

MANUAL DO USUÁRIO



Q32E4U
MONITOR

Segurança	1
Convenções nacionais	1
Alimentação	2
Instalação	3
Limpeza	4
Outro	5
Configuração	6
Conteúdo da Caixa.....	6
Montagem do Suporte e Base.....	7
Ajuste do Ângulo de Visualização	8
Ligação do Monitor	9
Montagem na Parede.....	10
Função Adaptive-Sync	11
Ajustando.....	12
Teclas de atalho.....	12
Configuração do OSD	13
Configuração do Jogo	14
Modo predefinido	15
Imagem.....	16
Entrada	18
Definições.....	19
Áudio.....	20
Configuração do OSD	21
Informação.....	22
Indicador LED	23
Resolução de problemas	24
Especificação	25
Especificação Geral	25
Política de Defeitos de Píxeis no Painel dos Monitores AOC.....	27
Modos de Visualização Predefinidos	29
Recomendações para prevenir a Síndrome da Visão de Computador (SVC).....	30
Atribuição de Pinos	31
Plug and Play	32

Segurança

Convenções nacionais

As seguintes subsecções descrevem as convenções nacionais utilizadas neste documento.

Notas, Precauções e Avisos

Ao longo deste guia, blocos de texto poderão ser acompanhados por um ícone e apresentados em negrito ou itálico. Estes blocos correspondem a notas, precauções e avisos, utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma NOTA indica informações importantes que o ajudam a utilizar melhor o seu sistema informático.



PRECAUÇÃO: Uma PRECAUÇÃO indica risco de danos no hardware ou perda de dados e explica como evitar o problema.



AVISO: Um AVISO indica risco de danos corporais e instrui sobre a forma de evitar o perigo. Alguns avisos podem surgir em formatos alternativos e sem ícone. Nesses casos, a apresentação específica do aviso é estabelecida pela autoridade reguladora.

Alimentação

 O monitor deve ser alimentado exclusivamente pelo tipo de fonte de energia indicado na etiqueta. Se não tiver a certeza quanto ao tipo de alimentação elétrica da sua habitação, consulte o seu fornecedor ou a companhia local de energia.

 O monitor possui uma ficha de três pinos com terra, dispondo de um terceiro pino (de aterramento). Esta ficha só pode ser inserida numa tomada com ligação à terra, por razões de segurança. Se a sua tomada não aceitar a ficha de três fios, solicite a um eletricista que instale a tomada correta ou utilize um adaptador para ligar o aparelho à terra de forma segura. Não anule o objetivo de segurança da ficha com ligação à terra.

 Desligue a unidade durante trovoadas ou quando não for utilizada por longos períodos. Isto protegerá o monitor contra danos provocados por picos de tensão.

 Não sobrecarregue as réguas de alimentação nem as prolongas elétricas. A sobrecarga pode causar incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir um funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores certificados pela UL que possuam tomadas configuradas entre 100-240V AC, min. 5A.

 A tomada de parede deve estar instalada próxima do equipamento e ser facilmente acessível.

Instalação

! Não coloque o monitor num carrinho, suporte, tripé, suporte de parede ou mesa instável. Se o monitor cair, poderá causar ferimentos e danos graves a este produto. Utilize apenas um carrinho, suporte, tripé, suporte de parede ou mesa recomendado pelo fabricante ou vendido com este produto. Siga as instruções do fabricante'Siga as instruções ao instalar o produto e utilize os acessórios de montagem recomendados pelo fabricante. A combinação do produto com o carrinho deve ser movida com cuidado.

! Nunca insira objetos na ranhura do gabinete do monitor. Poderá danificar componentes do circuito, causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame líquidos sobre o monitor.

! Não coloque a parte frontal do produto no chão.

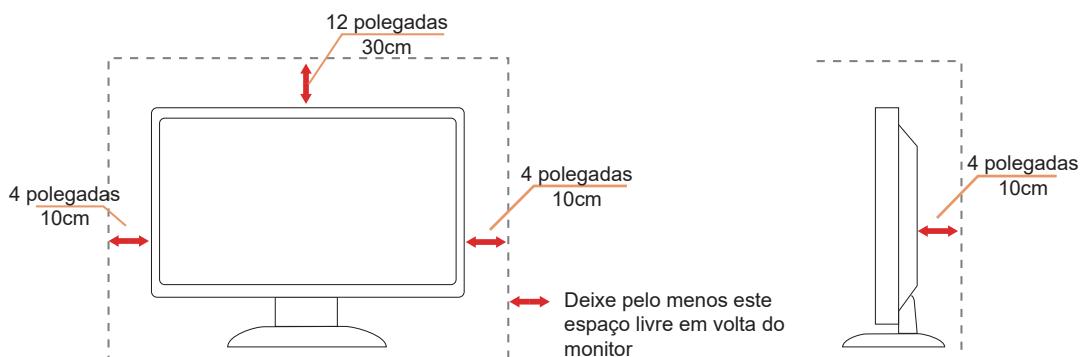
! Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do mesmo.

! Deixe um espaço ao redor do monitor conforme indicado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser inadequada, podendo o sobreaquecimento causar incêndio ou danificar o monitor.

! Para evitar danos potenciais, como o desprendimento do painel da moldura, assegure que o monitor não incline para baixo mais do que -5 graus. Caso ultrapasse o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus, os danos ao monitor não serão cobertos pela garantia.

Consulte abaixo as áreas recomendadas para ventilação ao redor do monitor quando instalado na parede ou suporte:

Instalado com suporte



Limpeza

 Limpe o gabinete regularmente com um pano macio humedecido com água.

 Ao limpar, utilize um pano macio de algodão ou microfibra. O pano deve estar húmido e quase seco; não permita a entrada de líquidos no interior da caixa.



 Desligue o cabo de alimentação antes de limpar o produto.

Outro

 Se o produto emitir um cheiro estranho, som ou fumo, desligue a ficha de alimentação IMEDIATAMENTE e contacte um Centro de Assistência Técnica.

 Certifique-se de que as aberturas de ventilação não estão obstruídas por uma mesa ou cortina.

 Não utilize o monitor LCD em condições de vibração intensa ou impacto elevado durante a operação.

 Não bata nem deixe cair o monitor durante a operação ou transporte.

 Os cabos de alimentação devem possuir aprovação de segurança. Para a Alemanha, deve ser H03VV-F, 3G, 0,75 mm², ou superior. Para outros países, devem ser utilizados os tipos adequados conforme aplicável.

 Níveis excessivos de pressão sonora através de auriculares e headphones podem causar perda auditiva. O ajuste do equalizador ao máximo aumenta a tensão de saída dos auscultadores e headphones e, consequentemente, o nível de pressão sonora.

 Luz Azul Reduzida: O ecrã utiliza um painel de luz azul reduzida. Cumpre a certificação TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution nas definições padrão/de fábrica.

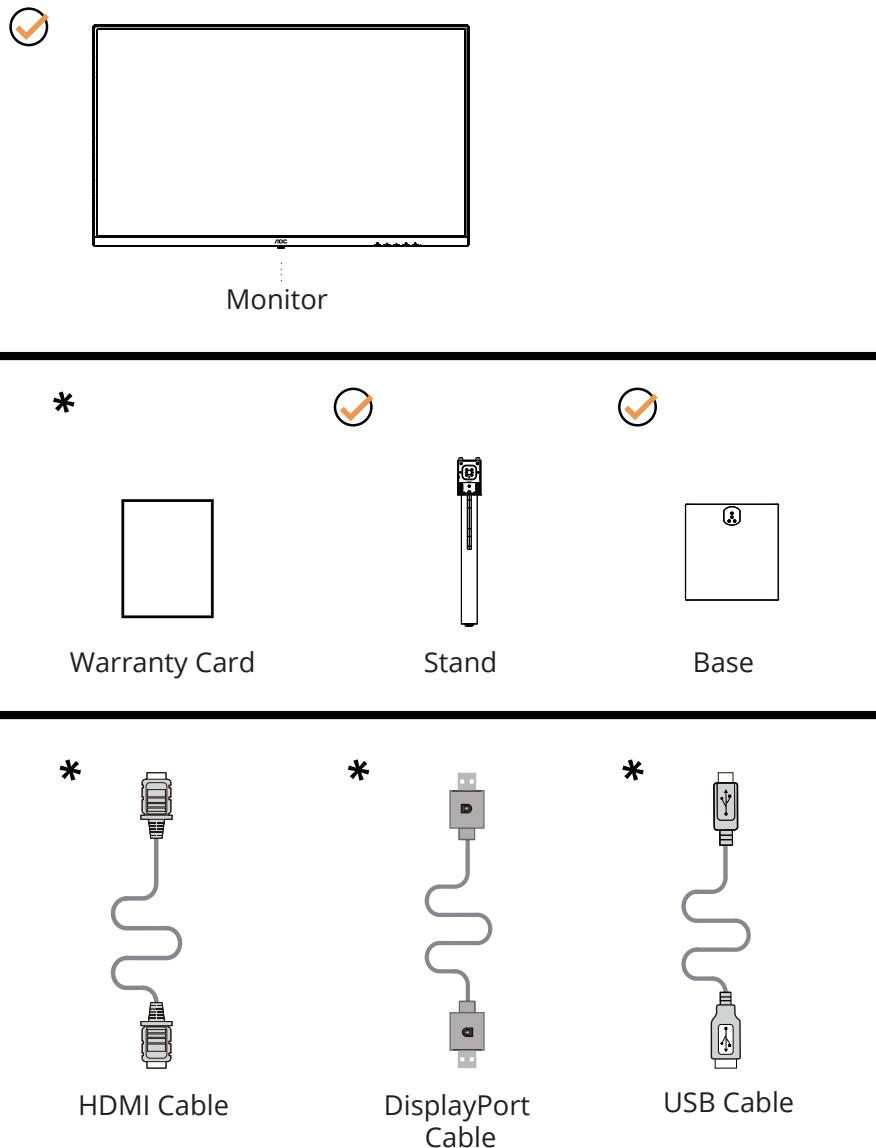
Saúde:

- O monitor deve estar a 50 ~ 70 cm (20 ~ 28 polegadas) dos seus olhos.
- Olhar para o ecrã durante períodos prolongados provoca fadiga ocular e pode deteriorar a sua visão. Descanse os seus olhos durante 5 a 10 minutos a cada hora de utilização do produto.
- Reduza a fadiga ocular focando objetos distantes.
- Piscar frequentemente e realizar exercícios oculares ajuda a evitar o ressecamento dos olhos.

 A tecnologia sem cintilação mantém uma retroiluminação estável com um dimmer DC que elimina a principal causa do cintilar do monitor, proporcionando maior conforto visual.

Configuração

Conteúdo da Caixa

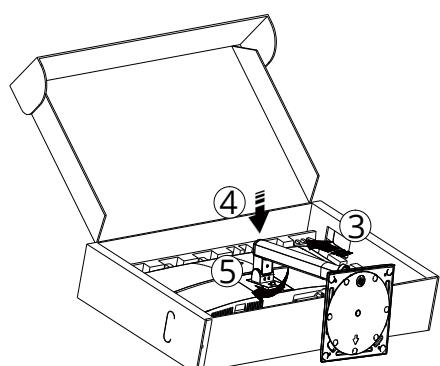
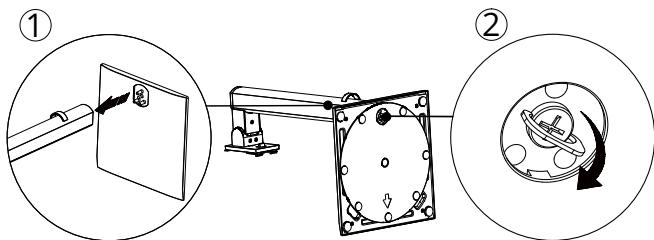


***** Nem todos os cabos de sinal serão fornecidos em todos os países e regiões. Por favor, consulte o revendedor local ou o escritório da AOC para confirmação.

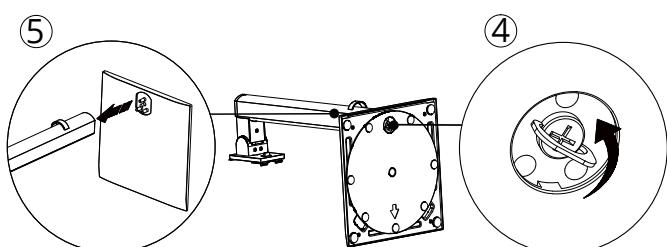
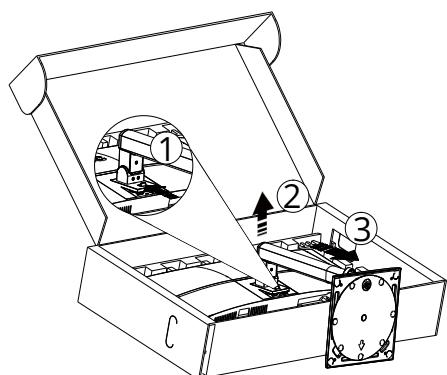
Montagem do Suporte e Base

Por favor, monte ou remova a base seguindo os passos abaixo.

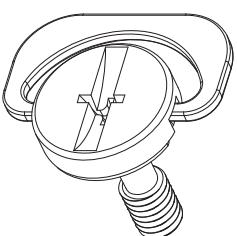
Montagem:



Remoção:



Especificação do parafuso da base: M6*13 mm (rosca efetiva de 5,5 mm)



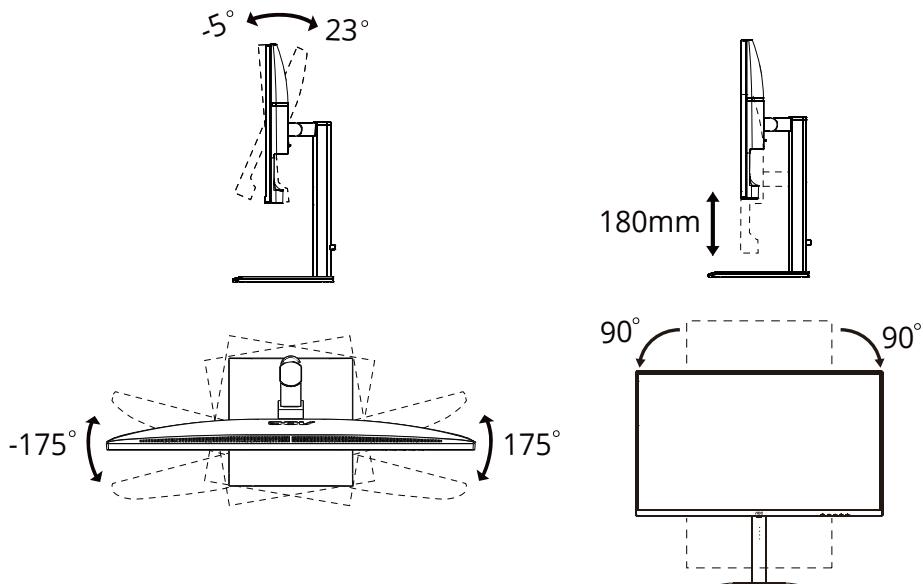
NOTA: O design do ecrã pode diferir do ilustrado.

Ajuste do Ângulo de Visualização

Para obter a melhor experiência de visualização, recomenda-se que o utilizador assegure conseguir ver todo o seu rosto no ecrã e ajuste o ângulo do monitor de acordo com a preferência pessoal.

Segure o suporte para evitar que o monitor tombe ao alterar o ângulo.

É possível ajustar o monitor conforme indicado a seguir:



NOTA:

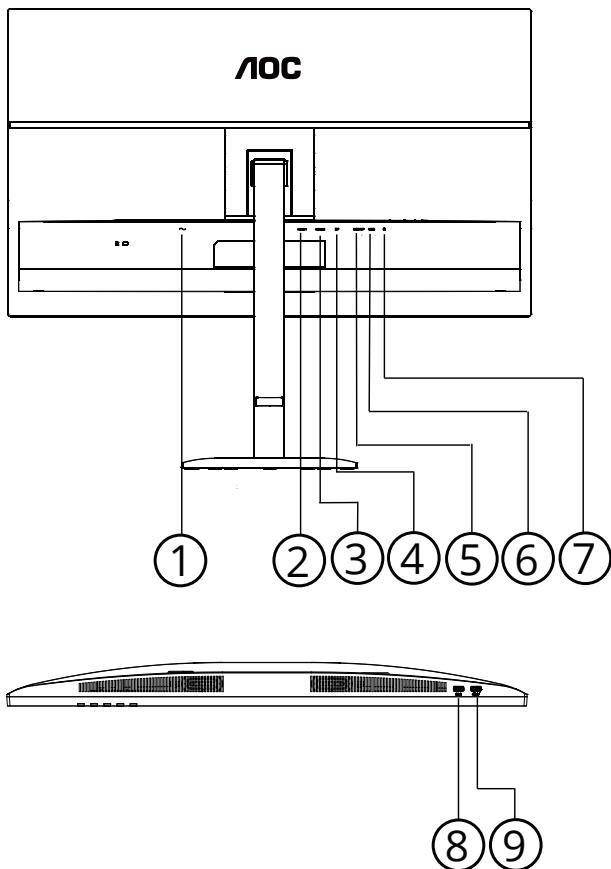
Não toque no ecrã LCD ao alterar o ângulo. Tocar no ecrã LCD pode causar danos.

Aviso

- Para evitar danos potenciais no ecrã, como o desprendimento do painel, assegure que o monitor não incline para baixo mais de -5 graus.
- Não pressione o ecrã ao ajustar o ângulo do monitor. Segure apenas a moldura.

Ligaçāo do Monitor

Conexões de Cabo na Parte Traseira do Monitor e do Computador:



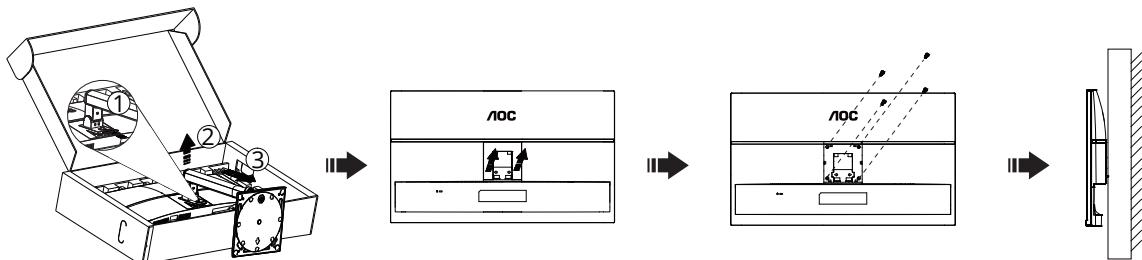
1. Alimentação
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB Upstream
6. USB3.2 Gen1 downstream x2
7. Auscultadores
8. USB3.2 Gen1 downstream
9. USB3.2 Gen1 downstream + carregamento

Ligar ao PC

1. Ligue firmemente o cabo de alimentação à parte traseira do ecrā.
 2. Desligue o computador e remova o cabo de alimentação.
 3. Ligue o cabo do sinal de vídeo ao conector de vídeo na parte traseira do computador.
 4. Ligue o cabo de alimentação do computador e do ecrā a uma tomada próxima.
 5. Ligue o computador e o ecrā.
- Se o monitor mostrar uma imagem, a instalação está concluída. Se não mostrar qualquer imagem, consulte a Resolução de problemas.
- Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor LCD antes de os ligar.

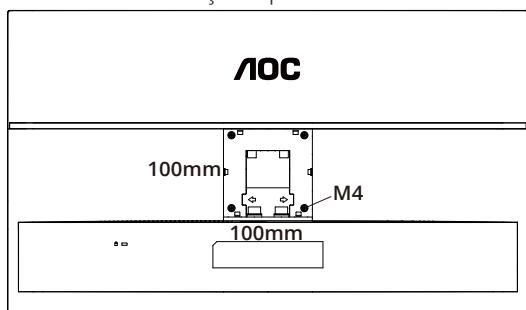
Montagem na Parede

Preparação para a instalação de um suporte opcional de montagem na parede.

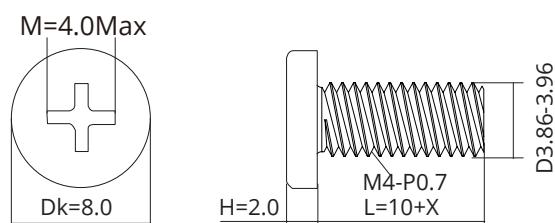


Este monitor pode ser fixado a um suporte de parede adquirido separadamente. Desligue a alimentação antes deste procedimento. Siga estes passos:

1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o suporte de montagem na parede.
3. Coloque o suporte de montagem na parede na parte traseira do monitor. Alinhe os orifícios do suporte com os orifícios na parte traseira do monitor.
4. Insira os 4 parafusos nos orifícios e aperte-os.
5. Volte a ligar os cabos. Consulte o manual do utilizador que acompanha o suporte opcional para instruções relativas à sua fixação à parede.

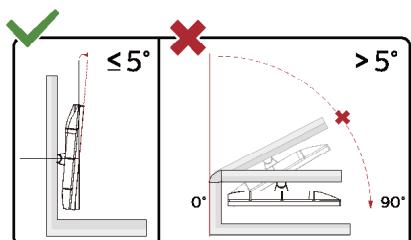


Especificação dos parafusos para suporte de parede: M4*(10+X) mm, (X = espessura do suporte de montagem na parede)



Nota: Os orifícios para parafusos de montagem VESA não estão disponíveis em todos os modelos.

Contacte o revendedor ou o departamento oficial da AOC. Sempre contacte o fabricante para a instalação em parede.



* O design do ecrã pode diferir dos ilustrados.

AVISO:

1. Para evitar danos potenciais no ecrã, como o desprendimento do painel, assegure que o monitor não incline para baixo mais de -5 graus.
2. Não pressione o ecrã ao ajustar o ângulo do monitor. Segure apenas a moldura.

Função Adaptive-Sync

1. A função Adaptive-Sync é compatível com DisplayPort/HDMI
2. Placa Gráfica Compatível: A lista recomendada é a seguinte, podendo também ser consultada em www.AMD.com

Placas Gráficas

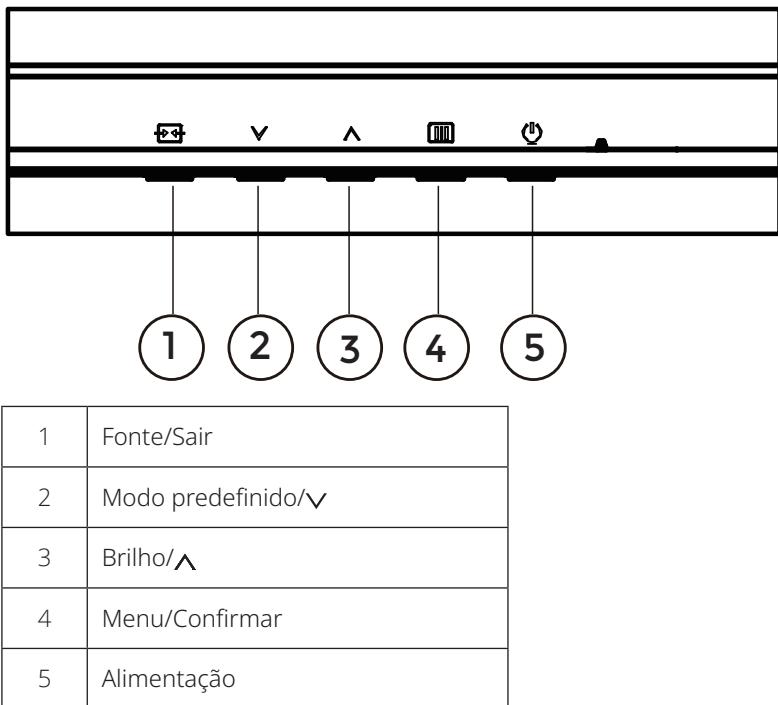
- Séries Radeon™ RX Vega
- Séries Radeon™ RX 500
- Séries Radeon™ RX 400
- Séries Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Séries Radeon™ R9 Nano
- Séries Radeon™ R9 Fury
- Séries Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X, R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Ajustando

Teclas de atalho



Menu/Confirmar

Premir para exibir o OSD ou confirmar a seleção.

Alimentação

Premir o botão de Energia para ligar o monitor.

Modo predefinido/▽

Quando não houver OSD, pressione "▽" a tecla para abrir a função Modo predefinido, e depois pressione "▽" ou "^" a tecla para selecionar o Modo predefinido.

Brilho/^

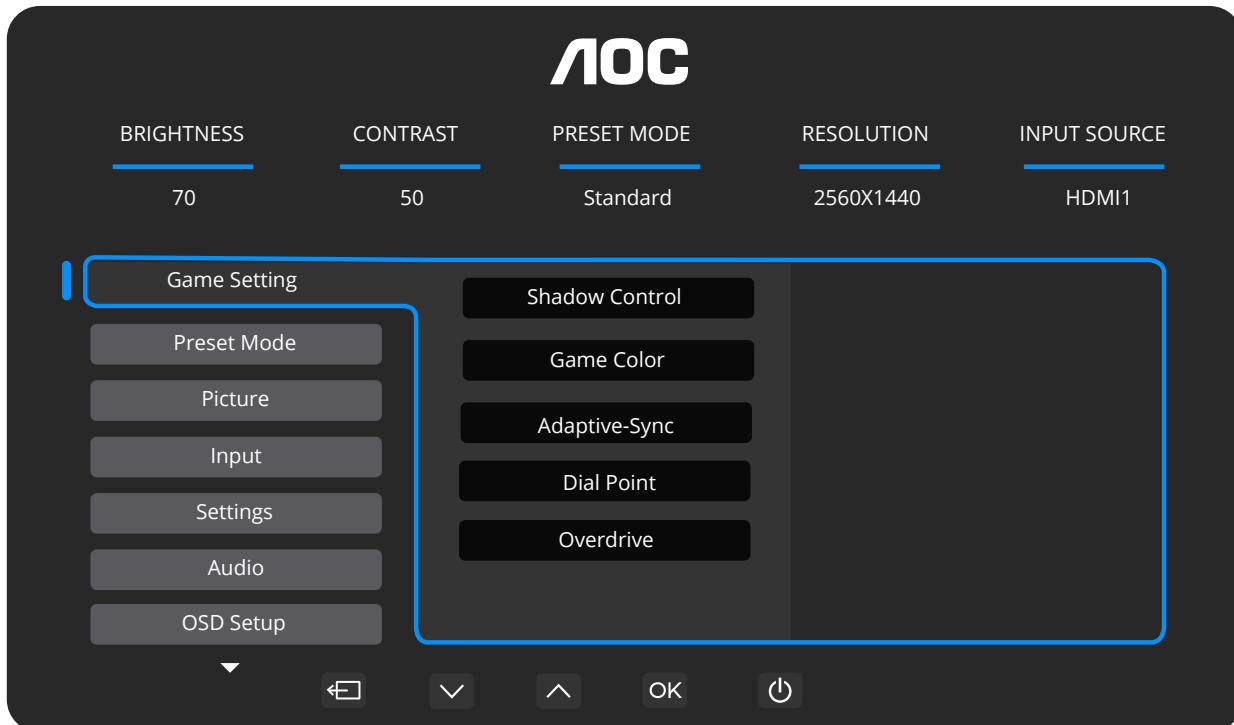
Quando não houver OSD, pressione "^" a tecla para abrir a função Brilho, e depois pressione "▽" ou "^" a tecla para ajustar o brilho.

Fonte/Sair

Quando o OSD estiver fechado, pressionar o botão Source/Exit ativa a função de tecla de atalho Source. Quando o menu OSD estiver ativo, este botão funciona como tecla de saída (para sair do menu OSD).

Configuração do OSD

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controlo.

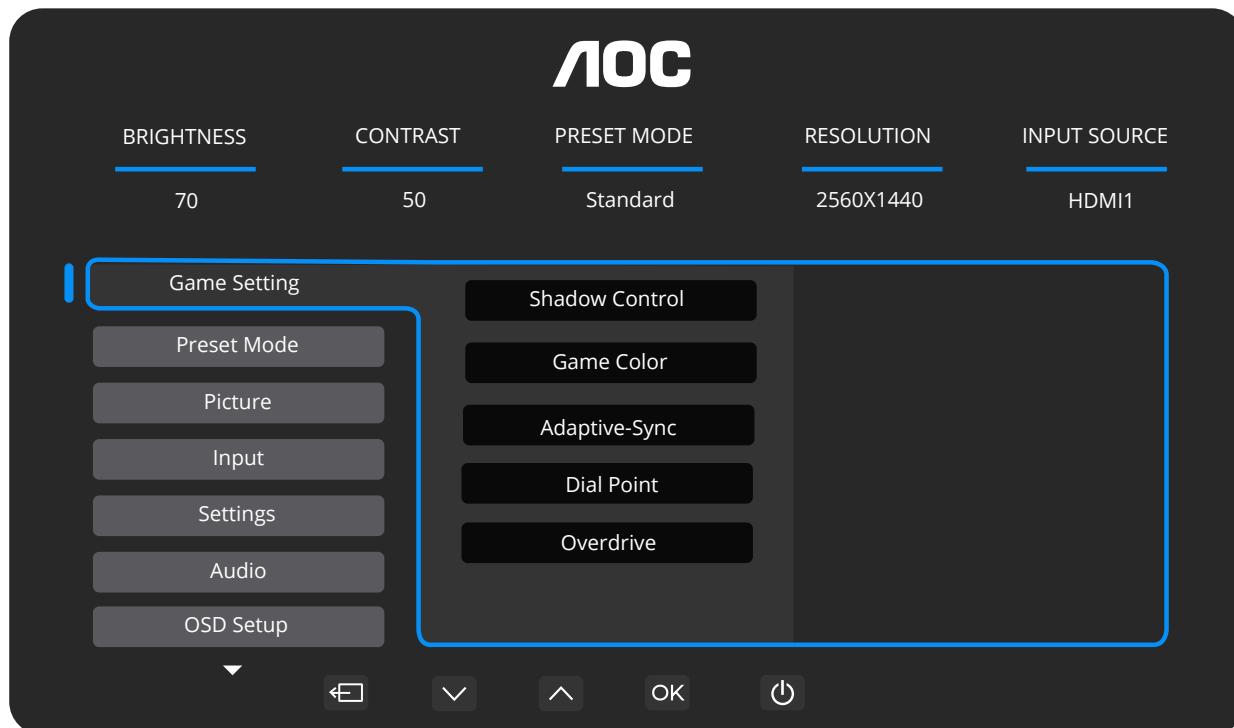


- 1). Pressione o botão MENU para ativar a janela do OSD.
- 2). Press ou para navegar pelas funções. Quando a função desejada estiver destacada, pressione o botão MENU/OK para ativá-la, e pressione ou para navegar pelas funções do sub-menu. Uma vez que a função do sub-menu desejada esteja realçada, prima o botão MENU / OK para a ativar.
- 3). Prima ou para alterar as definições da função selecionada. Prima / para sair. Se pretender ajustar outra função, repita os passos 2-3.
- 4). Função de Bloqueio do OSD: Para bloquear o OSD, prima e mantenha pressionado o botão MENU enquanto o monitor está desligado e depois prima o botão de alimentação para ligar o monitor. Para desbloquear o OSD, prima e mantenha pressionado o botão MENU enquanto o monitor está desligado e depois prima o botão de alimentação para ligar o monitor.

Notas:

- 1). Se o produto tiver apenas uma entrada de sinal, o item "Seleção de Entrada" não poderá ser ajustado.
- 2). Se a resolução do sinal de entrada for a resolução nativa ou Adaptive-Sync, o item "Proporção de Imagem" ficará inválido.

Configuração do Jogo

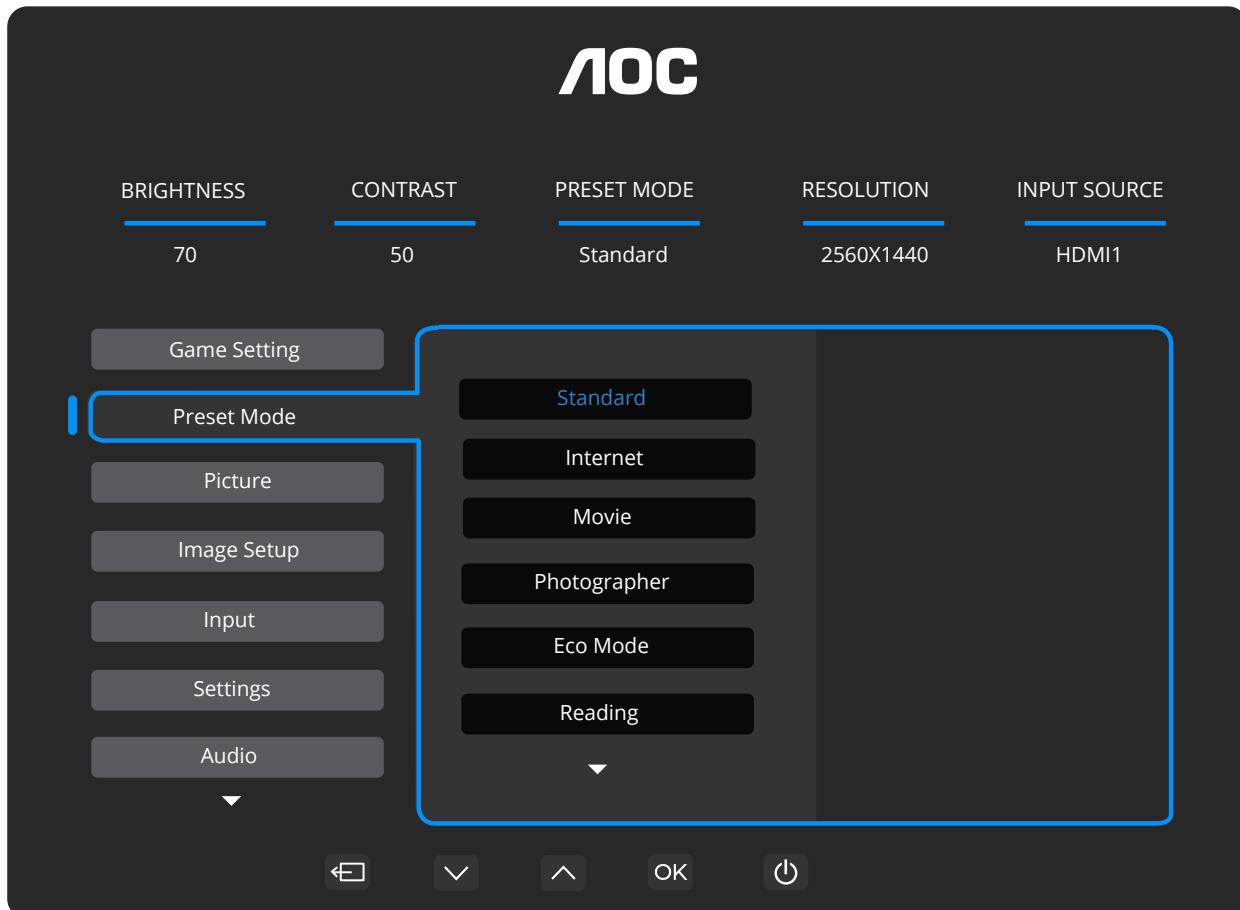


Controlo de sombras	0 ~ 20	O Controlo de sombras tem como predefinição o valor 0, podendo o utilizador final ajustar de 0 a 20 para uma imagem mais nítida. Se a imagem estiver demasiado escura para visualizar claramente os detalhes, ajuste de 0 a 20 para uma imagem nítida.
Cor do Jogo	0 ~ 20	A Cor do Jogo fornece níveis de 0 a 20 para ajustar a saturação e obter uma imagem superior.
Adaptive-Sync	Desligar / Ligar	Desativar ou ativar o Adaptive-Sync. Aviso de funcionamento do Adaptive-Sync: Quando a função Adaptive-Sync está ativada, pode haver cintilações em alguns ambientes de jogo.
Ponto de Mira	Desligar / Ligar / Dinâmico	A função "Ponto de Mira" coloca um indicador de mira no centro do ecrã para auxiliar os jogadores a jogar jogos de tiro em primeira pessoa (FPS) com mira precisa e exata.
Overdrive	Desligar / Fraco / Médio / Forte	Ajustar o tempo de resposta. Nota: Se o utilizador ajustar o OverDrive para "Forte", a imagem exibida pode ficar desfocada. Os utilizadores podem ajustar o nível do OverDrive ou desligá-lo conforme as suas preferências.

Nota:

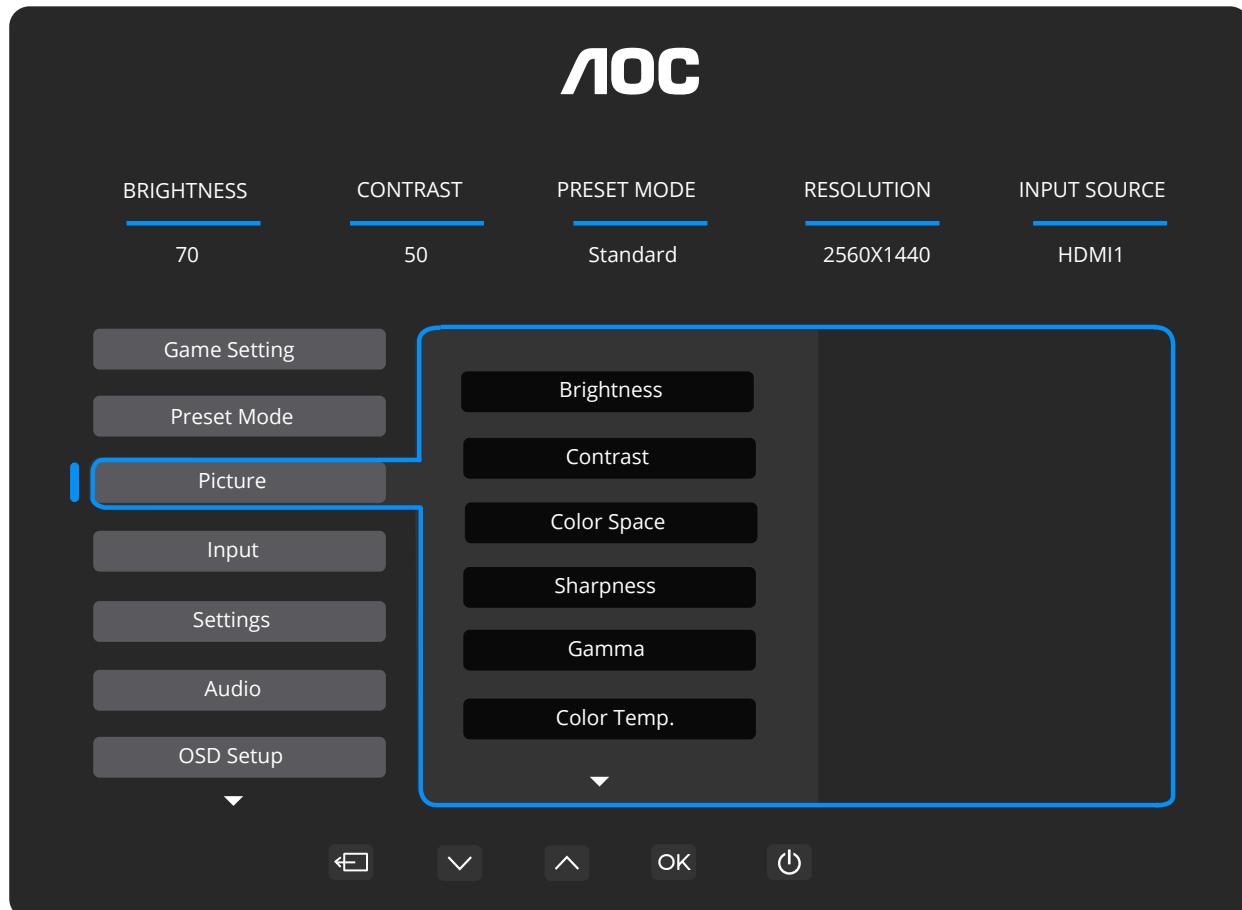
Quando o "Espaço de Cor" em "Imagem" está definido para "sRGB", os itens "Controlo de sombras" e "Cor do Jogo" não podem ser ajustados.

Modo predefinido



Padrão	Melhore a legibilidade para jogos adequados na web e em dispositivos móveis.
Internet	Modo Internet.
Filme	Modo Filme.
Fotógrafo	Modo Fotógrafo.
Modo Eco	Modo Eco
Leitura	Modo Leitura.
Efeito HDR - Imagem	Defina o Efeito HDR conforme os seus requisitos de utilização.
Efeito HDR - Filme	
Efeito HDR - Jogo	
Desporto	Modo Desporto.
Modo D	Modo D-Mode.
FPS	Para jogar jogos FPS (First Person Shooters). Melhora o nível de preto em temas escuros.
RTS	Para jogar jogos RTS (Real Time Strategy). Melhora a qualidade da imagem.
Corrida	Para jogar jogos de Corrida, proporciona o tempo de resposta mais rápido e alta saturação de cor.
Redefinir Cor	Redefine a cor para o valor predefinido.

Imagen



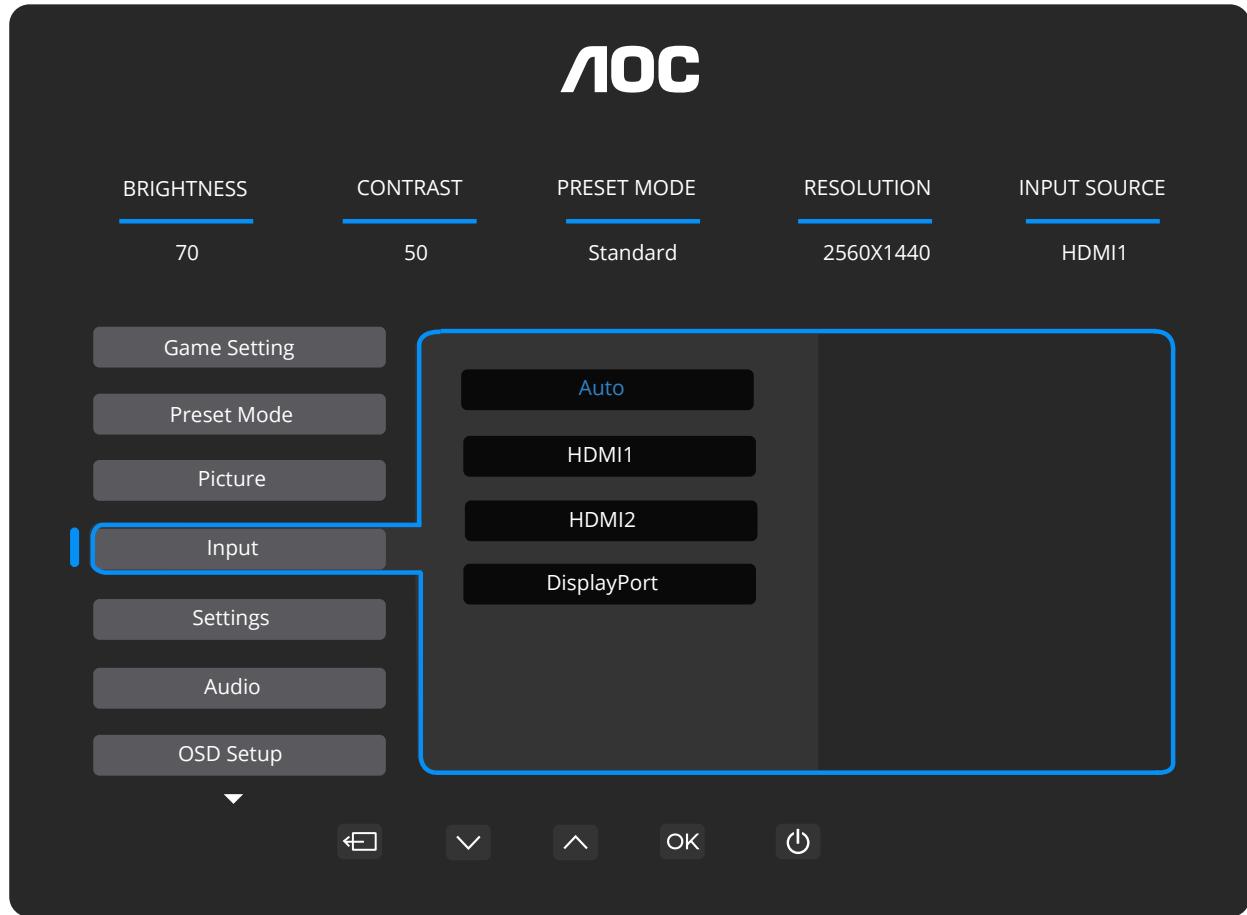
Brilho	0-100	Ajuste da retroiluminação.
Contrast	0-100	Contraste do registo digital.
Espaço de Cor	Native do Painel	Painel de espaço de cor padrão.
	sRGB	Espaço de cor sRGB.
Nitidez	0-100	Ajuste de nitidez.
Gama	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Ajustar gama.
Temperatura de Cor	Native	Recuperar temperatura de cor nativa da EEPROM.
	5000K	Recuperar temperatura de cor 5000K da EEPROM.
	6500K	Recuperar temperatura de cor 6500K da EEPROM.
	7500K	Recuperar temperatura de cor 7500K da EEPROM.
	8200K	Recuperar temperatura de cor 8200K da EEPROM.
	9300K	Relembrar Temperatura de Cor 9300K da EEPROM.
	11500K	Relembrar Temperatura de Cor 11500K da EEPROM.
	Definição do Utilizador	Restaurar Temperatura de Cor da EEPROM.
Vermelho	0-100	Ganho de Vermelho a partir do registo digital.

Verde	0-100	Ganho de Verde a partir do registo digital.
Azul	0-100	Ganho de Azul a partir do registo digital.
DCR	Desligar	Desativar a relação de contraste dinâmica.
	Ligar	Ativar a relação de contraste dinâmica.
Visão Clara	Desligado/Fraco/ Médio/Alto	Função de afiação aplicada ao ecrã completo.
Proporção da Imagen	Total/Proporcional	Selecione a proporção da imagem para visualização.

Nota:

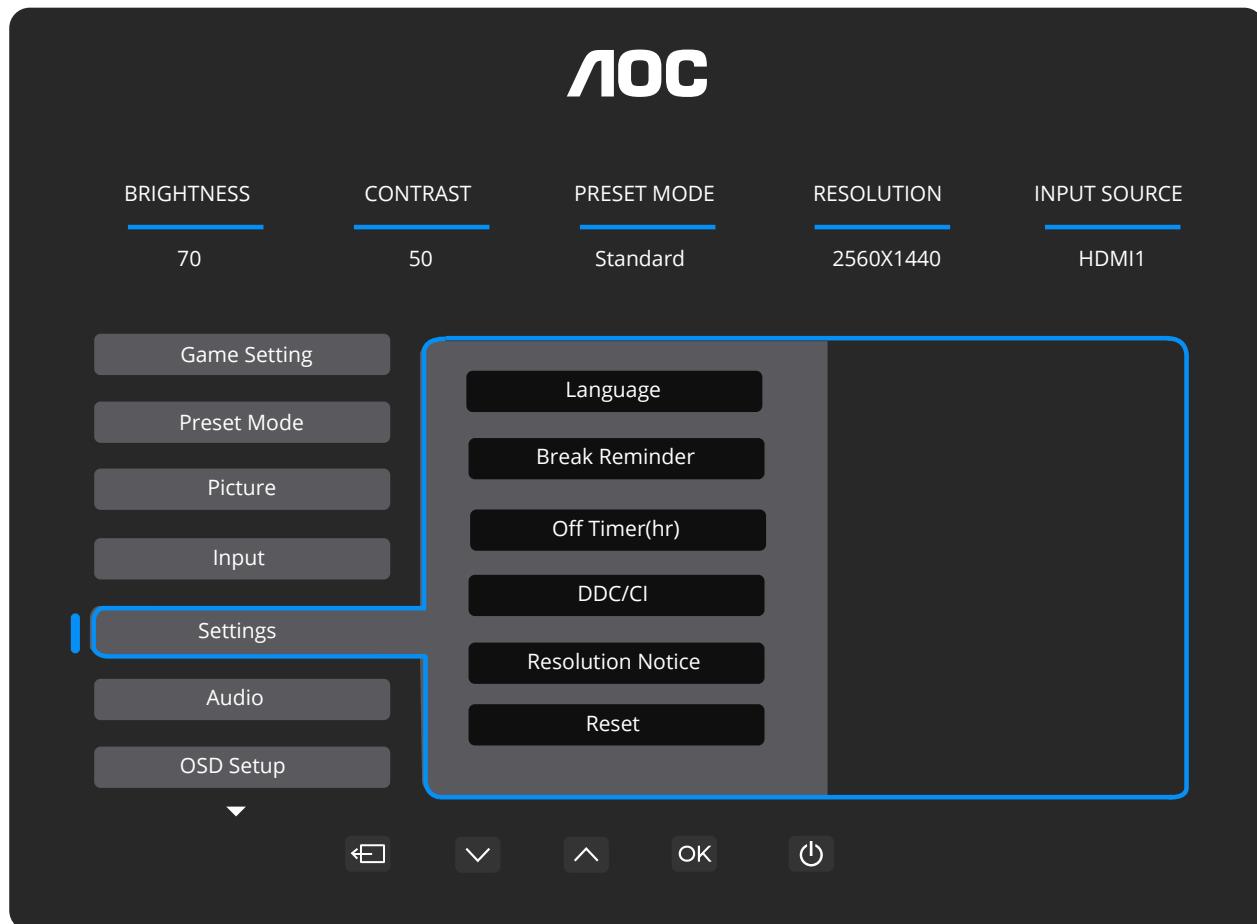
Quando o "Espaço de Cor" em "Imagen" está definido como "sRGB", os itens "Contraste", "Gama" e "Temperatura de Cor" ficam indisponíveis para ajuste.

Entrada



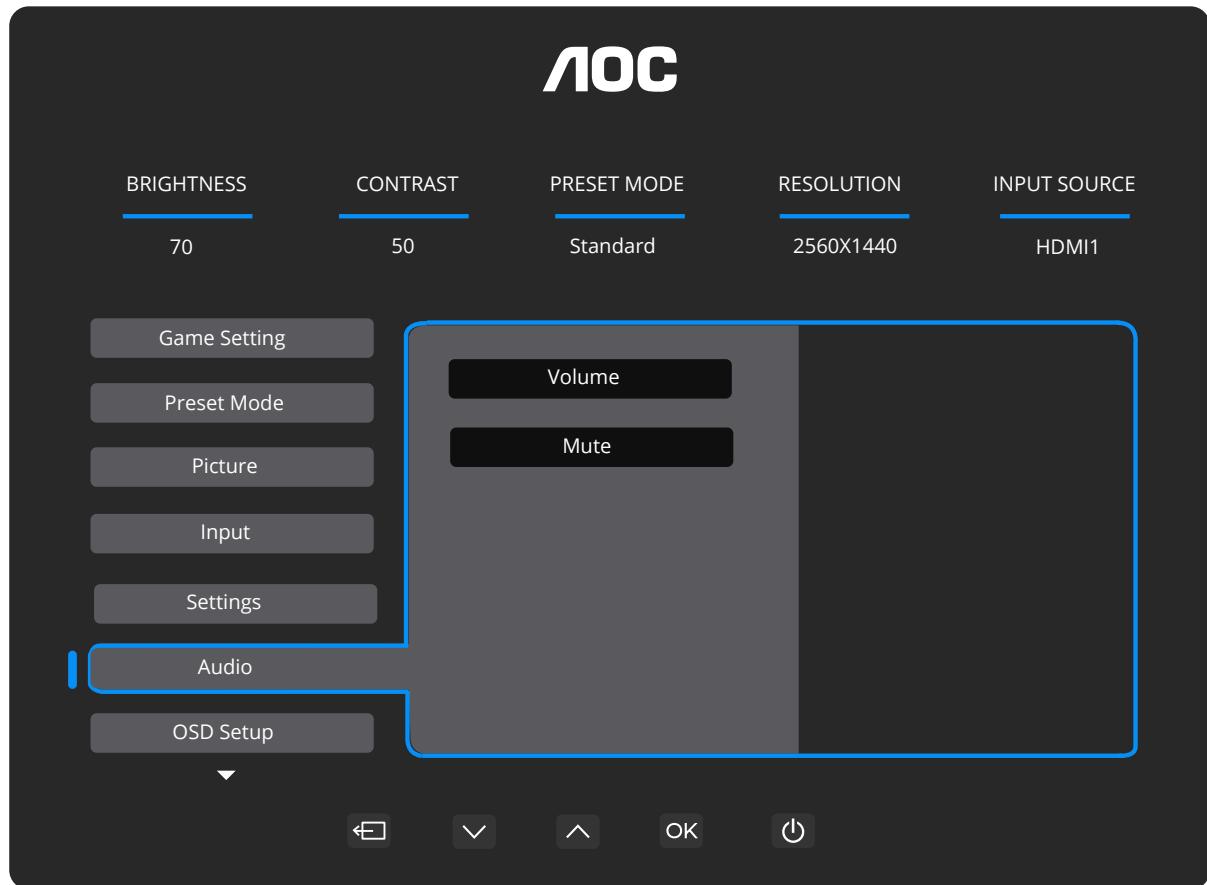
Auto	Selecione automaticamente a fonte de sinal de entrada.
HDMI1	Selecione a fonte de sinal de entrada HDMI1.
HDMI2	Selecione a fonte de sinal de entrada HDMI2.
DisplayPort	Selecione a fonte de sinal de entrada DisplayPort.

Definições



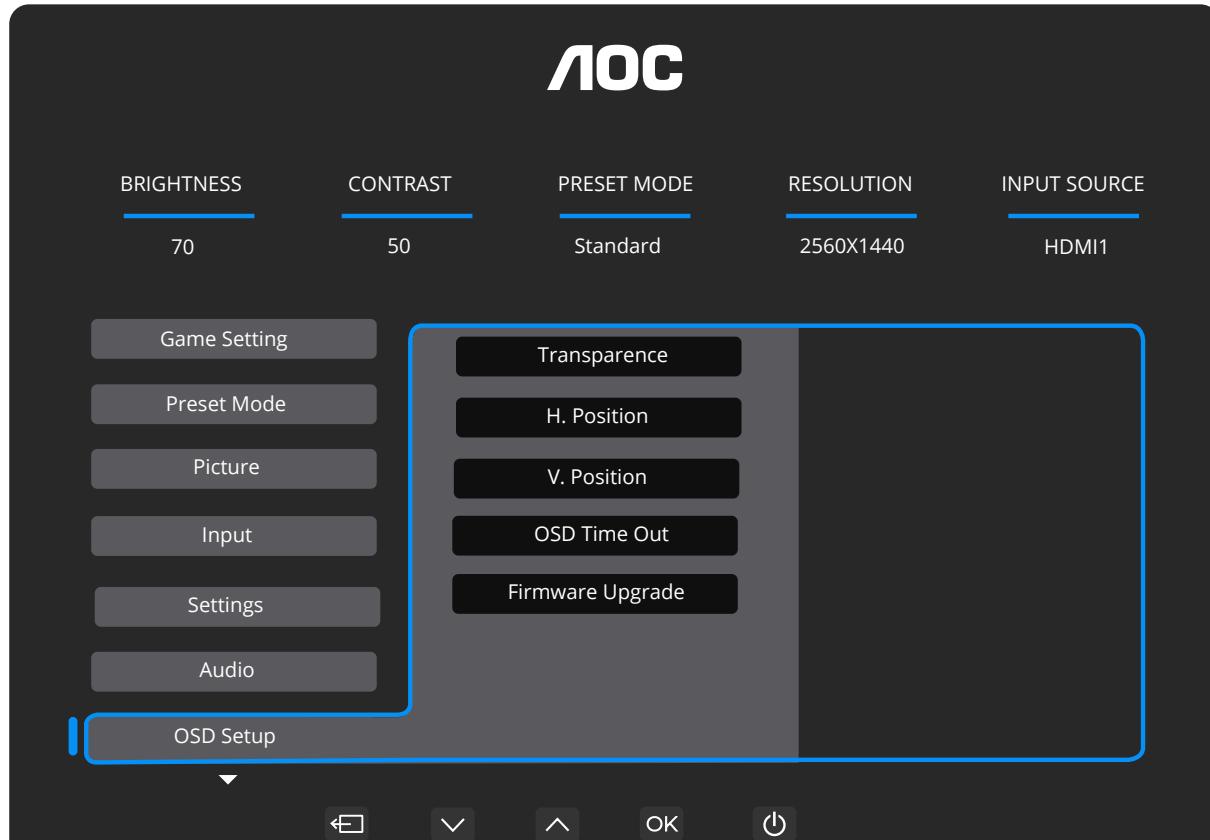
Idioma		Selecione o idioma do OSD.
Lembrete de Pausa	Desligar / Ligar	Lembrete de pausa caso o utilizador trabalhe continuamente por mais de 1 hora.
Temporizador de Desligamento (h)	0-24	Selecionar o tempo de desligamento DC.
DDC/CI	Não / Sim	Ativar/Desativar suporte DDC/CI.
Aviso de Resolução	Desligar / Ligar	Aviso de resolução ótima.
Repor	Não / Sim	Repor o menu para as predefinições.
	ENERGY STAR®	ENERGY STAR® disponível em modelos selecionados.

Áudio



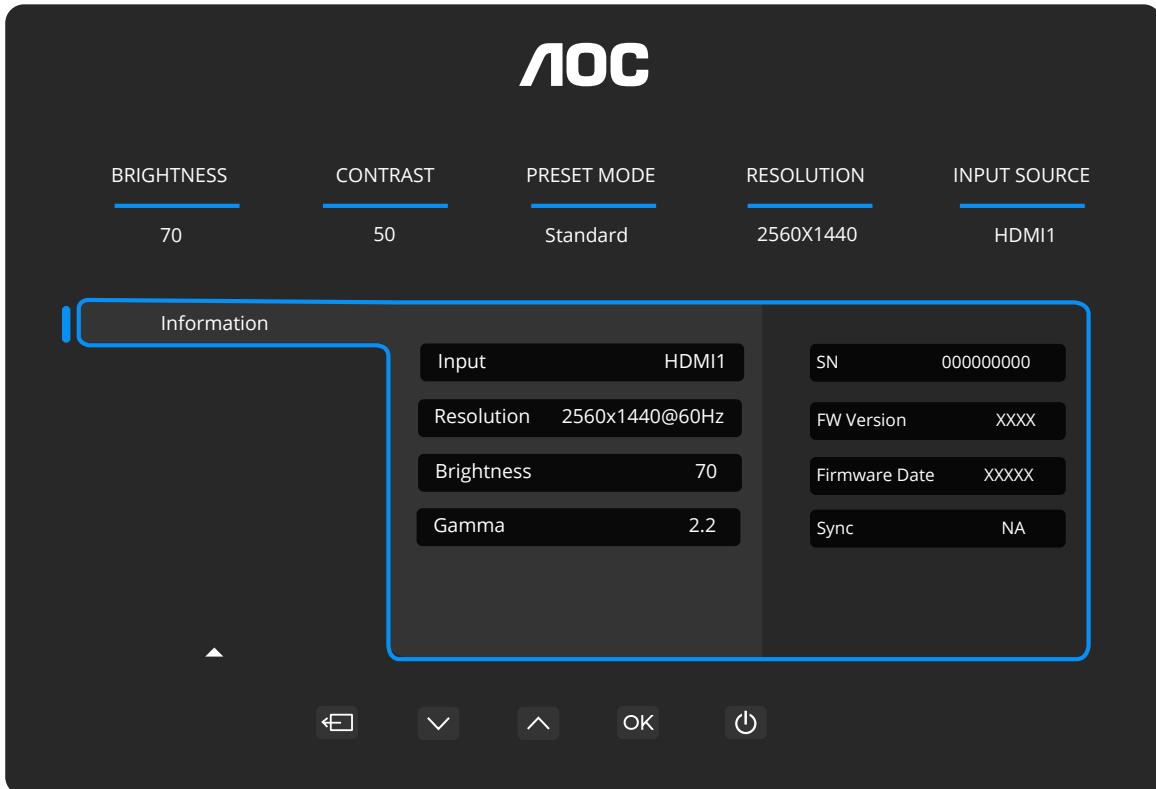
Volume	0-100	Ajuste de volume.
Silenciar	Desligar / Ligar	Silenciar o volume.

Configuração do OSD



Transparência	0-100	Ajustar a transparência do OSD.
Posição H.	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD.
Posição V.	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD.
Tempo de expiração do OSD	5-120	Ajustar o tempo de expiração do OSD.
Atualização de firmware	Não / Sim	Atualizar o firmware via USB.

Informação



Indicador LED

Estado	Cor do LED
Modo de potência máxima	Branco
Modo ativo-desligado	Laranja

Resolução de problemas

Problema e Pergunta	Possíveis Soluções
O LED de Energia Não Está Ligado	Certifique-se de que o botão de alimentação está LIGADO e que o cabo de alimentação está corretamente ligado a uma tomada com ligação à terra e ao monitor.
Sem imagem no ecrã	<ul style="list-style-type: none"> • O cabo de alimentação está corretamente ligado? Verifique a ligação do cabo de alimentação e a fonte de energia. • O cabo de vídeo está corretamente ligado? (Ligado através do cabo HDMI) Verifique a ligação do cabo HDMI. (Ligado através do cabo DisplayPort) Verifique a ligação do cabo DisplayPort. * A entrada HDMI/DisplayPort não está disponível em todos os modelos. • Se a energia estiver ligada, reinicie o computador para visualizar o ecrã inicial (ecrã de login). Se o ecrã inicial (ecrã de login) aparecer, inicie o computador no modo aplicável (modo de segurança para Windows 7/8/10) e depois altere a frequência da placa gráfica. (Consulte Definição da Resolução Óptima) Se o ecrã inicial (ecrã de login) não aparecer, contacte o Centro de Assistência ou o seu revendedor. • Consegue ver “Entrada Não Suportada” no ecrã? Pode ver esta mensagem quando o sinal da placa de vídeo excede a resolução máxima e a frequência que o monitor consegue suportar corretamente. Ajuste a resolução máxima e a frequência para níveis que o monitor consiga suportar adequadamente. • Certifique-se de que os drivers do monitor AOC estão instalados.
Imagem desfocada e problema de sombra fantasma	Ajuste os controlos de contraste e brilho. Prima a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático. Certifique-se de que não está a usar um cabo de extensão ou uma caixa de comutação. Recomendamos ligar o monitor diretamente ao conector de saída da placa de vídeo na parte traseira.
A imagem salta, pisca ou aparece um padrão ondulado no ecrã	Afaste o máximo possível os dispositivos elétricos que possam causar interferência elétrica do monitor. Utilize a taxa de atualização máxima que o seu monitor suporta, na resolução que está a utilizar.
Monitor preso no modo ativo de inatividade”	O interruptor de alimentação do computador deve estar na posição LIGADO. A placa de vídeo do computador deve estar firmemente encaixada na sua ranhura. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador. Inspecione o cabo de vídeo do monitor e verifique se nenhum pino está dobrado. Assegure-se de que o computador está operacional pressionando a tecla CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED de CAPS LOCK. O LED deve ligar-se ou desligar-se após pressionar a tecla CAPS LOCK.
Falta uma das cores primárias (VERMELHO, VERDE ou AZUL).	Inspecione o cabo de vídeo do monitor e verifique se nenhum pino está danificado. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador.
A imagem no ecrã não está centrada ou dimensionada corretamente.	Ajuste a Posição H e a Posição V ou pressione a tecla de atalho (AUTO).
A imagem apresenta defeitos de cor (o branco não parece branco).	Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor desejada.
Perturbações horizontais ou verticais no ecrã.	Utilize o modo de desligar do Windows 7/8/10/11 para ajustar o CLOCK e o FOCUS. Prima a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático.
Regulação e Serviço	Consulte a informação sobre Regulação e Serviço em www.aoc.com (para localizar o modelo adquirido no seu país e obter a Informação de Regulação e Serviço na página de Suporte).

Especificação

Especificação Geral

Painel	Nome do modelo	Q32E4U	
	Sistema de condução	LCD TFT a cores	
	Dimensão da imagem visível	80,1 cm na diagonal	
	Pitch do pixel	0,2727 mm (H) x 0,2727 mm (V)	
	Cor do ecrã	1,07B (8 bits+FRC) ^[1]	
Outros	Intervalo de varrimento horizontal	30 kHz ~ 150 kHz	
	Tamanho máximo do varrimento horizontal	698,112 mm	
	Intervalo de varrimento vertical	48~100Hz	
	Tamanho do varrimento vertical (máximo)	392,688 mm	
	Resolução predefinida ideal	2560x1440@60Hz	
	Resolução máxima	2560x1440@100Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Fonte de alimentação	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste predefinidos)	26W
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤82W
		Modo de espera	≤ 0,5W
Características Físicas	Dissipação de calor	Funcionamento Normal	88,74 BTU/h (típ.)
		Modo Suspensão (Modo de Espera)	<1,71 BTU/h
		Modo Desligado	<1,02 BTU/h
	Tipo de Conector	HDMI/DisplayPort/USB/Saída para Auscultadores	
Ambiental	Tipo de Cabo de Sinal	Destacável	
	Temperatura	Em Operação	0°C a 40°C
		Fora de Operação	-25°C a 55°C
	Humidade	Em Operação	10%~85% (sem condensação)
		Fora de Operação	5%~93% (sem condensação)
	Altitude	Em Operação	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Fora de Operação	0m~12192m (0ft~40000ft)



Nota:

[1]O número máximo de cores de visualização suportado por este produto é 1,07 mil milhões, e as condições de configuração são as seguintes (podem existir diferenças devido às limitações de saída de algumas placas gráficas). ("V": suporte, "\": não suporte):

Bits de Cor Estado	HDMI2.0		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440@100Hz 10bits	V	\	V	V
2560x1440@100Hz 8bits	V	V	V	V
Mínimo: 1920x1080@60Hz, 10bit	V	V	V	V

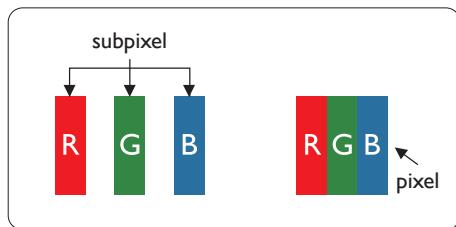
[2]: Para que o monitor funcione corretamente, a placa gráfica do seu PC deve suportar DisplayPort 1.2 ou HDMI 2.0. A resolução do ecrã e a taxa de atualização também dependem da capacidade da placa gráfica do computador.

Política de Defeitos de Píxeis no Painel dos Monitores AOC

A AOC empenha-se em fornecer produtos da mais alta qualidade. Utilizamos alguns dos processos de fabrico mais avançados da indústria e implementamos um rigoroso controlo de qualidade. No entanto, defeitos de píxeis ou subpíxeis nos painéis dos monitores utilizados são, por vezes, inevitáveis.

Nenhum fabricante pode garantir que todos os painéis estejam isentos de defeitos de píxeis, mas a AOC garante que qualquer monitor com um número inaceitável de defeitos será reparado ou substituído no âmbito da garantia. Este aviso explica os diferentes tipos de defeitos de píxeis e define os níveis aceitáveis para cada tipo. Para que seja elegível para reparação ou substituição ao abrigo da garantia, o número de defeitos de píxeis num painel de monitor deve ultrapassar estes níveis aceitáveis. Por exemplo, não pode haver mais do que 0,0004% dos subpíxeis num monitor defeituoso.

Além disso, a AOC estabelece padrões de qualidade ainda mais elevados para certos tipos ou combinações de defeitos de píxeis que são mais visíveis que outros. Esta política é válida a nível mundial.



Píxeis e Subpíxeis

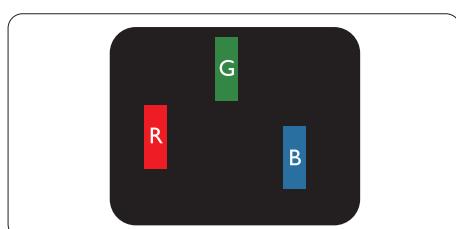
Um píxel, ou elemento de imagem, é composto por três subpíxeis nas cores primárias vermelho, verde e azul. Muitos píxeis juntos formam uma imagem. Quando todos os subpíxeis de um píxel estão iluminados, os três subpíxeis coloridos aparecem, em conjunto, como um único píxel branco. Quando todos estão desligados, os três subpíxeis coloridos aparecem, em conjunto, como um único píxel preto. Outras combinações de subpíxeis iluminados e apagados aparecem como píxeis individuais de outras cores.

Tipos de Defeitos de Píxeis

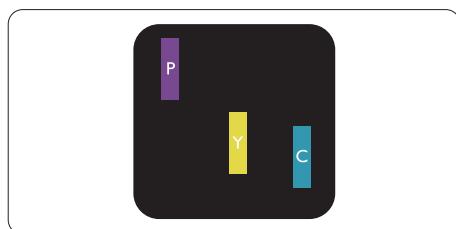
Defeitos de píxeis e subpíxeis aparecem no ecrã de diferentes formas. Existem duas categorias de defeitos de píxeis e vários tipos de defeitos de subpíxeis em cada categoria.

Defeitos de ponto brilhante

Defeitos de ponto brilhante manifestam-se como píxeis ou subpíxeis que estão sempre ligados ou "ativos". Ou seja, um ponto brilhante é um subpíxel que se destaca no ecrã quando o monitor exibe um padrão escuro. Existem os seguintes tipos de defeitos de ponto brilhante.



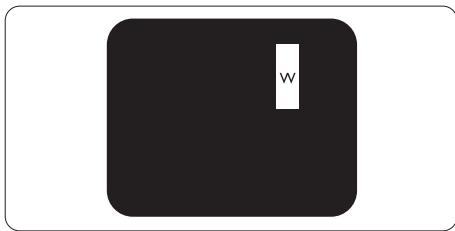
Um subpíxel vermelho, verde ou azul aceso.



Dois subpíxeis acesos adjacentes:

- Vermelho + Azul = Roxo
- Vermelho + Verde = Amarelo

- Verde + Azul = Ciano (Azul claro)



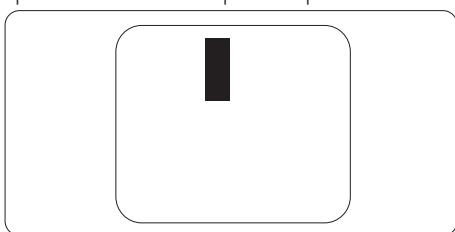
Três subpixels iluminados adjacentes (um pixel branco).

Nota

Um ponto brilhante vermelho ou azul deve ser mais de 50% mais brilhante que os pontos vizinhos, enquanto um ponto brilhante verde deve ser 30% mais brilhante que os pontos vizinhos.

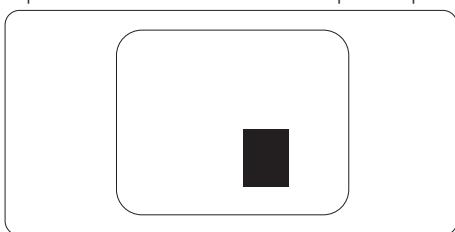
Defeitos de pontos negros

Os defeitos de pontos negros surgem como pixels ou subpixels que estão sempre escuros ou 'desligados'. Ou seja, um ponto escuro é um subpixel que se destaca no ecrã quando o monitor apresenta um padrão claro. Estes são os tipos de defeitos de pontos pretos.



Proximidade dos Defeitos de Pixel

Como defeitos de pixels e subpixels do mesmo tipo, quando próximos entre si, podem ser mais visíveis, a AOC especifica também tolerâncias para a proximidade dos defeitos de pixel.



Tolerâncias para Defeitos de Pixel

Para que se qualifique para reparação ou substituição devido a defeitos de pixel durante o período de garantia, o painel de um monitor AOC deve apresentar defeitos de pixel ou subpixel que excedam as tolerâncias indicadas no manual online.

DEFEITOS DE PONTO BRILHANTE	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpíxel aceso	2
2 subpíxeis acesos adjacentes	1
3 subpíxeis acesos adjacentes (um píxel branco)	0
Distância entre dois defeitos de ponto brilhante*	≥ 15 mm
Total de defeitos de pontos brilhantes de todos os tipos	2
DEFEITOS DE PONTOS NEGROS	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel escuro	5 ou menos
2 subpixels escuros adjacentes	2 ou menos
3 subpixels escuros adjacentes	≤ 1
Distância entre dois defeitos de pontos negros*	≥ 15 mm
Total de defeitos de pontos negros de todos os tipos	5 ou menos
TOTAL DE DEFEITOS DE PONTOS	
Total de defeitos de pontos brilhantes ou negros de todos os tipos	5 ou menos

Nota

*: 1 ou 2 defeitos adjacentes de subpixel = 1 defeito de ponto.

Modos de Visualização Predefinidos

PADRÃO	RESOLUÇÃO ($\pm 1\text{Hz}$)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (KHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.47	59.94
	640x480@72Hz	37.86	72.81
	640x480@75Hz	37.50	75.00
MODOS MAC VGA	640x480@67Hz	35.00	66.67
MODO IBM	720x400@70Hz	31.47	70.09
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.32
	800x600@72Hz	48.08	72.19
	800x600@75Hz	46.88	75.00
MODOS MAC SVGA	832x624@75Hz	47.73	74.55
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60.00
	1024x768@70Hz	56.48	70.07
	1024x768@75Hz	60.02	75.03
SXGA	1280x1024@60Hz	63.89	60.02
	1280x1024@75Hz	79.98	75.03
WSXG	1280x720@60Hz	44.77	59.86
	1280x960@60Hz	60.00	60.00
WXGA+	1440x900@60Hz	55.94	59.89
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.95
FHD	1920x1080@60HZ	67.50	60.00
	1920x1080@75HZ	83.93	75.00
QHD	2560x1440@60Hz	67.50	60.00
	2560x1440@75Hz	111.08	75.00
	2560x1440@100Hz	148.50	100.00

Nota: De acordo com a norma VESA, pode ocorrer um erro de $\pm 1\text{Hz}$ no cálculo da taxa de atualização (frequência de campo) entre diferentes sistemas operativos e placas gráficas. Para melhorar a compatibilidade, a taxa de atualização nominal deste produto foi arredondada. Consulte o produto real.

Recomendações para prevenir a Síndrome da Visão de Computador (SVC)

(Aplicável apenas ao respetivo modelo)

Os monitores AOC são concebidos com a tecnologia TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 para prevenir a fadiga ocular causada pelo uso prolongado do computador. Este avançado padrão de quatro estrelas assegura a redução da fadiga visual através de uma combinação de características de hardware e design que estão ativadas por defeito no seu monitor.

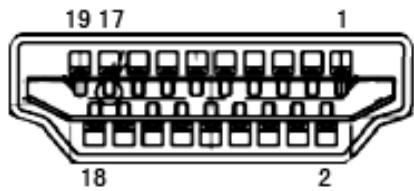
Características que suavizam a visualização:

- **Ecrã anti-reflexo:** O revestimento mate anti-reflexo minimiza os reflexos provenientes de fontes de iluminação ambiente, como janelas ou lâmpadas de teto, reduzindo distrações visuais e melhorando a claridade do ecrã.
- **Tecnologia sem cintilação:** utiliza controlo por corrente contínua (CC) do retroiluminado para manter níveis de brilho constantes, eliminando o cintilar do ecrã — uma causa comum de fadiga ocular.
- **Modo LowBlue:** Este monitor reduz a exposição à luz azul nociva de menos de 50% para menos de 35%, ajudando a proteger os seus olhos sem comprometer a qualidade das cores. A funcionalidade de redução da luz azul está definida como configuração padrão de fábrica para cumprir a certificação de hardware de luz azul baixa da TÜV Rheinland.
- **Modo Leitura:** O modo Leitura proporciona uma experiência semelhante à leitura em papel, ideal para rever documentos longos, artigos ou eBooks. Isto permite uma experiência de leitura mais natural e confortável ao ajustar o contraste, o brilho e a temperatura de cor, reduzindo a fadiga ocular durante sessões prolongadas de leitura.

Para reduzir a fadiga ocular e aumentar a produtividade, siga estas melhores práticas na configuração do seu posto de trabalho:

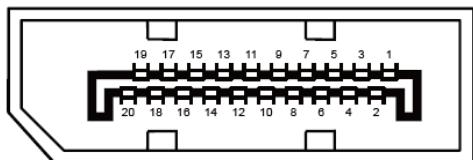
- **Otimize a Ergonomia:** Posicione a secretária e a cadeira de modo que os seus pés descansem completamente no chão, os olhos estejam aproximadamente à distância de um braço do ecrã e as mãos possam reposar confortavelmente no teclado e no rato. O nível dos seus olhos deve situar-se entre cinco a sete cm (dois a três polegadas) abaixo da borda superior do monitor. Se usar lentes bifocais ou progressivas, ajuste a altura do monitor para minimizar a inclinação da cabeça.
- Mantenha uma distância saudável de visualização: mantenha entre os seus olhos e o ecrã uma distância de 50 a 70 centímetros (20 a 28 polegadas). A exposição prolongada ao ecrã pode causar fadiga ocular e afetar a visão. Para reduzir a tensão, descanse os seus olhos durante cinco a dez minutos após cada hora de utilização do ecrã. Alterar regularmente o foco para objetos distantes também pode ajudar a relaxar os músculos oculares.
- Ajuste as definições do ecrã: escolha o modo de monitor mais adequado às suas tarefas ou ajuste manualmente o brilho e o contraste ao seu nível de conforto.
- Gestão da iluminação: assegure que o ecrã está livre de reflexos ou brilhos causados por luzes superiores ou janelas. Combine a iluminação atrás do monitor com o brilho do ecrã, especialmente ao apresentar fundos claros. Evite luzes fluorescentes e superfícies altamente reflexivas.
- Adote hábitos saudáveis de trabalho: pisque frequentemente e mantenha boas práticas de cuidado ocular para prevenir a secura e o desconforto. Pausas frequentes e curtas são mais eficazes do que pausas menos frequentes e mais longas para manter o conforto visual ao longo do dia.
- Pratique exercícios para os olhos e pescoço: periodicamente, foque em objetos distantes para reduzir a fadiga ocular. Feche os olhos e rode-os suavemente em círculos. Para aliviar a tensão, estique o pescoço inclinando lentamente a cabeça para a frente, para trás e para os lados.

Atribuição de Pinos



Cabo de Sinal do Ecrã a Cores de 19 Pinos

Número do pino	Nome do sinal	Número do pino	Nome do sinal	Número do pino	Nome do sinal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Terra DDC/CEC
2.	Blindagem TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Alimentação +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	Blindagem TMDS Clock	19.	Deteção Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Blindagem TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindagem Dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de Sinal do Ecrã a Cores de 20 Pinos

Número do pino	Nome do sinal	Número do pino	Nome do sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Deteção Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retornar DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B, em conformidade com o PADRÃO VESA DDC. Permite que o monitor informe o sistema anfitrião da sua identidade e, consoante o nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as suas capacidades de visualização.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.

