

AOC  
GAMING



دليـل اـسـتـخـدـام

**24G4HA**

AOC GAMING MONITOR

١	السلامة.....
١	المفاهيم الترميزية.....
٢	الطاقة.....
٣	الثبيت.....
٤	التنظيم.....
٥	غير ذلك.....
٦	الإعداد.....
٦	محتويات العبوة.....
٧	إعداد الحامل والقاعدة.....
٨	ضبط زاوية الرؤية.....
٩	توصيل الشاشة.....
١٠	التحضير لتركيب ذراع التعليق على الحائط الاختياري.....
١١	وظيفة Adaptive-Sync.....
١٢	HDR.....
١٣	الضبط.....
١٣	مفاتيح التشغيل السريع.....
١٤	إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة.....
٥١	Game Setting (إعداد الألعاب).....
١٧	Picture (الصور).....
١٩	Settings (الإعدادات).....
٢٠	Audio (صوتي).....
١٢	OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة).....
٢٢	Information (معلومات).....
٢٣	استكشاف الأعطال وإصلاحها.....
٢٤	المواصفات.....
٢٤	مواصفات عامة.....
٢٥	سياسة عيوب البكسل في شاشات العرض اللوحية المسطحة من AOC.....
٢٧	أوضاع العرض المعدة مسبقاً.....
٢٨	تعيين الدبابيس.....
٢٩	التوصيل والتشغيل.....

# السلامة

## المفاهيم الترميزية

توضح الأقسام الفرعية التالية المفاهيم الترميزية المستخدمة في هذا الدليل؛

### الملاحظات والتنبيهات والتحذيرات

قد تكون قوالب النصوص الواردة في هذا الدليل مرفقة برموز ومكتوبة بخط عريض أو مائل. وهذه القوالب عبارة عن ملاحظات وتنبيهات وتحذيرات يتم استخدامها على النحو التالي:



**ملاحظة:** تشير الملاحظة إلى معلومات مفيدة تساعدك على استخدام نظام الكمبيوتر على النحو الأمثل.



**تنبيه:** يشير التنبيه إلى وجود أضرار محتملة قد تؤدي إلى تلف الجهاز أو فقدان البيانات كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلات المماثلة.



**تحذير:** تحذير يشير إلى احتمال التعرض لإصابة جسدية كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلة. قد تظهر بعض التحذيرات بتنسيقات بديلة وقد لا تكون مرفقة برموز. وفي الحالات المماثلة، فإن العرض المحدد للتحذير يكون مصريحاً به من قبل السلطة التنظيمية.

## الطاقة

 ينبغي تشغيل الشاشة باستخدام مصدر تيار كهربائي من النوع الموضح على الملصق الخاص بها فقط. وفي حال عدم التأكد من نوع التيار الكهربائي المتاح في منزلك، اتصل بالموزع أو شركة الكهرباء المحلية.

 الشاشة مزودة بمقابس موزع ذي ثلاثة دبابيس، قابس مزود بدبوس تاريفين ثالث، وكأحد خصائص الأمان، لا يتناسب هذا القابس إلا مع مقبس الطاقة الموزع. في حالة عدم توافق المقبس مع القابس ثلاثة الأسلك، استعن بفني كهرباء لتركيب المقبس الصحيح أو استخدم مهابيء لتاريفين الشاشة بأمان، لا تقم بإبطال غرض السلامة الخاص بقابس التوصيل الأرضي.

 قم بفصل الشاشة أثناء العواصف البرقية أو في حالة عدم استخدامها لفترة طويلة، حيث يعمل ذلك على حمايتها من التلف الذي قد يلحق بها نتيجة التدفق المفاجئ للتيار الكهربائي.

 لا تقم بالتحميل الزائد على مقدمة التيار أو كبلات الإطالة، فقد يؤدي ذلك إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية.

 لضمان الحصول على جودة تشغيل مناسبة، لا تستخدم الشاشة إلا مع أجهزة الكمبيوتر المدرجة في قائمة UL والمجهزة بمقابس مهيأة بحيث تتناسب الجهد الكهربائي من 100 إلى 240 فولت تيار متردد، وتيار 5 أمبير على الأقل.

 ينبغي تركيب مقبس التيار الموجود على الحائط بالقرب من الشاشة بحيث يمكن الوصول إليه بسهولة.

## الثبيت

**!** تجنب وضع الشاشة على عربة أو كتيفة أو طاولة غير ثابتة أو حامل أو حامل ثلاثي غير ثابت، فقد يتسبب سقوطها في إصابة الشخص الذي يستخدمها وإتلافها. احرص على استخدام عربة أو حامل أو حامل ثلاثي أو كتيفة أو طاولة موصى بها من الجهة المصنعة أو التي تم شراؤها مع المنتج فقط. اتبع التعليمات الواردة من الجهة المصنعة عند تثبيت المنتج واستخدم ملحقات التثبيت الموصى بها من قبل الجهة المصنعة، كما ينبغي توخي الحذر والعناية عند نقل المنتج والمنضدة المتحركة معاً.

**!** لا تدفع بأي جسم داخل الفتحات الموجودة بالغلاف الخارجي للشاشة، فقد ينتج عن ذلك حدوث أعطال في أجزاء الدائرة الكهربائية مما يؤدي إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية. ولا تقم أبداً بسكب سوائل على الشاشة.

**!** تجنب وضع الجزء الأمامي من الشاشة على الأرض.

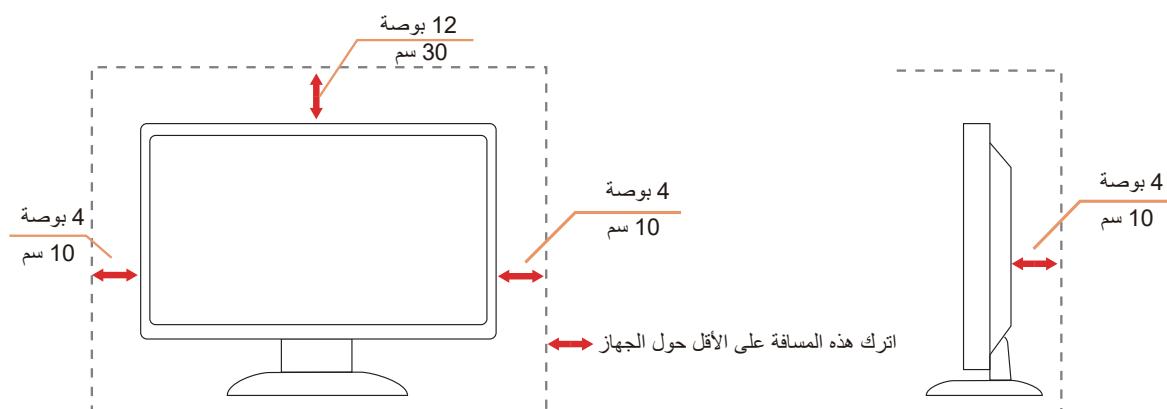
**!** في حالة تثبيت الشاشة على حائط أو رف، استخدم أدوات التثبيت المعتمدة من الجهة المصنعة واتبع التعليمات الخاصة بها.

**!** تجنب تلف محتمل مثل تفشر اللوحة من الإطار، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من 5 درجات. إذا تم تجاوز الحد الأقصى لقياس زاوية الإمالة لأسفل البالغ 5 درجات، فلن يكون تلف الشاشة مشمولاً بالضمان.

**!** اترك مساحة خالية حول الشاشة كما هو موضح أدناه، إذ يؤدي عدم القيام بذلك إلى نقص دوران الهواء، ومن ثم ارتفاع درجة الحرارة مما قد يؤدي إلى نشوب حريق أو إلحاق الضرر بالشاشة.

اطلع أدناه على مسافات التهوية الموصى بها حول الشاشة عند تثبيتها على الحائط أو على الحامل:

### ثبيت الشاشة باستخدام حامل



## التنظيف



لمنتج.

قم بتنظيف الغلاف الخارجي بقطعة قماش على نحو منظم، يمكنك استخدام منظف معتدل لمسح البقع بدلاً من المنظف القوي الذي قد يؤدي إلى كسر الغلاف الخارجي.



تأكد من عدم تسرب المنظف إلى المنتج عند التنظيف، ويجب كذلك ألا تكون قطعة قماش التنظيف خشنة حتى لا تؤدي إلى خدش سطح الشاشة.



يرجى فصل كبل الطاقة قبل تنظيف المنتج.

## غير ذلك

 في حالة انبعاث رائحة غريبة من المنتج أو أصوات أو دخان، قم بفصل قابس الطاقة على الفور والاتصال بمركز الصيانة.

 تأكد من عدم سد فتحات التهوية بمنضدة أو ستارة.

 لا تعرّض شاشة LCD لاهتزازات شديدة أو صدمات قوية أثناء التشغيل.

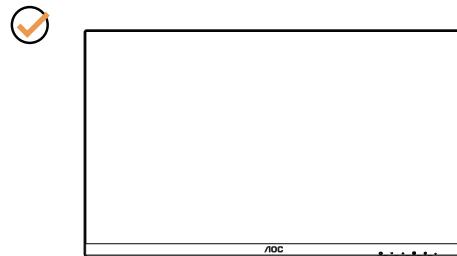
 تجنب الطرق على الشاشة أو إسقاطها أثناء التشغيل أو النقل.

 يجب أن تتوفر أسلاك الطاقة موافقات السلامة المناسبة. بالنسبة إلى ألمانيا، يجب أن تتنبّع بالمواصفات<sup>2</sup> H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0.75 mm<sup>2</sup> أو أفضل. بالنسبة إلى البلدان الأخرى، تُستخدم الأنواع المناسبة حسب كل بلد.

 قد يتسبّب ضغط الصوت الزائد الصادر من سماعات أذن أو سماعات رأس في فقدان حاسة السمع. يؤدي ضبط موازن الصوت على الحد أقصى إلى زيادة فولتية خرج سماعات الأذن وسماعات الرأس؛ مما يتسبّب في ارتفاع مستوى ضغط الصوت.

# الإعداد

## محتويات العبوة



Monitor

\*

\*

✓

✓



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base

✓

\*

\*



Power Cable



HDMI Cable



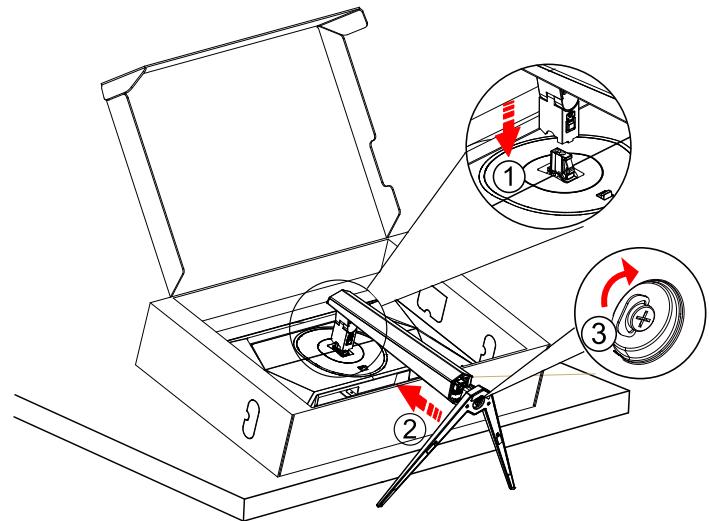
DisplayPort Cable

★ لا تتوفر كل كابلات الإشارة في كل البلدان والمناطق. يرجى التحقق من الموزع المحلي أو المكتب الفرعي التابع لشركة AOC.

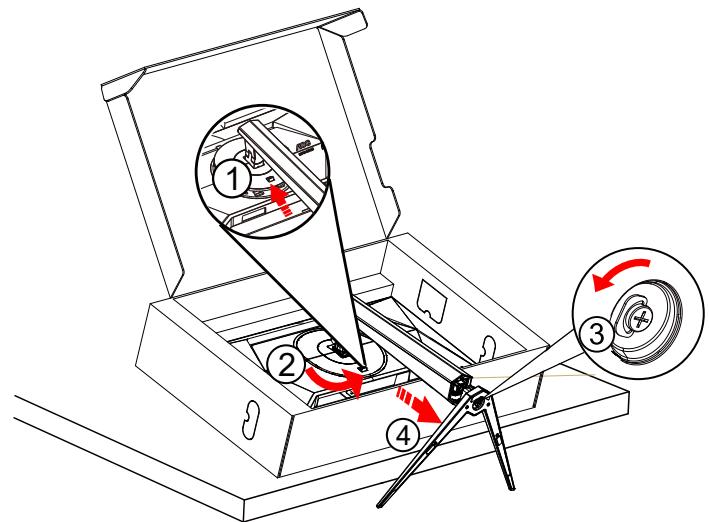
## إعداد الحامل والقاعدة

يرجى اتباع الخطوات الموضحة أدناه لإعداد القاعدة أو إزالتها.

الإعداد:



الإزالة:

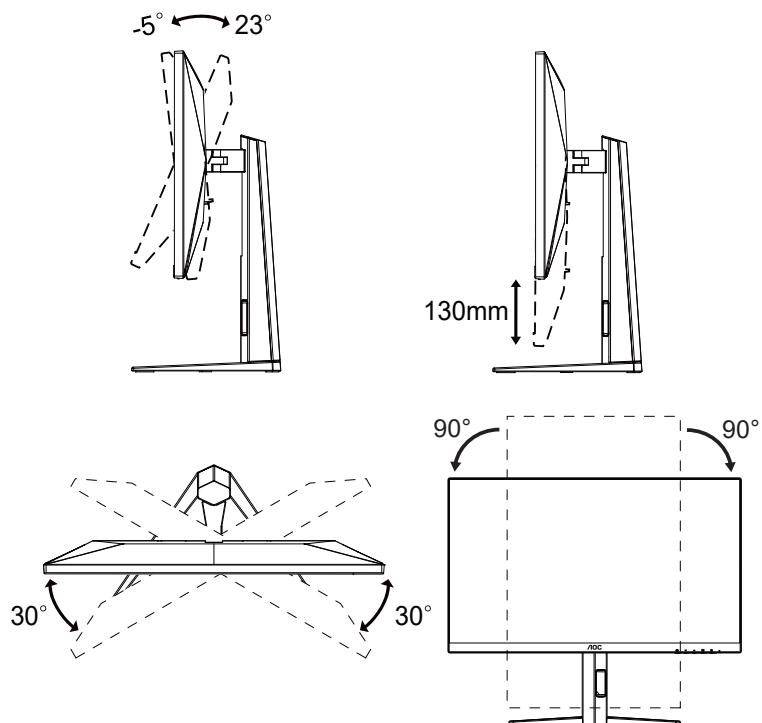


\* قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.

## ضبط زاوية الرؤية

للحصول على أفضل تجربة مشاهدة، يوصى المستخدم بالتأكد من قدرته على النظر إلى وجيهه بالكامل في الشاشة، ثم ضبط زاوية الشاشة حسبما يفضل.

يمكنك ضبط الشاشة كما هو موضح أدناه:



### ملاحظة:

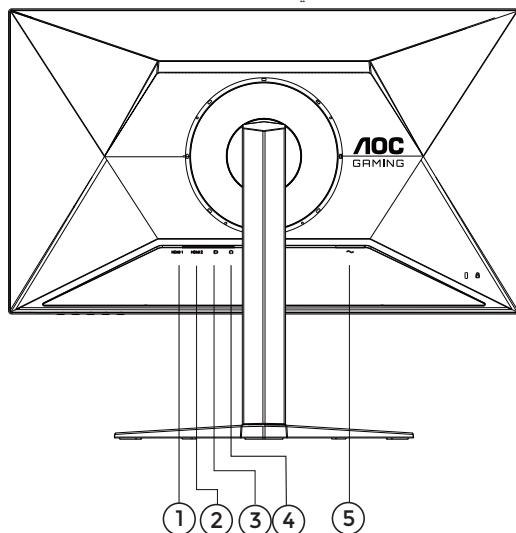
تجنب لمس شاشة LCD عند تغيير الزاوية، فقد يؤدي ذلك إلى إلحاق الضرر بالشاشة أو كسرها.

### تحذير

- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تكسر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من 5 درجات.
- اتضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.

## توصيل الشاشة

توصيلات الكابلات الموجودة بالجزء الخلفي من الشاشة وجهاز الكمبيوتر:



١- HDMI ١

٢- HDMI ٢

٣- DisplayPort

٤- سماعة الأذن

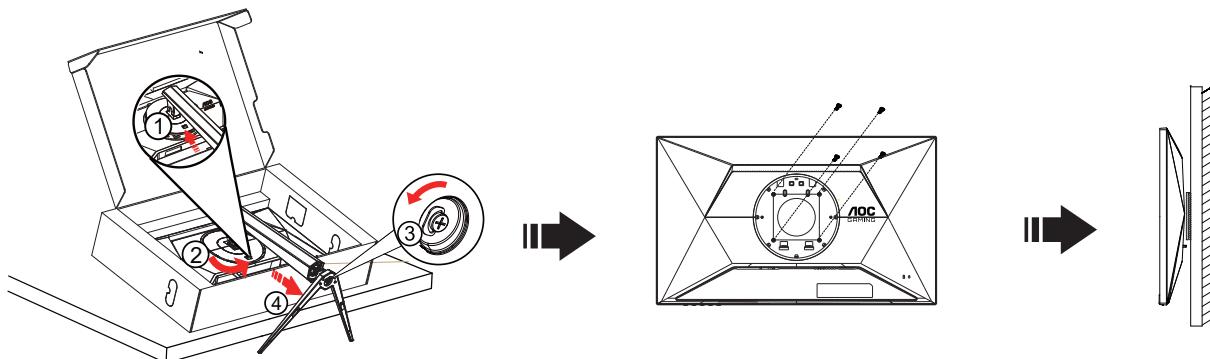
٥- الطاقة

### التوصيل بالكمبيوتر

- ١- قم بتوصيل سلك الطاقة بالجزء الخلفي من شاشة العرض بطريقة محكمة.
- ٢- قم بإيقاف تشغيل الكمبيوتر وقم بفصل كabel الطاقة.
- ٣- قم بتوصيل كبل الإشارة الخاص بشاشة العرض بموصل الفيديو الموجود على الجزء الخلفي من الكمبيوتر.
- ٤- قم بتوصيل سلك الطاقة الخاص بالكمبيوتر بشاشة العرض بمأخذ تيار كهربائي قريب.
- ٥- قم بتشغيل الكمبيوتر وشاشة العرض.

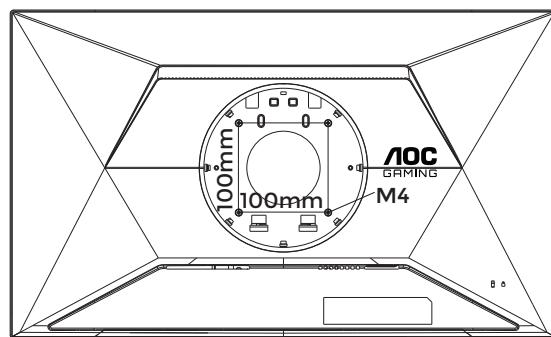
في حالة ظهور صورة على الشاشة، تكون عملية التركيب والتوصيل قد تمت بنجاح، ولكن في حالة عدم ظهور صورة، انظر حل المشكلات.  
لحماية الجهاز، احرص دائمًا على إغلاق جهاز الكمبيوتر وشاشة LCD قبل التوصيل.

## ي. رايتخلاً طاحاً لعـق يلعتـا عـارـد بـيكـرـتـا رـيـصـحـتـا.

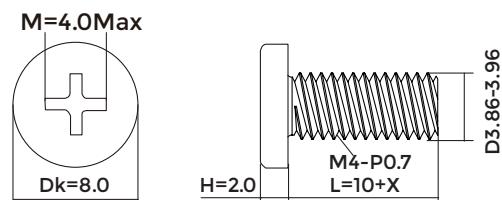


يمكن تركيب الشاشة على ذراع معلق بالحانط يتم شراوه على حدة. قم بفصل الطاقة قبل هذا الإجراء. اتبع الخطوات التالية:

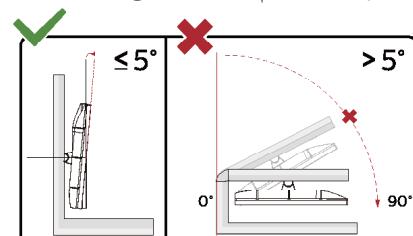
1. قم بإنزال القاعدة.
2. اتبع تعليمات المصنّع لتجمّع الذراع المعلق على الحانط.
3. ضع الذراع المعلق في الحانط على مؤخرة الشاشة. قم بمحاذاة الفتحات الموجودة في الذراع مع الفتحات الموجودة بالشاشة.
4. قم بتركيب 4 مسامير في الفتحات وقم بابحثها.
5. أعد توصيل الكابلات. راجع دليل المستخدم المرفق مع ذراع التثبيت بالحانط الاحتياطي للحصول على تعليمات بشأن التركيب في الحانط.



(M4 \* 10+X) : طـاحـىـلـعـتـيـبـثـتـلـاـيـغـارـبـتـافـصـاوـمـطـاحـىـلـعـتـيـبـثـتـلـاـقـبـيـتـكـلـكـمـسـ=ـXـمـمـ



ملاحظة: لا تتوفر فتحات مسامير التثبيت VESA مع كافة الطرازات، برجاء التحقق من ذلك مع الموزع أو الإدارة الرسمية لشركة. تواصل دائمًا مع المصنّع لمعرفة كيفية التركيب باستخدام كثيفة ثبيت على حانط.



\* قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.

تحذير

- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقدّر اللوحة، تأكّد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من 5 درجات.
- اتّضّطّع على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.
- NVIDIA AdAPTIVE-SYNC، لوحة NVIDIA جري: <https://www.nvidia.com/en-us/support/>

## وظيفة Adaptive-Sync

- 1- تعمل وظيفة Adaptive-Sync باستخدام DisplayPort/HDMI باستخدام [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
- 2- بطاقة الرسومات المترافقه: في ما يلي قائمة البطاقات الموصى بها، ويمكن التحقق منها من خلال زيارة بطاقات الرسومات

•	1 سلسلة Radeon™ RX Vega
•	Radeon™ RX ٥٠٠
•	Radeon™ RX ٤٠٠ series
•	(R9 ٣٧٠/X, R7 ٣٧٠/X, R7 ٢٦٥) (باستثناء سلسلة Radeon™ R٩/R٧ ٣٠٠)
•	Radeon™ Pro Duo (٢٠١٦)
•	Radeon™ R٩ Nano
•	Radeon™ R٩ Fury
•	(R9 ٢٧٠/X, R9 ٢٨٠/X) (باستثناء سلسلة Radeon™ R٩/R٧ ٢٠٠)

### المعالجات

•	٢٧٠٠U ٧™AMD Ryzen
•	٢٥٠٠U ٥™AMD Ryzen
•	٢٤٠٠G ٥™AMD Ryzen
•	٢٣٠٠U ٣™AMD Ryzen
•	٢٢٠٠G ٣™AMD Ryzen
•	٩٨٠٠-AMD PRO A١٢
•	٩٨٠٠E-AMD PRO A١٢
•	٩٧٠٠-AMD PRO A١٠
•	٩٧٠٠E-AMD PRO A١٠
•	٩٦٠٠-AMD PRO A٨
•	٩٥٠٠-AMD PRO A٦
•	٩٥٠٠E-AMD PRO A٦
•	٨٨٧٠-AMD PRO A١٢
•	٨٨٧٠E-AMD PRO A١٢
•	٨٧٧٠-AMD PRO A١٠
•	٨٧٧٠E-AMD PRO A١٠
•	٨٧٥٠B-AMD PRO A١٠
•	٨٦٥٠B-AMD PRO A٨
•	٨٥٧٠-AMD PRO A٦
•	٨٥٧٠E-AMD PRO A٦
•	٨٣٥٠B-AMD PRO A٤
•	٧٨٩٠K-AMD A١٠
•	٧٨٧٠K-AMD A١٠
•	٧٨٥٠K-AMD A١٠
•	٧٨٠٠-AMD A١٠
•	٧٧٠٠K-AMD A١٠
•	٧٦٧٠K-AMD A٨
•	٧٦٥٠K-AMD A٨
•	٧٦٠٠-AMD A٨
•	٧٤٠٠K-AMD A٦
•	

# HDR

يتواافق مع إشارات الدخل بتقنية HDR10.

قد تنشط الشاشة وظيفة HDR تلقائياً في حالة توافق المشغل والمحتوى. الرجاء الاتصال بمصنع الجهاز وموفر المحتوى للحصول على معلومات حول توافق الجهاز والمحتوى. الرجاء تحديد «إيقاف» لوظيفة HDR عند عدم الحاجة إلى وظيفة التنشيط التلقائي.

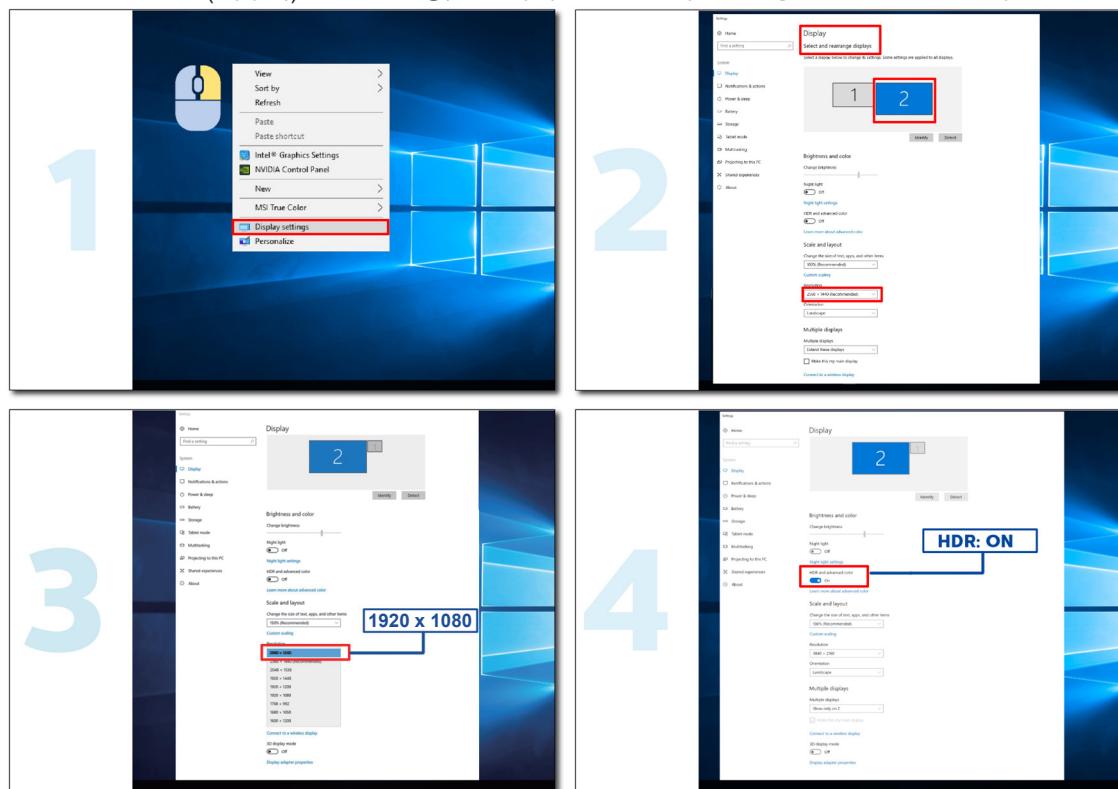
## ملاحظة:

- 1- لا يلزم ضبط أي إعدادات خاصة لواجهة DisplayPort/HDMI في إصدارات WIN10 الأقل (الأقدم) من V1703.
- 2- توفر واجهة HDMI فقط، ولا يمكن أن تعمل واجهة DisplayPort في إصدار WIN10 V1703.

### ٣- إعدادات العرض:

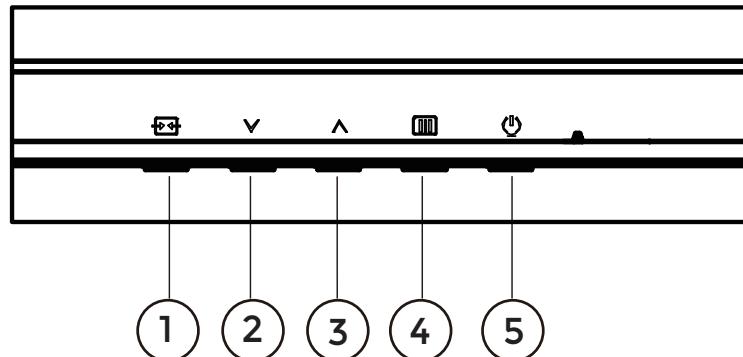
- a. يتم تعيين دقة العرض على 1920\*1080، وتعيين HDR مسبقاً على تشغيل.

- b. بعد دخول أحد التطبيقات، يمكن تحقيق أفضل تأثير HDR عند تغيير درجة الدقة إلى 1920\*1080 (إن توفرت).



# الضبط

## مفاتيح التشغيل السريع



المصدر/خروج	1
وضع الألعاب	2
النقطة المركزية	3
القائمة/إدخال	4
الطاقة	5

### القائمة/إدخال

اضغط لعرض قائمة المعلومات أو لتأكيد الاختيار.

### الطاقة

اضغط على زر الطاقة لتشغيل شاشة العرض أو إيقاف تشغيلها.

### النقطة المركزية

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على زر Dial Point (النقطة المركزية) لإظهار/إخفاء النقطة المركزية.

### وضع الألعاب/يسار

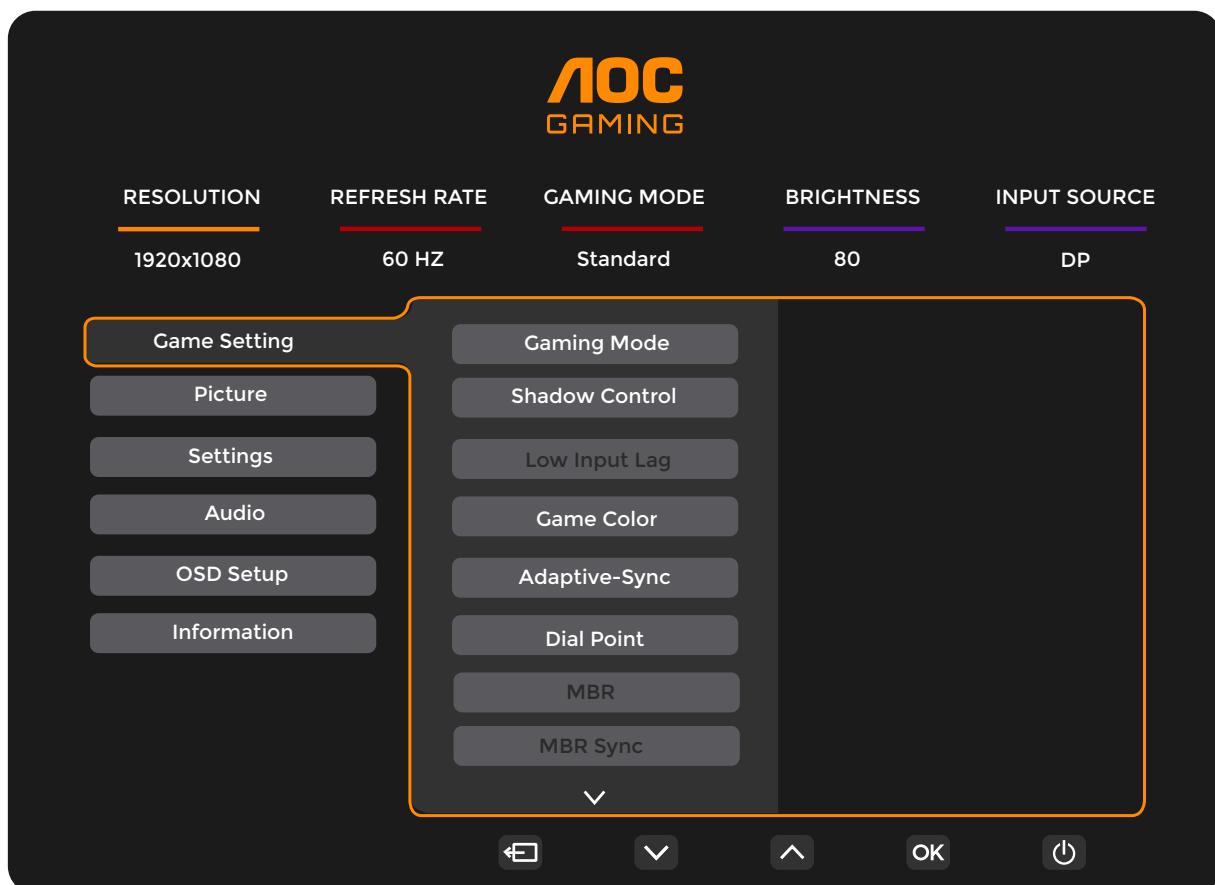
عند عدم وجودة أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على المفتاح «اليسار» لفتح وظيفة وضع الألعاب، ثم اضغط على المفتاح «اليسار» أو «اليمين» لتحديد وضع الألعاب (قياسي أو FPS أو RTS أو 1 أو 2 أو 3 Gamer Racing) حسب أنواع الألعاب المختلفة.

### المصدر/خروج

عند إغلاق قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة، سيؤدي الضغط على الزر Source/Exit (المصدر/خروج) نفس وظيفة مفتاح التشغيل السريع للمصدر. عندما تكون قائمة DSO نشطة ، يعمل هذا الزر كمفتاح خروج (للخروج من قائمة DSO).

# إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة

تعليمات أساسية وبسيطة عن مفاتيح التحكم.

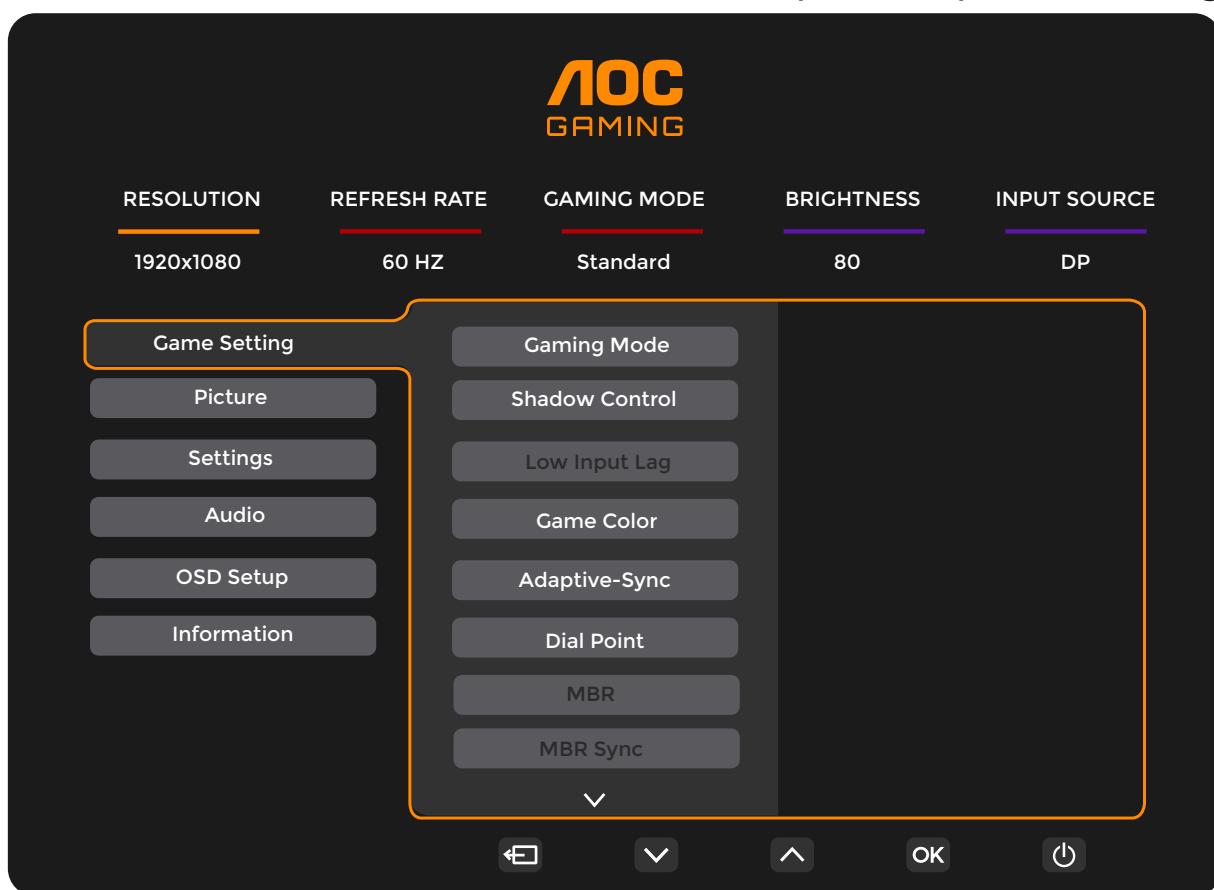


- 1- اضغط على زر القائمة لتنشيط نافذة المعلومات المعروضة على الشاشة.
- 2- اضغط على زر السهم أو أو أو للتنقل عبر الوظائف. بمجرد تحديد الوظيفة المطلوبة، اضغط على زر القائمة لتنشيطها، واضغط على زر السهم الأيسر أو الأيمن للتنقل عبر وظائف القائمة الفرعية. بمجرد تحديد الوظيفة المطلوبة، اضغط على زر القائمة لتنشيطها.
- 3- اضغط على زر السهم أو أو أو لتغيير إعدادات الوظيفة المحددة. اضغط على الزر / / / Exit (خروج) للخروج. إذا أردت تعديل أية وظيفة أخرى، كرر الخطوتين 2 و3.
- 4- وظيفة قفل المعلومات المعروضة على الشاشة: لفّل المعلومات المعروضة على الشاشة، اضغط مع الاستمرار على زر القائمة عندما تكون الشاشة متوقفة عن العمل واضغط زر الطاقة لتشغيل الشاشة. لإلغاء قفل المعلومات المعروضة على الشاشة، اضغط مع الاستمرار على زر القائمة عندما تكون الشاشة متوقفة عن العمل واضغط زر الطاقة لتشغيل الشاشة.

## ملاحظات:

- 1- إذا كان المنتج به مصدر دخل واحد للإشارة، يتم تعطيل عنصر «تحديد الإدخال».
- 2- إذا كانت دقة إشارة الدخل هي الدقة الأصلية أو Adaptive-Sync (المزامنة التكيفية)، فسيصبح العنصر «Image Ratio» (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها) غير صالح.

## إعداد الألعاب (Game Setting)



تحسين قابلية القراءة في ألعاب الويب والجوال المناسبة.	Standard (يُسأيق)	Gaming Mode (وضع الألعاب)
لتشغيل ألعاب FPS. تحسين تفاصيل مستوى اللون الأسود في السمات الداكنة.	FPS (تصويب منظور الشخص الأول)	
لتشغيل ألعاب RTS. تحسين جودة الصورة.	RTS (استرائيجية الوقت الحقيقي)	
لتشغيل ألعاب السباق، وتوفير أسرع وقت استجابة وتشبع عالي للألوان.	Racing (السباق)	
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ١.	١ Gamer (اللاعب ١)	
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ٢.	٢ Gamer (اللاعب ٢)	
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ٣.	٣ Gamer (اللاعب ٣)	
الإعداد الافتراضي للتحكم في الطلال هو ٥٠، ويمكن للمستخدم النهائي ضبط القيمة من ٥٠ إلى ١٠٠ أو لزيادة التباين من أجل الحصول على صورة واضحة. إذا كانت الصورة داكنة أكثر مما ينبغي لرؤية التفاصيل بوضوح، يتم الضبط من ٥٠ إلى ١٠٠ للحصول على صورة واضحة. إذا كانت الصورة فاتحة أكثر مما ينبغي لرؤية التفاصيل بوضوح، يتم الضبط من ٥٠ إلى ١٠٠ للحصول على صورة واضحة.	١٠٠	Shadow Control (يُف مكحٌٌل) (الظل)
إيقاف تشغيل مخزن الإطارات المؤقت لتقليل التأخر في الإدخال.	Low Input Lag (تأخر الإدخال المنخفض) (Off) (تشغيل) / (On) (إيقاف)	
سيوفر لون اللعبة مستوى من ٠ إلى ٢٠ لضبط درجة التشبع للحصول على صورة أفضل.	٢٠-٠	Game Color (قب عللا نول)
مكّن وظيفة Adaptive-Sync أو عطّلها.	On (تشغيل) / Off (إيقاف)	Adaptive-Sync
تنكير بشان تشغيل المزامنة التكيفية، عندما تكون ميزة Adaptive-Sync (المزامنة التكيفية) ممكّنة، قد يوجد فلاش في بعض بيئات الألعاب.	On (تشغيل) / Off (إيقاف)	
وظيفة "Dial Point" (نقطة التصويب) تضع مؤشر تصويب في منتصف الشاشة لمساعدة اللاعبين على تشغيل العاب التصويب من منظور الشخص الأول (FPS) من خلال تصويب دقيق ومحكم.	On (فaciي) / Off (ليغشت) (يكيمان يد) / Dynamic /	Dial Point

توفر وظيفة RBM (تقليل الضبابية أثناء الحركة) مستويات ضبط من 0 إلى 20 لتنقيل الضبابية أثناء الحركة.	ملاحظة:	٢٠٠	MBR
١- يمكن ضبط وظيفة RBM عندما تكون ميزة cnyS-evitpadA (المزامنة التكيفية) في وضع إيقاف التشغيل، ووجود ميزة تأخير الدخل المنخفض في وضع التشغيل، ومعدل التحديث هو $\leq 75$ هرتز.	٢- سبق سطوع الشاشة كلما زادت قيمة الضبط.		
تعطيل ميزة مزامنة إزالة التشوه الناجم عن الحركة أو تمكينها يمكن ضبط وظيفة مزامنة إزالة التشوه الناجم عن الحركة عند تشغيل ميزة المزامنة التكيفية وعندما يكون معدل التحديث أكبر من أو يساوي 57 هرتز.	On (تشغيل) / Off (إيقاف)	MBR Sync (MBR) ( FN ازم ) مجانلا موشتلا ئل ازا ( FN ارجلانع )	
ضبط زمن الاستجابة.	Normal (يُداع)	Overdrive (دي ازلا) ( لى خشتلا )	
ملاحظة:	Fast (عيرسأ)		
١- إذا ضبط المستخدم "Overdrive" (تسريع زمن الاستجابة) على "Fastest" (الأسرع)، فقد تتشوه الصورة المعروضة. يمكن للمستخدم ضبط مستوى تسريع زمن الاستجابة أو إيقاف تشغيله حسبما يفضل.	Faster (عرسأ)		
٢- وظيفة "Extreme" (فائق السرعة) اختيارية عند إيقاف تشغيل ميزة المزامنة التكيفية وعندما يكون معدل التحديث أكبر من أو يساوي 75 هرتز.	Fastest (عرسأ)		
٣- سبب سطوع الشاشة عند تشغيل وظيفة "Extreme" (فائق السرعة).	Extreme (عرسلا قئاف)		
عرض التردد الرأسي في الزاوية المحددة	إيقاف / يمين لأعلى / يمين لأسفل / يسار لأسفل / يسار لأعلى	Frame Counter (تاراطيل ا دادع)	

ملاحظة:

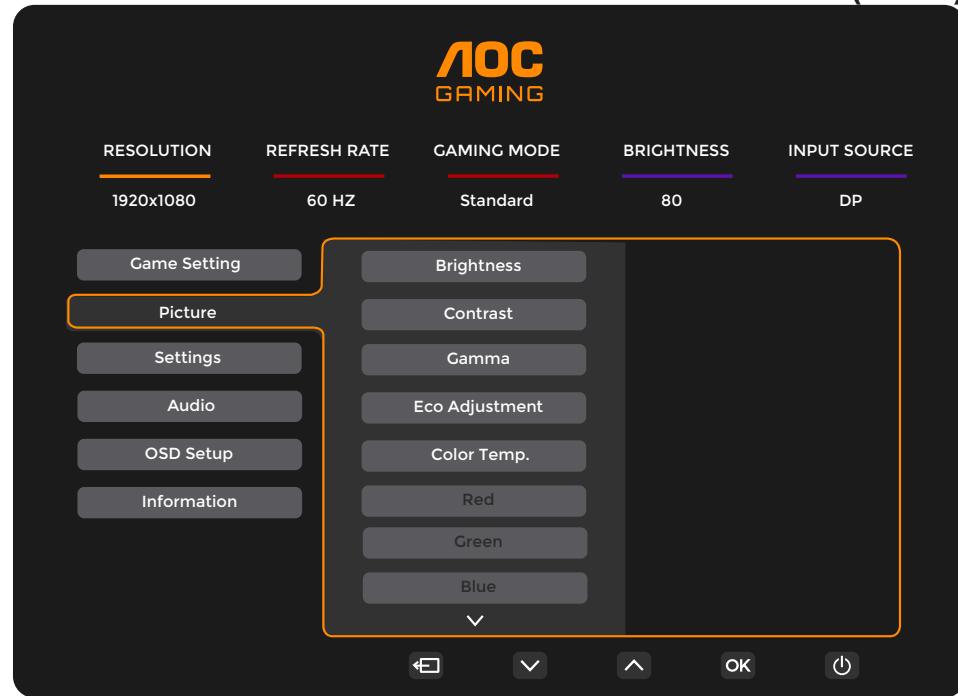
١) عند تكين "HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Picture" (الصورة)، لا يمكن ضبط العناصر "Shadow Control" (التحكم في الظل)، "Game Color" (لون اللعبة).

٢) عند تكين "HDR" (النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Picture" (الصورة)، لا يمكن ضبط العناصر "Gaming Mode" (وضع الألعاب) و "Shadow" (التحكم في الظل) و "Game Color" (لون اللعبة) و "Control" (التحكم في الظل) و "Sync MBR" (مزامنة إزالة التشوه الناجم عن الحركة) و "Sync" (مزامنة إزالة التشوه الناجم عن الحركة). لا يتوفر الإعداد "Overdrive" (تعرسلا قناد) ضمن "Extreme" (تسريع زمن الاستجابة).

٣) في "Picture" (الصورة)، يتم تعين "HDR" على "HDR Picture" (صورة HDR) و "HDR Movie" (فيلم HDR) و "HDR Game" (لعبة HDR)، وفي الخيارات "Game Mode" (وضع الألعاب) و "Game Color" (لون اللعبة) و "OverDrive" (تسريع زمن الاستجابة)، لا يمكن ضبط أو تحديد عناصر مثل "Extreme" (فائق السرعة).

٤) عندما يكون الإعداد "Color Space" (مساحة الألوان) معيّناً على sRGB ضمن "Picture" (الصورة)، لا يمكن ضبط العناصر "Shadow Control" (التحكم في الظل) و "Game Color" (لون اللعبة) و "MBR" (مزامنة إزالة التشوه الناجم عن الحركة) و "Sync MBR" (مزامنة إزالة التشوه الناجم عن الحركة). لا يتوفر الإعداد "Overdrive" (تعرسلا قناد) ضمن "Extreme" (تسريع زمن الاستجابة).

## Picture (قروصا)



ضبط درجة سطوع الإطار.	100--	Brightness (السطوع)
التبابن من السجل الرقمي.	100--	tContrast (التبابن)
	/Off (إيقاف) / Level 1 (المستوى 1) / Level 2 (المستوى 2) / Level 3 (المستوى 3)	Dark Boost (تحسين الألوان الداكنة)
ضبط جاما.	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma (جاما)
الوضع القياسي	Standard (قياسي)	Eco Adjustment (ضبط الوضع الاقتصادي) الوضع الاقتصادي
وضع النص	Text (نص)	
وضع الانترنت	Internet (الإنترنت)	
وضع الألعاب	Game (الألعاب)	
وضع الأفلام	Movie (فيلم)	
وضع الرياضة	Sports (رياضة)	
Reading	Reading	
استعادة درجة حرارة اللون الدافئة من EEPROM.	Warm (دافئ)	Color Temp (درجة حرارة اللون) Warm (دافئ) Normal (عادي) Cool (بارد)
استعادة درجة حرارة اللون العادبة من EEPROM.	Normal (عادي)	
استعادة درجة حرارة اللون الباردة من EEPROM.	Cool (بارد)	
استعادة درجة حرارة اللون من EEPROM.	User (المستخدم)	
اكتساب اللون الأحمر من السجل الرقمي.	100--	Red (أحمر)
اكتساب اللون الأخضر من السجل الرقمي.	100--	Green (أخضر)
اكتساب اللون الأزرق من السجل الرقمي.	100--	Blue (أزرق)

<p>عِين ملف تعريف HDR حسب متطلبات الاستخدام التي تريد استيفاؤها.</p> <p>ملاحظة: عند اكتشاف محتوى HDR، لن يظهر خيار HDR لضبطه.</p>	Off (ليغشت فاقيا)	HDR
	DisplayHDR (صورة بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Picture (فيلم بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Movie (لعبة بالنطاق الديناميكي العالي)	
<p>تم تحسين هذه الميزة لتعزيز ألوان الصورة وتبابتها لتماثل تأثير RDH.</p> <p>ملاحظة: عند اكتشاف محتوى HDR، لن يظهر خيار HDR لضبطه.</p>	Off (ليغشت فاقيا)	HDR Mode (وضع HDR Mode النطاق الديناميكي العالي)
	HDR Picture (صورة بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Movie (فيلم بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Game (لعبة بالنطاق الديناميكي العالي)	
<p>تعديل نسبة التباين الديناميكي</p> <p>تشغيل نسبة التباين الديناميكي</p>	Off (إيقاف تشغيل)	DCR (نسبة التباين الديناميكي)
	On (تشغيل)	
<p>لوحة مساحة الألوان القياسية.</p> <p>sRGB لون الفضاء.</p>	Panel Native (اللوحة الأصلية)	Color Space (ن اول الة حاسمه)
	sRGB	
تقليل موجة الضوء الأزرق من خلال التحكم في درجة الحرارة اللونية.	Off / Multimedia / Internet / Office / Reading (إيقاف / وسائل متعددة / إنترنت / مكتب / قراءة)	LowBlue Mode (وضع الأزرق المنخفض)
تحديد عرض نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها.	Full / Aspect (فشنيل اعلم) / 1:1 (داعي القيسون) / 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19" W (16:10) / 21.5" W (16:9) / 22" W (16:10) / 23" W (16:9) / 23.6" W (16:9) / 24" W (16:9)	Image Ratio (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها)

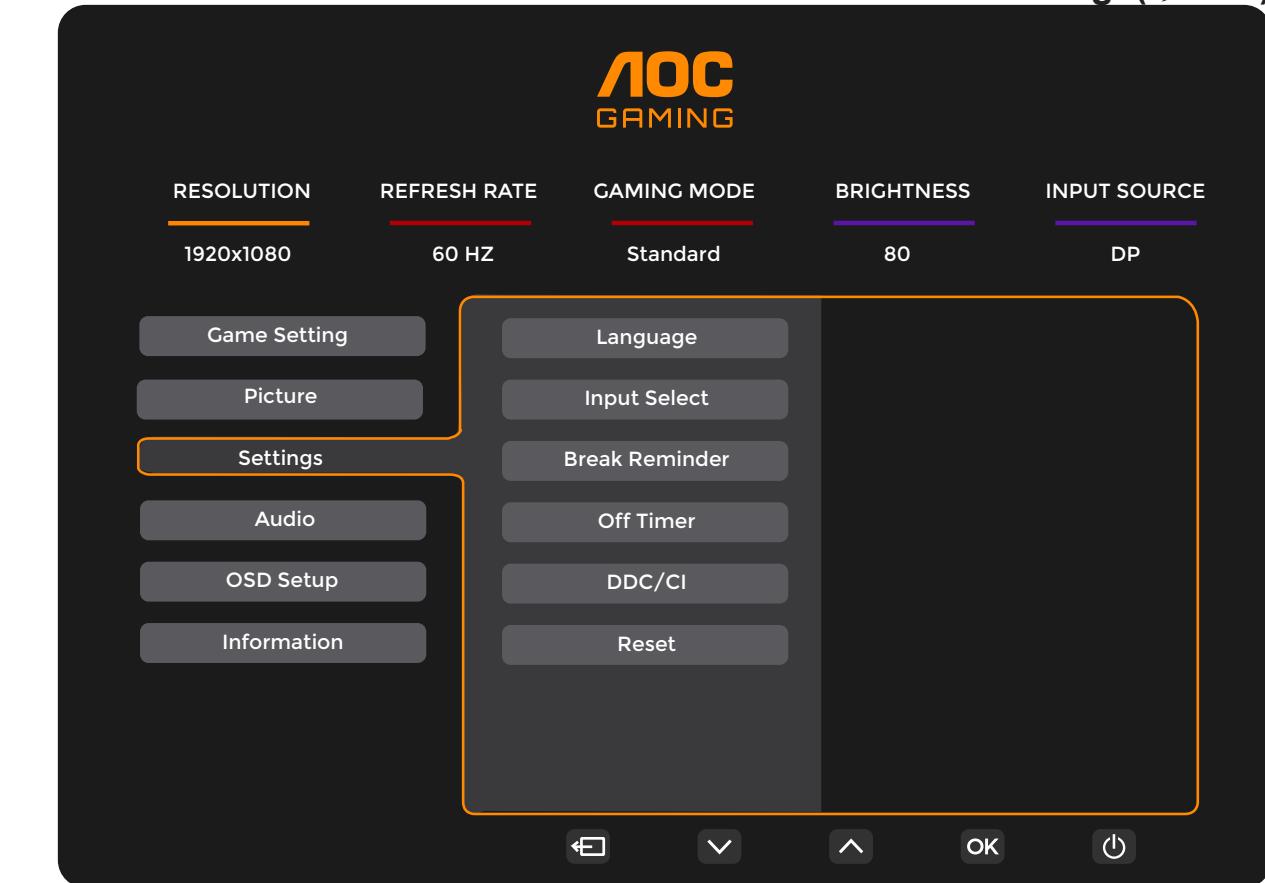
ملاحظة:

(1) عند تكين "HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي)، لا يمكن ضبط جميع العناصر باستثناء Contrast (التبابين) و Dark Boost (تحسين الألوان الداكنة) و "Gamma" و "Color Temp" (ضبط الوضع الاقتصادي) و "Color Space" (مساحة الألوان) و "LowBlue Mode" (وضع الأزرق المنخفض).

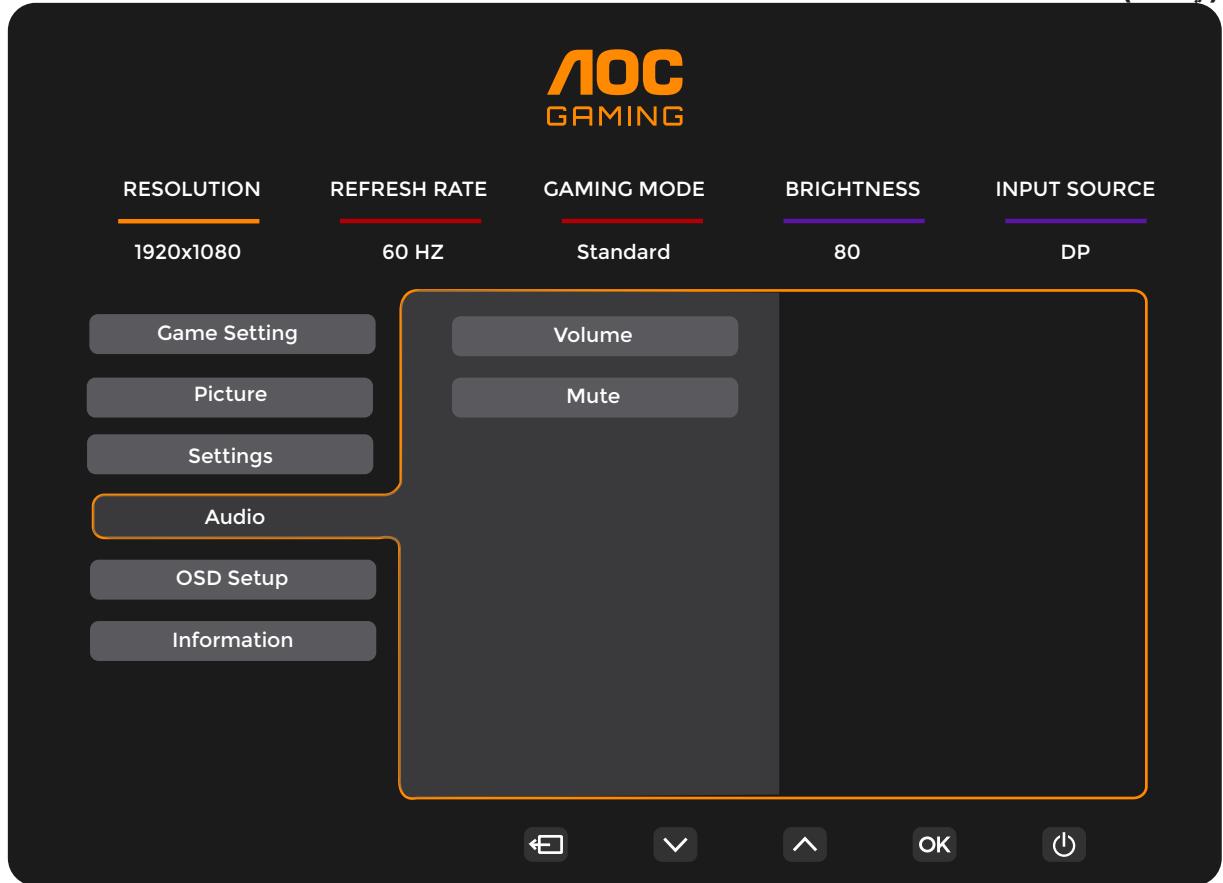
(2) عند تكين "HDR" (وضع النطاق الديناميكي العالي)، لا يمكن ضبط جميع العناصر باستثناء Brightness (السطوع) و Contrast (التبابين) و "Dark Boost" (تحسين الألوان الداكنة) و "Gamma" و "Color Temp" (ضبط الوضع الاقتصادي) و "Color Space" (مساحة الألوان) و "LowBlue Mode" (وضع الأزرق المنخفض).

(3) عندما يكون الإعداد "Color Space" (مساحة الألوان) معيّناً على "sRGB" ، لا يمكن ضبط جميع العناصر باستثناء Contrast (التبابين) و Dark Boost (تحسين الألوان الداكنة) و "Gamma" و "Color Temp" (ضبط الوضع الاقتصادي) و "Color Space" (مساحة الألوان) و "LowBlue Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي) و "Mode" (وضع الأزرق المنخفض).

(3) عندما يكون "Eco Adjustment" (ضبط الوضع الاقتصادي) معيّناً على "Reading" (القراءة) ، لا يمكن ضبط العناصر "Dark Contrast" (التبابين) و "Dark Boost" (تحسين الألوان الداكنة) و "Color Temp" (درجة حرارة الألوان) و "DCR" (نسبة التباين الديناميكي) و "Color Space" (مساحة الألوان) و "LowBlue Mode" (وضع الأزرق المنخفض).

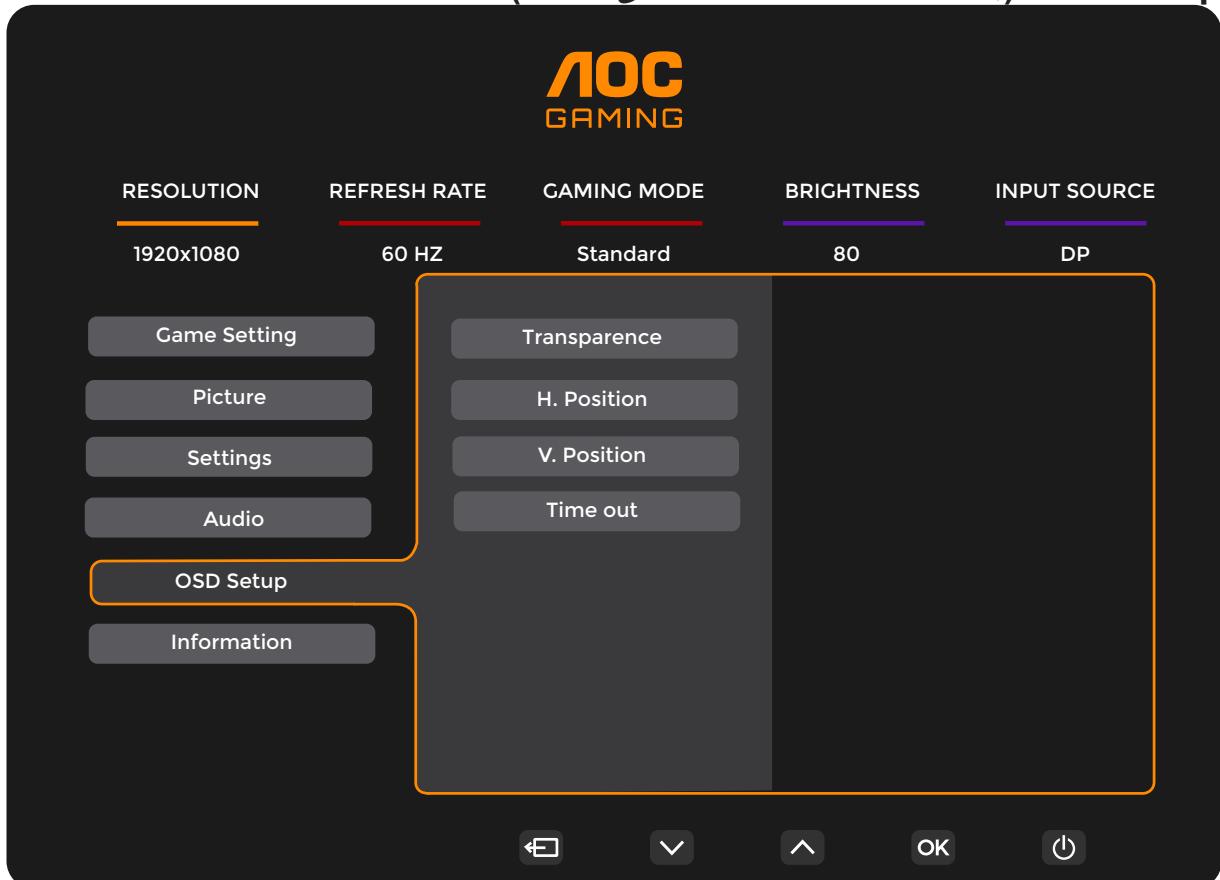


فشنلا اىل ع قضور عمل ا تامول عمل ا ةغل ديدح		Language (ةغلل)
تحديد مصدر إشارة الدخل	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Input Select (تحديد الدخل)
ظهور رسالة التنذير بالاستراحة إذا استمر المستخدم في العمل لأكثر من ساعة واحدة	Off/ (تشغيل) On (إيقاف)	Break Reminder (رسالة تنذير الاستراحة)
تحديد وقت إيقاف DC	0-24 hrs	Off timer (موقت الإيقاف)
تشغيل/إيقاف تشغيل دعم DDC/CI	Yes (نعم) أو No (لا)	DDC/CI
إعادة تعيين القائمة على الوضع الافتراضي	Yes (نعم) أو No (لا)	Reset (إعادة تعيين)

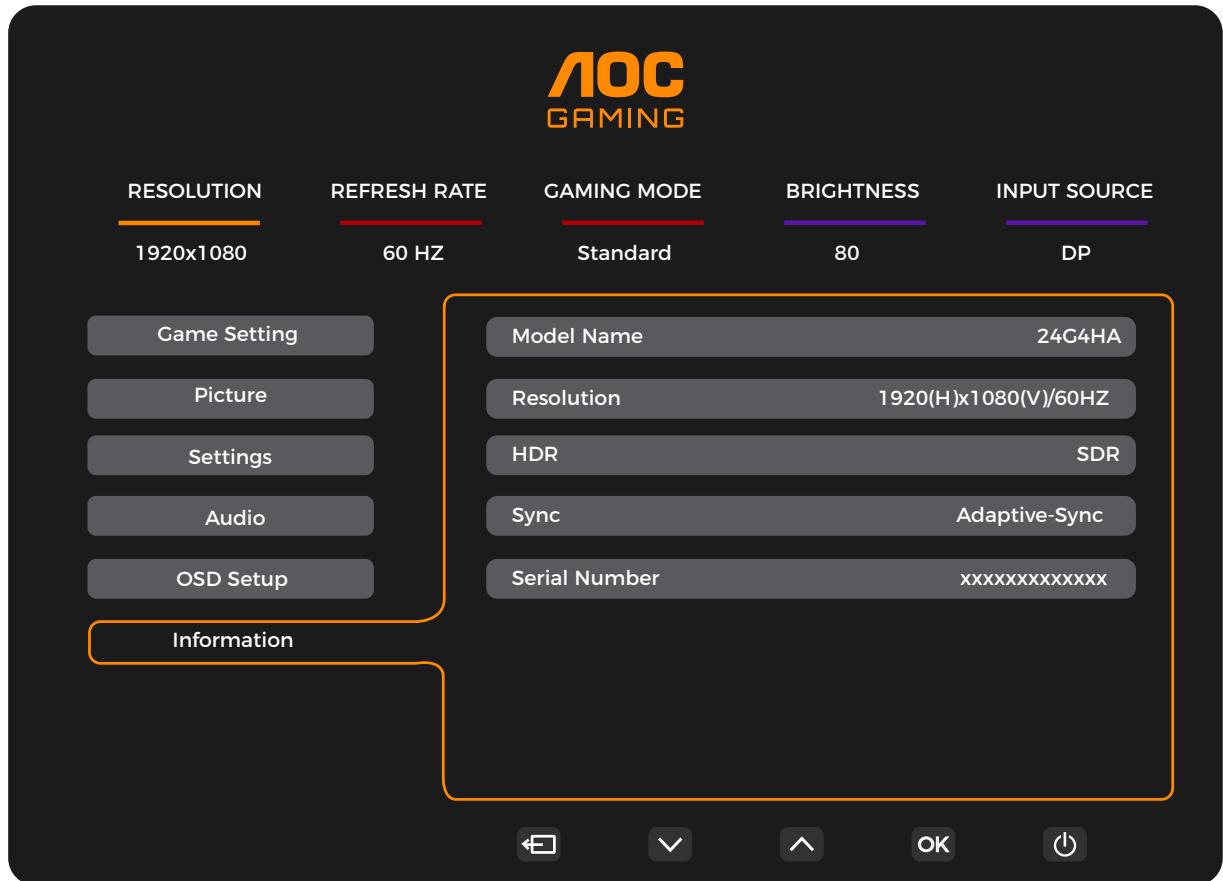


توصيلات وتسهيلات طباع	١٠٠٪	Volume (مستوى الصوت)
توصيلات متك	On (فائق!) / Off (ليغشت)	(توصيلات متك) Mute

## إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة (OSD Setup)



ضبط درجة نقاء قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.	١٠٠٠	Transparence (النقاء)
ضبط الوضع الأفقي للمعلومات المعروضة على الشاشة	١٠٠٠	H. Position (وضع أفقي)
ضبط الوضع الرأسي للمعلومات المعروضة على الشاشة	١٠٠٠	V. Position (وضع رأسي)
شاشة إلسا على قضايا عملها تامول عملها قائم فلم طبع	١٢٠٠٥	Timeout (قل مل)



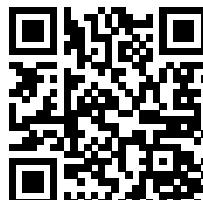
# استكشاف الأعطال وإصلاحها

الحلول الممكنة	المشكلة والسؤال
تأكد من تشغيل زر الطاقة وتوصيل كبل التيار الكهربائي بماخذ التيار المؤرض وبالشاشة.	مؤشر بيان الطاقة غير مضيء
<ul style="list-style-type: none"> <li>هل كبل الطاقة موصّل على نحو صحيح؟</li> <li>تحقق من توصيل كبل الطاقة ومصدر الإمداد بالطاقة.</li> <li>هل تم توصيل الكبل بطريقة صحيحة؟</li> <li>(متصل باستخدام كبل HDMI) تأكّد من توصيل كبل HDMI.</li> <li>(متصل باستخدام كبل DisplayPort) تأكّد من توصيل كبل DisplayPort.</li> <li>* لا يتوفر دخل DisplayPort /HDMI في كل طراز.</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>إذا كانت الطاقة في وضع التشغيل، فابدأ تشغيل الكمبيوتر مجدداً لعرض الشاشة الأولى (شاشة تسجيل الدخول) التي يمكن إظهارها.</li> </ul> <p>في حالة ظهور الشاشة الأولى (شاشة تسجيل الدخول)، ابدأ تشغيل الكمبيوتر على الوضع القابل للتطبيق (الوضع الآمن لنظام التشغيل Windows 10/8/7)، ثم غير تردد بطاقة الفيديو.</p> <p>(راجع إعداد الدقة الأفضل) في حالة عدم ظهور الشاشة الأولى (شاشة تسجيل الدخول)، اتصل بمركز الصيانة أو الموزع.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>هل تظهر الرسالة "Input Not Supported" (الدخل غير مدعوم) على الشاشة؟</li> </ul> <p>قد تظهر هذه الرسالة عندما تتجاوز إشارة بطاقة الفيديو الحد الأقصى للدقة والتردد لتتمكن الشاشة من معاجلتها على نحو سليم.</p> <p>اضبط الحد الأقصى للدقة والتردد لتتمكن الشاشة من معاجلتها على نحو سليم.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>تأكد من تثبيت برامج تشغيل شاشة AOC.</li> </ul>	عدم ظهور الصورة على الشاشة
<p>اضبط أزرار التحكم في درجة التباين والسطوع.</p> <p>اضبط الضبط التلقائي.</p> <p>تأكد من عدم استخدامك كبل امتداد أو صندوق تحويل. يوصى بتوصيل الشاشة مباشرةً بموصّل خرج بطاقة الفيديو الموجود بالجزء الخلفي من الكمبيوتر.</p>	الصورة مشوّشة وبها ظلال وخبلات
<p>انقل الأجهزة الكهربائية التي قد تسبّب تداخلاً كهربائياً بعيداً عن الشاشة قدر الإمكان.</p> <p>استخدام أقصى معدل للتحديث تصل إليه الشاشة عند مستوى الدقة الذي تستخدمه.</p>	تبذبب الصورة أو اهتزازها أو توجّها
<p>ينبغي أن يكون زر طاقة الكمبيوتر في وضع التشغيل.</p> <p>ينبغي تثبيت بطاقة فيديو الكمبيوتر بشكل محكم في الفتحة المخصصة لها.</p> <p>تأكد من توصيل كبل فيديو الشاشة بالكمبيوتر على نحو سليم.</p> <p>افحص كبل فيديو الشاشة، وتأكد من عدم انشاء أي من الدبابيس الموجودة به.</p> <p>تأكد من أن جهاز الكمبيوتر في وضع التشغيل من خلال الضغط على مفتاح CAPS LOCK من لوحة المفاتيح مع ملاحظة مؤشر Caps Lock. يجب أن يكون المؤشر في حالة تشغيل أو إيقاف تشغيل بعد الضغط على المفتاح.</p>	ثبات الشاشة على وضع "إيقاف النشاط"
<p>افحص كبل فيديو الشاشة، وتأكد من أن المسامير الموجودة به جميعها سليمية.</p> <p>تأكد من توصيل كبل فيديو الشاشة بالكمبيوتر على نحو سليم.</p>	غياب أحد الألوان الأساسية (الأحمر أو الأخضر أو الأزرق)
<p>اضبط الألوان الأساسية - أحمر وأخضر وأزرق- أو حدد درجة الحرارة اللونية.</p>	وجود عيوب بألوان الصورة (اللون الأبيض لا يظهر بلونه الطبيعي)
<p>استخدم وضع إيقاف التشغيل بنظام تشغيل Windows 11/10/8/7 لضبط الساعة والتركيز.</p> <p>اضبط الضبط التلقائي.</p>	ظهور تشويش أفقى أو رأسي في الشاشة
يرجى الرجوع إلى المعلومات التنظيمية والمتعلقة بالخدمة في <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (للعثور على الطراز الذي اشتريته في ذلك وللحصول على المعلومات التنظيمية والمتعلقة بالخدمة في صفحة الدعم.)	اللوائح والخدمة

# المواصفات

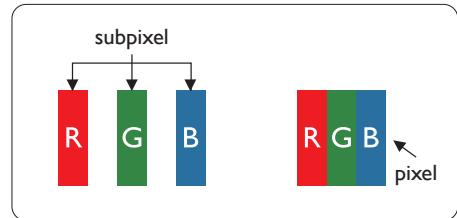
## مواصفات عامة

اللوحة	اسم الطراز	24G4HA
	نظام التشغيل	شاشة LCD ملونة تعمل بتقنية TFT
	مقاس الصورة المعروض	٦٠,٥ سم قطري
	درجة البكسل	(٢٧٤٥ مم (أفقي) x ٢٧٤٥ مم (رأسي)
	فيديو	وواجهة HDMI، وواجهة DisplayPort
	ألوان الشاشة	16.7M Colors
	نطاق المسح الأفقي	من ٣٠ إلى ٢٣٠ كيلوهرتز
	حجم المسح الأفقي (الحد الأقصى)	٤٠,٧٢٥ مم
	نطاق المسح الرأسي	من ٤٨ إلى ٢٠٠ هرتز
	حجم المسح الرأسي (الحد الأقصى)	٦٩٢,٦٤ مم
	مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقاً	٨٠١٥٠٢٩١ عند ٠٦ هرتز
	مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقاً	٨٠١٥٠٢٩١ عند ٠٠٢ هرتز
آخر	التوصيل والتشغيل	VESA DDC2B/CI
	مصدر التيار	A٥,١,٧٠٤٢~٠٠١
	استهلاك الطاقة	الحد الأقصى (السطوع = ١٠٠، التباين = ١٠٠ وات)
	الانبعاث الحراري	وضع الاستعداد
	نوع الموصل	التشغيل العادي
الخصائص المادية	نوع كبل الإشارة	وضع السكون (السطوع = ١، التباين = ١٠٣> وحدة حرارية/الساعة)
	نوع كبل للفك	وضع إيقاف التشغيل
	نوع كبل للفك	وضع إيقاف التشغيل (مفتاح التيار المتردد)
	درجة الحرارة	٦٠,٨٥ وحدة حرارية/الساعة
المواصفات البيئية	الرطوبة	١,٠٣> وحدة حرارية/الساعة
	الارتفاع	٠ وحدة حرارية/الساعة



## سياسة عيوب البكسل في شاشات العرض اللوحيّة المسطحة من AOC

تمهار ماص تيقافر تيلامع سر امدا مامك ،ههاعنصلا الامج يف اروطعه يعنصلا تايلامع رتكا ضعف مدخلتسنو .يوصفه قدوت لادمعت اذ تاجاتمنه ريفوتا دههاج AOC مكيرشى عست ضر علا تاشاشد عينصتى في تمدختسلاا TFT ضر ع تاحاروا لاع تيورغلا لسكلبا تادحو اسكلبا تادحو بويوع بنيجت ايجلا ضعفه في نكموا لا ،باكلد عه .دوجالى اع رېغ ددع امهيه ضر ع تاشاشد ايا لاحاصا نمضن AOC مكيرشى كلا ،لسكلبا بويوع نم تيالخ تاحارلا لوك نوكن انا نمضن اع يعنصت تهجه لاي نكمي لا .قطعسلاا تيجوللا لاهوم جي بسته يكلو .عزن لكل اقلويقطلا بويغلا تابويتسه فرعيو لسكلبا تادحو بويغ قافختملا عاونلا راطخلانا اذه رهشى ،تاقفاكلاب بجومه اهادبتسا وأ بويغلا نم لويفه زوك ده ،لائتملا ليبس لاع .تليويقطلا تابويتسلا مده TFT ضر ع تاحاروا يف لسكلبا بويوع ددع زواجتمن ابجى ،تاقفاكلاب بجومه لادبتسلاا وأ لاحاصلا تامدخ عتمتلا عاونلا اى تح ايليه لاعا دنوج ريباهم نبيعته موقد AOC مكيرشى انى لامفاضلاب .تيعيهم ام ضر ع تاشاشد في تيورغلا لسكلبا تادحو تبسن نم 0.0004% نع ديزه لا ام ملعلطا لود فانلخى في تحلاص تيسايسلا مده نا .اهريغ نم تظحلاملا تيبلاتر رتكا نوكن اى تلا لسكلبا تادحو بويوع نم قيوعت تابيرتكه وأ تيعيهم

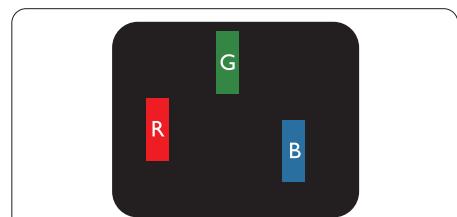


وحدات البكسل والبكسل الفرعي  
فروع البكسل أو رفع البكسل أو رفع البكسل الفرعي هو عبارة عن مجموعات من البكسلات المترابطة في صورة رقمية، حيث يمثل كل بيكسل في المجموعة صورة مكبرة من البكسل الأصلي. في الواقع، كل بيكسل في المجموعة يمثل صورة مكبرة من البكسل الأصلي، مما يسمح بـ"الارتفاع" والـ"العرض" في الصورة.

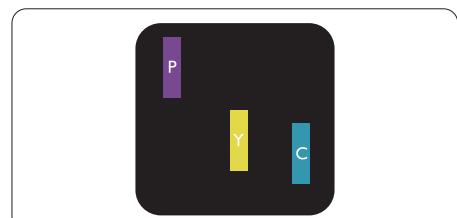
أنواع عيوب البكسل  
لسنكبل ببوي نم قد يدعي عاون أو لسنكبل ببوي نم ناتييف إكان هو .فتشاشل ايلع فقلت خم لافشأب يعرفل لسنكبل أو لسنكبل ببوي عرهظت  
ةييف لفيف يعرفل

## عنوان النقطة الساطعة

لسكبادحو نع رباعي هـ عطاسلا مقطنلما نـيـعـهـ اـذـهـوـ .لـيـغـتـلـاـ دـيـهـ وـاـتـيـنـيـسـ اـمـانـدـ نـوـكـهـ نـيـلـاـ تـيـرـعـلـاـ لـسـكـبـلـاـ تـادـحـوـ وـاـلـسـكـبـلـاـ طـاقـنـاـ لـشـ عـطـاسـلـاـ طـاقـنـاـ بـوـيـعـ رـهـظـهـ .عـاـنـاـ لـبـلـاـ عـطـاسـلـاـ طـاقـنـاـ بـوـيـعـ مـسـقـنـوـ .بـامـعـهـ لـاـكـتـدـ ضـرـطـ مـشـاشـ ضـرـعـهـ اـمـدـنـعـ تـشـاشـلـاـ لـبـلـاـ فـرـهـاظـنـوـ وـكـتـقـرـعـهـ فـ



رضخألا وأ رمحألا نوللاب ئيعرف لسأكب ڏحو ئءاضإ!  
وڙزألا وأ



بنیت روایت نیتی عرف لسکب یتدهو ۃءاض!

- أحمر + أزرق = بنفسجي
  - أحمر + أخضر = أصفر
  - أخضر + أزرق = كابيان (أ)



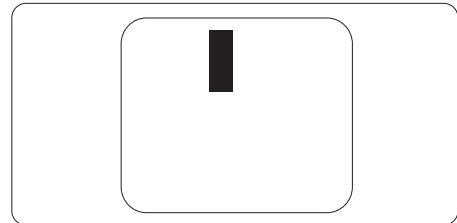
٤٠) (اضي ب قدح او لس اكب قدح) قرواجت مي عرف لس اكب تادحو ثالث ئاضي.

## فظح الـ

يجب أن يكون سطوع النقطة الساطعة الحمراء أو الزرقاء زائداً عن 50% من النقاط المجاورة بينما يجب أن يكون سطوع النقطة الساطعة الخضراء زائداً عن 30% في المائة من النقاط المجاورة.

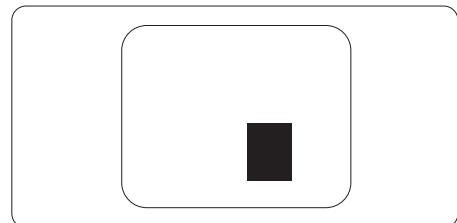
### عيوب النقطة المعتمة

لـسـكـبـقـدـحـوـنـعـقـرـابـعـيـهـمـتـعـمـلـاـقـلـقـلـنـاـنـأـيـنـعـيـاـذـهـوـ.ـقـأـفـطـهـوـأـمـعـنـعـمـأـمـأـدـنـوـكـتـيـتـلـأـقـيـعـفـلـاـلـسـكـبـلـاـتـادـحـوـوـأـلـسـكـبـلـاـتـادـحـوـلـثـمـءـادـوـسـلـاـطـقـلـنـاـبـوـيـعـرـهـظـهـ.ـءـادـوـسـلـاـطـقـلـنـاـبـوـيـعـعـاـوـنـاـيـهـذـهـوـ.ـأـيـصـمـلـأـكـشـضـرـعـاـقـشـاشـضـرـعـةـمـدـنـعـقـهـاـظـنـوـكـتـأـقـيـعـرـهـظـهـ



### تقرب عيوب البكسل

حـامـسـتـلـاـمـيـقـAOCـفـكـرـشـدـدـحـتـ،ـفـظـحـالـمـرـثـكـأـنـوـكـتـيـرـخـأـبـيـعـنـمـقـبـيـرـقـلـاـعـوـنـلـاـسـفـنـنـمـيـعـرـفـلـاـلـسـكـبـلـاـبـوـيـعـنـأـلـأـرـظـنـ.ـلـسـكـبـلـاـبـوـيـعـبـرـاـقـتـبـقـصـاـخـلـ



### قيم تسامح عيوب البكسل

يـنـحـوـلـلـاـضـرـعـمـحـوـلـيـنـاعـتـنـأـبـجـيـ،ـمـلـفـكـلـاـقـرـفـعـانـثـاـلـسـكـبـلـاـتـادـحـوـبـوـيـعـنـعـمـجـمـاـنـلـاـلـدـبـسـلـاـوـأـجـلـصـلـاـتـاـمـدـخـبـعـنـمـتـلـلـأـهـوـمـجـبـصـتـيـكـلـوـ.ـيـلـلـاـلـوـادـلـاـيـفـقـجـرـدـلـاـلـهـبـحـوـمـسـلـاـدـوـدـحـلـاـزـوـجـتـيـتـلـأـقـيـعـفـلـاـلـسـكـبـلـاـتـادـحـوـوـأـلـسـكـبـلـاـتـادـحـوـبـوـيـعـنـمـAOCـنـمـقـطـسـلـاـ

عيوب النقطة الساطعة	
2	دـحـاوـقـيـعـرـفـلـسـكـبـقـدـحـوـةـءـاضـ!
1	نـيـتـرـوـاجـتـمـنـيـتـقـيـعـرـفـلـسـكـبـقـيـتـدـحـوـةـءـاضـ!
0	(دـحـاوـلـسـكـبـقـدـحـوـ)ـقـرـوـاجـتـمـقـيـعـرـفـلـسـكـبـقـتـادـحـوـثـالـثـةـءـاضـ!
$\geq 15\text{mm}$	*عـطـاسـقـطـقـنـيـبـيـعـنـيـبـقـفـاسـمـلـاـ
2	عـاـوـنـأـلـاـقـبـقـعـطـاسـلـاـقـطـقـنـلـاـبـوـيـعـيـلـاـمـجـاـ
عيوب النقطة المعتمة	
٥ أو أقل	١ـوـحدـةـبـكـسـلـفـرـعـيـةـمـعـتـمـةـوـاـحـدـةـ
٢ أو أقل	٢ـوـحدـاتـبـكـسـلـفـرـعـيـةـمـتـجـاـوـرـةـمـعـتـمـةـ
$\geq$	٣ـوـحدـاتـبـكـسـلـفـرـعـيـةـمـتـجـاـوـرـةـمـعـتـمـةـ
أقل من ١٥ ملم	الـمـسـافـةـبـيـنـعـيـيـنـقـطـةـمـعـتـمـةـ*
٥ أو أقل	إـجـمـالـيـعـيـوـبـنـقـطـةـمـعـتـمـةـبـكـافـةـالـأـنـوـاعـ
إـجـمـالـيـعـيـوـبـنـقـطـةـ	
٥ أو أقل	إـجـمـالـيـعـيـوـبـنـقـطـةـسـاطـعـةـأـوـمـعـتـمـةـبـكـافـةـالـأـنـوـاعـ

### ملاحظة

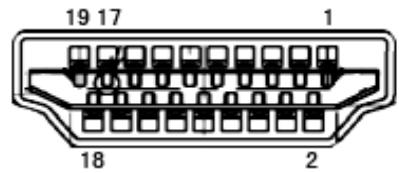
1- 1 أو 2 عيب بكسل فرعى متجاور = 1 عيب نقطة

## أوضاع العرض المعدة مسبقاً

قياسي	التردد الأفقي (كيلو هرتز) (zH1±)	التردد الرأسي (هرتز)	الدقة
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
	1920x1080@200Hz	228.803	200.003
<b>MAC MODES</b>			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

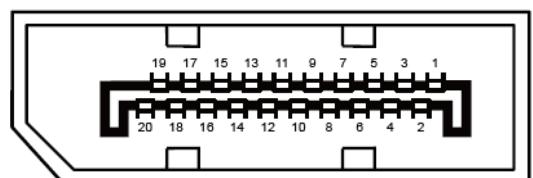
ملاحظة: وفقاً لمعايير ASEV (جمعية معايير الإلكترونيات الفيديو)، قد يحدث خطأ معين (+/- 1 هرتز) عند حساب معدل التحديث (تردد المجال) لأنظمة التشغيل وبطاقات الرسومات المختلفة. لتحسين التوافق، تم تقرير معدل التحديث الاسمي لهذا المنتج. يرجى الرجوع إلى المنتج الفعلي.

## تعيين الدبابيس



كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 19 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس
.١٧	DDC/CEC أرضي	.١٩	-٠ TMDS بيانات	.٩	+٢ TMDS بيانات	.١
.١٨	الطاقة ٥+ فولت		+TMDS ساعة	.١٠	٢ TMDS حائل لبيانات	.٢
.١٩	اكتشاف التشغيل السريع		TMDS Clock Shield	.١١	-٢ TMDS بيانات	.٣
			-TMDS ساعة	.١٢	+١ TMDS بيانات	.٤
			CEC	.١٣	١ TMDS حائل لبيانات	.٥
			محفظة (N.C. على الجهاز)	.١٤	-١ TMDS بيانات	.٦
			SCL	.١٥	+٠ TMDS بيانات	.٧
			SDA	.١٦	٠ TMDS حائل لبيانات	.٨



كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 20 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس
11	أرضي	12	(ML_Lane 0 (p	1
13	التهيئة ١	14	(ML_Lane 0 (n	2
15	(AUX_CH(p	16	(ML_Lane 3 (p	3
17	(AUX_CH(n	18	(ML_Lane 3 (n	4
19	اكتشاف التشغيل السريع	20	(ML_Lane 2 (p	5
	DP_PWR		(ML_Lane 2 (n	6
	DP_PWR		(ML_Lane 1 (p	7
			(ML_Lane 1 (n	8
			GND	9
			(ML_Lane 0 (p	10
			(ML_Lane 0 (n	

## التوصيل والتشغيل

### خاصية DDC2B للتوصيل والتشغيل

تتمتع هذه الشاشة بإمكانيات VESA DDC2B المترافق مع معيار VESA DDC. وتتيح هذه الخاصية للشاشة إمكانية إبلاغ النظام المضيف بحويته كما أنها تقوم بتنصيب معلومات إضافية عن إمكانيات العرض الخاصة به، وذلك وفقاً لمستوى DDC المستخدم.

وتعتبر إحدى قنوات البيانات ثنائية الاتجاه القائمة على بروتوكول I2C، يمكن للنظام المضيف من طلب معلومات عن البيانات التعريفية الممتندة لشاشة العرض .DDC2B الخاصة بقناة (EDID)

