

UŽIVATELSKÁ PŘÍRUČKA



Q32E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved

Version: A00

AOC

Bezpečnost	1
Národní normy	1
Napájení	2
Instalace	3
Čištění	4
Jiné	5
Instalace	6
Obsah balení	6
Montáž stojanu a podstavce	7
Nastavení úhlu zobrazení	8
Připojení monitoru	9
Montáž na stěnu	10
Funkce Adaptive-Sync	11
Nastavování	12
Rychlé klávesy	12
Nastavení OSD	13
Herní nastavení	14
Přednastavený režim	15
Obraz	16
Vstup	18
Nastavení	19
Audio	20
Nastavení OSD	21
Informace	22
LED indikátor	23
Řešení potíží	24
Specifikace	25
Obecná specifikace	25
Politika opravy pixelových vad panelů monitorů AOC	27
Přednastavené režimy zobrazení	29
Doporučení k prevenci syndromu počítačového vidění (CVS)	30
Přiřazení pinů	31
Plug and Play	32

Bezpečnost

Národní normy

Následující pododdíly popisují národní normy používané v tomto dokumentu.

Poznámky, upozornění a varování

V průběhu tohoto návodu mohou být bloky textu doprovázeny ikonou a vytištěny tučným nebo kurzívrovým písmem. Tyto bloky představují poznámky, upozornění a varování a používají se následovně:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje důležité informace, které vám pomohou efektivněji využívat váš počítačový systém.



UPOZORNĚNÍ: UPOZORNĚNÍ signalizuje možnost poškození hardwaru nebo ztrátu dat a uvádí způsoby, jak těmto problémům předcházet.



VAROVÁNÍ: VAROVÁNÍ upozorňuje na riziko úrazu a sděluje, jak tomu předejít. Některá varování mohou být uvedena v jiných formátech a nemusí být doprovázena ikonou. V takových případech je konkrétní forma varování určena příslušným regulačním orgánem.

Napájení

 Monitor smí být provozován pouze ze zdroje napájení uvedeného na štítku. Pokud si nejste jisti typem napájení ve vaší domácnosti, obraťte se na svého prodejce nebo místního dodavatele elektrické energie.

 Monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou vidlicí, která má třetí (uzemňovací) kolík. Tato vidlice slouží k bezpečnosti a lze ji zasunout pouze do uzemněné elektrické zásuvky. Pokud vaše zásuvka nevyhovuje třížilové zástrčce, nechte si od kvalifikovaného elektrikáře nainstalovat správnou zásuvku nebo použijte adaptér pro bezpečné uzemnění přístroje. Neodstraňujte bezpečnostní funkci uzemněné zástrčky.

 Během bouřky nebo při delším nepoužívání zařízení jej odpojte ze zásuvky. Tímto způsobem ochráníte monitor před poškozením v důsledku přepětí.

 Nepřetěžujte prodlužovací kabely a rozvodné lišty. Přetížení může vést k požáru nebo úrazu elektrickým proudem.

 Pro zajištění spolehlivého provozu používejte monitor pouze s počítači s certifikací UL, které jsou vybaveny vhodně konfigurovanými zásuvkami označenými napětím v rozsahu 100–240 V AC, min. 5 A.

 Nástěnná zásuvka musí být instalována v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.

Instalace

 Neumísťujte monitor na nestabilní vozík, stojan, trojnožku, držák nebo stůl. Pád monitoru může způsobit poranění osob a vážné poškození tohoto zařízení. Používejte pouze vozík, stojan, trojnožku, držák nebo stůl doporučený výrobcem nebo dodaný s tímto zařízením. Dodržujte pokyny výrobce. Při instalaci produktu postupujte podle pokynů a používejte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Kombinaci produktu a vozíku přepravujte opatrně.

 Nikdy nezasouvejte žádné předměty do štěrby v krytu monitoru. Může dojít k poškození obvodových součástek, což může způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem. Nikdy nevylévejte tekutiny na monitor.

 Nepokládejte přední část produktu na podlahu.

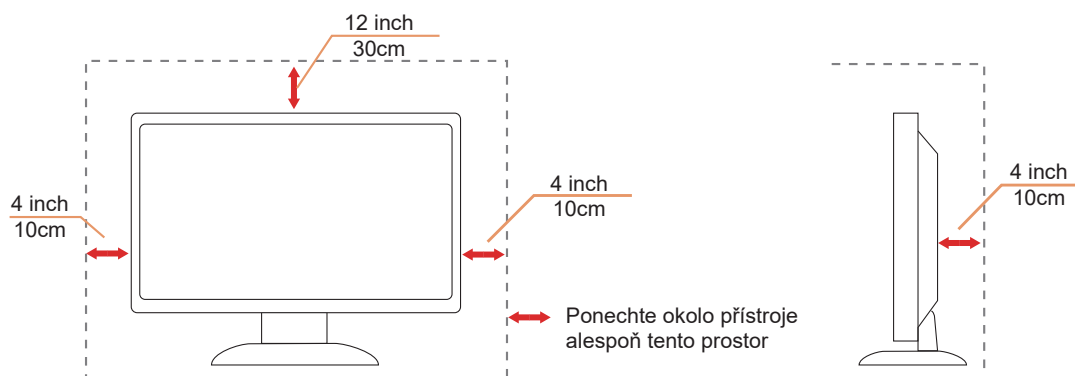
 Pokud monitor upevňujete na zeď nebo polici, použijte montážní sadu schválenou výrobcem a dodržujte její pokyny.

 Nechte kolem monitoru prostor, jak je uvedeno níže. Nedostatečná cirkulace vzduchu může vést k přehřátí, které může způsobit požár nebo poškození monitoru.

 Aby nedošlo k poškození, například odloupení panelu od rámečku, zajistěte, že monitor nebude nakloněn dolů více než o -5 stupňů. Pokud je překročen maximální úhel naklonění dolů -5 stupňů, případné poškození nebude kryto zárukou.

Níže jsou uvedeny doporučené větrací prostory kolem monitoru při jeho montáži na zeď nebo na stojan:

Instalováno s podstavcem



Čištění

 Pravidelně čistěte kryt vlhkým, měkkým hadříkem.

 Při čištění používejte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík by měl být vlhký a téměř suchý; nedovolte proniknutí kapaliny do pouzdra.



 Před čištěním produktu odpojte napájecí kabel.

Jiné



Pokud produkt vydává nezvyklý zápach, zvuk nebo kouř, OKAMŽITĚ odpojte napájecí kabel a obraťte se na Servisní středisko.



Ujistěte se, že větrací otvory nejsou zakryty stolem nebo záclonou.



Nepoužívejte LCD monitor za podmínek silných vibrací nebo nárazů během provozu.



Nezraňujte ani nesrážejte monitor během provozu nebo přepravy.



Napájecí kabely musí být bezpečnostně schválené. Pro Německo musí být použit kabel typu H03VV-F, 3G, 0,75 mm² nebo lepší. Pro ostatní země použijte odpovídající a schválené typy kabelů.



Nadměrný hluk z ušních sluchátek a náhlavních souprav může způsobit ztrátu sluchu. Nastavení ekvalizéru na maximální hodnotu zvyšuje výstupní napětí sluchátek a náhlavních souprav, a tím i hladinu akustického tlaku.



Nízká úroveň modrého světla: Displej využívá panel s nízkou úrovní modrého světla. Splňuje certifikaci TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution při továrním nastavení/resetu.

Zdraví:

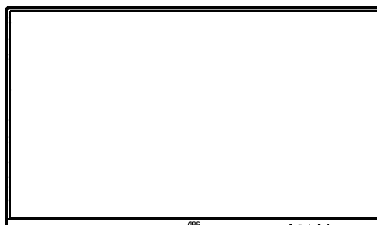
- Monitor by měl být vzdálen 50 až 70 cm (20 až 28 palců) od vašich očí.
- Dlouhodobé sledování obrazovky způsobuje únavu očí a může zhoršit váš zrak. Odpočívajte očím 5 až 10 minut po každé hodině používání zařízení.
- Snižte namáhání očí zaměřením zraku na vzdálené objekty.
- Pravidelné mrkání a oční cvičení pomáhají předcházet vysychání očí.



Technologie bez blikání udržuje stabilní podsvícení pomocí stejnosměrného stmívače (DC), který eliminuje hlavní příčinu blikání monitoru a chrání oči.

Instalace

Obsah balení



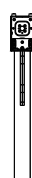
Monitor



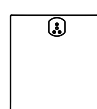
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



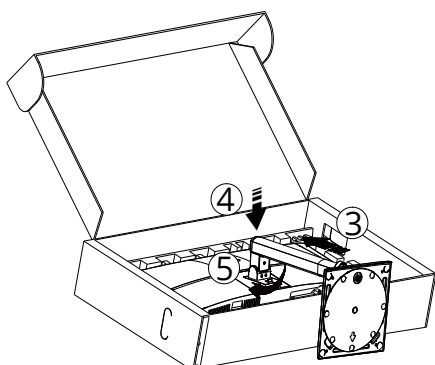
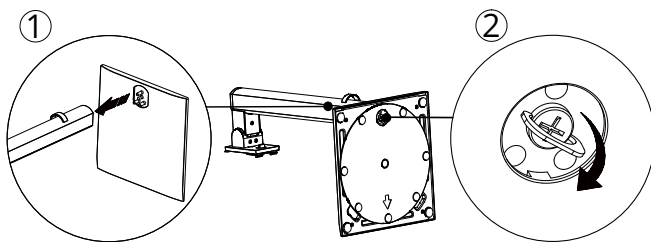
USB Cable

***** Ne všechny signální kabely budou dodány pro všechny země a regiony. Prosím, ověřte informace u místního prodejce nebo pobočky AOC.

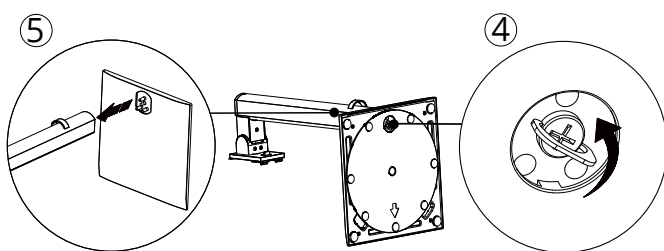
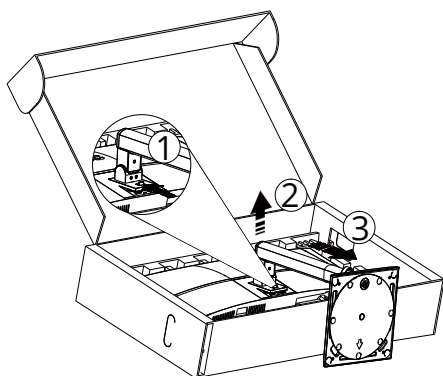
Montáž stojanu a podstavce

Pro instalaci nebo demontáž podstavce postupujte dle níže uvedených kroků.

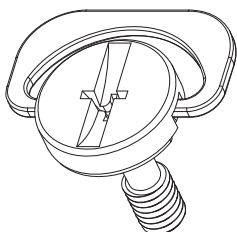
Instalace:



Demontáž:



Specifikace šroubu pro podstavec: M6*13 mm (účinná délka závitu 5,5 mm)



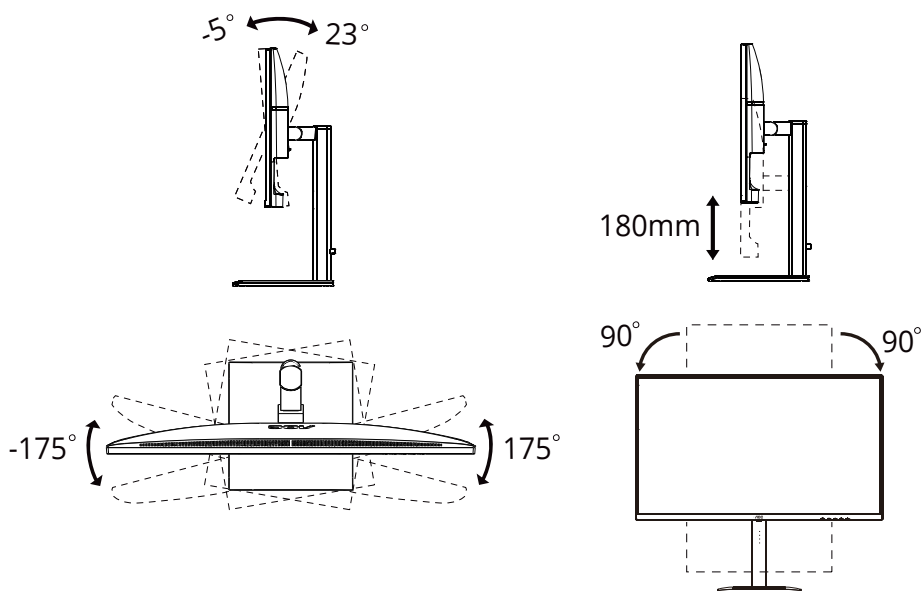
POZNÁMKA: Konstrukce displeje se může lišit od zobrazených ilustrací.

Nastavení úhlu zobrazení

Pro optimální zážitek zobrazení se doporučuje zajistit, aby uživatel viděl na obrazovce celý svůj obličej, a poté upravit úhel monitoru podle osobních preferencí.

Při změně úhlu monitoru držte stojan, aby nedošlo k jeho převržení.

Monitor můžete nastavit následovně:



POZNÁMKA:

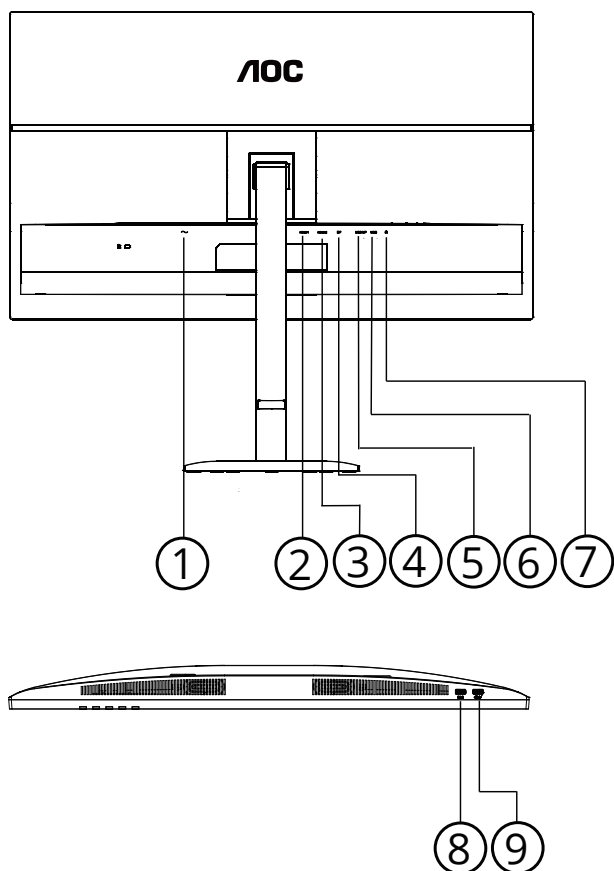
Při nastavování úhlu se nedotýkejte LCD obrazovky. Dotýkání se LCD obrazovky může způsobit její poškození.

⚠ Varování

- Aby se zabránilo možnému poškození obrazovky, například odlupování panelu, nesmí se monitor naklánět dolů o více než -5 stupňů.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku, držte pouze rámeček.

Připojení monitoru

Připojení kabelů na zadní straně monitoru a počítače:



1. Napájení
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB Upstream
6. USB3.2 Gen1 downstream x2
7. Sluchátka
8. USB3.2 Gen1 downstream
9. USB3.2 Gen1 downstream s napájením

Připojit k PC

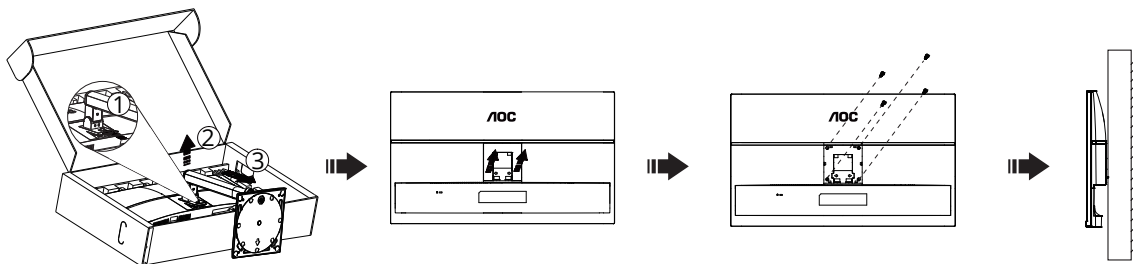
1. Pevně připojte napájecí kabel do zadní části displeje.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte kabel video signálu do konektoru na zadní straně počítače.
4. Zapojte napájecí kabely počítače i displeje do blízké elektrické zásuvky.
5. Zapněte počítač i displej.

Pokud monitor zobrazí obraz, instalace je dokončena. Pokud obraz nezobrazí, prosím, prostudujte kapitulu Řešení potíží.

Pro ochranu zařízení vždy před připojením vypněte počítač a LCD monitor.

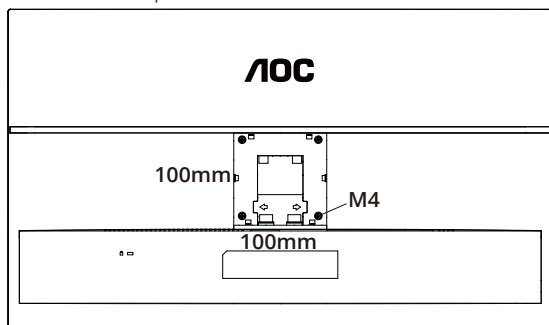
Montáž na stěnu

Příprava na instalaci volitelného ramene pro montáž na stěnu.

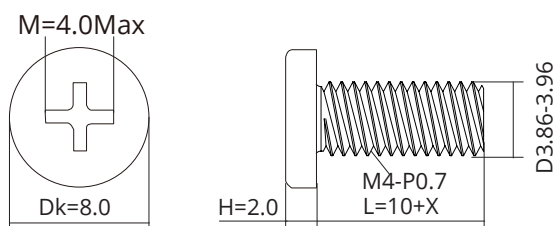


Tento monitor lze připevnit na rameno pro montáž na stěnu, které je nutné zakoupit samostatně. Před provedením tohoto postupu odpojte napájení. Postupujte dle následujících kroků:

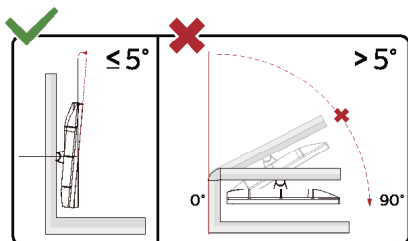
1. Odstraňte podstavec.
2. Sestavte rameno pro montáž na stěnu podle pokynů výrobce.
3. Umístěte rameno pro montáž na stěnu na zadní stranu monitoru. Zarovnejte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Vložte čtyři šrouby do otvorů a pevně je utáhněte.
5. Znovu připojte kabely. Pokyny k připevnění ramene na stěnu naleznete v uživatelské příručce dodané s volitelným ramenem pro montáž na stěnu.



Specifikace šroubů pro závěsný držák: M4*(10+X) mm, (X = tloušťka držáku pro montáž na stěnu)



Poznámka: Otvory pro šrouby VESA nejsou dostupné u všech modelů, ověřte si dostupnost u prodejce nebo oficiálního oddělení AOC. Pro instalaci montáže na stěnu se vždy obraťte na výrobce.



* Design displeje se může lišit od zobrazeného.

VAROVÁNÍ:

1. Aby se zabránilo možnému poškození obrazovky, například odlupování panelu, nesmí se monitor naklánět dolů o více než -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku, držte pouze rámeček.

Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync funguje s DisplayPortem/HDMI.
2. Kompatibilní grafické karty: Doporučený seznam je uveden níže, ověření je možné také na www.AMD.com.

Grafické karty

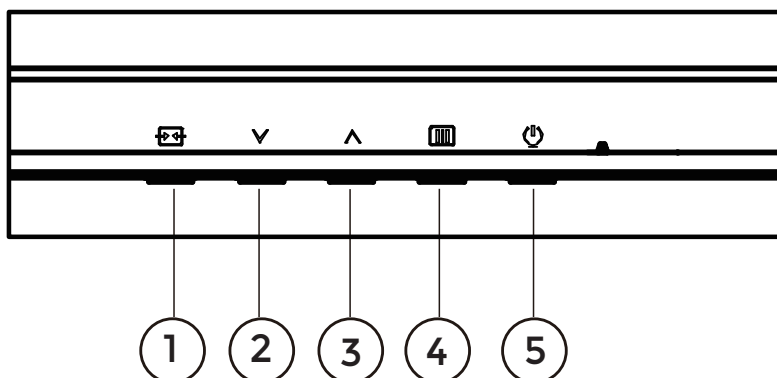
- Radeon™ RX Vega série
- Radeon™ RX 500 série
- Radeon™ RX 400 série
- Radeon™ R9/R7 300 série (s výjimkou R9 370/X, R7 370/X a R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano série
- Radeon™ R9 Fury série
- Radeon™ R9/R7 200 série (s výjimkou R9 270/X a R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Nastavování

Rychlé klávesy



1	Zdroj/Ukončit
2	Přednastavený režim/✓
3	Jas/▲
4	Menu/Zadat
5	Napájení

Menu/Zadat

Stiskněte pro zobrazení OSD nebo potvrzení výběru.

Napájení

Stiskněte tlačítko napájení k zapnutí monitoru.

Přednastavený režim/✓

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte "✓" tlačítko pro aktivaci funkce Přednastavený režim, poté stiskněte "✓" nebo "▲" tlačítko pro výběr Přednastaveného režimu.

Jas/▲

Pokud není zobrazeno OSD, stiskněte "▲" tlačítko pro aktivaci funkce Jas, poté stiskněte "✓" nebo "▲" tlačítko pro nastavení jasu.

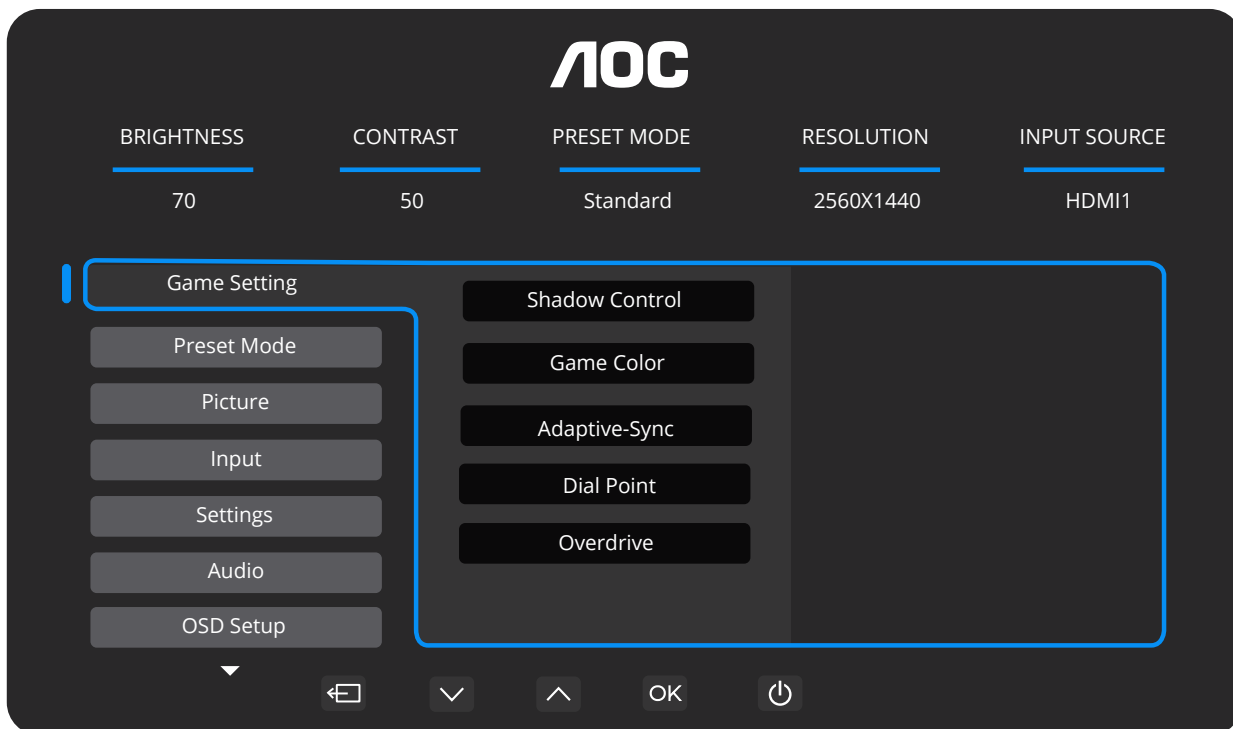
Zdroj/Ukončit

Pokud je OSD zavřené, stisk tlačítka Zdroj/Ukončit aktivuje funkci rychlé volby zdroje.

Pokud je aktivní menu OSD, toto tlačítko slouží jako tlačítko pro ukončení (k opuštění menu OSD).

Nastavení OSD

Základní a přehledné instrukce k ovládacím tlačítkům.



- 1). Stiskněte  tlačítko MENU pro aktivaci OSD okna.
- 2). Stiskněte  nebo  pro navigaci v menu funkcí. Jakmile je požadovaná funkce zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU / OK pro její aktivaci, stiskněte  nebo  pro navigaci v podmenu funkcí. Jakmile je požadovaná funkce podnabídka zvýrazněna, stiskněte  tlačítko MENU / OK pro její aktivaci.
- 3). Stiskněte  nebo  k úpravě nastavení vybrané funkce. Stiskněte  /  pro ukončení. Pokud chcete upravit jinou funkci, opakujte kroky 2–3.
- 4). Funkce zámku OSD: Pro zablokování OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, zatímco je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru. Pro odblokování OSD stiskněte a podržte  tlačítko MENU, zatímco je monitor vypnutý, a poté stiskněte  tlačítko napájení pro zapnutí monitoru.

Poznámky:

- 1). Pokud má produkt pouze jeden signálový vstup, položka „Výběr vstupu“ není nastavitelná.
- 2). Pokud je rozlišení vstupního signálu nativní rozlišení nebo Adaptive-Sync, položka „Poměr obrazu“ je neplatná.

Herní nastavení

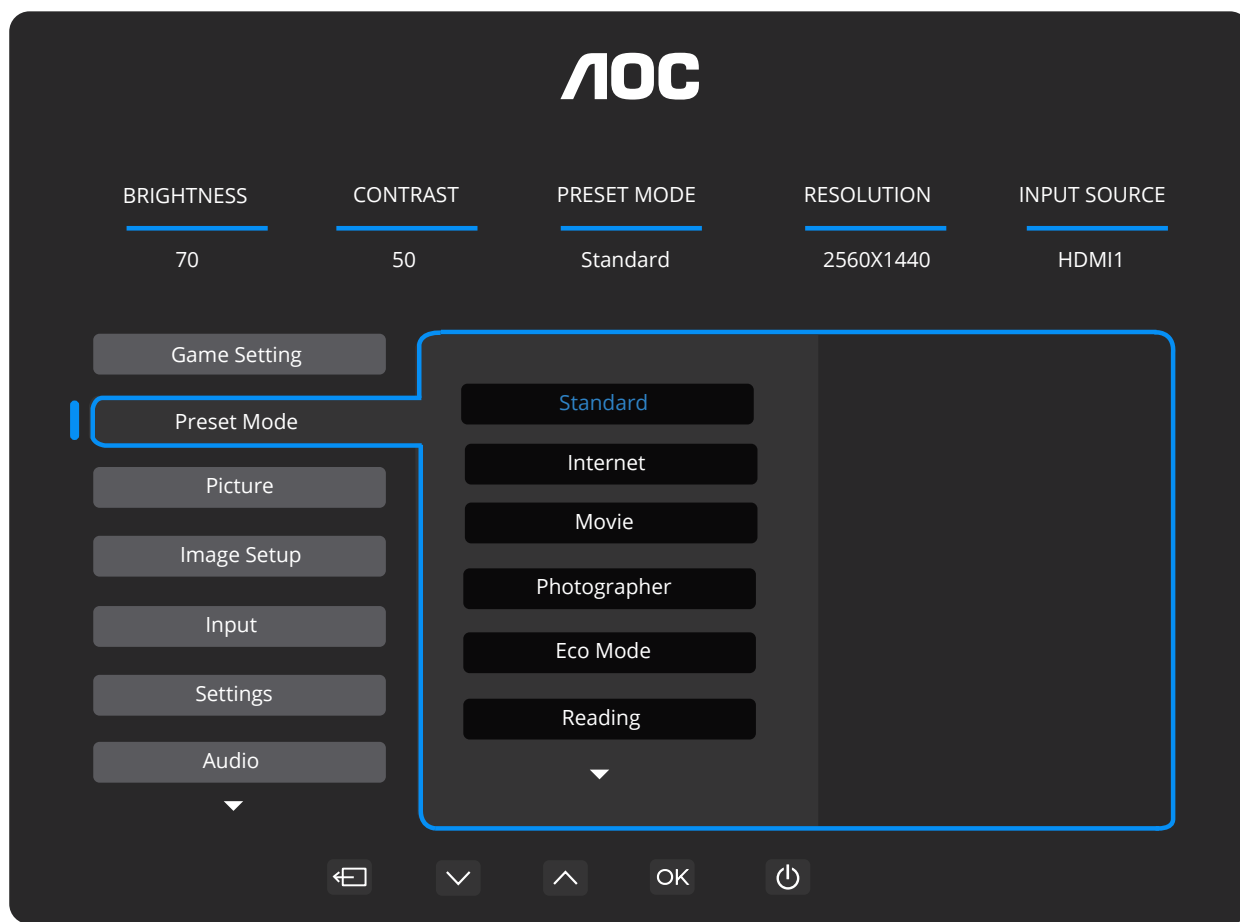


Ovládání stínů	0 ~ 20	Výchozí hodnota ovládání stínů je 0, poté může uživatel upravit hodnotu od 0 do 20 pro zvýšení přehlednosti obrazu. Pokud je obraz příliš tmavý a detaily nejsou jasně viditelné, upravte hodnotu v rozsahu 0 až 20 pro zřetelnější obraz.
Herní barva	0 ~ 20	Herní barva umožňuje nastavit saturaci v rozsahu 0–20 pro lepší obraz.
Adaptive-Sync	Vypnuto / Zapnuto	Zakázat nebo povolit Adaptive-Sync. Upozornění při použití Adaptive-Sync: Při zapnutí funkce Adaptive-Sync může v některých herních prostředích docházet k blikání.
Střední bod	Vypnuto / Zapnuto / Dynamické	Funkce „Střední bod“ umísťuje ukazatel míření doprostřed obrazovky a pomáhá tak hráčům při hraní her z pohledu první osoby (FPS) dosahovat přesného a precizního míření.
Overdrive	Vypnuto / Slabé / Střední / Silné	Upravte dobu odezvy. Poznámka: Při nastavení OverDrive na „Silné“ může být zobrazený obraz rozmazaný. Uživatelé mohou upravit úroveň OverDrive nebo jej vypnout podle svých preferencí.

Poznámka:

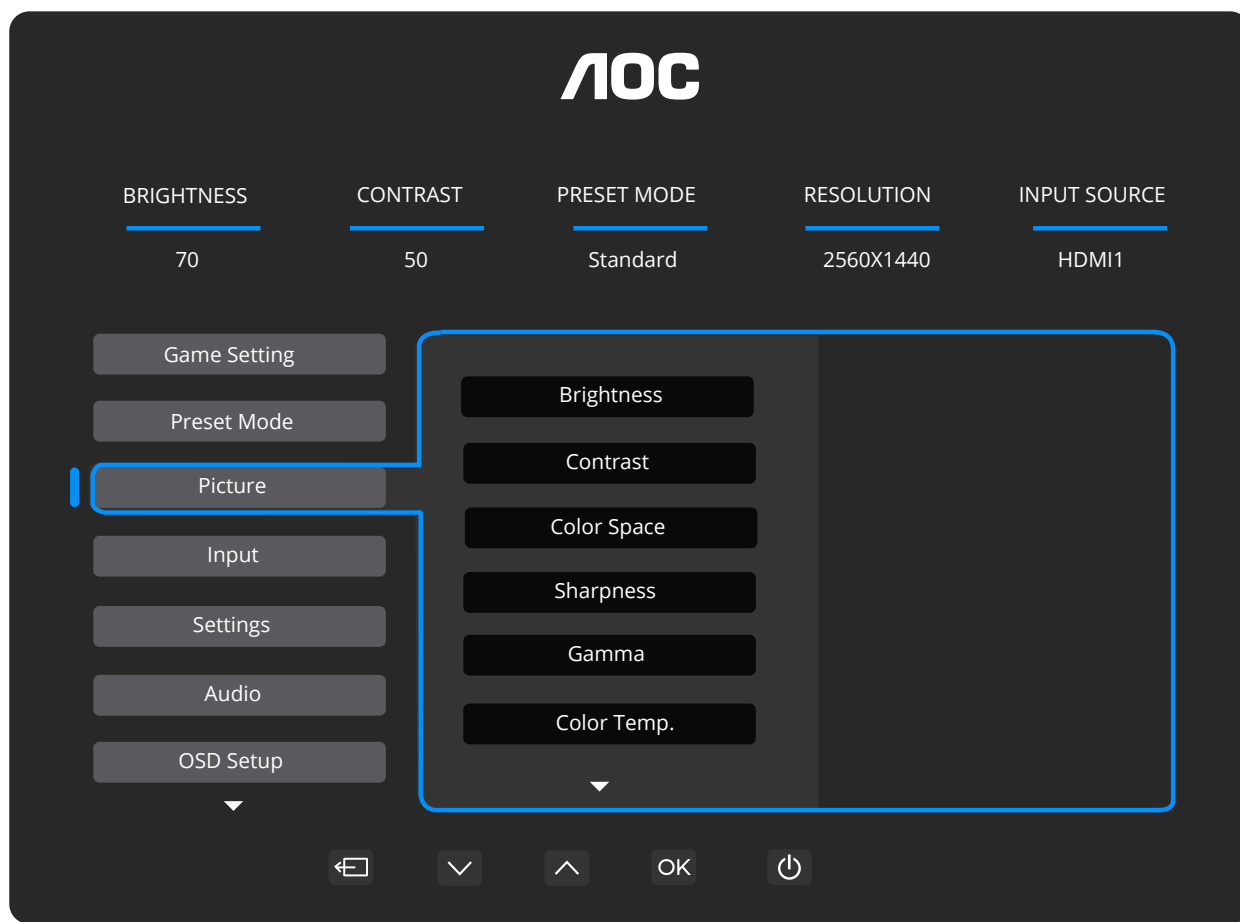
Pokud je v části „Obraz“ položka „Barevný prostor“ nastavena na „sRGB“, není možné upravovat položky „Ovládání stínů“ a „Herní barva“.

Přednastavený režim



Standard	Zlepšit čitelnost pro vhodné webové a mobilní hry.
Internet	Režim Internet.
Film	Režim filmu.
Fotograf	Režim fotografa.
Režim Eco	Režim Eco
Čtení	Režim čtení.
HDR efekt – Obrázek	Nastavte HDR efekt podle vašich potřeb použití.
HDR efekt – Film	
HDR efekt – Hra	
Sport	Režim sport.
D-Režim	Režim D-Mode.
FPS	Pro hraní FPS (First Person Shooter) her. Zlepšuje úroveň černé v tmavém režimu.
RTS	Pro hraní RTS (Real Time Strategy) her. Zlepšuje kvalitu obrazu.
Závodní	Pro hraní závodních her. Poskytuje nejrychlejší dobu odezvy a vysokou saturaci barev.
Reset barvy	Obnoví barvu na výchozí hodnotu.

Obraz



Jas	0-100	Nastavení podsvícení.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálního registru.
Barevný prostor	Nativní panel	Panel standardního barevného prostoru.
	sRGB	Barevný prostor sRGB.
Ostrost	0-100	Nastavení ostrosti.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Nastavit Gamma.
Barevná teplota	Původní	Obnovení původní barevné teploty z EEPROM.
	5000K	Obnovení barevné teploty 5000K z EEPROM.
	6500K	Obnovení barevné teploty 6500K z EEPROM.
	7500K	Obnovení barevné teploty 7500K z EEPROM.
	8200K	Obnovení barevné teploty 8200K z EEPROM.
	9300K	Načíst barevnou teplotu 9300K z paměti EEPROM.
	11500K	Načíst barevnou teplotu 11500K z paměti EEPROM.
	Uživatelsky definováno	Obnovit barevnou teplotu z paměti EEPROM.
Červená	0-100	Získ červené barvy z digitálního registru.

Zelená	0-100	Získ zelené barvy z digitálního registru.
Modrá	0-100	Získ modré barvy z digitálního registru.
DCR	Vypnuto	Zakázat dynamický kontrast.
	Zapnuto	Povolit dynamický kontrast.
Clear Vision	Vypnuto/Slabé/Střední/Silné	Použití funkce ostření na celou obrazovku.
Poměr obrazu	Plný/Proporce	Vyberte poměr obrazu pro zobrazení.

Poznámka:

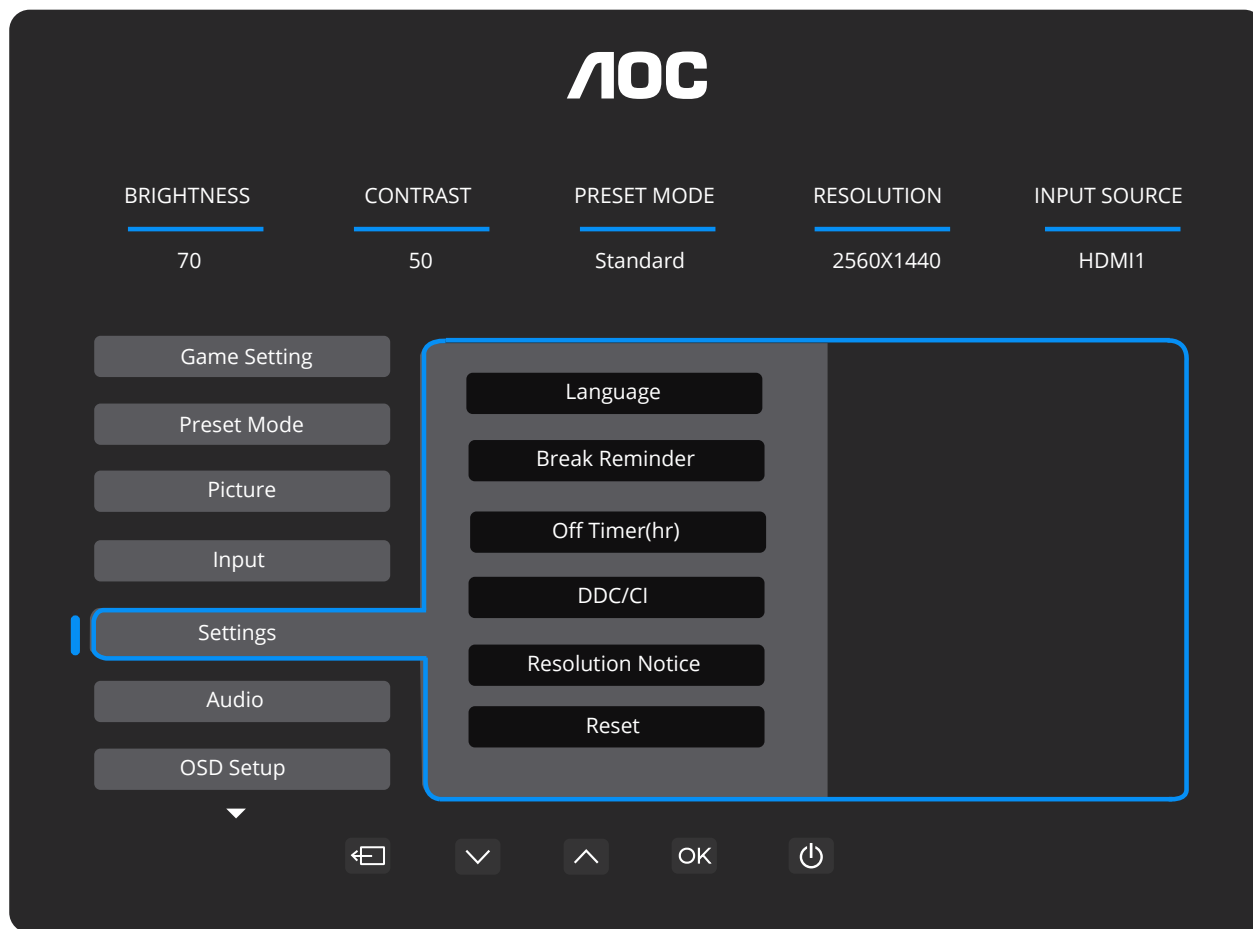
Když je v nabídce „Obraz“ v položce „Barevný prostor“ zvoleno „sRGB“, nelze upravovat „Kontrast“, „Gamma“ ani „Teplota barev“.

Vstup



Auto	Automatický výběr zdroje vstupního signálu.
HDMI1	Výběr zdroje vstupního signálu HDMI1.
HDMI2	Výběr zdroje vstupního signálu HDMI2.
DisplayPort	Výběr zdroje vstupního signálu DisplayPort.

Nastavení



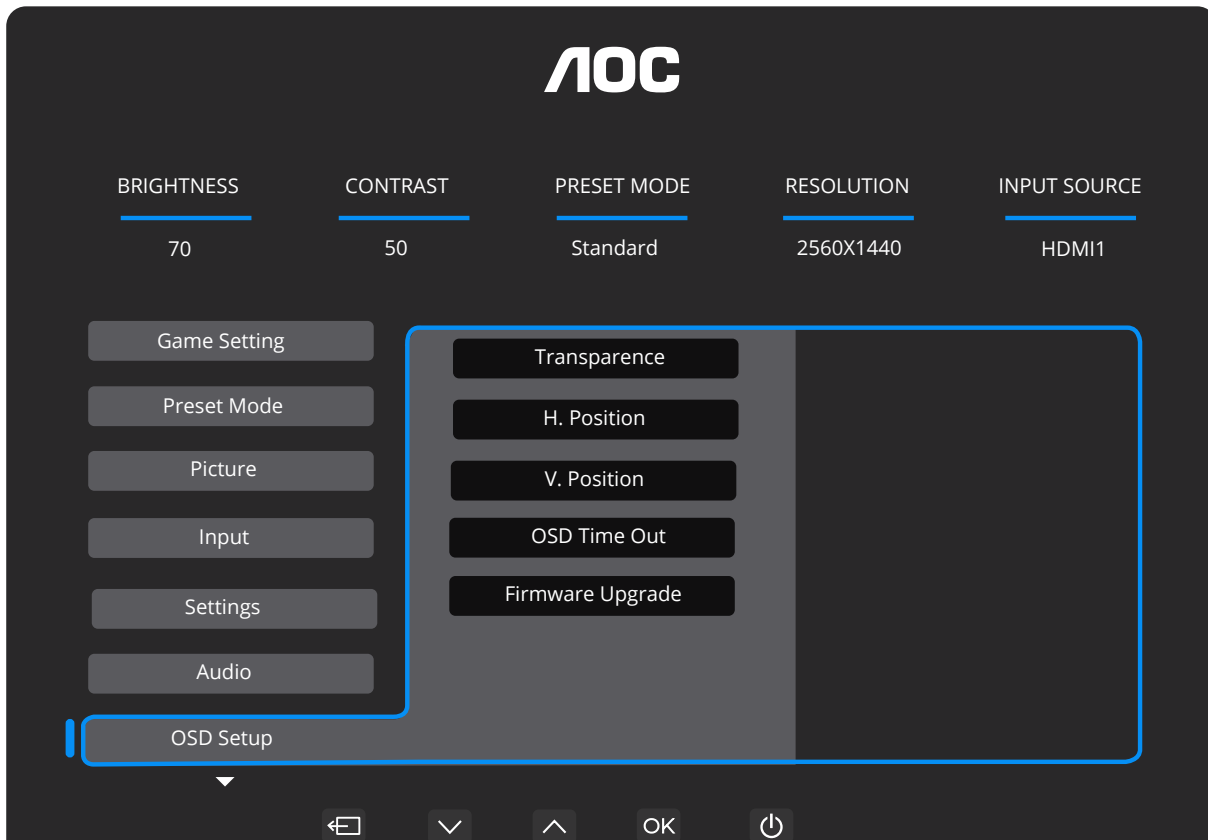
Jazyk		Vyberte jazyk obrazového menu (OSD).
Připomínka přestávky	Vypnuto / Zapnuto	Připomínka přestávky při nepřetržité práci uživatele déle než 1 hodinu.
Časovač vypnutí (hod)	0-24	Nastavte dobu vypnutí stejnosměrného proudu.
DDC/CI	Ne / Ano	Zapněte nebo vypněte podporu DDC/CI.
Upozornění na rozlišení	Vypnuto / Zapnuto	Výzva k nastavení optimálního rozlišení.
Obnovit	Ne / Ano	Obnovte nastavení menu na výchozí hodnoty.
	ENERGY STAR®	ENERGY STAR® dostupný pro vybrané modely.

Audio



Hlasitost	0-100	Nastavení hlasitosti.
Ztlumit	Vypnuto / Zapnuto	Ztlumit hlasitost.

Nastavení OSD



Průhlednost	0-100	Upravte průhlednost OSD.
H. poloha	0-100	Upravte horizontální pozici OSD.
V. poloha	0-100	Upravte vertikální pozici OSD.
Časový limit OSD	5-120	Nastavte časový limit OSD.
Aktualizace firmwaru	Ne / Ano	Aktualizujte firmware přes USB.

Informace



LED indikátor

Stav	Barva LED
Režim plného napájení	Bílá
Režim aktivního vypnutí	Oranžová

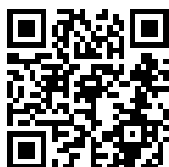
Řešení potíží

Problém a otázka	Možná řešení
Indikátor napájení nesvítí	Ujistěte se, že je tlačítko napájení zapnuto a napájecí kabel je správně připojen k uzemněné elektrické zásuvce i k monitoru.
Na obrazovce se nezobrazuje žádný obraz.	• Je napájecí kabel správně připojen? Zkontrolujte připojení napájecího kabelu a napájení. • Je video kabel správně připojen? (Připojeno pomocí HDMI kabelu) Zkontrolujte připojení HDMI kabelu. (Připojeno pomocí DisplayPort kabelu) Zkontrolujte připojení DisplayPort kabelu. * Vstup HDMI/DisplayPort není k dispozici u všech modelů. • Pokud je napájení zapnuto, restartujte počítač a zobrazí se počáteční obrazovka (přihlašovací obrazovka). Pokud se objeví počáteční obrazovka (přihlašovací obrazovka), spusťte počítač v příslušném režimu (bezpečný režim pro Windows 7/8/10) a poté změňte obnovovací frekvenci grafické karty. (Odkážte se na Nastavení optimálního rozlišení.) Pokud se počáteční obrazovka (přihlašovací obrazovka) nezobrazí, kontaktujte Servisní středisko nebo svého prodejce. • Vidíte "Vstup není podporován" na obrazovce? Tato zpráva se zobrazí, pokud signál z grafické karty překročí maximální rozlišení a frekvenci, které monitor dokáže správně zpracovat. Upravte maximální rozlišení a frekvenci tak, aby odpovídaly technickým parametrům monitoru. • Ujistěte se, že jsou nainstalovány ovladače monitoru AOC.
Obraz je rozmazaný a vykazuje tzv. duchové stíny (ghosting).	Upravte nastavení kontrastu a jasu. Stiskněte tlačítko AUTO pro automatické nastavení obrazu. Zkontrolujte, že nepoužíváte prodlužovací kabel ani přepínač signálu. Doporučujeme připojit monitor přímo do výstupu grafické karty na zadní straně počítače.
Obraz se třese, bliká nebo se v obraze objevuje vlnitý vzor.	Přesuňte elektrická zařízení, která by mohla způsobovat elektromagnetické rušení, co nejdále od monitoru. Použijte maximální obnovovací frekvenci podporovanou vaším monitorem při daném rozlišení.
Monitor je zablokován v aktivním režimu vypnutí (Active Off-Mode)."	Vypínač počítače musí být v poloze ZAPNUTO. Grafická karta musí být pevně zasunuta do svého slotu. Ujistěte se, že je video kabel monitoru správně připojen k počítači. Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný pin není ohnutý. Ověřte, že je počítač v provozním stavu stisknutím klávesy CAPS LOCK na klávesnici a sledováním LED indikátoru CAPS LOCK. LED by měla po stisku této klávesy změnit stav (zapnout se nebo zhasnout).
Chybí jedna ze základních barev (ČERVENÁ, ZELENÁ nebo MODRÁ).	Zkontrolujte video kabel monitoru a ujistěte se, že žádný pin není poškozený. Ujistěte se, že je video kabel monitoru správně připojen k počítači.
Obraz na obrazovce není vystředěn nebo správně nastaven velikostně.	Upravte horizontální (H-Position) a vertikální pozici (V-Position) nebo stiskněte klávesu rychlého přístupu (AUTO).
Obraz vykazuje barevné vady (bílá nevypadá jako bílá).	Upravte nastavení barev RGB nebo vyberte požadovanou barevnou teplotu.
Horizontální nebo vertikální rušení na obrazovce.	Pro nastavení CLOCK a FOCUS použijte režim vypnutí ve Windows 7/8/10/11. Stiskněte tlačítko AUTO pro automatické nastavení obrazu.
Předpisy a servis	Prosím, navštivte informace o předpisech a servisu na www.aoc.com (pro nalezení modelu zakoupeného ve vaší zemi a informace o předpisech a servisu na stránce podpory).

Specifikace

Obecná specifikace

Panel	Název modelu	Q32E4U	
	Řídicí systém	TFT barevný LCD	
	Viditelná velikost obrazu	80,1 cm (úhlopříčka)	
	Rozteč pixelů	0,2727 mm (H) x 0,2727 mm (V)	
	Barva zobrazení	1,07 mld. (8 bitů + FRC) ^[1]	
Ostatní	Horizontální rozsah skenování	30 kHz až 150 kHz	
	Maximální horizontální velikost skenování	698,112 mm	
	Vertikální rozsah skenování	48~100 Hz	
	Vertikální velikost skenování (maximální)	392,688 mm	
	Optimální přednastavené rozlišení	2560x1440@60Hz	
	Maximální rozlišení	2560x1440@100Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájení	100~240 V~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Spotřeba energie	Typická (výchozí jas a kontrast)	26 W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤ 82 W
		Režim pohotovosti	≤ 0,5 W
	Odvod tepla	Normální provoz	88,74 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (pohotovostní režim)	< 1,71 BTU/h
		Vypnutý režim	< 1,02 BTU/h
Fyzikální charakteristiky	Typ konektoru	HDMI/DisplayPort/USB/Výstup na sluchátka	
	Typ signálního kabelu	Odnímatelný	
Prostředí	Teplota	Provozní	0 °C až 40 °C
		Nepřístupný	-25 °C až 55 °C
	Vlhkost	Provozní	10 %~85 % (bez kondenzace)
		Nepřístupný	5 %~93 % (bez kondenzace)
	Nadmorská výška	Provozní	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Nepřístupný	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)



Poznámka:

[1] Maximální počet zobrazitelných barev podporovaných tímto produktem je 1,07 miliardy, přičemž podmínky nastavení jsou následující (mohou nastat rozdíly způsobené omezením výstupu některých grafických karet).

(„V“: podpora, „\“: nepodpora):

Verze signálu Barevný formát Stav Barevná hloubka	HDMI 2.0		DisplayPort 1.4	
	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr 444 RGB	YCbCr 420 YCbCr 422	YCbCr 444 RGB
2560×1440@100 Hz 10 bitů	V	\	V	V
2560×1440@100 Hz 8 bitů	V	V	V	V
Minimum: 1920×1080@60 Hz, 10 bitů	V	V	V	V

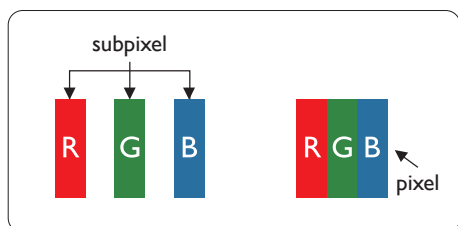
[2] Aby monitor správně fungoval, musí grafická karta ve vašem počítači podporovat DisplayPort 1.2 nebo HDMI 2.0. Rozlišení obrazovky a obnovovací frekvence závisí rovněž na schopnostech grafické karty.

Politika opravy pixelových vad panelů monitorů AOC

Společnost AOC usiluje o dodávání produktů nejvyšší kvality. Používáme některé z nejmodernějších výrobních procesů v odvětví a uplatňujeme přísnou kontrolu kvality. Přesto však vady pixelů či subpixelů na panelech monitorů nelze zcela vyloučit.

Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou bez pixelových vad, avšak AOC garantuje, že každý monitor s nepřijatelným počtem vad bude v záruční době opraven nebo vyměněn. Toto upozornění vysvětluje různé typy vad pixelů a stanovuje přípustné úrovně vad pro každý typ. Aby bylo možné uplatnit opravu nebo výměnu v rámci záruky, musí počet vad pixelů na panelu monitoru překročit stanovené přípustné hranice. Například nesmí být vadných více než 0,0004 % subpixelů na monitoru.

Společnost AOC navíc stanovuje přísnější kvalitativní normy pro určité typy nebo kombinace vad pixelů, které jsou výrazněji viditelné než ostatní. Tato zásada platí celosvětově.



Pixely a subpixely

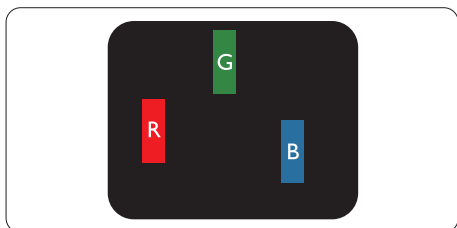
Pixel, neboli obrazový prvek, se skládá ze tří subpixelů v základních barvách: červené, zelené a modré. Mnoho pixelů dohromady vytváří obraz. Pokud jsou všechny subpixely pixelu rozsvíceny, tři barevné subpixely dohromady vytvářejí jeden bílý pixel. Pokud jsou všechny zhasnuté, tři barevné subpixely dohromady vytvářejí jeden černý pixel. Jiné kombinace rozsvícených a zhasnutých subpixelů se projevují jako pixely v jiných barvách.

Typy vad pixelů

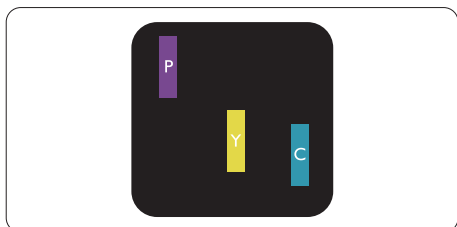
Na obrazovce se vyskytují vady pixelů a subpixelů různými způsoby. Existují dvě kategorie vad pixelů a v rámci každé kategorie několik typů vad subpixelů.

Svítící vady

Svítící vady se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou trvale rozsvícené neboli „zapnuté“. Svítící bod je subpixel, který vyniká na obrazovce při zobrazení tmavého vzoru. Existují následující typy svítících vad.

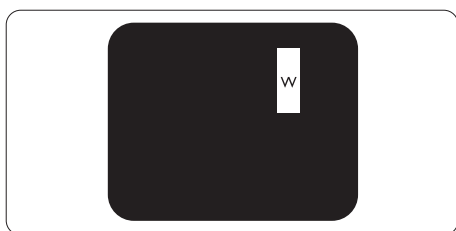


Jeden rozsvícený červený, zelený nebo modrý subpixel.



Dva přilehlé rozsvícené subpixely:

- Červený + Modrý = Fialová
- Červený + Zelený = Žlutá
- Zelený + Modrý = Azurová (světle modrá)



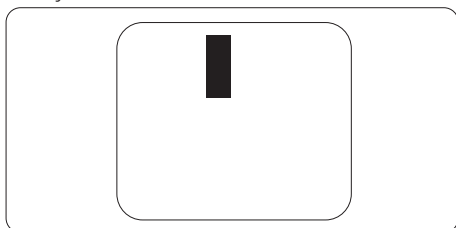
Tři sousední rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel).

Poznámka

Červený nebo modrý světlý bod musí být o více než 50 % jasnější než sousední body, zatímco zelený světlý bod je o 30 % jasnější než sousední body.

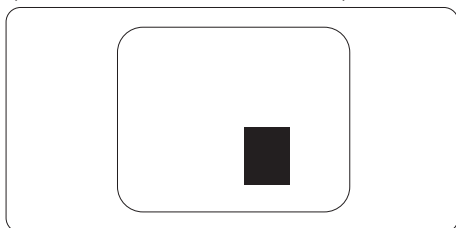
Vady černých bodů

Vady černých bodů se projevují jako pixely nebo subpixely, které jsou vždy tmavé nebo „vypnuté“. To znamená, že tmavá tečka je subpixel, který na obrazovce vyčnívá při zobrazení světlého vzoru monitorem. Toto jsou typy vad tmavých teček.



Blízkost vad pixelů

Protože vady pixelů a subpixelů stejného typu, které se nacházejí v blízkosti, mohou být výraznější, stanovuje společnost AOC také tolerance pro blízkost vad pixelů.



Tolerance vad pixelů

Pro uznání opravy nebo výměny z důvodu vad pixelů během záruční doby musí mít panel monitoru AOC vady pixelů nebo subpixelů přesahující tolerance uvedené v online manuálu.

SVÍTÍCÍ VADY	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvícený subpixel	2
2 přilehlé rozsvícené subpixely	1
3 přilehlé rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel)	0
Vzdálenost mezi dvěma svítícími vadami*	≥ 15 mm
Celkový počet vad světlých bodů všech typů	2
VADY ČERNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	5 nebo méně
2 sousední tmavé subpixely	2 nebo méně
3 sousední tmavé subpixely	≤ 1
Vzdálenost mezi dvěma vadami černých bodů*	≥ 15 mm
Celkový počet vad černých bodů všech typů	5 nebo méně
CELKOVÝ POČET VAD BODŮ	PŘIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet vad světlých nebo černých bodů všech typů	5 nebo méně

Poznámka

*: 1 nebo 2 sousedící vady subpixelů = 1 vada tečky.

Přednastavené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ (±1 Hz)	VODOROVNÁ FREKVENCE (kHz)	SVISLÁ FREKVENCE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.47	59.94
	640x480@72Hz	37.86	72.81
	640x480@75Hz	37.50	75.00
MAC REŽIMY VGA	640x480@67Hz	35.00	66.67
IBM REŽIM	720x400@70Hz	31.47	70.09
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.32
	800x600@72Hz	48.08	72.19
	800x600@75Hz	46.88	75.00
MAC REŽIM SVGA	832x624@75Hz	47.73	74.55
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60.00
	1024x768@70Hz	56.48	70.07
	1024x768@75Hz	60.02	75.03
SXGA	1280x1024@60Hz	63.89	60.02
	1280x1024@75Hz	79.98	75.03
WSXG	1280x720@60Hz	44.77	59.86
	1280x960@60Hz	60.00	60.00
WXGA+	1440x900@60Hz	55.94	59.89
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.95
FHD	1920x1080@60HZ	67.50	60.00
	1920x1080@75HZ	83.93	75.00
QHD	2560x1440@60Hz	67.50	60.00
	2560x1440@75Hz	111.08	75.00
	2560x1440@100Hz	148.50	100.00

Poznámka: Podle normy VESA může při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence vertikální synchronizace) různými operačními systémy a grafickými kartami dojít k určité nepřesnosti (+/-1 Hz). Pro zlepšení kompatibility byla nominální obnovovací frekvence tohoto výrobku zaokrouhlena. Prosím, řiďte se údaji skutečného produktu.

Doporučení k prevenci syndromu počítačového vidění (CVS)

(Platí pouze pro příslušný model)

Monitory AOC jsou navrženy v souladu s certifikací TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0, která zabraňuje namáhání očí způsobenému dlouhodobým používáním počítače. Tento pokročilý čtyřhvězdičkový standard zajišťuje snížení únavy očí prostřednictvím kombinace hardwarových a designových prvků, jež jsou na vašem monitoru ve výchozím nastavení aktivní.

Funkce šetrné k očím:

- **Matný protireflexní povrch:** Matný protiskluzový povrch minimalizuje odlesky od zdrojů okolního osvětlení, jako jsou okna nebo stropní svítidla, čímž snižuje vizuální rozptýlení a zlepšuje ostrost zobrazení.
- **Technologie Flicker-free:** Využívá řízení podsvícení stejnosměrným proudem (DC) k udržení konstantní úrovně jasu a eliminaci blikání obrazovky – běžného zdroje únavy očí.
- **Režim LowBlue:** Tento monitor snižuje expozici škodlivému modrému světlu z méně než 50 % na méně než 35 %, čímž pomáhá chránit vaše oči, aniž by byl kompromitován barevný gamut. Funkce nízkého modrého světla je nastavena jako výchozí tovární režim, aby byla v souladu s certifikací hardwaru nízkého modrého světla TÜV Rheinland.
- **Režim čtení:** Režim čtení poskytuje čtecí zážitek připomínající papír, který je nejvhodnější pro prohlížení dlouhých dokumentů, článků nebo elektronických knih. Tímto se umožňuje přirozenější a pohodlnější čtení úpravou kontrastu, jasu a barevné teploty, čímž se snižuje namáhání očí během prodloužených čtecích sezení.

Pro snížení únavy očí a zvýšení produktivity dodržujte následující doporučené postupy při nastavování pracovního místa:

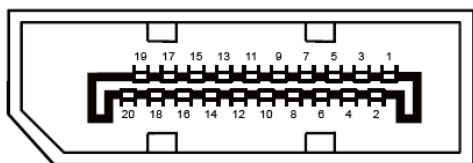
- **Optimalizujte ergonomii:** Umístěte stůl a židli tak, aby vaše nohy spočívaly rovně na podlaze, oči byly přibližně v délce paže od obrazovky a ruce mohly pohodlně spočívat na klávesnici a myši. Úroveň vašich očí by měla být pět až sedm cm (dvě až tři palce) pod horním okrajem monitoru. Pokud nosíte bifokální nebo progresivní brýle, upravte výšku monitoru tak, aby bylo minimalizováno naklánění hlavy.
- **Udržujte zdravou vzdálenost při sledování:** zachovejte vzdálenost 50 až 70 centimetrů (20 až 28 palců) mezi očima a obrazovkou. Dlouhodobé vystavení obrazovce může způsobit únavu očí a ovlivnit zrak. Pro snížení namáhání očí nechte oči odpočinout pět až deset minut po každé hodině používání obrazovky. Pravidelné zaostřování na vzdálené objekty rovněž pomáhá uvolnit oční svaly.
- **Upravte nastavení zobrazení:** vyberte nejvhodnější režim monitoru pro vaše úkoly nebo manuálně nastavte jas a kontrast podle své potřeby.
- **Řiďte osvětlení:** zajistěte, aby obrazovka nebyla oslněna ani neodrážela světlo od stropního osvětlení či oken. Přizpůsobte osvětlení za monitorem jasu obrazovky, zejména při zobrazení světlých pozadí. Vyvarujte se používání zářivkových světel a vysoce odrazných povrchů.
- **Vytvořte zdravé pracovní návyky:** často mrkejte a dodržujte správnou péči o oči, abyste předešli vysoušení a nepohodlí. Časté, kratší přestávky jsou účinnější než méně časté a delší pro udržení vizuálního pohodlí po celý den.
- **Provádějte oční a krční cviky:** Pravidelně se zaměřujte na vzdálené objekty, abyste snížili namáhání očí. Zavřete oči a jemně je otáčejte v kruhu. Pro uvolnění napětí protahujte krk pomalým nakláněním hlavy dopředu, dozadu a do stran.

Přiřazení pinů



19pinový kabel barevného zobrazovacího signálu

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Zemnění DDC/CEC
2.	Stínění TMDS Data 2	10.	TMDS Hodiny +	18.	+5 V Napájení
3.	TMDS Data 2-	11.	Stínění TMDS Hodiny	19.	Detekce horkého připojení
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Hodiny -		
5.	Stínění TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Rezervováno (N.C. na zařízení)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 – stínění	16.	SDA		



20pinový kabel barevného zobrazovacího signálu

Číslo pinu	Název signálu	Číslo pinu	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Detekce horkého připojení
9	ML_Lane 1 (p)	19	Vrátit DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybaven funkcí VESA DDC2B podle standardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovat hostitelský systém o své identitě a v závislosti na úrovni použitého DDC také přenášet další informace o svých zobrazovacích schopnostech.

DDC2B je obousměrný datový kanál založený na protokolu I2C. Hostitelský systém může požadovat informace EDID prostřednictvím kanálu DDC2B.

