

MANUAL DE USUARIO



Q32E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved

Version: A00

AOC

Seguridad.....	1
Convenciones nacionales.....	1
Alimentación.....	2
Instalación.....	3
Limpieza.....	4
Otro.....	5
Configuración.....	6
Contenido de la caja.....	6
Montaje del soporte y la base.....	7
Ajuste del ángulo de visión.....	8
Conexión del monitor.....	9
Montaje en pared.....	10
función Adaptive-Sync.....	11
Ajustando.....	12
Teclas rápidas.....	12
Configuración OSD.....	13
Configuración de Juego.....	14
modo preestablecido.....	15
Imagen.....	16
Entrada.....	18
Ajustes.....	19
Audio.....	20
Configuración del OSD.....	21
Información.....	22
Indicador LED.....	23
solución de problemas.....	24
Especificación.....	25
Especificación general.....	25
Política de defectos de píxeles en el panel de los monitores AOC.....	27
Modos de visualización preestablecidos.....	30
Recomendaciones para prevenir el Síndrome Visual Informático (SVI).....	31
Asignación de pines.....	32
Plug and Play.....	33

Seguridad

Convenciones nacionales

Las siguientes subsecciones describen las convenciones nacionales utilizadas en este documento.

Notas, Precauciones y Advertencias

A lo largo de esta guía, bloques de texto pueden ir acompañados de un icono y estar impresos en negrita o en cursiva. Estos bloques corresponden a notas, precauciones y advertencias, y se utilizan de la siguiente manera:



NOTA: Una NOTA indica información importante que le ayuda a utilizar mejor su sistema informático.



PRECAUCIÓN: Una PRECAUCIÓN señala un posible daño al hardware o pérdida de datos e indica cómo evitar el problema.



ADVERTENCIA: Una ADVERTENCIA indica un riesgo de daño corporal e informa cómo evitarlo. Algunas advertencias pueden aparecer en formatos alternativos y no estar acompañadas de un icono. En estos casos, la presentación específica de la advertencia está regulada por la autoridad competente.

Alimentación



El monitor debe funcionar únicamente con el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de alimentación eléctrica disponible en su domicilio, consulte a su distribuidor o a la compañía eléctrica local.



El monitor está equipado con un enchufe de tres clavijas con toma de tierra, que solo encaja en una toma de corriente con conexión a tierra, como medida de seguridad. Si la toma de corriente no admite el enchufe de tres clavijas, haga que un electricista instale la toma adecuada o utilice un adaptador para conectar a tierra el aparato de forma segura. No anule la función de seguridad del enchufe con conexión a tierra.



Desconecte la unidad durante tormentas eléctricas o cuando no vaya a utilizarse durante períodos prolongados. Esto protegerá el monitor de daños causados por sobretensiones.



No sobrecargue las regletas ni los cables de extensión. La sobrecarga puede provocar incendios o descargas eléctricas.



Para garantizar un funcionamiento satisfactorio, utilice el monitor únicamente con ordenadores homologados por UL que dispongan de receptáculos configurados apropiadamente y marcados entre 100-240 V CA, mínimo 5 A.



La toma de corriente debe instalarse cerca del equipo y ser fácilmente accesible.

Instalación

! No coloque el monitor sobre un carrito, soporte, trípode, soporte mural o mesa inestable. Si el monitor se cae, puede causar lesiones a personas y daños graves a este producto. Utilice únicamente un carrito, soporte, trípode, soporte mural o mesa recomendados por el fabricante o vendidos junto con este producto. Siga las indicaciones del fabricante. Siga las instrucciones al instalar el producto y utilice los accesorios de montaje recomendados por el fabricante. Una combinación de producto y carrito debe trasladarse con cuidado.

! Nunca introduzca ningún objeto en la ranura del gabinete del monitor. Podría dañar las partes del circuito, causando un incendio o una descarga eléctrica. Nunca derrame líquidos sobre el monitor.

! No coloque la parte frontal del producto sobre el suelo.

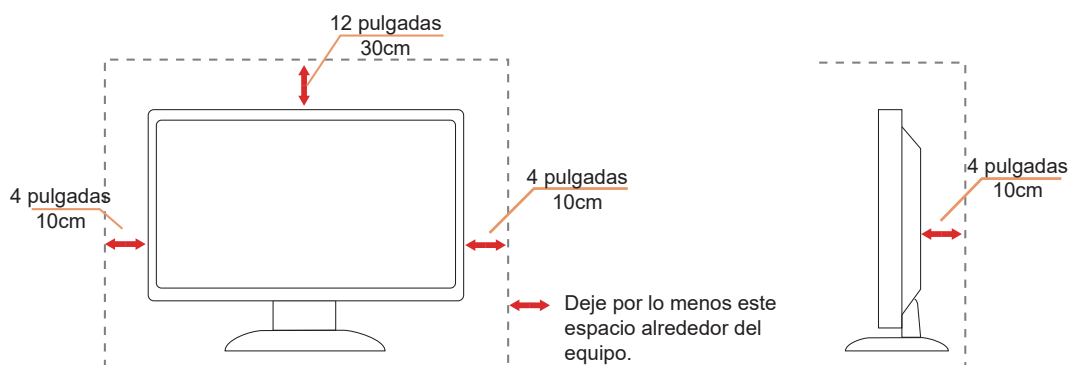
! Si monta el monitor en una pared o estantería, utilice un kit de montaje aprobado por el fabricante y siga las instrucciones del mismo.

! Deje espacio alrededor del monitor como se indica a continuación. De lo contrario, la circulación de aire podría ser insuficiente, lo que podría provocar sobrecalentamiento, incendio o daños en el monitor.

! Para evitar daños potenciales, como que el panel se desprenda del bisel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados. Si se supera el ángulo máximo de inclinación hacia abajo de -5 grados, los daños en el monitor no estarán cubiertos por la garantía.


A continuación, se indican las áreas de ventilación recomendadas alrededor del monitor cuando está instalado en la pared o en el soporte:

Instalado con soporte



Limpieza


 Limpie el gabinete regularmente con un paño suave humedecido con agua.

 Al limpiar, utilice un paño suave de algodón o microfibra. El paño debe estar humedecido y casi seco; no permita que el líquido penetre en el dispositivo.





 Por favor, desconecte el cable de alimentación antes de limpiar el producto.


Otro


 Si el producto emite un olor extraño, ruido o humo, desconecte el enchufe DE ALIMENTACIÓN INMEDIATAMENTE y contacte con un centro de servicio.


 Asegúrese de que las aberturas de ventilación no estén obstruidas por una mesa o cortina.

 No someta al monitor LCD a vibraciones severas ni a impactos fuertes durante su uso.

 No golpee ni deje caer el monitor durante su funcionamiento o transporte.


 Los cables de alimentación deben contar con certificación de seguridad. Para Alemania, deben ser H03VV-F, 3G, 0,75 mm² o superiores. Para otros países, se deben utilizar los tipos adecuados conforme a la normativa correspondiente.

 La presión sonora excesiva de auriculares y cascos puede causar pérdida auditiva. El ajuste del ecualizador al máximo incrementa el voltaje de salida de los auriculares y cascos, aumentando así el nivel de presión sonora.

 Bajo nivel de luz azul: La pantalla utiliza un panel de bajo nivel de luz azul. Cumple con la certificación TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution en la configuración por defecto o tras el restablecimiento de fábrica.

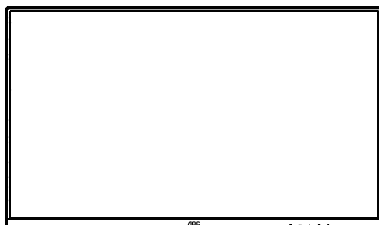
Salud:

- El monitor debe colocarse a una distancia de 50 a 70 cm (20 a 28 pulgadas) de sus ojos.
- Mirar la pantalla durante un período prolongado provoca fatiga ocular y puede deteriorar la vista. Descanse la vista durante 5 a 10 minutos por cada hora de uso del producto.
- Reduzca la fatiga ocular enfocándose en objetos lejanos.
- Parpadear con frecuencia y realizar ejercicios oculares ayuda a evitar la sequedad ocular.

 La tecnología libre de parpadeo mantiene una retroiluminación estable mediante un regulador de corriente continua que elimina la causa principal del parpadeo del monitor, facilitando la comodidad visual.

Configuración

Contenido de la caja



Monitor



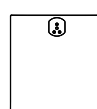
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



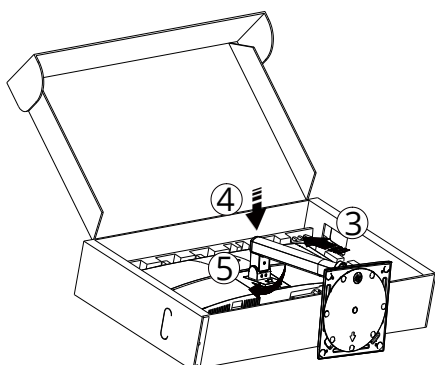
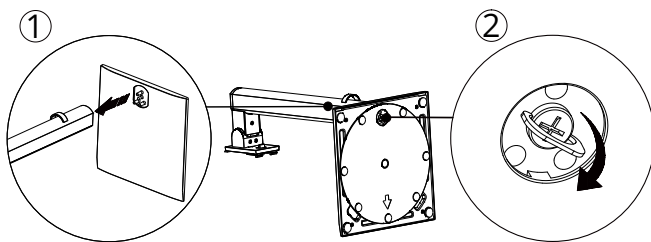
USB Cable

***** No se suministrarán todos los cables de señal en todos los países y regiones. Por favor, consulte con el distribuidor local o con la oficina de AOC para su confirmación.

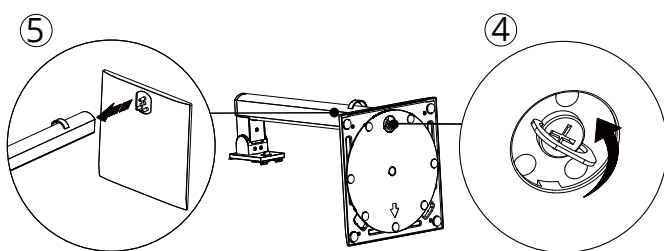
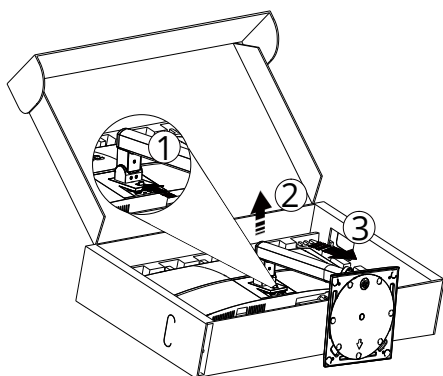
Montaje del soporte y la base

Por favor, monte o retire la base siguiendo los pasos que se indican a continuación.

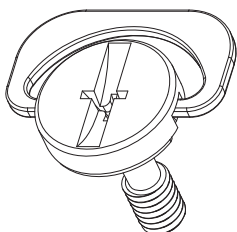
Montaje:



Retirada:



Especificación para el tornillo de la base: M6*13 mm (rosca efectiva 5,5 mm)



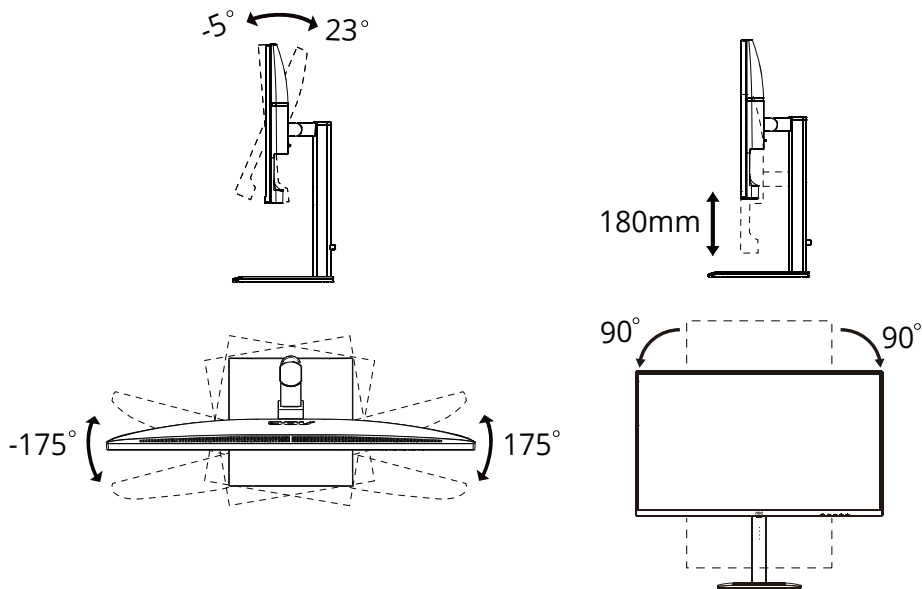
 **NOTA:** El diseño del monitor puede diferir del ilustrado.

Ajuste del ángulo de visión

Para lograr la mejor experiencia visual, se recomienda que el usuario se asegure de poder ver su rostro completo en la pantalla y, a continuación, ajuste el ángulo del monitor según su preferencia personal.

Sujete el soporte para evitar que el monitor se vuelque al cambiar el ángulo.

Puede ajustar el monitor de la siguiente manera:



NOTA:

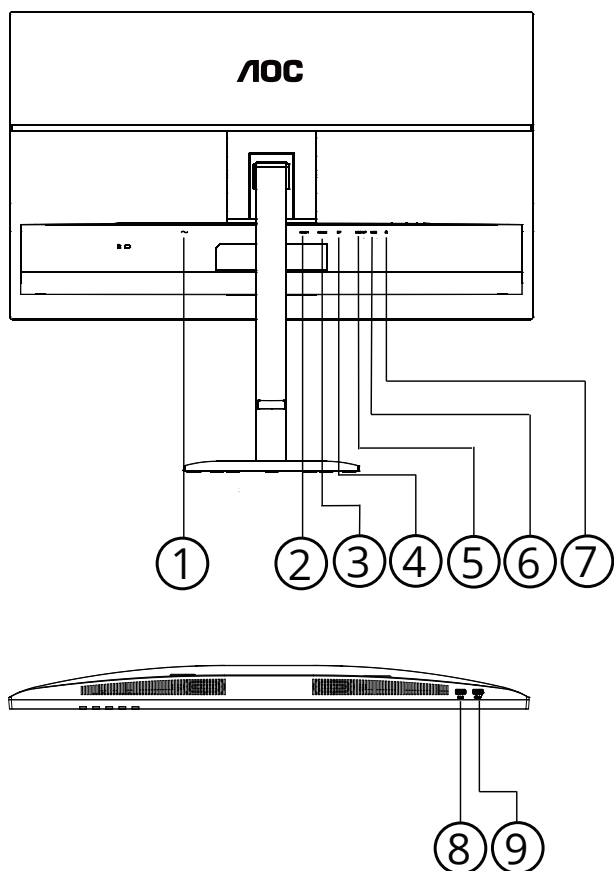
No toque la pantalla LCD al cambiar el ángulo. Tocar la pantalla LCD puede ocasionar daños.

⚠ Advertencia

- Para evitar posibles daños en la pantalla, como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
- No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Sujete únicamente el bisel.

Conexión del monitor

Conexiones de cables en la parte trasera del monitor y del ordenador:



1. Alimentación
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB Upstream
6. USB3.2 Gen1 downstream x2
7. Auriculares
8. USB3.2 Gen1 downstream
9. USB3.2 Gen1 downstream + carga

Conectar al PC

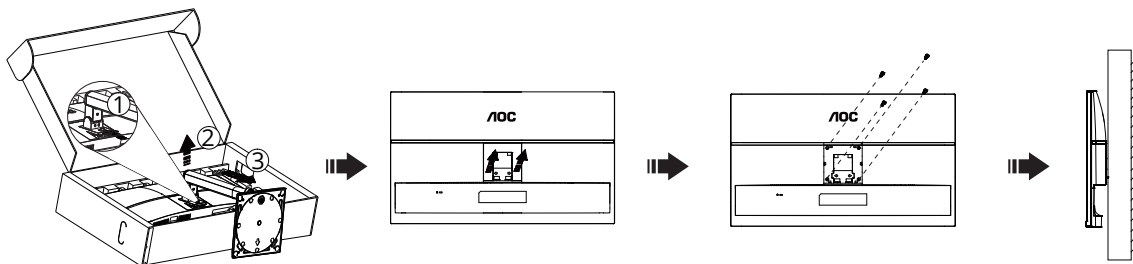
1. Conecte firmemente el cable de alimentación en la parte trasera del monitor.
2. Apague el ordenador y desconecte su cable de alimentación.
3. Conecte el cable de señal de pantalla al conector de vídeo en la parte trasera del ordenador.
4. Enchufe el cable de alimentación del ordenador y del monitor en una toma de corriente cercana.
5. Encienda el ordenador y el monitor.

Si el monitor muestra una imagen, la instalación está completa. Si no muestra imagen, consulte la solución de problemas.

Para proteger el equipo, apague siempre el PC y el monitor LCD antes de conectarlos.

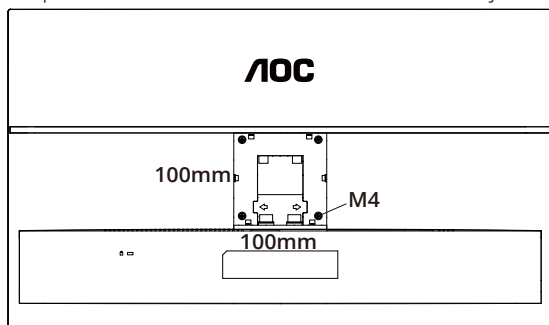
Montaje en pared

Preparación para instalar un brazo de montaje en pared opcional.

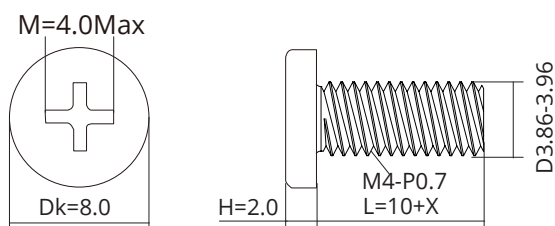


Este monitor puede fijarse a un brazo de montaje en pared que se adquiere por separado. Desconecte la alimentación antes de realizar este procedimiento. Siga estos pasos:

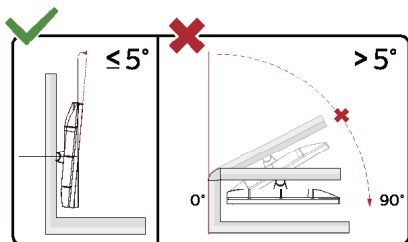
1. Retire la base.
2. Siga las instrucciones del fabricante para ensamblar el brazo de montaje en pared.
3. Coloque el brazo de montaje en pared en la parte trasera del monitor. Alinee los orificios del brazo con los orificios de la parte trasera del monitor.
4. Inserte los 4 tornillos en los orificios y apriételos.
5. Vuelva a conectar los cables. Consulte el manual de usuario que acompaña al brazo de montaje en pared opcional para obtener instrucciones sobre cómo fijarlo a la pared.



Especificación de los tornillos para colgar en pared: M4*(10+X) mm, (X = grosor del soporte de montaje en pared).



Nota: Los orificios para tornillos de montaje VESA no están disponibles en todos los modelos; consulte con el distribuidor o con el departamento oficial de AOC. Siempre contacte al fabricante para la instalación en pared.



* El diseño de la pantalla puede diferir de las ilustraciones mostradas.

⚠ ADVERTENCIA:

1. Para evitar posibles daños en la pantalla, como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
2. No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Sujete únicamente el bisel.

función Adaptive-Sync

1. La función Adaptive-Sync es compatible con DisplayPort/HDMI.
2. Tarjeta gráfica compatible: La lista recomendada es la siguiente y también puede consultarse en www.AMD.com.

Tarjetas gráficas

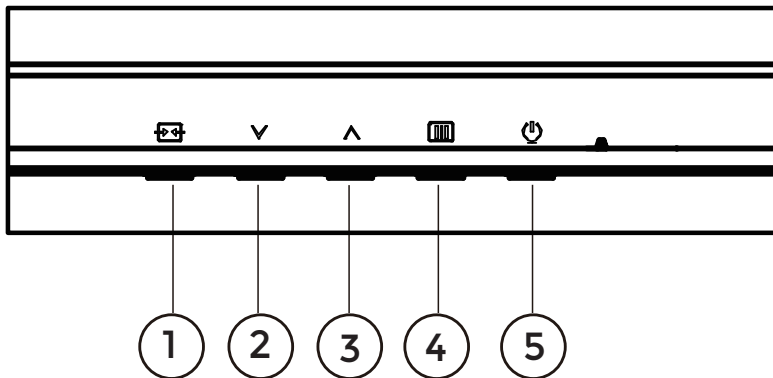
- Radeon™ serie RX Vega
- Radeon™ serie RX 500
- Radeon™ serie RX 400
- Radeon™ series R9/R7 300 (excepto R9 370/X, R7 370/X y R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ serie R9 Nano
- Radeon™ serie R9 Fury
- Radeon™ serie R9/R7 200 (excepto R9 270/X y R9 280/X)

Procesadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Ajustando

Tecclas rápidas



1	Fuente/Salir
2	Modo preestablecido/✓
3	Brillo/▲
4	Menú/Entrar
5	Alimentación

Menú/Entrar

Pulse para mostrar el OSD o confirmar la selección.

Alimentación

Pulse el botón de encendido para encender el monitor.

Modo preestablecido/✓

Cuando no haya OSD, presione "✓" la tecla para abrir la función modo preestablecido, luego presione "✓" o "▲" la tecla para seleccionar el modo preestablecido.

Brillo/▲

Cuando no haya OSD, presione "▲" la tecla para abrir la función de brillo, luego presione "✓" o "▲" la tecla para ajustar el brillo.

Fuente/Salir
















Cuando el OSD esté cerrado, presionar el botón Source/Exit funcionará como tecla rápida de Source.

Cuando el menú OSD esté activo, este botón funcionará como tecla de salida (para salir del menú OSD).

Configuración OSD

Instrucciones básicas y sencillas sobre las teclas de control.



- 1). Presione la  tecla MENU para activar la ventana OSD.
- 2). Presione  o  para navegar entre las funciones. Una vez que la función deseada esté resaltada, presione la  tecla MENU / OK para activarla; presione  o  para navegar entre las funciones del submenú. Una vez que la función deseada del submenú esté resaltada, pulse  el botón MENU / OK para activarla.
- 3). Pulse  o  para cambiar los ajustes de la función seleccionada. Pulse  /  para salir. Si desea ajustar otra función, repita los pasos 2 y 3.
- 4). Función de bloqueo del OSD: Para bloquear el OSD, mantenga pulsado el  botón MENU mientras el monitor está apagado y, a continuación, pulse  el botón de encendido para encender el monitor. Para desbloquear el OSD, mantenga pulsado el  botón MENU mientras el monitor está apagado y, a continuación, pulse  botón de encendido para encender el monitor.

Notas:

- 1). Si el producto solo tiene una entrada de señal, el elemento «Selección de entrada» no puede ajustarse.
- 2). Si la resolución de la señal de entrada es la resolución nativa o Adaptive-Sync, el elemento «Relación de imagen» no es válido.

Configuración de Juego



Control de sombras	0 ~ 20	El valor predeterminado del Control de sombras es 0, permitiendo al usuario final ajustar de 0 a 20 para obtener una imagen más nítida. Si la imagen es demasiado oscura para distinguir detalles claramente, ajuste el valor entre 0 y 20 para obtener una imagen clara.
Color de Juego	0 ~ 20	Color de Juego ofrece 21 niveles para ajustar la saturación y obtener una mejor imagen.
Adaptive-Sync	Desactivado / Activado	Desactivar o activar Adaptive-Sync. Aviso sobre el funcionamiento de Adaptive-Sync: Cuando la función Adaptive-Sync está activada, puede haber parpadeos en algunos escenarios de juego.
Punto de Mira	Desactivado / Activado / Dinámico	La función "Punto de Mira" coloca un indicador de puntería en el centro de la pantalla para ayudar a los jugadores a jugar a juegos de disparos en primera persona (FPS) con una puntería precisa y exacta.
Overdrive	Desactivado / Débil / Medio / Fuerte	Ajuste del tiempo de respuesta. Nota: Si el usuario ajusta OverDrive a "Fuerte", la imagen mostrada puede aparecer borrosa. Los usuarios pueden ajustar el nivel de OverDrive o desactivarlo según sus preferencias.

Nota:

Cuando el 'Espacio de color' en el menú 'Imagen' está configurado en "sRGB", los elementos "Control de sombras" y "Color de Juego" no se pueden ajustar.

modo preestablecido



Estándar	Mejore la legibilidad para juegos web y móviles adecuados.
Internet	Modo Internet.
Película	Modo Película.
Fotógrafo	Modo Fotógrafo.
Modo Eco	Modo Eco
Lectura	Modo Lectura.
Efecto HDR - Imagen	Configure el efecto HDR según sus requisitos de uso.
Efecto HDR - Película	
Efecto HDR - Juego	
Deportes	Modo Deportes.
Modo D	Modo D-Mode.
FPS	Para jugar a juegos FPS (First Person Shooters). Mejora el nivel de negro en temas oscuros.
RTS	Para jugar a juegos RTS (Real Time Strategy). Mejora la calidad de imagen.
Carreras	Para jugar a juegos de carreras, ofrece el tiempo de respuesta más rápido y una alta saturación de color.
Restablecer color	Restablece el color a los valores predeterminados.

Imagen



Brillo	0-100	Ajuste de la retroiluminación.
Contrast	0-100	Contraste desde registro digital.
Espacio de color	Nativo del panel	Panel estándar de espacio de color.
	sRGB	Espacio de color sRGB.
Nitidez	0-100	Ajuste de nitidez.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Ajustar gamma.
Temperatura del color	Nativa	Recuperar la temperatura de color nativa desde EEPROM.
	5000K	Recuperar la temperatura de color 5000K desde EEPROM.
	6500K	Recuperar la temperatura de color 6500K desde EEPROM.
	7500K	Recuperar la temperatura de color 7500K desde EEPROM.
	8200K	Recuperar la temperatura de color 8200K desde EEPROM.
	9300K	Recuperar la temperatura del color 9300K desde la EEPROM.
	11500K	Recuperar la temperatura del color 11500K desde la EEPROM.
	Definido por el usuario	Restaurar la temperatura del color desde la EEPROM.
Rojo	0-100	Ganancia de rojo desde el registro digital.

Verde	0-100	Ganancia de verde desde el registro digital.
Azul	0-100	Ganancia de azul desde el registro digital.
DCR	Apagado	Desactivar la relación de contraste dinámica.
	Encendido	Activar la relación de contraste dinámica.
Visión clara	Apagado/Débil/Medio/Fuerte	Aplicar función de nitidez en pantalla completa.
Relación de imagen	Completo/Aspecto	Seleccione la relación de imagen para la visualización.

Nota:

Cuando el "Espacio de color" en "Imagen" está configurado en "sRGB", los ajustes "Contraste", "Gamma" y "Temp. de color" no pueden modificarse.

Entrada



Auto	Seleccione automáticamente la fuente de señal de entrada.
HDMI1	Seleccione la fuente de señal HDMI1.
HDMI2	Seleccione la fuente de señal HDMI2.
DisplayPort	Seleccione la fuente de señal DisplayPort.

Ajustes



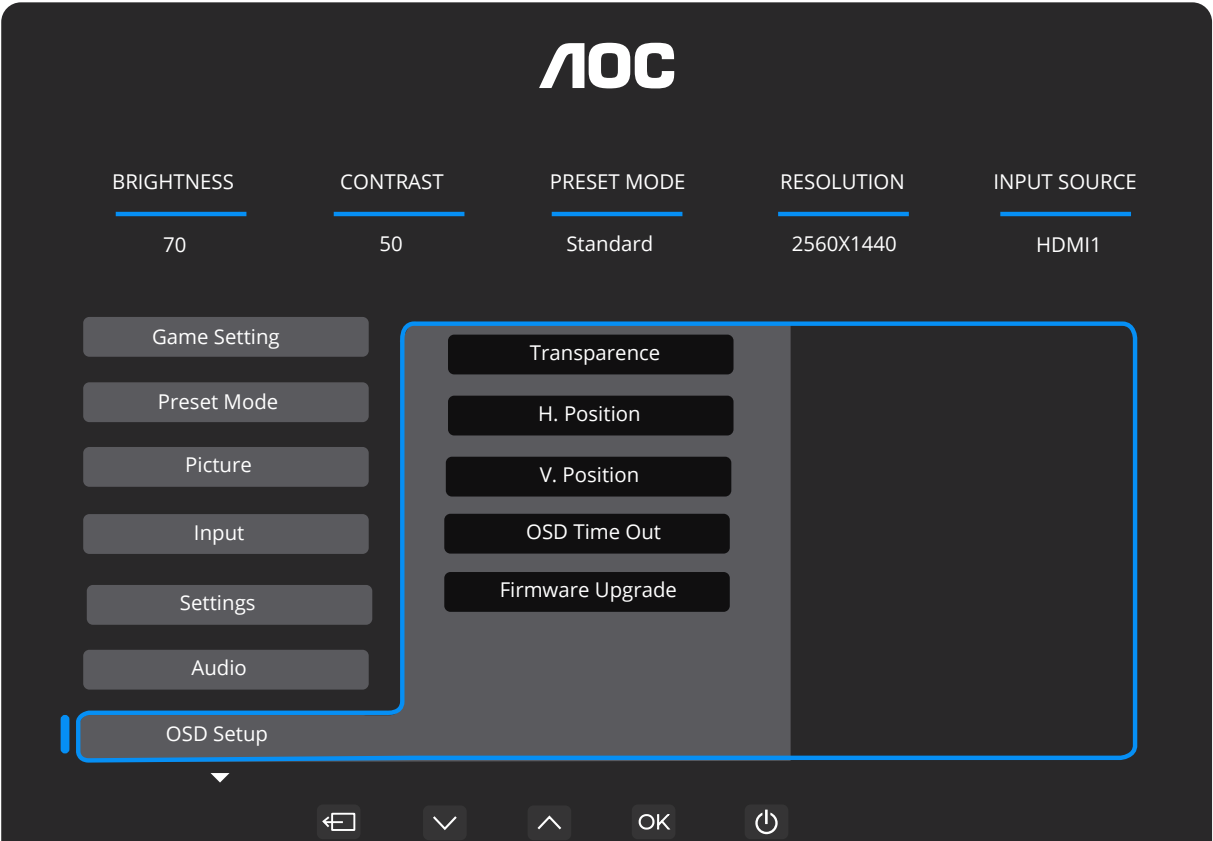
Idioma		Selecione el idioma del OSD.
Recordatorio de descanso	Desactivado / Activado	Recordatorio de descanso si el usuario trabaja continuamente durante más de 1 hora.
Temporizador de apagado (h)	0-24	Selecione el tiempo de apagado de corriente continua.
DDC/CI	No / Sí	Activar/Desactivar soporte DDC/CI.
Aviso de resolución	Desactivado / Activado	Notificación de resolución óptima.
Restablecer	No / Sí	Restablecer el menú a los valores predeterminados.
	ENERGY STAR®	ENERGY STAR® disponible en modelos seleccionados.

Audio



Volume	0-100	Ajuste de volumen.
Silencio	Desactivado / Activado	Silenciar el volumen.

Configuración del OSD



Transparencia	0-100	Ajuste de la transparencia del OSD.
Posición H.	0-100	Ajuste de la posición horizontal del OSD.
Posición V.	0-100	Ajuste de la posición vertical del OSD.
Tiempo de espera del OSD	5-120	Ajuste del tiempo de espera del OSD.
Actualización de firmware	No / Sí	Actualizar el firmware mediante USB.

Información



Indicador LED

Estado	Color del LED
Modo de potencia completa	Blanco
Modo activo-apagado	Naranja

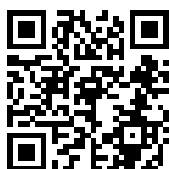
solución de problemas

Problema y pregunta	Soluciones posibles
El LED de encendido no está encendido	Asegúrese de que el botón de encendido esté activado y que el cable de alimentación esté correctamente conectado a una toma de corriente con conexión a tierra y al monitor.
No hay imagen en la pantalla	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Está el cable de alimentación conectado correctamente? Compruebe la conexión del cable de alimentación y el suministro eléctrico. • ¿Está el cable de vídeo conectado correctamente? (Conectado usando el cable HDMI) Compruebe la conexión del cable HDMI. (Conectado usando el cable DisplayPort) Compruebe la conexión del cable DisplayPort. * La entrada HDMI/DisplayPort no está disponible en todos los modelos. • Si el monitor está encendido, reinicie el ordenador para visualizar la pantalla inicial (la pantalla de inicio de sesión). Si aparece la pantalla inicial (la pantalla de inicio de sesión), inicie el ordenador en el modo correspondiente (modo seguro para Windows 7/8/10) y luego cambie la frecuencia de la tarjeta gráfica. (Consulte la sección Configuración de la resolución óptima) Si no aparece la pantalla inicial (la pantalla de inicio de sesión), contacte con el centro de servicio o con su distribuidor. • ¿Puede ver "Entrada no compatible" en la pantalla? Puede ver este mensaje cuando la señal de la tarjeta de vídeo supera la resolución y frecuencia máxima que el monitor puede manejar correctamente. Ajuste la resolución y la frecuencia máximas que el monitor puede soportar. • Asegúrese de que los controladores del monitor AOC están instalados.
La imagen está borrosa y presenta un problema de sombras fantasma.	Ajuste los controles de contraste y brillo. Pulse la tecla rápida (AUTO) para autoajustar. Asegúrese de no utilizar un cable de extensión ni una caja conmutadora. Recomendamos conectar el monitor directamente al conector de salida de la tarjeta de vídeo en la parte trasera.
La imagen parpadea, rebota o aparece un patrón ondulado en la pantalla.	Mantenga alejados del monitor los dispositivos eléctricos que puedan causar interferencias. Utilice la frecuencia de actualización máxima que su monitor pueda soportar en la resolución que esté utilizando.
El monitor está bloqueado en modo de apagado activo."	El interruptor de encendido del ordenador debe estar en la posición ON. La tarjeta de vídeo del ordenador debe estar firmemente insertada en su ranura. Asegúrese de que el cable de vídeo del monitor esté correctamente conectado al ordenador. Inspeccione el cable de vídeo del monitor y verifique que ningún pin esté doblado. Confirme que su ordenador está operativo pulsando la tecla BLOQ MAYÚS en el teclado mientras observa el LED correspondiente. El LED debería encenderse o apagarse al pulsar dicha tecla.
Falta uno de los colores primarios (ROJO, VERDE o AZUL).	Inspeccione el cable de vídeo del monitor y verifique que ningún pin esté dañado. Asegúrese de que el cable de vídeo del monitor esté correctamente conectado al ordenador.
La imagen en pantalla no está centrada ni ajustada correctamente.	Ajuste la Posición horizontal (H-Position) y la Posición vertical (V-Position) o pulse la tecla rápida (AUTO).
La imagen presenta defectos de color (el blanco no aparece como blanco).	Ajuste el color RGB o seleccione la temperatura del color deseada.
Disturbios horizontales o verticales en la pantalla.	Utilice el modo de apagado de Windows 7/8/10/11 para ajustar el CLOCK y el FOCUS. Pulse la tecla rápida (AUTO) para autoajustar.
Reglamentación y servicio.	Consulte la información sobre Reglamentación y Servicio en www.aoc.com para encontrar el modelo que ha adquirido en su país y acceder a dicha información en la página de Soporte.

Especificación

Especificación general

Panel	Nombre del modelo	Q32E4U	
	Sistema de accionamiento	TFT LCD en color	
	Tamaño visible de imagen	80,1 cm en diagonal	
	Paso de píxel	0,2727 mm (H) x 0,2727 mm (V)	
	Color de pantalla	1,07B (8 bits + FRC) ^[1]	
Otros	Rango de sincronización horizontal	30 k~150 kHz	
	Tamaño máximo de sincronización horizontal	698,112 mm	
	Rango de sincronización vertical	48~100 Hz	
	Tamaño de escaneo vertical (máximo)	392,688 mm	
	Resolución óptima preseleccionada	2560x1440@60Hz	
	Resolución máxima	2560x1440@100Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Fuente de alimentación	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Consumo energético	Típico (brillo y contraste predeterminados)	26 W
		Máx. (brillo = 100, contraste = 100)	≤ 82 W
		Modo de espera	≤ 0,5 W
	Disipación térmica	Funcionamiento normal	88,74 BTU/h (típ.)
		Suspensión (modo standby)	<1,71 BTU/h
		Modo apagado	<1,02 BTU/h
Características físicas	Tipo de conector	HDMI/DisplayPort/USB/Salida para auriculares	
	Tipo de cable de señal	Desmontable	
Medio ambiente	Temperatura	Funcionamiento	0 °C~40 °C
		No operativo	-25 °C~55 °C
	Humedad	Funcionamiento	10 %~85 % (sin condensación)
		No operativo	5 %~93 % (sin condensación)
	Altitud	Funcionamiento	0 m~5000 m (0 pies~16404 pies)
		No operativo	0 m~12192 m (0 pies~40000 pies)



Nota:

[1]El número máximo de colores que puede mostrar este producto es de 1,07 mil millones, y las condiciones de configuración son las siguientes (pueden existir diferencias debido a limitaciones de salida en algunas tarjetas gráficas).

("V": soporta, "\": no soporta):

<div> <div>Versión de señal</div> <div>Formato de color</div> <div>Estado</div> <div>Bits de color</div> </div>	HDMI 2.0		DisplayPort 1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440@100Hz, 10 bits	V	\	V	V
2560x1440@100Hz, 8 bits	V	V	V	V
Mínimo: 1920x1080@60Hz, 10 bits	V	V	V	V

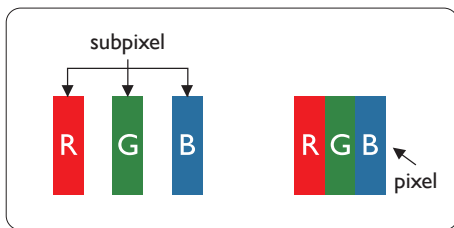
[2]Para que el monitor funcione correctamente, la tarjeta gráfica de su PC debe soportar DisplayPort 1.2 o HDMI 2.0. La resolución de pantalla y la frecuencia de actualización también dependen de la capacidad de la tarjeta gráfica del ordenador.

Política de defectos de píxeles en el panel de los monitores AOC

AOC se esfuerza por ofrecer productos de la más alta calidad. Utilizamos algunos de los procesos de fabricación más avanzados de la industria y aplicamos un riguroso control de calidad. No obstante, los defectos de píxeles o subpíxeles en los paneles del monitor a veces son inevitables.

Ningún fabricante puede garantizar que todos los paneles estén libres de defectos de píxeles, pero AOC garantiza que cualquier monitor con un número inaceptable de defectos será reparado o reemplazado bajo garantía. Este aviso explica los diferentes tipos de defectos de píxeles y define los niveles aceptables de defectos para cada tipo. Para poder optar a reparación o sustitución bajo garantía, el número de defectos de píxeles en el panel de un monitor debe superar estos niveles aceptables. Por ejemplo, no debe haber más del 0,0004 % de subpíxeles defectuosos en un monitor.

Además, AOC establece estándares de calidad aún más estrictos para ciertos tipos o combinaciones de defectos de píxeles que resultan más visibles que otros. Esta política es válida a nivel mundial.



Píxeles y subpíxeles

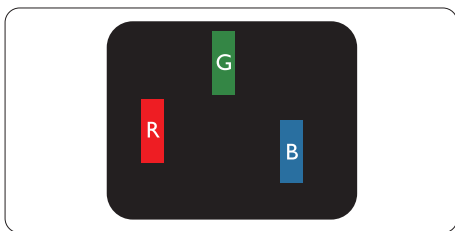
Un píxel, o elemento de imagen, está compuesto por tres subpíxeles en los colores primarios rojo, verde y azul. Muchos píxeles juntos forman una imagen. Cuando todos los subpíxeles de un píxel están iluminados, los tres subpíxeles de colores juntos aparecen como un único píxel blanco. Cuando todos están apagados, los tres subpíxeles de colores juntos aparecen como un único píxel negro. Otras combinaciones de subpíxeles iluminados y apagados aparecen como píxeles individuales de otros colores.

Tipos de defectos de píxeles

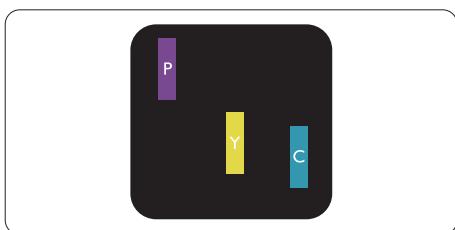
Los defectos de píxeles y subpíxeles se manifiestan en la pantalla de diversas formas. Existen dos categorías de defectos de píxeles y varios tipos de defectos de subpíxeles dentro de cada categoría.

Defectos de puntos brillantes

Los defectos de puntos brillantes se presentan como píxeles o subpíxeles que permanecen siempre encendidos o 'activos'. Es decir, un punto brillante es un subpíxel que resalta en la pantalla cuando el monitor muestra un patrón oscuro. A continuación, se describen los tipos de defectos de puntos brillantes.



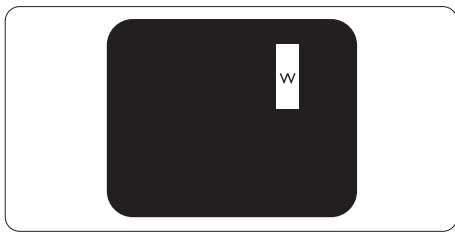
Un subpíxel rojo, verde o azul encendido.



Dos subpíxeles encendidos adyacentes:

- Rojo + Azul = Púrpura

- Rojo + Verde = Amarillo
- Verde + Azul = Cian (Azul claro)



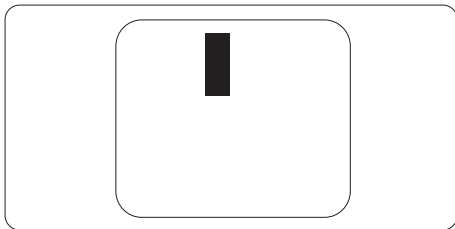
Tres subpíxeles iluminados adyacentes (un píxel blanco).

Nota

Un punto brillante rojo o azul debe ser al menos un 50 % más brillante que los puntos vecinos, mientras que un punto brillante verde debe ser un 30 % más brillante que los puntos vecinos.

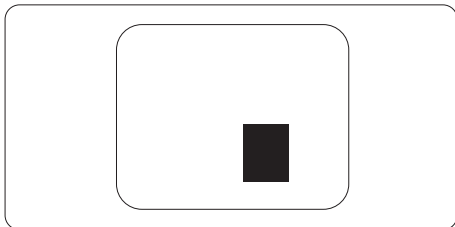
Defectos de puntos negros

Los defectos de puntos negros aparecen como píxeles o subpíxeles que permanecen siempre oscuros o 'apagados'. Es decir, un punto oscuro es un subpíxel que resalta en la pantalla cuando el monitor muestra un patrón claro. Estos son los tipos de defectos de puntos negros.



Proximidad de defectos de píxeles

Dado que los defectos de píxeles y subpíxeles del mismo tipo que están próximos pueden ser más visibles, AOC también especifica tolerancias para la proximidad de defectos de píxeles.



Tolerancias para defectos de píxeles

Para ser elegible para reparación o sustitución debido a defectos de píxeles durante el periodo de garantía, un panel de monitor en un monitor AOC debe presentar defectos de píxeles o subpíxeles que superen las tolerancias indicadas en el manual en línea.

DEFECTOS DE PUNTOS BRILLANTES	NIVEL ACEPTABLE
1 subpíxel encendido	2
2 subpíxeles encendidos adyacentes	1
3 subpíxeles encendidos adyacentes (un píxel blanco)	0
Distancia entre dos defectos de puntos brillantes*	≥ 15 mm
Número total de defectos luminosos de todos los tipos	2
DEFECTOS DE PUNTOS NEGROS	NIVEL ACEPTABLE
1 subpíxel oscuro	5 o menos
2 subpíxeles oscuros adyacentes	2 o menos
3 subpíxeles oscuros adyacentes	≤ 1
Distancia entre dos defectos de puntos negros*	≥ 15 mm
Número total de defectos de puntos negros de todos los tipos	5 o menos
TOTAL DE DEFECTOS DE PUNTOS	NIVEL ACEPTABLE
Número total de defectos de puntos luminosos o negros de todos los tipos	5 o menos

Nota

*: 1 o 2 defectos adyacentes de subpíxeles = 1 defecto de punto.

Modos de visualización preestablecidos

ESTÁNDAR	RESOLUCIÓN (±1 Hz)	FRECUENCIA HORIZONTAL (kHz)	FRECUENCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.47	59.94
	640x480@72Hz	37.86	72.81
	640x480@75Hz	37.50	75.00
MODOS MAC VGA	640x480@67Hz	35.00	66.67
MODO IBM	720x400@70Hz	31.47	70.09
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.32
	800x600@72Hz	48.08	72.19
	800x600@75Hz	46.88	75.00
MODOS MAC SVGA	832x624@75Hz	47.73	74.55
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60.00
	1024x768@70Hz	56.48	70.07
	1024x768@75Hz	60.02	75.03
SXGA	1280x1024@60Hz	63.89	60.02
	1280x1024@75Hz	79.98	75.03
WSXG	1280x720@60Hz	44.77	59.86
	1280x960@60Hz	60.00	60.00
WXGA+	1440x900@60Hz	55.94	59.89
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.95
FHD	1920x1080@60HZ	67.50	60.00
	1920x1080@75HZ	83.93	75.00
QHD	2560x1440@60Hz	67.50	60.00
	2560x1440@75Hz	111.08	75.00
	2560x1440@100Hz	148.50	100.00

Nota: Según el estándar VESA, puede existir un margen de error (+/-1 Hz) al calcular la frecuencia de actualización (frecuencia de campo) en diferentes sistemas operativos y tarjetas gráficas. Para mejorar la compatibilidad, la frecuencia de actualización nominal de este producto ha sido redondeada. Por favor, consulte el producto real.

Recomendaciones para prevenir el Síndrome Visual Informático (SVI)

(Solo aplicable al modelo correspondiente)

Los monitores AOC están diseñados con TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 para prevenir la fatiga ocular causada por el uso prolongado del ordenador. Este avanzado estándar con clasificación de cuatro estrellas garantiza una reducción de la fatiga visual mediante una combinación de hardware y características de diseño, habilitadas por defecto en su monitor.

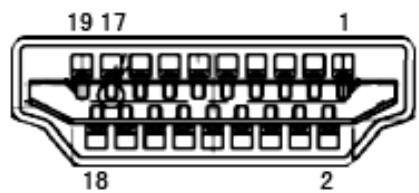
Características que protegen la vista:

- **Pantalla antirreflejos:** El recubrimiento mate antirreflejos minimiza las reflexiones de fuentes de luz ambiental, como ventanas o lámparas superiores, reduciendo las distracciones visuales y mejorando la claridad de la pantalla.
- **Tecnología libre de parpadeo:** Utiliza control de retroiluminación por corriente continua (DC) para mantener niveles de brillo constantes y eliminar el parpadeo de la pantalla, una causa común de fatiga ocular.
- **Modo LowBlue:** Este monitor reduce la exposición a la luz azul nociva de menos del 50 % a menos del 35 %, ayudando a proteger sus ojos sin comprometer la calidad del color. La función de luz azul baja está configurada como ajuste predeterminado de fábrica para cumplir con la certificación TÜV Rheinland en hardware de luz azul baja.
- **Modo lectura:** El modo lectura proporciona una experiencia similar a la de leer en papel, ideal para revisar documentos extensos, artículos o libros electrónicos. Esto permite una experiencia de lectura más natural y cómoda al ajustar el contraste, el brillo y la temperatura del color, reduciendo así la fatiga ocular durante sesiones prolongadas.

Para reducir la fatiga ocular y aumentar la productividad, siga estas mejores prácticas al configurar su estación de trabajo:

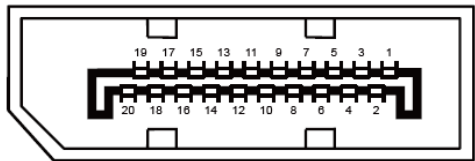
- **Optimice la ergonomía:** Sitúe su escritorio y su silla de modo que sus pies estén apoyados plana y firmemente en el suelo, sus ojos a aproximadamente una longitud de brazo de la pantalla, y sus manos puedan descansar cómodamente sobre el teclado y el ratón. Su nivel visual debe estar entre cinco y siete cm (dos a tres pulgadas) por debajo del borde superior del monitor. Si utiliza lentes bifocales o progresivos, ajuste la altura del monitor para minimizar la inclinación de la cabeza.
- **Mantenga una distancia de visualización saludable:** sitúe sus ojos a una distancia de 50 a 70 centímetros (20 a 28 pulgadas) de la pantalla. La exposición prolongada a la pantalla puede causar fatiga ocular y afectar la visión. Para reducir la tensión, descanse sus ojos durante cinco a diez minutos tras cada hora de uso continuado. Cambiar periódicamente el enfoque hacia objetos lejanos también ayuda a relajar los músculos oculares.
- **Ajuste la configuración de la pantalla:** seleccione el modo de monitor más adecuado para sus tareas o regule manualmente el brillo y el contraste según su comodidad.
- **Gestione la iluminación:** asegúrese de que la pantalla esté libre de reflejos o deslumbramientos causados por luces superiores o ventanas. Ajuste la iluminación detrás del monitor para que coincida con el brillo de la pantalla, especialmente cuando se muestren fondos claros. Evite las luces fluorescentes y las superficies altamente reflectantes.
- **Adopte hábitos de trabajo saludables:** parpadee con frecuencia y mantenga buenas prácticas de cuidado ocular para prevenir la sequedad y el malestar. Las pausas breves y frecuentes son más eficaces que pocas pausas largas para mantener la comodidad visual durante toda la jornada.
- **Realice ejercicios oculares y de cuello:** enfoque periódicamente objetos lejanos para reducir la fatiga visual. Cierre los ojos y gírelos suavemente en círculos. Para liberar tensión, estire el cuello inclinando lentamente la cabeza hacia adelante, hacia atrás y de lado a lado.

Asignación de pines



Cable de señal de color de 19 pines

Número de pin	Nombre de señal	Número de pin	Nombre de señal	Número de pin	Nombre de señal
1.	Datos TMDS 2+	9.	Datos TMDS 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Blindaje datos TMDS 2	10.	Reloj TMDS +	18.	Alimentación +5 V
3.	Datos TMDS 2-	11.	Blindaje reloj TMDS	19.	Detección Hot Plug
4.	Datos TMDS 1+	12.	Reloj TMDS -		
5.	Blindaje datos TMDS 1	13.	CEC		
6.	Datos TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. en el dispositivo)		
7.	Datos TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindaje Datos TMDS 0	16.	SDA		



Cable de señal de color de 20 pines

Número de pin	Nombre de señal	Número de pin	Nombre de señal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	Canal AUX (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	Canal AUX (n)
8	GND	18	Detección Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Función Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado con capacidades VESA DDC2B conforme al ESTÁNDAR VESA DDC. Permite que el monitor informe al sistema anfitrión sobre su identidad y, según el nivel de DDC utilizado, comunique información adicional sobre sus capacidades de visualización.

El DDC2B es un canal de datos bidireccional basado en el protocolo I2C. El sistema anfitrión puede solicitar información EDID a través del canal DDC2B.

