

KKORISNIČKI PRIRUČNIK



Q32E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved

Version: A00

AOC

Sigurnost.....	1
Nacionalne konvencije	1
Napajanje.....	2
Instalacija	3
Čišćenje	4
Ostalo	5
Postavljanje.....	6
Sadržaj u kutiji	6
Postavljanje postolja i baze.....	7
Podešavanje kuta gledanja	8
Povezivanje monitora	9
Zidna montaža.....	10
funkcija Adaptive-Sync	11
Podešavanje	12
Prečaci	12
Postavke OSD-a.....	13
Postavke igre.....	14
predloženi način rada	15
slika	16
Ulaz	18
Postavke	19
Audio.....	20
Postavke OSD izbornika	21
Informacije	22
LED pokazivač.....	23
rješavanje problema.....	24
Specifikacija	25
Opća specifikacija.....	25
AOC pravila za oštećenja piksela na panelima monitora.....	27
Preddefinirani načini prikaza.....	29
Preporuke za sprječavanje sindroma računalnog vida (CVS)	30
Dodjela pinova.....	31
Uključi i koristi	32

Sigurnost

Nacionalne konvencije

Sljedeći pododjeljci opisuju nacionalne konvencije korištene u ovom dokumentu.

Bilješke, Upozorenja i Oprez

Tijekom ovog vodiča blokovi teksta mogu biti popraćeni ikonom i ispisani podebljanim ili kurzivnim slovima. Ti blokovi predstavljaju bilješke, upozorenja i oprez te se koriste na sljedeći način:



BILJEŠKA: BILJEŠKA označava važne informacije koje vam pomažu u učinkovitijem korištenju računala.



OPREZ: OPREZ označava moguću štetu na hardveru ili gubitak podataka i objašnjava kako izbjeći navedeni problem.



UPOZORENJE: UPOZORENJE označava potencijalnu ozljedu tijela i sadrži upute kako izbjeći navedeni problem. Neka upozorenja mogu biti prikazana u drugačijem formatu i bez pridružene ikone. U takvim slučajevima, način prikaza upozorenja određuje nadležno regulatorno tijelo.

Napajanje



Monitor se smije koristiti isključivo s vrstom napajanja označenom na naljepnici. Ako niste sigurni u vrstu napajanja u vašem prostoru, obratite se prodavaču ili lokalnoj elektroprivredi.



Monitor je opremljen trožilnim uzemljenim utikačem s trećim (uzemljenim) pinom. Taj utikač moguće je priključiti isključivo u uzemljenu utičnicu radi sigurnosti. Ako vaša utičnica ne podržava trožilni utikač, neka električar instalira odgovarajuću utičnicu ili upotrijebite adapter za sigurno uzemljenje uređaja. Ne poništavajte sigurnosnu funkciju uzemljenog utikača.



Isključite uređaj tijekom grmljavinske oluje ili kada ga nećete koristiti duže vrijeme. Time ćete zaštititi monitor od oštećenja uzrokovanih prenaponskim udarima.



Nemojte preopterećivati produžne kabele i razdjelnike napajanja. Preopterećenje može uzrokovati požar ili električni udar.



Za zadovoljavajući rad koristite monitor samo s UL certificiranim računalima koja imaju odgovarajuće konfigurirane utičnice označene za napon između 100-240 V AC, minimalno 5 A.



Zidna utičnica mora biti instalirana u blizini opreme i mora biti lako dostupna.

Instalacija

! Nemojte postavljati monitor na nestabilne kolica, stalak, trokut, nosač ili stol. Ako monitor padne, može ozlijediti osobu i ozbiljno oštetiti proizvod. Koristite isključivo kolica, stalak, trokut, nosač ili stol koje preporučuje proizvođač ili koji dolaze u paketu s ovim proizvodom. Slijedite upute proizvođača. Pridržavajte se uputa prilikom ugradnje proizvoda i koristite montažnu opremu preporučenu od strane proizvođača. Proizvod u kombinaciji s kolicima treba pažljivo premještati.

! Nikada ne gurajte nijedan predmet u utor na kućištu monitora. To može oštetiti elektroničke komponente što može prouzročiti požar ili električni udar. Nikada ne izlijevajte tekućinu na monitor.

! Ne postavljajte prednju stranu proizvoda na pod.

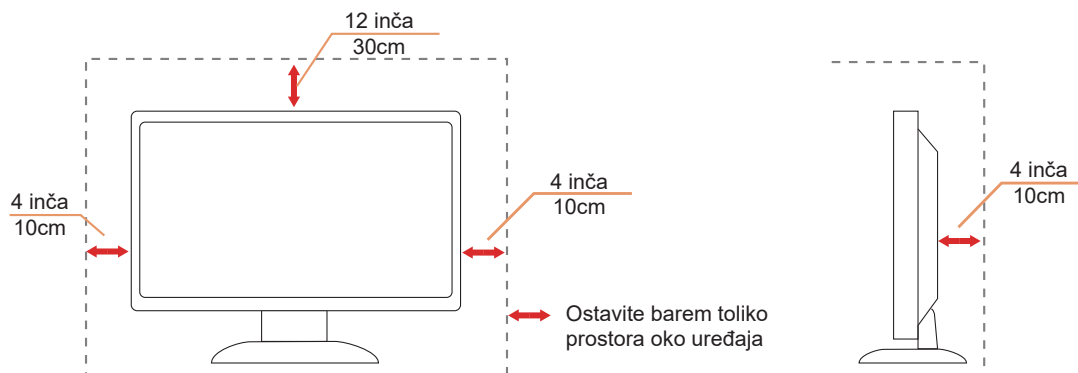
! Ako montirate monitor na zid ili policu, koristite montažni komplet koji je odobrio proizvođač i pridržavajte se uputa priloženih uz komplet.

! Ostavite dovoljan prostor oko monitora kao što je prikazano u nastavku. U suprotnom, cirkulacija zraka može biti neadekvatna, što može uzrokovati pregrijavanje, požar ili oštećenje monitora.

! Kako biste spriječili potencijalna oštećenja, poput odvajanja panela od okvira, osigurajte da se monitor ne naginje prema dolje više od -5 stupnjeva. Ako se prekorači maksimalni nagib prema dolje od -5 stupnjeva, šteta na monitoru neće biti pokrivena jamstvom.

Ispod su prikazana preporučena područja ventilacije oko monitora kada je monitor postavljen na zid ili stalak:

Instalirano sa stalkom



Čišćenje

⚠ Redovito čistite kućište mekanom krpom navlaženom vodom.

⚠ Prilikom čišćenja koristite meku pamučnu ili mikrovlaknastu krpu. Krpa treba biti vlažna i gotovo suha; ne dopuštajte da tekućina uđe u kućište.



⚠ Prije čišćenja isključite kabel za napajanje iz električne mreže.

Ostalo

 Ako uređaj ispušta neugodne mirise, zvukove ili dim, ODMAH isključite utikač iz električne mreže i obratite se servisnom centru.

 Provjerite da ventilacijski otvori nisu blokirani stolom ili zavjesom.

 Nemojte koristiti LCD monitor pod jakim vibracijama ili izloženim jakim udarcima tijekom rada.

 Nemojte udarati ni ispuštati monitor tijekom rada ili transporta.

 Kabeli za napajanje moraju biti sigurnosno odobreni. Za Njemačku, kabel mora biti tipa H03VV-F, 3G, 0,75 mm² ili boljeg. Za druge zemlje koristite odgovarajuće tipove sukladno propisima.

 Prekomjeren zvučni tlak iz slušalica može uzrokovati oštećenje sluha. Podešavanje ekvalizatora na maksimum povećava izlazni napon slušalica i slušalica za glavu, čime se povećava razina zvučnog tlaka.

 Nisko plavo svjetlo: zaslon koristi panel s niskom razinom plavog svjetla. U skladu je s TÜV Rheinland certifikatom za hardversko rješenje niskog plavog svjetla pod tvorničkim/postavkama po defaultu.

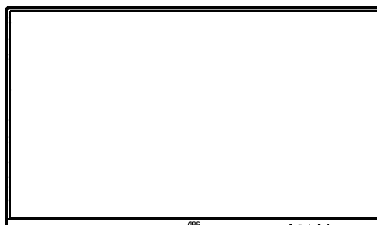
Zdravlje:

- Monitor treba biti udaljen 50 do 70 cm (20 do 28 inča) od vaših očiju.
- Dugotrajno gledanje u zaslon uzrokuje zamor očiju i može pogoršati vid. Odmorite oči 5 do 10 minuta nakon svakog sata korištenja proizvoda.
- Smanjite naprezanje očiju fokusiranjem na udaljene predmete.
- Često treptanje i vježbe za oči pomažu u sprječavanju isušivanja očiju.

 Tehnologija bez treperenja održava stabilno pozadinsko osvjetljenje s DC zatamnjenjem koje eliminira primarni uzrok treperenja monitora, čineći prikaz ugodnijim za oči.

Postavljanje

Sadržaj u kutiji



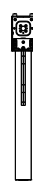
Monitor



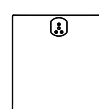
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



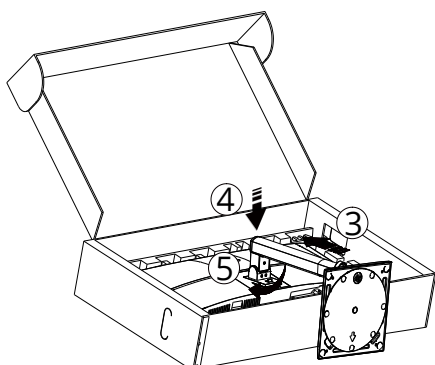
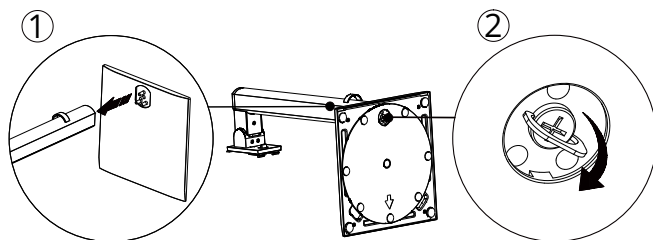
USB Cable

* Nisu svi signalni kabeći dostupni u svim zemljama i regijama. Molimo provjerite kod lokalnog distributera ili AOC poslovnice radi potvrde.

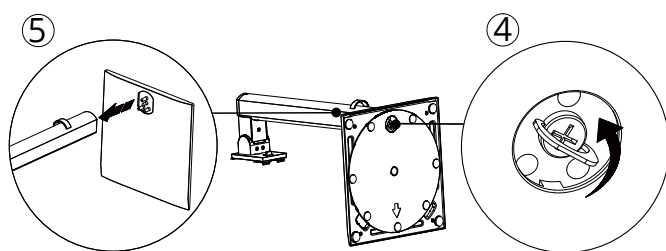
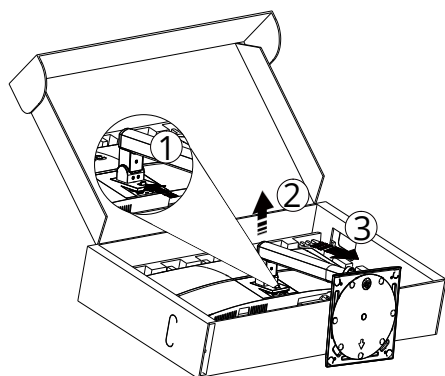
Postavljanje postolja i baze

Molimo postavite ili uklonite bazu slijedeći navedene korake.

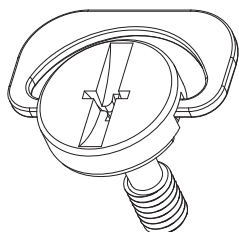
Postavljanje:



Uklanjanje:



Specifikacija vijka za bazu: M6×13 mm (efektivni navoj 5,5 mm)



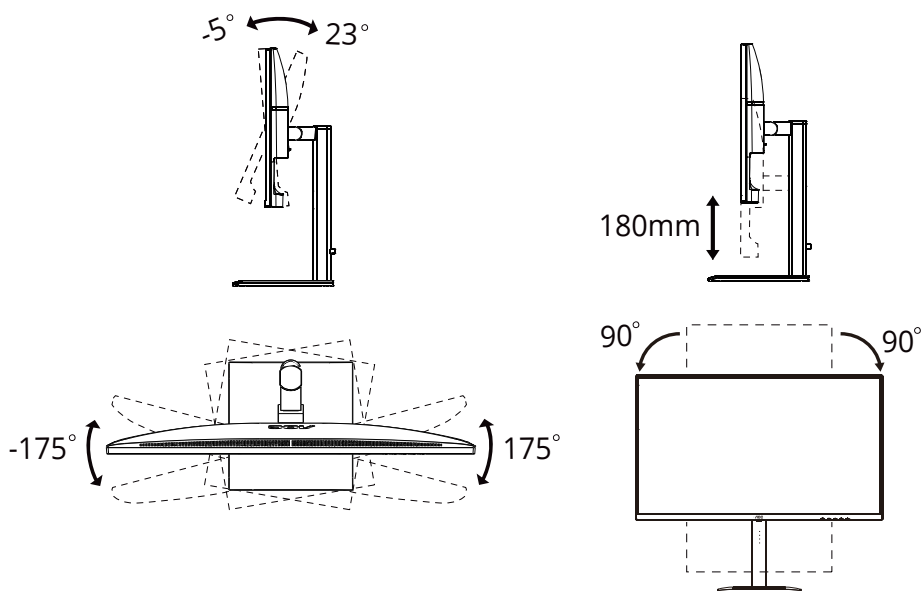
 **NAPOMENA:** Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog na ilustracijama.

Podešavanje kuta gledanja

Za postizanje optimalnog prikaza preporučuje se da korisnik osigura da se cijelo lice vidi na zaslonu, zatim prilagodi kut monitora prema osobnim preferencijama.

Držite postolje kako biste spriječili prevrtanje monitora tijekom mijenjanja kuta.

Monitor je moguće podesiti na sljedeći način:



NAPOMENA:

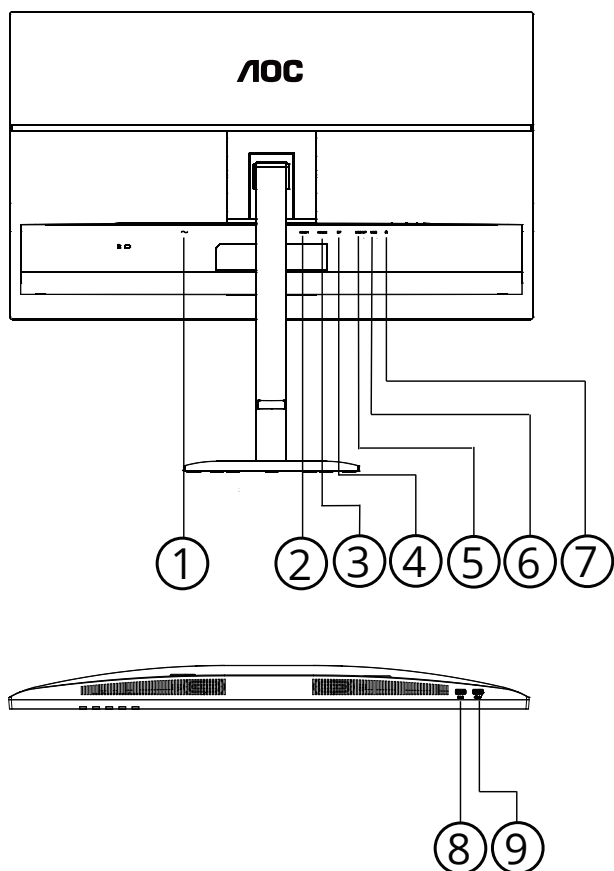
Nemojte dirati LCD zaslon tijekom podešavanja kuta. Diranje LCD zaslona može uzrokovati oštećenja.

⚠ Upozorenje

- Kako biste izbjegli moguće oštećenje zaslona, poput odljepljivanja panela, osigurajte da monitor ne nagnje prema dolje više od -5°.
- Nemojte pritiskati zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite se isključivo za okvir (bezel).

Povezivanje monitora

Povezivanje kabela na stražnjoj strani monitora i računala:



1. Napajanje
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB upstream
6. USB3.2 Gen1 downstream x2
7. Slušalice
8. USB3.2 Gen1 downstream
9. USB3.2 Gen1 downstream + punjenje

Povežite s računalom

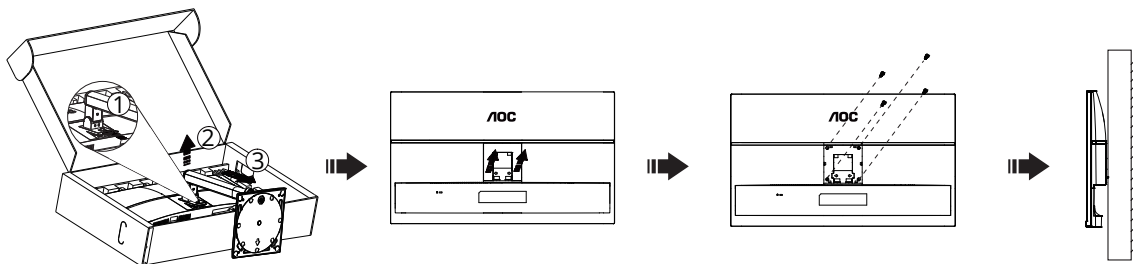
1. Čvrsto spojite napojni kabel na stražnju stranu zaslona.
2. Isključite računalo i izvadite napojni kabel.
3. Spojite kabel za video signal na video priključak na stražnjoj strani računala.
4. Uključite napojni kabel računala i zaslona u najbližu utičnicu.
5. Uključite računalo i zaslon.

Ako zaslon prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako zaslon ne prikazuje sliku, molimo pogledajte odjeljak za rješavanje problema.

Radi zaštite opreme, uvijek isključite PC i LCD monitor prije povezivanja.

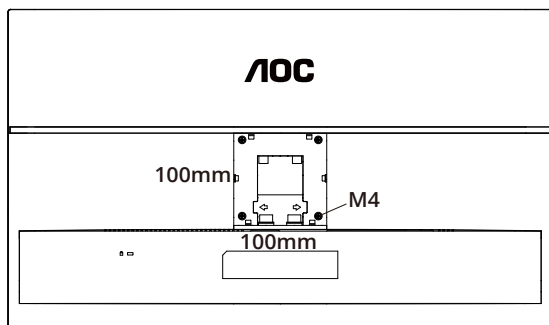
Zidna montaža

Priprema za instalaciju opcionalnog zida za montažu.

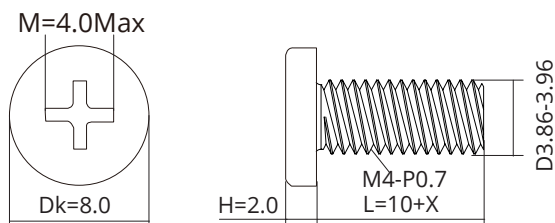


Ovaj se monitor može pričvrstiti na zidni nosač koji se kupuje zasebno. Isključite napajanje prije ovog postupka. Slijedite sljedeće korake:

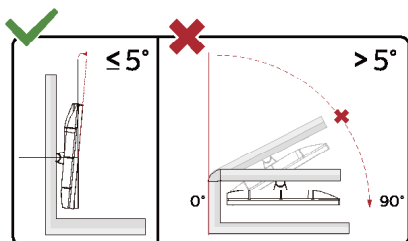
1. Uklonite postolje.
2. Slijedite upute proizvođača za sastavljanje zidnog nosača.
3. Postavite zidni nosač na stražnju stranu monitora. Poravnajte rupe nosača s rupama na stražnjoj strani monitora.
4. Umetnite 4 vijka u rupe i zategnite ih.
5. Ponovno spojite kabele. Za upute o pričvršćivanju na zid pogledajte korisnički priručnik koji dolazi s opcionalnim zidnim nosačem.



Specifikacija vijaka za zidni nosač: M4*(10+X)mm, (X=debljina nosača za zidnu montažu)



 **Napomena: VESA rupe za montažu vijaka nisu dostupne za sve modele. Provjerite kod trgovca ili službenog AOC odjela. Za zidnu montažu uvijek kontaktirajte proizvođača.**



* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

UPOZORENJE:

1. Kako biste izbjegli moguće oštećenje zaslona, poput odljepljivanja panela, osigurajte da monitor ne nagnje prema dolje više od -5°.
2. Nemojte pritiskati zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite se isključivo za okvir (bezel).

funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync radi s DisplayPortom/HDMI.
2. Kompatibilne grafičke kartice: preporučeni popis nalazi se u nastavku, a može se provjeriti i na www.AMD.com.

Grafičke kartice

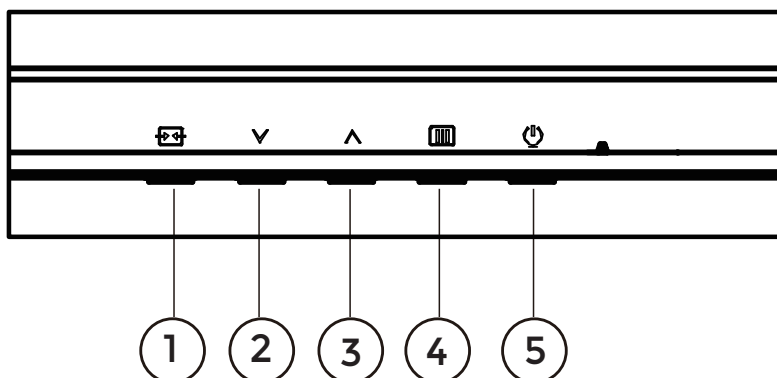
- Radeon™ RX Vega serija
- Radeon™ RX 500 serija
- Radeon™ RX 400 serija
- Radeon™ R9/R7 300 serija (osim R9 370/X, R7 370/X i R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serija
- Radeon™ R9 Fury serija
- Radeon™ R9/R7 200 serija (osim R9 270/X i R9 280/X)

Procesori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Podešavanje

Prečaci



1	Izvor/Izlaz
2	Predloženi način rada/∨
3	Svjetlina/∧
4	Izbornik/Unos
5	Napajanje

Izbornik/Unos

Pritisnite za prikaz OSD-a ili potvrdu odabira.

Napajanje

Pritisnite tipku za uključivanje da biste aktivirali monitor.

Predloženi način rada/∨

Kada OSD nije prikazan, pritisnite “∨” tipku za otvaranje funkcije predloženog načina rada, zatim pritisnite “∨” ili “∧” tipku za odabir predloženog načina rada.

Svjetlina/∧

Kada OSD nije prikazan, pritisnite “∧” tipku za otvaranje funkcije svjetline, zatim pritisnite “∨” ili “∧” tipku za podešavanje svjetline.

Izvor/Izlaz

Kada je OSD zatvoren, pritisak na tipku Source/Exit aktivira funkciju prečaca za izvor.

Kada je OSD izbornik aktivan, ova tipka funkcionira kao tipka za izlaz (za izlaz iz OSD izbornika).

Postavke OSD-a

Osnovne i jednostavne upute za upravljačke tipke.



- 1). Pritisnite  tipku MENU za aktivaciju OSD prozora.
- 2). Pritisnite  ili  za navigaciju kroz funkcije. Kad je željena funkcija označena, pritisnite  tipku MENU/OK za aktivaciju, zatim pritisnite  ili  za navigaciju kroz funkcije podizbornika. Nakon što je označena željena funkcija podizbornika, pritisnite  tipku MENU / OK za aktivaciju.
- 3). Pritisnite  ili  za promjenu postavki odabrane funkcije. Pritisnite  /  za izlaz. Ako želite prilagoditi neku drugu funkciju, ponovite korake 2.-3.
- 4). Funkcija zaključavanja OSD-a: Za zaključavanje OSD-a pritisnite i držite  tipku MENU dok je monitor isključen, a zatim pritisnite  tipku za napajanje da uključite monitor. Za otključavanje OSD-a - pritisnite i držite  tipku MENU dok je monitor isključen, a zatim pritisnite  tipku za napajanje da uključite monitor.

Napomene:

- 1). Ako proizvod ima samo jedan ulazni signal, stavka „Odabir ulaza“ nije dostupna za podešavanje.
- 2). Ako je rezolucija ulaznog signala izvornog formata ili Adaptive-Sync, tada je stavka „Omjer slike“ nevažeća.

Postavke igre

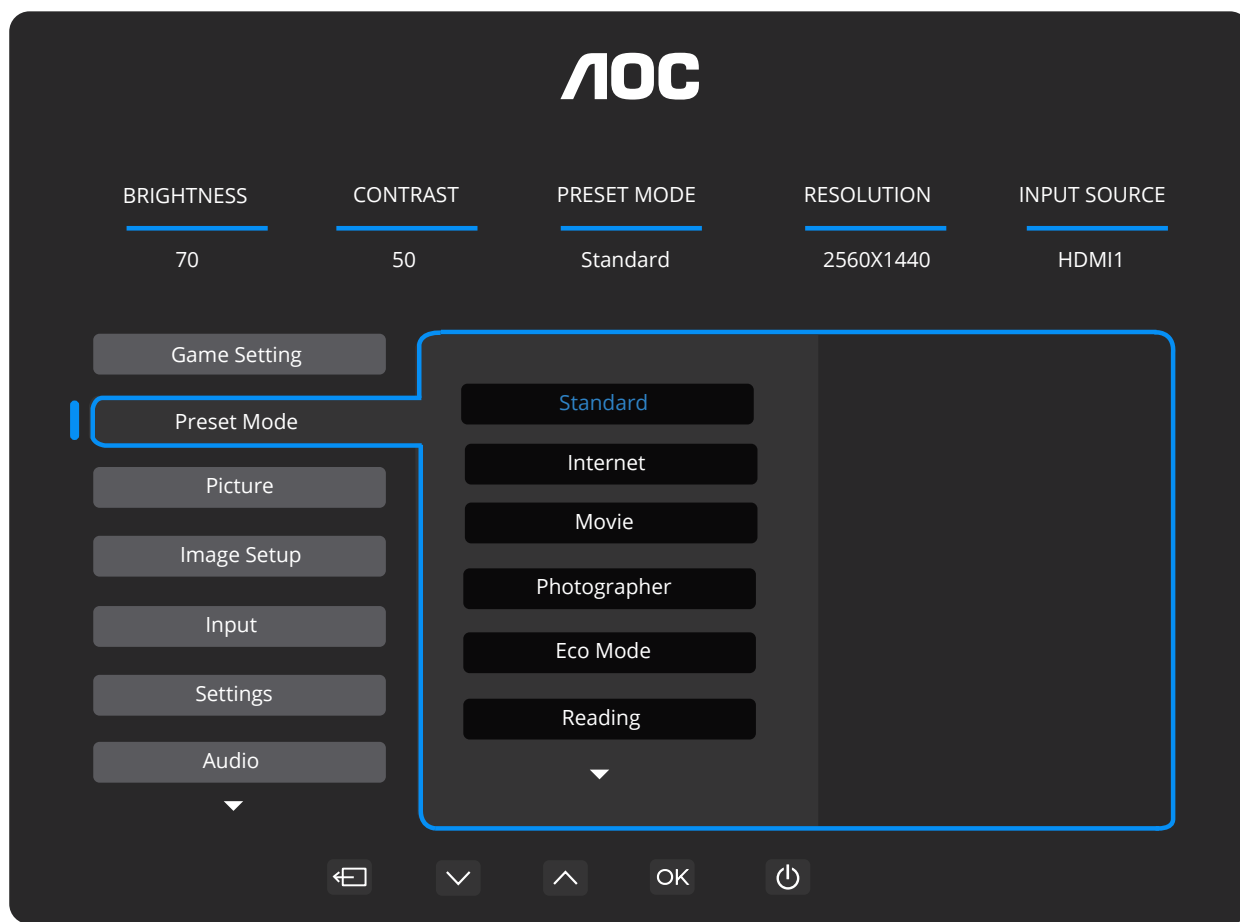


kontrola sjena	0 ~ 20	Kontrola sjena je zadano postavljena na 0, korisnik može podešavati u rasponu od 0 do 20 za jasniju sliku. Ako je slika previše tamna da bi se detalji jasno vidjeli, podesite vrijednost između 0 i 20 za jasniju sliku.
Boja igre	0 ~ 20	Boja igre omogućuje podešavanje zasićenosti u rasponu od 0 do 20 radi postizanja bolje slike.
Adaptive-Sync	Isključeno / Uključeno	Onemogućite ili omogućite Adaptive-Sync. Podsjetnik za korištenje Adaptive-Sync: Kada je funkcija Adaptive-Sync uključena, u nekim igrama može doći do treperenja slike.
Mjerna točka	Isključeno / Uključeno / Dinamično	Funkcija „Mjerna točka“ postavlja pokazivač ciljanja u sredinu zaslona kako bi pomogla igračima u igrama iz prvog lica (FPS) da ciljaju točno i precizno.
Overdrive	Isključeno / Slabo / Srednje / Jako	Podesite vrijeme odziva. Napomena: Ako korisnik postavi OverDrive na „Jako“, prikazana slika može biti zamućena. Korisnici mogu prilagoditi razinu OverDrivea ili ga isključiti prema vlastitim preferencijama.

Napomena:

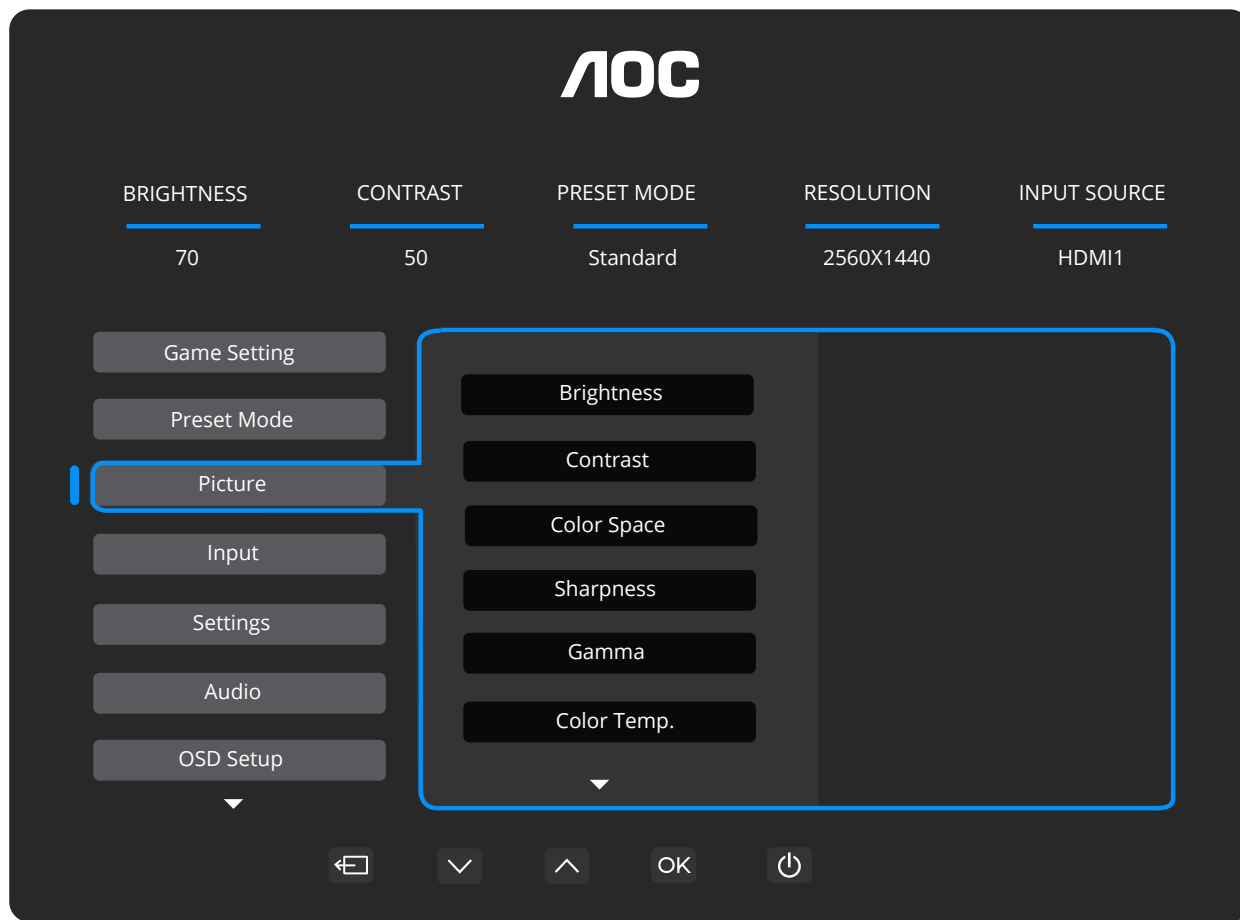
Kada je „Prostor boja“ u „sliki“ postavljen na „sRGB“, stavke „kontrola sjena“ i „boja igre“ nisu podesive.

predloženi način rada



Standard	Poboljšajte čitljivost za odgovarajuće web i mobilne igre.
Internet	Internet način rada.
Film	Način rada za film.
Fotograf	Način rada za fotografa.
Eko način rada	Eko način rada
Čitanje	Način rada za čitanje.
HDR efekt – slika	Podesite HDR efekt prema zahtjevima vaše upotrebe.
HDR efekt – film	
HDR efekt – igra	
Sport	Način rada za sport.
D-Način	D-Mode način.
FPS	Namijenjeno za igranje FPS (pucačina iz prvog lica) igara. Poboljšava razinu crne u tamnoj temi.
RTS	Namijenjeno za igranje RTS (strateških) igara u stvarnom vremenu. Poboljšava kvalitetu slike.
Trkaće igre	Namijenjeno za igranje trkaćih igara, pruža najbrže vrijeme odziva i visoku zasićenost boja.
Resetiraj boju	Vraća boju na tvorničke postavke.

slika



Svjetlina	0-100	Podešavanje pozadinskog osvjetljenja.
Kontrast	0-100	Kontrast iz digitalnog registra.
Prostor boja	Izvorni panel	Standardna ploča prostora boja.
	sRGB	sRGB prostor boja.
Oštrina	0-100	Podesite oštrinu.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Podesite Gamma vrijednost.
Temperatura boje	Izvorna	Vraćanje izvorne temperature boje iz EEPROM-a.
	5000K	Vraćanje temperature boje od 5000K iz EEPROM-a.
	6500K	Vraćanje temperature boje od 6500K iz EEPROM-a.
	7500K	Vraćanje temperature boje od 7500K iz EEPROM-a.
	8200K	Vraćanje temperature boje od 8200K iz EEPROM-a.
	9300K	Pozivanje temperature boje 9300K iz EEPROM-a.
	11500K	Pozivanje temperature boje 11500K iz EEPROM-a.
	Korisnički definirano	Obnavljanje temperature boje iz EEPROM-a.
Crvena	0-100	Pojačanje crvene iz digitalnog registra.

Zelena	0-100	Pojačanje zelene iz digitalnog registra.
Plava	0-100	Pojačanje plave iz digitalnog registra.
DCR	Isključeno	Onemogućite dinamički kontrast.
	Uključeno	Omogućite dinamički kontrast.
Jasan prikaz	Isključeno/Slab/ Umjeren/Jak	Aktivirajte funkciju oštrenja preko cijelog zaslona.
Omjer slike	Puni/Omjer	Odaberite omjer slike za prikaz.

Napomena:

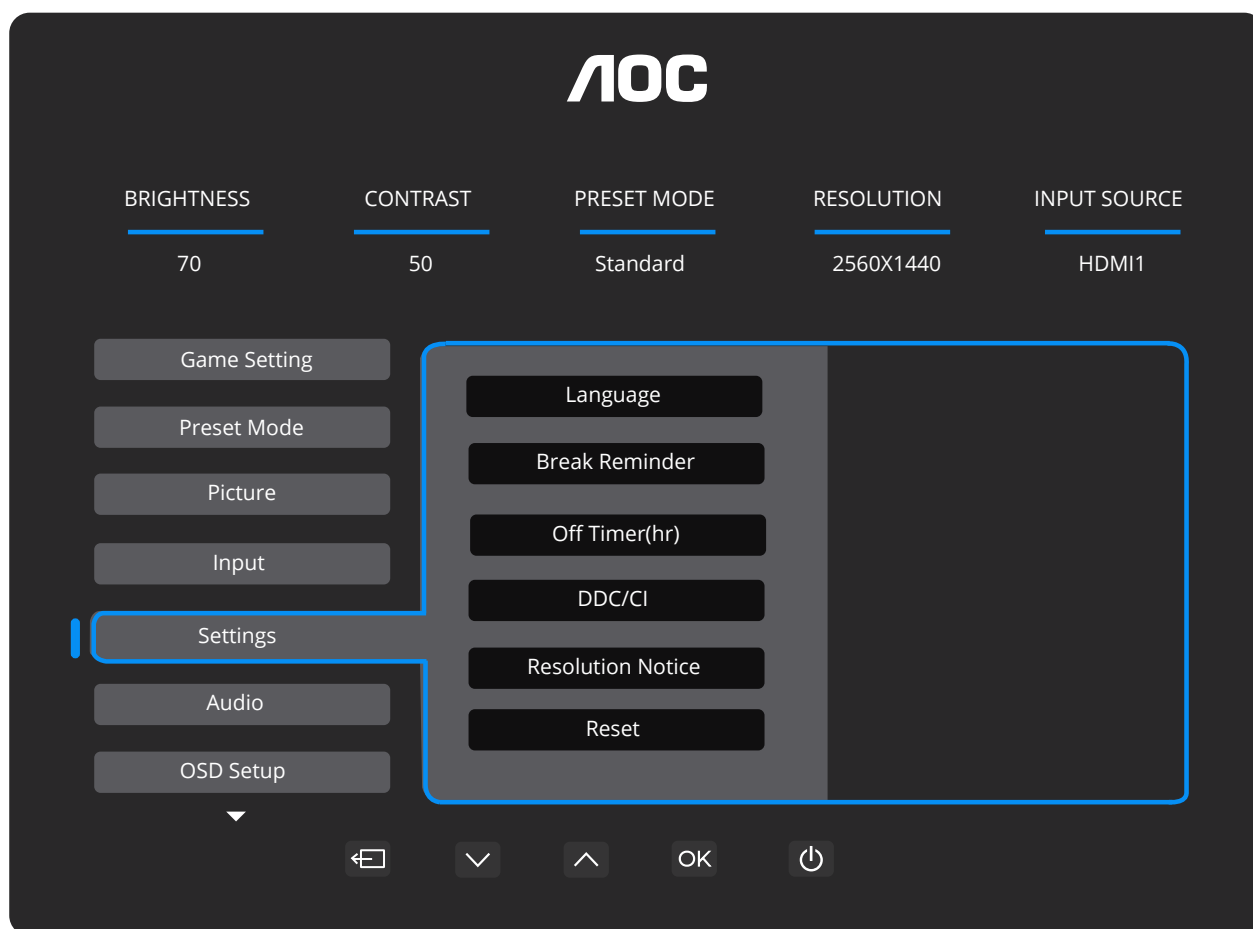
Kada je u izborniku 'Slika' postavka 'Color Space' podešena na 'sRGB', stavke 'Kontrast', 'Gamma' i 'Temperatura boje' nisu dostupne za podešavanje.

Ulaz



Auto	Automatski odaberite ulazni signal.
HDMI1	Odaberite ulazni signal HDMI1.
HDMI2	Odaberite ulazni signal HDMI2.
DisplayPort	Odaberite ulazni signal DisplayPort.

Postavke



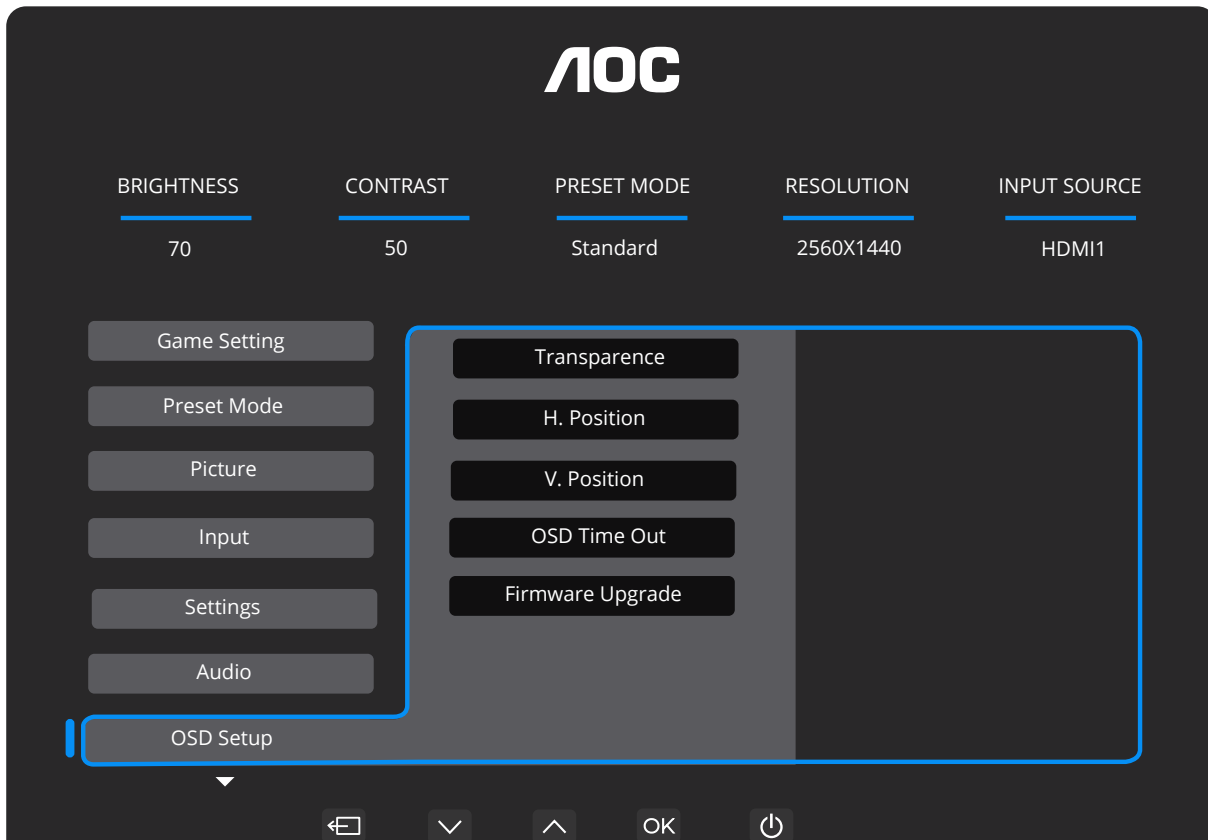
Jezik		Odaberite jezik OSD izbornika.
Podsjetnik za pauzu	Isključeno / Uključeno	Podsjetnik za pauzu ako korisnik radi kontinuirano duže od 1 sat.
Isključivanje tajmera (sati)	0-24	Odaberite vrijeme isključivanja DC napajanja.
DDC/CI	Ne / Da	Uključite/Isključite podršku za DDC/CI.
Obavijest o rezoluciji	Isključeno / Uključeno	Obavijest o optimalnoj rezoluciji.
Reset	Ne / Da	Vratite izbornik na tvorničke postavke.
	ENERGY STAR®	ENERGY STAR® dostupan za odabrane modele.

Audio



Glasnoća	0-100	Podesite glasnoću.
Isključi zvuk	Isključeno / Uključeno	Isključite zvuk.

Postavke OSD izbornika



Prozirnost	0-100	Podesite prozirnost OSD izbornika.
H. pozicija	0-100	Podesite horizontalni položaj OSD izbornika.
V. pozicija	0-100	Podesite vertikalni položaj OSD izbornika.
Vrijeme isključenja OSD-a	5-120	Podesite vrijeme isključenja OSD izbornika.
Nadogradnja firmvera	Ne / Da	Nadogradite firmver putem USB-a.

Informacije



LED pokazivač

Status	Boja LED pokazivača
Način rada pune snage	Bijela
Način rada isključeno	Narančasta

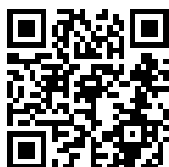
rješavanje problema

Problem i upit	Moguća rješenja
LED indikator napajanja nije uključen	Provjerite je li tipka za uključivanje napajanja aktivirana te je li strujni kabel pravilno spojen u uzemljenu električnu utičnicu i na monitor.
Nema slike na zaslonu	• Je li strujni kabel pravilno priključen? Provjerite priključak strujnog kabela i napajanje. • Je li video kabel ispravno povezan? (Povezano pomoću HDMI kabela) Provjerite priključak HDMI kabela. (Povezano pomoću DisplayPort kabela) Provjerite priključak DisplayPort kabela. * HDMI/DisplayPort ulaz nije dostupan na svim modelima. • Ako je napajanje uključeno, ponovno pokrenite računalo kako biste prikazali početni zaslon (zaslon za prijavu). Ako se prikaže početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u odgovarajućem načinu rada (sigurni način za Windows 7/8/10) te zatim promijenite frekvenciju video kartice. (Pogledajte Postavljanje optimalne rezolucije) Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne prikaže, obratite se servisnom centru ili svom prodavaču. • Možete li vidjeti "Ulaz nije podržan" na zaslonu? Ovu poruku vidite kada signal iz video kartice premaši maksimalnu rezoluciju i frekvenciju koje monitor može pravilno obraditi. Prilagodite maksimalnu rezoluciju i frekvenciju u skladu s mogućnostima monitora. • Provjerite jesu li instalirani AOC upravljački programi za monitor.
Slika je mutna i pojavljuju se sjenke duha	Podesite kontrole kontrasta i svjetline. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje. Provjerite da ne koristite produžni kabel ili razdjelnike. Preporučujemo izravno povezivanje monitora na video izlaz video kartice na stražnjoj strani.
Slika se odbija, treperi ili se pojavljuje valoviti uzorak na slici.	Premjestite električne uređaje koji mogu izazvati električne smetnje što dalje od monitora. Koristite maksimalnu frekvenciju osvježavanja koju vaš monitor podržava pri odabranoj rezoluciji.
Monitor je zaglavljen u stanju aktivnog isključenja."	Prekidač za napajanje računala mora biti u položaju UKLJUČENO. Video kartica mora biti čvrsto umetnuta u svoj utor. Provjerite je li video kabel monitora ispravno spojen na računalo. Pregledajte video kabel monitora i uvjerite se da niti jedna igla nije savijena. Provjerite je li vaše računalo u funkciji pritiskom na tipku CAPS LOCK na tipkovnici, prateći LED indikator CAPS LOCK. LED dioda treba zasvijetliti ili se isključiti nakon pritiska na tipku CAPS LOCK.
Nedostaje jedna od primarnih boja (CRVENA, ZELENA ili PLAVA).	Pregledajte video kabel monitora i uvjerite se da niti jedna igla nije oštećena. Provjerite je li video kabel monitora ispravno spojen na računalo.
Slika na zaslonu nije centrirana niti pravilno veličine.	Podesite horizontalni i vertikalni položaj ili pritisnite tipku prečaca (AUTO).
Slika ima kvarove u bojama (bijela ne izgleda kao bijela).	Podesite RGB boje ili odaberite željenu temperaturu boje.
Horizontalne ili vertikalne smetnje na zaslonu.	Koristite način isključivanja sustava Windows 7/8/10/11 za podešavanje CLOCK i FOCUS. Pritisnite tipku prečaca (AUTO) za automatsko podešavanje.
Regulativa i servis.	Molimo obratite se informacijama o Regulativi i servisu na www.aoc.com (za pronalazak modela koji ste kupili u svojoj zemlji i pristup informacijama o regulativi i servisu na stranici za podršku).

Specifikacija

Opća specifikacija

Panel	Naziv modela	Q32E4U	
	Upravljački sustav	TFT Color LCD	
	Vidljiva veličina slike	80,1 cm dijagonalno	
	Razmak piksela	0,2727 mm (H) x 0,2727 mm (V)	
	Boja prikaza	1,07B (8 bit + FRC) ^[1]	
Ostalo	Horizontalni raspon skeniranja	30 k~150 kHz	
	Maksimalna širina horizontalnog skeniranja	698,112 mm	
	Vertical scan range	48~100Hz	
	Vertikalna veličina skeniranja (maksimalno)	392,688 mm	
	Optimalno unaprijed postavljena rezolucija	2560x1440@60Hz	
	Maksimalna rezolucija	2560x1440@100Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Izvor napajanja	100-240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Potrošnja električne energije	Tipična (zadana svjetlina i kontrast)	26 W
		Maks. (svjetlina = 100, kontrast = 100)	≤ 82 W
		Način pripravnosti	≤ 0,5 W
	Otplinjavanje topline	Normalan rad	88,74 BTU/h (tipično)
		Stanje mirovanja (način pripravnosti)	<1,71 BTU/h
		Isključeno	<1,02 BTU/h
Fizičke karakteristike	Vrsta konektora	HDMI/DisplayPort/USB/izlaz za slušalice	
	Vrsta signala kabela	Odvojivo	
Okolišni uvjeti	Temperatura	Radna	0 °C do 40 °C
		Neradna	-25 °C do 55 °C
	Vlažnost	Radna	10%~85% (bez kondenzacije)
		Neradna	5%~93% (bez kondenzacije)
	Nadmorska visina	Radna	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Neradna	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)



Napomena:

[1] Maksimalni broj prikazanih boja koje ovaj proizvod podržava je 1,07 milijardi, a uvjeti postavljanja su sljedeći (mogući su odstupanja zbog ograničenja izlaza nekih grafičkih kartica).

(„V”: podržano, „\”: nije podržano):

Verzija signala Format boje Status Dubina boja	HDMI 2.0		DisplayPort 1.4	
	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr 444 RGB	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr 444 RGB
2560x1440@100Hz 10bit	V	\	V	V
2560x1440@100Hz 8bit	V	V	V	V
Minimalno: 1920x1080@60Hz, 10bit	V	V	V	V

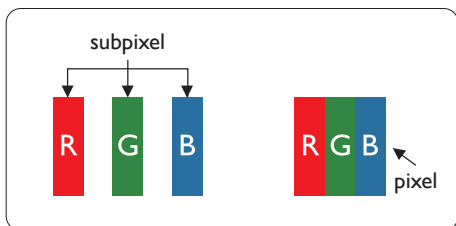
[2]: Da bi monitor ispravno funkcionirao, grafička kartica vašeg računala mora podržavati DisplayPort 1.2 ili HDMI 2.0. Rezolucija prikaza i brzina osvježavanja također ovise o kapacitetu grafičke kartice računala.

AOC pravila za oštećenja piksela na panelima monitora

AOC nastoji isporučiti proizvode najviše kvalitete. Koristimo napredne procese proizvodnje u industriji te provodimo strogu kontrolu kvalitete. Međutim, oštećenja piksela ili subpikslnih elemenata na panelima monitora ponekad su neizbježna.

Nijedan proizvođač ne može jamčiti da će svi paneli biti bez oštećenja piksela, ali AOC jamči da će svaki monitor s neprihvatljivim brojem oštećenja biti popravljen ili zamijenjen u jamstvenom roku. Ovo obavještenje objašnjava različite vrste pikselnih grešaka i definira prihvatljive razine grešaka za svaku vrstu. Zahtjev za popravak ili zamjenu u okviru jamstva prihvaća se samo ako broj pikselnih grešaka na zaslonu monitora premaši ove prihvatljive razine. Na primjer, najviše 0,0004 % podpiksela na monitoru može biti oštećeno.

Nadalje, AOC postavlja strože standarde kvalitete za određene vrste ili kombinacije pikselnih grešaka koje su uočljivije od drugih. Ova je politika važeća diljem svijeta.



Pikseli i podpiksela

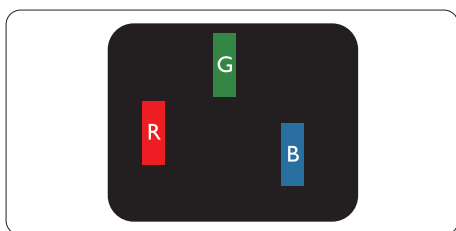
Piksel, odnosno element slike, sastoji se od tri podpiksela u osnovnim bojama: crvenoj, zelenoj i plavoj. Mnogi pikseli zajedno tvore sliku. Kada su svi podpiksela piksela osvijetljeni, tri obojena podpiksela zajedno se pojavljuju kao jedan bijeli piksel. Kada su svi tamni, tri obojena podpiksela zajedno se pojavljuju kao jedan crni piksel. Ostale kombinacije osvijetljenih i tamnih podpiksela pojavljuju se kao pojedinačni pikseli u drugim bojama.

Vrste pikselnih grešaka

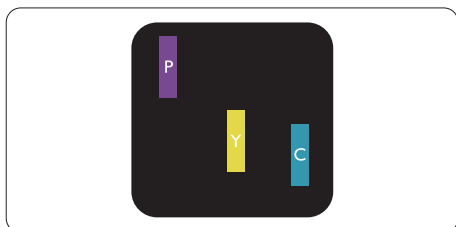
Nedostaci piksela i podpiksela pojavljuju se na zaslonu na različite načine. Postoje dvije kategorije nedostataka piksela i nekoliko vrsta nedostataka podpiksela unutar svake kategorije.

Nedostaci svijetlih točaka

Nedostaci svijetlih točaka pojavljuju se kao pikseli ili podpikseli koji su uvijek uključeni ili 'upaljeni'. Svijetla točka je podpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje tamni uzorak. Postoje sljedeće vrste nedostataka svijetlih točaka.

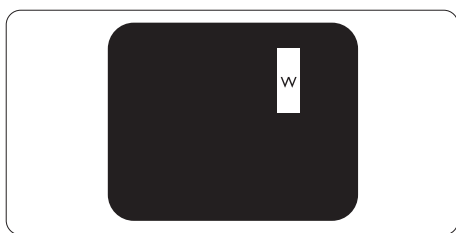


Jedan upaljeni crveni, zeleni ili plavi podpiksel.



Dva susjedna upaljena podpiksela:

- Crveni + Plavi = Ljubičasta
- Crveni + Zeleni = Žuta
- Zeleni + Plavi = Cijan (svijetlo plava)



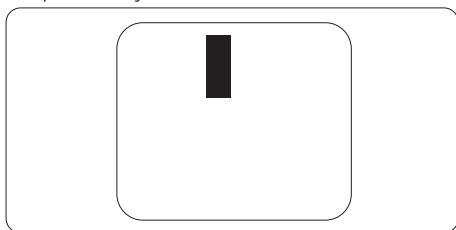
Tri susjedna osvijetljena podpiksela (jedan bijeli piksel).

Napomena

Crveni ili plavi svijetli piksel mora biti za više od 50 % svjetliji od susjednih piksela, dok je zeleni svijetli piksel za 30 % svjetliji.

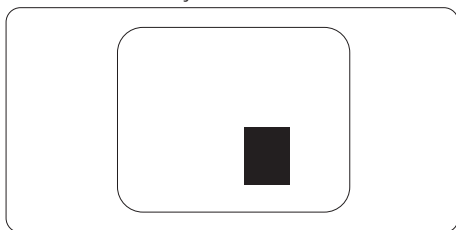
Nedostaci crnih piksela

Nedostaci crnih piksela pojavljuju se kao pikseli ili podpiksela koji su uvijek tamni ili isključeni. To jest, tamna točka je subpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje svijetli uzorak. Ovo su vrste nedostataka crnih točaka.



Blizina nedostataka piksela

Budući da nedostaci piksela i subpiksela istoga tipa, koji su blizu jedan drugome, mogu biti izraženiji, AOC također definira tolerancije za blizinu nedostataka piksela.



Tolerancije nedostataka piksela

Da bi monitor bio prihvatljiv za popravak ili zamjenu zbog nedostataka piksela tijekom jamstvenog razdoblja, AOC panel monitora mora imati nedostatke piksela ili subpiksela koji premašuju tolerancije navedene u mrežnom priručniku.

NEDOSTACI SVIJETLIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 upaljeni podpiksel	2
2 susjedna upaljena podpiksela	1
3 susjedna upaljena podpiksela (jedan bijeli piksel)	0
Udaljenost između dvaju nedostataka svijetlih točaka*	≥ 15 mm
Ukupni nedostaci svijetlih piksela svih tipova	2
NEDOSTACI CRNIH PIKSELA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 tamni podpiksel	5 ili manje
2 susjedna tamna podpiksela	2 ili manje
3 susjedna tamna podpiksela	≤ 1
Udaljenost između dva nedostatka crnih piksela*	≥ 15 mm
Ukupni nedostaci crnih piksela svih tipova	5 ili manje
UKUPNI NEDOSTACI PIKSELA	PRIHVATLJIVA RAZINA
Ukupni nedostaci svijetlih ili crnih piksela svih tipova	5 ili manje

Napomena

*: 1 ili 2 susjedna subpiksel nedostatka = 1 nedostatak točke.

Preddefinirani načini prikaza

STANDARD	REZOLUCIJA ($\pm 1\text{Hz}$)	HORIZONTALNA FREKVENCIJA (KHz)	VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.47	59.94
	640x480@72Hz	37.86	72.81
	640x480@75Hz	37.50	75.00
MAC MOD VEGA	640x480@67Hz	35.00	66.67
IBM MOD	720x400@70Hz	31.47	70.09
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.32
	800x600@72Hz	48.08	72.19
	800x600@75Hz	46.88	75.00
MAC MOD SVGA	832x624@75Hz	47.73	74.55
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60.00
	1024x768@70Hz	56.48	70.07
	1024x768@75Hz	60.02	75.03
SXGA	1280x1024@60Hz	63.89	60.02
	1280x1024@75Hz	79.98	75.03
WSXG	1280x720@60Hz	44.77	59.86
	1280x960@60Hz	60.00	60.00
WXGA+	1440x900@60Hz	55.94	59.89
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.95
FHD	1920x1080@60HZ	67.50	60.00
	1920x1080@75HZ	83.93	75.00
QHD	2560x1440@60Hz	67.50	60.00
	2560x1440@75Hz	111.08	75.00
	2560x1440@100Hz	148.50	100.00

Napomena: Prema VESA standardu, može postojati odstupanje ($\pm 1\text{ Hz}$) pri izračunu frekvencije osvježavanja (frekvencije polja) različitih operativnih sustava i grafičkih kartica. Kako bi se poboljšala kompatibilnost, nominalna frekvencija osvježavanja ovog proizvoda zaokružena je. Molimo da se koristite stvarnim proizvodom.

Preporuke za sprječavanje sindroma računalnog vida (CVS)

(Primjenjivo samo na model primjene)

AOC monitori dizajnirani su s TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 radi prevencije naprezanja očiju uzrokovanog dugotrajnim korištenjem računala. Ovaj napredni četverozvezdani standard osigurava smanjenje vizualnog umora kombinacijom hardverskih i dizajnerskih značajki koje su prema zadanim postavkama omogućene na vašem monitoru.

Značajke za zaštitu očiju:

- **Ekran protiv odsjaja:** matirani premaz protiv odsjaja smanjuje refleksije izvora okolnog osvjetljenja, kao što su prozori ili stropne svjetiljke, čime se smanjuju vizualna ometanja i poboljšava jasnoća prikaza.
- **Tehnologija bez treperenja:** koristi upravljanje pozadinskim osvjetljenjem istosmjernom strujom (DC) kako bi održala stabilnu razinu svjetline i eliminirala treperenje ekrana — čest uzrok umora očiju.
- **Način rada LowBlue:** Ovaj monitor smanjuje izloženost štetnom plavom svjetlu s manje od 50 % na ispod 35 %, čime štiti vaše oči bez ugrožavanja kvalitete boja. Značajka smanjenog plavog svjetla postavljena je kao tvornička zadana postavka radi usklađenosti s TÜV Rheinland certifikatom za hardversko nisko plavo svjetlo.
- **Način rada za čitanje:** Ovaj način pruža iskustvo čitanja nalik papiru, idealno za pregledavanje dugih dokumenata, članaka ili e-knjiga. To omogućava prirodnije i ugodnije čitanje podešavanjem kontrasta, svjetline i temperature boje te smanjuje naprezanje očiju tijekom duljih sesija čitanja.

Kako biste smanjili umor očiju i povećali produktivnost, pridržavajte se sljedećih preporuka prilikom postavljanja radnog mjesta:

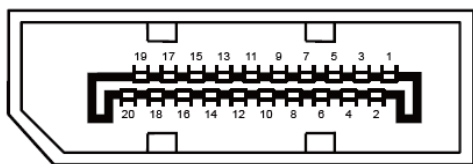
- **Optimizirajte ergonomiju:** Postavite stol i stolicu tako da su vam stopala ravno na podu, oči otprilike na duljinu ruke udaljene od zaslona, a ruke udobno smještene na tipkovnicu i miš. Razina vaših očiju trebala bi biti pet do sedam cm (dva do tri inča) ispod gornjeg ruba monitora. Ako nosite bifokalne ili progresivne naočale, prilagodite visinu monitora kako biste smanjili nagnjanje glave.
- **Održavajte zdravu udaljenost gledanja:** držite udaljenost od 50 do 70 centimetara (20 do 28 inča) između očiju i zaslona. Dugotrajna izloženost zaslonu može uzrokovati umor očiju i negativno utjecati na vid. Za smanjenje naprezanja, odmarajte oči pet do deset minuta nakon svakog sata korištenja zaslona. Redovito preusmjeravanje fokusa na udaljene predmete također pomaže opustiti očne mišiće.
- **Prilagodite postavke prikaza:** odaberite najprikladniji način rada monitora za vaše zadatke ili ručno podesite svjetlinu i kontrast prema svojoj udobnosti.
- **Upravlajte osvjetljenjem:** osigurajte da zaslon nije izložen odsjaju ili refleksijama uzrokovanim stropnim svjetlima ili prozorima. Uskladite osvjetljenje iza monitora sa svjetlinom zaslona, osobito prilikom prikaza svijetlih pozadina. Izbjegavajte fluorescentna svjetla i površine s visokim refleksijama.
- **Izgradite zdrave radne navike:** često trepnite i održavajte pravilnu njegu očiju kako biste spriječili suhoću i nelagodu. Česti, kraći odmori učinkovitiji su od rjeđih, duljih u održavanju vizualne udobnosti tijekom dana.
- **Izvodite vježbe za oči i vrat:** Periodično fokusirajte pogled na udaljene predmete kako biste smanjili naprezanje očiju. Zatvorite oči i nježno ih rotirajte kružnim pokretima. Za oslobađanje napetosti istegnite vrat polaganim nagnjanjem glave naprijed, natrag i bočno.

Dodjela pinova



19-pinski kabel za prijenos kolor signala

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1.	TMDS podatak 2+	9.	TMDS podatak 0-	17.	DDC/CEC uzemljenje
2.	TMDS zaštita podatka 2	10.	TMDS sat +	18.	+5V napajanje
3.	TMDS podatak 2-	11.	TMDS zaštita sata	19.	Detekcija vrućeg priključka
4.	TMDS podatak 1+	12.	TMDS sat-		
5.	TMDS zaštita podatka 1	13.	CEC		
6.	TMDS Podaci 1-	14.	Rezervirano (N.C. na uređaju)		
7.	TMDS Podaci 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Podaci 0 Štit	16.	SDA		



20-pinski kabel za prijenos kolor signala

Broj pina	Naziv signala	Broj pina	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Detekcija vrućeg priključka
9	ML_Lane 1 (p)	19	Vrati DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Uključi i koristi

Značajka Uključi i koristi DDC2B

Ovaj monitor opremljen je VESA DDC2B funkcionalnostima u skladu s VESA DDC STANDARDOM. Omogućuje monitoru da obavijesti domaćinski sustav o svojem identitetu i, ovisno o razini korištenog DDC-a, prenese dodatne informacije o svojim prikaznim sposobnostima.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal temeljen na I2C protokolu. Domaćinski sustav može zahtijevati EDID informacije putem DDC2B kanala.

