

# MANUAL DO USUÁRIO



## Q32E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved

Version: A00

**AOC**

Segurança .....	1
Convenções Nacionais .....	1
Alimentação .....	2
Instalação .....	3
Limpeza .....	4
Outros.....	5
Configuração .....	6
Conteúdo da Embalagem .....	6
Configuração do Suporte e da Base .....	7
Ajuste do Ângulo de Visualização .....	8
Conectando o Monitor .....	9
Montagem na parede.....	10
Função Adaptive-Sync .....	11
Ajustando.....	12
Teclas de atalho.....	12
Configuração OSD.....	13
Configuração de Jogo.....	14
Modo pré-definido .....	15
Imagem.....	16
Entrada .....	18
Configurações.....	19
Áudio.....	20
Configuração do OSD .....	21
Informações.....	22
Indicador LED .....	23
Solução de problemas.....	24
Especificação .....	25
Especificação Geral .....	25
Política de Defeitos de Pixels dos Painéis dos Monitores AOC .....	27
Modos de Exibição Predefinidos.....	29
Recomendações para prevenir a Síndrome da Visão Computacional (CVS) .....	30
Atribuição de Pinos .....	31
Plug and Play .....	32

# Segurança

## Convenções Nacionais

As subseções a seguir descrevem as convenções nacionais utilizadas neste documento.

### Notas, Cuidados e Advertências

Ao longo deste guia, blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou itálico. Esses blocos são notas, cuidados e advertências, e são utilizados da seguinte forma:



**NOTA:** Uma **NOTA** indica informações importantes que ajudam você a utilizar melhor seu sistema de computador.



**CUIDADO:** Um **CUIDADO** indica possível dano ao hardware ou perda de dados e orienta como evitar o problema.



**ADVERTÊNCIA:** Uma **ADVERTÊNCIA** indica risco potencial de danos físicos e orienta como evitar o problema. Algumas advertências podem aparecer em formatos alternativos e podem não estar acompanhadas por um ícone. Nesses casos, a apresentação específica da advertência é exigida pela autoridade regulatória.

## Alimentação



O monitor deve ser operado apenas com o tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Se você não tiver certeza do tipo de energia fornecida à sua residência, consulte seu revendedor ou a companhia local de energia.



O monitor está equipado com um plugue tripolar com aterramento, contendo o terceiro pino (de aterramento). Este plugue encaixa-se somente em uma tomada com aterramento, como medida de segurança. Caso sua tomada não acomode o plugue de três pinos, solicite a um eletricista que instale a tomada correta ou utilize um adaptador para garantir o aterramento seguro do aparelho. Não desative a função de segurança do plugue com aterramento.



Desconecte a unidade durante tempestades com raios ou quando não for utilizada por longos períodos. Isso protegerá o monitor contra danos causados por surtos de energia.



Não sobrecarregue réguas de energia e extensões elétricas. A sobrecarga pode causar incêndio ou choque elétrico.




Para assegurar o funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores certificados pela UL que possuam tomadas configuradas entre 100-240V AC, mínimo 5A.





A tomada de parede deve ser instalada próxima ao equipamento e deve estar facilmente acessível.





# Instalação


 Não posicione o monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, suportes de parede ou mesas instáveis. Caso o monitor caia, poderá causar ferimentos a pessoas e danos graves a este produto. Utilize somente carrinhos, suportes, tripés, suportes de parede ou mesas recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante. Siga as instruções ao instalar o produto e utilize os acessórios de montagem recomendados pelo fabricante. A combinação do produto com o carrinho deve ser movimentada com cuidado.

 Nunca insira qualquer objeto na abertura do gabinete do monitor. Isso pode danificar componentes do circuito, causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrame líquidos sobre o monitor.

 Não coloque a parte frontal do produto no chão.

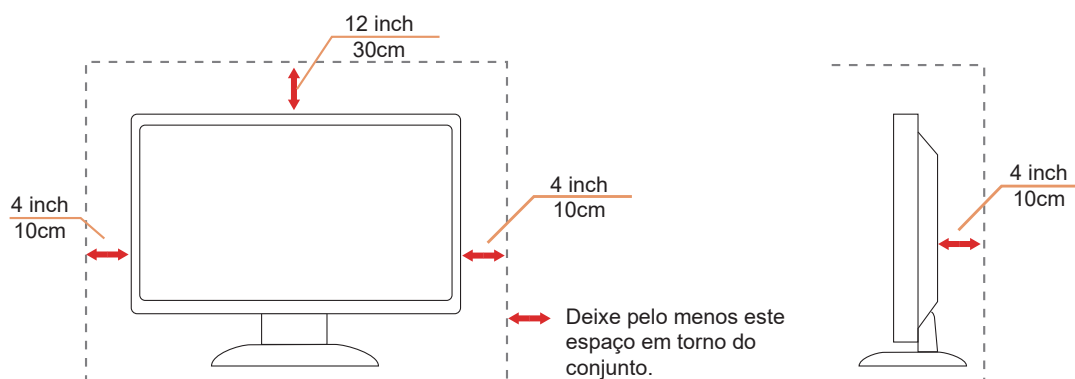
 Se montar o monitor na parede ou em uma prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

 Deixe um espaço ao redor do monitor conforme mostrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser insuficiente, causando superaquecimento que pode resultar em incêndio ou dano ao monitor.

 Para evitar danos potenciais, como o descolamento do painel da moldura, assegure que o monitor não incline para baixo mais de -5 graus. Se o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus for excedido, danos ao monitor não serão cobertos pela garantia.

Veja abaixo as áreas recomendadas para ventilação ao instalar o monitor na parede ou no suporte:

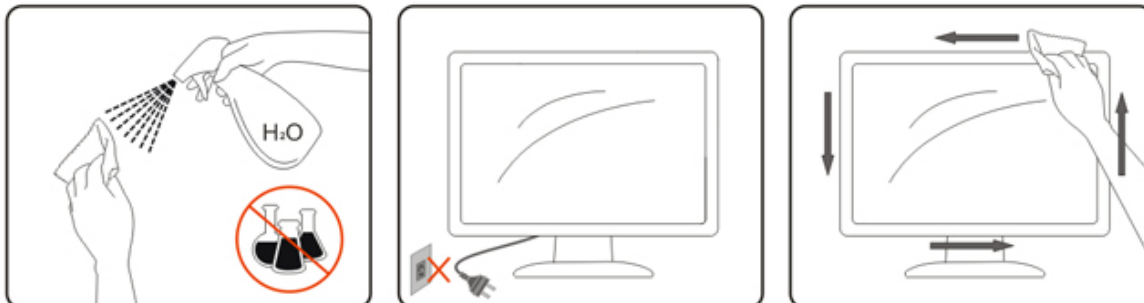
## Instalado com suporte



# Limpeza

⚠ Limpe o gabinete regularmente com um pano macio levemente umedecido em água.

⚠ Use um pano macio de algodão ou microfibra para a limpeza. O pano deve estar úmido e quase seco; evite que líquidos penetrem no equipamento.



⚠ Desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o produto.

## Outros



Caso o produto apresente cheiro, som ou fumaça estranhos, desligue o plugue de alimentação **IMEDIATAMENTE** e contate um Centro de Serviço.



Assegure-se de que as aberturas de ventilação não estejam bloqueadas por móveis ou cortinas.



Não submeta o monitor LCD a vibrações intensas ou impactos durante a operação.



Evite choques e quedas do monitor durante a operação ou transporte.



Os cabos de alimentação devem possuir certificação de segurança. Na Alemanha, deve ser utilizado cabo H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> ou superior. Em outros países, utilize os tipos de cabo adequados conforme as normas locais.



Nível sonoro excessivo em fones de ouvido pode causar perda auditiva. Ajustar o equalizador para o máximo aumenta a tensão de saída dos fones de ouvido, elevando assim o nível de pressão sonora.



Baixa luz azul: O monitor utiliza painel com tecnologia de baixa emissão de luz azul. Está em conformidade com a certificação TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution nas configurações padrão de fábrica.

### **Saúde:**

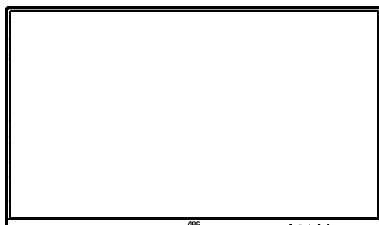
- O monitor deve estar posicionado a 50 a 70 cm (20 a 28 polegadas) dos seus olhos.
- Observar a tela por períodos prolongados causa fadiga ocular e pode prejudicar a visão. Descanse os olhos por 5 a 10 minutos a cada hora de uso do produto.
- Reduza a fadiga ocular focando em objetos distantes.
- Piscar frequentemente e realizar exercícios oculares ajudam a evitar o ressecamento dos olhos.



A Tecnologia Flicker-Free mantém a retroiluminação estável com um dimmer DC, eliminando a principal causa de flicker do monitor, proporcionando maior conforto visual.

# Configuração

## Conteúdo da Embalagem



Monitor



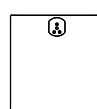
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort  
Cable



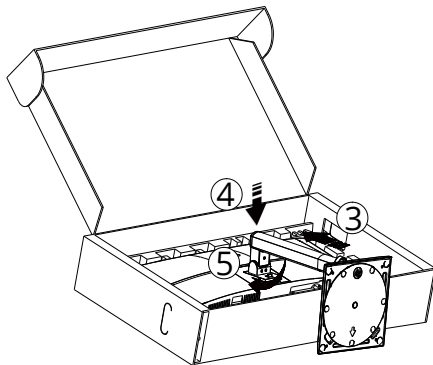
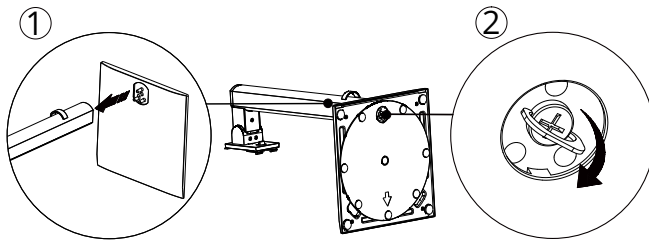
USB Cable

\* Nem todos os cabos de sinal serão fornecidos para todos os países e regiões. Por favor, consulte o revendedor local ou o escritório da AOC para confirmação.

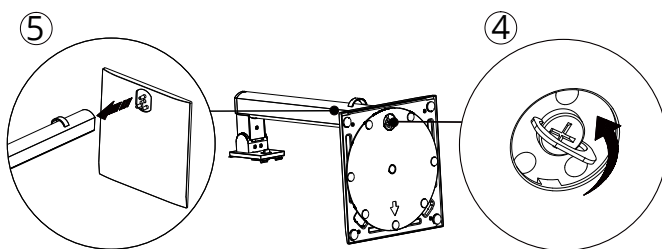
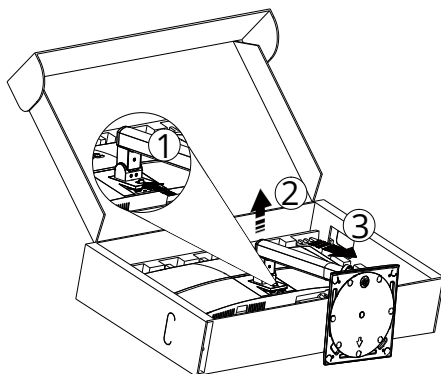
# Configuração do Suporte e da Base

Por favor, configure ou remova a base conforme os passos abaixo.

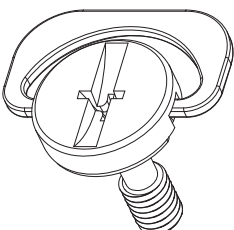
## Configuração:



## Remoção:



Especificação do parafuso da base: M6\*13 mm (rosca efetiva de 5,5 mm)



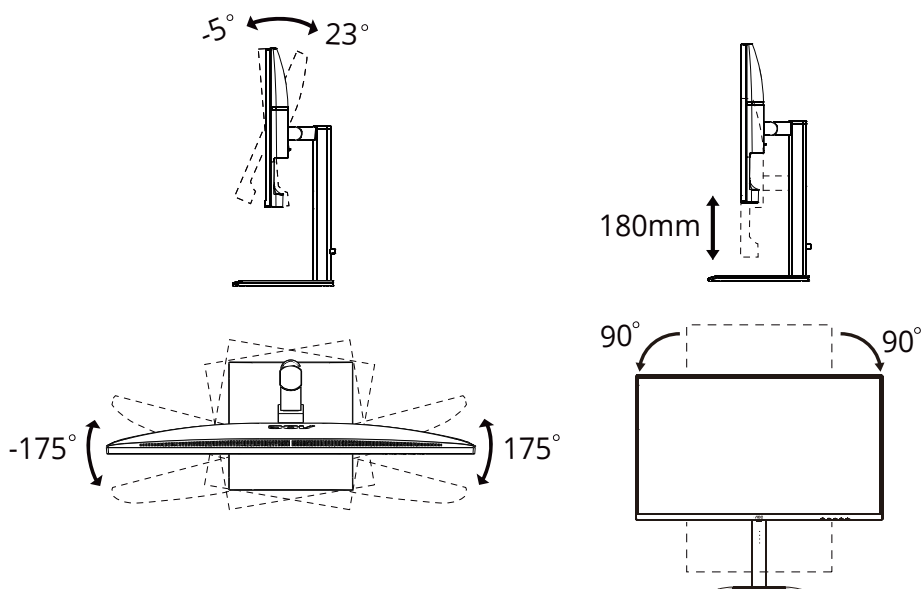
 **NOTA:** O design do display pode diferir do ilustrado.

## Ajuste do Ângulo de Visualização

Para obter a melhor experiência de visualização, recomenda-se que o usuário assegure conseguir visualizar todo o seu rosto na tela e, então, ajuste o ângulo do monitor conforme sua preferência pessoal.

Segure o suporte para evitar que o monitor tombe ao alterar o ângulo.

Você pode ajustar o monitor conforme indicado a seguir:



### **NOTA:**

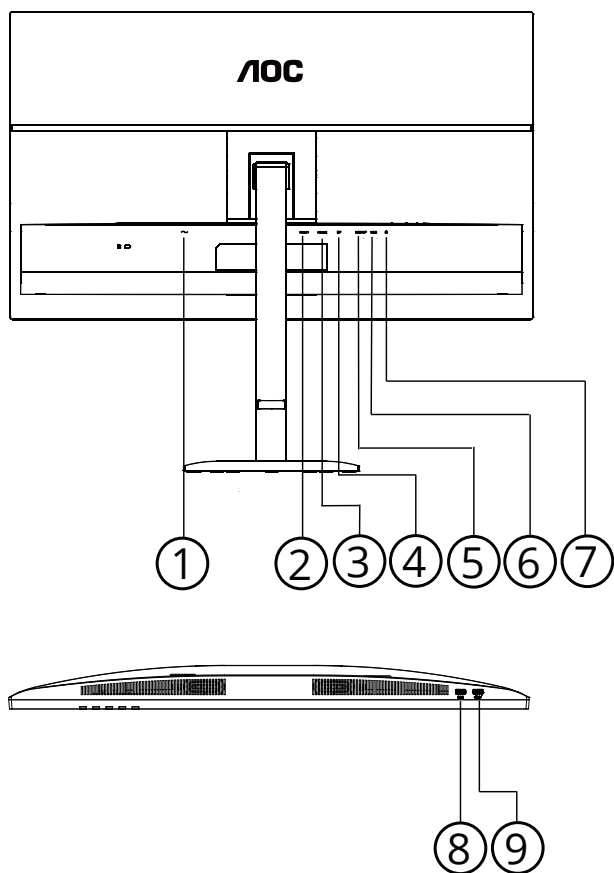
Não toque na tela de LCD ao alterar o ângulo. Tocar na tela de LCD pode causar danos.

### **Aviso**

- Para evitar possíveis danos à tela, como descolamento do painel, certifique-se de que o monitor não incline para baixo mais que -5 graus.
- Não pressione a tela ao ajustar o ângulo do monitor. Segure somente a moldura (bezel).

# Conectando o Monitor

Conexões de Cabos na Parte Traseira do Monitor e do Computador:



1. Alimentação
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB Upstream
6. USB3.2 Gen1 downstream x2
7. Fone de Ouvido
8. USB3.2 Gen1 downstream
9. USB3.2 Gen1 downstream + carregamento

## Conectar ao PC

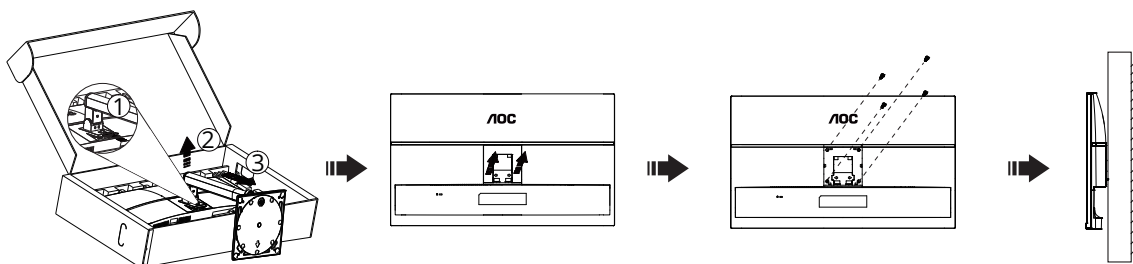
1. Conecte firmemente o cabo de energia à parte traseira do monitor.
2. Desligue o computador e desconecte o cabo de energia.
3. Conecte o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo na parte traseira do computador.
4. Conecte os cabos de energia do computador e do monitor a uma tomada próxima.
5. Ligue o computador e o monitor.

Se o monitor exibir uma imagem, a instalação está concluída. Se não exibir imagem, consulte a Solução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o Monitor LCD antes de conectá-los.

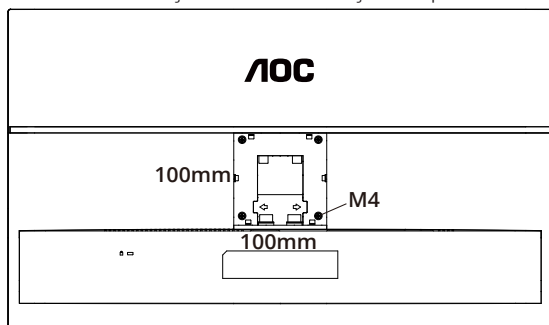
# Montagem na parede

Preparação para a instalação de um braço opcional de montagem na parede.

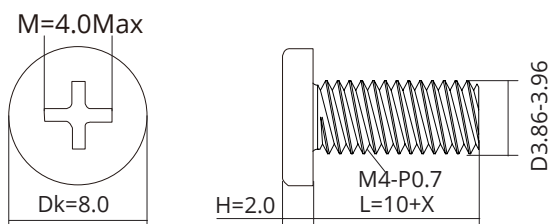


Este monitor pode ser fixado a um braço de montagem na parede adquirido separadamente. Desconecte a alimentação elétrica antes deste procedimento. Siga estes passos:

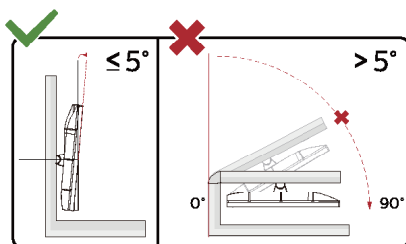
1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de montagem na parede.
3. Posicione o braço de montagem na parte traseira do monitor. Alinhe os orifícios do braço com os orifícios na parte traseira do monitor.
4. Insira os quatro parafusos nos orifícios e aperte-os.
5. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário fornecido com o braço opcional de montagem na parede para obter instruções sobre a fixação na parede.



Especificação dos parafusos para suporte de parede: M4\*(10+X)mm, (X = espessura do suporte de parede)



**Observação:** os orifícios para parafusos de montagem VESA não estão disponíveis em todos os modelos. Consulte o revendedor ou o departamento oficial da AOC. Sempre contate o fabricante para instalação na parede.



\* O design do display pode diferir dos ilustrados.

## ⚠ AVISO:

1. Para evitar possíveis danos à tela, como descolamento do painel, certifique-se de que o monitor não incline para baixo mais que -5 graus.
2. Não pressione a tela ao ajustar o ângulo do monitor. Segure somente a moldura (bezel).



# Função Adaptive-Sync

1. A função Adaptive-Sync funciona com DisplayPort/HDMI.
2. Placa de Vídeo Compatível: a lista recomendada encontra-se abaixo e também pode ser consultada no site [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Placas de Vídeo

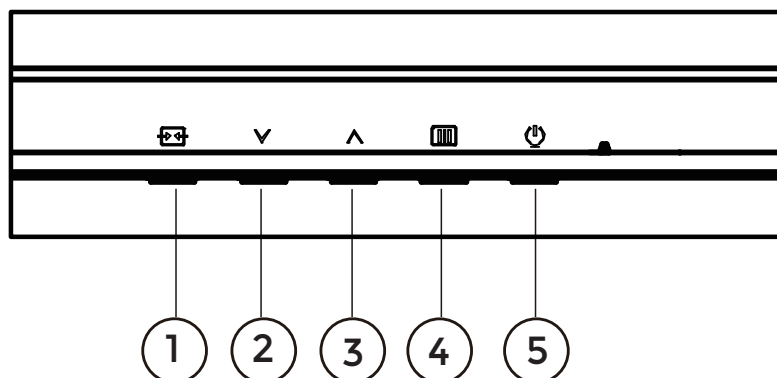
- Série Radeon™ RX Vega
- Série Radeon™ RX 500
- Série Radeon™ RX 400
- Série Radeon™ R9/R7 300 (exceto R9 370/X, R7 370/X e R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Série Radeon™ R9 Nano
- Série Radeon™ R9 Fury
- Série Radeon™ R9/R7 200 (exceto R9 270/X e R9 280/X)

## Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Ajustando

## Tecclas de atalho



1	Fonte/Sair
2	Modo pré-definido/∇
3	Brilho/∧
4	Menu/Entrar
5	Alimentação

### Menu/Entrar

Pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção.

### Alimentação

Pressione o botão de energia para ligar o monitor.

### Modo pré-definido/∇

Quando não houver OSD, pressione “∇” a tecla para abrir a função Modo pré-definido, então pressione “∇” ou “∧” a tecla para selecionar o Modo pré-definido.

### Brilho/∧

Quando não houver OSD, pressione “∧” a tecla para abrir a função Brilho, então pressione “∇” ou “∧” a tecla para ajustar o brilho.
















### Fonte/Sair

Quando o OSD estiver fechado, pressionar o botão Fonte/Sair será a função da tecla de atalho da Fonte. Quando o menu OSD estiver ativo, este botão funciona como tecla de saída (para sair do menu OSD).

# Configuração OSD

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controle.



- 1). Pressione a  tecla MENU para ativar a janela OSD.
- 2). Press  ou  para navegar pelas funções. Uma vez que a função desejada esteja destacada, pressione a  tecla MENU/OK para ativá-la, pressione  ou  para navegar pelas funções do sub-menu. Uma vez que a função desejada do sub-menu esteja destacada, pressione  o botão MENU / OK para ativá-la.
- 3). Press  ou  para alterar as configurações da função selecionada. Pressione  /  para sair. Se desejar ajustar qualquer outra função, repita os passos 2 e 3.
- 4). Função de Bloqueio do OSD: Para bloquear o OSD, pressione e mantenha pressionado o  botão MENU enquanto o monitor estiver desligado e, em seguida, pressione  o botão de energia para ligar o monitor. Para desbloquear o OSD, pressione e mantenha pressionado o  botão MENU enquanto o monitor estiver desligado e, em seguida, pressione  botão de energia para ligar o monitor.

## Observações:

- 1). Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item "Selecionar Entrada" não poderá ser ajustado.
- 2). Se a resolução do sinal de entrada for a resolução nativa ou Adaptive-Sync, o item "Proporção da Imagem" será inválido.

## Configuração de Jogo



Controle de Sombra	0 ~ 20	O Controle de Sombra padrão é 0; o usuário final pode ajustar de 0 até 20 para aumentar a clareza da imagem. Se a imagem estiver muito escura para que os detalhes possam ser visualizados claramente, ajuste de 0 a 20 para obter uma imagem nítida.
Cor do Jogo	0 ~ 20	Cor do Jogo fornecerá níveis de 0 a 20 para ajustar a saturação e obter uma imagem melhor.
Adaptive-Sync	Desligado / Ligado	Desative ou ative o Adaptive-Sync. Lembrete de funcionamento do Adaptive-Sync: quando o recurso Adaptive-Sync está ativado, pode haver cintilação em alguns ambientes de jogos.
Ponto de Mira	Desligado / Ligado / Dinâmico	A função "Ponto de Mira" coloca um indicador de mira no centro da tela para auxiliar jogadores em jogos de tiro em primeira pessoa (FPS) com mira precisa e exata.
Overdrive	Desligado / Fraco / Médio / Forte	Ajuste o tempo de resposta. Nota: se o usuário ajustar o OverDrive para "Forte", a imagem exibida pode ficar borrada. Os usuários podem ajustar o nível do OverDrive ou desativá-lo conforme suas preferências.

### Nota:

Quando o "Espaço de Cor" na seção "Imagem" estiver configurado para "sRGB", os itens "Controle de Sombras" e "Cor do Jogo" não poderão ser ajustados.

# Modo pré-definido



Padrão	Aprimore a legibilidade para jogos apropriados na web e em dispositivos móveis.
Internet	Modo Internet.
Filme	Modo Filme.
Fotógrafo	Modo Fotógrafo.
Modo Eco	Modo Eco
Leitura	Modo Leitura.
Efeito HDR - Imagem	Configure o efeito HDR conforme suas necessidades de uso.
Efeito HDR - Filme	
Efeito HDR - Jogo	
Esportes	Modo Esportes.
Modo D	Modo D-Mode.
FPS	Para jogar jogos FPS (First Person Shooters). Melhora o nível de preto no tema escuro.
RTS	Para jogar jogos RTS (Real Time Strategy). Melhora a qualidade da imagem.
Corrida	Para jogar jogos de Corrida, fornece o tempo de resposta mais rápido e alta saturação de cor.
Redefinir Cor	Redefine a cor para o padrão.

Imagem



Brilho	0-100	Ajuste da retroiluminação.
Contrast	0-100	Contraste do registro digital.
Espaço de Cor	Nativo do painel	Painel com espaço de cor padrão.
	sRGB	Espaço de cor sRGB.
Nitidez	0-100	Ajuste de nitidez.
Gama	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Ajustar gama.
Temperatura de cor.	Nativo	Recuperar temperatura de cor nativa da EEPROM.
	5000K	Recuperar temperatura de cor 5000K da EEPROM.
	6500K	Recuperar temperatura de cor 6500K da EEPROM.
	7500K	Recuperar temperatura de cor 7500K da EEPROM.
	8200K	Recuperar temperatura de cor 8200K da EEPROM.
	9300K	Recuperar Temperatura de Cor 9300K da EEPROM.
	11500K	Recuperar Temperatura de Cor 11500K da EEPROM.
	Definição do Usuário	Restaurar Temperatura de Cor da EEPROM.
Vermelho	0-100	Ganho de Vermelho do registrador digital.

Verde	0-100	Ganho de Verde do registrador digital.
Azul	0-100	Ganho de Azul do registrador digital.
DCR	Desligado	Desabilitar razão de contraste dinâmico.
	Ligado	Habilitar razão de contraste dinâmico.
Visão Nítida	Desligado/Fraco/ Médio/Forte	Aplicar função de nitidez em tela cheia.
Proporção da Imagem	Cheia/Original	Selecione a proporção da imagem para exibição.

**Nota:**

Quando o “Espaço de Cor” em “Imagem” estiver configurado para “sRGB”, os itens “Contraste”, “Gama” e “Temperatura da Cor” não poderão ser ajustados.

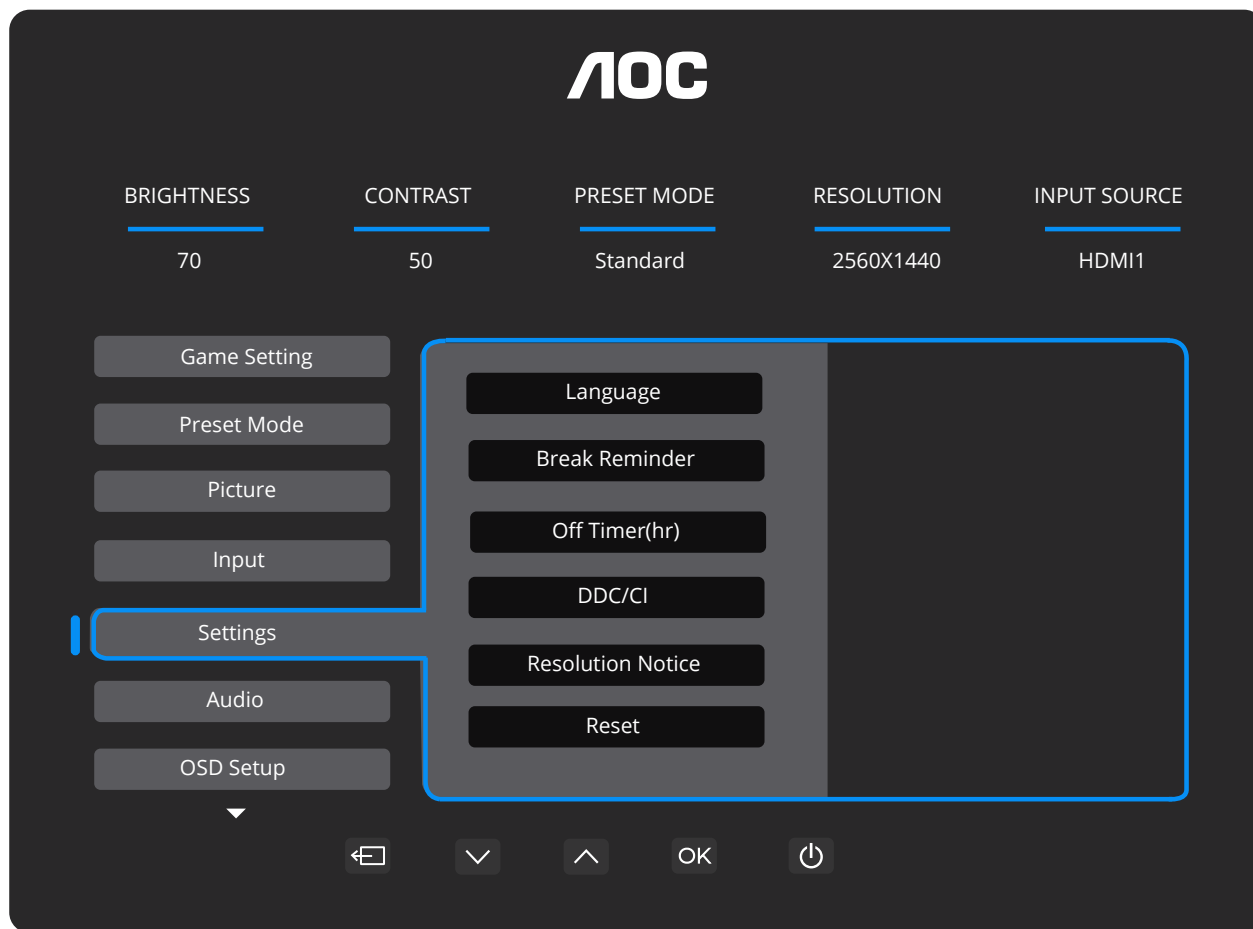
Entrada



Auto	Selecionar automaticamente a fonte do sinal de entrada.
HDMI1	Selecionar a fonte do sinal de entrada HDMI1.
HDMI2	Selecionar a fonte do sinal de entrada HDMI2.
DisplayPort	Selecionar a fonte do sinal de entrada DisplayPort.



## Configurações



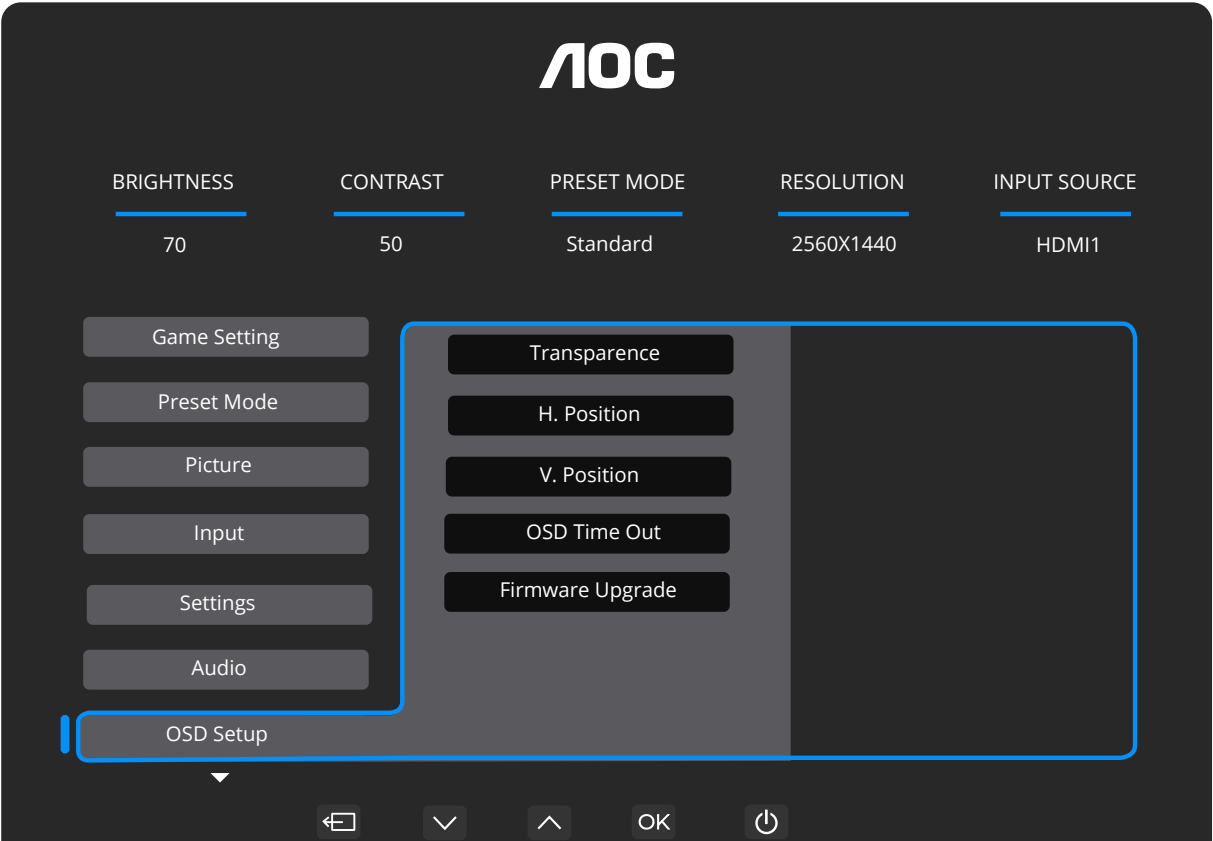
Idioma		Selecionar o idioma do OSD.
Lembrete de Pausa	Desligado / Ligado	Lembrete de pausa caso o usuário trabalhe continuamente por mais de 1 hora.
Temporizador de Desligamento (h)	0-24	Selecione o tempo para desligamento em corrente contínua.
DDC/CI	Não / Sim	Ativar/Desativar o suporte DDC/CI.
Aviso de Resolução	Desligado / Ligado	Notificação de resolução ideal.
Redefinir	Não / Sim	Redefinir o menu para as configurações padrão.
	ENERGY STAR®	ENERGY STAR® disponível em modelos selecionados.

Áudio



Volume	0-100	Ajuste de volume.
Mudo	Desligado / Ligado	Silenciar o volume.

# Configuração do OSD



Transparência	0-100	Ajuste a transparência do OSD.
Posição H.	0-100	Ajuste a posição horizontal do OSD.
Posição V.	0-100	Ajuste a posição vertical do OSD.
Tempo de Desligamento do OSD	5-120	Ajuste o tempo de desligamento do OSD.
Atualização de Firmware	Não / Sim	Atualize o firmware via USB.

Informações



## Indicador LED

Status	Cor do LED
Modo de Energia Total	Branco
Modo Ativo-Desligado	Laranja

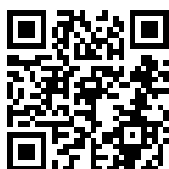
# Solução de problemas

Problema & Pergunta	Soluções Possíveis
<b>O LED de Energia Não Está Aceso</b>	Certifique-se de que o botão de energia está LIGADO e que o cabo de energia esteja corretamente conectado a uma tomada aterrada e ao monitor.
<b>Nenhuma imagem na tela</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• O cabo de energia está conectado corretamente? Verifique a conexão do cabo de energia e a fonte de alimentação.</li> <li>• O cabo de vídeo está conectado corretamente? (Conectado utilizando o cabo HDMI) Verifique a conexão do cabo HDMI. (Conectado utilizando o cabo DisplayPort) Verifique a conexão do cabo DisplayPort. * A entrada HDMI/DisplayPort não está disponível em todos os modelos.</li> <li>• Se a energia estiver ligada, reinicie o computador para exibir a tela inicial (tela de login). Se a tela inicial (tela de login) aparecer, inicialize o computador no modo aplicável (modo de segurança para Windows 7/8/10) e, em seguida, altere a frequência da placa de vídeo. (Consulte a seção Configurando a Resolução Ótima) Se a tela inicial (tela de login) não aparecer, entre em contato com o Centro de Serviço ou com seu revendedor.</li> <li>• Você consegue ver "Entrada Não Suportada" na tela? Você pode ver esta mensagem quando o sinal da placa de vídeo ultrapassa a resolução máxima e a frequência que o monitor pode suportar adequadamente. Ajuste a resolução máxima e a frequência para que estejam dentro das especificações do monitor.</li> <li>• Certifique-se de que os drivers do monitor AOC estejam instalados.</li> </ul>
<b>Imagem está borrada e apresenta efeito sombra fantasma</b>	Ajuste os controles de contraste e brilho. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático. Certifique-se de que não está utilizando cabo extensor ou caixa de chaveamento. Recomendamos conectar o monitor diretamente ao conector de saída da placa de vídeo na parte traseira.
<b>A imagem pisca, tremeluz ou apresenta padrão de ondulação</b>	Afaste ao máximo dispositivos elétricos que possam causar interferência elétrica do monitor. Utilize a taxa de atualização máxima que seu monitor suporta na resolução utilizada.
<b>Monitor está travado no modo ativo de desligamento"</b>	O interruptor de energia do computador deve estar na posição LIGADO. A placa de vídeo do computador deve estar firmemente encaixada em seu slot. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor esteja devidamente conectado ao computador. Inspecione o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino esteja dobrado. Verifique se o seu computador está operacional pressionando a tecla CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED do CAPS LOCK. O LED deve acender ou apagar após pressionar a tecla CAPS LOCK.
<b>Falta uma das cores primárias (VERMELHO, VERDE ou AZUL).</b>	Inspecione o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino esteja danificado. Certifique-se de que o cabo de vídeo do monitor esteja devidamente conectado ao computador.
<b>A imagem na tela não está centralizada ou dimensionada corretamente.</b>	Ajuste as posições horizontal (H-Position) e vertical (V-Position) ou pressione a tecla de atalho (AUTO).
<b>A imagem apresenta defeitos de cor (o branco não parece branco).</b>	Ajuste o RGB ou selecione a temperatura de cor desejada.
<b>Distúrbios horizontais ou verticais na tela.</b>	Utilize o modo de desligamento do Windows 7/8/10/11 para ajustar CLOCK e FOCUS. Pressione a tecla de atalho (AUTO) para ajuste automático.
<b>Regulamentação e Serviço</b>	Consulte as informações de Regulamentação e Serviço em <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (para localizar o modelo adquirido em seu país e acessar as informações de Regulamentação e Serviço na página de Suporte).

# Especificação

## Especificação Geral

Painel	Nome do modelo	Q32E4U	
	Sistema de acionamento	LCD colorido TFT	
	Tamanho da imagem visível	80,1 cm na diagonal	
	Passo do pixel	0,2727 mm (H) x 0,2727 mm (V)	
	Cor do display	1,07B (8 bits + FRC) <sup>[1]</sup>	
Outros	Faixa de varredura horizontal	30 k~150 kHz	
	Tamanho da varredura horizontal (máximo)	698,112 mm	
	Faixa de varredura vertical	48~100Hz	
	Tamanho da Varredura Vertical (Máximo)	392,688 mm	
	Resolução predefinida ideal	2560x1440@60Hz	
	Resolução máxima	2560x1440@100Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Fonte de Alimentação	100-240V~ 50/60Hz 1,5A	
	Consumo de Energia	Típico (brilho e contraste padrão)	26W
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤82W
		Modo de Espera	≤ 0,5W
	Dissipação de Calor	Operação Normal	88,74 BTU/h (tip.)
		Repouso (modo de espera)	<1,71 BTU/h
		Modo Desligado	<1,02 BTU/h
Características Físicas	Tipo de Conector	HDMI/DisplayPort/USB/Saída para fone de ouvido	
	Tipo de Cabo de Sinal	Destacável	
Ambiental	Temperatura	Operação	0°C~40°C
		Não Operacional	-25°C~55°C
	Umidade	Operação	10%~85% (sem condensação)
		Não Operacional	5%~93% (sem condensação)
	Altitude	Operação	0m~5000m (0ft~16404ft)
		Não Operacional	0m~12192m (0ft~40000ft)



Nota:

[1]O número máximo de cores de exibição suportado por este produto é 1,07 bilhão, e as condições de configuração são as seguintes (podem ocorrer diferenças devido à limitação de saída de algumas placas gráficas).  
("V": suporte, "\": não suporte):

<div> <div>Versão do Sinal</div> <div>Formato de Cor</div> <div>Estado</div> <div>Bits de Cor</div> </div>	HDMI 2.0		DisplayPort 1.4	
	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr 444 RGB	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr 444 RGB
2560x1440@100Hz 10 bits	V	\	V	V
2560x1440@100Hz 8 bits	V	V	V	V
Mínimo: 1920x1080@60Hz, 10 bits	V	V	V	V

[2]: Para que o monitor funcione corretamente, a placa gráfica do seu PC deve suportar DisplayPort 1.2 ou HDMI 2.0. A resolução do display e a taxa de atualização também dependem da capacidade da placa gráfica do computador.

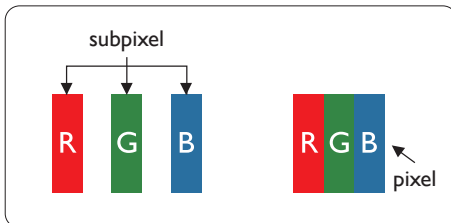


# Política de Defeitos de Pixels dos Painéis dos Monitores AOC

A AOC se empenha em entregar produtos da mais alta qualidade. Utilizamos alguns dos processos de fabricação mais avançados da indústria e aplicamos um rigoroso controle de qualidade. No entanto, defeitos em pixels ou subpixels nos painéis dos monitores por vezes são inevitáveis.

Nenhum fabricante pode garantir que todos os painéis estejam livres de defeitos de pixels, mas a AOC garante que qualquer monitor com um número inaceitável de defeitos será reparado ou substituído durante o período de garantia. Este aviso explica os diferentes tipos de defeitos de pixels e define os níveis aceitáveis de defeitos para cada tipo. Para ser elegível para reparo ou substituição dentro da garantia, o número de defeitos de pixels no painel do monitor deve exceder esses níveis aceitáveis. Por exemplo, não mais que 0,0004% dos subpixels em um monitor podem estar defeituosos.

Além disso, a AOC estabelece padrões de qualidade ainda mais rigorosos para certos tipos ou combinações de defeitos de pixels que são mais perceptíveis que outros. Esta política é válida em todo o mundo.



## Pixels e Subpixels

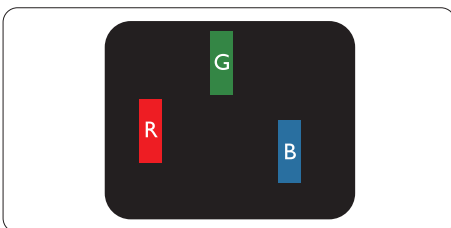
Um pixel, ou elemento de imagem, é composto por três subpixels nas cores primárias vermelho, verde e azul. Muitos pixels juntos formam uma imagem. Quando todos os subpixels de um pixel estão acesos, os três subpixels coloridos juntos aparecem como um único pixel branco. Quando todos estão apagados, os três subpixels coloridos juntos aparecem como um único pixel preto. Outras combinações de subpixels acesos e apagados aparecem como pixels únicos de outras cores.

## Tipos de Defeitos de Pixels

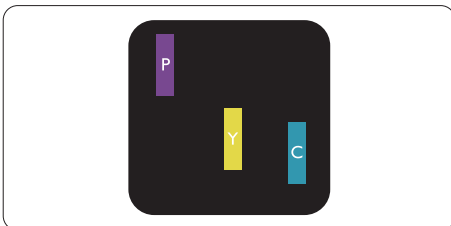
Defeitos de pixels e subpixels aparecem na tela de diversas formas. Existem duas categorias de defeitos de pixels e vários tipos de defeitos de subpixels em cada categoria.

### Defeitos de Ponto Brilhante

Defeitos de ponto brilhante manifestam-se como pixels ou subpixels que permanecem sempre acesos ou 'ligados'. Ou seja, um ponto brilhante é um subpixel que se destaca na tela quando o monitor exibe um padrão escuro. A seguir, os tipos de defeitos de ponto brilhante.



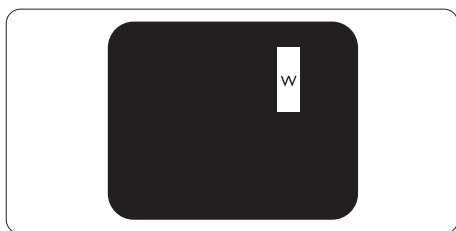
Um subpixel vermelho, verde ou azul aceso.



Dois subpixels acesos adjacentes:

- Vermelho + Azul = Roxo
- Vermelho + Verde = Amarelo

- Verde + Azul = Ciano (azul claro)



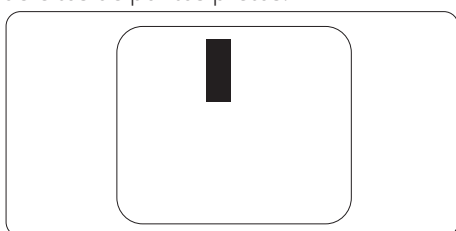
Três subpixels iluminados adjacentes (um pixel branco).

Nota

Um ponto brilhante vermelho ou azul deve ser mais de 50% mais brilhante que os pontos vizinhos, enquanto um ponto brilhante verde deve ser 30% mais brilhante que os pontos vizinhos.

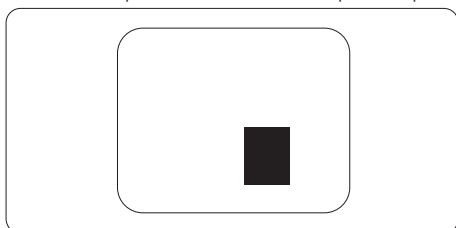
### Defeitos de pontos pretos

Defeitos de pontos pretos aparecem como pixels ou subpixels que estão sempre escuros ou 'desligados'. Ou seja, um ponto escuro é um subpixel que se destaca na tela quando o monitor exibe um padrão claro. Estes são os tipos de defeitos de pontos pretos.



### Proximidade dos Defeitos de Pixel

Como defeitos de pixel e subpixel do mesmo tipo, situados próximos entre si, podem ser mais perceptíveis, a AOC também especifica tolerâncias para a proximidade dos defeitos de pixel.



### Tolerâncias para Defeitos de Pixel

Para que sejam elegíveis para reparo ou substituição devido a defeitos de pixel durante o período de garantia, o painel do monitor AOC deve apresentar defeitos de pixel ou subpixel que excedam as tolerâncias listadas no manual online.

DEFEITOS DE PONTO BRILHANTE	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel aceso	2
2 subpixels adjacentes acesos	1
3 subpixels adjacentes acesos (um pixel branco)	0
Distância entre dois defeitos de ponto brilhante*	$\geq 15\text{mm}$
Total de defeitos de pontos brilhantes de todos os tipos	2
DEFEITOS DE PONTOS PRETOS	NÍVEL ACEITÁVEL
1 subpixel escuro	5 ou menos
2 subpixels escuros adjacentes	2 ou menos
3 subpixels escuros adjacentes	$\leq 1$
Distância entre dois defeitos de pontos pretos*	$\geq 15\text{mm}$
Total de defeitos de pontos pretos de todos os tipos	5 ou menos
TOTAL DE DEFEITOS DE PONTOS	NÍVEL ACEITÁVEL
Total de defeitos de pontos brilhantes ou pretos de todos os tipos	5 ou menos

Nota

\*: 1 ou 2 defeitos de subpixel adjacentes = 1 defeito de ponto.

## Modos de Exibição Predefinidos

PADRÃO	RESOLUÇÃO (±1Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (KHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.47	59.94
	640x480@72Hz	37.86	72.81
	640x480@75Hz	37.50	75.00
MODOS VGA MAC	640x480@67Hz	35.00	66.67
MODO IBM	720x400@70Hz	31.47	70.09
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.32
	800x600@72Hz	48.08	72.19
	800x600@75Hz	46.88	75.00
MODOS SVGA MAC	832x624@75Hz	47.73	74.55
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60.00
	1024x768@70Hz	56.48	70.07
	1024x768@75Hz	60.02	75.03
SXGA	1280x1024@60Hz	63.89	60.02
	1280x1024@75Hz	79.98	75.03
WSXG	1280x720@60Hz	44.77	59.86
	1280x960@60Hz	60.00	60.00
WXGA+	1440x900@60Hz	55.94	59.89
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.95
FHD	1920x1080@60HZ	67.50	60.00
	1920x1080@75HZ	83.93	75.00
QHD	2560x1440@60Hz	67.50	60.00
	2560x1440@75Hz	111.08	75.00
	2560x1440@100Hz	148.50	100.00

Nota: De acordo com o padrão VESA, pode haver uma margem de erro (+/-1Hz) ao calcular a taxa de atualização (frequência de campo) em diferentes sistemas operacionais e placas de vídeo. Para melhorar a compatibilidade, a taxa nominal de atualização deste produto foi arredondada. Consulte, por favor, o produto real.

# Recomendações para prevenir a Síndrome da Visão Computacional (CVS)

(Aplicável somente ao modelo correspondente)

Os monitores AOC são projetados com TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 para prevenir a fadiga ocular causada pelo uso prolongado do computador. Este avançado padrão de classificação quatro estrelas assegura a redução da fadiga visual por meio da combinação de hardware e recursos de design ativados por padrão no seu monitor.

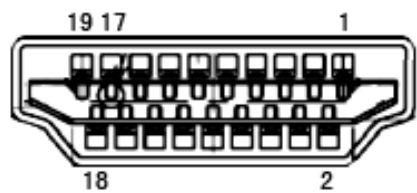
## Recursos que promovem conforto visual:

- **Tela antirreflexo:** O revestimento fosco antirreflexo minimiza reflexos de fontes de luz ambiente, como janelas ou luminárias, reduzindo distrações visuais e aumentando a nitidez da tela.
- **Tecnologia Flicker-Free:** Utiliza controle da retroiluminação por corrente contínua (DC) para manter níveis constantes de brilho, eliminando o flicker da tela — uma causa comum de fadiga ocular.
- **Modo LowBlue:** Este monitor reduz a exposição à luz azul nociva de menos de 50% para menos de 35%, ajudando a proteger seus olhos sem comprometer a qualidade das cores. O recurso de baixa emissão de luz azul está configurado como padrão de fábrica para atender à certificação de hardware de baixa luz azul da TÜV Rheinland.
- **Modo Leitura:** O modo Leitura proporciona uma experiência similar à leitura em papel, ideal para revisar documentos longos, artigos ou eBooks. Isso permite uma experiência de leitura mais natural e confortável, ajustando o contraste, brilho e temperatura de cor, reduzindo assim a fadiga ocular durante sessões prolongadas de leitura.

Para reduzir a fadiga ocular e aumentar a produtividade, siga as melhores práticas ao configurar sua estação de trabalho:

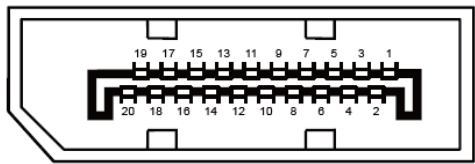
- **Otimize a ergonomia:** posicione sua mesa e cadeira de forma que seus pés fiquem totalmente apoiados no chão, seus olhos estejam a aproximadamente uma distância do comprimento do seu braço da tela, e suas mãos possam repousar confortavelmente no teclado e mouse. Seu nível dos olhos deve estar cinco a sete cm (dois a três polegadas) abaixo da borda superior do monitor. Se você utiliza lentes bifocais ou progressivas, ajuste a altura do monitor para minimizar a inclinação da cabeça.
- **Mantenha uma distância saudável de visualização:** mantenha entre 50 e 70 centímetros (20 a 28 polegadas) entre seus olhos e a tela. A exposição prolongada à tela pode causar fadiga ocular e afetar a visão. Para reduzir a tensão, descanse os olhos por cinco a dez minutos a cada hora de uso da tela. Alternar o foco para objetos distantes regularmente também pode ajudar a relaxar os músculos oculares.
- **Ajuste as configurações de exibição:** escolha o modo do monitor mais adequado para suas tarefas ou ajuste manualmente o brilho e o contraste conforme seu nível de conforto.
- **Gerencie a iluminação:** assegure-se de que a tela esteja livre de reflexos ou brilhos causados por luzes superiores ou janelas. Combine a iluminação atrás do monitor com o brilho da tela, especialmente ao exibir fundos claros. Evite luzes fluorescentes e superfícies altamente reflexivas.
- **Adote hábitos saudáveis de trabalho:** pisque frequentemente e mantenha boas práticas de cuidado ocular para ajudar a prevenir ressecamento e desconforto. Pausas frequentes e curtas são mais eficazes do que poucas e longas para manter o conforto visual ao longo do dia.
- **Pratique Exercícios para Olhos e Pescoço:** Periodicamente, foque em objetos distantes para reduzir a fadiga ocular. Feche os olhos e faça movimentos circulares suaves com eles. Para aliviar a tensão, alongue o pescoço inclinando lentamente a cabeça para frente, para trás e para os lados.

# Atribuição de Pinos



Cabo de Sinal para Display Colorido de 19 Pinos

Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal
1.	Dados TMDS 2+	9.	Dados TMDS 0-	17.	Terra DDC/CEC
2.	Blindagem dos Dados TMDS 2	10.	Relógio TMDS +	18.	Fonte de +5V
3.	Dados TMDS 2-	11.	Blindagem do Relógio TMDS	19.	Detecção de Hot Plug
4.	Dados TMDS 1+	12.	Relógio TMDS-		
5.	Blindagem dos Dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Blindagem de Dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de Sinal para Display Colorido de 20 Pinos

Número do Pino	Nome do Sinal	Número do Pino	Nome do Sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detecção de Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retornar DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Recurso Plug and Play DDC2B

Este monitor está equipado com as capacidades VESA DDC2B, conforme o PADRÃO VESA DDC. Ele permite que o monitor informe ao sistema host sua identidade e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre suas capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O host pode solicitar informações EDID pelo canal DDC2B.

