Spațiu de culoare sRGB.
Claritate	0-100	Ajustarea clarității.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Ajustare Gamma.
Temperatura culorii	Nativ	Rechemarea temperaturii native de culoare din EEPROM.
	5000K	Rechemarea temperaturii de culoare 5000K din EEPROM.
	6500K	Rechemarea temperaturii de culoare 6500K din EEPROM.
	7500K	Rechemarea temperaturii de culoare 7500K din EEPROM.
	8200K	Rechemarea temperaturii de culoare 8200K din EEPROM.
	9300K	Reapelare Temperatura de Culoare 9300K din EEPROM.
	11500K	Reapelare Temperatura de Culoare 11500K din EEPROM.
	Definit de utilizator	Restaurare Temperatura de Culoare din EEPROM.
Roșu	0-100	Amplificare Roșu din registrul digital.

Verde	0-100	Amplificare Verde din registrul digital.
Albastru	0-100	Amplificare Albastru din registrul digital.
DCR	Oprit	Dezactivare a raportului de contrast dinamic.
	Pornit	Activare a raportului de contrast dinamic.
Viziune Clară	Oprit/Slab/Med/ Puternic	Funcție de aplicare a clarificării pe ecran complet.
Raport de aspect al imaginii	Complet/Aspect	Selectați raportul de aspect pentru afișare.

Notă:

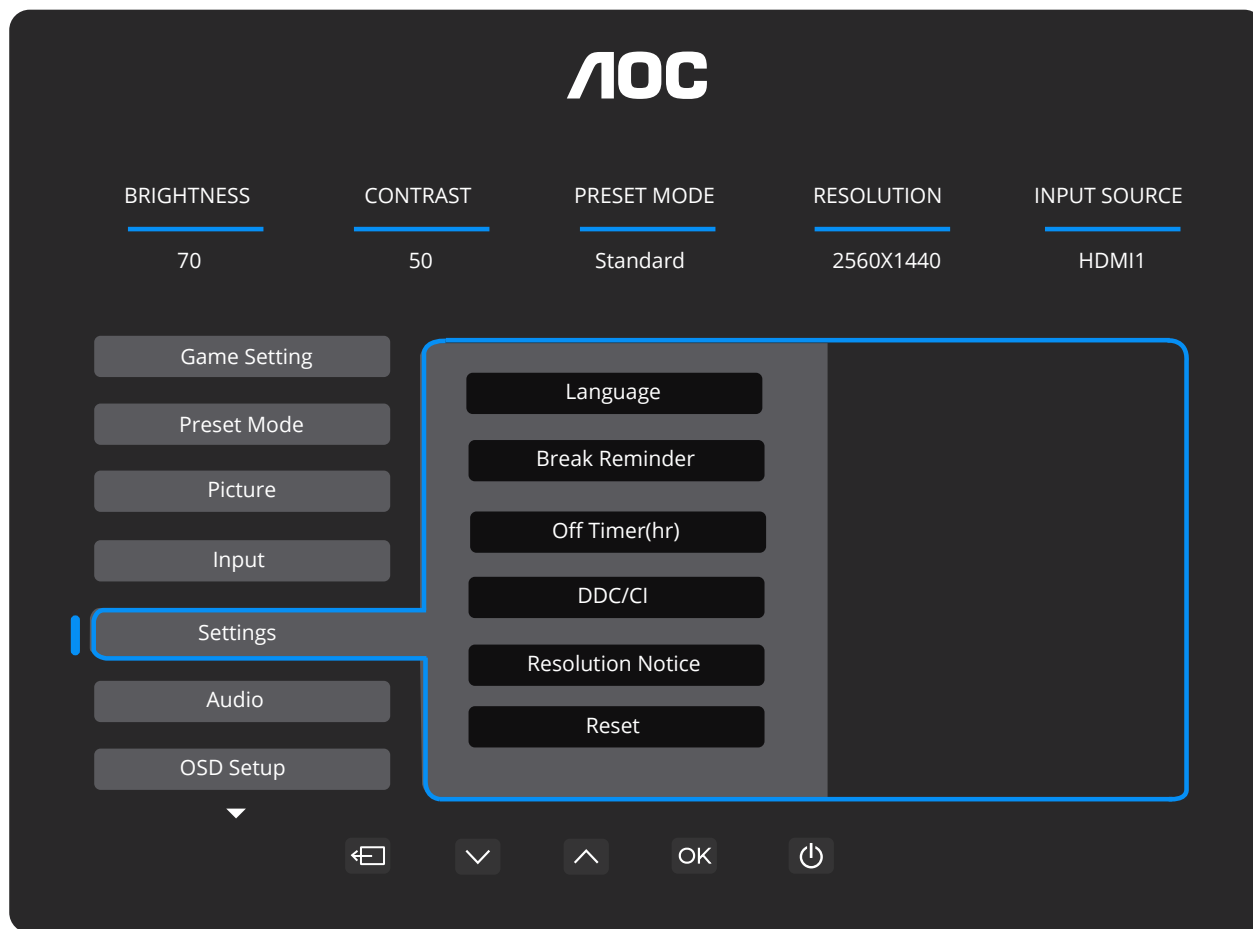
Atunci când „Spațiul de culoare” din secțiunea „Imagine” este setat pe „sRGB”, elementele „Contrast”, „Gamma” și „Temperatura culorii” nu pot fi ajustate.

Intrare



Auto	Selectați sursa semnalului de intrare automat.
HDMI1	Selectați sursa semnalului de intrare HDMI1.
HDMI2	Selectați sursa semnalului de intrare HDMI2.
DisplayPort	Selectați sursa semnalului de intrare DisplayPort.

Setări



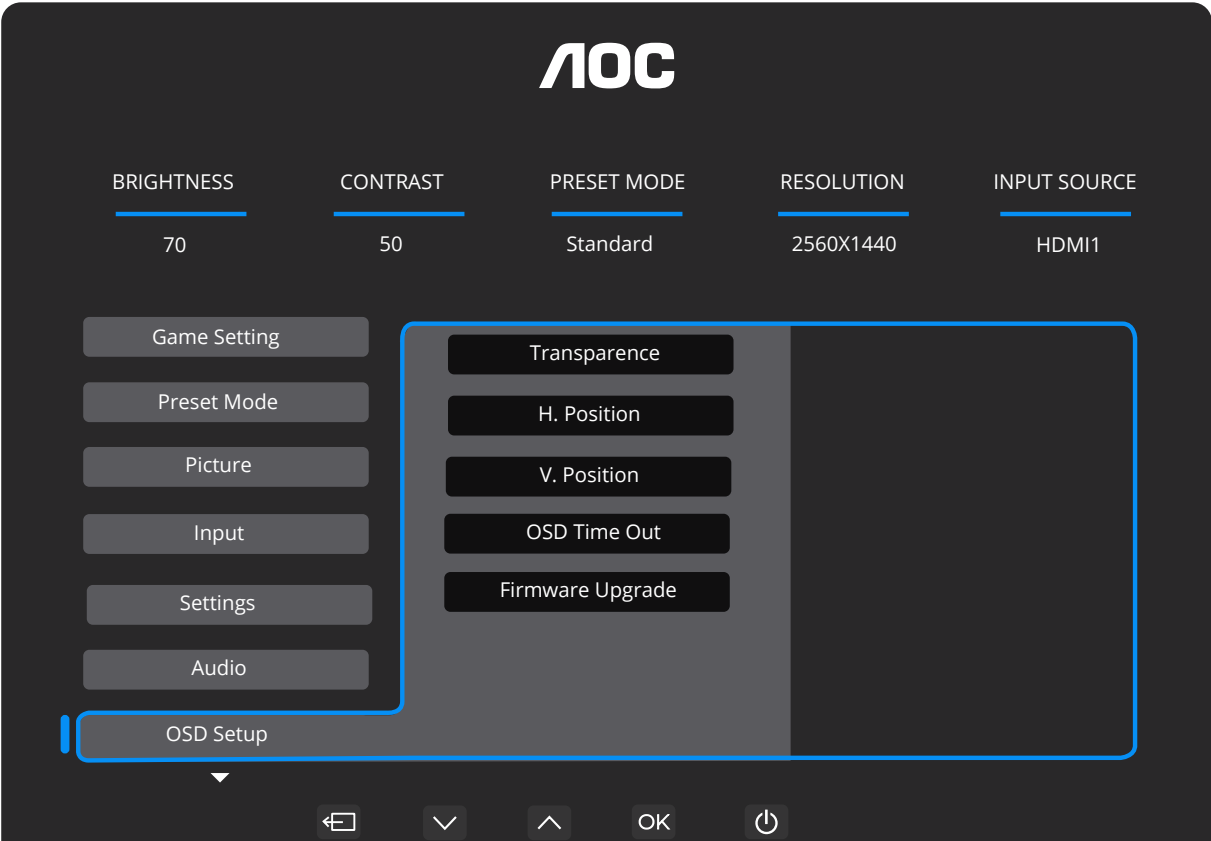
Limbă		Selectați limba meniului OSD.
Memento pentru pauză	Dezactivat / Activat	Memento pentru pauză dacă utilizatorul lucrează continuu mai mult de o oră.
Temporizator oprire (ore)	0-24	Selectați timpul pentru oprirea DC.
DDC/CI	Nu / Da	Activați/Dezactivați suportul DDC/CI.
Notificare de rezoluție	Dezactivat / Activat	Mesaj pentru rezoluția optimă.
Reset	Nu / Da	Resetați meniul la setările implicite.
	ENERGY STAR®	ENERGY STAR® disponibil pentru modelele selective.

Audio



Volum	0-100	Ajustarea volumului.
Dezactivare sunet	Dezactivat / Activat	Dezactivați volumul.

Setări OSD



Transparență	0-100	Reglați transparența OSD-ului.
Poziție orizontală	0-100	Reglați poziția orizontală a OSD-ului.
Poziție verticală	0-100	Reglați poziția verticală a OSD-ului.
Timp de expirare OSD	5-120	Reglați timpul de expirare al OSD-ului.
Actualizare firmware	Nu / Da	Actualizați firmware-ul prin USB.

Informații



Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod funcționare completă	Alb
Mod dezactivat activ	Portocaliu

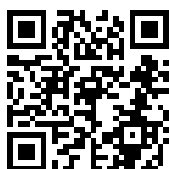
depanare

Problemă & întrebare	Soluții posibile
LED-UL DE ALIMENTARE NU ESTE APRINS	Asigurați-vă că butonul de alimentare este PORNIT și că cablul de alimentare este conectat corect la o priză împământată și la monitor.
Lipsă imagine pe ecran	• Este cablul de alimentare conectat corect? Verificați conexiunea cablului de alimentare și sursa de alimentare. • Este cablul video conectat corect? (Conectat cu cablul HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conectat cu cablul DisplayPort) Verificați conexiunea cablului DisplayPort. *Intrarea HDMI/DisplayPort nu este disponibilă pe fiecare model. • Dacă alimentarea este pornită, reporniți calculatorul pentru a afișa ecranul inițial (ecranul de autentificare). Dacă apare ecranul inițial (ecranul de autentificare), porniți calculatorul în modul corespunzător (modul de siguranță pentru Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați Setarea rezoluției optime) Dacă ecranul inițial (ecranul de autentificare) nu apare, contactați Centrul de service sau distribuitorul dumneavoastră. • Poți vedea "Intrare neacceptată" pe ecran? Acest mesaj poate apărea atunci când semnalul de la placa video depășește rezoluția și frecvența maximă pe care monitorul o poate gestiona corect. Reglați rezoluția și frecvența maximă suportate de monitor. • Asigurați-vă că driverele monitorului AOC sunt instalate.
Imaginea este neclară și prezintă umbre sau efect de fantomă	Reglați controlul de contrast și luminozitate. Apăsați tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată. Asigurați-vă că nu utilizați cablu prelungitor sau cutie de comutare. Recomandăm conectarea monitorului direct la conectorul de ieșire video al plăcii grafice de pe spate.
Imaginea se balansează, pâlpâie sau apare un model ondulat pe ecran.	Îndepărtați pe cât posibil dispozitivele electrice ce pot cauza interferențe electromagnetice față de monitor. Utilizați rata de reîmprospătare maximă suportată de monitor la rezoluția utilizată.
Monitorul este blocat în modul activ de oprire."	Comutatorul de alimentare al calculatorului trebuie să fie în poziția PORNIT. Placa video trebuie să fie fixată ferm în slotul său. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la computer. Verificați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit. Verificați dacă computerul funcționează apăsând tasta CAPS LOCK de pe tastatură în timp ce observați LED-ul CAPS LOCK. LED-ul trebuie să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei CAPS LOCK.
Lipsește una dintre culorile primare (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU).	Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Asigurați-vă că cablul video al monitorului este conectat corect la computer.
Imaginea de pe ecran nu este centrată sau dimensionată corect.	Ajustați poziția orizontală (H-Position) și poziția verticală (V-Position) sau apăsați tasta rapidă (AUTO).
Imaginea prezintă defecte de culoare (alb nu pare alb).	Ajustați culoarea RGB sau selectați temperatura de culoare dorită.
Perturbări orizontale sau verticale pe ecran.	Utilizați modul de oprire Windows 7/8/10/11 pentru a ajusta CLOCK și FOCUS. Apăsați tasta rapidă (AUTO) pentru ajustare automată.
Reglementări și servicii	Vă rugăm să consultați informațiile privind reglementările și serviciile la www.aoc.com (pentru a găsi modelul achiziționat în țara dumneavoastră și pentru a accesa informațiile despre reglementări și servicii în pagina de suport).

Specificații

Specificații generale

Panou	Denumire model	Q32E4U	
	Sistem de acționare	TFT LCD color	
	Dimensiunea imaginii vizibile	80,1 cm diagonală	
	Pasul pixelului	0,2727 mm (H) x 0,2727 mm (V)	
	Culoare afișaj	1,07B (8 biți + FRC) ^[1]	
Altele	Interval de scanare orizontală	30 k~150 kHz	
	Dimensiune maximă scanare orizontală	698,112 mm	
	Interval de scanare verticală	48~100Hz	
	Dimensiune scanare verticală (maximă)	392,688 mm	
	Rezoluție presetată optimă	2560x1440@60Hz	
	Rezoluție maximă	2560x1440@100Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Sursă de alimentare	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicit)	26 W
		Maxim (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤ 82 W
		Mod standby	≤ 0,5 W
	Disipare căldură	Funcționare normală	88,74 BTU/oră (tipic)
		Mod de repaus (mod standby)	<1,71 BTU/oră
		Mod oprit	<1,02 BTU/oră
Caracteristici fizice	Tip conector	HDMI/DisplayPort/USB/Ieșire căști	
	Tip cablu de semnal	Detasabil	
Mediu	Temperatură	În funcționare	0°C~40°C
		În afara funcționării	-25°C~55°C
	Umiditate	În funcționare	10%~85% (fără condensare)
		În afara funcționării	5%~93% (fără condensare)
	Altitudine	În funcționare	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		În afara funcționării	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)



Notă:

[1] Numărul maxim de culori afișate suportate de acest produs este de 1,07 miliarde, iar condițiile de setare sunt următoarele (pot exista diferențe cauzate de limitările de ieșire ale unor plăci grafice).

("V": suport, "\": nesuportat):

Versiunea semnalului Format de culoare Stare Bit de culoare	HDMI 2.0		DisplayPort 1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440@100Hz 10 biți	V	\	V	V
2560x1440@100Hz 8 biți	V	V	V	V
Minim: 1920x1080@60Hz, 10 biți	V	V	V	V

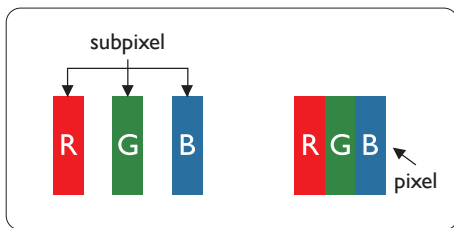
[2]: Pentru ca monitorul să funcționeze corect, placa grafică a calculatorului dumneavoastră trebuie să suporte DisplayPort 1.2 sau HDMI 2.0. Rezoluția afișajului și rata de reîmprospătare depind, de asemenea, de capacitățile plăcii grafice a computerului.

Politica privind defectele pixelilor panoului monitoarelor AOC

AOC depune eforturi pentru a furniza produse de cea mai înaltă calitate. Utilizăm unele dintre cele mai avansate procese de fabricație din industrie și aplicăm un control riguros al calității. Totuși, defectele pixelilor sau subpixelilor pe panourile monitoarelor utilizate sunt uneori inevitabile.

Niciun producător nu poate garanta că toate panourile vor fi lipsite de defecte pixelare, însă AOC garantează că orice monitor cu un număr inacceptabil de defecte va fi reparat sau înlocuit în garanție. Această notificare explică diferitele tipuri de defecte ale pixelilor și definește nivelurile acceptabile de defecte pentru fiecare tip. Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire în cadrul garanției, numărul defectelor de pixeli de pe panoul monitorului trebuie să depășească aceste niveluri acceptabile. De exemplu, nu pot exista mai mult de 0,0004% dintre subpixeli defectuoși pe un monitor.

În plus, AOC impune standarde de calitate chiar mai ridicate pentru anumite tipuri sau combinații de defecte ale pixelilor care sunt mai vizibile decât altele. Această politică este valabilă la nivel mondial.



Pixeli și subpixeli

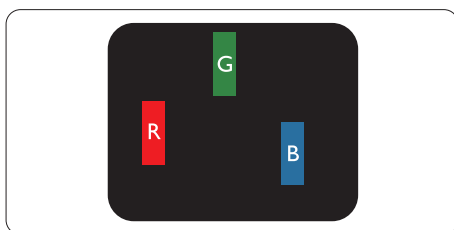
Un pixel, sau element de imagine, este compus din trei subpixeli în culorile primare roșu, verde și albastru. Mai mulți pixeli împreună formează o imagine. Atunci când toți subpixelii unui pixel sunt iluminați, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel alb. Atunci când toți sunt întunecați, cei trei subpixeli colorați apar împreună ca un singur pixel negru. Alte combinații de subpixeli iluminați și întunecați apar ca pixeli de alte culori.

Tipuri de defecte ale pixelilor

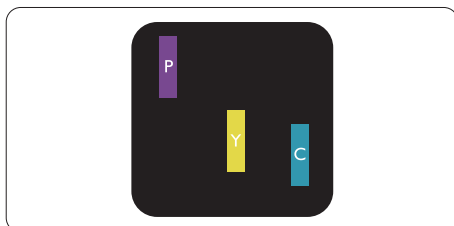
Defectele de pixeli și subpixeli apar pe ecran în moduri diferite. Există două categorii de defecte de pixeli și mai multe tipuri de defecte de subpixeli în cadrul fiecărei categorii.

Defecte de puncte luminoase

Defectele de puncte luminoase apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna aprinși sau „activi”. Adică, un punct luminos este un subpixel care iese în evidență pe ecran atunci când monitorul afișează un model întunecat. Există următoarele tipuri de defecte de puncte luminoase.



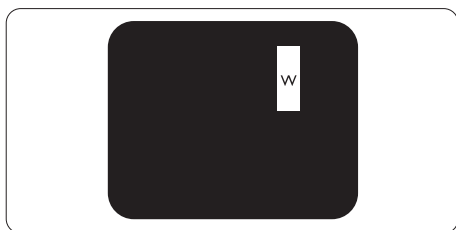
Un subpixel roșu, verde sau albastru aprins.



Doi subpixeli aprinși adiacenți:

- Roșu + Albastru = Violet

- Roșu + Verde = Galben
- Verde + Albastru = Cyan (albastru deschis)



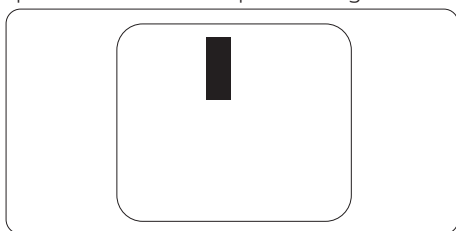
Trei subpixeli luminoși adiacenți (un pixel alb).

Notă

Un punct luminos roșu sau albastru trebuie să fie cu peste 50% mai luminos decât punctele vecine, în timp ce un punct luminos verde este cu 30% mai luminos decât punctele vecine.

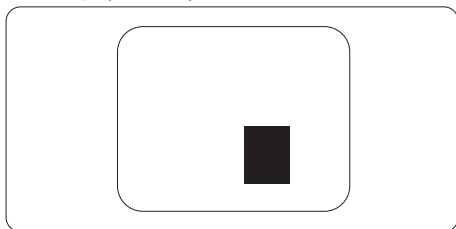
Defecte cu puncte negre

Defectele cu puncte negre apar ca pixeli sau subpixeli care sunt întotdeauna întunecați sau 'opriți'. Adică, un punct întunecat este un sub-pixel care se evidențiază pe ecran când monitorul afișează un model luminos. Acestea sunt tipurile de defecte cu puncte negre.



Proximitatea defectelor de pixeli

Deoarece defectele de pixeli și sub-pixeli de același tip, apropiate unele de altele, pot fi mai vizibile, AOC specifică și toleranțe pentru proximitatea defectelor de pixeli.



Toleranțe pentru defectele de pixeli

Pentru a beneficia de reparație sau înlocuire din cauza defectelor de pixeli în perioada de garanție, panoul unui monitor AOC trebuie să prezinte defecte de pixeli sau sub-pixeli ce depășesc toleranțele enumerate în manualul online.

DEFECTE DE PUNCTE LUMINOASE	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel aprins	2
2 subpixeli aprinși adiacenți	1
3 subpixeli aprinși adiacenți (un pixel alb)	0
Distanța dintre două defecte de puncte luminoase*	≥ 15 mm
Defecte totale de puncte luminoase de toate tipurile	2
DEFECTE CU PUNCTE NEGRE	NIVEL ACCEPTABIL
1 subpixel întunecat	5 sau mai puțin
2 subpixeli întunecați adiacenți	2 sau mai puțin
3 subpixeli întunecați adiacenți	≤ 1
Distanța dintre două defecte cu puncte negre*	≥ 15 mm
Defecte totale cu puncte negre de toate tipurile	5 sau mai puțin
DEFECTE TOTALE DE PUNCTE	NIVEL ACCEPTABIL
Defecte totale de puncte luminoase sau negre de toate tipurile	5 sau mai puțin

Notă

*: 1 sau 2 defecte adiacente de sub-pixeli = 1 defect de punct.

Moduri presetate de afișare

STANDARD	REZOLUȚIE ($\pm 1\text{Hz}$)	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (KHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.47	59.94
	640x480@72Hz	37.86	72.81
	640x480@75Hz	37.50	75.00
MODURI MAC VGA	640x480@67Hz	35.00	66.67
MOD IBM	720x400@70Hz	31.47	70.09
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.32
	800x600@72Hz	48.08	72.19
	800x600@75Hz	46.88	75.00
MODURI MAC SVGA	832x624@75Hz	47.73	74.55
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60.00
	1024x768@70Hz	56.48	70.07
	1024x768@75Hz	60.02	75.03
SXGA	1280x1024@60Hz	63.89	60.02
	1280x1024@75Hz	79.98	75.03
WSXG	1280x720@60Hz	44.77	59.86
	1280x960@60Hz	60.00	60.00
WXGA+	1440x900@60Hz	55.94	59.89
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.95
FHD	1920x1080@60HZ	67.50	60.00
	1920x1080@75HZ	83.93	75.00
QHD	2560x1440@60Hz	67.50	60.00
	2560x1440@75Hz	111.08	75.00
	2560x1440@100Hz	148.50	100.00

Notă: Conform standardului VESA, poate exista o eroare de calcul ($\pm 1\text{Hz}$) a ratei de reîmprospătare (frecvența de cadre) în funcție de diferitele sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți compatibilitatea, rata nominală de reîmprospătare a acestui produs a fost rotunjită. Vă rugăm să consultați produsul real.

Recomandări pentru prevenirea sindromului de oboseală vizuală indusă de utilizarea calculatorului (CVS)

(Se aplică doar modelului specific)

Monitoarele AOC sunt proiectate conform tehnologiei TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 pentru a preveni oboseala oculară cauzată de utilizarea prelungită a calculatorului. Acest standard avansat cu patru stele asigură reducerea oboselii vizuale printr-o combinație de caracteristici hardware și de design, activate implicit pe monitorul dumneavoastră.

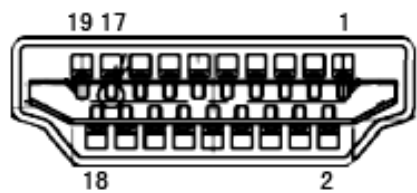
Caracteristici prietenoase cu ochii:

- **Ecran antireflexie:** strat mat antireflex care minimizează reflexiile provenite de la sursele ambientale de lumină, cum ar fi ferestrele sau lămpile suspendate, reducând astfel distragerile vizuale și îmbunătățind claritatea ecranului.
- **Tehnologie fără pâlpâire:** utilizează controlul iluminării din spate în curent continuu (DC) pentru a menține niveluri constante de luminozitate și a elimina pâlpâirea ecranului — o cauză frecventă a oboselii oculare.
- **Mod LowBlue:** Acest monitor reduce expunerea la lumina albastră nocivă de la sub 50% până la mai puțin de 35%, contribuind la protecția ochilor fără a compromite calitatea culorilor. Funcția de reducere a luminii albastre este setată ca parametru implicit din fabrică pentru a respecta certificarea hardware TÜV Rheinland privind lumina albastră redusă.
- **Modul de citire:** Modul de citire oferă o experiență de lectură asemănătoare cu cea pe hârtie, fiind ideal pentru revizuirea documentelor lungi, articolelor sau cărților electronice. Aceasta permite o experiență de lectură mai naturală și confortabilă prin ajustarea contrastului, luminozității și temperaturii culorii, reducând astfel oboseala oculară în timpul sesiunilor prelungite de lectură.

Pentru a reduce oboseala oculară și a crește productivitatea, urmați următoarele bune practici la configurarea stației de lucru:

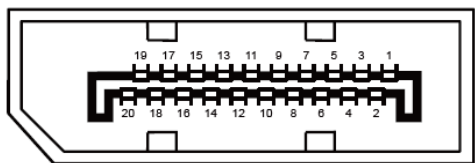
- **Optimizarea ergonomiei:** poziționați biroul și scaunul astfel încât picioarele să fie așezate plat pe podea, ochii să se afle la aproximativ o lungime de braț distanță față de ecran, iar mâinile să fie așezate confortabil pe tastatură și mouse. Nivelul ochilor trebuie să fie cu cinci până la șapte cm (două până la trei inci) sub marginea superioară a monitorului. Dacă purtați ochelari bifocali sau progresivi, reglați înălțimea monitorului pentru a minimiza înclinarea capului.
- **Mențineți o distanță sănătoasă de vizionare:** păstrați o distanță de 50 până la 70 centimetri (20 până la 28 inci) între ochi și ecran. Expunerea prelungită la ecran poate provoca oboseală oculară și poate afecta vederea. Pentru a reduce efortul, odihniți-vă ochii timp de cinci până la zece minute după fiecare oră de utilizare a ecranului. Schimbarea regulată a focalizării către obiecte îndepărtate poate ajuta la relaxarea mușchilor oculari.
- **Reglați setările afișajului:** alegeți modul de monitor cel mai potrivit pentru sarcinile dvs. sau ajustați manual luminozitatea și contrastul la nivelul confortabil pentru dvs.
- **Gestionați iluminarea:** asigurați-vă că ecranul este lipsit de strălucire sau reflexii cauzate de luminile din plafon sau de ferestre. Potrivii iluminarea din spatele monitorului cu luminozitatea ecranului, în special atunci când afișați fundaluri deschise. Evitați luminile fluorescente și suprafețele puternic reflectorizante.
- **Dezvoltați obiceiuri sănătoase de lucru:** clipești des și mențineți o igienă oculară adecvată pentru a preveni uscăciunea și disconfortul. Pauzele frecvente și scurte sunt mai eficiente decât cele rare și lungi pentru menținerea confortului vizual pe parcursul zilei.
- **Exersați exerciții pentru ochi și gât:** concentrați-vă periodic asupra obiectelor îndepărtate pentru a reduce oboseala oculară. Închideți ochii și rotiți-i ușor în cerc. Pentru a elibera tensiunea, întindeți gâtul prin înclinări lente ale capului înainte, înapoi și lateral.

Alocarea pinilor



Cablu de semnal video color cu 19 pini

Pin nr.	Denumire semnal	Pin nr.	Denumire semnal	Pin nr.	Denumire semnal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masă DDC/CEC
2.	Ecranaj TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Alimentare
3.	TMDS Data 2-	11.	Ecranaj TMDS Clock	19.	Detectare Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Ecranaj TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ecran Date TMDS 0	16.	SDA		



Cablu de semnal video color cu 20 pini

Pin nr.	Denumire semnal	Pin nr.	Denumire semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Detectare Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Întoarcere DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcția Plug & Play DDC2B

Acest monitor este echipat cu capabilități VESA DDC2B, conform STANDARDULUI VESA DDC. Aceasta permite monitorului să informeze sistemul gazdă asupra identității sale și, în funcție de nivelul DDC utilizat, să comunice informații suplimentare privind capacitățile sale de afișare.

DDC2B este un canal bidirecțional de date, bazat pe protocolul I2C. Sistemul gazdă poate solicita informații EDID prin canalul DDC2B.

