

POUŽÍVATEL'SKÁ PRÍRUČKA



Q32E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved

Version: A00

AOC

Bezpečnosť	1
Národné predpisy	1
Napájanie	2
Inštalácia	3
Čistenie	4
Iné	5
Inštalácia	6
Obsah balenia	6
Inštalácia stojana a základne	7
Nastavenie uhla pohľadu	8
Pripojenie monitora	9
Montáž na stenu	10
Funkcia Adaptive-Sync	11
Nastavovanie	12
Rýchle klávesy	12
Nastavenie OSD	13
Herné nastavenie	14
Prednastavený režim	15
Obraz	16
Vstup	18
Nastavenia	19
Audio	20
Nastavenie OSD	21
Informácie	22
LED indikátor	23
Riešenie problémov	24
Špecifikácia	25
Všeobecná špecifikácia	25
Politika spoločnosti AOC týkajúca sa chýb pixelov na paneloch monitorov	27
Prednastavené režimy zobrazenia	29
Odporúčania na prevenciu syndrómu počítačového videnia (CVS)	30
Priradenie pinov	31
Plug and Play	32

Bezpečnosť

Národné predpisy

Nasledujúce podkapitoly popisujú národné predpisy použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a varovania

V celom tomto návode môžu byť bloky textu sprevádzané ikonou a vytlačené tučným alebo kurzívnym písmom. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu efektívnejšie využívať váš počítačový systém.



UPOZORNENIE: UPOZORNENIE signalizuje možné poškodenie hardvéru alebo stratu dát a poskytuje pokyny, ako predísť problému.



VAROVANIE: VAROVANIE poukazuje na riziko úrazu a informuje vás, ako sa mu vyhnúť. Niektoré varovania sa môžu zobrazovať v alternatívnych formátoch a bez ikony. V týchto prípadoch je konkrétna forma varovania stanovená regulačnými orgánmi.

Napájanie

 Monitor by mal byť napájaný výhradne z typu napájacieho zdroja uvedeného na štítku. Ak si nie ste istí typom napájania vo vašej domácnosti, obráťte sa na svojho predajcu alebo miestnu energetickú spoločnosť.

 Monitor je vybavený trojpólovou uzemnenou zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka zapadne výlučne do uzemnenej elektrickej zásuvky ako bezpečnostné opatrenie. Ak vaša zásuvka neumožňuje pripojenie trojpólovej zástrčky, nechajte elektrikára nainštalovať správnu zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie zariadenia. Nerušte účel bezpečnostného uzemnenia zástrčky.

 Odpojte zariadenie počas búrky s bleskami alebo ak ho nebudete dlhodobo používať. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným prepätím.

 Nepreťažujte predlžovacie káble ani rozvodné lišty. Preťaženie môže spôsobiť požiar alebo elektrický šok.

 Pre zabezpečenie správnej prevádzky používajte monitor len s počítačmi so značkou UL, ktoré majú riadne nakonfigurované zásuvky s hodnotou medzi 100–240 V AC, min. 5 A.

 Nástenná zásuvka musí byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

Inštalácia

! Neumiestňujte monitor na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, konzolu ani stôl. Ak monitor spadne, môže zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie zariadenia. Používajte výlučne vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo dodávaný s týmto produktom. Dodržiavajte pokyny výrobcu. Riadte sa pokynmi pri inštalácii produktu a používajte montážne príslušenstvo odporúčané výrobcom. Kombináciu produktu a vozíka premiestňujte opatrne.

! Nikdy nekladajte žiadny predmet do štrbiny na skrini monitora. Môže to poškodiť obvodové súčiastky, čo môže spôsobiť požiar alebo elektrický šok. Nikdy nepolievajte monitor tekutinami.

! Neumiestňujte prednú časť produktu na podlahu.

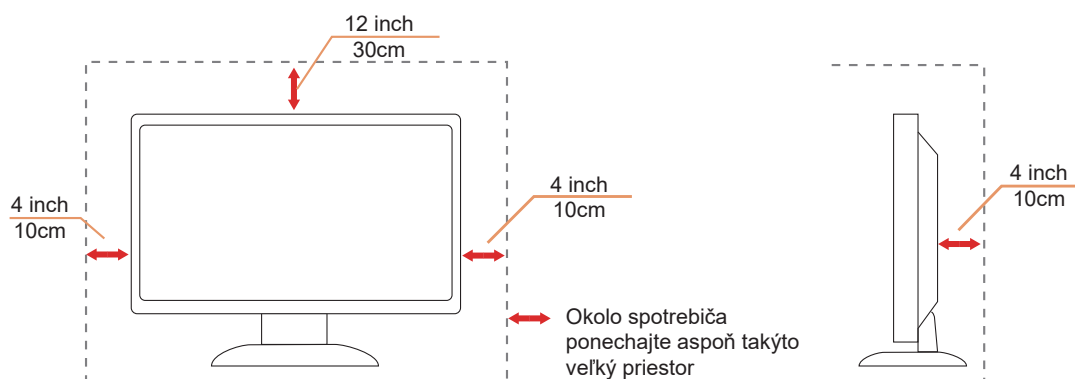
! Ak monitor montujete na stenu alebo policičku, použite montážnu sadu schválenú výrobcom a riadte sa jej pokynmi.

! Nechajte okolo monitora priestor, ako je znázornené nižšie. Inak môže byť cirkulácia vzduchu nedostatočná, čo môže spôsobiť prehriatie, požiar alebo poškodenie monitora.

! Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlupovaniu panela od rámečka, zabezpečte, aby sa monitor neotočil nadol viac ako o -5 stupňov. Ak je prekročený maximálny sklon nadol -5 stupňov, poškodenie monitora nebude kryté záručnou opravou.

Nižšie sú uvedené odporúčané oblasti ventilácie okolo monitora pri jeho montáži na stenu alebo na stojan:

Namontované s podstavcom



Čistenie

 Kryt pravidelne čistite mäkkou handričkou mierne navlhčenou vodou.

 Pri čistení používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička by mala byť vlhká a takmer suchá, nedovoľte preniknutie tekutiny do skrinky.



 Pred čistením výrobku odpojte napájací kábel.

Iné



Ak výrobok vydáva nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, okamžite odpojte napájaciu zástrčku a kontaktujte servisné stredisko.



Uistite sa, že ventilačné otvory nie sú zablokované stolom alebo závesom.



Nevystavujte LCD monitor počas prevádzky silným vibráciám ani nárazom.



Neudierajte do monitora ani ho počas prevádzky či prepravy nenechajte spadnúť.



Napájacie káble musia byť bezpečnostne schválené. Pre Nemecko musí byť použitý kábel typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² alebo lepší. Pre ostatné krajiny používajte primerané typy káblov podľa príslušných predpisov.



Nadmerný zvukový tlak zo slúchadiel môže spôsobiť poškodenie sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie slúchadiel a tým aj úroveň akustického tlaku.



Nízka hladina modrého svetla: Displej používa panel s nízkou hladinou modrého svetla. Splňa certifikáciu TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution pri obnovení na továrenské/nastavenie predvolené.

Zdravie:

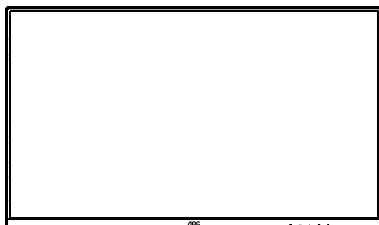
- Monitor by mal byť vo vzdialenosti 50 až 70 cm (20 až 28 palcov) od vašich očí.
- Dlhodobé pozeranie na obrazovku spôsobuje únavu očí a môže zhoršiť váš zrak. Odpočívajte si oči 5 až 10 minút po každej hodine používania produktu.
- Znížte únavu očí tým, že sa budete sústreďovať na vzdialené objekty.
- Časté žmurkanie a cvičenie očí pomáhajú predchádzať vysychaniu očí.



Technológia bez blikania udržiava stabilné podsvietenie pomocou DC stmievača, ktorý eliminuje hlavnú príčinu blikotu monitora, čím sa zrak menej namáha.

Inštalácia

Obsah balenia



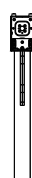
Monitor



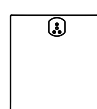
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



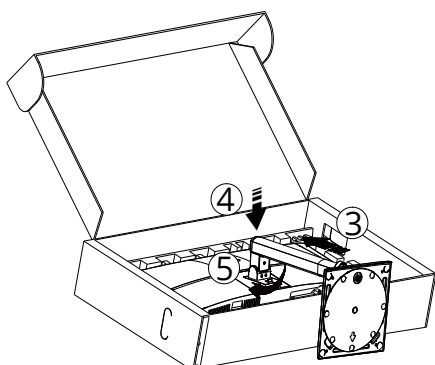
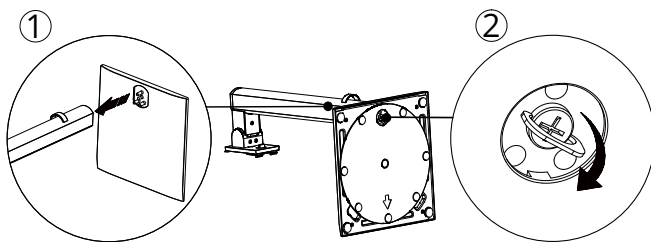
USB Cable

* Nie všetky signálové káble sú dodávané do všetkých krajín a regiónov. Pre potvrdenie sa, prosím, obráťte na miestneho predajcu alebo pobočku AOC.

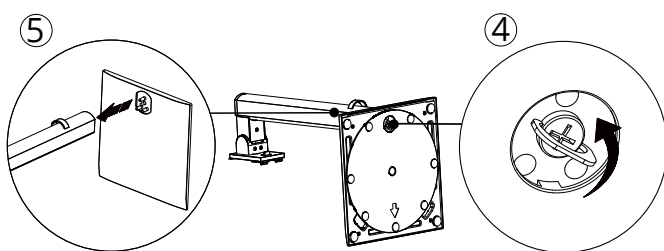
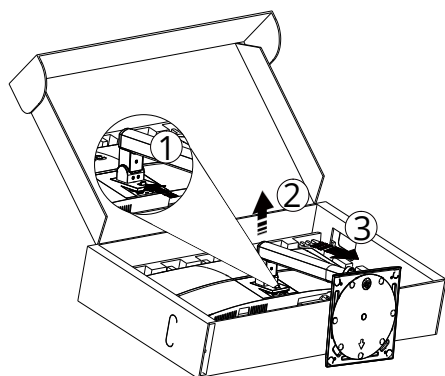
Inštalácia stojana a základne

Prosím, postupujte podľa nasledujúcich krokov pri inštalácii alebo demontáži základne.

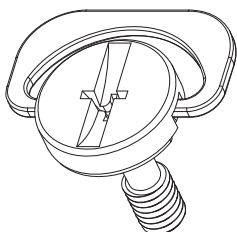
Inštalácia:



Demontáž:



Špecifikácia skrutky základne: M6*13 mm (účinný závit 5,5 mm)



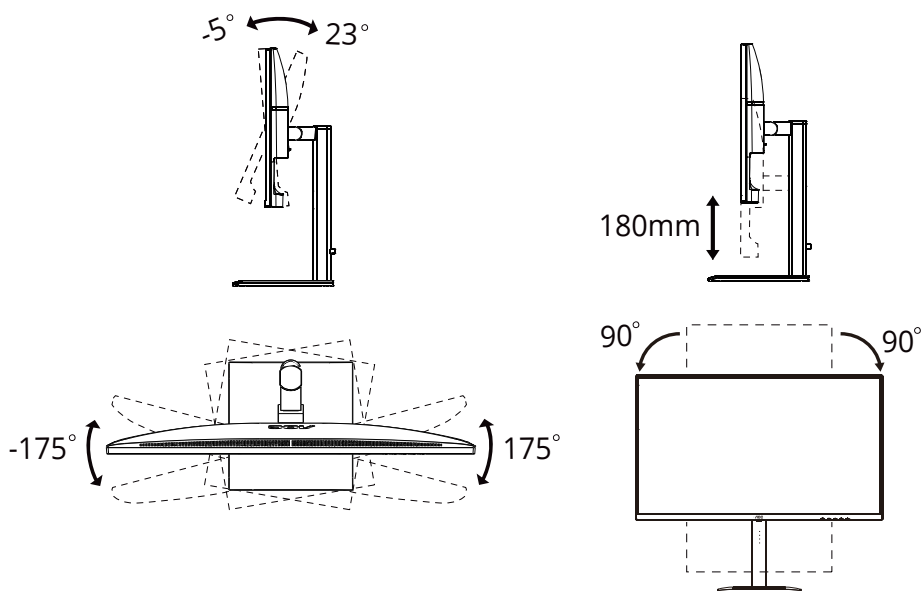
 **POZNÁMKA:** Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazených ilustrácií.

Nastavenie uhla pohľadu

Pre dosiahnutie optimálneho zážitku z obrazu sa odporúča, aby používateľ mohol vidieť svoju celú tvár na obrazovke a následne upraviť náklon monitora podľa osobných preferencií.

Pri zmene uhla monitora držte stojan, aby ste monitor neprevrhli.

Monitor je možné nastaviť nasledovne:



POZNÁMKA:

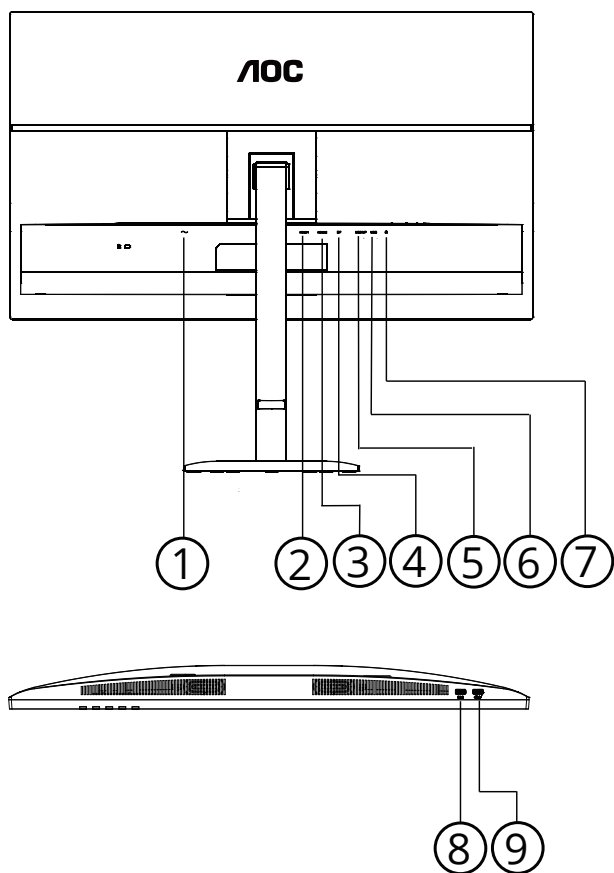
Pri zmene uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Dotýkanie sa LCD obrazovky môže spôsobiť jej poškodenie.

⚠ Varovanie

- Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je olupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neotáčal nadol o viac než -5 stupňov.
- Pri nastavení uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchytávajte výhradne rámeček.

Pripojenie monitora

Káblové pripojenia na zadnej strane monitora a počítača:



1. Napájanie
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB upstream
6. USB3.2 Gen1 downstream x2
7. Slúchadlá
8. USB3.2 Gen1 downstream
9. USB3.2 Gen1 downstream + nabíjanie

Pripojiť k PC

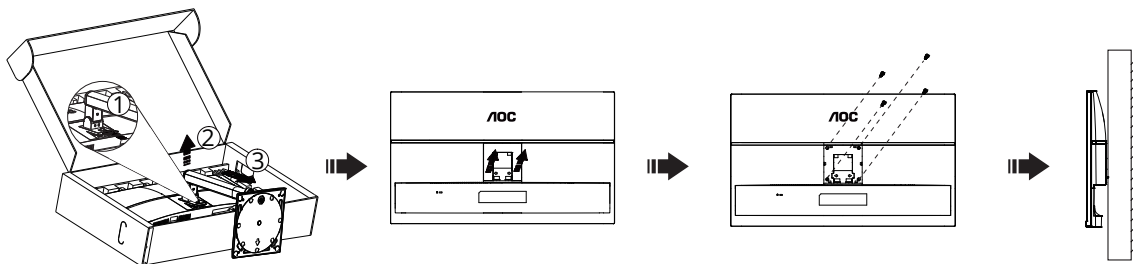
1. Pevne pripojte napájací kábel k zadnej časti displeja.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte signálny kábel displeja k video konektoru na zadnej strane počítača.
4. Zapojte napájací kábel počítača a displeja do blízkej elektrickej zásuvky.
5. Zapnite počítač a displej.

Ak monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak obraz nie je zobrazený, prečítajte si časť Riešenie problémov.

Na ochranu zariadenia vždy vypnite počítač aj LCD monitor pred ich prepojením.

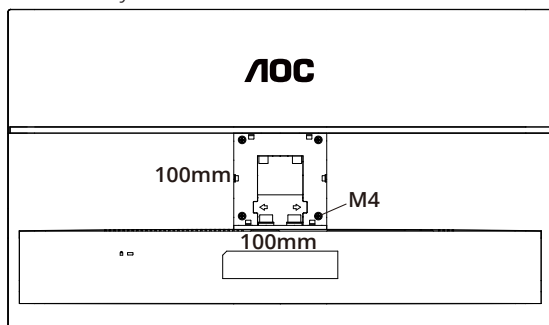
Montáž na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného ramena na montáž na stenu.

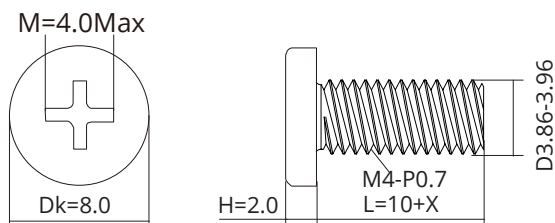


Tento monitor je možné pripevniť na rameno na montáž na stenu zakúpené samostatne. Pred týmto postupom odpojte napájanie. Postupujte podľa týchto krokov:

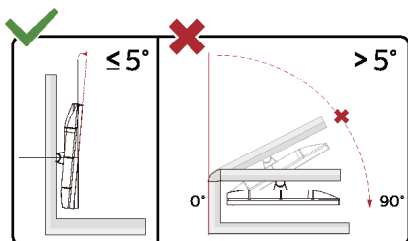
1. Odstráňte základňu.
2. Postupujte podľa pokynov výrobcu na zostavenie ramena na montáž na stenu.
3. Umiestnite rameno na zadnú stranu monitora. Zarovnajte otvory ramena s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Vložte 4 skrutky do otvorov a pevne ich utiahnite.
5. Znovu pripojte káble. Pokyny na pripevnenie ramena na stenu nájdete v používateľskej príručke dodanej s voliteľným ramenom.



Špecifikácia skrutiek na montáž na stenu: M4*(10+X) mm, kde X je hrúbka držiaka na stenu.



Poznámka: Otvory na skrutky VESA nie sú dostupné pri všetkých modeloch. Overtte si to u predajcu alebo oficiálneho oddelenia spoločnosti AOC. Pred inštaláciou na stenu vždy kontaktujte výrobcu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od vyobrazeného.

VAROVANIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je olupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neotáčal nadol o viac než -5 stupňov.
2. Pri nastavení uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchytávajte výhradne rámeček.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync funguje s DisplayPort/HDMI
2. Kompatibilná grafická karta: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie, súčasne ho možno overiť na www.AMD.com

Grafické karty

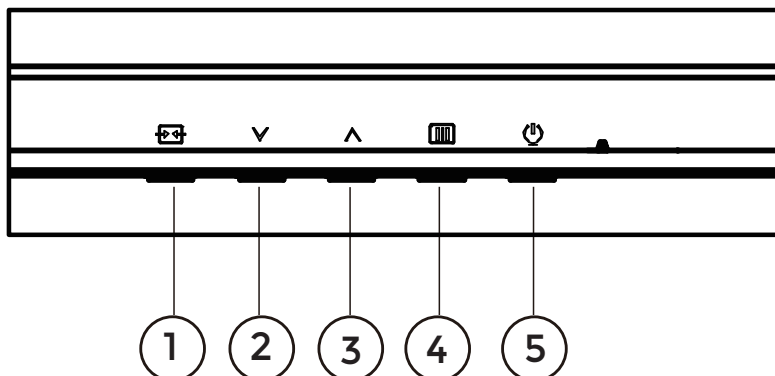
- Séria Radeon™ RX Vega
- Séria Radeon™ RX 500
- Séria Radeon™ RX 400
- Séria Radeon™ R9/R7 300 (okrem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Séria Radeon™ R9 Nano
- Séria Radeon™ R9 Fury
- Séria Radeon™ R9/R7 200 (okrem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Nastavovanie

Rýchle klávesy



1	Zdroj/Výstup
2	Prednastavený režim/√
3	Jas/^
4	Menu/Enter
5	Napájanie

Menu/Enter

Stlačte pre zobrazenie OSD alebo potvrdenie výberu.

Napájanie

Stlačte tlačidlo Napájanie na zapnutie monitora.

Prednastavený režim/√

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte “√” tlačidlo na otvorenie funkcie Prednastavený režim, potom stlačte “√” alebo “^” tlačidlo na výber Prednastaveného režimu.

Jas/^

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte “^” tlačidlo na otvorenie funkcie Jas, potom stlačte “√” alebo “^” tlačidlo na nastavenie jasů.

Zdroj/Výstup

Keď je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla Source/Exit bude fungovať ako rýchla klávesa Source. Keď je aktívne OSD menu, toto tlačidlo slúži ako tlačidlo na ukončenie (na opustenie OSD menu).

Nastavenie OSD

Základné a jednoduché pokyny pre ovládacie tlačidlá.



- 1). Stlačte  tlačidlo MENU na aktivovanie okna OSD.
- 2). Stlačte  alebo  na prechádzanie funkciami. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU / OK na jej aktiváciu, stlačte  alebo  na prechádzanie funkciami podmenu. Keď je požadovaná funkcia podmenu zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU / OK na jej aktiváciu.
- 3). Stlačte  alebo  na zmenu nastavení vybratej funkcie. Stlačte  /  na ukončenie. Ak chcete upraviť inú funkciu, zopakujte kroky 2–3.
- 4). Funkcia zámku OSD: Na zablokovanie OSD stlačte a podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora. Na odomknutie OSD stlačte a podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

Poznámky:

- 1). Ak má produkt len jeden vstupný signál, položka „Výber vstupu“ sa nedá upraviť.
- 2). Ak je rozlíšenie vstupného signálu natívne rozlíšenie alebo Adaptive-Sync, položka „Pomer obrazu“ je neplatná.

Herné nastavenie

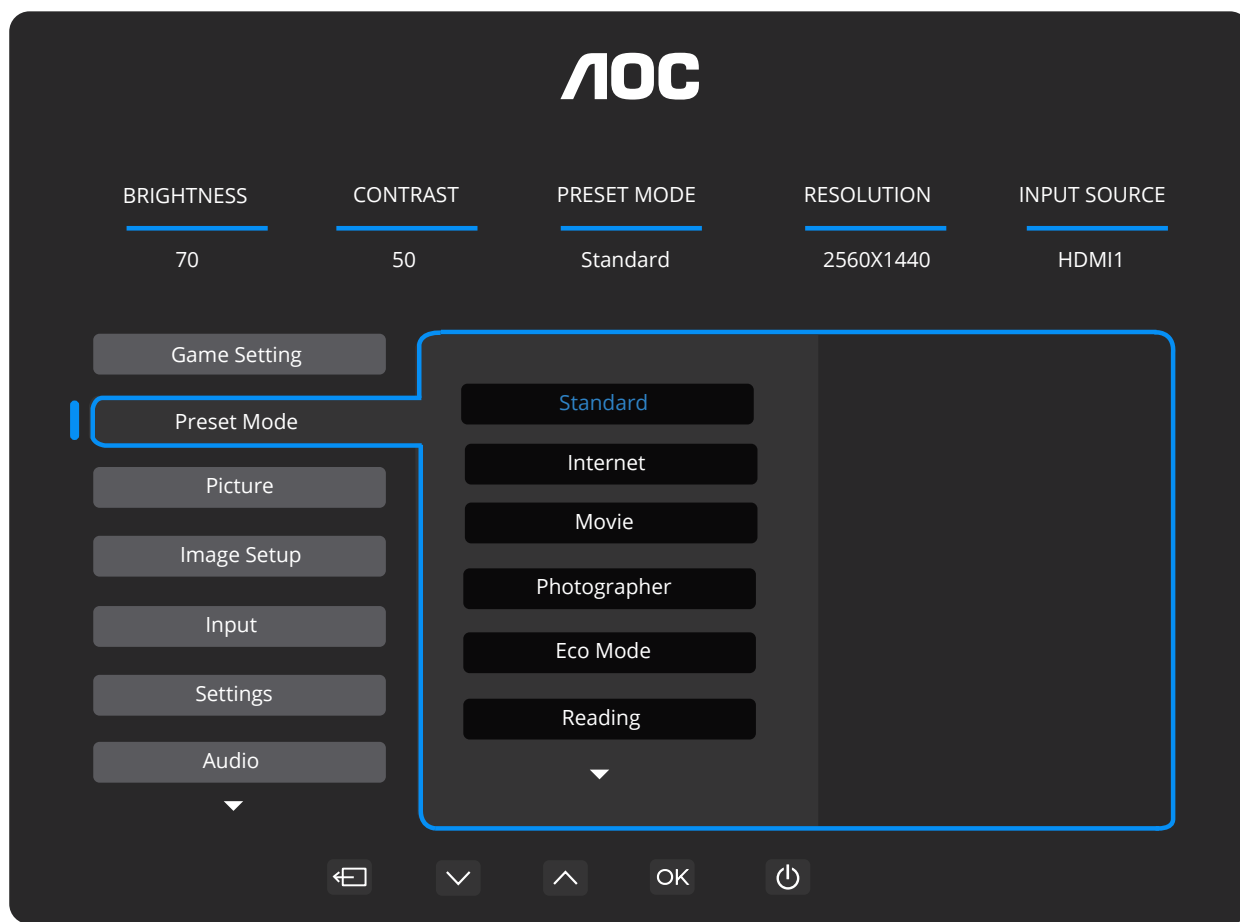


Ovládanie tieňa	0 ~ 20	Predvolené Ovládanie tieňa je 0; používateľ ho môže upraviť od 0 do 20 pre jasnejší obraz. Ak je obraz príliš tmavý a details nie sú jasne viditeľné, upravte hodnotu medzi 0 a 20 pre lepšiu viditeľnosť obrazu.
Herná farba	0 ~ 20	Herná farba poskytuje 0–20 úrovní na nastavenie saturácie pre dosiahnutie kvalitnejšieho obrazu.
Adaptive-Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť Adaptive-Sync. Pripomienka pri používaní Adaptive-Sync: Keď je funkcia Adaptive-Sync povolená, môže dôjsť k blikaní v niektorých herných prostrediach.
Bod mieridla	Vypnuté / Zapnuté / Dynamické	Funkcia „Bod mieridla“ umiestňuje indikátor zamerania do stredu obrazovky, aby pomohla hráčom pri hraní hier z pohľadu prvej osoby (FPS) dosiahnuť presné a precízne zameranie.
Overdrive	Vypnuté / Slabé Stredné / Silné	Nastavte dobu odozvy. Poznámka: Ak používateľ nastaví OverDrive na „Silné“, zobrazený obraz môže byť rozmazaný. Používatelia môžu upraviť úroveň OverDrive alebo ho vypnúť podľa svojich preferencií.

Poznámka:

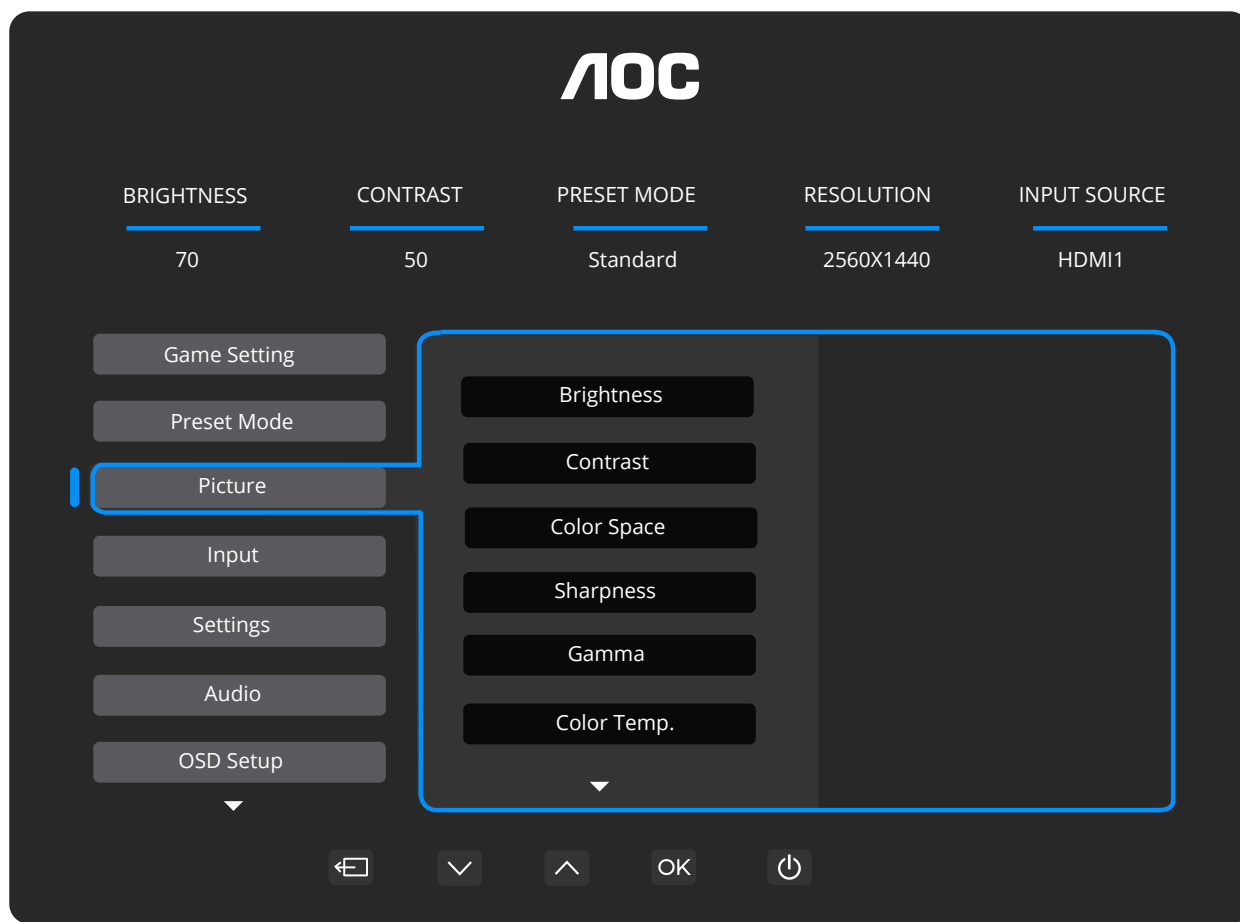
Ak je v sekcii „Obraz“ nastavený „Farebný priestor“ na „sRGB“, položky „Ovládanie tieňa“ a „Herná farba“ nie je možné upravovať.

Prednastavený režim



Štandard	Zvýšenie čitateľnosti pre webové a mobilné hry.
Internet	Režim Internet.
Film	Režim Film.
Fotograf	Režim Fotograf.
Eko režim	Eko režim
Čítanie	Režim Čítanie.
HDR efekt – obraz	Nastavte HDR efekt podľa požiadaviek vášho používania.
HDR efekt – film	
HDR efekt – hra	
Šport	Režim Šport.
D-režim	D-Mode režim.
FPS	Pre hranie hier FPS (First Person Shooters). Zlepšuje úroveň čiernej v tmavom režime.
RTS	Pre hranie hier RTS (Real Time Strategy). Zlepšuje kvalitu obrazu.
Závodné	Pre hranie závodných hier, poskytuje najrýchlejšiu odozvu a vysokú saturáciu farieb.
Obnoviť farbu	Obnoví farby na predvolené hodnoty.

Obraz



Jas	0-100	Nastavenie podsvietenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálneho registra.
Farebný priestor	Natívny panel	Panel so štandardným farebným priestorom.
	sRGB	Farebný priestor sRGB.
Ostrosť	0-100	Nastavenie ostrosti.
Gama	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Nastaviť gamu.
Farebná teplota	Pôvodná	Obnoviť pôvodnú farebnú teplotu z EEPROM.
	5000K	Obnoviť farebnú teplotu 5000K z EEPROM.
	6500K	Obnoviť farebnú teplotu 6500K z EEPROM.
	7500K	Obnoviť farebnú teplotu 7500K z EEPROM.
	8200K	Obnoviť farebnú teplotu 8200K z EEPROM.
	9300K	Obnoviť farebnú teplotu 9300K z EEPROM.
	11500K	Obnoviť farebnú teplotu 11500K z EEPROM.
	Používateľom definované	Obnoviť farebnú teplotu z EEPROM.
Červená	0-100	Získ červenej z digitálneho registra.

Zelená	0-100	Získ zelenej z digitálneho registra.
Modrá	0-100	Získ modrej z digitálneho registra.
DCR	Vypnuté	Zakázať dynamický kontrastný pomer.
	Zapnuté	Povoliť dynamický kontrastný pomer.
Jasný obraz	Vypnuté/Slabé/Stredné/Silné	Použiť funkciu zostrenia pre celú obrazovku.
Pomer obrazu	Celá obrazovka/Pomer strán	Vyberte pomer obrazu pre zobrazenie.

Poznámka:

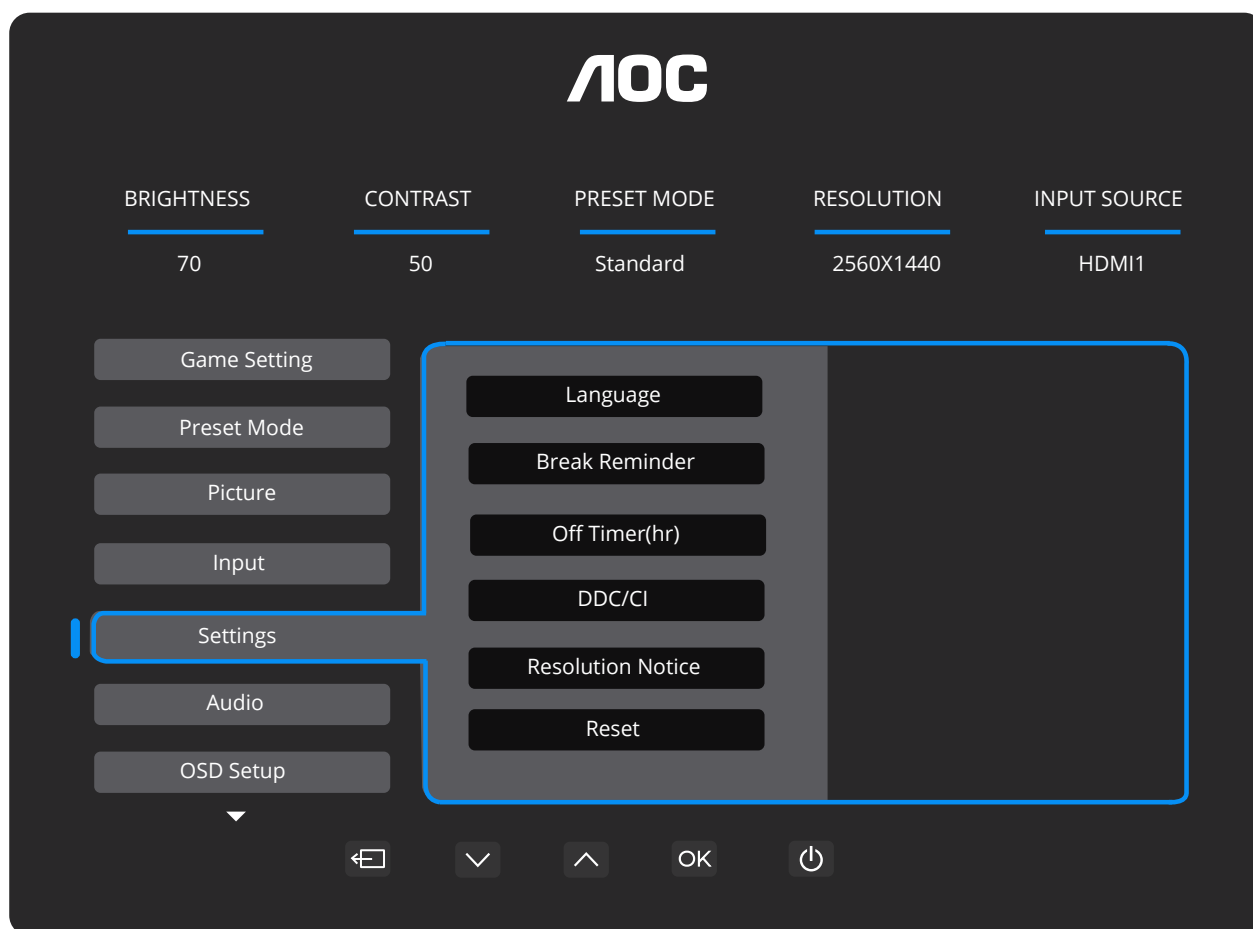
Keď je v sekcii „Obraz“ nastavený „Farebný priestor“ na „sRGB“, položky „Kontrast“, „Gama“ a „Farebná teplota“ nie je možné upravovať.

Vstup



Auto	Automatický výběr vstupního signálu.
HDMI1	Vyberte vstupný signál HDMI1.
HDMI2	Vyberte vstupný signál HDMI2.
DisplayPort	Vyberte vstupný signál DisplayPort.

Nastavenia



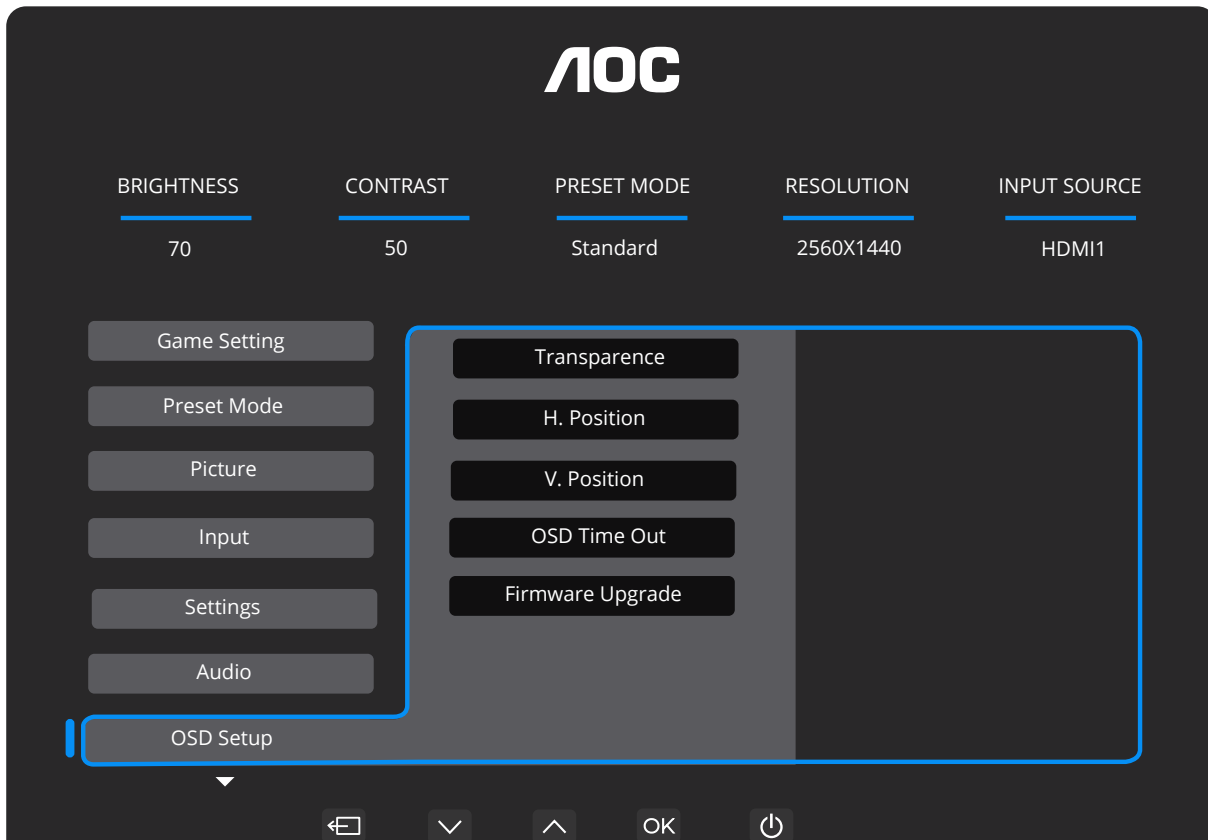
Jazyk		Vyberte jazyk OSD.
Pripomienka prestávky	Vypnuté / Zapnuté	Pripomienka prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.
Časovač vypnutia (hod)	0-24	Vyberte čas vypnutia napájania DC.
DDC/CI	Nie / Áno	Zapnutie/Vypnutie podpory DDC/CI.
Upozornenie na rozlíšenie	Vypnuté / Zapnuté	Výzva na optimálne nastavenie rozlíšenia.
Obnoviť	Nie / Áno	Obnoviť menu na predvolené nastavenia.
	ENERGY STAR®	ENERGY STAR® dostupné pre vybrané modely.

Audio



Hlasitosť	0-100	Nastavenie hlasitosti.
Stlmiť	Vypnuté / Zapnuté	Stlmiť zvuk.

Nastavenie OSD



Priehľadnosť	0-100	Nastavte priehľadnosť OSD.
Horizontálna pozícia	0-100	Nastavte horizontálnu pozíciu OSD.
Vertikálna pozícia	0-100	Nastavte vertikálnu pozíciu OSD.
Časový limit OSD	5-120	Nastavte časový limit OSD.
Aktualizácia firmvéru	Nie / Áno	Aktualizujte firmvér cez USB.

Informácie



LED indikátor

Stav	Farba LED
Režim plného výkonu	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

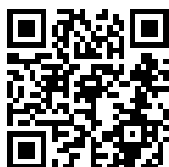
Riešenie problémov

Problém & Otázka	Možné riešenia
Indikátor napájania nie je rozsvietený	Uistite sa, že je tlačidlo napájania zapnuté a že je sieťový kábel správne pripojený k uzemnenej elektrickej zásuvke a k monitoru.
Na obrazovke nie je zobrazovaný žiadny obraz	• Je sieťový kábel správne pripojený? Skontrolujte pripojenie sieťového kábla a napájanie. • Je video kábel správne pripojený? (Pripojené pomocou HDMI kábla) Skontrolujte pripojenie HDMI kábla. (Pripojené pomocou DisplayPort kábla) Skontrolujte pripojenie DisplayPort kábla. * Vstupy HDMI/DisplayPort nie sú dostupné na všetkých modeloch. • Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby sa zobrazila úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka). Ak sa zobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustite počítač v príslušnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a následne upravte frekvenciu grafickej karty. (Odporúčame pozrieť časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia.) Ak sa úvodná obrazovka nezobrazí, kontaktujte servisné stredisko alebo vášho predajcu. • Vidíte "Vstup nie je podporovaný" na obrazovke? Túto správu môžete vidieť, keď signál z grafickej karty prekročí maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. • Uistite sa, že sú nainštalované ovládače monitora AOC.
Obraz je rozmazaný a vykazuje problémy s duchmi (tieňmi).	Nastavte ovládacie prvky kontrastu a jas. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predlžovací kábel ani prepínač. Odporúčame pripojiť monitor priamo do výstupného konektora grafickej karty na zadnej strane počítača.
Obraz sa odráža, bliká alebo sa na ňom objavuje vlnový vzor.	Presuňte elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrické rušenie, čo najďalej od monitora. Používajte maximálnu frekvenciu obnovovania, ktorú váš monitor zvládne pri používanom rozlíšení.
Monitor je zaseknutý v aktívnom režime vypnutia (Active Off-Mode)."	Vypínač napájania počítača musí byť v polohe ZAPNUTÉ. Grafická karta počítača musí byť pevne zasunutá vo svojom slotu. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je ohnutý. Overte, či je váš počítač v prevádzke stlačením klávesy CAPS LOCK na klávesnici a sledovaním LED indikátora CAPS LOCK. LED by mala po stlačení klávesy CAPS LOCK buď zasvietiť, alebo zhasnúť.
Chýba jedna z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ).	Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je poškodený. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču.
Obraz na obrazovke nie je správne centrován alebo má nevhodnú veľkosť.	Nastavte horizontálnu polohu (H-Position) a vertikálnu polohu (V-Position) alebo stlačte rýchlu klávesu (AUTO).
Obraz má farebné chyby (biela nevyzerá bielo).	Nastavte farby RGB alebo vyberte požadovanú farebnú teplotu.
Horizontálne alebo vertikálne rušenie na obrazovke.	Použite režim vypnutia systému Windows 7/8/10/11 na nastavenie hodín (CLOCK) a zaostrenia (FOCUS). Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie.
Predpisy a servis	Prosím, prečítajte si informácie o predpisoch a servise na www.aoc.com (pre vyhľadanie zakúpeného modelu vo vašej krajine a na získanie informácií o predpisoch a servise na stránke podpory).

Špecifikácia

Všeobecná špecifikácia

Panel	Názov modelu	Q32E4U	
	Ovládací systém	TFT farebný LCD	
	Viditeľná veľkosť obrazu	80,1 cm v diagonále	
	Pixel pitch	0,2727 mm (H) x 0,2727 mm (V)	
	Farba displeja	1,07 miliardy farieb (8 bitov + FRC) ^[1]	
Ostatné	Horizontálny rozsah snímania	30 kHz až 150 kHz	
	Maximálna horizontálna veľkosť snímania	698,112 mm	
	Vertikálny rozsah snímania	48~100 Hz	
	Vertikálna veľkosť snímania (maximálna)	392,688 mm	
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	2560x1440@60Hz	
	Maximálne rozlíšenie	2560x1440@100Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájania	100~240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Spotreba energie	Typická (prednastavený jas a kontrast)	26 W
		Maximálna (jas = 100, kontrast = 100)	≤ 82 W
		Režim pohotovosti	≤ 0,5 W
	Odvod tepla	Normálny režim prevádzky	88,74 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (pohotovostný režim)	<1,71 BTU/h
		Vypnutý režim	<1,02 BTU/h
Fyzikálne charakteristiky	Typ konektora	HDMI/DisplayPort/USB/Výstup pre slúchadlá	
	Typ signálneho kábla	Odnímateľný	
Environmentálne podmienky	Teplota	Prevádzková	0 °C ~ 40 °C
		Neprevádzková	-25 °C ~ 55 °C
	Vlhkosť	Prevádzková	10 %~85 % (bez kondenzácie)
		Neprevádzková	5 %~93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzková	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Neprevádzková	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)



Poznámka:

[1] Maximálny počet zobrazovaných farieb, ktoré tento produkt podporuje, je 1,07 miliardy, pričom podmienky nastavenia sú nasledovné (môžu sa vyskytnúť rozdiely v dôsledku obmedzení výstupu niektorých grafických kariet).

(„V“: podpora, „\“: nepodpora):

Verzia signálu Formát farby Stav Počet bitov farby	HDMI 2.0		DisplayPort 1.4	
	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr 444 RGB	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr 444 RGB
2560x1440 @ 100 Hz, 10 bitov	V	\	V	V
2560x1440 @ 100 Hz, 8 bitov	V	V	V	V
Minimálne: 1920x1080 @ 60 Hz, 10 bitov	V	V	V	V

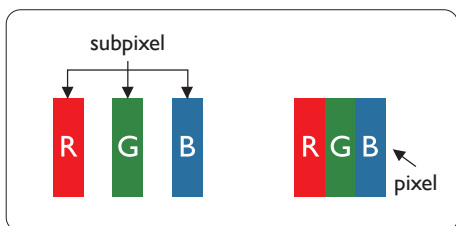
[2] : Aby monitor správne fungoval, grafická karta vášho počítača musí podporovať DisplayPort 1.2 alebo HDMI 2.0. Rozlíšenie obrazu a frekvencia obnovovania sú tiež závislé od schopností grafickej karty počítača.

Politika spoločnosti AOC týkajúca sa chýb pixelov na paneloch monitorov

AOC sa usiluje dodávať produkty najvyššej kvality. Používame niektoré z najmodernejších výrobných procesov v odvetví a uplatňujeme prísnu kontrolu kvality. Napriek tomu sú chyby pixelov alebo subpixelov na paneloch monitorov niekedy nevyhnutné.

Žiadny výrobca nemôže zaručiť, že všetky panely budú bez chýb pixelov, avšak AOC garantuje, že akýkoľvek monitor s nepripustným počtom týchto chýb bude v záručnej dobe opravený alebo vymenený. Táto informácia objasňuje rôzne druhy chýb pixelov a stanovuje prijateľné úrovne defektov pre každý typ. Aby mohla byť uplatnená oprava alebo výmena v záručnej dobe, musí počet chýb pixelov na paneli monitora prekročiť tieto prijateľné limity. Napríklad poškodených nesmie byť viac ako 0,0004 % subpixelov na monitore.

Okrem toho spoločnosť AOC stanovuje prísnejšie kvalitatívne normy pre určité typy alebo kombinácie chýb pixelov, ktoré sú výraznejšie viditeľné ako ostatné. Táto politika platí celosvetovo.



Pixely a subpixely

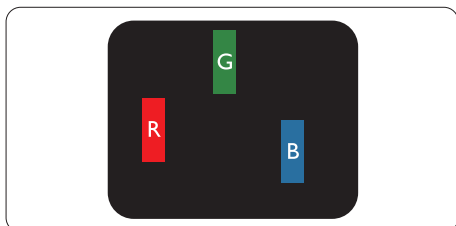
Pixel, teda obrazový prvok, pozostáva z troch subpixelov v základných farbách: červenej, zelenej a modrej. Viacero pixelov spoja dohromady vytvára obraz. Keď sú všetky subpixely pixelu rozsvietené, tri farebné subpixely spoločne vytvárajú jeden biely pixel. Keď sú všetky subpixely zhasnuté, tri farebné subpixely spoločne vytvárajú jeden čierny pixel. Rôzne kombinácie rozsvietených a zhasnutých subpixelov sa zobrazujú ako pixely iných farieb.

Typy chýb pixelov

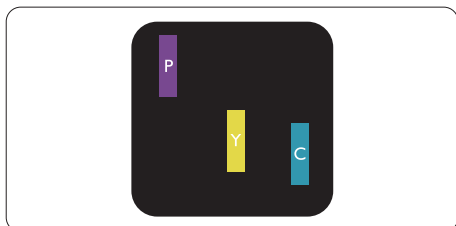
Chyby pixelov a subpixelové chyby sa na obrazovke prejavujú rôznymi spôsobmi. Existujú dve kategórie chýb pixelov a v rámci každej kategórie niekoľko typov subpixelových chýb.

Chyby jasných bodov

Chyby jasných bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú stále rozsvietené, teda „zapnuté“. To znamená, že jasný bod je subpixel, ktorý vyniká na obrazovke pri zobrazení tmavého vzoru monitora. Rozlišujeme tieto typy chýb jasných bodov.



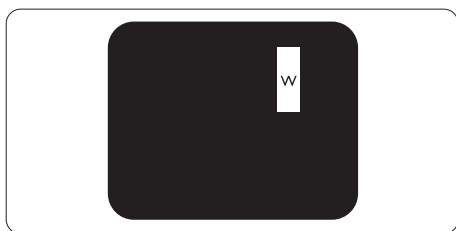
Jeden rozsvietený červený, zelený alebo modrý subpixel.



Dva susediace rozsvietené subpixely:

- Červený + Modrý = Fialová
- Červený + Zelený = Žltá

- Zelený + Modrý = Azúrová (svetlomodrá)



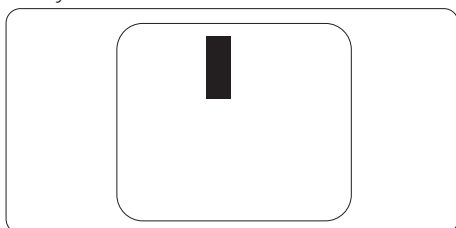
Tri susedné svietiace subpixely (jeden biely pixel).

Poznámka

Červený alebo modrý jasný bod musí byť jasnejší o viac ako 50 % v porovnaní s okolitými bodmi, zatiaľ čo zelený jasný bod je jasnejší o 30 % oproti okolitým bodom.

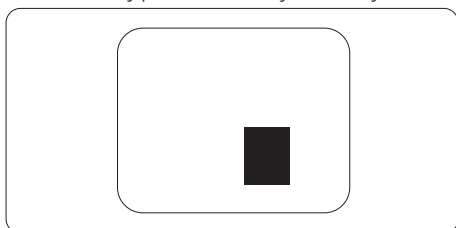
Vády čiernych bodiek

Vády čiernych bodiek sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré zostávajú vždy tmavé alebo „vypnuté“. To znamená, že tmavý bod je subpixel, ktorý vynikne na obrazovke pri zobrazovaní svetlého vzoru monitora. Toto sú typy chýb čiernych bodiek.



Blížkosť chýb pixelov

Keďže chyby pixelov a subpixelov rovnakého typu, ktoré sú navzájom blízko, môžu byť výraznejšie, AOC stanovuje tolerancie aj pre blízkosť týchto chýb.



Tolerancie chýb pixelov

Pre opravu alebo výmenu monitora z dôvodu chýb pixelov v záručnej dobe musí mať panel monitora AOC chyby pixelov alebo subpixelov presahujúce tolerancie uvedené v online návode.

CHYBY JASNÝCH BODOV	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvietený subpixel	2
2 susediace rozsvietené subpixely	1
3 susediace rozsvietené subpixely (jeden biely pixel)	0
Minimálna vzdialenosť medzi dvoma chybami jasných bodov*	≥ 15 mm
Celkový počet jasných bodových väd všetkých druhov	2
VÁDY ČIERNYCH BODIEK	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 alebo menej
2 susedné tmavé subpixely	2 alebo menej
3 susedné tmavé subpixely	≤ 1
Vzdialenosť medzi dvoma vadami čiernych bodiek*	≥ 15 mm
Celkový počet váh čiernych bodiek všetkých druhov	5 alebo menej
CELKOVÝ POČET BODOVÝCH VÁD	PRIJATEĽNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet jasných alebo čiernych bodových väd všetkých druhov	5 alebo menej

Poznámka

*: 1 alebo 2 susedné chyby subpixelov = 1 chyba bodky.

Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLIŠENIE (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCIA (kHz)	ZVISLÁ FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.47	59.94
	640x480@72Hz	37.86	72.81
	640x480@75Hz	37.50	75.00
MAC REŽIMY VGA	640x480@67Hz	35.00	66.67
IBM REŽIM	720x400@70Hz	31.47	70.09
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.32
	800x600@72Hz	48.08	72.19
	800x600@75Hz	46.88	75.00
MAC REŽIM SVGA	832x624@75Hz	47.73	74.55
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60.00
	1024x768@70Hz	56.48	70.07
	1024x768@75Hz	60.02	75.03
SXGA	1280x1024@60Hz	63.89	60.02
	1280x1024@75Hz	79.98	75.03
WSXG	1280x720@60Hz	44.77	59.86
	1280x960@60Hz	60.00	60.00
WXGA+	1440x900@60Hz	55.94	59.89
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.95
FHD	1920x1080@60HZ	67.50	60.00
	1920x1080@75HZ	83.93	75.00
QHD	2560x1440@60Hz	67.50	60.00
	2560x1440@75Hz	111.08	75.00
	2560x1440@100Hz	148.50	100.00

Poznámka: Podľa štandardu VESA môže dôjsť k určitej chybe (+/-1 Hz) pri výpočte frekvencie obnovovania (frekvencie polí) rôznych operačných systémov a grafických kariet. Pre zlepšenie kompatibility bola nominálna frekvencia obnovovania tohto výrobku zaokrúhlená. Prosím, riaďte sa skutočným výrobkom.

Odporúčania na prevenciu syndrómu počítačového videnia (CVS)

(Platí iba pre model danej aplikácie)

Monitory AOC sú navrhnuté podľa štandardu TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 na prevenciu únavy očí spôsobenej dlhodobým používaním počítača. Tento pokročilý štandard so štyrmi hviezdikami zaručuje zníženie vizuálnej únavy kombináciou hardvérových a dizajnových prvkov, ktoré sú na vašom monitore predvolené.

Vlastnosti šetrné k očiam:

- **Protiodrazová obrazovka:** Matný protiodrazový povrch minimalizuje odlesky od zdrojov okolitého osvetlenia, ako sú okná alebo stropné lampy, čím redukuje vizuálne rušenie a zlepšuje ostrosť obrazu.
- **Technológia bez blikania:** Využíva jednosmerné napájanie (DC) podsvietenia na udržanie stabilnej úrovne jasu, čím eliminuje blikanie obrazovky, čo je častým zdrojom únavy očí.
- **Režim LowBlue:** Tento monitor znižuje škodlivú expozíciu modrému svetlu z menej ako 50 % na menej ako 35 %, čím pomáha chrániť vaše oči bez kompromisov v kvalite farieb. Funkcia nízkeho modrého svetla je nastavená ako predvolené továrenské nastavenie v súlade s hardvérovou certifikáciou nízkeho modrého svetla TÜV Rheinland.
- **Režim čítania:** Režim čítania poskytuje čitateľský zážitok podobný papieru, ktorý je najvhodnejší na prehliadanie dlhých dokumentov, článkov alebo elektronických kníh. Umožňuje prírodzenejší a pohodlnejší zážitok z čítania úpravou kontrastu, jasu a farebnej teploty, čím sa znižuje únava očí počas dlhého čítania.

Na zníženie únavy očí a zvýšenie produktivity dodržiavajte nasledovné osvedčené odporúčania pri zriaďovaní svojho pracoviska:

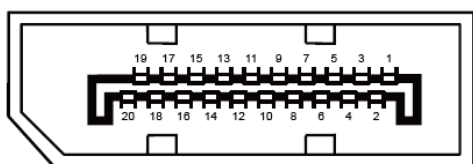
- **Optimalizujte ergonómiu:** Umiestnite stôl a stoličku tak, aby vaše chodidlá spočívali ploché na zemi, oči sa nachádzali približne na vzdialenosť dĺžky jednej paže od obrazovky a ruky mohli pohodlne spočívať na klávesnici a myši. Úroveň vašich očí by mala byť päť až sedem centimetrov (dva až tri palce) pod horným okrajom monitora. Ak nosíte bifokálne alebo progresívne šošovky, upravte výšku monitora tak, aby ste minimalizovali nakláňanie hlavy.
- **Udržiavajte zdravú vzdialenosť pri sledovaní:** Dodržujte vzdialenosť 50 až 70 centimetrov (20 až 28 palcov) medzi očami a obrazovkou. Dlhodobé vystavenie obrazovke môže spôsobiť únavu očí a môže ovplyvniť zrak. Na zníženie zataženia očí si po každej hodine používania obrazovky oddýchnite 5 až 10 minút. Pravidelne zameriavajte zrak na vzdialené predmety, aby ste uvoľnili očné svaly.
- **Nastavte zobrazenie:** Vyberte najvhodnejší režim monitora pre vaše úlohy alebo manuálne upravte jas a kontrast podľa svojho pohodlia.
- **Spravujte osvetlenie:** Zabezpečte, aby obrazovka nebola vystavená oslneniu alebo odrazom spôsobeným stropným osvetlením alebo oknami. Prispôbte svetelné podmienky za monitorom jasom obrazovky, najmä pri zobrazovaní svetlých pozadí. Vyhnite sa fluorescenčnému osvetleniu a vysoko reflexným povrchom.
- **Vybudujte zdravé pracovné návyky:** Často žmurkajte a udržiavajte správnu starostlivosť o oči, aby ste predišli suchu a nepohodliu. Častejšie, kratšie prestávky sú účinnejšie než menej časté a dlhšie na udržanie vizuálneho komfortu počas dňa.
- **Precvičujte cviky na oči a krk:** Pravidelne sa sústreďte na vzdialené predmety, aby ste znížili únavu očí. Zatvorte oči a jemne ich otáčajte v kruhoch. Na uvoľnenie napätia natiahnite krk pomalým nakláňaním hlavy dopredu, dozadu a do strán.

Priradovanie pinov



19-pinový kábel farebného zobrazovacieho signálu

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC zem
2.	TMDS Data 2 tienenie	10.	TMDS Clock +	18.	+5V napájanie
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock tienenie	19.	Detekcia Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 tienenie	13.	CEC		
6.	TMDS dáta 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS dáta 0+	15.	SCL		
8.	TMDS dáta 0 tienenie	16.	SDA		



20-pinový kábel farebného zobrazovacieho signálu

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1	ML pásmo 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML pásmo 0 (p)
3	ML pásmo 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML pásmo 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML pásmo 2 (p)	16	GND
7	ML pásmo 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detekcia Hot Plug
9	ML pásmo 1 (p)	19	Návrat DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybavený schopnosťami VESA DDC2B podľa štandardu VESA DDC. Umožňuje monitoru oznámiť hostujúcejmu systému svoju identitu a v závislosti od úrovne použitého DDC komunikovať ďalšie informácie o svojich zobrazovacích vlastnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostujúci systém môže cez kanál DDC2B vyžiadať informácie EDID.

