

NAVODILA ZA UPORABO



Q32E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved

Version: A00

AOC

Varnost.....	1
Nacionalne konvencije	1
Napajanje.....	2
Namestitev.....	3
Čiščenje	4
Drugo.....	5
Namestitev.....	6
Vsebina paketa	6
Namestitev stojala in baze.....	7
Nastavitev kota gledanja	8
Povezovanje monitorja.....	9
Namestitev na steno.....	10
funkcija Adaptive-Sync	11
Prilagajanje	12
Hitre tipke	12
OSD nastavitve	13
Nastavitve igre.....	14
prednastavljeni način	15
Slika	16
Vhod.....	18
Nastavitve.....	19
Zvok.....	20
Nastavitve OSD	21
Informacije	22
LED-indikator	23
odpravljanje težav.....	24
Specifikacije	25
Splošne specifikacije.....	25
Politika glede okvarjenih pikslov na zaslonih AOC.....	27
Prednastavljeni prikazni načini.....	29
Priporočila za preprečevanje sindroma računalniškega vida (CVS).....	30
Razporeditev pinov	31
Plug and Play	32

Varnost

Nacionalne konvencije

Naslednji pododdelki opisujejo nacionalne konvencije, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, previdnostni ukrepi in opozorila

V celotnem tem priročniku so bloki besedila lahko označeni z ikono in tiskani z odebeljeno ali poševno pisavo. Ti bloki so opombe, previdnostni ukrepi in opozorila ter se uporabljajo na naslednji način:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje izkoristiti vaš računalniški sistem.



OPOZORILO: OPOZORILO označuje morebitno poškodbo strojne opreme ali izgubo podatkov ter vas opozarja, kako se izogniti težavi.



NEVARNOST: NEVARNOST opozarja na možnost telesnih poškodb in vas obvešča, kako se izogniti nevarnosti. Nekatera opozorila se lahko pojavijo v drugačni obliki in brez spremljajoče ikone. V takih primerih je posebna oblika opozorila predpisana s strani regulativnih organov.

Napajanje

 Monitor je treba uporabljati le z vrsto napajanja, označeno na nalepki. Če niste prepričani glede vrste napajanja v vašem domu, se posvetujte z vašim prodajalcem ali lokalnim dobaviteljem električne energije.

 Monitor je opremljen s 3-polnim ozemljenim vtikačem, to je vtikačem s tretjim (ozemljitvenim) zatičem. Ta vtikač je zaradi varnosti namenjen izključno za vstavev v ozemljeno električno vtičnico. Če vaša vtičnica ne ustreza trožilnemu vtikaču, naj električar namesti ustrezno vtičnico ali uporabite adapter za varno ozemljitev naprave. Ne onemogočajte varnostnega namena ozemljenega vtikača.

 Napravo izklopite med nevihto ali ko je ne boste uporabljali daljši čas. S tem boste zaščitili monitor pred poškodbami zaradi napetostnih suncev.

 Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotovitev zadovoljivega delovanja uporabljajte monitor samo z UL-certificiranimi računalniki, ki imajo ustrezno konfigurirane vtičnice, označene med 100-240 V AC, najmanj 5 A.

 Stenska vtičnica mora biti nameščena v bližini opreme in mora biti lahko dostopna.

Namestitev

 Monitorja ne postavljajte na nestabilne vozičke, stojala, trinožne stojale, nosilce ali mize. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo temu izdelku. Uporabljajte samo voziček, stojalo, trinožno stojalo, nosilec ali mizo, ki jih priporoča proizvajalec ali so priloženi temu izdelku. Upoštevajte navodila proizvajalca. Upoštevajte navodila pri nameščanju izdelka in uporabljajte montažne dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek v kombinaciji s vozičkom premikajte previdno.

 Nikoli ne vstavljajte nobenega predmeta v režo na ohišju monitorja. S tem lahko poškodujete elektronske komponente, kar lahko povzroči požar ali električni udar. Nikoli ne polivajte monitorja z tekočinami.

 Ne postavljajte sprednjega dela izdelka na tla.

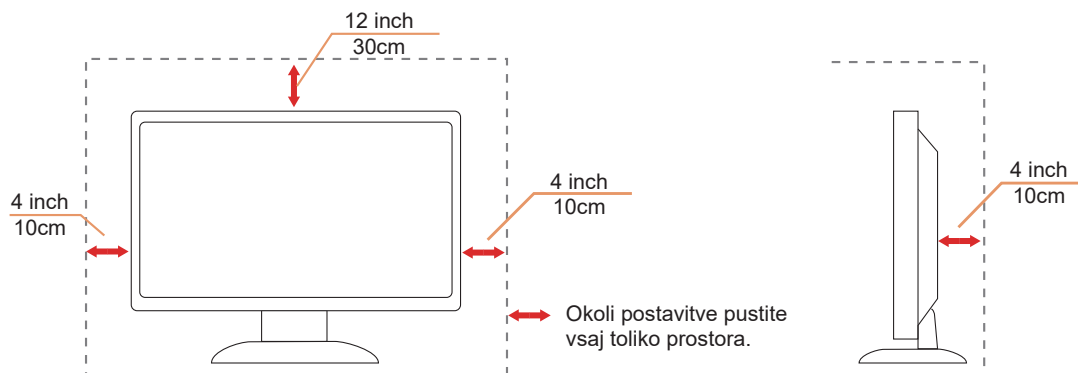
 Če monitor namestite na steno ali polico, uporabite montažni komplet, odobren s strani proizvajalca, in upoštevajte navodila kompleta.

 Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko zračenje nezadostno, kar lahko povzroči pregrevanje, požar ali poškodbo monitorja.

 Da preprečite morebitne poškodbe, na primer odstopanje zaslona od okvirja, zagotovite, da monitor ne nagnete navzdol za več kot -5 stopinj. Če je največji dovoljeni kot nagiba navzdol, -5 stopinj, presežen, poškodbe monitorja garancija ne krije.

Spodaj so priporočene zračne odprtine okoli monitorja pri nameščanju na steno ali stojalo:

Nameščen na stojalu



Čiščenje

⚠ Kabineto redno čistite z vodno navlaženo mehko krpo.

⚠ Pri čiščenju uporabljajte mehko bombažno ali mikrofibersko krpo. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha, tekočina ne sme priti v ohišje.



⚠ Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

Drugo



Če izdelek oddaja nenavaden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni vtičnik in se obrnite na servisni center.



Poskrbite, da prezračevalni odprtini nista zamašeni z mizo ali zaveso.



Med delovanjem ne izpostavljajte LCD monitorja močnim vibracijam ali močnim udarcem.



Med delovanjem ali transportom ne udarjajte in ne spuščajte monitorja.



Napajalni kabli morajo imeti varnostno potrdilo. Za Nemčijo je potreben kabel tipa H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ali boljši. Za druge države uporabite ustrezne vrste napajalnih kablov.



Presežna jakost zvoka iz slušalk lahko povzroči izgubo sluha. Nastavitev izenačevalnika na največjo vrednost poveča izhodno napetost slušalk ter s tem raven zvočnega tlaka.



Nizka modra svetloba: zaslon uporablja ploščo z nizko modro svetlobo. Ustreza certifikatu TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution pri tovarniški ponastavitvi ali privzetih nastavitvah.

Zdravje:

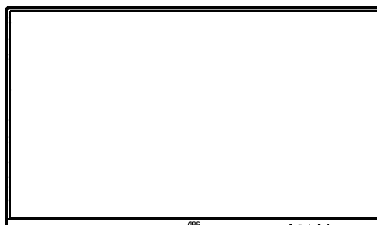
- Monitor naj bo oddaljen 50 do 70 cm (20 do 28 palcev) od vaših oči.
- Dolgotrajno gledanje v zaslon povzroča utrujenost oči in lahko poslabša vid. Po vsakem eni uri uporabe izdelka si odpočijte oči 5 do 10 minut.
- Zmanjšajte obremenitev oči tako, da se osredotočite na oddaljene predmete.
- Pogosto utripanje in vaje za oči pomagajo preprečiti suhost oči.



Tehnologija brez utripanja ohranja stabilno osvetlitev z DC zatemnilnikom, ki odpravlja glavni vzrok utripanja zaslona, s čimer zmanjšuje obremenitev oči.

Namestitev

Vsebina paketa



Monitor



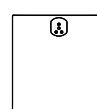
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



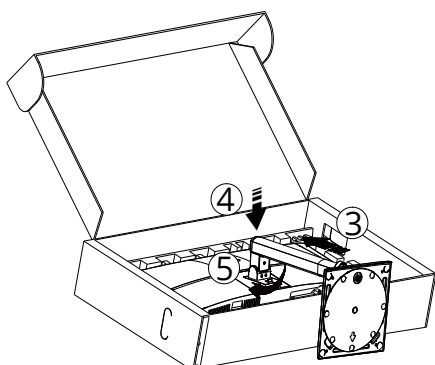
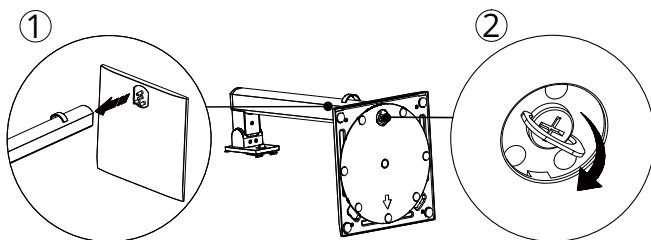
USB Cable

*Vse vrste signalnih kablov niso zagotovljene za vse države in regije. Prosimo, preverite pri lokalnem prodajalcu ali poslovalnici AOC za potrditev.

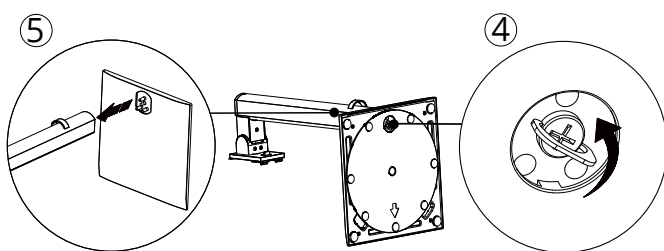
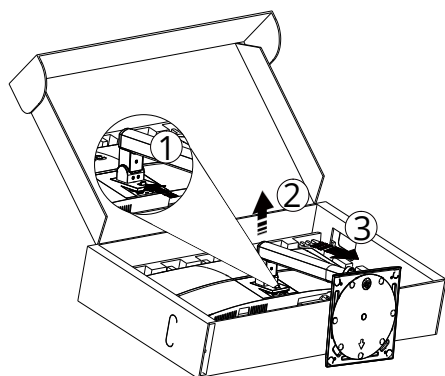
Namestitev stojala in baze

Prosimo, namestite ali odstranite bazo v skladu z naslednjimi navodili.

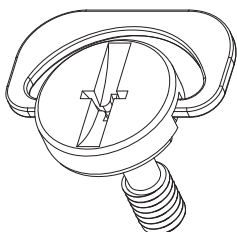
Namestitev:



Odstranitev:



Specifikacija vijaka za bazo: M6×13 mm (učinkovita nit 5,5 mm)



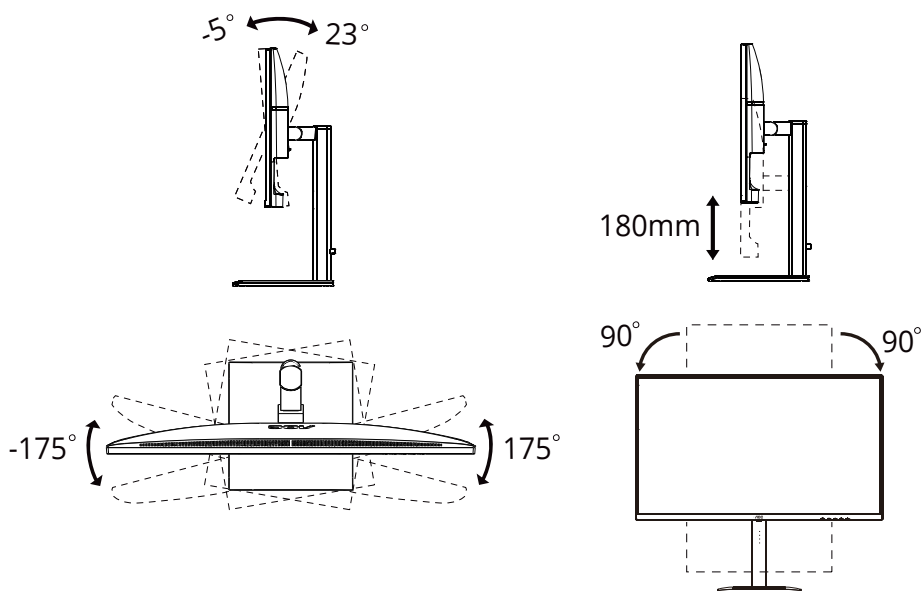
 **OPOMBA:** Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane na ilustracijah.

Nastavitev kota gledanja

Za najboljšo izkušnjo gledanja uporabnik naj zagotovi, da vidi svoj celoten obraz na zaslonu, nato pa prilagodi kot monitorja glede na osebne preference.

Držite stojalo, da monitor med nastavljanjem kota ne pade.

Monitor lahko prilagodite na naslednje načine:



OPOMBA:

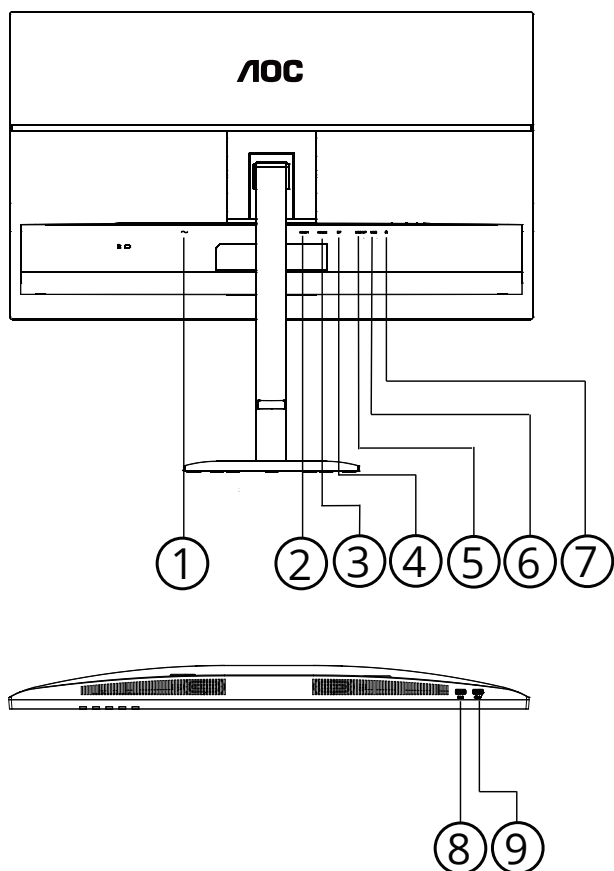
Med nastavljanjem kota se ne dotikajte LCD zaslona. Dotikanje LCD zaslona lahko povzroči poškodbe.

⚠ OPOZORILO

- Da preprečite poškodbe zaslona, kot je luščenje plošče, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5°.
- Med nastavljanjem kota ne pritiskajte na zaslon. Držite se le za okvir.

Povezovanje monitorja

Priključki kablov na zadnji strani monitorja in računalnika:



1. Napajanje
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB Upstream
6. USB 3.2 Gen1 downstream x2
7. Slušalke
8. USB 3.2 Gen1 downstream
9. USB 3.2 Gen1 downstream + polnjenje

Povežite z računalnikom

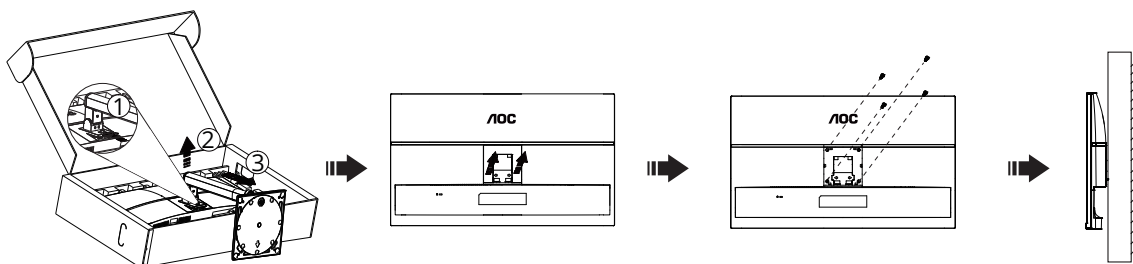
1. Napajalni kabel trdno priključite na zadnji strani zaslona.
2. Izklopite računalnik in odklopite njegov napajalni kabel.
3. Povežite signalni kabel zaslona z video priključkom na zadnji strani računalnika.
4. Priključite napajalni kabel računalnika in zaslona v bližnjo električno vtičnico.
5. Vključite računalnik in zaslon.

Če monitor prikazuje sliko, je namestitev zaključena. Če slika ni prikazana, prosimo, oglejte oddelek za odpravljanje težav.

Za zaščito opreme vedno izklopite računalnik in LCD monitor pred prikllopom.

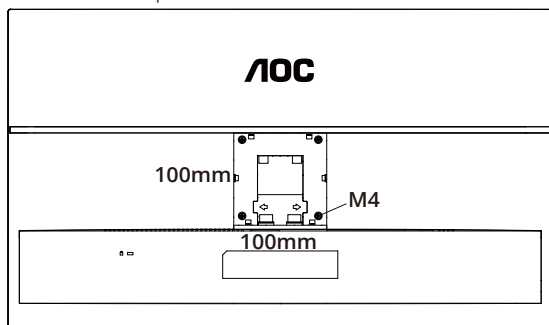
Namestitev na steno

Priprava na namestitev dodatnega nosilca za pritrditev na steno.

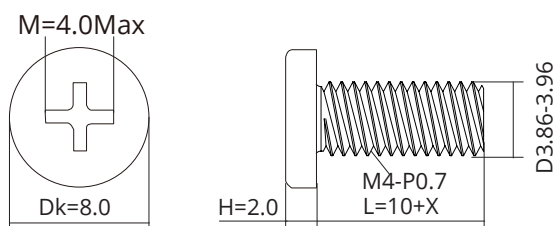


Ta monitor je mogoče pritrditi na nosilec za steno, ki ga kupite posebej. Pred to postopkom odklopite napajanje. Upoštevajte naslednje korake:

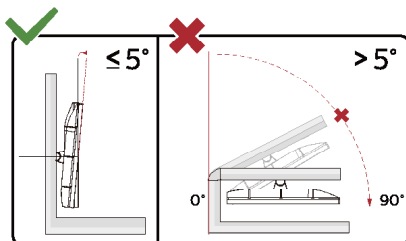
1. Odstranite podstavek.
2. Sledite navodilom proizvajalca za sestavo nosilca za steno.
3. Namestite nosilec za steno na zadnji strani monitorja. Poravnajte luknje nosilca z luknjami na zadnji strani monitorja.
4. Vstavite štiri vijake v luknje in jih zategnite.
5. Ponovno priključite kable. Za navodila o pritrditvi nosilca na steno glejte uporabniški priročnik, priložen dodatnemu nosilcu za pritrditev na steno.



Specifikacije vijakov za namestitev na steno: M4*(10+X) mm, (X = debelina nosilca za pritrditev na steno).



OPOMBA: luknje za VESA montažo niso na voljo za vse modele; preverite pri trgovcu ali uradnem oddelku podjetja AOC. Za namestitev na steno se vedno obrnite na proizvajalca.



* Oblika zaslona se lahko razlikuje od prikazane.

⚠ OPOZORILO:

1. Da preprečite poškodbe zaslona, kot je luščenje plošče, zagotovite, da se monitor ne nagne navzdol za več kot -5°.
2. Med nastavljanjem kota ne pritiskajte na zaslon. Držite se le za okvir.

funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje z DisplayPortom/HDMI.
2. Združljive grafične kartice: priporočen seznam je spodaj, prav tako ga lahko preverite na www.AMD.com.

Grafične kartice

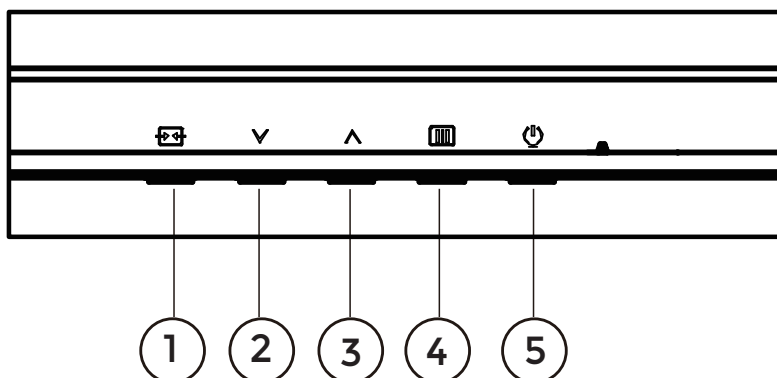
- Radeon™ serija RX Vega
- Radeon™ serija RX 500
- Radeon™ serija RX 400
- Radeon™ serija R9/R7 300 (razen R9 370/X, R7 370/X in R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ serija R9 Nano
- Radeon™ serija R9 Fury
- Radeon™ serija R9/R7 200 (razen R9 270/X in R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Prilagajanje

Hitre tipke



1	Vir/Izhod
2	Prednastavljeni način/✓
3	Svetlost/▲
4	Meni/Potrditev
5	Napajanje

Meni/Potrditev

Pritisnite za prikaz OSD ali potrditev izbire.

Napajanje

Pritisnite gumb za vklop, da vklopite monitor.

Prednastavljeni način/✓

Ko OSD ni prikazan, pritisnite "✓" gumb za odprtje funkcije prednastavljenega načina, nato pritisnite "✓" ali "▲" gumb za izbor prednastavljenega načina.

Svetlost/▲

Ko OSD ni prikazan, pritisnite "▲" gumb za odprtje funkcije svetlosti, nato pritisnite "✓" ali "▲" gumb za nastavitev svetlosti.

Vir/Izhod

Ko je OSD zaprt, pritisnite gumb Source/Exit, ki je bližnjica za vir.

Ko je OSD meni aktiven, ta gumb deluje kot tipka za izhod (izhod iz OSD menija).

OSD nastavitve

Osnovna in enostavna navodila za upravljanje gumbov.



- 1). Pritisnite  gumb MENU za aktivacijo OSD okna.
- 2). Pritisnite  ali  za navigacijo med funkcijami. Ko je želena funkcija označena, pritisnite  gumb MENU/OK za potrditev, pritisnite  ali  za navigacijo po podmenijih. Ko je želena funkcija v podmeniju označena, pritisnite  gumb MENU / OK za aktivacijo.
- 3). Pritisnite  ali  za spremembo nastavitev izbrane funkcije. Pritisnite  /  za izhod. Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
- 4). Funkcija zaklepa OSD: Za zaklep OSD pritisnite in držite  gumb MENU, ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  gumb za vklop, da vklopite monitor. Za odklep OSD pritisnite in držite  gumb MENU, ko je monitor izklopljen, nato pritisnite  gumb za vklop, da vklopite monitor.

OPOMBA:

- 1). Če ima izdelek samo en vhodni signal, element »Izbira vhoda« ni mogoče nastaviti.
- 2). Če je vhodna signalna ločljivost izvorna ločljivost ali Adaptive-Sync, je element »Razmerje slike« neveljaven.

Nastavitve igre

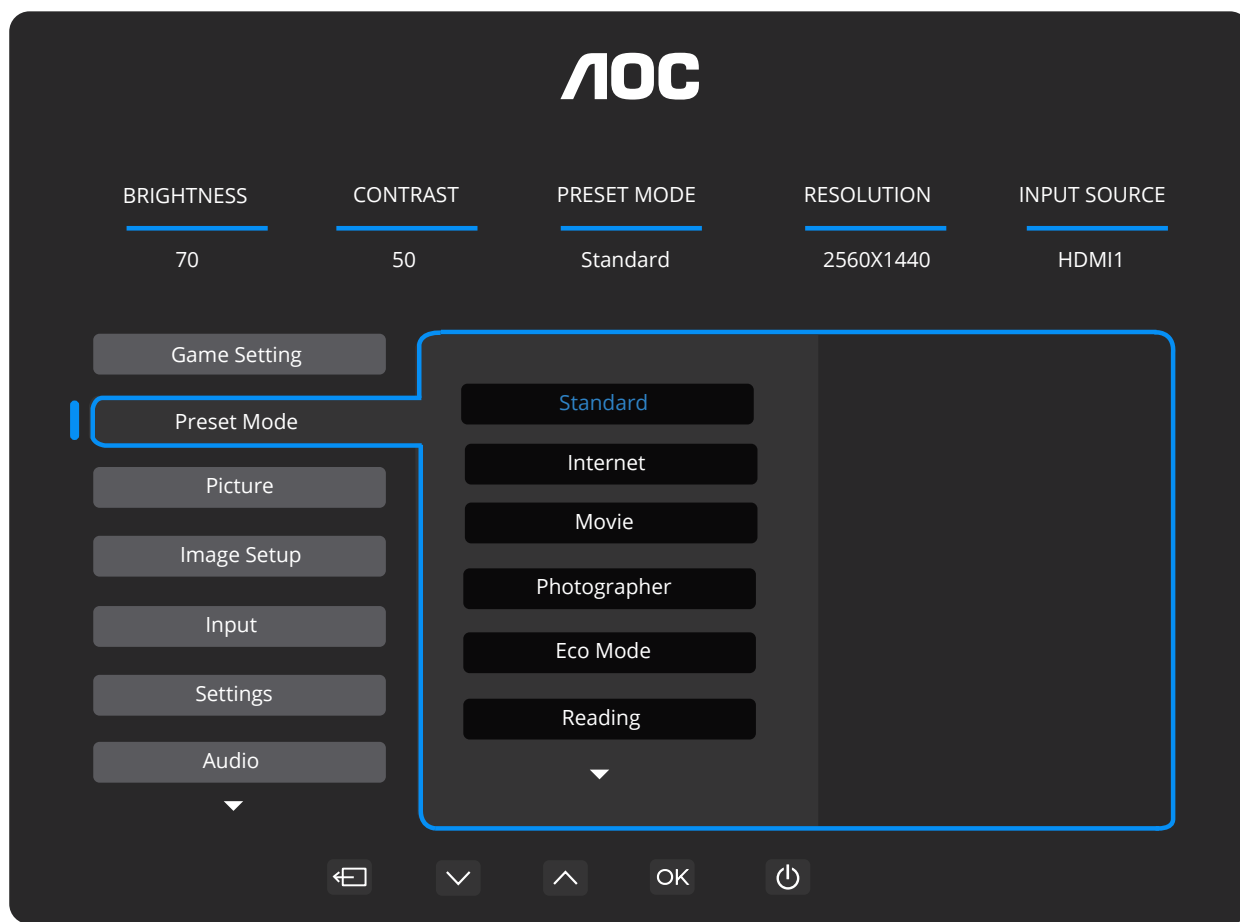


Nadzor senc	0 ~ 20	Privzeta vrednost nadzora senc je 0, končni uporabnik pa jo lahko prilagodi od 0 do 20 za bolj jasno sliko. Če je slika pretemna za jasen ogled podrobnosti, prilagodite vrednost od 0 do 20 za bolj jasno sliko.
Barva igre	0 ~ 20	Funkcija Barva igre omogoča 0–20 stopenj za prilagajanje nasičenosti slike za boljšo kakovost prikaza.
Adaptive-Sync	Izklop / Vkllop	Onemogočite ali omogočite funkcijo Adaptive-Sync. Opomnik pri uporabi Adaptive-Sync: Ko je funkcija Adaptive-Sync omogočena, se lahko v nekaterih igralnih okoljih pojavi utripanje slike.
Točka cilja	Izklop / Vkllop / Dinamično	Funkcija „Točka cilja“ postavi indikator za natančno ciljanje na sredino zaslona in tako pomaga igralcem pri natančnem streljanju v igrah prve osebe (FPS).
Overdrive	Izklop / Šibko / Srednje / Močno	Prilagodite odzivni čas. Opomba: Če uporabnik nastavi OverDrive na „Močno“, je lahko prikazana slika zamegljena. Uporabniki lahko po lastni želji prilagodijo stopnjo OverDrive ali ga izklopijo.

Opomba:

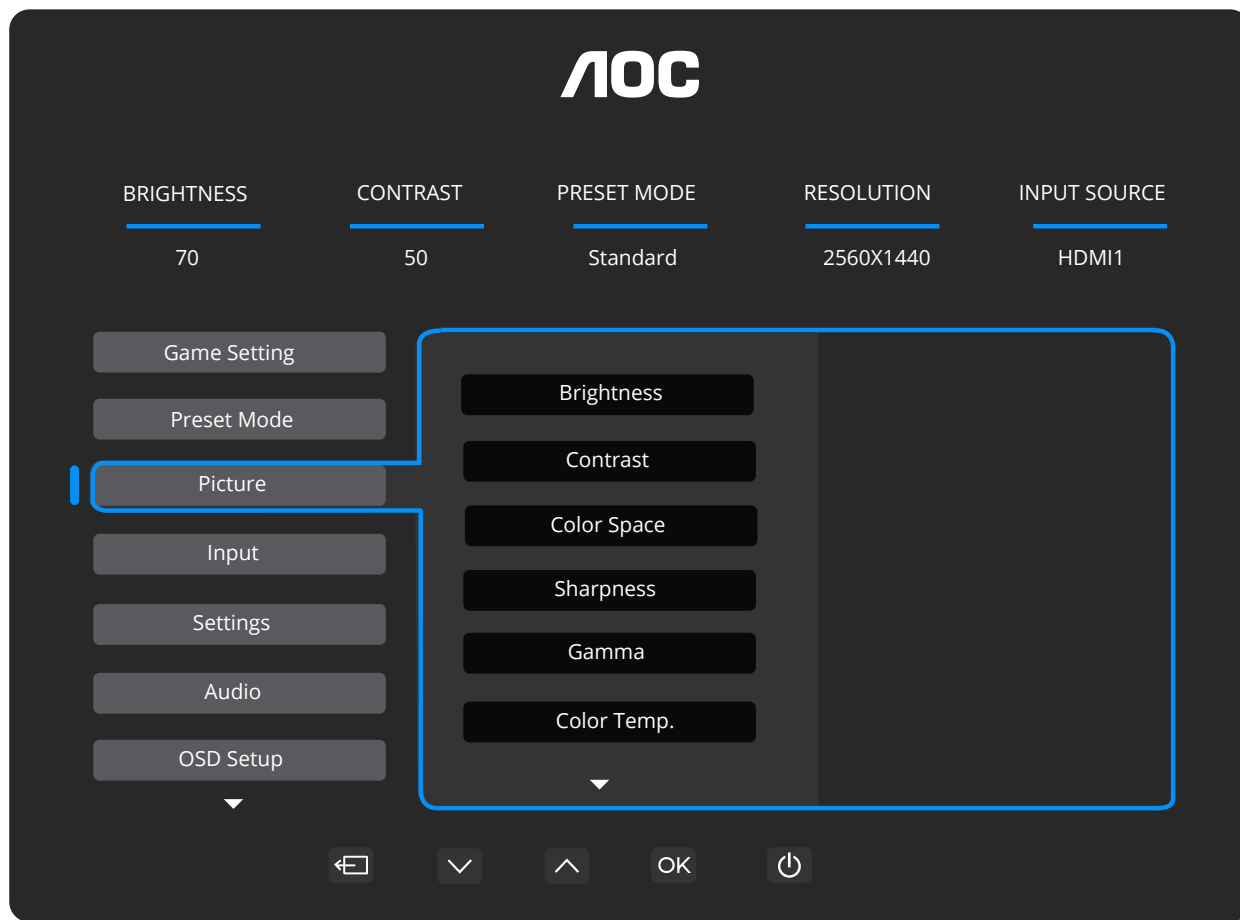
Ko je pod „Slika“ nastavljen „Barvni prostor“ na „sRGB“, elementov „Nadzor senc“ in „Barva igre“ ni mogoče prilagajati.

prednastavljeni način



Standard	Izboljšajte berljivost za primerno spletno in mobilno igranje.
Internet	Internetni način.
Film	Filmski način.
Fotograf	Fotografski način.
Eko način	Eko način
Branje	Način branja.
HDR učinek – slika	Nastavite HDR učinek v skladu z vašimi zahtevami uporabe.
HDR učinek – film	
HDR učinek – igra	
Šport	Športni način.
D-način	Način D-Mode.
FPS	Za igranje iger FPS (First Person Shooter). Izboljša raven črne barve v temni temi.
RTS	Za igranje RTS (Real Time Strategy) iger. Izboljšuje kakovost slike.
Racing	Za igranje dirkalnih iger, zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
Ponastavi barvo	Ponastavi barvo na privzete nastavitve.

Slika



Svetlost	0-100	Nastavitev osvetlitve ozadja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.
Barvni prostor	Izvorni panel	Standardna plošča barvnega prostora.
	sRGB	Barvni prostor sRGB.
Ostrina	0-100	Nastavitev ostrine.
Gama	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Nastavite gamo.
Barvna temperatura	Izvorna	Povrnite izvorno barvno temperaturo iz EEPROM.
	5000K	Povrnite barvno temperaturo 5000K iz EEPROM.
	6500K	Povrnite barvno temperaturo 6500K iz EEPROM.
	7500K	Povrnite barvno temperaturo 7500K iz EEPROM.
	8200K	Povrnite barvno temperaturo 8200K iz EEPROM.
	9300K	Pokliči barvno temperaturo 9300K iz EEPROM-a.
	11500K	Pokliči barvno temperaturo 11500K iz EEPROM-a.
	Uporabniško določena	Obnovi barvno temperaturo iz EEPROM-a.
Rdeča	0-100	Ojačanje rdeče iz digitalnega registra.

Zelena	0-100	Ojačanje zelene iz digitalnega registra.
Modra	0-100	Ojačanje modre iz digitalnega registra.
DCR	Izklopljeno	Onemogoči dinamični kontrast.
	Vklopljeno	Omogoči dinamični kontrast.
Clear Vision	Izklop/Šibko/Srednje/ Močno	Funkcija ostrenja za celoten zaslon.
Razmerje slike	Celoten zaslon/Ohrani razmerje	Izberite razmerje slike za prikaz.

Opomba:

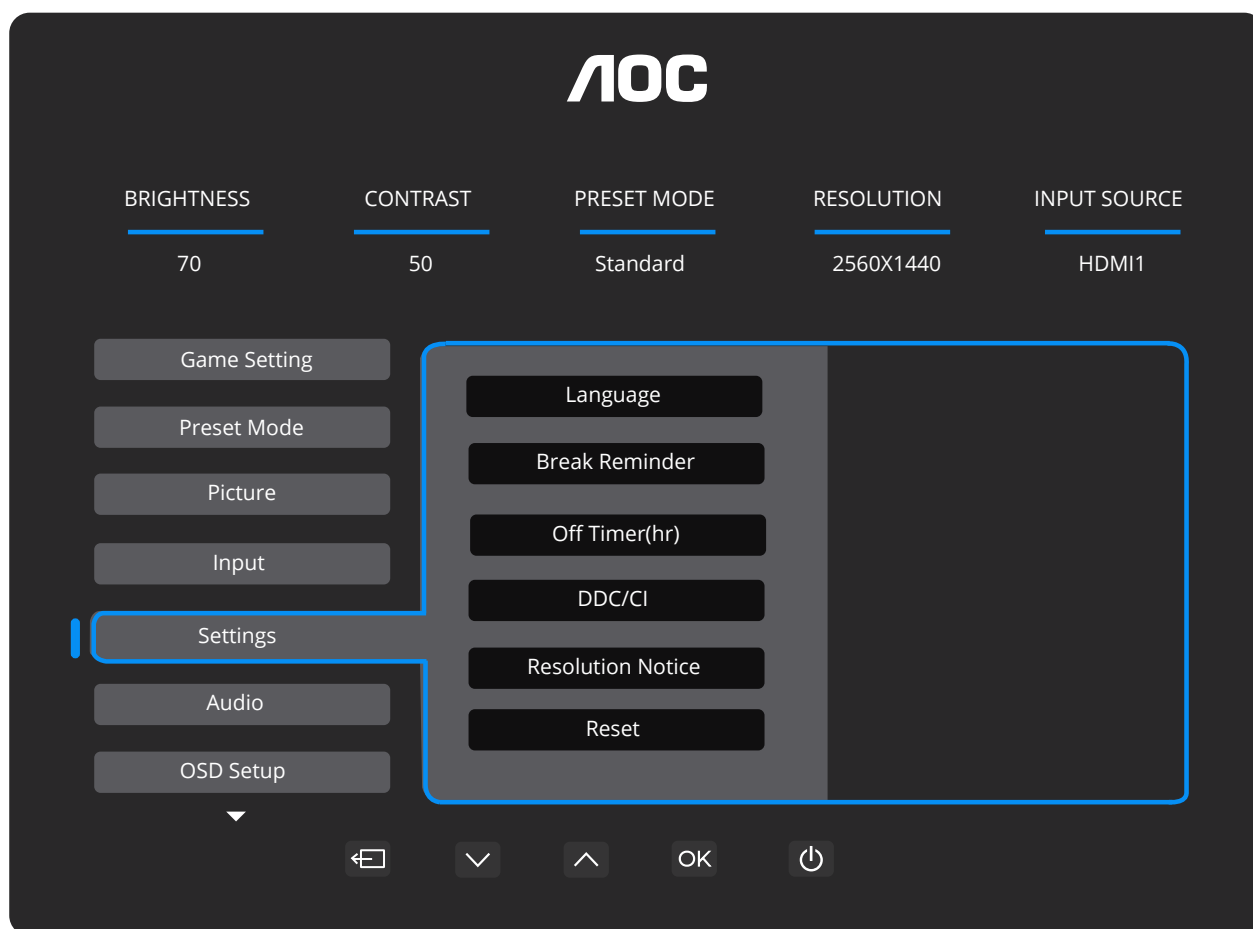
Če je pod "Slika" v nastavitvah "Barvni prostor" izbrano "sRGB", elementov "Kontrast", "Gama" in "Barvna temperatura" ni mogoče prilagajati.

Vhod



Samodejno	Samodejna izbira vhodnega signala.
HDMI1	Izberite vhodni signal HDMI1.
HDMI2	Izberite vhodni signal HDMI2.
DisplayPort	Izberite vhodni signal DisplayPort.

Nastavitve



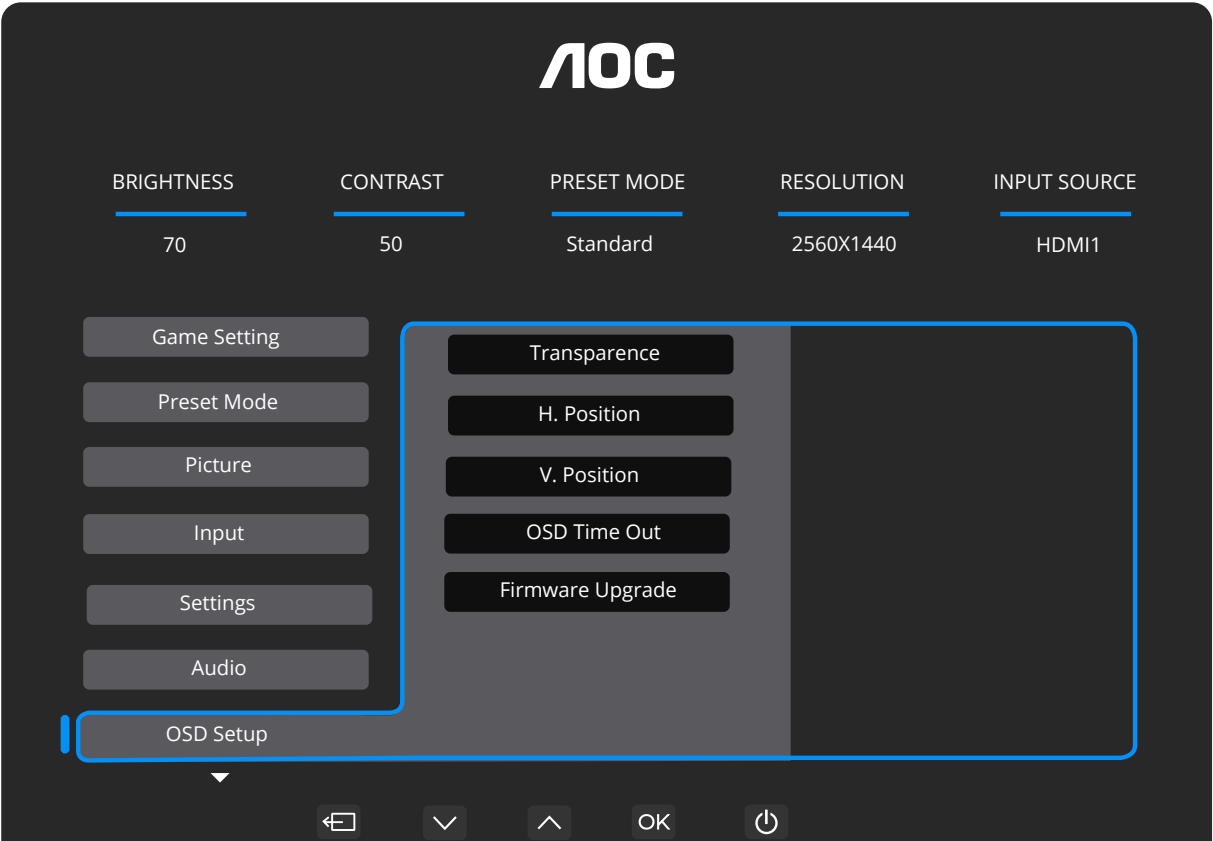
Jezik		Izberite jezik OSD.
Opomnik za odmor	Izklop / Vkllop	Opomnik za odmor, če uporabnik neprekinjeno dela več kot 1 uro.
Čas izklopa (ure)	0-24	Izberite čas izklopa DC.
DDC/CI	Ne / Da	Vklopite ali izklopite podporo DDC/CI.
Obvestilo o ločljivosti	Izklop / Vkllop	Poziv za optimalno ločljivost.
Ponastavi	Ne / Da	Ponastavite meni na privzete nastavitve.
	ENERGY STAR®	ENERGY STAR® je na voljo za izbrane modele.

Zvok



Glasnost	0-100	Prilagoditev glasnosti.
Utišaj	Izklop / Vklop	Utišajte glasnost.

Nastavitve OSD



Prosojnost	0-100	Prilagodite prosojnost zaslonskega menija (OSD).
Horizontalni položaj	0-100	Prilagodite horizontalni položaj zaslonskega menija (OSD).
Vertikalni položaj	0-100	Prilagodite vertikalni položaj zaslonskega menija (OSD).
Časovna omejitev OSD	5-120	Prilagodite čas trajanja prikaza menija OSD.
Nadgradnja strojne programske opreme	Ne / Da	Izvedite nadgradnjo strojne programske opreme prek USB.

Informacije



LED-indikator

Stanje	Barva LED
Način polnega napajanja	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

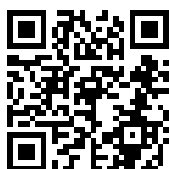
odpravljanje težav

Težava in vprašanje	Možne rešitve
LED indikator napajanja ni prižgan	Prepričajte se, da je gumb za vklop v položaju VKLOP in da je napajalni kabel pravilno priključen na ozemljeno napajalno vtičnico in na monitor.
Brez slike na zaslonu	• Je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite povezavo napajalnega kabla in napajanje. • Je video kabel pravilno priključen? (Povezano prek HDMI kabla) Preverite povezavo HDMI kabla. (Povezano prek DisplayPort kabla) Preverite povezavo DisplayPort kabla. * Vhod HDMI/DisplayPort ni na voljo pri vseh modelih. • Če je napajanje vklopljeno, ponovno zaženite računalnik, da se prikaže začetni zaslon (zaslon za prijavo). Če se začetni zaslon (zaslon za prijavo) prikaže, zaženite računalnik v ustreznem načinu (varni način za Windows 7/8/10) in nato spremenite frekvenco grafične kartice. (Oglejte si nastavitve optimalne ločljivosti.) Če se začetni zaslon (zaslon za prijavo) ne prikaže, se obrnite na servisni center ali na vašega prodajalca. • Ali lahko vidite "Vhod ni podprt" na zaslonu? To sporočilo se prikaže, ko signal iz video kartice presega največjo ločljivost in osveževalno frekvenco, ki jih monitor lahko pravilno obdeluje. Prilagodite največjo ločljivost in osveževalno frekvenco, ki jih monitor lahko pravilno obdeluje. • Prepričajte se, da so nameščeni gonilniki za AOC monitor.
Slika je zamegljena in ima problem s senco duha	Prilagodite kontrast in svetlost. Pritisnite bližnjico (AUTO) za samodejno nastavitve. Prepričajte se, da ne uporabljate podaljška ali stikala. Priporočamo, da monitor priključite neposredno na izhod video kartice z zadnje strani.
Slika skače, utripa ali se pojavlja valovit vzorec na sliki	Električne naprave, ki lahko povzročajo elektromagnetne motnje, premaknite čim dlje od monitorja. Uporabite največjo osveževalno frekvenco, ki jo vaš monitor podpira pri uporabljeni ločljivosti.
Monitor je zaklenjen v aktivnem izklopljenem načinu	Stikalo za napajanje računalnika mora biti v položaju VKLOPLJENO. Video kartica računalnika mora biti trdno vstavljena v režo. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni upognjena. Preverite delovanje računalnika s pritiskom tipke CAPS LOCK na tipkovnici in opazovanjem LED diode za CAPS LOCK. LED dioda se mora po pritisku tipke CAPS LOCK vklopiti ali izklopiti.
Manjka ena od osnovnih barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA)	Preverite video kabel monitorja in se prepričajte, da nobena zatič ni poškodovana. Prepričajte se, da je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika na zaslonu ni pravilno centrirana ali pravilno velikost	Prilagodite H-pozicijo in V-pozicijo ali pritisnite bližnjico (AUTO).
Slika ima barvne nepravilnosti (bela ne izgleda belo)	Prilagodite RGB barve ali izberite želeno barvno temperaturo.
Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu	Za nastavitve CLOCK in FOCUS uporabite način izklopa sistema Windows 7/8/10/11. Pritisnite bližnjico (AUTO) za samodejno nastavitve.
Predpisi in servis	Prosimo, oglejte si informacije o predpisih in servisu na www.aoc.com (za iskanje modela, ki ste ga kupili v svoji državi, in informacije o predpisih in servisu na podporni strani).

Specifikacije

Splošne specifikacije

Plošča	Ime modela	Q32E4U	
	Pogon	TFT barvni LCD	
	Vidna velikost slike	80,1 cm diagonalno	
	Razmik pikslov	0,2727 mm (Š) x 0,2727 mm (V)	
	Barvni prikaz	1,07 milijarde (8 bitov + FRC) ^[1]	
Drugo	Obseg horizontalnega skeniranja	30 kHz ~ 150 kHz	
	Največja velikost horizontalnega skeniranja	698,112 mm	
	Obseg vertikalnega skeniranja	48~100Hz	
	Navpična velikost slike (največja)	392,688 mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	2560x1440@60Hz	
	Največja ločljivost	2560x1440@100Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Vir napajanja	100~240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Poraba energije	Tipična (privzeta svetlost in kontrast)	26W
		Maks. (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤82W
		Način pripravljenosti	≤ 0,5W
	Odvajanje toplote	Normalno delovanje	88,74 BTU/h (tipično)
		Spanje (način pripravljenosti)	<1,71 BTU/h
		Izklopljeno stanje	<1,02 BTU/h
Fizične lastnosti	Vrsta priključka	HDMI/DisplayPort/USB/Izhod za slušalke	
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljiv	
Okolje	Temperatura	Obratovalna	0 °C~40 °C
		Neobratovalna	-25 °C~55 °C
	Vlažnost	Obratovalna	10 %~85 % (brez kondenzacije)
		Neobratovalna	5 %~93 % (brez kondenzacije)
	Nadmorska višina	Obratovalna	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Neobratovalna	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)



Opomba:

[1] Največje število barv, ki jih podpira ta izdelek, je 1,07 milijarde, pogoji nastavitve pa so naslednji (lahko pride do razlik zaradi omejitev izhoda nekaterih grafičnih kartic).

("V": podpora, "\": brez podpore):

Različica signala Barvni format Stanje Barvna globina	HDMI 2.0		DisplayPort 1.4	
	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr 444 RGB	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr 444 RGB
2560×1440@100 Hz 10 bitov	V	\	V	V
2560×1440@100 Hz 8 bitov	V	V	V	V
Najmanj: 1920×1080@60 Hz, 10 bitov	V	V	V	V

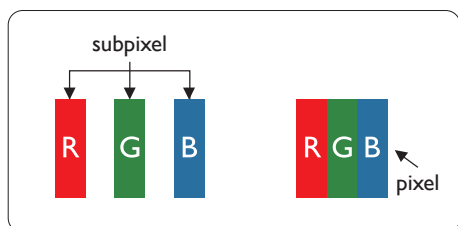
[2] Da bi monitor pravilno deloval, mora grafična kartica vašega računalnika podpirati DisplayPort 1.2 ali HDMI 2.0. Ločljivost prikaza in osveževalna frekvenca sta prav tako odvisni od zmogljivosti grafične kartice.

Politika glede okvarjenih pikslov na zaslonih AOC

AOC si prizadeva zagotoviti najvišjo kakovost izdelkov. Uporabljamo nekatere najnaprednejše proizvodne postopke v industriji in izvajamo stroge kontrole kakovosti. Vendar so okvare pikslov ali podpikslov na zaslonih monitorjev včasih neizogibne.

Noben proizvajalec ne more zagotoviti, da bodo vsi zasloni brez okvarjenih pikslov, vendar AOC zagotavlja, da bo vsak monitor z nesprejemljivim številom okvarjenih pikslov popravljen ali zamenjan v okviru garancije. To obvestilo pojasnjuje različne vrste napak pikslov in določa sprejemljive ravni napak za vsako vrsto. Da bi bila popravila ali zamenjava upravičena v okviru garancije, mora število napak pikslov na monitorju preseči določene sprejemljive ravni. Na primer, napaka ne sme preseči 0,0004 % podpikslov na monitorju.

Poleg tega AOC postavlja še strožje kakovostne standarde za določene vrste ali kombinacije napak pikslov, ki so bolj opazne kot druge. Ta politika velja povsod po svetu.



Piksel in podpiksli

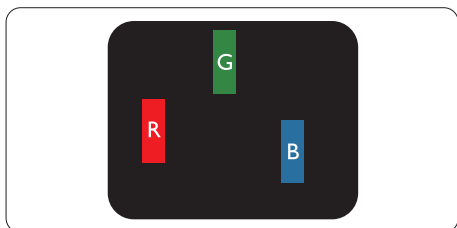
Piksel oziroma slikovni element je sestavljen iz treh podpikslov osnovnih barv: rdeče, zelene in modre. Veliko pikslov skupaj oblikuje sliko. Ko so vsi podpiksli v pikslu osvetljeni, se trije barvni podpiksli združijo in pojavijo kot en sam bel piksel. Ko so vsi temni, se trije barvni podpiksli pojavijo kot en sam črni piksel. Druge kombinacije osvetljenih in temnih podpikslov se pojavijo kot posamezni piksli v drugih barvah.

Vrste napak pikslov

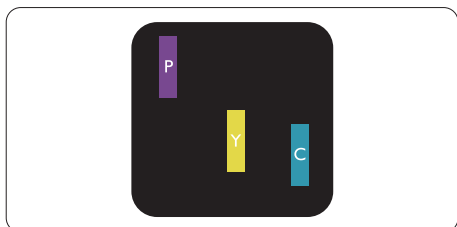
Napake na pikslah in subpikslih se na zaslonu pojavljajo na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak pikslov in več vrst napak subpikslov v vsaki kategoriji.

Napake svetlih pik

Napake svetlih pik se pojavijo kot piksli ali subpiksli, ki so vedno osvetljeni ali 'vklopljeni'. To pomeni, da je svetla pika subpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje temen vzorec. Naslednje so vrste napak svetlih pik.

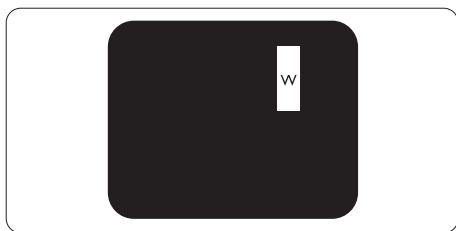


En osvetljen rdeč, zelen ali moder subpiksel.



Dva sosednja osvetljena subpiksli:

- Rdeča + modra = vijolična
- Rdeča + zelena = rumena
- Zelena + modra = cijan (svetlo modra)



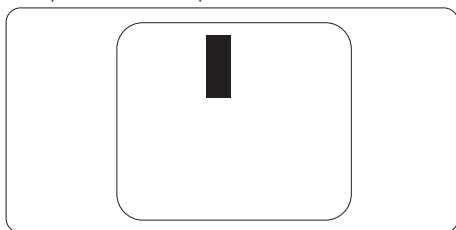
Tri sosednji prižgani podpiksli (en bel piksel).

OPOMBA

Rdeča ali modra svetla točka mora biti za več kot 50 % svetlejša od okoliških točk, medtem ko je zelena svetla točka 30 % svetlejša od okolice.

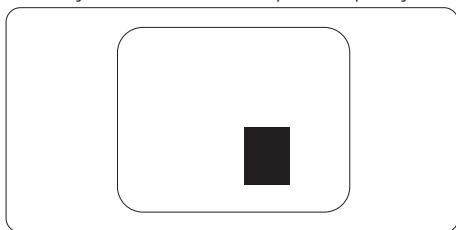
NAPAKE ČRNIH TOČK

Napake črnih točk se pojavijo kot piksli ali podpiksli, ki so vedno temni oziroma 'izključeni'. To pomeni, da je temna pika sub-piksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje svetel vzorec. To so vrste napak črnih pik.



Sosedstvo napak na piksljih

Ker so napake na piksljih in sub-piksljih iste vrste in blizu ena drugi lahko bolj opazne, AOC določa tudi tolerančna območja za sosredstvo napak na piksljih.



Toleranca napak na piksljih

Da bi bila upravičena do popravila ali zamenjave zaradi napak na piksljih v garancijskem obdobju, mora imeti panel monitorja AOC napake na piksljih ali sub-piksljih, ki presegajo tolerančna območja navedena v spletnem priročniku.

NAPAKE SVETLIH PIK	DOVOLJENA STOPNJA
1 osvetljen subpiksel	2
2 sosednja osvetljena subpiksli	1
3 sosednji osvetljeni subpiksli (en bel piksel)	0
Razdalja med dvema napakama svetlih pik*	≥ 15 mm
Skupno število svetlih točkastih napak vseh vrst	2
NAPAKE ČRNIH TOČK	DOVOLJENA STOPNJA
1 temni podpiksel	5 ali manj
2 sosednja temna podpiksli	2 ali manj
3 sosednji temni podpiksli	≤ 1
Razdalja med dvema napakama črnih točk*	≥ 15 mm
Skupno število napak črnih točk vseh vrst	5 ali manj
SKUPNO ŠTEVILO TOČKASTIH NAPAK	DOPUSTNA RAVEN
Skupno število svetlih in črnih točkastih napak vseh vrst	5 ali manj

OPOMBA

*: 1 ali 2 sosednji napaki na sub-pikslju = 1 napaka točke.

Prednastavljeni prikazni načini

STANDARD	LOČLJIVOST (± 1 Hz)	HORIZONTALNA FREKVENCA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.47	59.94
	640x480@72Hz	37.86	72.81
	640x480@75Hz	37.50	75.00
MAC NAČINI VGA	640x480@67Hz	35.00	66.67
IBM NAČIN	720x400@70Hz	31.47	70.09
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.32
	800x600@72Hz	48.08	72.19
	800x600@75Hz	46.88	75.00
MAC NAČIN SVGA	832x624@75Hz	47.73	74.55
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60.00
	1024x768@70Hz	56.48	70.07
	1024x768@75Hz	60.02	75.03
SXGA	1280x1024@60Hz	63.89	60.02
	1280x1024@75Hz	79.98	75.03
WSXG	1280x720@60Hz	44.77	59.86
	1280x960@60Hz	60.00	60.00
WXGA+	1440x900@60Hz	55.94	59.89
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.95
FHD	1920x1080@60HZ	67.50	60.00
	1920x1080@75HZ	83.93	75.00
QHD	2560x1440@60Hz	67.50	60.00
	2560x1440@75Hz	111.08	75.00
	2560x1440@100Hz	148.50	100.00

OPOMBA: V skladu s standardom VESA lahko pride do določene napake (± 1 Hz) pri izračunu osveževalne frekvence (frekvence polja) na različnih operacijskih sistemih in grafičnih karticah. Za izboljšanje združljivosti je nominalna osveževalna frekvenca tega izdelka zaokrožena. Prosimo, za natančne podatke glejte dejanski izdelek.

Priporočila za preprečevanje sindroma računalniškega vida (CVS)

(Velja samo za izbrani model)

Monitorji AOC so zasnovani s TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 za preprečevanje obremenitve oči zaradi dolgotrajne uporabe računalnika. Ta napredni štirizvezdični standard zagotavlja zmanjšano utrujenost oči z uporabo kombinacije strojnih in oblikovnih lastnosti, ki so na vašem monitorju privzeto omogočene.

Funkcije za manjšo obremenitev oči:

- **Protiodsevni zaslon:** Matirana protivodsevna prevleka zmanjša odseve okoljske svetlobe, kot so okna ali nadglavne svetilke, s čimer zmanjša motnje in izboljša jasnost slike.
- **Tehnologija brez utripanja:** Uporablja nadzor osvetlitve na osnovi enosmerne napetosti (DC), da ohranja konstantno svetlost in odpravlja utripanje zaslona — pogosto povzročitelj obremenitve oči.
- **Način LowBlue:** Ta monitor zmanjša izpostavljenost škodljivi modri svetlobi s manj kot 50 odstotkov na pod 35 odstotkov, kar pomaga zaščititi vaše oči, ne da bi pri tem ogrozil kakovost barv. Funkcija nizke modre svetlobe je privzeto nastavljena v tovarni, da zagotavlja skladnost s certifikatom TÜV Rheinland za strojno nizko modro svetlobo.
- **Način branja:** Način branja omogoča izkušnjo branja, podobno papirju, ki je najbolj primerna za pregledovanje dolgih dokumentov, člankov ali e-knjig. Ta način omogoča bolj naravno in udobno bralno izkušnjo z nastavljenim kontrastom, svetlostjo in barvno temperaturo, s čimer zmanjšuje obremenitev oči med daljšim branjem.

Za zmanjšanje utrujenosti oči in povečanje produktivnosti upoštevajte naslednje priporočene prakse pri postavitvi delovnega mesta:

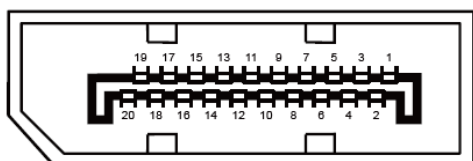
- **Optimizirajte ergonomijo:** Namestite mizo in stol tako, da so vaše noge plosko na tleh, oči približno na razdalji dolžine roke od zaslona, roke pa lahko udobno počivajo na tipkovnici in miški. Vaša višina oči naj bo pet do sedem centimetrov (dva do tri palce) pod zgornjo mejo monitorja. Če nosite bifokalna ali progresivna očala, prilagodite višino monitorja, da zmanjšate nagib glave.
- **Vzdržujte zdravo razdaljo gledanja:** ohranjajte razdaljo med 50 in 70 centimetrov (20 do 28 palcev) med očmi in zaslonom. Dolgotrajna izpostavljenost zaslonu lahko povzroči utrujenost oči in vpliva na vid. Za zmanjšanje obremenitve počivajte z očmi pet do deset minut po vsaki uri uporabe zaslona. Redno preusmerjanje fokusa na oddaljene predmete prav tako pomaga sprostiti očne mišice.
- **Prilagodite nastavitve prikaza:** izberite najustreznejši način monitorja za svoje naloge ali ročno nastavite svetlost in kontrast glede na svoje udobje.
- **Upravljajte osvetlitev:** zagotovite, da zaslon ni izpostavljen bleščanju ali odsevom, ki jih povzročajo stropne luči ali okna. Uskladite osvetlitev za monitorjem z svetlostjo zaslona, zlasti pri prikazu svetlih ozadij. Izogibajte se fluorescenčnim svetilkam in zelo odsevnima površinama.
- **Vzpostavite zdrave delovne navade:** pogosto mežikajte in skrbite za oči, da preprečite njihovo suhost in nelagodje. Pogoste, krajše pavze so učinkovitejše kot manjše število daljših za ohranjanje vizualnega udobja skozi ves dan.
- **Vadite vaje za oči in vrat:** občasno se osredotočite na oddaljene predmete, da zmanjšate obremenitev oči. Zaprite oči in jih nežno zavrtite v krožnice. Za sprostitev napetosti raztegnete vrat tako, da počasi nagnete glavo naprej, nazaj in vstran.

Razporeditev pinov



19-pinski barvni signalni kabel za zaslon

Številka pina	Ime signala	Številka pina	Ime signala	Številka pina	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	DDC/CEC ozemljitev
2.	TMDS podatki 2 – oklop	10.	TMDS ura +	18.	+5 V napajanje
3.	TMDS podatki 2-	11.	TMDS ura – oklop	19.	Hot Plug zaznavanje
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS ura-		
5.	TMDS podatki 1 – oklop	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	TMDS podatki 0 zaščita	16.	SDA		



20-pinski barvni signalni kabel za zaslon

Številka pina	Ime signala	Številka pina	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug zaznavanje
9	ML_Lane 1 (p)	19	Vrni DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcija Plug & Play DDC2B

Ta monitor je opremljen s funkcionalnostjo VESA DDC2B v skladu z VESA DDC STANDARDOM. Omogoča monitorju, da sporoči gostiteljskemu sistemu svojo identiteto in, odvisno od ravni uporabe DDC, posreduje dodatne informacije o svojih prikaznih zmogljivostih.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, ki temelji na protokolu I2C. Gostitelj lahko prek kanala DDC2B zahteva informacije EDID.

