

РЪКОВОДСТВО ЗА УПОТРЕБА



Q32E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved

Version: A00

AOC

Безопасност.....	1
Национални конвенции	1
Захранване	2
Инсталация.....	3
Почистване.....	4
Други.....	5
Настройка	6
Съдържание в кутията	6
Монтаж на стойка и основа	7
Настройка на ъгъла на виждане	8
Свързване на монитора	9
Монтиране на стена.....	10
функция Adaptive-Sync	11
Регулиране	12
Бързи клавиши	12
Настройка на OSD	13
Игрови настройки.....	14
Предварително зададен режим	15
Изображение.....	16
Вход.....	18
Настройки	19
Аудио.....	20
Настройка на OSD	21
Информация.....	22
LED индикатор	23
отстраняване на неизправности.....	24
Спецификация	25
Обща спецификация	25
Политика на АОС за дефекти на пиксели на панелите на мониторите.....	27
Предварително зададени режими на дисплея.....	30
Препоръки за предотвратяване на Синдрома на компютърното зрение (CVS).....	31
Разпределение на пиновете.....	32
Plug and Play	33

Безопасност

Национални конвенции

Следващите подтеми описват националните конвенции, използвани в този документ.

Бележки, предпазни мерки и предупреждения

В това ръководство блокове от текст могат да бъдат придружени от икона и отпечатани с удебелен или курсивен шрифт. Тези блокове представляват бележки, предпазни мерки и предупреждения и се използват, както следва:



БЕЛЕЖКА: БЕЛЕЖКАТА указва важна информация, която ви помага да използвате по-добре компютърната си система.



ПРЕДПАЗНА МЕРКА: ПРЕДПАЗНАТА МЕРКА сочи възможни повреди на хардуера или загуба на данни и ви информира как да предотвратите проблема.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕТО обозначава потенциална опасност за здравето и ви показва как да избегнете проблема. Някои предупреждения могат да се появяват в други формати и да не са придружени от икона. В тези случаи конкретното оформление на предупреждението се изисква от регулаторните органи.

Захранване



Мониторът трябва да се използва единствено с типа захранване, посочен на етикета. Ако не сте сигурни какъв тип захранване имате в дома си, консултирайте се с дистрибутора или местната енергоснабдителна компания.



Мониторът е снабден с триленов заземен щепсел, щепсел с трети (заземен) щифт. Този щепсел може да се включи само в заземен електрически контакт като мярка за безопасност. Ако вашият контакт не поддържа триленов щепсел, нека електротехник инсталира правилния контакт или използвайте адаптер за безопасно заземяване на уреда. Не обезсиливайте защитната функция на заземения щепсел.



Изключвайте уреда по време на гръмотевична буря или когато няма да се използва за продължителен период от време. Това ще предпази монитора от повреди вследствие на електрически пренапрежения.



Не претоварвайте разклонителни кутии и удължителни кабели. Претоварването може да доведе до пожар или електрически удар.



За да се осигури безотказна работа, използвайте монитора само с UL сертифицирани компютри, оборудвани с подходящо конфигуриран контакт, маркиран между 100-240V AC, минимум 5A.



Стенният контакт трябва да бъде инсталиран близо до оборудването и да бъде лесно достъпен.

Инсталация

! Не поставяйте монитора върху нестабилна количка, стойка, триножник, скоба или маса. Падането на монитора може да нарани човек и да причини сериозни повреди на продукта. Използвайте само количка, стойка, триножник, скоба или маса, препоръчани от производителя или доставяни с този продукт. Спазвайте инструкциите на производителя. Спазвайте инструкциите при инсталиране на продукта и използвайте монтажни аксесоари, препоръчани от производителя. Комбинацията от продукт и количка трябва да се преместват внимателно.

! Никога не вкарвайте предмети в процепа на корпуса на монитора. Това може да повреди електрическите компоненти и да предизвика пожар или електрически удар. Никога не разливайте течности върху монитора.

! Не поставяйте предната част на продукта върху пода.

! Ако монтирате монитора на стена или рафт, използвайте монтажен комплект, одобрен от производителя, и спазвайте инструкциите му.

! Оставете свободно пространство около монитора, както е показано по-долу. В противен случай въздушната циркулация може да бъде недостатъчна, което да доведе до прегряване, пожар или повреда на монитора.

! За да избегнете потенциални повреди, например отлепване на панела от рамката, уверете се, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса. Ако бъде превишен максималният отрицателен наклон от -5 градуса, повредата няма да се покрива от гаранцията.

Вижте по-долу препоръчаните зони за вентилация около монитора при монтаж на стена или поставка:

Инсталиран с поставка



Почистване

 Почиствайте корпуса редовно с мека кърпа, навлажнена с вода.

 При почистване използвайте мека памучна или микрофибърна кърпа. Кърпата трябва да бъде влажна и почти суха; не допускайте проникване на течност в корпуса.



 Моля, изключете захранващия кабел преди почистване на продукта.

Други



Ако продуктът излъчва необичаен мирис, звук или дим, незабавно изключете захранващия щепсел и се свържете със Сервизен център.



Уверете се, че вентилационните отвори не са блокирани от маса или завеса.



Не подлагайте LCD монитора на силни вибрации или удари по време на работа.



Не удряйте или изпускайте монитора по време на работа или транспорт.



Захранващите кабели трябва да бъдат одобрени за безопасност. За Германия те трябва да са H03VV-F, 3G, 0.75 mm² или по-добри. За други държави трябва да се използват подходящи типове съобразно изискванията.



Прекомерното ниво на звуково налягане от слушалки може да доведе до загуба на слуха. Регулирането на еквалайзера до максимум повишава изходното напрежение на слушалките и съответно нивото на звуковото налягане.



Ниско синьо сияние: Дисплеят използва панел с ниско излъчване на синя светлина. Произведен е съгласно сертификацията TÜV Rheinland за хардуерно решение с ниско синьо сияние при фабрични настройки/ по подразбиране.

Здраве:

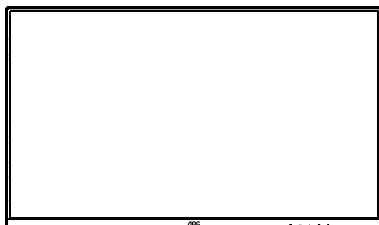
- Мониторът трябва да бъде на разстояние от 50 до 70 см (20 до 28 инча) от очите ви.
- Гледането продължително време към екрана причинява умора на очите и може да увреди зрението ви. Почивайте очите си за 5 до 10 минути след всеки 1 час използване на устройството.
- Намалете напрежението в очите като фокусирате върху отдалечени обекти.
- Честото мигане и упражненията за очите предпазват от изсъхване.



Технологията без трептене поддържа стабилна подсветка с DC димер, който елиминира основната причина за трептене при монитора, което щади очите.

Настройка

Съдържание в кутията



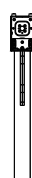
Monitor



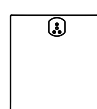
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



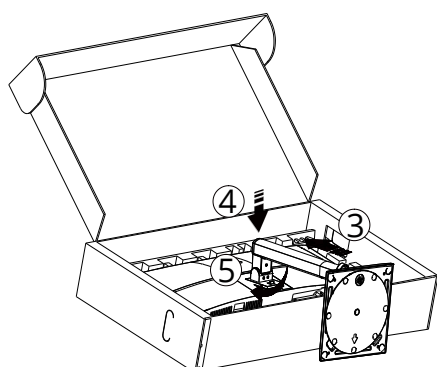
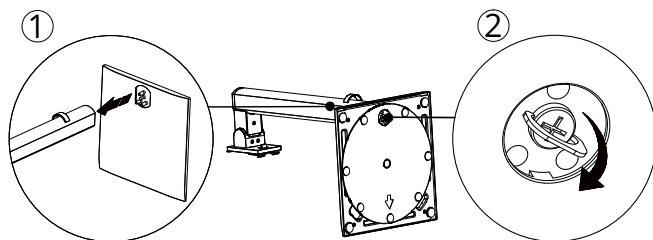
USB Cable

***** Не всички сигнални кабели се доставят за всички държави и региони. Моля, консултирайте се с местния дилър или клон на AOC за потвърждение.

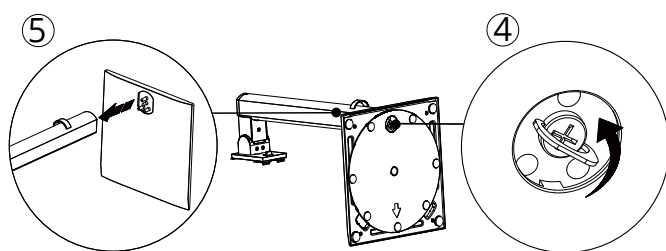
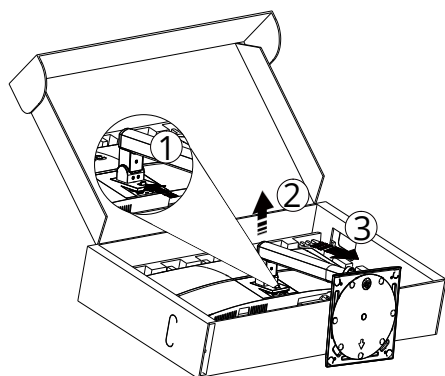
Монтаж на стойка и основа

Моля, поставете или отстранете основата, като следвате описаните по-долу стъпки.

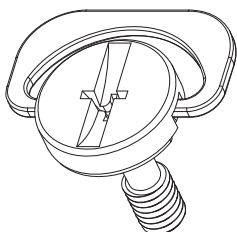
Монтаж:



Демонтаж:



Спецификация на винт за основа: М6*13 мм (ефективна резба 5.5 мм)



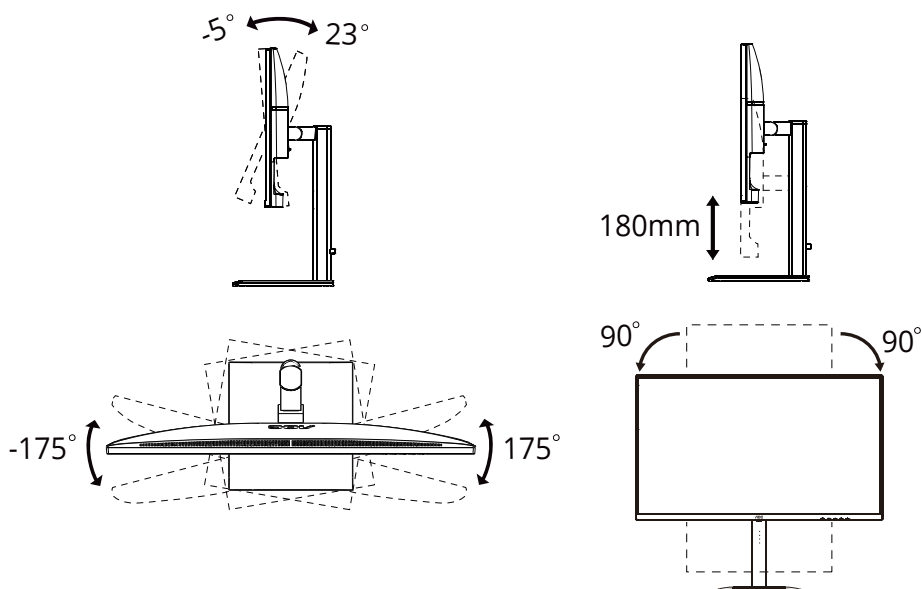
 **ЗАБЕЛЕЖКА:** Дизайнът на дисплея може да се различава от показания на илюстрациите.

Настройка на ъгъла на виждане

За постигане на оптимално визуално изживяване се препоръчва потребителят да се увери, че вижда цялото си лице на екрана и след това да регулира ъгъла на монитора според личните предпочитания.

Задръжте стойката, за да предотвратите падане на монитора при промяна на ъгъла.

Можете да регулирате монитора както следва:



ЗАБЕЛЕЖКА:

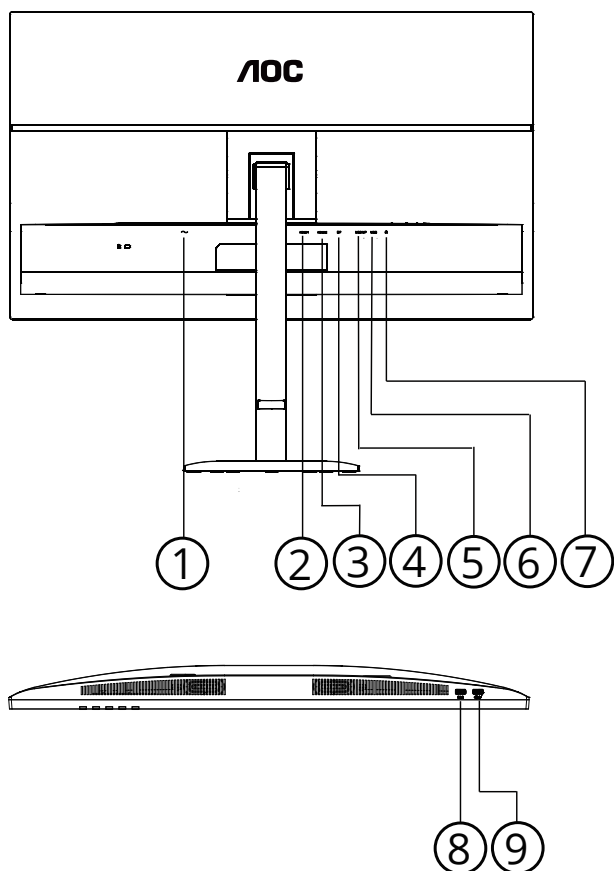
Не докосвайте LCD екрана при промяна на ъгъла. Докосването на LCD екрана може да причини повреда.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- За да избегнете потенциални повреждания на екрана, като разлепване на панела, се уверете, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
- Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Захващайте само рамката.

Свързване на монитора

Кабелни връзки отзад на монитора и компютъра:



1. Захранване
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DisplayPort
5. USB Upstream
6. USB3.2 Gen1 downstream x2
7. Слушалки
8. USB3.2 Gen1 downstream
9. USB3.2 Gen1 downstream с функция за зареждане

Свържете към компютъра

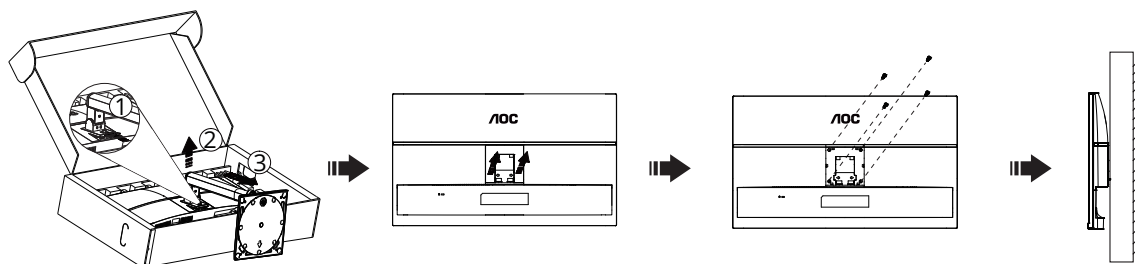
1. Свържете захранващия кабел плътно към задната страна на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете видео кабела на дисплея към видео конектора на задната страна на компютъра.
4. Включете захранващите кабели на компютъра и дисплея в близък електрически контакт.
5. Включете компютъра и дисплея.

Ако мониторът показва изображение, инсталацията е завършена. Ако изображение не се показва, моля, консултирайте се с раздела за отстраняване на неизправности.

За да защитите оборудването, винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

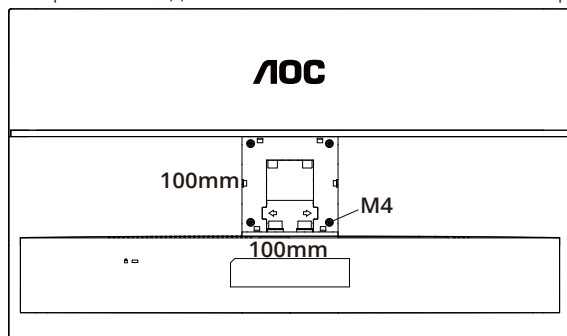
Монтиране на стена

Подготовка за инсталиране на допълнителен стенен монтажен рамо.

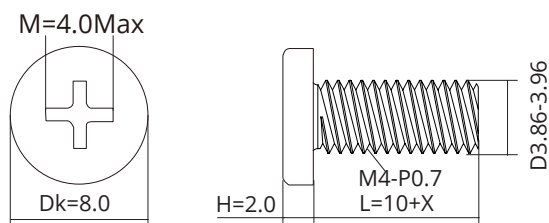


Този монитор може да бъде прикрепен към стенен монтажен рамо, закупено отделно. Изключете захранването преди започване на тази процедура. Следвайте следните стъпки:

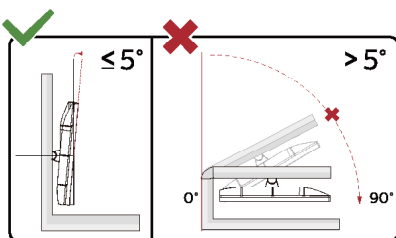
1. Премахнете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя за сглобяване на стенния монтажен рамо.
3. Поставете стенния монтажен рамо на задната страна на монитора. Подравнете отворите на рамото с отворите на задната страна на монитора.
4. Вкарайте 4-те винта в отворите и ги затегнете.
5. Свържете кабелите отново. За инструкции относно прикрепянето към стената, вижте ръководството за потребителя, доставено със стенния монтажен рамо.



Спецификация на винтовете за стенен монтаж: M4*(10+X) мм, където X = дебелината на стенния монтаж елемент.



Внимание: Отворите за винтове за VESA монтаж не са налични за всички модели. Моля, консултирайте се с дилъра или официалния отдел на АОС. Винаги се свързвайте с производителя при инсталация на стенен монтаж.



* Дизайнът на дисплея може да се различава от показания.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:

1. За да избегнете потенциални повреждания на екрана, като разлепване на панела, се уверете, че мониторът не се накланя надолу повече от -5 градуса.
2. Не натискайте екрана при регулиране на ъгъла на монитора. Захващайте само рамката.

Функция Adaptive-Sync

1. Функцията Adaptive-Sync работи с DisplayPort/HDMI.
2. Съвместими графични карти: Препоръчителният списък е по-долу; може също да се провери на www.AMD.com.

Графични карти

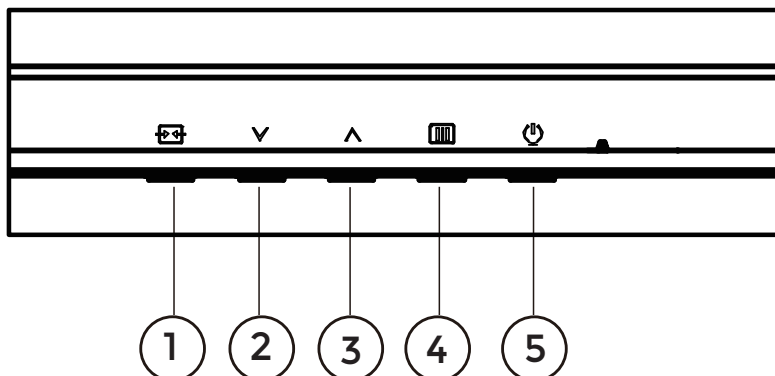
- Radeon™ RX Vega серия
- Radeon™ RX 500 серия
- Radeon™ RX 400 серия
- Radeon™ R9/R7 300 серия (с изключение на R9 370/X, R7 370/X и R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серия
- Radeon™ R9 Fury серия
- Radeon™ R9/R7 200 серия (с изключение на R9 270/X и R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Регулиране

Бързи клавиши



1	Източник/Изход
2	Предварително зададен режим/✓
3	Яркост/▲
4	Меню/Въвеждане
5	Захранване

Меню/Въвеждане

Натиснете, за да се покаже OSD или да потвърдите избора.

Захранване

Натиснете бутона за захранване, за да включите монитора.

Предварително зададен режим/✓

Когато няма OSD, натиснете "✓" бутон за активиране на функцията „Предварително зададен режим“, след това натиснете "✓" или "▲" бутон за избор на „Предварително зададен режим“.

Яркост/▲

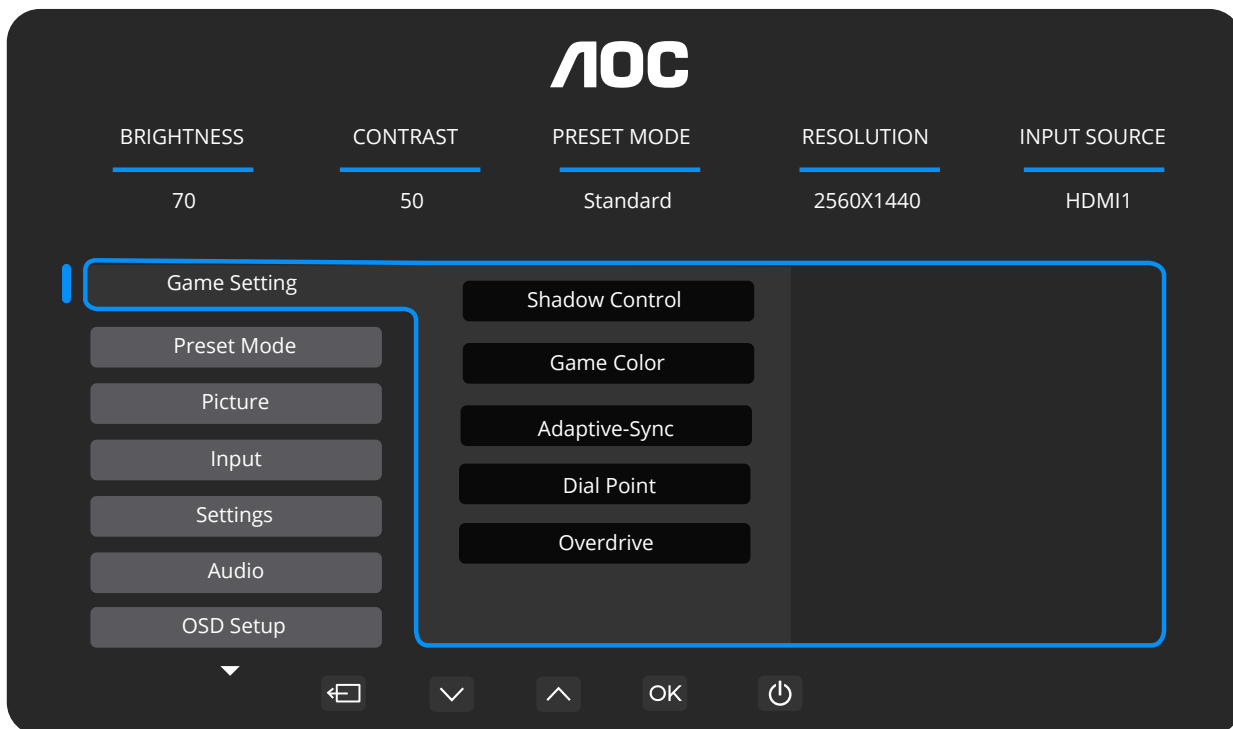
Когато няма OSD, натиснете "▲" бутон за активиране на функцията „Яркост“, след което натиснете "✓" или "▲" бутон за регулиране на яркостта.

Източник/Изход

Когато OSD менюто е затворено, натискането на бутона Source/Exit активира функцията Source като бърз бутон. Когато менюто OSD е активно, този бутон служи като бутон за изход (за излизане от OSD менюто).

Настройка на OSD

Основни и ясни инструкции за контролните бутони.

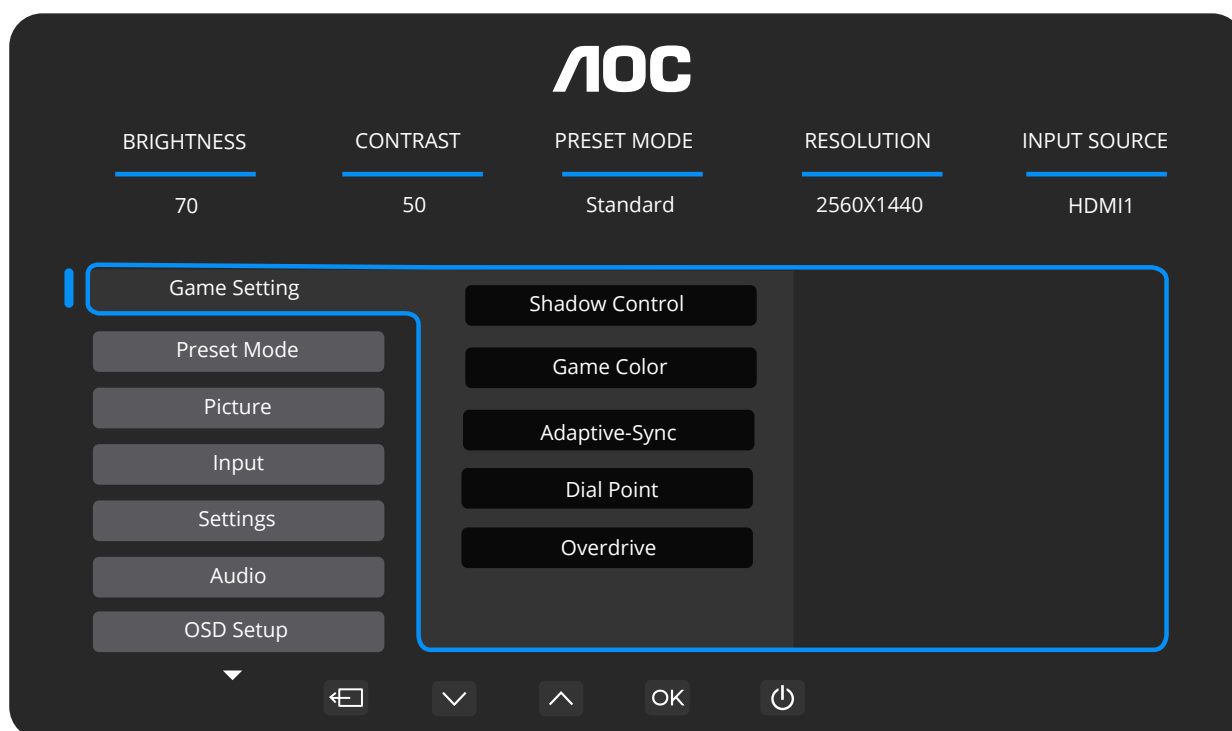


- 1). Натиснете  бутон MENU за активиране на прозореца на OSD.
- 2). Натиснете  или  за навигация между функциите. След като желаната функция е маркирана, натиснете  бутон MENU / OK за активирането ѝ; натиснете  или  за навигация в подменютата. След като желаната функция в подменюто е маркирана, натиснете  бутон MENU / OK, за да я активирате.
- 3). Натиснете  или  за да промените настройките на избраната функция. Натиснете  /  за да излезете. Ако желаете да настроите друга функция, повторете стъпки 2-3.
- 4). Функция за заключване на OSD: За да заключите OSD, натиснете и задръжте  бутон MENU, докато мониторът е изключен, след което натиснете  бутон за захранване, за да включите монитора. За отключване на OSD — натиснете и задръжте  бутон MENU, докато мониторът е изключен, след което натиснете  бутон за захранване, за да включите монитора.

Бележки:

- 1). Ако продуктът разполага само с един входен сигнал, опцията „Избор на вход“ не може да бъде настроена.
- 2). Ако резолюцията на входния сигнал е оригиналната резолюция или Adaptive-Sync, опцията „Съотношение на изображението“ не е валидна.

Игрови настройки

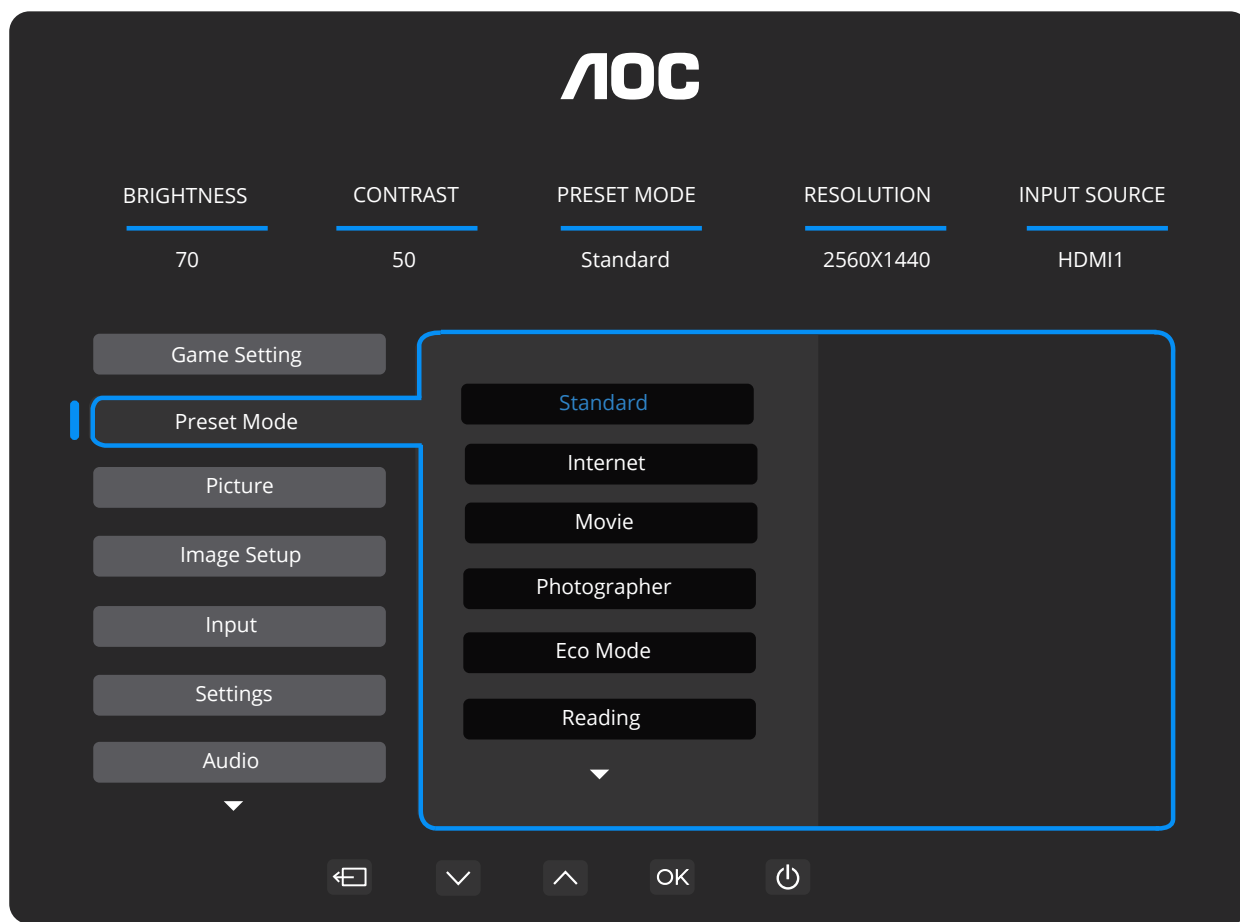


Контрол на сенките	0 ~ 20	Началната стойност на Контрол на сенките е 0; потребителят може да регулира от 0 до 20 за по-ясно изображение. Ако изображението е твърде тъмно и детайлите не се виждат ясно, регулирайте стойността от 0 до 20 за по-ясно изображение.
Игрален цвят	0 ~ 20	Игрален цвят предоставя 0~20 нива за регулиране на наситеността с цел подобряване на изображението.
Adaptive-Sync	Изключено / Включено	Деактивиране или активиране на Adaptive-Sync. Напомняне за работа на Adaptive-Sync: При активирана функция Adaptive-Sync може да се наблюдава мигане в някои игрови среди.
Точка за прицел	Изключено / Включено / Динамично	Функцията "Точка за прицел" поставя индикатор в центъра на екрана, който помага на геймърите при игра на шутъри от първо лице (FPS) да прицелват точно и прецизно.
Overdrive	Изключено / Слабо / Средно / Силно	Регулиране на времето за реакция. Бележка: При настройка на OverDrive на "Силно" изображението може да изглежда размазано. Потребителите могат да регулират нивото на OverDrive или да го изключат според предпочитанията си.

Бележка:

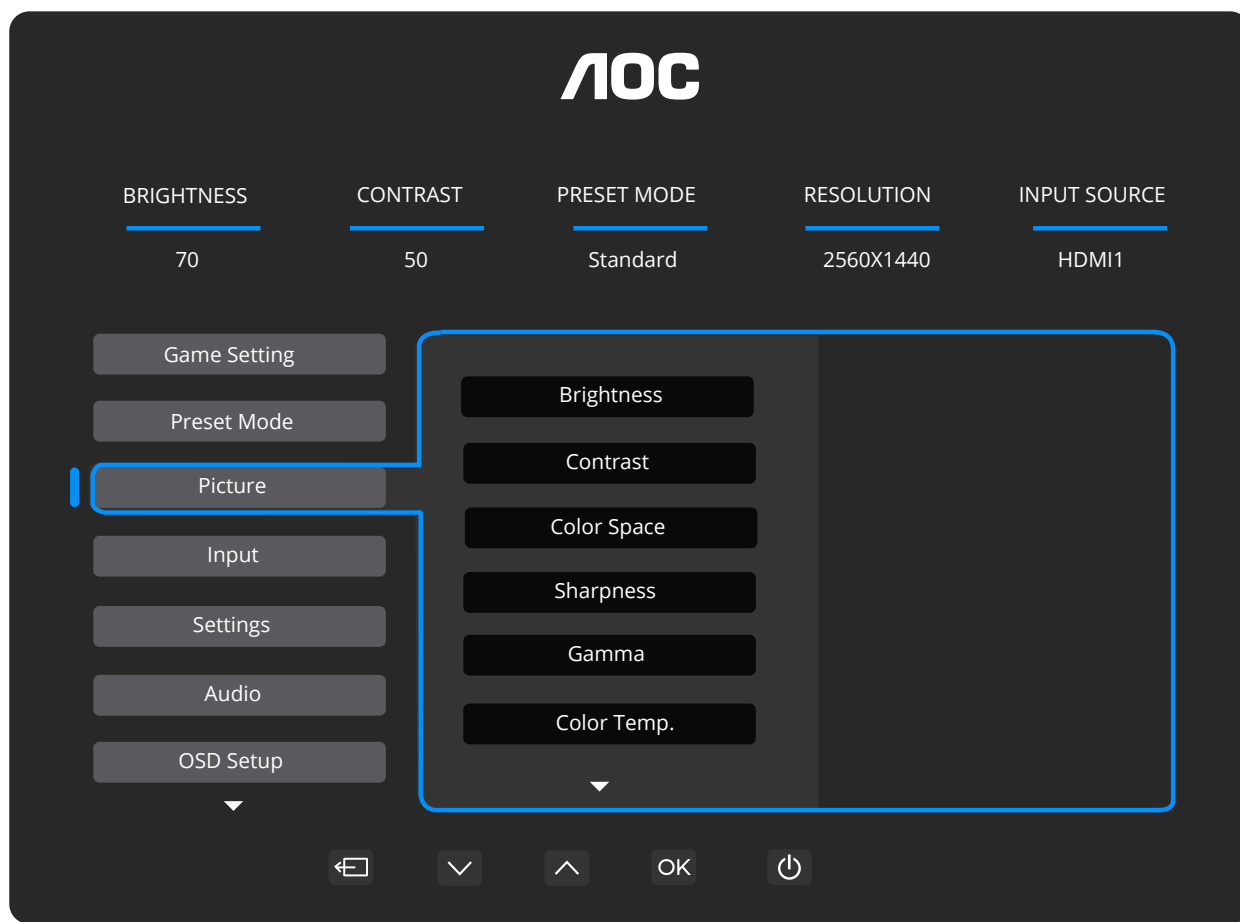
Когато "Цветово пространство" в раздел "Изображение" е настроено на "sRGB", опциите "Контрол на сенките" и "Игрален цвят" не могат да бъдат регулирани.

Предварително зададен режим



Стандартен	Подобряване на четимостта за подходящи уеб и мобилни игри.
Интернет	Интернет режим.
Филм	Филмов режим.
Фотограф	Режим фотограф.
Еко режим	Еко режим
Четене	Режим четене.
HDR ефект – изображение	Настройте HDR ефекта според вашите нужди.
HDR ефект – филм	
HDR ефект – игра	
Спорт	Спортен режим.
D режим	Режим D-Mode.
FPS	За игра на FPS (First Person Shooter) игри. Подобрява нивото на черното в тъмен режим.
RTS	За игра на RTS (Real Time Strategy) игри. Подобрява качеството на изображението.
Racing	За игра на състезателни игри, осигурява най-бързо време за реакция и висока наситеност на цветовете.
Нулиране на цвета	Възстановява цвета по подразбиране.

Изображение



Яркост	0-100	Регулиране на подсветката.
Контраст	0-100	Контраст от цифров регистър.
Цветово пространство	Нативен панел	Панел със стандартно цветово пространство.
	sRGB	Цветово пространство sRGB.
Рязкост	0-100	Настройка на рязкостта.
Гама	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Настройка на гама.
Цветна температура.	Нативна	Възстановяване на нативна цветна температура от EEPROM.
	5000K	Възстановяване на цветна температура 5000K от EEPROM.
	6500K	Възстановяване на цветна температура 6500K от EEPROM.
	7500K	Възстановяване на цветна температура 7500K от EEPROM.
	8200K	Възстановяване на цветна температура 8200K от EEPROM.
	9300K	Извличане на цветна температура 9300K от EEPROM.
	11500K	Извличане на цветна температура 11500K от EEPROM.
	Потребителско определяне	Възстановяване на цветната температура от EEPROM.
Червено	0-100	Усилване на червено чрез цифров регистър.

Зелено	0-100	Усилване на зелено чрез цифров регистър.
Синьо	0-100	Усилване на синьо чрез цифров регистър.
DCR	Изключено	Деактивиране на динамичното съотношение на контраста.
	Включено	Активиране на динамичното съотношение на контраста.
Ясно виждане	Изключено/Слабо/ Средно/Силно	Прилага функция за изостряне на цял екран.
Съотношение на изображението	Пълен/ Пропорционален	Изберете съотношение на изображението за дисплея.

Бележка:

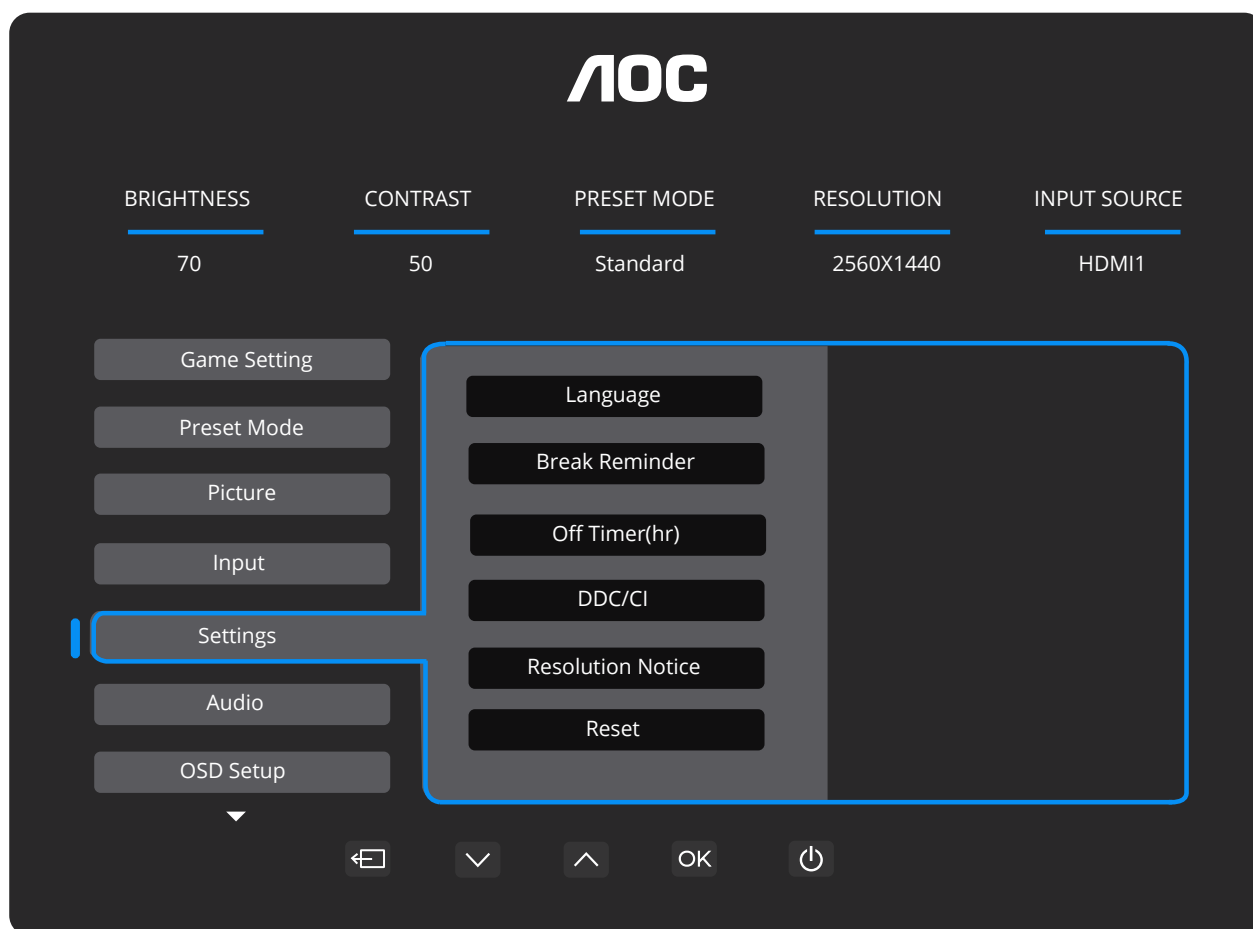
Когато „Цветово пространство“ под „Изображение“ е зададено на „sRGB“, елементите „Контраст“, „Гама“ и „Цветна температура“ не могат да бъдат регулирани.

Вход



Автоматично	Автоматично избиране на източника на входящ сигнал.
HDMI1	Изберете HDMI1 като входящ сигнал.
HDMI2	Изберете HDMI2 като входящ сигнал.
DisplayPort	Изберете DisplayPort като входящ сигнал.

Настройки



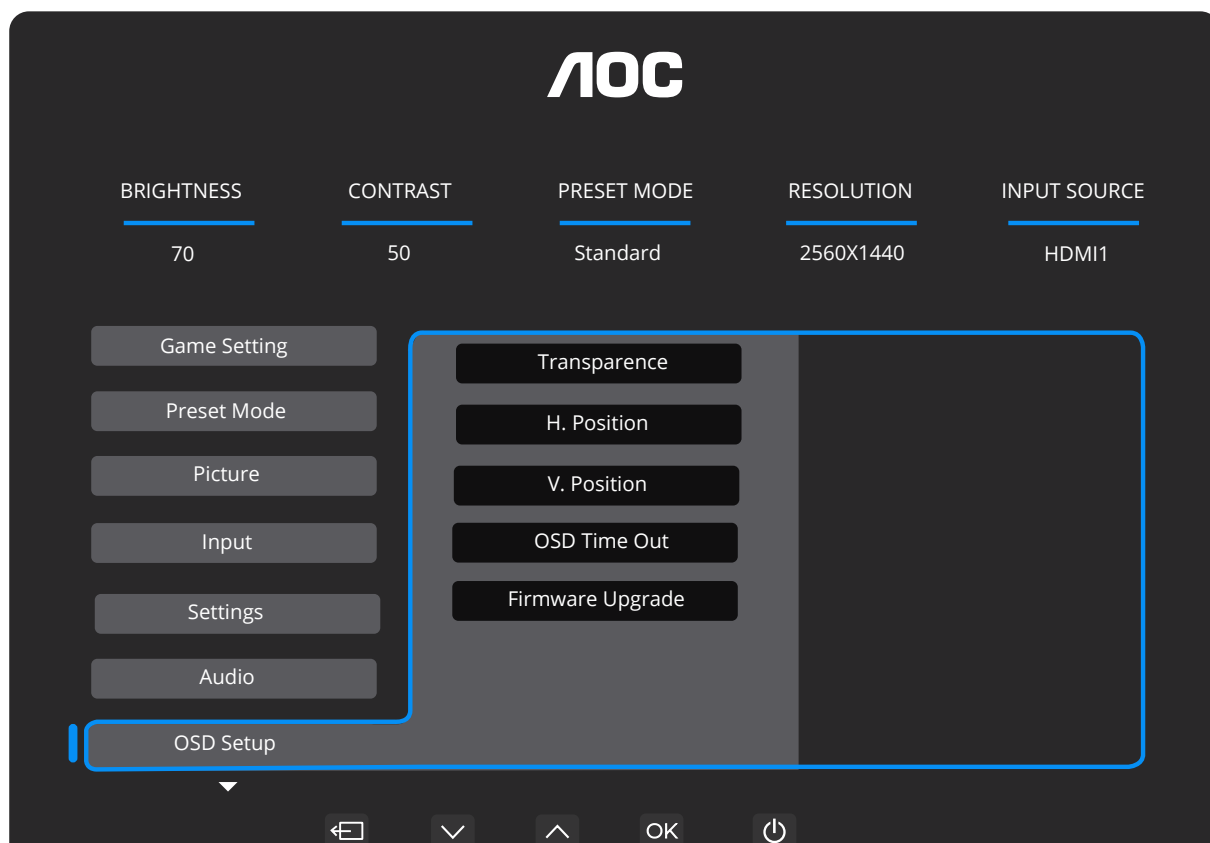
Език		Изберете език на OSD менюто.
Напомняне за почивка	Изключено / Включено	Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 час.
Таймер за изключване (ч)	0-24	Изберете време за изключване на DC.
DDC/CI	Не / Да	Активиране/Деактивиране на поддръжката на DDC/CI.
Известие за резолюция	Изключено / Включено	Подсказка за оптимална резолюция.
Нулиране	Не / Да	Възстановяване на менюто до фабричните настройки.
	ENERGY STAR®	ENERGY STAR® наличен за определени модели.

Аудио



Сила на звука	0-100	Регулиране на силата на звука.
Заглушаване	Изключено / Включено	Заглушаване на звука.

Настройка на OSD



Прозрачност	0-100	Регулиране на прозрачността на OSD.
Хоризонтална позиция	0-100	Регулиране на хоризонталната позиция на OSD.
Вертикална позиция	0-100	Регулиране на вертикалната позиция на OSD.
Време за изчакване на OSD	5-120	Регулиране на времето за изчакване на OSD.
Актуализация на фърмуера	Не / Да	Актуализиране на фърмуера чрез USB.

Информация



LED индикатор

Статус	Цвят на LED
Режим на пълна мощност	Бял
Режим на изключване при бездействие	Оранжев

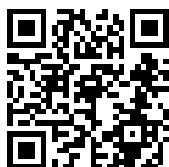
отстраняване на неизправности

Проблем и въпрос	Възможни решения
Индикаторът за захранване не свети	Уверете се, че бутонът за захранване е включен и захранващият кабел е правилно свързан към заземен електрически контакт и към монитора.
Няма изображение на екрана	- Свързан ли е захранващият кабел правилно? Проверете свързването на захранващия кабел и подаваното захранване. - Свързан ли е видеокабелът коректно? (Свързан чрез HDMI кабел) Проверете свързването на HDMI кабела. (Свързан чрез DisplayPort кабел) Проверете свързването на DisplayPort кабела. * HDMI/DisplayPort входът не е наличен при всички модели. - Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да се появи началният екран (екранът за вход). Ако се появи началният екран (екранът за вход), стартирайте компютъра в съответния режим (безопасен режим за Windows 7/8/10) и след това променете честотата на видеокартата. (Вижте „Настройване на оптимална резолюция“) Ако началният екран (екранът за вход) не се появи, свържете се със Сервизния център или с вашия търговски представител. - Виждате ли “Входът не се поддържа” на екрана? Това съобщение се появява, когато сигналът от видеокартата надвишава максималната резолюция и честота, които мониторът може да обработи правилно. Настройте максималната резолюция и честота, които мониторът може да поддържа. - Уверете се, че драйверите за АОС монитор са инсталирани.
Изображението е размазано и има призракен ефект.	Настройте контраста и яркостта. Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматично регулиране. Уверете се, че не използвате удължителен кабел или превключвател. Препоръчваме да свържете монитора директно към изходния конектор на видеокартата отзад.
Изображението трепти, прескача или се появява вълнообразен модел.	Преместете електрическите устройства, които могат да предизвикат електрически смущения, възможно най-далеч от монитора. Използвайте максималната честота на опресняване, която мониторът поддържа при използваната резолюция.
Мониторът е блокиран в активен режим „Изключено“.	Ключът за захранване на компютъра трябва да бъде в позиция ВКЛЮЧЕНО. Видеокартата на компютъра трябва да бъде здраво фиксирана в слота си. Уверете се, че видео кабелът на монитора е надеждно свързан към компютъра. Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че няма огънати щифтове. Уверете се, че компютърът функционира, като натиснете клавиша CAPS LOCK на клавиатурата и наблюдавате LED индикатора за CAPS LOCK. Индикаторът трябва да се включи или изключи след натискане на клавиша.
Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН или СИН)	Проверете видео кабела на монитора и се уверете, че няма повредени щифтове. Уверете се, че видео кабелът на монитора е надеждно свързан към компютъра.
Изображението на екрана не е центрирано или правилно оразмерено.	Настройте H-Position и V-Position или натиснете бърз клавиш (AUTO).
Картината има цветови дефекти (бялото не изглежда бяло).	Настройте цветовете RGB или изберете желаната цветова температура.
Хоризонтални или вертикални смущения на екрана.	Използвайте режим на изключване на Windows 7/8/10/11 за настройка на CLOCK и FOCUS. Натиснете бърз клавиш (AUTO) за автоматично регулиране.
Регулации и обслужване	Моля, посетете страницата за Регулации и обслужване на www.aoc.com (за да намерите модела, който сте закупили във вашата страна, и информацията за Регулации и обслужване в раздел Поддръжка).

Спецификация

Обща спецификация

Панел	Име на модел	Q32E4U	
	Драйвинг система	TFT цветен LCD	
	Размер на видимото изображение	80,1 см диагонал	
	Пикселно разстояние	0,2727 мм (H) x 0,2727 мм (V)	
	Цвят на дисплея	1,07 млрд. (8 бита + FRC) ^[1]	
Други	Обхват на хоризонтално сканиране	30k~150kHz	
	Максимален размер на хоризонтално сканиране	698,112 мм	
	Обхват на вертикално сканиране	48~100 Hz	
	Вертикален размер на сканиране (максимален)	392,688 мм	
	Оптимална предварително зададена резолюция	2560x1440@60Hz	
	Максимална резолюция	2560x1440@100Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Захранване	100~240 V ~ 50/60 Hz 1,5 A	
	Консумация на електроенергия	Типична (яркост и контраст по подразбиране)	26 W
		Макс. (яркост = 100, контраст = 100)	≤ 82 W
		Режим на готовност	≤ 0,5 W
	Отделяне на топлина	Нормална експлоатация	88.74 BTU/ч (типично)
		Сън (режим на готовност)	<1.71 BTU/ч
		Режим изключен	<1.02 BTU/ч
Физически характеристики	Тип конектор	HDMI/DisplayPort/USB/Изход за слушалки	
	Тип сигналнен кабел	Отделяем	
Околна среда	Температура	Работна	0°C~40°C
		Неработна	-25°C~55°C
	Влажност	Работна	10%~85% (без кондензация)
		Неработна	5%~93% (без кондензация)
	Надморска височина	Работна	0м~5000м (0фт~16404фт)
		Неработна	0м~12192м (0фт~40000фт)



Бележка:

[1] Максималният брой цветове на дисплея, поддържани от този продукт, е 1,07 милиарда, като условията за настройка са следните (могат да съществуват разлики поради ограниченията на изхода на някои графични карти).

("V": поддържа, "\": не поддържа):

Версия на сигнала Цветови формат Статус Дълбочина на цвета	HDMI2.0		DisplayPort1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440@100Hz 10 бита	V	\	V	V
2560x1440@100Hz 8 бита	V	V	V	V
Минимално: 1920x1080@60Hz, 10 бита	V	V	V	V

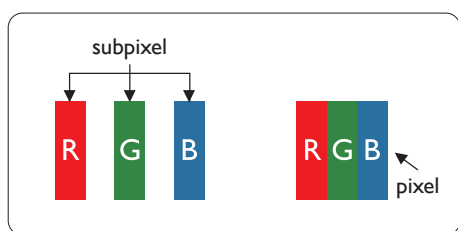
[2]: За да функционира мониторът правилно, графичната карта на вашия компютър трябва да поддържа DisplayPort 1.2 или HDMI 2.0. Разделителната способност на екрана и честотата на опресняване също зависят от възможностите на графичната карта.

Политика на АОС за дефекти на пиксели на панелите на мониторите

АОС се ангажира да предоставя продукти с най-високо качество. Използваме някои от най-съвременните производствени процеси в индустрията и прилагаме строг контрол на качеството. Въпреки това, дефекти на пиксели или подпиксели в панелите на мониторите понякога са неизбежни.

Никой производител не може да гарантира, че всички панели са изцяло без дефекти на пиксели, но АОС гарантира, че всеки монитор с неприемлив брой дефекти ще бъде ремонтиран или заменен по гаранция. Това съобщение обяснява различните видове дефекти на пикселите и дефинира допустимите нива на дефекти за всеки тип. За да се квалифицира за ремонт или подмяна по гаранция, броят на дефектните пиксели на панела на монитора трябва да надвишава тези допустими нива. Например, не повече от 0.0004% от подсигналните пиксели на монитора може да бъдат дефектни.

Освен това, АОС поставя още по-високи стандарти за качество при определени типове или комбинации от дефекти на пикселите, които са по-лесно забележими от други. Тази политика е валидна по целия свят.



Пиксели и подсигнални пиксели

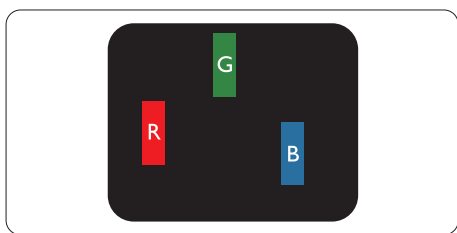
Пикселът, или елементът на изображението, се състои от три подсигнални пиксела в основните цветове червено, зелено и синьо. Множество пиксели заедно създават изображение. Когато всички подсигнални пиксели на даден пиксел светят, трите цветни подсигнални пиксела се възприемат като един бял пиксел. Когато всички са тъмни, трите цветни подсигнални пиксела се възприемат като един черен пиксел. Други комбинации от светли и тъмни подсигнални пиксели се възприемат като единични пиксели с други цветове.

Видове дефекти на пикселите

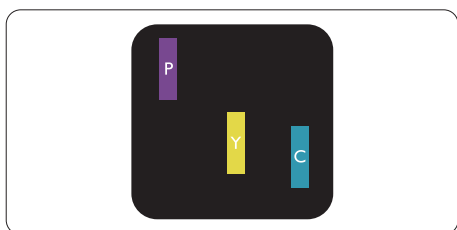
Дефектите на пиксели и субпиксели се проявяват на екрана по различни начини. Съществуват две категории дефекти на пиксели и няколко вида дефекти на субпиксели във всяка категория.

Дефекти с ярки точки

Дефектите с ярки точки се проявяват като пиксели или субпиксели, които винаги светят или са „включени“. Ярката точка е субпиксел, който изпъква на екрана при показване на тъмен образец от монитора. Различните видове дефекти с ярки точки са следните.



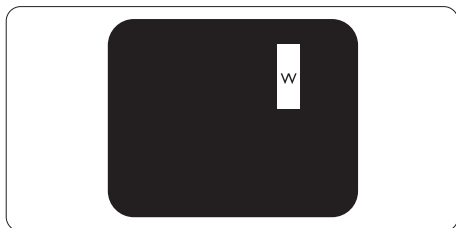
Един светещ червен, зелен или син субпиксел.



Два съседни светещи субпиксела:

- Червено + синьо = лилаво

- Червено + зелено = жълто
- Зелено + синьо = циан (светлосиньо)



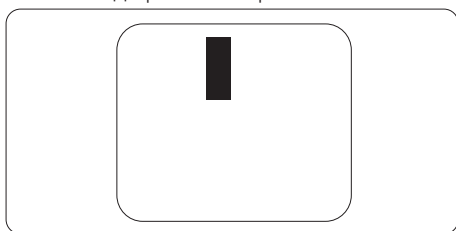
Три съседни светещи субпиксела (един бял пиксел).

Забележка

Ярките червени или сини точки трябва да са с над 50 процента по-ярки от съседните точки, докато ярката зелена точка е с над 30 процента по-ярка от съседните точки.

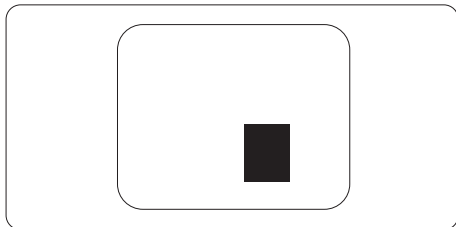
Дефекти на черни точки

Дефектите на черни точки се проявяват като пиксели или субпиксели, които винаги са тъмни или „изключени“. Тоест, тъмна точка е под-пиксел, който изпъква на екрана, когато монитърът показва светъл образец. Това са типовете дефекти с черна точка.



Близост на дефектите на пикселите

Тъй като дефектите на пиксели и под-пиксели от един и същи вид, които са разположени близо един до друг, могат да бъдат по-отчетливи, АОС определя и толеранси за близостта на дефектите на пикселите.



Толеранси за дефекти на пикселите

За да бъде квалифициран за ремонт или подмяна поради дефекти на пикселите в гаранционния период, монитър с панел АОС трябва да има дефекти на пиксели или под-пиксели, които надвишават толерансите, посочени в онлайн ръководството.

ДЕФЕКТИ С ЯРКИ ТОЧКИ	ПРИЕМЛИМО НИВО
1 светещ субпиксел	2
2 съседни светещи субпиксела	1
3 съседни светещи субпиксела (един бял пиксел)	0
Разстояние между два дефекта с ярки точки*	≥ 15 mm
Общ брой дефекти на ярки точки от всички видове	2
ДЕФЕКТИ НА ЧЕРНИ ТОЧКИ	ПРИЕМЛИМО НИВО
1 тъмен субпиксел	5 или по-малко
2 съседни тъмни субпиксела	2 или по-малко
3 съседни тъмни субпиксела	≤ 1
Разстояние между два дефекта на черни точки*	≥ 15 mm
Общ брой дефекти на черни точки от всички видове	5 или по-малко

ОБЩ БРОЙ ДЕФЕКТИ НА ТОЧКИ	ПРИЕМЛИМО НИВО
Общ брой дефекти на ярки или черни точки от всички видове	5 или по-малко

Забележка

*: 1 или 2 съседни дефекта на под-пиксел = 1 дефектна точка.

Предварително зададени режими на дисплея

СТАНДАРТ	РЕЗОЛЮЦИЯ (±1 Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (KHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.47	59.94
	640x480@72Hz	37.86	72.81
	640x480@75Hz	37.50	75.00
MAC РЕЖИМИ VGA	640x480@67Hz	35.00	66.67
IBM РЕЖИМ	720x400@70Hz	31.47	70.09
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.32
	800x600@72Hz	48.08	72.19
	800x600@75Hz	46.88	75.00
MAC РЕЖИМ SVGA	832x624@75Hz	47.73	74.55
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60.00
	1024x768@70Hz	56.48	70.07
	1024x768@75Hz	60.02	75.03
SXGA	1280x1024@60Hz	63.89	60.02
	1280x1024@75Hz	79.98	75.03
WSXG	1280x720@60Hz	44.77	59.86
	1280x960@60Hz	60.00	60.00
WXGA+	1440x900@60Hz	55.94	59.89
WSXGA+	1680x1050@60Hz	65.29	59.95
FHD	1920x1080@60HZ	67.50	60.00
	1920x1080@75HZ	83.93	75.00
QHD	2560x1440@60Hz	67.50	60.00
	2560x1440@75Hz	111.08	75.00
	2560x1440@100Hz	148.50	100.00

Забележка: Според стандарта VESA при изчисляване на честотата на опресняване (честота на полето) за различни операционни системи и графични карти може да възникне отклонение (+/-1 Hz). За подобряване на съвместимостта номиналната честота на опресняване на този продукт е закръглена. Моля, консултирайте се с реалния продукт.

Препоръки за предотвратяване на Синдрома на компютърното зрение (CVS)

(Отнася се само за приложимия модел)

Мониторите AOC са проектирани с TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 за предотвратяване на умора на очите, причинена от продължителна работа на компютър. Този усъвършенстван четиризвезден стандарт осигурява намаляване на визуалната умора чрез комбинация от хардуерни и дизайнерски характеристики, активирани по подразбиране на вашия монитор.

Функции, щадящи очите:

- **Антирефлексно покритие:** Матираното антирефлексно покритие минимизира отраженията от околна светлина като прозорци и таванни лампи, намалявайки визуалните разсейвания и подобрявайки яснотата на екрана.
- **Технология без трептене:** Използва управление на подсветката с прав ток (DC) за поддържане на постоянни нива на яркост и елиминиране на трептенето на екрана — основна причина за умора на очите.
- **Режим LowBlue:** Този монитор намалява вредното излагане на синя светлина от под 50% до под 35%, като помага за защитата на очите без да компрометира качеството на цветовете. Функцията за ниска синя светлина е зададена като фабрична настройка по подразбиране, за да съответства на сертификата за хардуерна ниска синя светлина на TÜV Rheinland.
- **Режим за четене:** Режимът за четене предоставя усещане за четене подобно на хартия, което е най-подходящо за преглед на дълги документи, статии или електронни книги. Това позволява по-естествен и комфортен опит при четене чрез настройка на контраст, яркост и цветна температура, което намалява натоварването на очите при продължително четене.

За намаляване на умората на очите и повишаване на продуктивността, следвайте следните добри практики при настройка на работното си място:

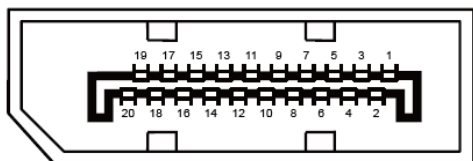
- **Оптимизирайте ергономията:** Поставете бюрото и стола си така, че краката ви да стъпват равномерно на пода, очите ви да бъдат приблизително на разстояние равняващо се на дължината на една ръка от екрана, а ръцете да се намират удобно върху клавиатурата и мишката. Нивото на очите ви трябва да бъде на пет до седем сантиметра (две до три инча) под горния ръб на монитора. Ако носите бифокални или прогресивни очила, регулирайте височината на монитора, за да сведете до минимум накланянето на главата.
- **Поддържайте здравословно разстояние за гледане:** Дръжте разстояние от 50 до 70 сантиметра (20 до 28 инча) между очите и екрана. Продължителното излагане на екрана може да причини умора на очите и да повлияе на зрението. За да намалите напрежението, почивайте очите си пет до десет минути след всеки час работа с екрана. Редовното преместване на фокуса към отдалечени обекти също спомага за отпускане на мускулите на око.
- **Настройте дисплея:** Изберете най-подходящия режим на монитора за вашите задачи или ръчно регулирайте яркостта и контраста според вашия комфорт.
- **Управление на осветлението:** Уверете се, че екранът е свободен от отблясъци и отражения, причинени от таванни светлини или прозорци. Съобразявайте осветлението зад монитора с яркостта на екрана, особено при показване на светли фонове. Избягвайте флуоресцентни светлини и силно отразяващи повърхности.
- **Формирайте здравословни работни навици:** Мигайте често и поддържайте добра грижа за очите, за да предотвратите сухота и дискомфорт. Честите по-кратки почивки са по-ефективни от по-редките и по-дълги за поддържане на визуалния комфорт през целия ден.
- **В изпълнение на упражнения за очи и шия:** Периодично фокусирайте поглед върху далечни обекти, за да намалите напрежението в очите. Затворете очи и леко ги завъртете по посока на часовниковата стрелка. За освобождаване на напрежението разтегнете шията, като бавно накланяте главата напред, назад и на страни.

Разпределение на пиновете



19-пинов цветен сигналел кабел за дисплей

Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала
1.	TMDS Данни 2+	9.	TMDS Данни 0-	17.	DDC/CEC Земя
2.	TMDS Данни 2 Щит	10.	TMDS Часовник +	18.	+5V Захранване
3.	TMDS Данни 2-	11.	TMDS Часовник Щит	19.	Детекция на горещо включване
4.	TMDS Данни 1+	12.	TMDS Часовник-		
5.	TMDS Данни 1 Щит	13.	CEC		
6.	TMDS Данни 1-	14.	Запазено (N.C. на устройството)		
7.	TMDS Данни 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Защита на Данни 0	16.	SDA		



20-пинов цветен сигналел кабел за дисплей

Номер на щифт	Име на сигнала	Номер на щифт	Име на сигнала
1	ML_Линия 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Линия 0 (p)
3	ML_Линия 3 (p)	13	КОНФИГ1
4	ML_Линия 2 (n)	14	КОНФИГ2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Линия 2 (p)	16	GND
7	ML_Линия 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Детекция на горещо включване
9	ML_Линия 1 (p)	19	Връщане DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Този монитор е оборудван с възможности VESA DDC2B съгласно стандарта VESA DDC. Това позволява на монитора да информира хост системата за своята идентичност и, в зависимост от нивото на използвания DDC, да предава допълнителна информация относно своите дисплейни възможности.

DDC2B представлява двупосочен канал за данни, базиран на протокола I2C. Хостът може да поиска информацията EDID чрез канала DDC2B.

