

ANVÄNDARHANDBOK



Q32E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved

Version: A00

AOC

Säkerhet	1
Nationella riktlinjer	1
Strömförsörjning.....	2
Installation	3
Rengöring.....	4
Övrigt.....	5
Installation	6
Innehåll i förpackningen	6
Montera stativ och bas.....	7
Justering av betraktningvinkel	8
Anslutning av skärmen.....	9
Väggmontering.....	10
Adaptive-Sync-funktion	11
Justering	12
Snabbknappar	12
OSD-inställning.....	13
Spelinställning	14
förinställt läge	15
Bild	16
Ingång	18
Inställningar	19
Ljud	20
OSD-inställningar	21
Information	22
LED-indikator	23
felsökning.....	24
Specifikation	25
Allmän specifikation	25
AOC:s pixeldefektpolicy för skärmpaneler.....	27
Förinställda visningslägen.....	29
Rekommendationer för att förebygga datorrelaterat ögonbesvär (CVS)	30
Stiftallokeringar	31
Plug and Play	32

Säkerhet

Nationella riktlinjer

Följande underrubriker beskriver de nationella riktlinjer som används i detta dokument.

Anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar

I hela denna guide kan stycken med text åtföljas av en ikon och tryckas i fetstil eller kursiv stil. Dessa block utgör anteckningar, försiktighetsåtgärder och varningar, och används på följande sätt:



ANTECKNING: En ANTECKNING anger viktig information som hjälper dig att använda ditt datorsystem på ett bättre sätt.



FÖRSIKTIGHET: En FÖRSIKTIGHET anger potentiell skada på hårdvara eller dataförlust och informerar om hur du undviker problemet.



WARNING: En WARNING anger risk för personskada och informerar om hur du undviker problemet. Vissa varningar kan förekomma i andra format och sakna ikon. I sådana fall föreskrivs den specifika varningsformen av tillsynsmyndighet.

Strömförsörjning



Skärmen ska endast drivas med den typ av strömkälla som anges på etiketten. Om du är osäker på vilken typ av ström som levereras till din bostad, kontakta din återförsäljare eller det lokala elbolaget.



Skärmen är utrustad med en trefasad jordad kontakt med en tredje (jord)stift. Denna kontakt passar endast i ett jordat eluttag som en säkerhetsåtgärd. Om ditt uttag inte är anpassat för trefasadig kontakt, låt en auktoriserad elektriker installera rätt uttag eller använd en adapter för att jorda apparaten på ett säkert sätt. Försök inte att kringgå säkerhetsfunktionen i den jordade kontakten.



Dra ur enheten vid åskväder eller när den inte ska användas under längre tidsperioder. Detta skyddar skärmen från skador orsakade av strömspikar.



Överbelasta inte grenuttag och förlängningssladdar. Överbelastning kan orsaka brand eller elektriska stötar.



För att säkerställa korrekt funktion, använd skärmen endast med UL-certifierade datorer som är utrustade med lämpliga uttag märkta 100–240 V AC, minst 5 A.



Vägguttaget ska monteras nära utrustningen och vara lättillgängligt.

Installation

 Ställ inte skärmen på en ostadig vagn, ett instabilt stativ, tripod, konsol eller bord. Om skärmen faller kan den orsaka personskada och allvarliga skador på produkten. Använd endast vagn, stativ, tripod, konsol eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller som levereras med produkten. Följ tillverkarens Följ instruktionerna vid installation av produkten och använd monteringsdetaljer som rekommenderas av tillverkaren. En kombination av produkt och vagn ska flyttas med försiktighet.

 Tryck aldrig in något föremål i öppningen på skärmens hölje. Det kan skada kretskomponenter och orsaka brand eller elektrisk stöt. Spilla aldrig vätska på skärmen.

 Placera inte produktens framsida mot golvet.

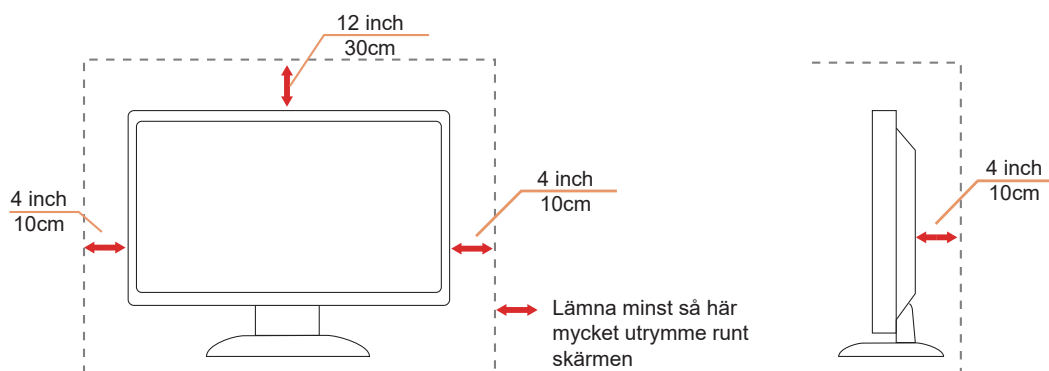
 Om skärmen monteras på en vägg eller hylla, använd ett monteringskit godkänt av tillverkaren och följ instruktionerna i kitet.

 Lämna utrymme runt skärmen enligt illustrationen nedan. Annars kan luftcirkulationen bli otillräcklig, vilket kan leda till överhettning, brand eller skador på skärmen.

 För att undvika potentiella skador, såsom att panelen lossnar från ramen, säkerställ att skärmen inte lutar mer än -5 grader nedåt. Om lutningsgränsen på -5 grader nedåt överskrids täcks inte skador på skärmen av garantin.

Se nedan de rekommenderade ventilationsytorna runt skärmen när den är installerad på väggen eller på stativet:

Installerad med stativ



Rengöring

! Rengör höljet regelbundet med en lätt fuktad, mjuk trasa.

! Använd en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk vid rengöring. Trasans yta ska vara fuktig och nästan torr; undvik att vätska tränger in i apparaten.



! Koppla ur strömkabeln innan rengöring av produkten.

Övrigt

 Om produkten avger ovanlig lukt, ljud eller rök, koppla omedelbart ur strömkontakten och kontakta ett servicecenter.

 Säkerställ att ventilationsöppningarna inte blockeras av bord eller gardiner.

 Använd inte LCD-skärmen under kraftiga vibrationer eller vid höga slag under drift.

 Undvik att slå eller tappa skärmen under drift eller transport.

 Strömkablarna ska vara säkerhetsgodkända. För Tyskland ska kablar vara H03VV-F, 3G, 0,75 mm² eller bättre. För andra länder ska lämpliga kablar användas enligt gällande standarder.

 Överdrivet ljudtryck från hörlurar och hörsnäckor kan orsaka hörselskador. Justering av equalizern till maximal nivå ökar utspänningen för öronproppar och hörlurar, och därigenom ljudtrycksnivån.

 Låg blåljus: Skärmen använder en låg blåljus-panel. Den uppfyller TÜV Rheinland-certifieringen för Low Blue Light Hardware Solution vid fabriksåterställning/standardinställning.

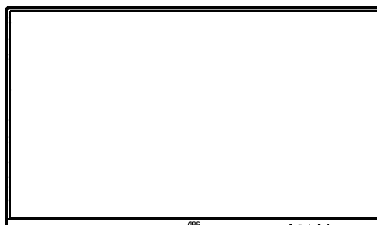
Hälsa:

- Skärmen bör placeras 50–70 cm (20–28 tum) från dina ögon.
- Långvarigt tittande på skärmen orsakar ögontrötthet och kan försämra din syn. Vila ögonen i 5–10 minuter för varje timmes användning av produkten.
- Minska ögonbelastningen genom att fokusera på föremål på avstånd.
- Frekvent blinkning och ögonövningar hjälper till att förhindra att ögonen blir torra.

 Flimmerfri teknik upprätthåller en stabil bakgrundsbelysning med en DC-dimmer som eliminerar huvudorsaken till skärmflimmer, vilket gör belastningen på ögonen mindre.

Installation

Innehåll i förpackningen



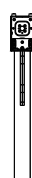
Monitor



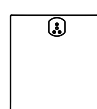
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



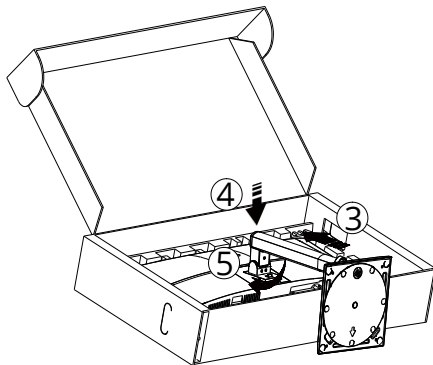
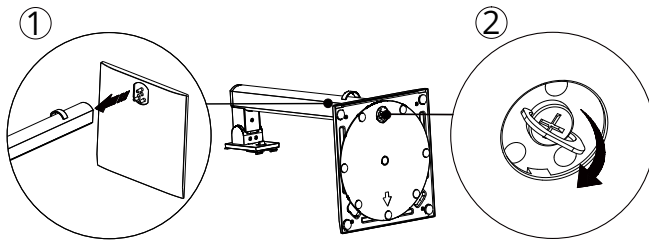
USB Cable

* Alla signalkablar tillhandahålls inte för alla länder och regioner. Vänligen kontrollera med den lokala återförsäljaren eller AOC:s filial för bekräftelse.

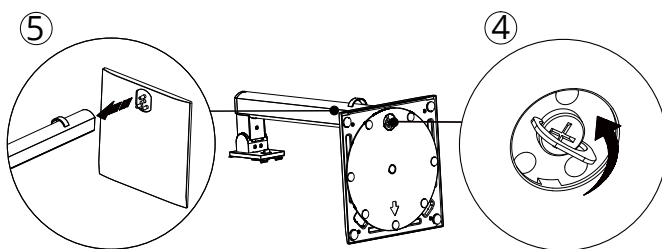
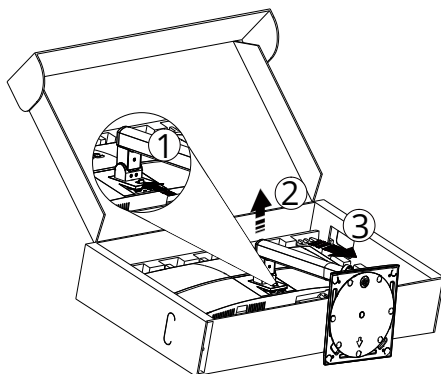
Montera stativ och bas

Vänligen montera eller ta bort basen enligt stegen nedan.

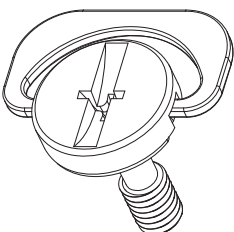
Montering:



Demontering:



Specifikation för basens skruv: M6*13 mm (effektiv gänglängd 5,5 mm)



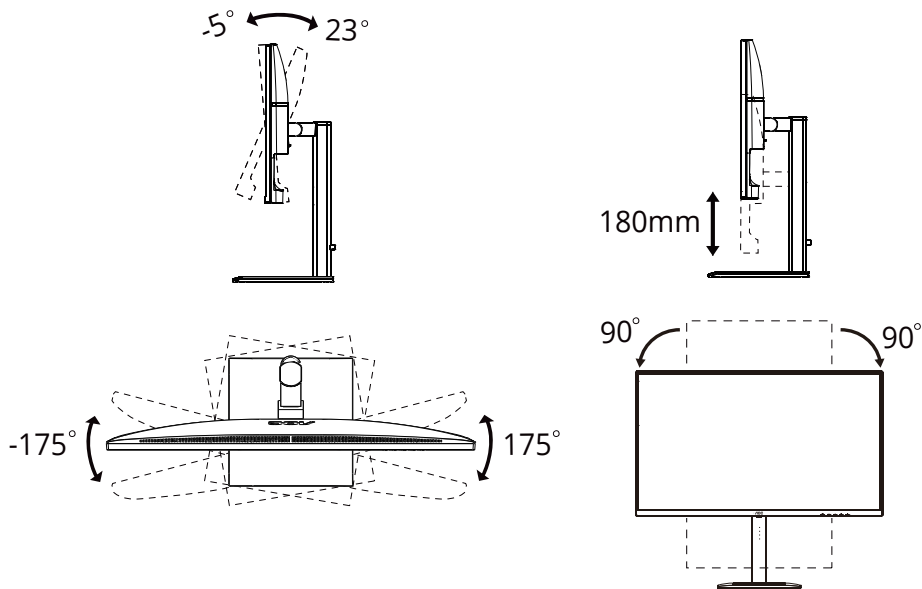
 **OBS: Skärmens design kan skilja sig från illustrationerna.**

Justering av betraktningvinkel

För att uppnå bästa visningsupplevelse rekommenderas att användaren säkerställer att hela ansiktet syns på skärmen och sedan justerar skärmens vinkel efter personlig preferens.

Håll stativet stadigt så att skärmen inte välter när du ändrar dess vinkel.

Du kan justera skärmen enligt nedan:



OBS:

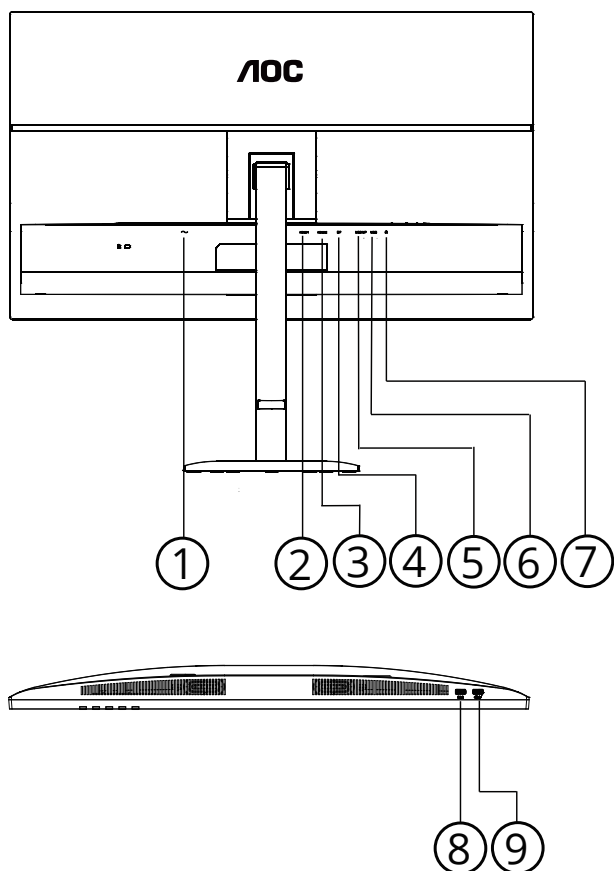
Rör inte vid LCD-skärmen när du ändrar dess vinkel. Beröring av LCD-skärmen kan orsaka skador.

Varning

- För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom panelavflagnings, får skärmen inte lutas nedåt mer än -5 grader.
- Tryck inte på skärmen när du justerar vinkeln. Greppa endast ramen.

Anslutning av skärmen

Kabelanslutningar på skärmens och datorns baksida:



1. Strömförsörjning
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB Upstream
6. USB3.2 Gen1 downstream x2
7. Hörlurar
8. USB3.2 Gen1 downstream
9. USB3.2 Gen1 downstream + laddning

Anslut till dator

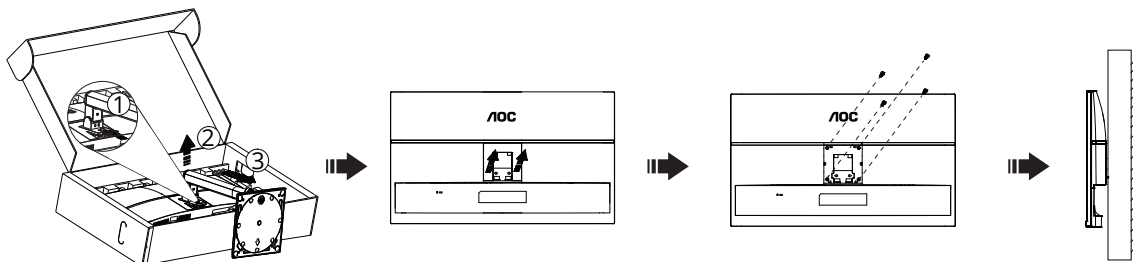
1. Anslut strömkabeln ordentligt till skärmens baksida.
2. Stäng av datorn och koppla ur dess strömkabel.
3. Anslut bildsignalkabeln till videouttaget på datorns baksida.
4. Anslut strömkablarna till både datorn och skärmen till ett närliggande eluttag.
5. Starta datorn och skärmen.

Om skärmen visar en bild är installationen slutförd. Om den inte visar någon bild, vänligen se felsökning.

För att skydda utrustningen, stäng alltid av datorn och LCD-skärmen innan anslutning.

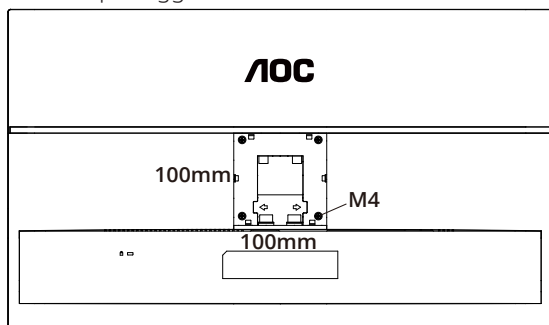
Väggmontering

Förberedelser för installation av ett valfritt väggfäste.

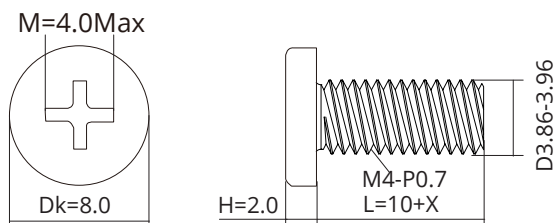


Denna skärm kan fästas på ett väggfäste som köps separat. Koppla bort strömmen innan denna procedur. Följ dessa steg:

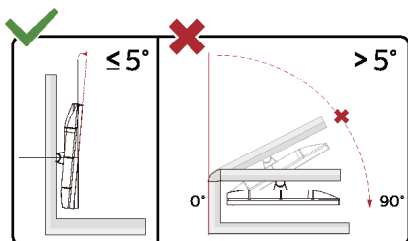
1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att montera väggfästet.
3. Placera väggfästet på skärmens baksida. Justera hålen på fästet med hålen på skärmens baksida.
4. Sätt i de fyra skruvarna och dra åt ordentligt.
5. Anslut kablarna igen. Se användarhandboken som medföljde det valfria väggfästet för anvisningar om hur det fästs på väggen.



Specifikation för väggfästeskruvar: M4*(10+X) mm, (X = tjockleken på väggfästet)



Observera: VESA-monteringsskruvhål finns inte på alla modeller. Kontrollera med återförsäljare eller AOC:s officiella avdelning. Kontakta alltid tillverkaren vid väggmontering.



* Bildskärmens design kan avvika från de som visas.

⚠ VARNING:

1. För att undvika potentiella skador på skärmen, såsom panelavflagnig, får skärmen inte lutas nedåt mer än -5 grader.
2. Tryck inte på skärmen när du justerar vinkeln. Greppa endast ramen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibla grafikkort: Den rekommenderade listan finns nedan och kan även kontrolleras på www.AMD.com.

Grafikkort

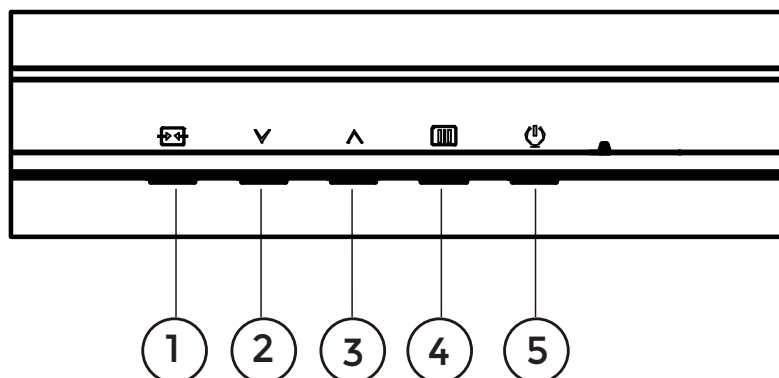
- Radeon™ RX Vega-serien
- Radeon™ RX 500-serien
- Radeon™ RX 400-serien
- Radeon™ R9/R7 300-serien (utom R9 370/X, R7 370/X och R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano-serien
- Radeon™ R9 Fury-serien
- Radeon™ R9/R7 200-serien (utom R9 270/X och R9 280/X)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Justering

Snabbknappar



1	Källa/Avsluta
2	Förinställt läge/∨
3	Ljusstyrka/∧
4	Meny/OK
5	Strömförsörjning

Meny/OK

Tryck för att visa OSD eller bekräfta valet.

Strömförsörjning

Tryck på strömbrytaren för att slå på skärmen.

Förinställt läge/∨

När OSD inte är aktiv, tryck på "∨" knappen för att öppna funktionen förinställt läge, tryck sedan på "∨" eller "∧" knappen för att välja förinställt läge.

Ljusstyrka/∧

När OSD inte är aktiv, tryck på "∧" knappen för att öppna funktionen ljusstyrka, tryck sedan på "∨" eller "∧" knappen för att justera ljusstyrkan.

Källa/Avsluta

När OSD är stängd, fungerar Source/Exit-knappen som en snabbknapp för Source.

När OSD-menyn är aktiv fungerar denna knapp som en utgångsknapp (för att lämna OSD-menyn).

OSD-inställning

Grundläggande och enkla instruktioner för kontrollknapparna.

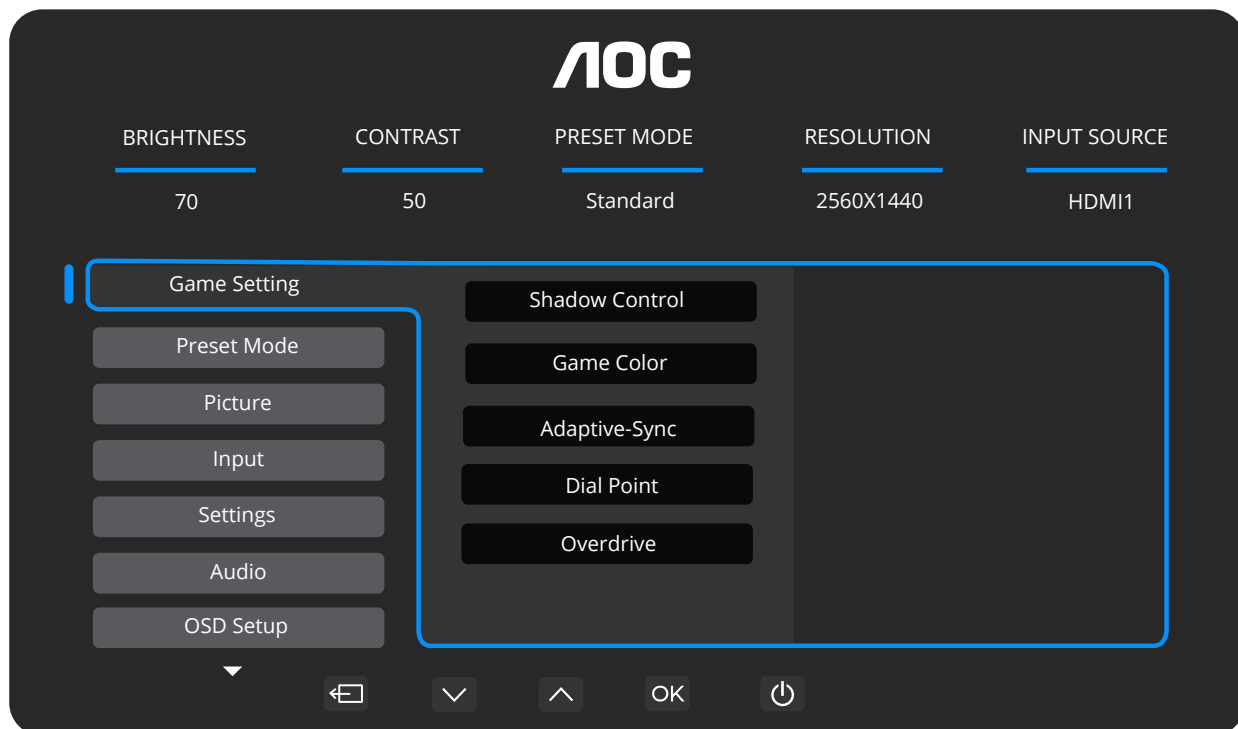


- 1). Tryck på  MENY-knappen för att aktivera OSD-fönstret.
- 2). Tryck på  eller  för att navigera bland funktionerna. När önskad funktion är markerad, tryck på  MENY-knappen/OK för att aktivera den, tryck på  eller  för att navigera genom undermenyerna. När önskad undermenyfunktion är markerad, tryck på  MENU-knappen/OK för att aktivera den.
- 3). Tryck på  eller  för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på  /  för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2–3.
- 4). OSD-låsningsfunktion: För att låsa OSD, tryck och håll ned  MENU-knappen medan skärmen är avstängd och tryck sedan på  strömbrytaren för att slå på skärmen. För att låsa upp OSD – tryck och håll ned  MENU-knappen medan skärmen är avstängd och tryck sedan på  strömbrytaren för att slå på skärmen.

Noteringar:

- 1). Om produkten endast har en signalingång kan inte alternativet 'Ingångsval' justeras.
- 2). Om insignalsupplösningen är den inbyggda upplösningen eller Adaptive-Sync är alternativet 'Bildförhållande' ogiltigt.

Spelinställning



Skuggkontroll	0 ~ 20	Skuggkontroll är standardinställd på 0. Användaren kan justera från 0 till 20 för en tydligare bild. Om bilden är för mörk för att se detaljer tydligt, justera inställningen från 0 till 20 för en klarare bild.
Spelfärg	0 ~ 20	Spelfärg erbjuder 0-20 nivåer för att justera mättnaden och få en bättre bild.
Adaptive-Sync	Av / På	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync. Påminnelse om Adaptive-Sync: När Adaptive-Sync-funktionen är aktiverad kan blinkningar förekomma i vissa spelmiljöer.
Siktepunkt	Av / På / Dynamisk	Funktionen 'Siktepunkt' placerar en siktesindikator i skärmens centrum för att hjälpa spelare att spela First Person Shooter (FPS)-spel med exakt och precis siktning.
Overdrive	Av / Svag / Medel / Stark	Justera responstiden. Observera: Om OverDrive ställs in på 'Stark' kan den visade bilden bli suddig. Användare kan justera OverDrive-nivån eller stänga av den efter eget önskemål.

Observera:

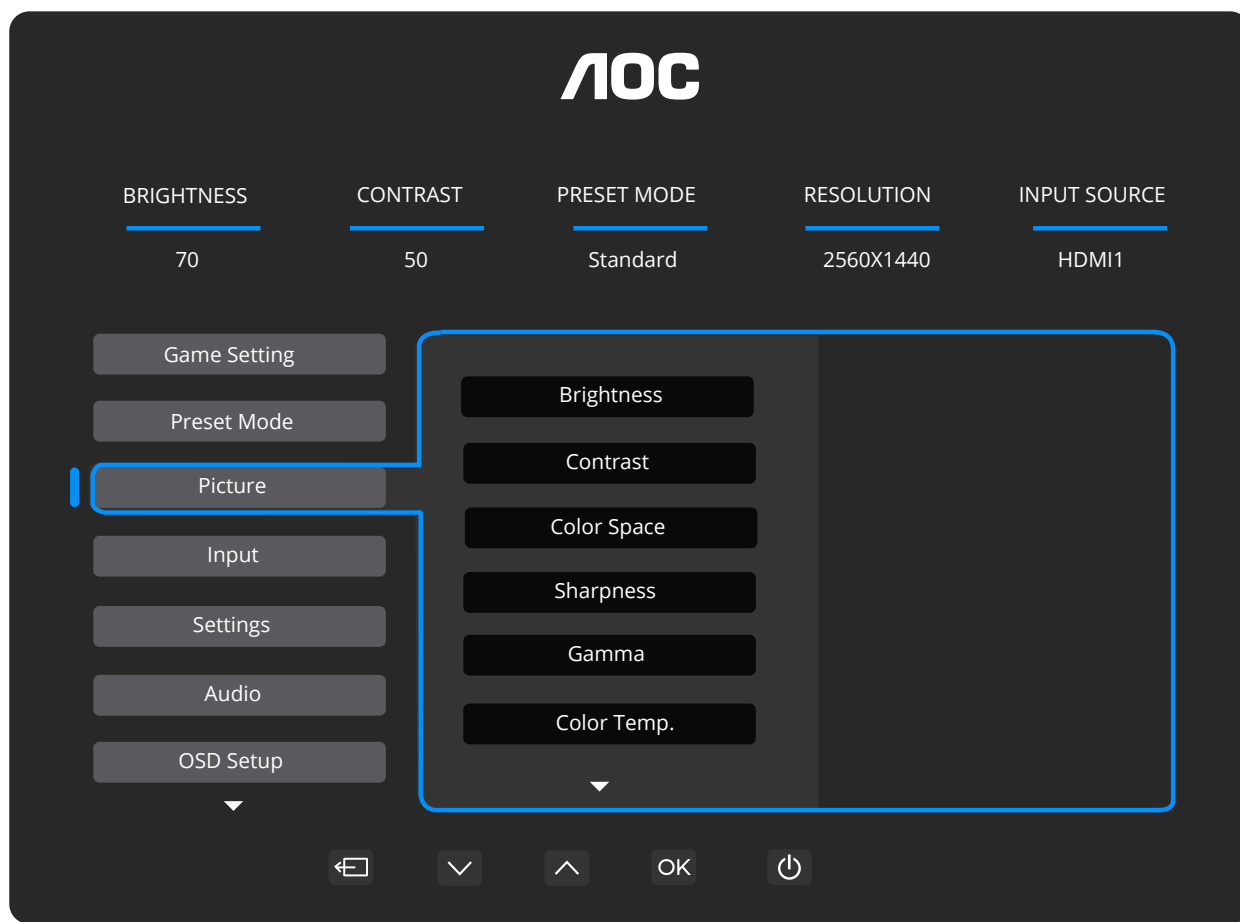
När 'Färgrymd' under 'Bild' är inställd på 'sRGB' kan inte funktionerna 'Skuggkontroll' och 'Spelfärg' justeras.

förinställt läge



Standard	Förbättra läsbarheten för lämpliga webbaserade och mobila spel.
Internet	Internetläge.
Film	Filmläge.
Fotograf	Fotografläge.
Ekoläge	Ekoläge
Läsning	Läsningläge.
HDR-effekt – Bild	Anpassa HDR-effekten efter dina användningsbehov.
HDR-effekt – Film	
HDR-effekt – Spel	
Sport	Sportläge.
D-läge	D-Mode-läge.
FPS	För spel av FPS (First Person Shooters). Förbättrar svartnivån i mörkt tema.
RTS	För spel av RTS (Real Time Strategy). Förbättrar bildkvaliteten.
Racing	För racing-spel, ger snabbast responstid och hög färgmättnad.
Återställ färg	Återställer färgen till standard.

Bild



Ljusstyrka	0-100	Justering av bakgrundsbelysning.
Kontrast	0-100	Kontrast från digitalt register.
Färgrymd	Panel Native	Standardfärgrymdspanel.
	sRGB	sRGB-färgrymd.
Skärpa	0-100	Skärpejustering.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Justera gamma.
Färgtemperatur	Ursprunglig	Hämta ursprunglig färgtemperatur från EEPROM.
	5000K	Hämta 5000K färgtemperatur från EEPROM.
	6500K	Hämta 6500K färgtemperatur från EEPROM.
	7500K	Hämta 7500K färgtemperatur från EEPROM.
	8200K	Hämta 8200K färgtemperatur från EEPROM.
	9300K	Återkalla 9300K färgtemperatur från EEPROM.
	11500K	Återkalla 11500K färgtemperatur från EEPROM.
	Användardefinierad	Återställ färgtemperatur från EEPROM.
Röd	0-100	Röd förstärkning från digitalregister.

Grön	0-100	Grön förstärkning från digitalregister.
Blå	0-100	Blå förstärkning från digitalregister.
DCR	Av	Inaktivera dynamiskt kontrastförhållande.
	På	Aktivera dynamiskt kontrastförhållande.
Clear Vision	Av/ Svag/ Medium/ Stark	Skärpningsfunktion för helskärm.
Bildförhållande	Full/ Proportioner	Välj bildförhållande för visningen.

Observera:

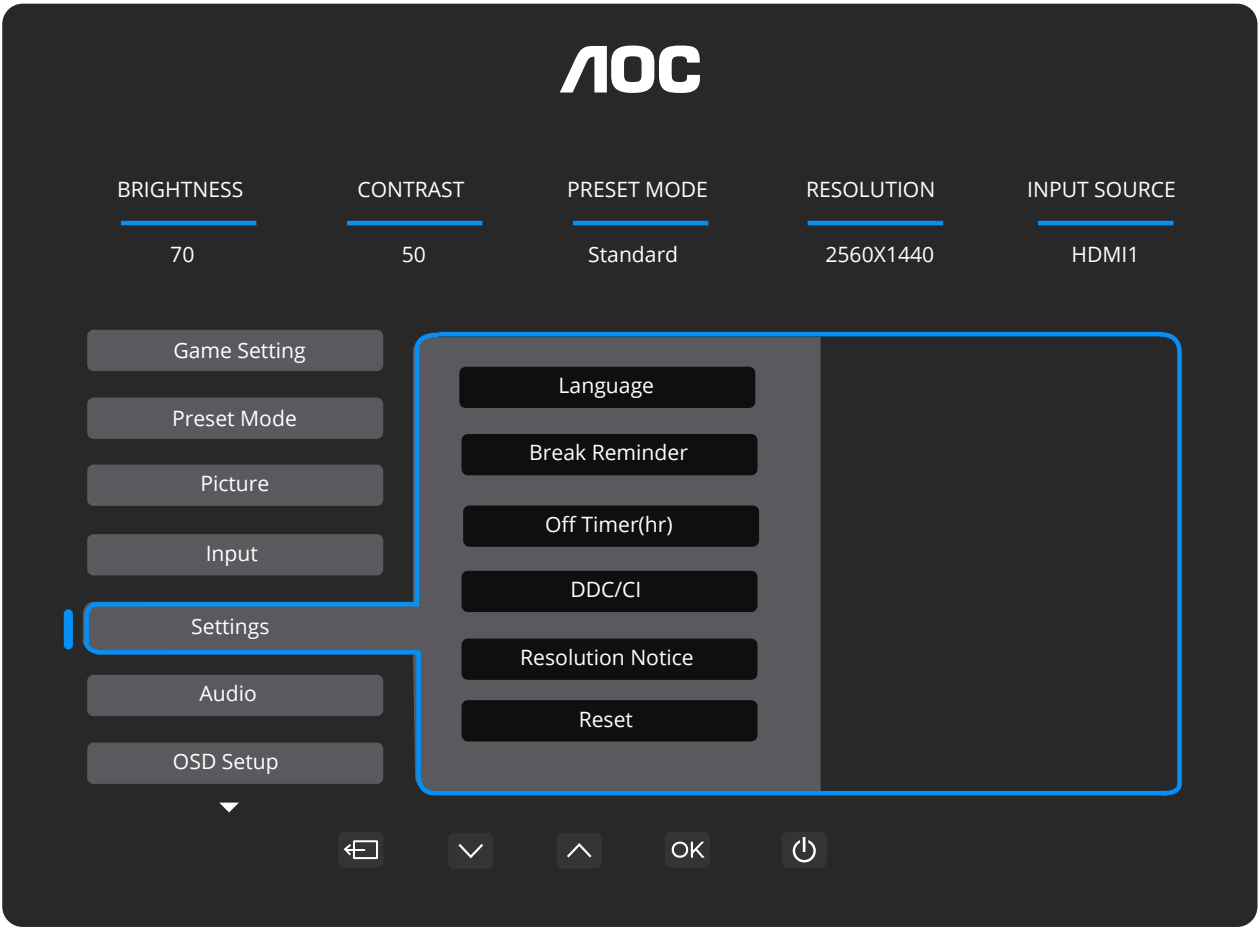
När "Färgrymd" under "Bild" är inställd på "sRGB" kan inte inställningarna för "Kontrast", "Gamma" och "Färgtemperatur" justeras.

Ingång



Auto	Välj ingångssignalkälla automatiskt.
HDMI1	Välj HDMI1 som ingångssignalkälla.
HDMI2	Välj HDMI2 som ingångssignalkälla.
DisplayPort	Välj DisplayPort som ingångssignalkälla.

Inställningar



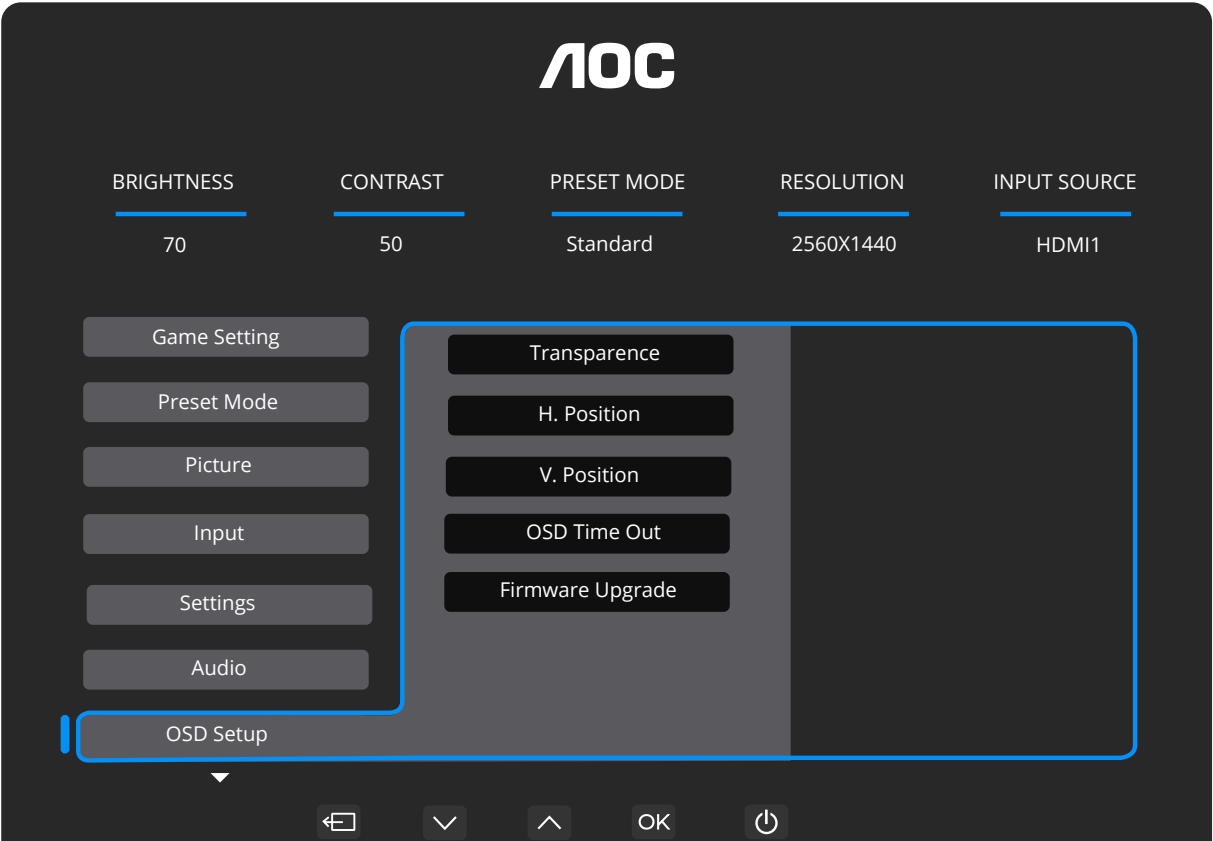
Språk		Välj OSD-språk.
Pauspåminnelse	Av / På	Pauspåminnelse om användaren arbetar oavbrutet i mer än 1 timme.
Avstängtimer (tim)	0-24	Välj tid för DC-avstängning.
DDC/CI	Nej / Ja	Aktivera/avaktivera DDC/CI-stöd.
Upplösningsmeddelande	Av / På	Meddelande om optimal upplösning.
Återställ	Nej / Ja	Återställ menyn till standardinställningarna.
	ENERGY STAR®	ENERGY STAR® finns för utvalda modeller.

Ljud



Volym	0-100	Volymjustering.
Ljud av	Av / På	Tysta ljudet.

OSD-inställningar



Transparens	0-100	Justera OSD:ens transparens.
H. Position	0-100	Justera OSD:ens horisontella position.
V. Position	0-100	Justera OSD:ens vertikala position.
OSD Time-out	5-120	Justera OSD Time-out.
Firmwareuppgradering	Nej / Ja	Uppgradera firmware via USB.

Information



LED-indikator

Status	LED-färg
Full effektläge	Vit
Aktivt avstängt läge	Orange

felsökning

Problem och fråga	Möjliga lösningar
Strömindikatorn är inte tänd	Se till att strömbrytaren är PÅ och att strömkabeln är korrekt ansluten till ett jordat eluttag och till skärmen.
Ingen bild på skärmen	• Är strömkabeln korrekt ansluten? Kontrollera strömkabelns anslutning och strömförsörjningen. • Är videokabeln ansluten korrekt? (Ansluten med HDMI-kabel) Kontrollera HDMI-kabelns anslutning. (Ansluten med DisplayPort-kabel) Kontrollera DisplayPort-kabelns anslutning. * HDMI/DisplayPort-ingång finns inte på alla modeller. • Om strömmen är på, starta om datorn för att visa startskärmen (inloggningsskärmen). Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i lämpligt läge (felsäkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan frekvensen för grafikkortet. (Se avsnittet Inställning av optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta servicecenter eller återförsäljaren. • Kan du se "Indata stöds inte" på skärmen? Detta meddelande visas när signalen från grafikkortet överskrider den maximala upplösning och uppdateringsfrekvens som skärmen kan hantera korrekt. Justera den maximala upplösningen och uppdateringsfrekvensen så att skärmen kan hantera dem korrekt. • Se till att AOC:s skärmdrivrutiner är installerade.
Bilden är suddig och har problem med spökbilder eller skuggor.	Justera kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering. Se till att du inte använder en förlängningskabel eller växelbox. Vi rekommenderar att skärmen ansluts direkt till videokortets utgångskontakt på baksidan.
Bilden studsar, flimrar eller visa en vågmönster.	Flytta elektriska enheter som kan orsaka elektromagnetiska störningar så långt bort från skärmen som möjligt. Använd den maximala uppdateringsfrekvens som skärmen klarar vid den upplösning du använder.
Skärmen sitter fast i aktivt avslaget läge."	Datorns strömbrytare ska vara i PÅ-läge. Grafikkortet i datorn ska vara ordentligt isatt i sin plats. Säkerställ att skärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn. Inspektera skärmens videokabel och kontrollera att inga stift är böjda. Verifiera att din dator är fungerande genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du observerar CAPS LOCK-LED. LED-lampan ska antingen tändas eller släckas efter att CAPS LOCK-tangenten har tryckts.
En av de primära färgerna saknas (RÖD, GRÖN eller BLÅ).	Inspektera skärmens videokabel och säkerställ att inga stift är skadade. Säkerställ att skärmens videokabel är korrekt ansluten till datorn.
Bild på skärmen är inte centrerad eller har fel storlek.	Justera H-position och V-position eller tryck på snabbknappen (AUTO).
Bilden har färgfel (vitt verkar inte vara vitt).	Justera RGB-färgerna eller välj önskad färgtemperatur.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen.	Använd Windows 7/8/10/11 avstängningsläge för att justera CLOCK och FOCUS. Tryck på snabbknappen (AUTO) för automatisk justering.
Reglering och service	Vänligen se reglerings- och serviceinformationen på www.aoc.com (för att hitta den modell du har köpt i ditt land samt för att hitta reglerings- och serviceinformation på supportsidan).

Specifikation

Allmän specifikation

Panel	Modellnamn	Q32E4U	
	Drivsystem	TFT-färg-LCD	
	Synlig bildstorlek	80,1 cm diagonalt	
	Pixel-steg	0,2727 mm (H) x 0,2727 mm (V)	
	Bildskärmsfärg	1,07 miljarder (8 bitar + FRC) ^[1]	
Övrigt	Horisontellt skanningsintervall	30 kHz–150 kHz	
	Horisontell skanningsstorlek (maximalt)	698,112 mm	
	Vertikalt skanningsintervall	48~100 Hz	
	Vertikal skanningsstorlek (maximal)	392,688 mm	
	Optimal förinställd upplösning	2560x1440@60Hz	
	Maximal upplösning	2560x1440@100Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Strömförbrukning	Typisk (standardinställd ljusstyrka och kontrast)	26 W
		Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤ 82 W
		Viloläge	≤ 0,5 W
	Värmeavgivning	Normal drift	88,74 BTU/h (typ.)
		Viloläge (standbyläge)	<1,71 BTU/h
		Avstängt läge	<1,02 BTU/h
Fysiska egenskaper	Kontakttyp	HDMI/DisplayPort/USB/Hörlursutgång	
	Signalkabeltyp	Avtagbar	
Miljö	Temperatur	Drift	0 °C–40 °C
		Icke-drift	-25 °C–55 °C
	Fuktighet	Drift	10 %~85 % (icke-kondenserande)
		Icke-drift	5 %~93 % (icke-kondenserande)
	Höjd över havet	Drift	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Icke-drift	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)



Observera:

[1] Det maximala antalet skärmfärger som stöds av denna produkt är 1,07 miljarder, och inställningsvillkoren är följande (det kan förekomma skillnader på grund av begränsningar i vissa grafikkort).

("V": stöd, "\": inget stöd):

Signalversion Färgformat Status Färgdjup	HDMI 2.0		DisplayPort 1.4	
	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr 444 RGB	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr 444 RGB
2560 × 1440 @ 100 Hz 10 bitar	V	\	V	V
2560 × 1440 @ 100 Hz 8 bitar	V	V	V	V
Minimalt: 1920 × 1080 @ 60 Hz, 10 bitar	V	V	V	V

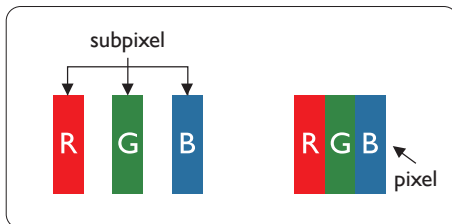
[2]: För att skärmen ska fungera korrekt måste datorns grafikkort stödja DisplayPort 1.2 eller HDMI 2.0. Skärmupplösning och uppdateringsfrekvens är också beroende av datorns grafikkorts kapacitet.

AOC:s pixeldefektpolicy för skärmpaneler

AOC strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av branschens mest avancerade tillverkningsprocesser och tillämpar rigorös kvalitetskontroll. Trots detta är pixel- eller subpixeldefekter på skärmpanelerna ibland oundvikliga.

Ingen tillverkare kan garantera att alla paneler är fria från pixeldefekter, men AOC garanterar att alla skärmar med ett oacceptabelt antal defekter kommer att repareras eller bytas ut under garantin. Detta meddelande förklarar olika typer av pixelfel och fastställer acceptabla felnivåer för varje typ. För att kunna omfattas av reparation eller utbyte under garanti måste antalet pixelfel på en skärmpanel överstiga dessa angivna gränser. Till exempel får högst 0,0004 % av subpixlarna på en skärm vara defekta.

Dessutom ställer AOC ännu högre kvalitetskrav på vissa typer eller kombinationer av pixelfel som är mer synliga än andra. Denna policy gäller globalt.



Pixlar och subpixlar

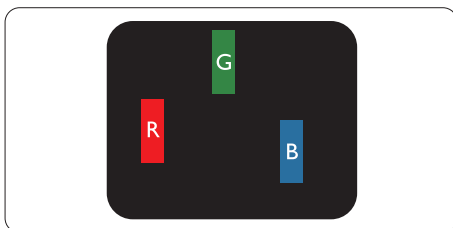
En pixel, eller bildpunkt, består av tre subpixlar i primärfärgerna rött, grönt och blått. Många pixlar tillsammans bildar en bild. När alla subpixlar i en pixel är tända uppfattas de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda vit pixel. När alla är släckta uppfattas de tre färgade subpixlarna tillsammans som en enda svart pixel. Andra kombinationer av tända och släckta subpixlar uppfattas som enstaka pixlar i andra färger.

Typer av pixelfel

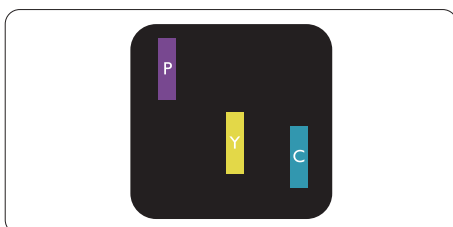
Pixel- och subpixeldefekter uppträder på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixeldefekter och flera typer av subpixeldefekter inom varje kategori.

Ljusa prickdefekter

Ljusa prickdefekter visas som pixlar eller subpixlar som alltid är tända eller 'på'. Det vill säga en ljus prick är en subpixel som framträder på skärmen när skärmen visar ett mörkt mönster. Följande typer av ljusa prickdefekter förekommer.

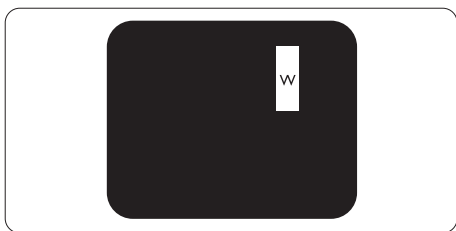


En tänd röd, grön eller blå subpixel.



Två intilliggande tända subpixlar:

- Röd + blå = lila
- Röd + grön = gul
- Grön + blå = cyan (ljusblå)



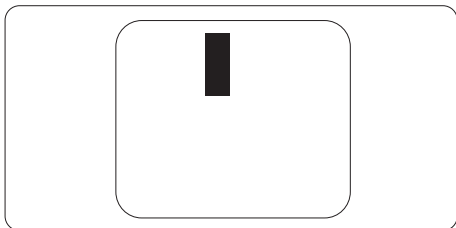
Tre intilliggande tända subpixlar (en vit pixel).

Observera

En röd eller blå ljus prick måste vara mer än 50 procent ljusare än närliggande prickar, medan en grön ljus prick måste vara 30 procent ljusare än närliggande prickar.

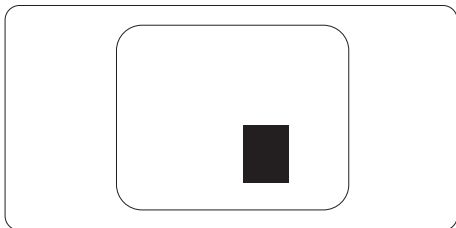
Svarta prickfel

Svarta prickfel uppträder som pixlar eller subpixlar som alltid är mörka eller 'avstängda'. Det vill säga, en mörk punkt är en subpixel som framträder på skärmen när skärmen visar ett ljust mönster. Detta är typer av defekter med svarta punkter.



Närhet av pixeldefekter

Eftersom pixel- och subpixeldefekter av samma typ som ligger nära varandra kan vara mer märkbara, specificerar AOC även toleranser för närhet av pixeldefekter.



Toleranser för pixeldefekter

För att kvalificera för reparation eller ersättning på grund av pixeldefekter under garantiperioden måste en panel i en AOC-skärm ha pixel- eller subpixeldefekter som överstiger de toleranser som anges i webbmanualen.

LJUSA PRICKDEFEKTER	ACCEPTERBAR NIVÅ
1 tänd subpixel	2
2 intilliggande tända subpixlar	1
3 intilliggande tända subpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två ljusa prickdefekter*	≥ 15 mm
Totalt antal ljusa prickfel av alla typer	2
SVARTA PRICKFEL	ACCEPTERBAR NIVÅ
1 mörk subpixel	5 eller färre
2 intilliggande mörka subpixlar	2 eller färre
3 intilliggande mörka subpixlar	≤ 1
Avstånd mellan två svarta prickfel*	≥ 15 mm
Totalt antal svarta prickfel av alla typer	5 eller färre
TOTALT ANTAL PRICKFEL	ACCEPTERBAR NIVÅ
Totalt antal ljusa eller svarta prickfel av alla typer	5 eller färre

Observera

*: 1 eller 2 intilliggande subpixeldefekter = 1 punktdefekt.

Förinställda visningslägen

STANDARD	UPPLÖSNING (±1Hz)	HORIZONTAL FREKVENSS (KHz)	VERTIKAL FREKVENSS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.47	59.94
	640x480@72Hz	37.86	72.81
	640x480@75Hz	37.50	75.00
MAC-LÄGE VGA	640x480@67Hz	35.00	66.67
IBM-LÄGE	720x400@70Hz	31.47	70.09
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.32
	800x600@72Hz	48.08	72.19
	800x600@75Hz	46.88	75.00
MAC-LÄGE SVGA	832x624@75Hz	47.73	74.55
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60.00
	1024x768@70Hz	56.48	70.07
	1024x768@75Hz	60.02	75.03
SXGA	1280x1024@60Hz	63.89	60.02
	1280x1024@75Hz	79.98	75.03
WSXG	1280x720@60Hz	44.77	59.86
	1280x960@60Hz	60.00	60.00
WXGA+	1440x900@60Hz	55.94	59.89
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.95
FHD	1920x1080@60Hz	67.50	60.00
	1920x1080@75Hz	83.93	75.00
QHD	2560x1440@60Hz	67.50	60.00
	2560x1440@75Hz	111.08	75.00
	2560x1440@100Hz	148.50	100.00

Observera: Enligt VESA-standarden kan det förekomma ett visst fel (+/-1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvens) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har produktens nominella uppdateringsfrekvens avrundats. Vänligen se den faktiska produkten.

Rekommendationer för att förebygga datorrelaterat ögonbesvär (CVS)

(Gäller endast för aktuell modell)

AOC-skärmar är designade med TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 för att förebygga ögontrötthet orsakad av långvarig datoranvändning. Denna avancerade fyrstjärniga standard säkerställer minskad visuell ansträngning genom en kombination av hårdvarufunktioner och design, som är aktiverade som standard på din skärm.

Ögonvänliga funktioner:

- **Antireflexskärm:** Den matta antireflexbeläggningen minimerar reflektioner från omgivande ljuskällor såsom fönster eller taklampor, vilket reducerar visuella störningar och förbättrar skärmens tydlighet.
- **Flimmerfri teknik:** Använder likström (DC) för bakgrundsbelysningen för att upprätthålla en jämn ljusstyrka och eliminera skärmflimmer — en vanlig orsak till ögontrötthet.
- **Lågt blått ljus-läge:** Denna skärm minskar exponeringen för skadligt blått ljus från under 50 procent till under 35 procent, vilket hjälper till att skydda dina ögon utan att kompromissa med färgåtergivning. Funktionen för lågt blått ljus är inställd som standard från fabrik för att uppfylla TÜV Rheinlands certifiering för hårdvara med lågt blått ljus.
- **Läsläge:** Läsläget ger en papperslik läsupplevelse som är särskilt lämplig för att granska långa dokument, artiklar eller e-böcker. Detta möjliggör en mer naturlig och bekväm läsupplevelse genom att justera kontrast, ljusstyrka och färgtemperatur, vilket minskar ögontrötthet vid längre lässessioner.

För att minska ögontrötthet och öka produktiviteten, följ dessa rekommenderade riktlinjer när du ställer in din arbetsplats:

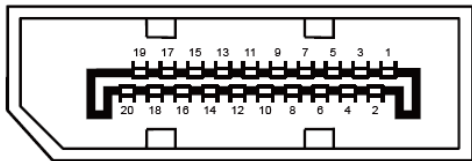
- **Optimera ergonomin:** Placera skrivbord och stol så att fötterna vilar plant mot golvet, ögonen är cirka en armlängd från skärmen, och händerna kan vila bekvämt på tangentbordet och musen. Ditt ögonläge bör vara fem till sju cm (två till tre tum) under skärmens överkant. Om du använder bifokala eller progressiva glasögon, justera skärmens höjd för att minimera huvudlutning.
- **Behåll ett hälsosamt avstånd vid användning:** håll ett avstånd på 50 till 70 centimeter (20 till 28 tum) mellan dina ögon och skärmen. Långvarig exponering för skärmen kan orsaka ögontrötthet och påverka synen. För att minska belastningen, vila ögonen i fem till tio minuter efter varje timmes skärmanvändning. Att regelbundet rikta blicken mot avlägsna föremål kan också hjälpa till att slappna av i ögonmusklerna.
- **Justera bildskärmsinställningarna:** välj det mest lämpliga skärmläget för dina uppgifter eller justera manuellt ljusstyrka och kontrast till en bekväm nivå.
- **Hantera belysningen:** se till att din skärm är fri från bländning eller reflexer orsakade av taklampor eller fönster. Anpassa belysningen bakom skärmen efter skärmens ljusstyrka, särskilt vid visning av ljusa bakgrunder. Undvik lysrörsbelysning och starkt reflekterande ytor.
- **Skapa hälsosamma arbetsvanor:** blinka ofta och upprätthåll god ögonvård för att förebygga torrhet och obehag. Frekventa, korta pauser är mer effektiva än färre, längre pauser för att bibehålla visuell komfort under dagen.
- **Utför ögon- och nackövningar:** Fokusera periodiskt på avlägsna objekt för att minska ögonansträngning. Slut ögonen och rulla dem försiktigt i cirklar. För att frigöra spänningar, sträck på nacken genom att långsamt luta huvudet framåt, bakåt och åt sidorna.

Stiftallokeringar



19-stifts färgdisplaysignalkabel

Stift nummer	Signalnamn	Stift nummer	Signalnamn	Stift nummer	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Jord
2.	TMDS Data 2 Skärm	10.	TMDS Klocka +	18.	+5V Strömförsörjning
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Klocka Skärm	19.	Hot Plug-detektorer
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Klocka-		
5.	TMDS Data 1 Skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (Ej ansluten på enheten)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Skärm	16.	SDA		



20-stifts färgdisplaysignalkabel

Stift nummer	Signalnamn	Stift nummer	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektorer
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna skärm är utrustad med VESA DDC2B-funktioner enligt VESA DDC-standarden. Detta gör det möjligt för skärmen att informera värdsystemet om dess identitet och, beroende på vilken DDC-nivå som används, kommunicera ytterligare information om dess bildskärmskapacitet.

DDC2B är en tvåvägs datakanal baserad på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information via DDC2B-kanalen.



HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE