

使用手冊



Q32E4U
MONITOR

安全性.....	1
國家標準.....	1
電源.....	2
安裝.....	3
清潔.....	4
其他.....	5
設定.....	6
包裝內容物.....	6
支架與底座安裝.....	7
調整視角.....	8
連接顯示器.....	9
壁掛安裝.....	10
自適應同步功能.....	11
正在調整.....	12
快速鍵.....	12
OSD 設定	13
遊戲設定	14
預設模式	15
影像	16
輸入	18
設定	19
音訊	20
OSD 設定	21
資訊	22
LED 指示燈.....	23
故障排除.....	24
規格.....	25
一般規格.....	25
AOC 顯示器面板像素缺陷政策	27
預設顯示模式.....	29
預防電腦視覺症候羣（CVS）之建議.....	30
腳位分配.....	31
即插即用	32

安全性

國家標準

以下子章節說明本文件中所使用之國家標準。

注意事項、警告與警示

在本指南中，文字區塊可能附有圖示，並以粗體或斜體字體呈現。這些區塊為注意事項、警告與警示，使用方式如下：



注意：注意事項表示重要資訊，有助於您更有效地利用您的電腦系統。



小心：警告表示可能損害硬體或導致資料遺失，並說明如何避免此問題。



警示：警示表示可能對人體造成人身傷害，並說明如何避免該風險。部分警示可能以不同格式呈現，且可能不附帶圖示。此類情況下，警示的具體呈現方式依監管機構規定。

電源

 本顯示器僅能使用標籤所示的電源類型操作。若不確定您家中電源種類，請諮詢您的經銷商或當地電力公司。

 本顯示器配備帶接地腳的三孔插頭，該插頭僅能插入具有接地功能的電源插座，以確保安全。若您的插座不支援三線插頭，請由電工安裝合適插座，或使用轉接器確保設備安全接地。切勿破壞接地插頭的安全設計。

 雷雨時或長時間不使用本機時，請務必拔除電源插頭。此舉可防止顯示器因電源突波而受損。

 請勿超載電源延長線或電源排插。過載可能導致火災或電擊危險。

 為確保顯示器正常運作，請僅搭配通過 UL 認證且具備標示 100-240V 交流電、最低 5A 規格之電腦使用。

 壁式插座應設置於設備附近且方便使用。

安裝

! 請勿將顯示器置放於不穩固的推車、支架、三腳架、夾具或桌面上。顯示器跌落可能導致人員受傷及本產品嚴重損壞。請僅使用製造商推薦或隨本產品銷售之推車、支架、三腳架、夾具或桌面，並遵循製造商指示。' 安裝產品時，請遵循說明並使用製造商推薦的安裝配件。產品與推車組合移動時，應小心搬運。

! 切勿將任何物體插入顯示器機殼的插槽中。此行為可能損壞電路元件，導致火災或電擊危險。切勿將液體潑灑於顯示器上。

! 請勿將產品正面朝下放置於地面。

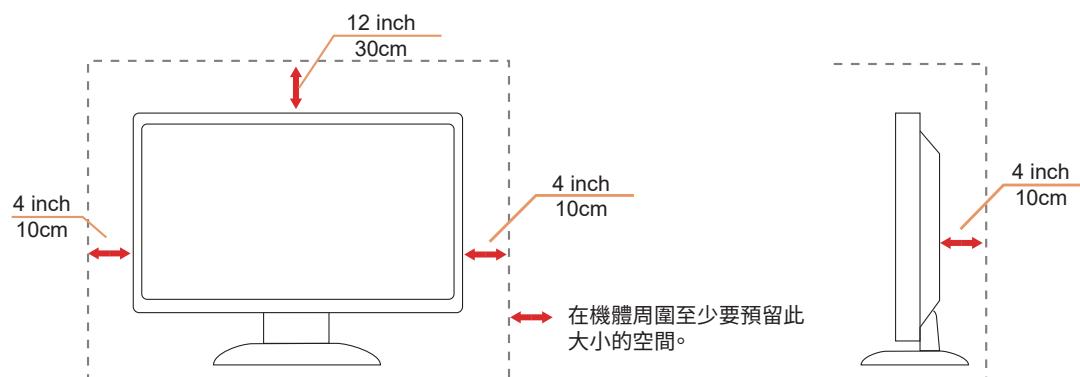
! 若將顯示器安裝於牆壁或架子上，請使用製造商覈准的安裝套件，並依照套件說明正確安裝。

! 請於顯示器周圍保留如以下圖示所示的空間。否則，空氣流通可能不足，導致過熱，進而引發火災或損壞顯示器。

! 為避免潛在損害，例如面板與邊框分離，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 -5 度。若超過最大允許的 -5 度向下傾斜角度，顯示器損壞將不在保固範圍內。

以下為安裝顯示器於牆壁或支架時，建議保持的通風空間範圍：

已安裝支架



清潔

 請定期使用微濕的柔軟布料清潔機殼。

 清潔時請使用柔軟的棉布或超細纖維布。布料應為微濕且接近乾燥狀態，切勿讓液體滲入機殼內部。



 清潔產品前請務必斷開電源線。

其他

 若產品散發異味、異常聲響或冒煙，請立即拔除電源插頭並聯絡服務中心。

 請確保通風孔未被桌面或窗簾阻擋。

 操作時請勿使液晶顯示器處於強烈震動或高衝擊環境中。

 操作或運輸過程中，請勿敲擊或摔落顯示器。

 電源線須具備安全認證。德國地區電源線規格應符合 H03VV-F, 3G, 0.75 mm² 或更高標準。其他國家請依照相應標準選用合適規格。

 耳機及耳塞過高音壓可能導致聽力受損。將均衡器調至最大會增加耳機與頭戴式耳機的輸出電壓，從而提升音壓級。

 低藍光：顯示器採用低藍光面板。在出廠重置／預設設定下，符合萊茵 TÜV 低藍光硬體解決方案認證標準。

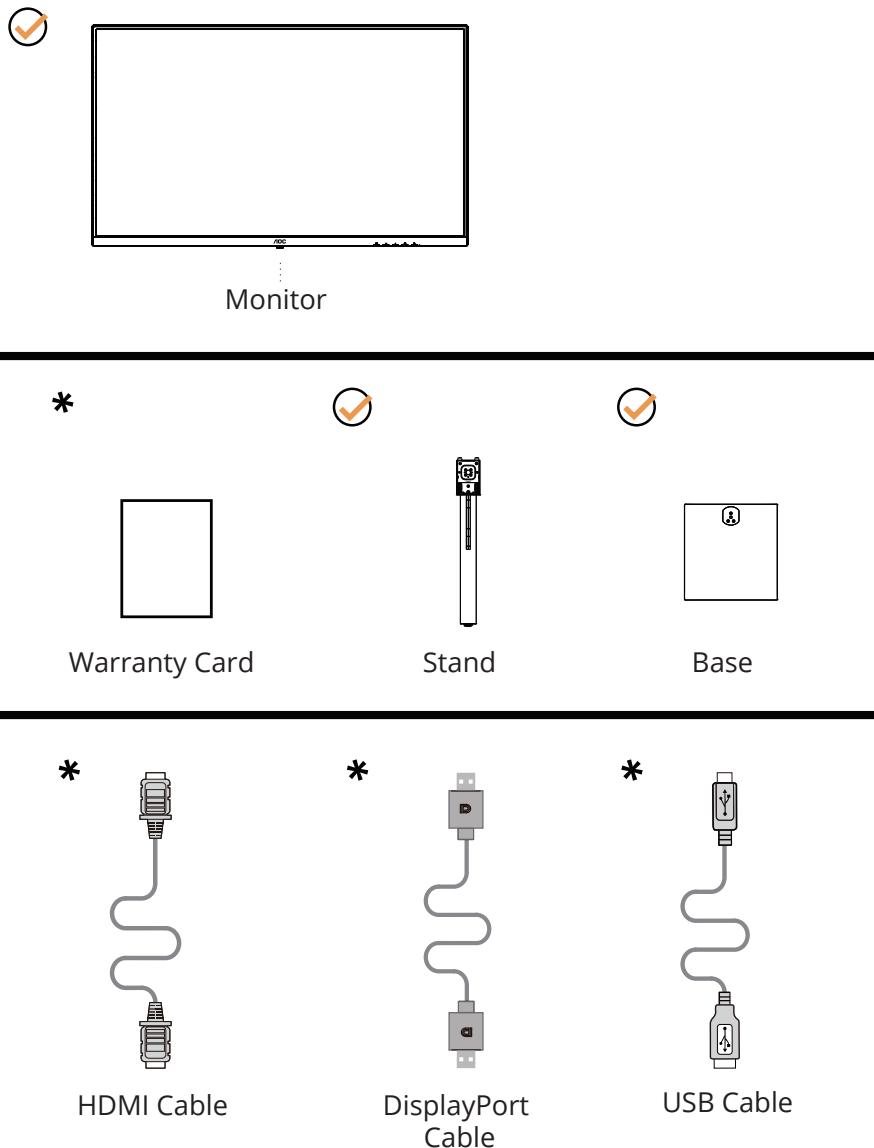
健康：

- 顯示器應距離您的眼睛 50 至 70 公分（20 至 28 英吋）。
- 長時間凝視螢幕會導致眼睛疲勞，並可能損害視力。每使用本產品一小時，請休息眼睛 5 至 10 分鐘。
- 透過注視遠方物體可減輕眼睛疲勞。
- 頻繁眨眼及眼部運動有助預防眼睛乾澀。

 無閃爍技術利用直流調光器維持穩定背光，消除顯示器閃爍的主要原因，減輕眼睛負擔。

設定

包裝內容物

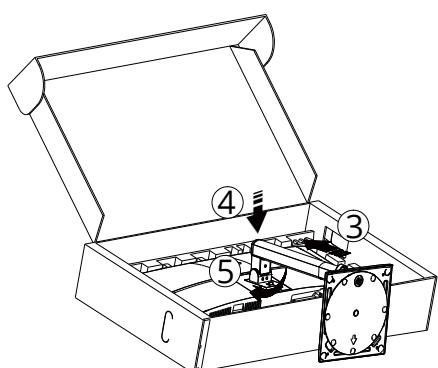
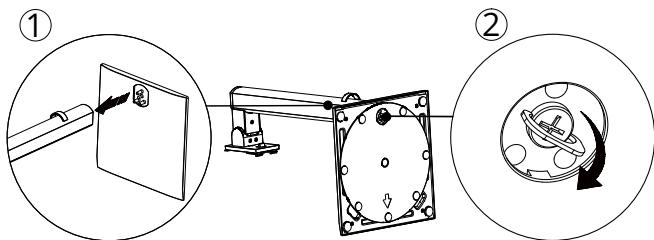


* 並非所有國家及地區皆提供所有信號纜線。請向當地經銷商或 AOC 分公司確認。

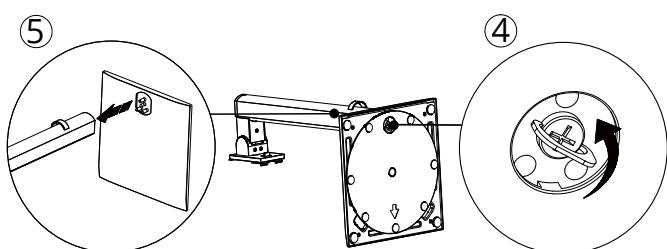
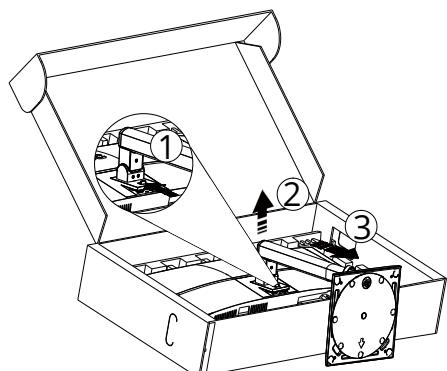
支架與底座安裝

請依照以下步驟安裝或拆卸底座。

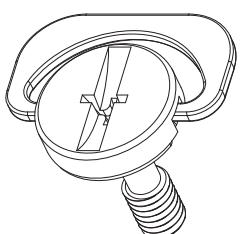
安裝步驟：



拆卸步驟：



底座螺絲規格：M6*13 mm（有效螺紋長度 5.5 mm）



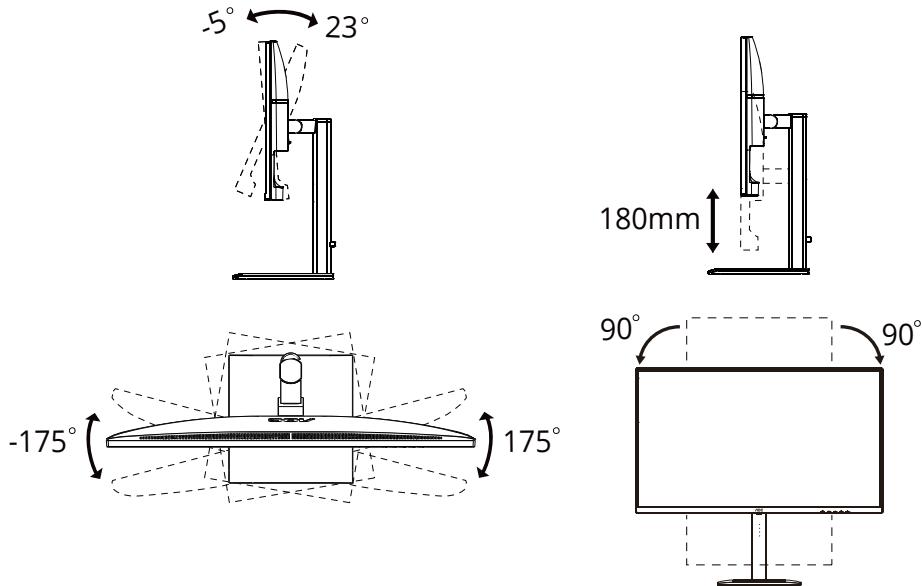
注意：顯示器設計可能與示意圖有所不同。

調整視角

為獲得最佳觀賞效果，建議使用者確保螢幕能完整顯示臉部影像，並依個人喜好調整顯示器角度。

調整顯示器角度時，請穩握支架，避免顯示器傾倒。

您可依下列方式調整顯示器：



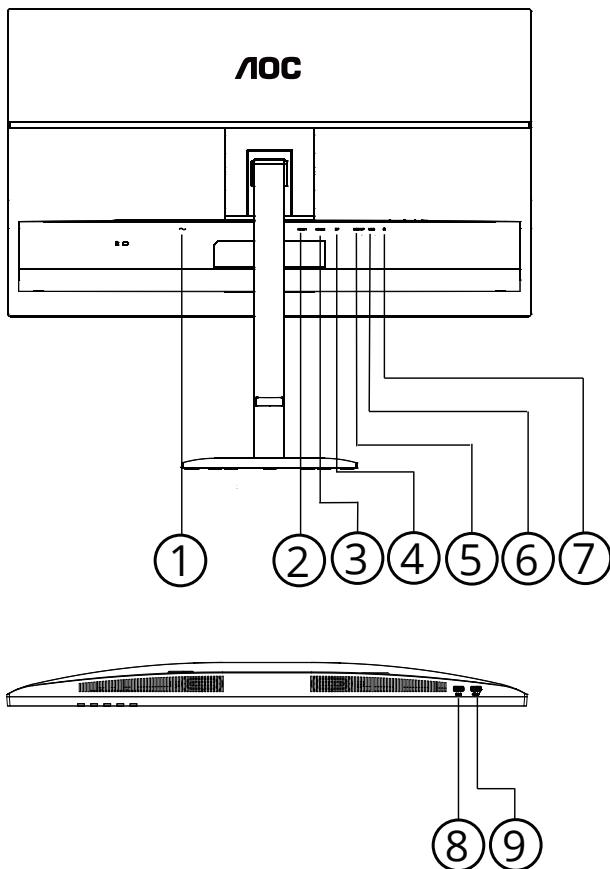
調整角度時請勿觸碰 LCD 螢幕。觸碰 LCD 螢幕可能導致損壞。

⚠️ 警告

- 為避免面板剝離等潛在損害，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 5 度。
- 調整顯示器角度時，請勿按壓螢幕，僅能握持邊框。

連接顯示器

顯示器背面及電腦之纜線連接：



1. 電源
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB 上行埠
6. USB3.2 Gen1 下行埠 x2
7. 耳機孔
8. USB3.2 Gen1 下行埠
9. USB3.2 Gen1 下行埠 + 充電功能

連接至電腦

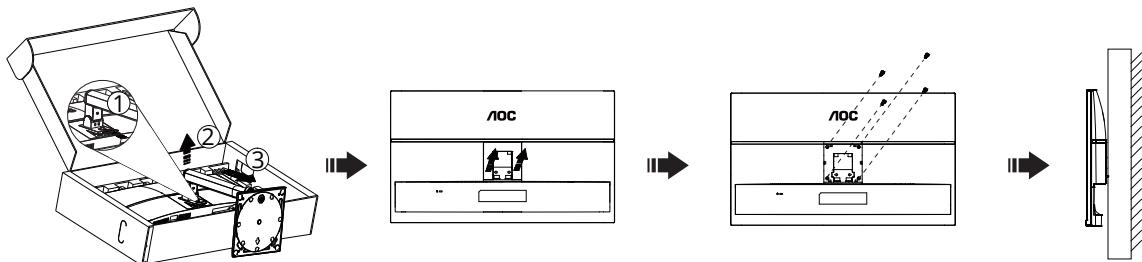
1. 請將電源線牢固插入顯示器背面。
2. 請關閉電腦並拔除其電源線。
3. 將顯示訊號纜線連接至電腦背面的影像連接埠。
4. 請將電腦及顯示器之電源線插入附近之電源插座。
5. 開啟電腦及顯示器電源。

若顯示器顯示影像，則安裝完成。若無顯示影像，請參閱故障排除。

為保護設備，請務必於連接前先關閉電腦及液晶顯示器電源。

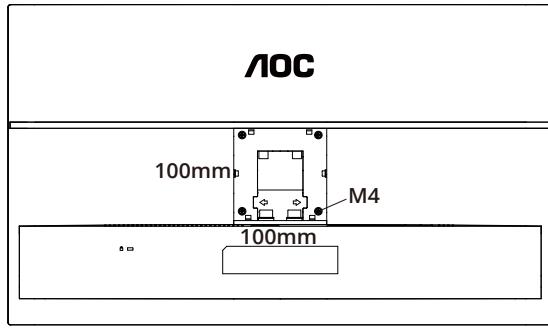
壁掛安裝

準備安裝選購之壁掛支架。

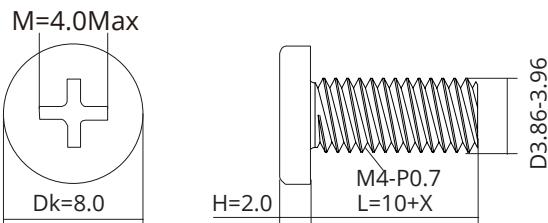


本顯示器可安裝另行購買之壁掛支架。進行此程序前請先切斷電源。請依照以下步驟操作：

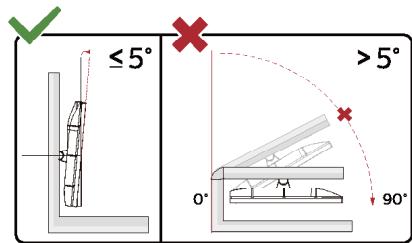
1. 拆卸底座。
2. 依製造商指示組裝壁掛支架。
3. 將壁掛支架置於顯示器背面。將支架螺孔與顯示器背面螺孔對齊。
4. 插入 4 顆螺絲並鎖緊。
5. 重新連接線材。請參閱隨選購壁掛支架附帶之使用手冊，以瞭解如何將其固定於牆壁。



壁掛螺絲規格：M4*(10+X) 毫米，(X = 壁掛支架厚度)



注意：非所有型號均具備 VESA 壁掛螺孔，請向經銷商或 AOC 官方部門確認。壁掛安裝請務必聯繫製造商。



* 顯示器設計可能與圖示有所不同。

⚠️ 警告：

1. 為避免面板剝離等潛在損害，請確保顯示器向下傾斜角度不超過 5 度。
2. 調整顯示器角度時，請勿按壓螢幕，僅能握持邊框。

自適應同步功能

1. 自適應同步功能適用於 DisplayPort/HDMI 介面
2. 相容顯示卡：推薦列表如下，亦可至 www.AMD.com 查詢

顯示卡

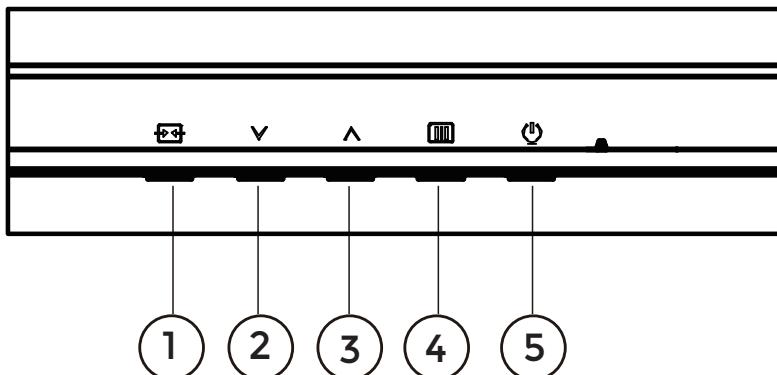
- Radeon™ RX Vega 系列
- Radeon™ RX 500 系列
- Radeon™ RX 400 系列
- Radeon™ R9/R7 300 系列（不包含 R9 370/X、R7 370/X、R7 265）
- Radeon™ Pro Duo（2016）
- Radeon™ R9 Nano 系列
- Radeon™ R9 Fury 系列
- Radeon™ R9/R7 200 系列（不包含 R9 270/X、R9 280/X）

處理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

正在調整

快速鍵



1	訊號來源／退出
2	預設模式／▽
3	亮度／△
4	功能表／確認
5	電源

功能表／確認

按下以顯示 OSD 選單或確認選擇。

電源

按下電源鍵開啟螢幕。

預設模式／▽

當無 OSD 顯示時，請按 “▽” 鍵以開啟預設模式功能，然後按 “▽” 或 “△” 鍵以選擇預設模式。

亮度／△

當無 OSD 顯示時，請按 “△” 鍵以開啟亮度調整功能，然後按 “▽” 或 “△” 鍵調整亮度。

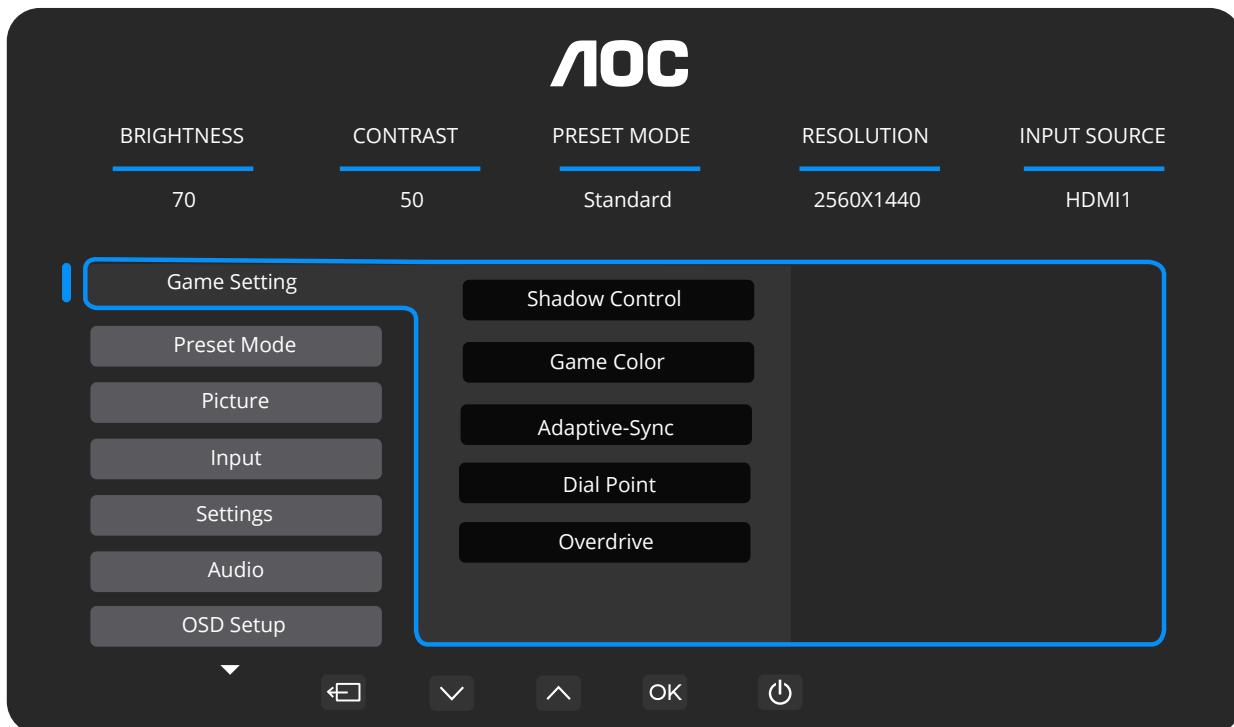
訊號來源／退出

當 OSD 關閉時，按下 Source/Exit 按鈕即為 Source 快捷鍵功能。

當 OSD 功能表開啟時，該按鈕可作為退出鍵（退出 OSD 功能表）。

OSD 設定

關於控制按鍵的基本操作說明。

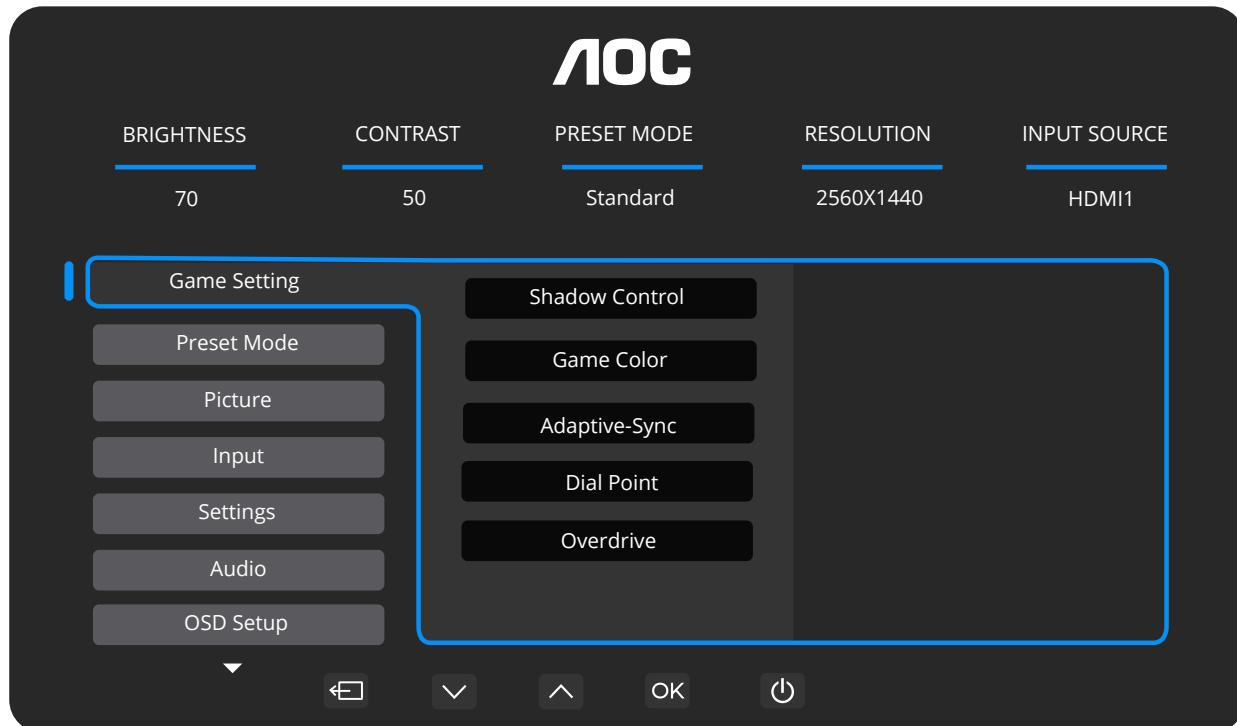


- 1). 請按下 MENU 鍵以啟動 OSD 視窗。
- 2). 請按 或 鍵以瀏覽功能選項。當目標功能被選取時，請按下 MENU 鍵 / OK 鍵以啟用，請按 或 鍵以瀏覽子功能選項。當所需的子選單功能被標示時，請按 MENU 鍵 / OK 鍵以啟用該功能。
- 3). 請按 或 以更改所選功能的設定。請按 / 以離開。如欲調整其他功能，請重複步驟 2 至步驟 3。
- 4). OSD 鎖定功能：若要鎖定 OSD，請於螢幕關閉時按住 MENU 鍵，然後按 電源鍵以開啟螢幕。若要解除 OSD 鎖定，請按住 MENU 鍵，然後按 電源鍵以開啟螢幕。

注意：

- 1). 若產品僅有一個訊號輸入，則「輸入選擇」項目無法調整。
- 2). 若輸入訊號解析度為原生解析度或自適應同步，則「影像比例」項目無效。

遊戲設定

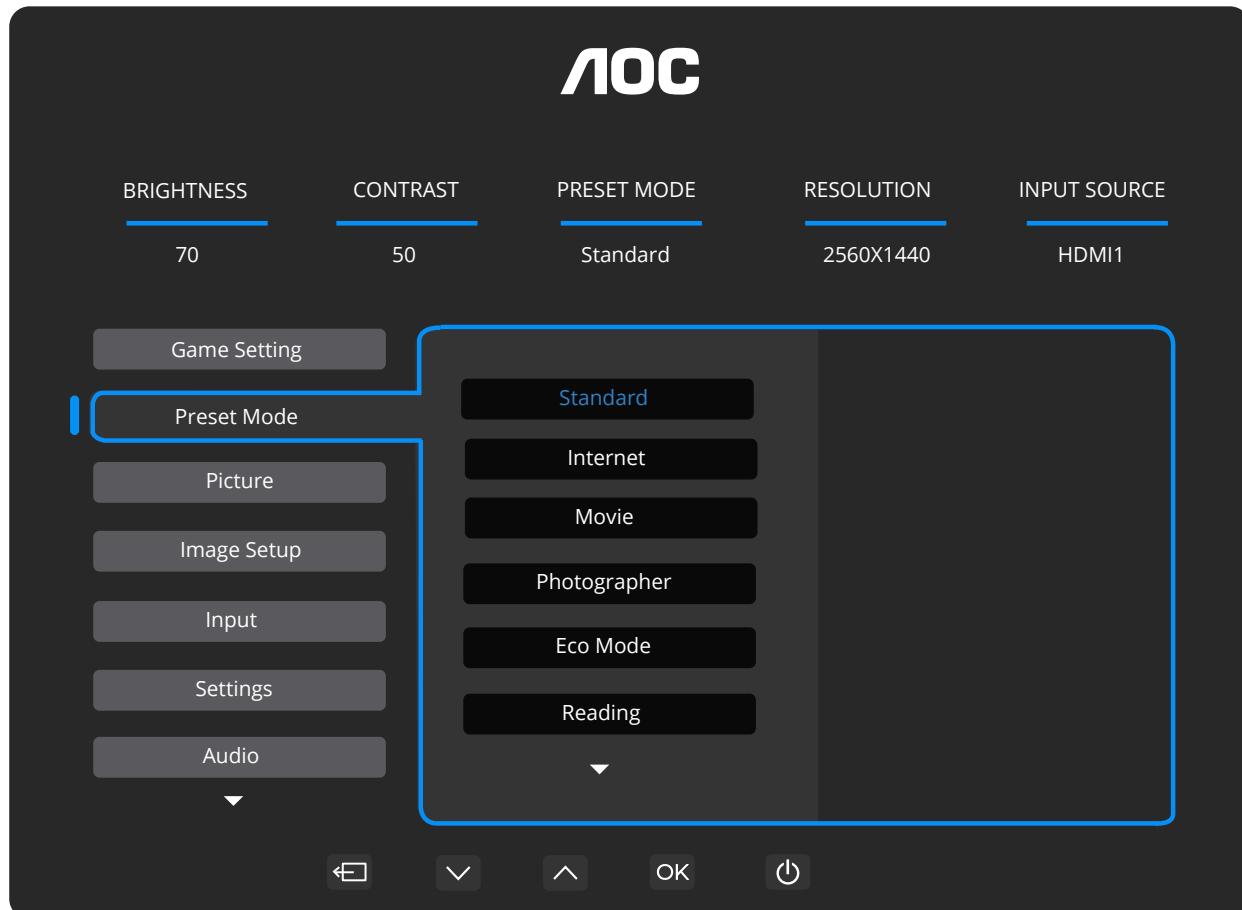


陰影控制	0 ~ 20	陰影控制預設為 0，使用者可將其從 0 調整至 20，以提升畫面清晰度。若畫面過暗而無法清晰辨識細節，請將陰影控制從 0 調整至 20，以獲得更清晰的畫面。
遊戲顏色	0 ~ 20	遊戲顏色提供 0 至 20 級飽和度調整，以達成更佳畫面效果。
自適應同步	關閉 / 開啟	停用或啟用自適應同步功能。 自適應同步運作提醒：啟用自適應同步功能時，部分遊戲環境可能出現閃爍現象。
瞄準點	關閉 / 開啟 / 動態	「瞄準點」功能會在螢幕中央放置瞄準指標，協助玩家在第一人稱射擊 (FPS) 遊戲中達成精準瞄準。
超頻驅動	關閉 / 弱 中 / 強	調整反應時間。 注意：若將超頻驅動設定為「強」，顯示影像可能產生模糊。使用者可依個人偏好調整超頻驅動等級或將其關閉。

注意：

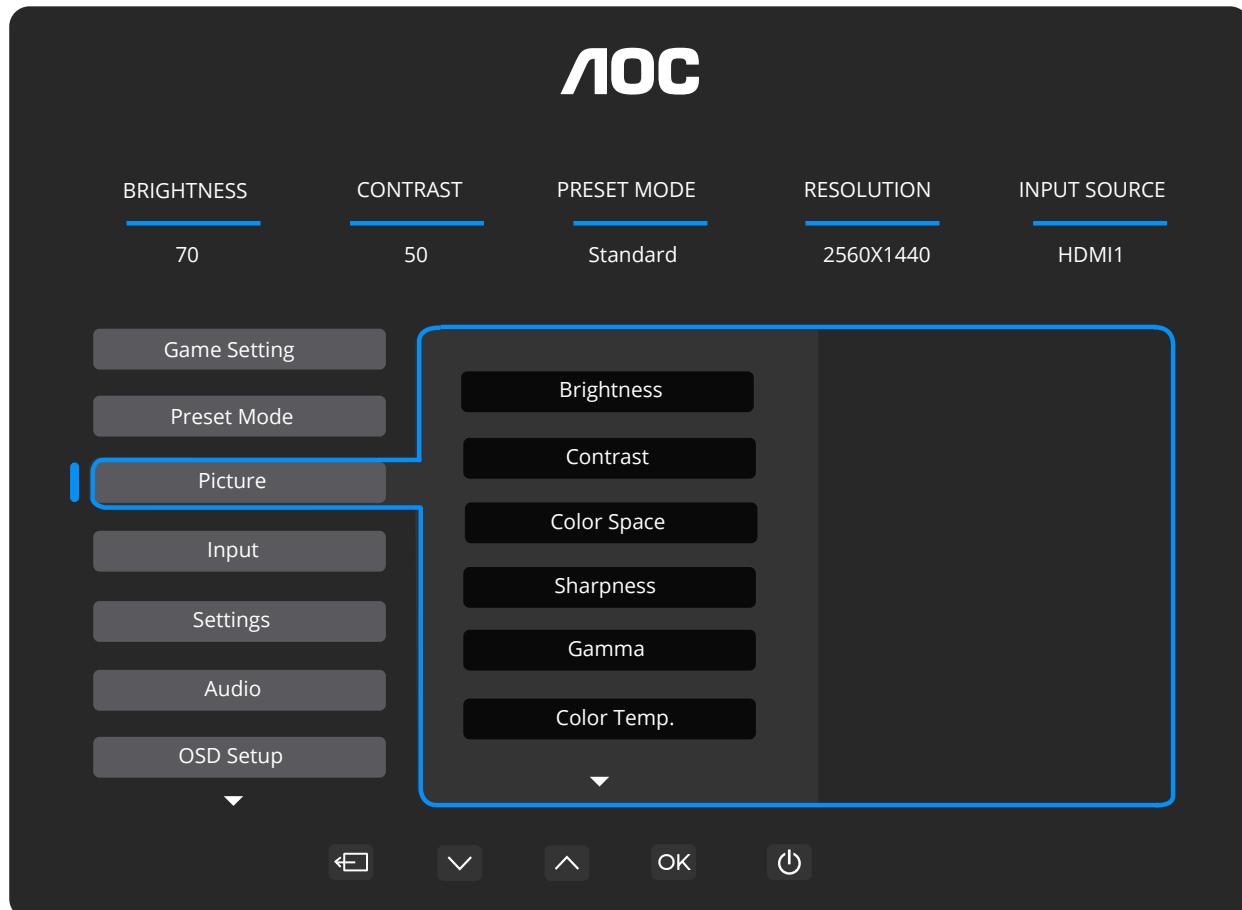
當「畫面」設定中的「色域」為「sRGB」時，「陰影控制」及「遊戲顏色」選項將無法調整。

預設模式



標準	提升適合網頁及行動遊戲的可讀性。
網際網路	網際網路模式。
電影	電影模式。
攝影師	攝影師模式。
節能模式	節能模式
閱讀	閱讀模式。
HDR 效果 - 影像	依據您的使用需求設定 HDR 效果。
HDR 效果 - 電影	
HDR 效果 - 遊戲	
運動	運動模式。
D- 模式	D-Mode 模式
FPS	適用於遊玩 FPS (第一人稱射擊) 遊戲提升暗色主題中的黑階表現
RTS	適用於遊玩 RTS (即時戰略) 遊戲提升影像品質
賽車	適用於遊玩賽車遊戲，提供最快反應時間與高色彩飽和度
重設色彩	將色彩重設至預設值

影像



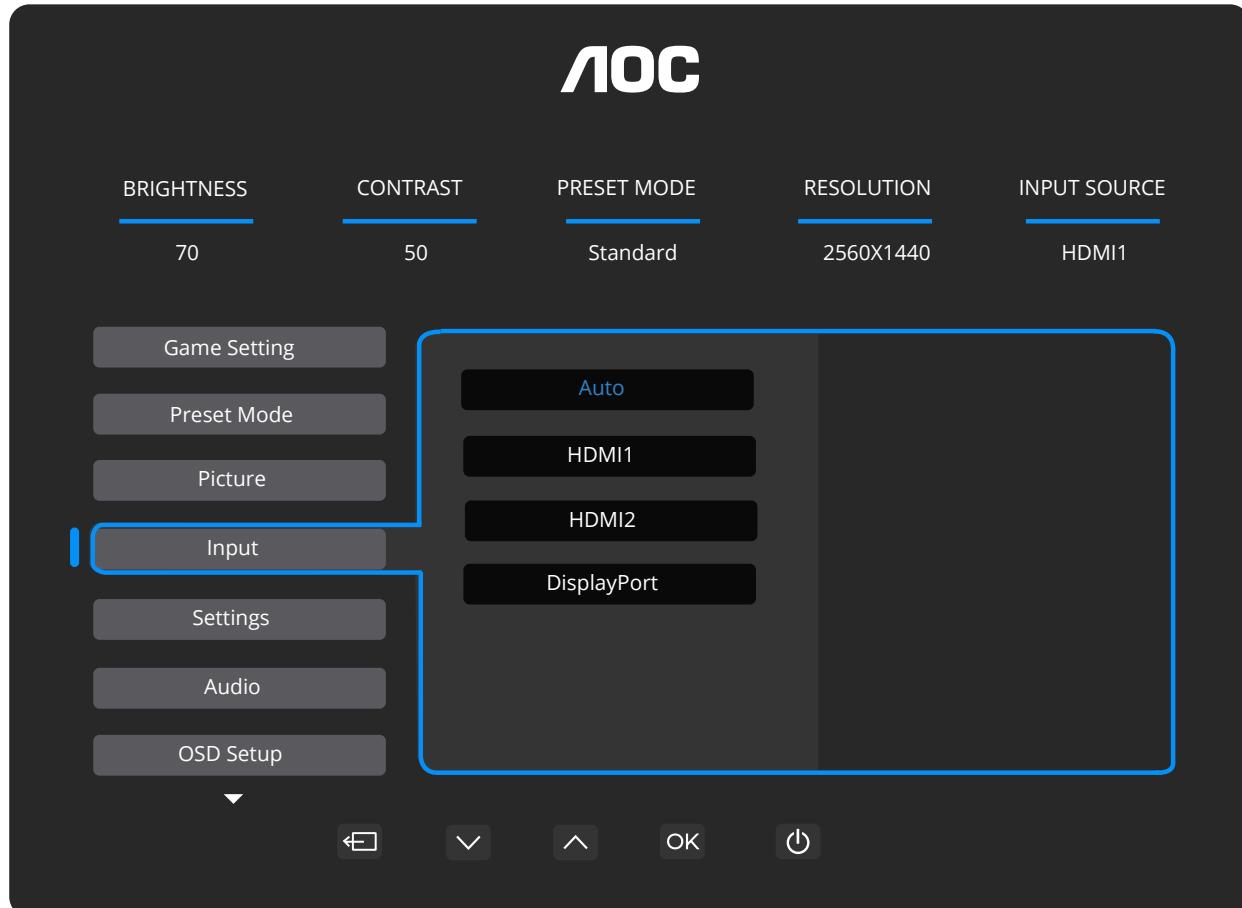
亮度	0-100	背光調整
對比度	0-100	數位寄存器調整對比度
色彩空間	面板原生	標準色域面板。
	sRGB	sRGB 色域。
銳利度	0-100	銳利度調整。
伽瑪	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	調整伽瑪。
色溫	原生色溫	從 EEPROM 回復原生色溫。
	5000K	從 EEPROM 回復 5000K 色溫。
	6500K	從 EEPROM 回復 6500K 色溫。
	7500K	從 EEPROM 回復 7500K 色溫。
	8200K	從 EEPROM 回復 8200K 色溫。
	9300K	從 EEPROM 調用 9300K 色溫。
	11500K	從 EEPROM 調用 11500K 色溫。
	使用者定義	從 EEPROM 還原色溫。
紅色	0-100	數位暫存器中的紅色增益。

綠色	0-100	數位暫存器中的綠色增益。
藍色	0-100	數位暫存器中的藍色增益。
DCR	關閉	禁用動態對比度。
	開啟	啟用動態對比度。
清晰視覺	關閉／弱／中／強	全螢幕套用銳利化功能。
畫面比例	全螢幕／長寬比	選擇顯示的畫面比例。

注意：

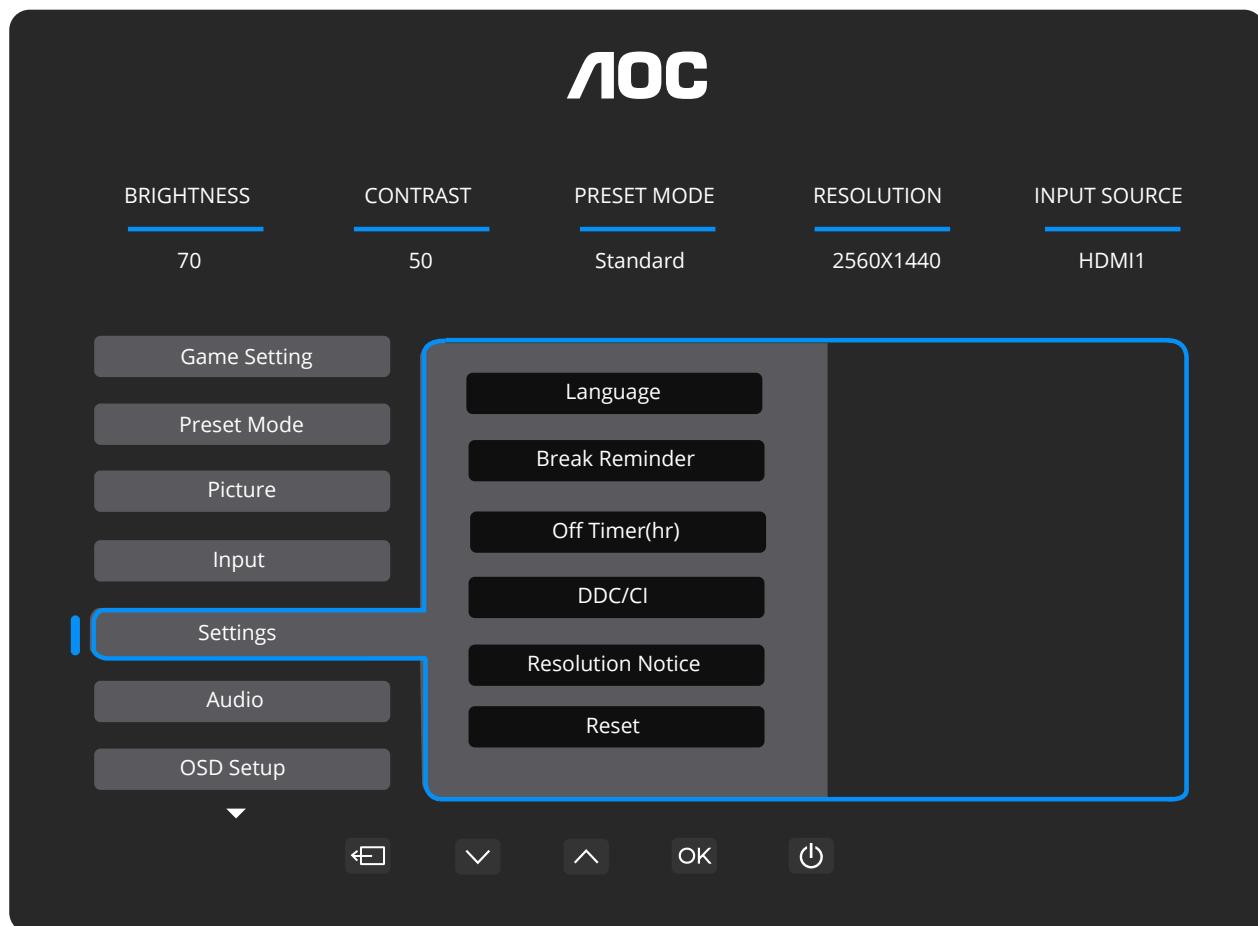
當「影像」中「色彩空間」設定為「sRGB」時，「對比度」、「伽瑪」及「色溫」項目無法調整。

輸入



自動	自動選擇輸入訊號來源。
HDMI1	選擇 HDMI1 輸入訊號來源。
HDMI2	選擇 HDMI2 輸入訊號來源。
DisplayPort	選擇 DisplayPort 輸入訊號來源。

設定



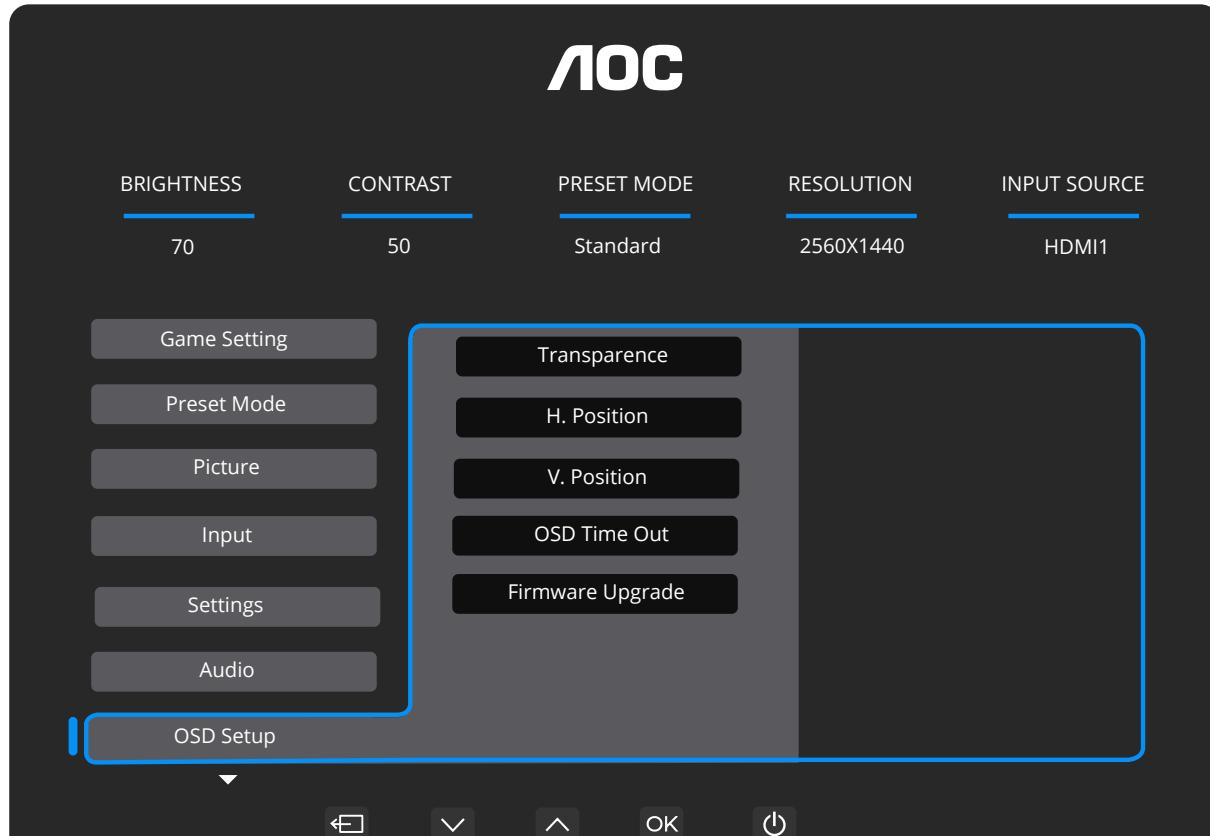
語言		選擇 OSD 顯示語言。
休息提醒	關閉 / 開啟	使用者連續工作逾 1 小時，系統將提醒休息。
關閉定時器 (小時)	0-24	選擇直流電關閉時間。
DDC/CI	否 / 是	開啟或關閉 DDC/CI 支援。
解析度通知	關閉 / 開啟	最佳解析度提示。
重置	否 / 是	將選單恢復至預設值。
	ENERGY STAR®	部分型號支援 ENERGY STAR®。

音訊



音量	0-100	音量調整。
靜音	關閉 / 開啟	音量靜音。

OSD 設定



透明度	0-100	調整 OSD 透明度。
水平位置	0-100	調整 OSD 的水平位置。
垂直位置	0-100	調整 OSD 的垂直位置。
OSD 遷時設定	5-120	調整 OSD 遷時時間。
韌體升級	否 / 是	透過 USB 進行韌體升級。

資訊



LED 指示燈

狀態	LED 顏色
全功率模式	白色
自動關機模式	橘色

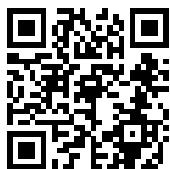
故障排除

問題與疑問	可能的解決方案
電源指示燈未亮	請確保電源按鈕已開啟，且電源線已正確連接至接地的電源插座及顯示器。
螢幕無影像	<ul style="list-style-type: none">● 電源線是否已正確連接？ 請檢查電源線連接及電源供應狀況。● 視訊線是否正確連接？ (使用 HDMI 線連接) 請檢查 HDMI 線連接。 (使用 DisplayPort 線連接) 請檢查 DisplayPort 線連接。 * HDMI/DisplayPort 輸入並非所有型號皆有。● 若電源已開啟，請重新啟動電腦以確認是否顯示初始畫面（登入畫面）。 若顯示初始畫面（登入畫面），請以適當模式啟動電腦（Windows 7/8/10 安全模式），並調整顯示卡更新頻率。 (請參考「設定最佳解析度」) 若未顯示初始畫面，請聯絡維修中心或經銷商。● 您能看到“輸入訊號不受支援”顯示於螢幕上？ 當來自顯示卡的訊號超過螢幕可正確處理的最大解析度與頻率時，您將看到此訊息。 請調整至螢幕可正確處理的最大解析度與頻率。● 請確認已安裝 AOC 螢幕驅動程式。
畫面模糊並出現重影殘影問題	<p>請調整對比度與亮度設定。 按下熱鍵 (AUTO) 進行自動調整。 請確認未使用延長線或切換盒，建議將螢幕直接連接至顯示卡輸出端子。</p>
畫面跳動、閃爍或出現波浪紋路	<p>請將可能造成電氣幹擾的設備儘量遠離螢幕。 請於使用的解析度下選用螢幕支援的最高更新率。</p>
螢幕停留於啟動待命模式”	<p>電腦電源開關應處於開啟狀態。 請確保顯示卡已穩固安裝於插槽中。 請確保顯示器之視頻線已正確連接至電腦。 請檢查顯示器之視頻線，確認無針腳彎曲。 請按下鍵盤上的 CAPS LOCK 鍵，並觀察 CAPS LOCK 指示燈，確認電腦是否正常運作；按鍵後指示燈應會亮起或熄滅。</p>
缺少主要顏色之一（紅色、綠色或藍色）	<p>請檢查顯示器之視頻線，確認無針腳損壞。 請確保顯示器之視頻線已正確連接至電腦。</p>
螢幕影像未置中或尺寸不正確	<p>請調整水平位置 (H-Position) 與垂直位置 (V-Position)，或按熱鍵 (AUTO) 自動調整。</p>
影像顏色異常（白色不純白）	<p>請調整 RGB 顏色，或選擇所需之色溫。</p>
螢幕出現水平或垂直幹擾	<p>請使用 Windows 7/8/10/11 關機模式調整 CLOCK 與 FOCUS。 按下熱鍵 (AUTO) 進行自動調整。</p>
法規與維修服務	<p>請參閱 www.aoc.com 上之法規與維修服務資訊（以尋找您購買型號在當地之相關資訊，及支援頁面中的法規與維修服務資訊）。</p>

規格

一般規格

面板	型號名稱	Q32E4U	
	驅動系統	TFT 彩色液晶顯示器	
	可視影像尺寸	80.1 公分 (對角線)	
	像素間距	0.2727 毫米 (水平) × 0.2727 毫米 (垂直)	
	顯示色彩	10.7 億色 (8 位元 + FRC) ^[1]	
其他	水平掃描範圍	30k~150kHz	
	最大水平掃描尺寸	698.112 毫米	
	垂直掃描範圍	48~100 赫茲	
	垂直掃描尺寸 (最大值)	392.688 毫米	
	最佳預設解析度	2560x1440@60Hz	
	最高解析度	2560x1440@100Hz	
	即插即用	VESA DDC2B/CI	
	電源	100-240V~ 50/60Hz 1.5A	
	耗電量	典型值 (預設亮度與對比度)	26 瓦
		最大值 (亮度 =100， 對比度 =100)	≤ 82 瓦
		待機模式	≤ 0.5 瓦
物理特性	散熱	正常運作	88.74 BTU/ 小時 (典型值)
		睡眠 (待機模式)	<1.71 BTU/ 小時
		關機模式	<1.02 BTU/ 小時
	連接器類型	HDMI/DisplayPort/USB/ 耳機輸出	
環境條件	訊號線類型	可拆卸	
	溫度	操作溫度	0° C ~ 40° C
		非操作溫度	-25° C ~ 55° C
	濕度	操作溫度	10% ~ 85% (無冷凝)
		非操作溫度	5% ~ 93% (無冷凝)
	海拔	操作溫度	0 米 ~ 5000 米 (0 英尺 ~ 16404 英尺)
		非操作溫度	0 米 ~ 12192 米 (0 英尺 ~ 40000 英尺)



注意：

[1] 本產品支援的最大顯示色彩數為 10.7 億色，設定條件如下(部分顯示卡輸出限制可能導致差異)。

(“V”：支援，“＼”：不支援)：

色彩位元數 狀態	HDMI 2.0		DisplayPort 1.4	
	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr 444 RGB	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr 444 RGB
2560x1440@100Hz 10 位元	V	\	V	V
2560x1440@100Hz 8 位元	V	V	V	V
最低： 1920x1080@60Hz，10 位元	V	V	V	V

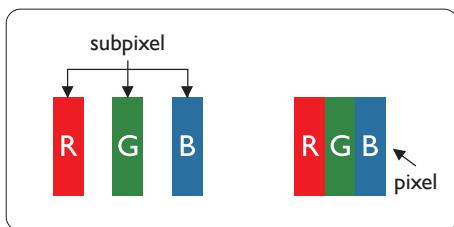
[2]：為確保顯示器正常運作，您的電腦顯示卡必須支援 DisplayPort 1.2 或 HDMI 2.0。顯示解析度及更新率亦依電腦顯示卡性能而定。

AOC 顯示器面板像素缺陷政策

AOC 致力於提供最高品質的產品。我們採用業界最先進的製造工藝，並實施嚴格品質管控。然而，顯示器所使用的面板偶爾仍可能出現像素或子像素缺陷，屬無可避免之現象。

任何製造商均無法保證所有面板皆無像素缺陷，惟 AOC 保證如顯示器存在不可接受數量之缺陷，將依保固條款予以維修或更換。本通知說明各類像素缺陷型態，並定義每種類型之可接受缺陷標準。欲符合保固範圍內之維修或更換，顯示器面板上之像素缺陷數必須超出此可接受標準。例如，顯示器之子像素缺陷率不得超過 0.0004%。

此外，AOC 對部分較為顯著之像素缺陷類型或組合，制定了更嚴格的品質標準。此政策於全球適用。



像素與子像素

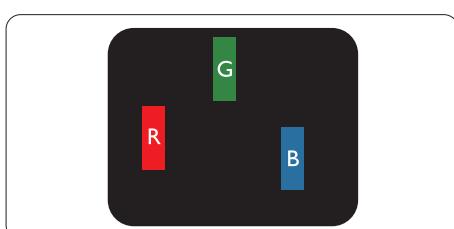
像素(畫素)由三個主色子像素組成，分別為紅色、綠色及藍色。多個像素共同組成一幅影像。當一個像素的三個子像素皆發光時，該三色子像素合併呈現為純白色像素。當全部子像素均不發光時，該三色子像素合併呈現為純黑色像素。其他點亮與熄滅的子像素組合則呈現為其他顏色的單一像素。

像素缺陷類型

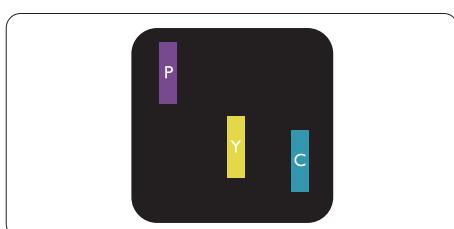
像素及子像素缺陷以不同形式出現在螢幕上。像素缺陷分為兩大類，每類中包含若干子像素缺陷類型。

亮點缺陷

亮點缺陷指像素或子像素始終保持點亮或『開啟』狀態。亦即，當顯示器顯示暗色畫面時，亮點即為螢幕上突出的子像素。以下為亮點缺陷類型。

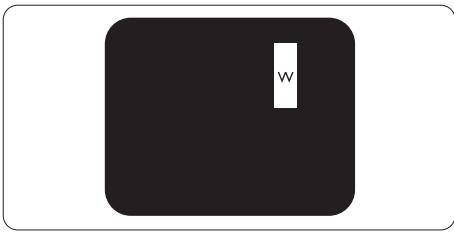


一個點亮的紅色、綠色或藍色子像素。



兩個相鄰點亮的子像素：

- 紅 + 藍 = 紫色
- 紅 + 綠 = 黃色
- 綠 + 藍 = 青色 (淺藍)



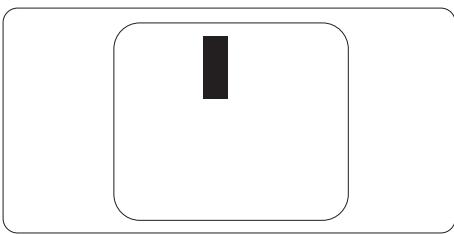
三個相鄰亮起的子像素（一個白像素）。

注意

紅色或藍色亮點之亮度必須比相鄰像素高出 50% 以上，綠色亮點則必須高出 30% 以上。

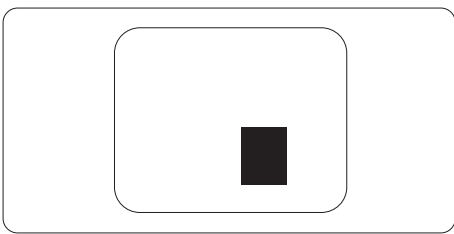
黑點缺陷

黑點缺陷表現為始終處於暗或關閉狀態的像素或子像素。亦即，當顯示器顯示明亮圖案時，暗點為畫面中突顯的子像素。以下為黑點缺陷的類型。



像素缺陷鄰近性

因相同類型的像素及子像素缺陷彼此鄰近時可能更為明顯，AOC 亦對像素缺陷鄰近性訂有容許範圍。



像素缺陷容許標準

為符合保固期間因像素缺陷之維修或更換資格，AOC 面板顯示器之面板必須存在超出網頁手冊所列容許範圍的像素或子像素缺陷。

亮點缺陷	可接受標準
點亮一個子像素	2
兩個相鄰點亮的子像素	1
三個相鄰點亮的子像素（一個白色像素）	0
兩個亮點缺陷之間距 *	≥ 15 毫米
各類型亮點缺陷總數	2
黑點缺陷	可接受標準
1 個暗子像素	5 個或以下
2 個相鄰暗子像素	2 個或以下
3 個相鄰暗子像素	≤ 1
兩個黑點缺陷之間的距離 *	≥ 15 毫米
各類型黑點缺陷總數	5 個或以下
缺陷總數	可接受水準
各類型亮點或黑點缺陷總數	5 個或以下

注意

*：1 或 2 個相鄰子像素缺陷視為 1 個點缺陷。

預設顯示模式

標準	解析度 (± 1Hz)	水平頻率 (KHz)	垂直頻率 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.47	59.94
	640x480@72Hz	37.86	72.81
	640x480@75Hz	37.50	75.00
MAC 模式 VGA	640x480@67Hz	35.00	66.67
IBM 模式	720x400@70Hz	31.47	70.09
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.32
	800x600@72Hz	48.08	72.19
	800x600@75Hz	46.88	75.00
MAC 模式 SVGA	832x624@75Hz	47.73	74.55
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60.00
	1024x768@70Hz	56.48	70.07
	1024x768@75Hz	60.02	75.03
SXGA	1280x1024@60Hz	63.89	60.02
	1280x1024@75Hz	79.98	75.03
WSXG	1280x720@60Hz	44.77	59.86
	1280x960@60Hz	60.00	60.00
WXGA+	1440x900@60Hz	55.94	59.89
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.95
FHD	1920x1080@60Hz	67.50	60.00
	1920x1080@75Hz	83.93	75.00
QHD	2560x1440@60Hz	67.50	60.00
	2560x1440@75Hz	111.08	75.00
	2560x1440@100Hz	148.50	100.00

注意：依據 VESA 標準，計算不同作業系統及顯示卡之更新率（場頻）時，可能存在約 ± 1Hz 的誤差。為提升相容性，本產品標稱更新率已進行四捨五入，實際數值請依產品標示為準。

預防電腦視覺症候羣（CVS）之建議

(僅適用於特定機型)

AOC 顯示器採用萊茵 TÜV EyeComfort 3.0 認證設計，以減少長時間使用電腦所造成的眼睛疲勞。此先進的四星級標準結合硬體與設計特性，於顯示器中預設啟用，有效降低視覺疲勞。

護眼功能包括：

- **防眩光螢幕：**採用霧面防眩光塗層，有效抑制來自窗戶或頂燈等環境光線的反射，降低視覺幹擾並提升畫面清晰度。
- **無閃屏技術：**運用直流（DC）背光控製，維持亮度穩定，消除螢幕閃爍，避免引起眼睛疲勞。
- **低藍光模式：**本螢幕將有害藍光曝露量從低於 50% 降低至 35% 以下，有助於保護您的眼睛，且不影響色彩品質。低藍光功能預設為出廠標準設定，以符合萊茵 TÜV 硬體低藍光認證要求。
- **閱讀模式：**閱讀模式提供類似紙張的閱讀體驗，最適合瀏覽長篇文件、文章或電子書。藉由調整對比度、亮度與色溫，讓閱讀體驗更自然舒適，減輕長時間閱讀時的眼睛負擔。

為減少眼睛疲勞並提升生產力，設置工作站時請遵循以下最佳操作準則：

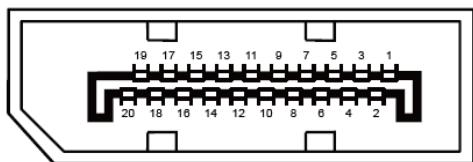
- **優化人體工學：**調整桌椅位置，使雙腳平放於地面，眼睛距離螢幕約一手臂長度，雙手可舒適放置於鍵盤與滑鼠上。您的視線高度應位於螢幕頂端下方五至七公分（兩至三英吋）處。若您配戴雙焦或漸進多焦點眼鏡，請調整顯示器高度以減少頭部傾斜。
- **保持健康觀看距離：**眼睛與螢幕之間應保持 50 至 70 公分（20 至 28 英吋）的距離。長時間暴露於螢幕前可能導致眼睛疲勞，並可能影響視力。為減輕眼睛負擔，每使用螢幕一小時後，請休息眼睛五至十分鐘。定期將目光轉向遠方，有助於放鬆眼部肌肉。
- **調整顯示設定：**選擇最適合工作需求的顯示器模式，或手動調整亮度與對比度至舒適水平。
- **管理照明環境：**確保螢幕避免因天花板燈光或窗戶反射導致的眩光或反光。調整顯示器背後的照明顯亮度，使其與螢幕亮度相匹配，尤其是在顯示亮色背景時更為重要。避免使用熒光燈及高反光表面。
- **養成良好用眼習慣：**經常眨眼並維持適當眼睛護理，以預防乾澀及不適。頻繁且短暫的休息較少而長時間的休息更能有效維持整日視覺舒適。
- **進行眼部及頸部運動：**定期注視遠方物體以減輕眼睛疲勞。閉上雙眼，輕柔地以圓周方向轉動眼球。為釋放緊張，緩慢將頭部向前、向後及左右傾斜，伸展頸部。

腳位分配



19 針彩色顯示訊號線

插腳編號	訊號名稱	插腳編號	訊號名稱	插腳編號	訊號名稱
1.	TMDS 數據 2+	9.	TMDS 數據 0-	17.	DDC/CEC 接地
2.	TMDS 數據 2 屏蔽	10.	TMDS 時鐘 +	18.	+5V 電源
3.	TMDS 數據 2-	11.	TMDS 時鐘 屏蔽	19.	熱插拔偵測
4.	TMDS 數據 1+	12.	TMDS 時鐘 -		
5.	TMDS 數據 1 屏蔽	13.	CEC		
6.	TMDS 資料 1-	14.	保留 (裝置端未接線)		
7.	TMDS 資料 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 資料 0 屏蔽線	16.	SDA		



20 針彩色顯示訊號線

插腳編號	訊號名稱	插腳編號	訊號名稱
1	ML_Lane 3 (n)	11	接地
2	接地	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	接地	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	接地
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	接地	18	熱插拔偵測
9	ML_Lane 1 (p)	19	返回 DP_PWR
10	ML_Lane 0 (負極)	20	DP_PWR

即插即用

即插即用 DDC2B 功能

本顯示器依據 VESA DDC 標準，具備 VESA DDC2B 功能，能使顯示器向主機系統通報其身份，並依據所使用的 DDC 等級，傳遞顯示器的附加顯示能力資訊。

DDC2B 為基於 I2C 協議之雙向數據通道。主機可通過 DDC2B 通道取得 EDID 資訊。

