

AOC

GAMING



دليل استخدام

24G4HA

AOC GAMING MONITOR

١	السلامة
١	المفاهيم الترميزية
٢	الطاقة
٣	التثبيت
٤	التنظيف
٥	غير ذلك
٦	الإعداد
٦	محتويات العبوة
٧	إعداد الحامل والقاعدة
٨	ضبط زاوية الرؤية
٩	توصيل الشاشة
١٠	التحضير لتركيب ذراع التعليق على الحائط الاختياري
١١	Adaptive-Sync
١٢	HDR
١٣	الضبط
١٣	مفاتيح التشغيل السريع
١٤	إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة
٥١	Game Setting (إعداد الألعاب)
١٧	Picture (الصورة)
١٩	Settings (الإعدادات)
٢٠	Audio (صوتي)
١٢	OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة)
٢٢	Information (معلومات)
٢٣	استكشاف الأعطال وإصلاحها
٢٤	المواصفات
٢٤	مواصفات عامة
٢٥	سياسة عيوب البكسل في شاشات العرض اللوحية المسطحة من AOC
٢٧	أوضاع العرض المعدة مسبقاً
٢٨	تعيين الدبابيس
٢٩	التوصيل والتشغيل

السلامة

المفاهيم الترميزية

توضح الأقسام الفرعية التالية المفاهيم الترميزية المستخدمة في هذا الدليل؛

الملاحظات والتنبيهات والتحذيرات

قد تكون قوالب النصوص الواردة في هذا الدليل مرفقة برموز ومكتوبة بخط عريض أو مائل. وهذه القوالب عبارة عن ملاحظات وتنبيهات وتحذيرات يتم استخدامها على النحو التالي:



ملاحظة: تشير الملاحظة إلى معلومات مفيدة تساعدك على استخدام نظام الكمبيوتر على النحو الأمثل.





تنبيه: يشير التنبيه إلى وجود أضرار محتملة قد تؤدي إلى تلف الجهاز أو فقدان البيانات كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلات المماثلة.





تحذير: تحذير يشير إلى احتمال التعرض لإصابة جسدية كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلة. قد تظهر بعض التحذيرات بتنسيقات بديلة وقد لا تكون مرفقة برموز. وفي الحالات المماثلة، فإن العرض المحدد للتحذير يكون مصرح به من قبل السلطة التنظيمية.


الطاقة


 ينبغي تشغيل الشاشة باستخدام مصدر تيار كهربائي من النوع الموضح على الملصق الخاص بها فقط. وفي حال عدم التأكد من نوع التيار الكهربائي المتاح في منزلك، اتصل بالموزع أو بشركة الكهرباء المحلية.

 الشاشة مزودة بقياس مؤرض ذي ثلاثة دبابيس، قابس مزود بدبوس تأريض ثالث، وكأحد خصائص الأمان، لا يتناسب هذا القابس إلا مع مقبس الطاقة المؤرض. في حالة عدم توافق المقبس مع القابس ثلاثي الأسلاك، استعن بفني كهرباء لتركييب المقبس الصحيح أو استخدم مهابة لتأريض الشاشة بأمان، لا تقم بإبطال غرض السلامة الخاص بقياس التوصيل الأرضي.

 قم بفصل الشاشة أثناء العواصف البرقية أو في حالة عدم استخدامها لفترة طويلة، حيث يعمل ذلك على حمايتها من التلف الذي قد يلحق بها نتيجة التدفق المفاجئ للتيار الكهربائي.

 لا تقم بالتحميل الزائد على مقسمات التيار أو كبلات الإطالة، فقد يؤدي ذلك إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية.

 لضمان الحصول على جودة تشغيل مناسبة، لا تستخدم الشاشة إلا مع أجهزة الكمبيوتر المدرجة في قائمة UL والمجهزة بمقابس مهابة بحيث تناسب الجهد الكهربائي من 100 إلى 240 فولت تيار متردد، وتيار 5 أمبير على الأقل.

 ينبغي تركيب مقبس التيار الموجود على الحائط بالقرب من الشاشة بحيث يمكن الوصول إليه بسهولة.

التثبيت

⚠️ تجنب وضع الشاشة على عربة أو كتيفة أو طاولة غير ثابتة أو حامل أو حامل ثلاثي غير ثابت، فقد يتسبب سقوطها في إصابة الشخص الذي يستخدمها وإتلافها. احرص على استخدام عربة أو حامل أو حامل ثلاثي أو كتيفة أو طاولة موصى بها من الجهة المصنعة أو التي تم شراؤها مع المنتج فقط. اتبع التعليمات الواردة من الجهة المصنعة عند تثبيت المنتج واستخدم ملحقات التثبيت الموصى بها من قبل الجهة المصنعة، كما ينبغي توخي الحذر والعناية عند نقل المنتج والمنضدة المتحركة معاً.

⚠️ لا تدفع بأي جسم داخل الفتحات الموجودة بالغلاف الخارجي للشاشة، فقد ينتج عن ذلك حدوث أعطال في أجزاء الدائرة الكهربائية مما يؤدي إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية. ولا تقم أبداً بسكب سوائل على الشاشة.

⚠️ تجنب وضع الجزء الأمامي من الشاشة على الأرض.

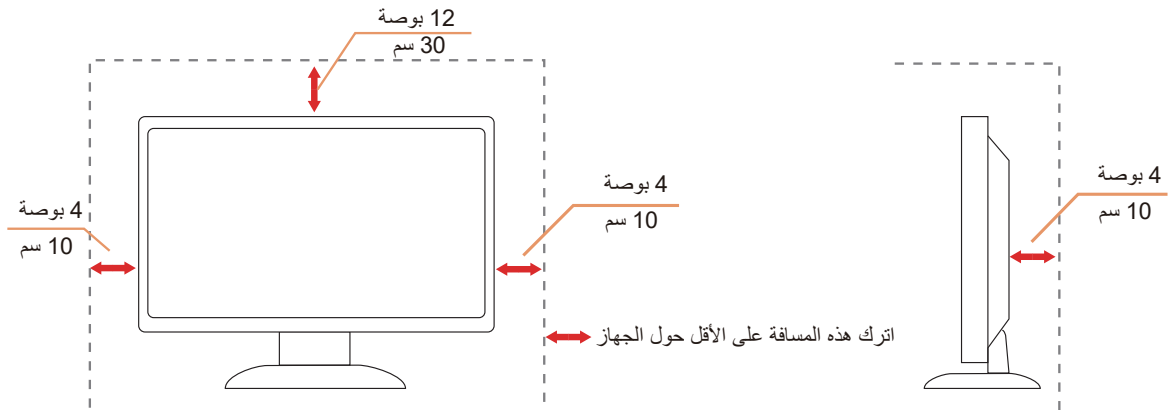
⚠️ في حالة تثبيت الشاشة على حائط أو رف، استخدم أدوات التثبيت المعتمدة من الجهة المصنعة واتباع التعليمات الخاصة بها.

⚠️ لتجنب تلف محتمل مثل تقشر اللوحة من الإطار، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من 5- درجات. إذا تم تجاوز الحد الأقصى لقياس زاوية الإمالة لأسفل البالغ 5- درجات، فلن يكون تلف الشاشة مشمولاً بالضمان.

⚠️ اترك مساحة خالية حول الشاشة كما هو موضح أدناه، إذ يؤدي عدم القيام بذلك إلى نقص دوران الهواء، ومن ثم ارتفاع درجة الحرارة مما قد يؤدي إلى نشوب حريق أو إلحاق الضرر بالشاشة.

اطلع أدناه على مسافات التهوية الموصى بها حول الشاشة عند تثبيتها على الحائط أو على الحامل:

تثبيت الشاشة باستخدام حامل



التنظيف

⚠️ قم بتنظيف الغلاف الخارجي بقطعة قماش على نحو منتظم، يمكنك استخدام منظف معتدل لمسح البقع بدلاً من المنظف القوي الذي قد يؤدي إلى كي الغلاف الخارجي للمنتج.

⚠️ تأكد من عدم تسرب المنظف إلى المنتج عند التنظيف، ويجب كذلك ألا تكون قطعة قماش التنظيف خشنة حتى لا تؤدي إلى خدش الشاشة.



⚠️ يرجى فصل كبل الطاقة قبل تنظيف المنتج.

غير ذلك

! في حالة انبعاث رائحة غريبة من المنتج أو أصوات أو دخان، قم بفصل قابس الطاقة على الفور والاتصال بمركز الصيانة.

! تأكد من عدم سد فتحات التهوية بمنضدة أو ستارة.

! لا تعرض شاشة LCD لاهتزازات شديدة أو صدمات قوية أثناء التشغيل.

! تجنب الطرق على الشاشة أو إسقاطها أثناء التشغيل أو النقل.

! يجب أن تتوفر لأسلاك الطاقة موافقات السلامة المناسبة. بالنسبة إلى ألمانيا، يجب أن تتمتع بالموصفات H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0.75 mm² أو أفضل. بالنسبة إلى البلدان الأخرى، تُستخدم الأنواع المناسبة حسب كل بلد.

! قد يتسبب ضغط الصوت الزائد الصادر من سماعات أذن أو سماعات رأس في فقدان حاسة السمع. يؤدي ضبط موازن الصوت على الحد أقصى إلى زيادة فولتية خرج سماعات الأذن وسماعات الرأس؛ مما يتسبب في ارتفاع مستوى ضغط الصوت.

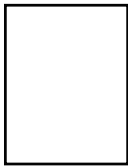
الإعداد

محتويات العبوة



Monitor

*

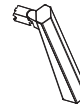


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



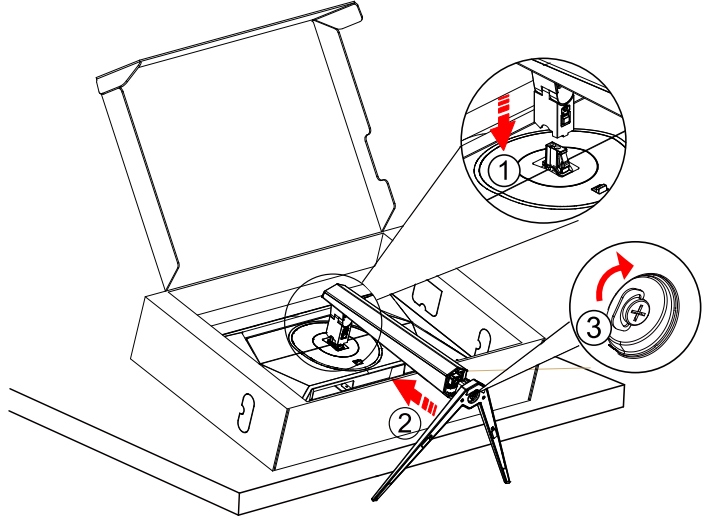
DisplayPort Cable

* لا تتوفر كل كبلات الإشارة في كل البلدان والمناطق. يرجى التحقق من الموزع المحلي أو المكتب الفرعي التابع لشركة AOC.

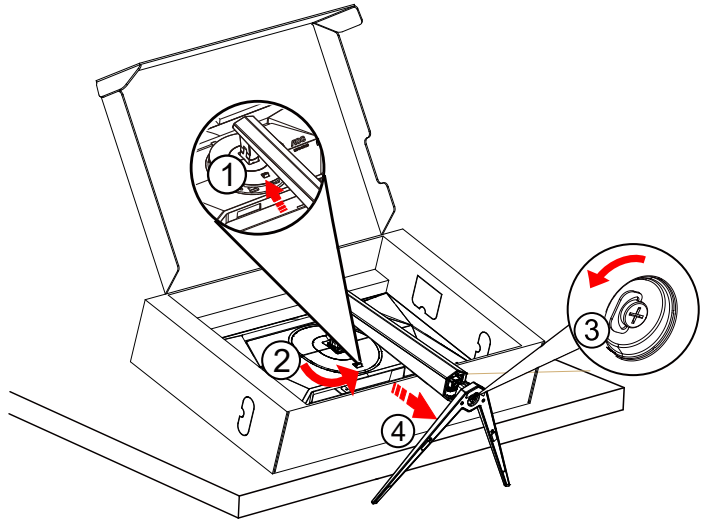
إعداد الحامل والقاعدة

يُرجى اتباع الخطوات الموضحة أدناه لإعداد القاعدة أو إزالتها.

الإعداد:



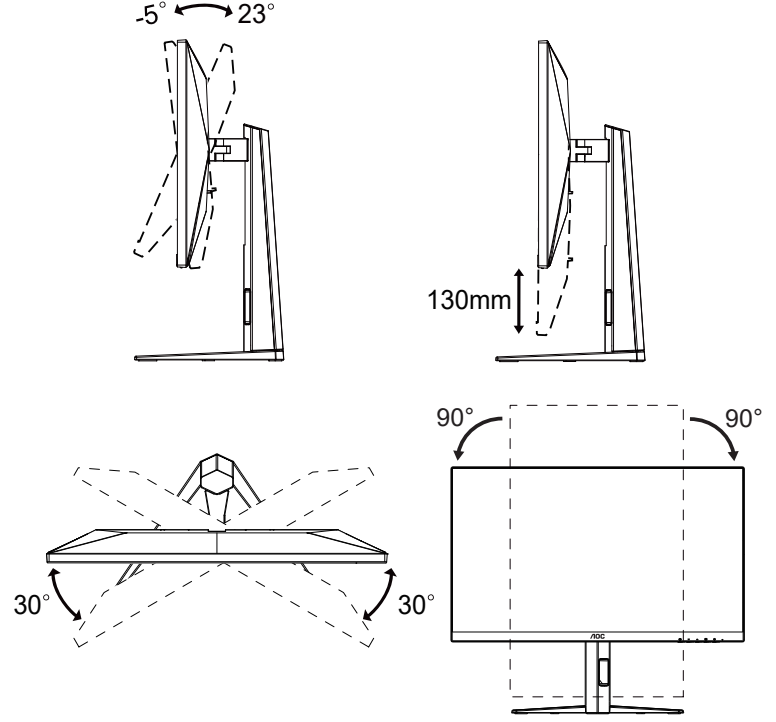
الإزالة:



* قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.

ضبط زاوية الرؤية

للحصول على أفضل تجربة مشاهدة، يوصى المستخدم بالتأكد من قدرته على النظر إلى وجهه بالكامل في الشاشة، ثم ضبط زاوية الشاشة حسبما يفضل. يمكنك ضبط الشاشة كما هو موضح أدناه:



ملاحظة:

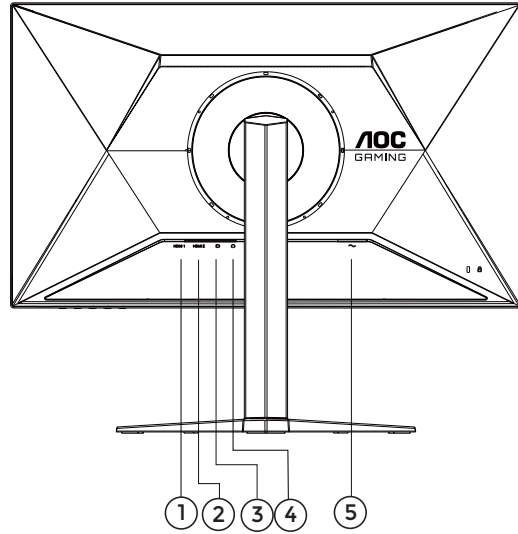
تجنب لمس شاشة LCD عند تغيير الزاوية، فقد يؤدي ذلك إلى إلحاق الضرر بالشاشة أو كسرها.

تحذير

- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقشير اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من ٥ درجات.
- اضغط على الشاشة أثناء ضبط زوايتها. أمسكها من الإطار فقط.

توصيل الشاشة

توصيلات الكبلات الموجودة بالجزء الخلفي من الشاشة وجهاز الكمبيوتر:

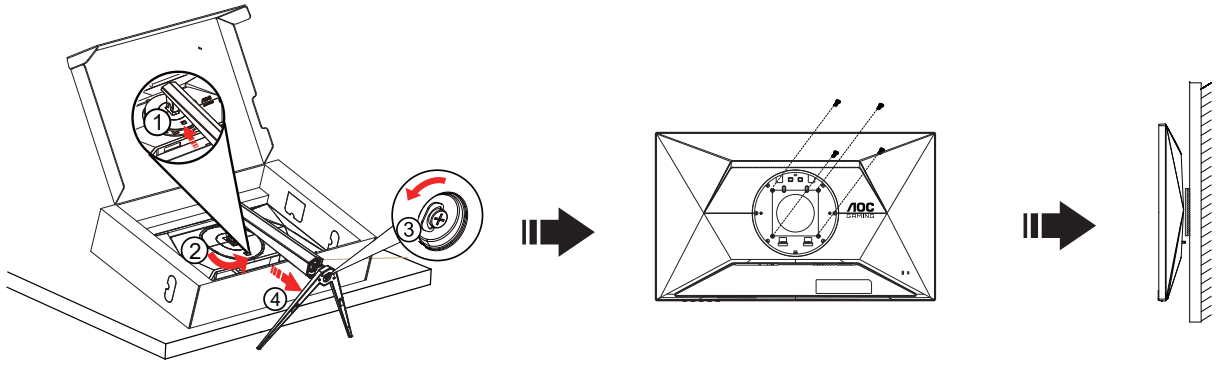


- ١ - HDMI
- ٢ - HDMI
- ٣ - DisplayPort
- ٤ - سماعة الأذن
- ٥ - الطاقة

التوصيل بالكمبيوتر

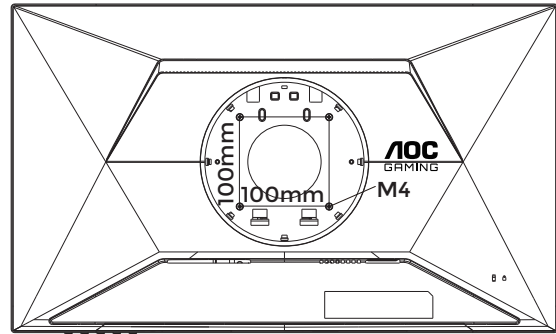
- ١ - قم بتوصيل سلك الطاقة بالجزء الخلفي من شاشة العرض بطريقة محكمة.
 - ٢ - قم بإيقاف تشغيل الكمبيوتر وقم بفصل كبل الطاقة.
 - ٣ - قم بتوصيل كبل الإشارة الخاص بشاشة العرض بموصل الفيديو الموجود على الجزء الخلفي من الكمبيوتر.
 - ٤ - قم بتوصيل سلك الطاقة الخاص بالكمبيوتر وشاشة العرض بمأخذ تيار كهربائي قريب.
 - ٥ - قم بتشغيل الكمبيوتر وشاشة العرض.
- في حالة ظهور صورة على الشاشة، تكون عملية التركيب والتوصيل قد تمت بنجاح. ولكن في حالة عدم ظهور صورة، انظر حل المشكلات.
- لحماية الجهاز، احرص دائمًا على إغلاق جهاز الكمبيوتر وشاشة LCD قبل التوصيل.

ي. رايتخلا طناحا وء ق يلعتا عارذ بيكرت ريضحتا

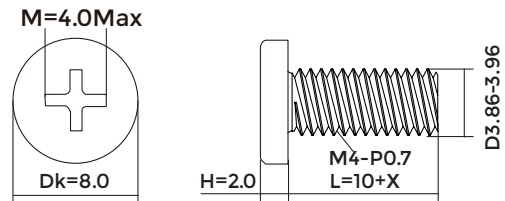


يمكن تركيب الشاشة على ذراع معلق بالحائط يتم شراؤه على حدة. قم بفصل الطاقة قبل هذا الإجراء. اتبع الخطوات التالية:

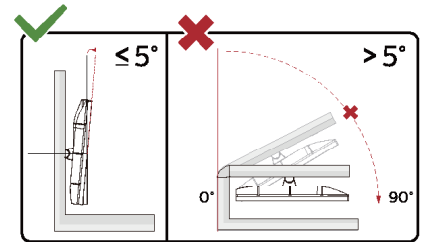
1. قم بإزالة القاعدة.
2. اتبع تعليمات المصنّع لتجميع الذراع المعلق على الحائط.
3. ضع الذراع المعلق في الحائط على مؤخرة الشاشة. قم بمحاذاة الفتحات الموجودة في الذراع مع الفتحات الموجودة بالشاشة.
4. قم بتركيب 4 مسامير في الفتحات وقم بإحكام ربطها.
5. أعد توصيل الكبلات. راجع دليل المستخدم المرفق مع ذراع التعليق بالحائط الاحتياطي للحصول على تعليمات بشأن التركيب في الحائط.



طئاح ىل ع تي بئثلا ي غارب تا فصول
طئاح ىل ع تي بئثلا قفيئك كمس (X) مم



ملاحظة: لا تتوافر فتحات مسامير التعليق VESA مع كافة الطرازات، برجاء التحقق من ذلك مع الموزع أو الإدارة الرسمية لشركة. تواصل دائما مع المصنّع لمعرفة كيفية التركيب باستخدام كُتيبة تثبيت على حائط.



* قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.

تحذير ⚠

- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقشر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من ٥ درجات.
 - اضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.
- نفايى عىرى: <https://www.nvidia.com/en-us/support/> NVIDIA AdAPTIVE-SYNC لوح تاامول عمل نم ديزمل

وظيفة Adaptive-Sync

- ١- تعمل وظيفة Adaptive-Sync باستخدام DisplayPort/HDMI
- ٢- بطاقة الرسومات المتوافقة: في ما يلي قائمة البطاقات الموصى بها، ويمكن التحقق منها من خلال زيارة www.AMD.com بطاقات الرسومات

- Radeon™ RX Vega ١ سلسلة
- Radeon™ RX ٥٠٠
- Radeon™ RX ٤٠٠ series
- (بإستثناء سلسلة R٩/R٧ ٣٠٠) Radeon™ R٩/R٧ ٣٠٠ (R٩ ٣٧٠/X, R٧ ٣٧٠/X, R٧ ٢٦٥)
- Radeon™ Pro Duo (٢٠١٦)
- Radeon™ R٩ Nano
- Radeon™ R٩ Fury
- (بإستثناء سلسلة R٩/R٧ ٢٠٠) Radeon™ R٩/R٧ ٢٠٠ (R٩ ٢٧٠/X, R٩ ٢٨٠/X)

المعالجات

- AMD Ryzen ٧ ٢٧٠٠U
- AMD Ryzen ٥ ٢٥٠٠U
- AMD Ryzen ٥ ٢٤٠٠G
- AMD Ryzen ٣ ٢٣٠٠U
- AMD Ryzen ٣ ٢٢٠٠G
- AMD PRO A١٢-٩٨٠٠
- AMD PRO A١٢E-٩٨٠٠
- AMD PRO A١٠-٩٧٠٠
- AMD PRO A١٠E-٩٧٠٠
- AMD PRO A٨-٩٦٠٠
- AMD PRO A٦-٩٥٠٠
- AMD PRO A٦E-٩٥٠٠
- AMD PRO A١٢-٨٨٧٠
- AMD PRO A١٢E-٨٨٧٠
- AMD PRO A١٠-٨٧٧٠
- AMD PRO A١٠E-٨٧٧٠
- AMD PRO A١٠B-٨٧٥٠
- AMD PRO A٨B-٨٦٥٠
- AMD PRO A٦-٨٥٧٠
- AMD PRO A٦E-٨٥٧٠
- AMD PRO A٤B-٨٣٥٠
- AMD A١٠-K-٧٨٩٠
- AMD A١٠-K-٧٨٧٠
- AMD A١٠-K-٧٨٥٠
- AMD A١٠-K-٧٨٠٠
- AMD A١٠-K-٧٧٠٠
- AMD A٨-K-٧٦٧٠
- AMD A٨-K-٧٦٥٠
- AMD A٨-K-٧٦٠٠
- AMD A٦-K-٧٤٠٠

HDR

يتوافق مع إشارات الدخل بتنسيق HDR10.

قد تنشيط الشاشة وظيفة HDR تلقائيًا في حالة توافق المشغل والمحتوى. الرجاء الاتصال بمصنّع الجهاز وموفر المحتوى للحصول على معلومات حول توافق الجهاز والمحتوى. الرجاء تحديد «إيقاف» لوظيفة HDR عند عدم الحاجة إلى وظيفة التنشيط التلقائي.

ملاحظة:

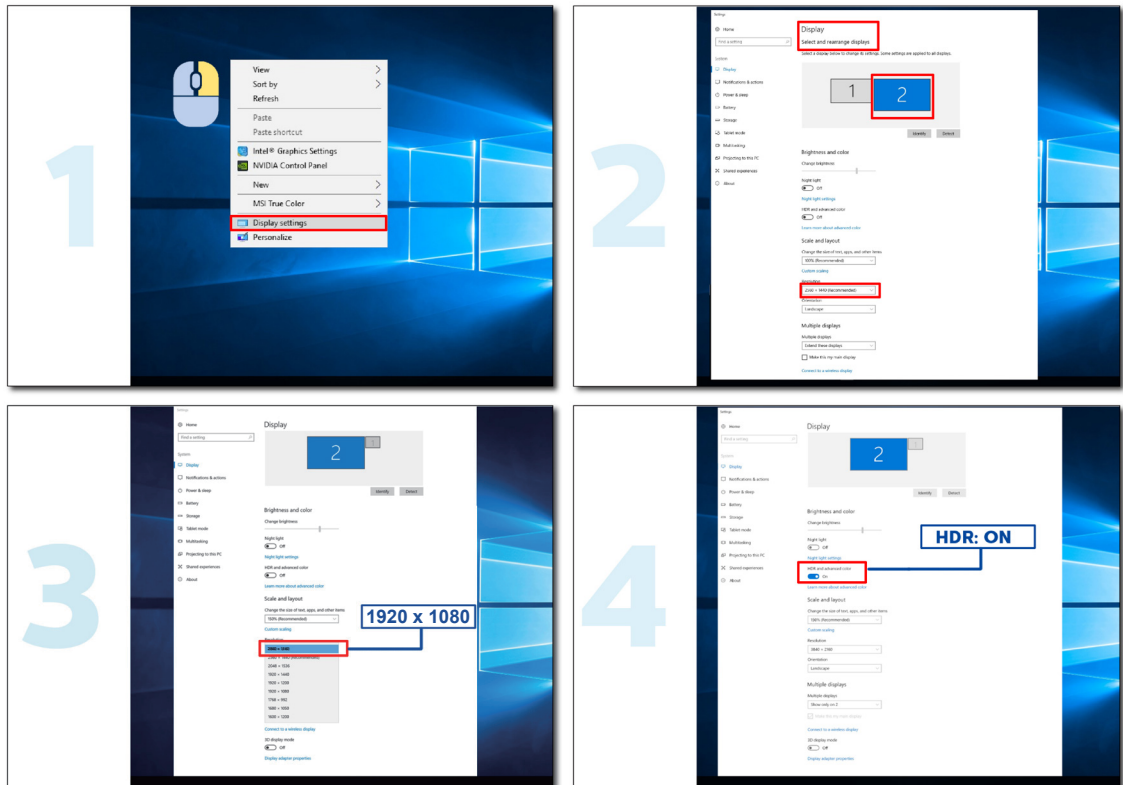
١- لا يلزم ضبط أي إعدادات خاصة لواجهة DisplayPort/HDMI في إصدارات WIN10 الأقل (الأقدم) من ١٧٠٣.

٢- تتوفر واجهة HDMI فقط، ولا يمكن أن تعمل واجهة DisplayPort في إصدار ١٧٠٣ WIN10.

٣- إعدادات العرض:

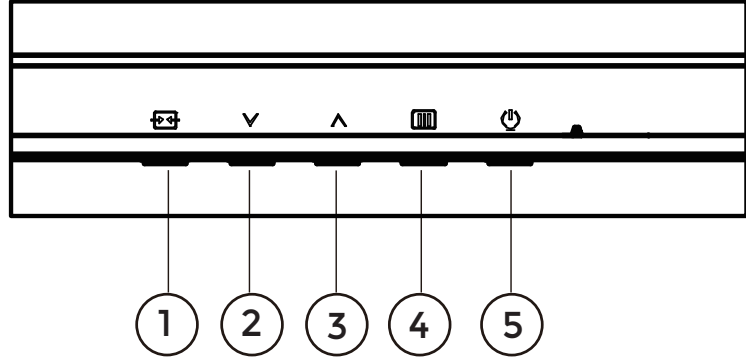
a. يتم تعيين دقة العرض على 1080*1920، وتعيين HDR مسبقًا على تشغيل.

b. بعد دخول أحد التطبيقات، يمكن تحقيق أفضل تأثير HDR عند تغيير درجة الدقة إلى 1080*1920 (إن توفرت).



الضبط

مفاتيح التشغيل السريع



1	المصدر/خروج
2	وضع الألعاب
3	النقطة المركزية
4	القائمة/إدخال
5	الطاقة

القائمة/إدخال

اضغط لعرض قائمة المعلومات أو لتأكيد الاختيار.

الطاقة

اضغط على زر الطاقة لتشغيل شاشة العرض أو إيقاف تشغيلها.

النقطة المركزية

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على زر Dial Point (النقطة المركزية) لإظهار/إخفاء النقطة المركزية.

وضع الألعاب/يسار

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على المفتاح «الأيسر» لفتح وظيفة وضع الألعاب، ثم اضغط على المفتاح «الأيسر» أو «الأيمن» لتحديد وضع ألعاب (قياسي أو FPS أو RTS أو Racing أو Gamer 1 أو Gamer 2 أو Gamer 3) حسب أنواع الألعاب المختلفة.

المصدر/خروج

عند إغلاق قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة، سيؤدي الضغط على الزر Source/Exit (المصدر/خروج) نفس وظيفة مفتاح التشغيل السريع للمصدر. عندما تكون قائمة DSO نشطة، يعمل هذا الزر كمفتاح خروج (للخروج من قائمة DSO).

إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة

تعليمات أساسية وبسيطة عن مفاتيح التحكم.

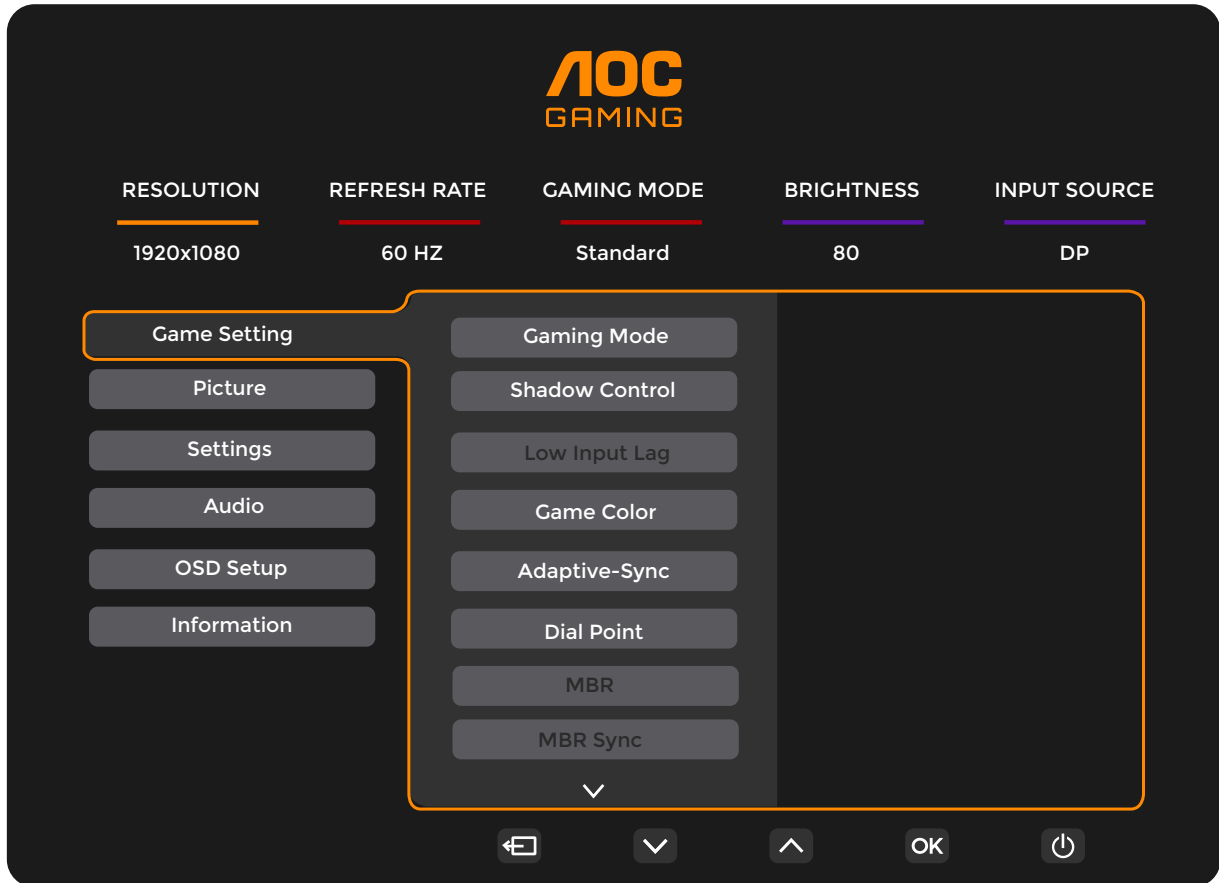


- ١- اضغط على زر القائمة لتنشيط نافذة المعلومات المعروضة على الشاشة.
- ٢- اضغط على زر السهم أو للتنقل عبر الوظائف. بمجرد تحديد الوظيفة المطلوبة، اضغط على /OK زر القائمة لتنشيطها، واضغط على زر السهم الأيسر أو الأيمن للتنقل عبر وظائف القائمة الفرعية. بمجرد تحديد الوظيفة المطلوبة، اضغط على /OK زر القائمة لتنشيطها.
- ٣- اضغط على زر السهم أو لتغيير إعدادات الوظيفة المحددة. اضغط على الزر / Exit (خروج) للخروج. إذا أردت تعديل أية وظيفة أخرى، كرر الخطوات ٢ و ٣.
- ٤- وظيفة قفل المعلومات المعروضة على الشاشة: لقفّل المعلومات المعروضة على الشاشة، اضغط مع الاستمرار على زر القائمة عندما تكون الشاشة متوقفة عن العمل واضغط زر الطاقة لتنشيط الشاشة. لإلغاء قفل المعلومات المعروضة على الشاشة، اضغط مع الاستمرار على زر القائمة عندما تكون الشاشة متوقفة عن العمل واضغط زر الطاقة لتنشيط الشاشة.

ملاحظات:

- ١- إذا كان المنتج به مصدر دخل واحد للإشارة، يتم تعطيل عنصر «تحديد الإدخال».
- ٢- إذا كانت دقة إشارة الدخل هي الدقة الأصلية أو Adaptive-Sync (المزامنة التكيفية)، فسيصبح العنصر «Image Ratio» (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها) غير صالح.

Game Setting (إعداد الألعاب)



تحسين قابلية القراءة في ألعاب الويب والجوال المناسبة.	Standard (يسايق)	Gaming Mode (وضع الألعاب)
لتشغيل ألعاب FPS. تحسين تفاصيل مستوى اللون الأسود في السمات الداكنة.	FPS (تصويب منظور الشخص الأول)	
لتشغيل ألعاب RTS. تحسين جودة الصورة.	RTS (استراتيجية الوقت الحقيقي)	
لتشغيل ألعاب السباق، وتوفير أسرع وقت استجابة وتشبع عالي للألوان.	Racing (السباق)	
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ١.	١ Gamer (اللاعب ١)	
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ٢.	٢ Gamer (اللاعب ٢)	
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ٣.	٣ Gamer (اللاعب ٣)	
الإعداد الافتراضي للتحكم في الظلال هو ٥٠، ويمكن للمستخدم النهائي ضبط القيمة من ٥٠ إلى ١٠٠ أو ٠ لزيادة التباين من أجل الحصول على صورة واضحة. إذا كانت الصورة داكنة أكثر مما ينبغي لرؤية التفاصيل بوضوح، يتم الضبط من ٥٠ إلى ١٠٠ للحصول على صورة واضحة. إذا كانت الصورة فاتحة أكثر مما ينبغي لرؤية التفاصيل بوضوح، يتم الضبط من ٥٠ إلى ٠ للحصول على صورة واضحة.	١٠٠-٠	Shadow Control (يف مكن حث (الظل)
إيقاف تشغيل مخزن الإطارات المؤقت لتقليل التأخر في الإدخال	On (تشغيل) / Off (إيقاف)	Low Input Lag (تأخر الإدخال المنخفض)
سيوفر لون اللعبة مستوى من ٠ إلى ٢٠ لضبط درجة التشبع للحصول على صورة أفضل.	٢٠-٠	Game Color (تبع اللون)
مكن وظيفة Adaptive-Sync أو عطلها. تنكير بشأن تشغيل المزامنة التكيفية: عندما تكون ميزة Adaptive-Sync (المزامنة التكيفية) ممكنة، قد يوجد فلاش في بعض بيئات الألعاب.	On (تشغيل) / Off (إيقاف)	Adaptive-Sync
وظيفة "Dial Point" (نقطة التصويب) تضع مؤشر تصويب في منتصف الشاشة لمساعدة اللاعبين على تشغيل ألعاب التصويب من منظور الشخص الأول (FPS) من خلال تصويب دقيق ومحكم.	On (لي غشت) / Off (فاق ي) / Dynamic / (يكي ماني د)	Dial Point

توفر وظيفة RBM (تقليل الضبابية أثناء الحركة) مستويات ضبط من 0 إلى 02 لتقليل الضبابية أثناء الحركة. ملاحظة: 1- يمكن ضبط وظيفة RBM عندما تكون ميزة cnyS-evitpadA (المزامنة التكميلية) في وضع إيقاف التشغيل، ووجود ميزة تأخير الدخل المنخفض في وضع التشغيل، ومعدل التحديث هو ≤ 57 هرتز. 2- سيقال سطوع الشاشة كلما زادت قيمة الضبط. تعطيل ميزة مزامنة إزالة التشوش الناتج عن الحركة أو تمكينها	٢٠٠٠	MBR
يمكن ضبط وظيفة مزامنة إزالة التشوش الناتج عن الحركة عند تشغيل ميزة المزامنة التكميلية وعندما يكون معدل التحديث أكبر من أو يساوي 57 هرتز. ضبط زمن الاستجابة.	On (تشغيل) / Off (إيقاف)	فهم ازم MBR Sync مجانلا موشنلا فلازلا (فكرحل ن ع)
ملاحظة: 1- إذا ضبط المستخدم "Overdrive" (تسريع زمن الاستجابة) على "Fastest" (الأسرع)، فقد تتشوه الصورة المعروضة. يمكن للمستخدم ضبط مستوى تسريع زمن الاستجابة أو إيقاف تشغيله حسبما يفضل. 2- وظيفة "Extreme" (فائق السرعة) اختيارية عند إيقاف تشغيل ميزة المزامنة التكميلية وعندما يكون معدل التحديث أكبر من أو يساوي 75 هرتز. 3- سيزيد سطوع الشاشة عند تشغيل وظيفة "Extreme" (فائق السرعة).	Normal (ي د ا ع) Fast (ع ي ر س ا) Faster (ع ر س ا) Fastest (ع ر س ا ل ا) Extreme (ة ع ر س ل ا ق ئ ا ف)	Overdrive (ل ي غ ش ت ل ا) (د ئ ا ز ل ا)
عرض التردد الرأسي في الزاوية المحددة	إيقاف / يمين لأعلى / يمين لأسفل / يسار لأسفل / يسار لأعلى	Frame Counter (ت ا ر ا ط ا ل ا د ا د ع)

ملاحظة:

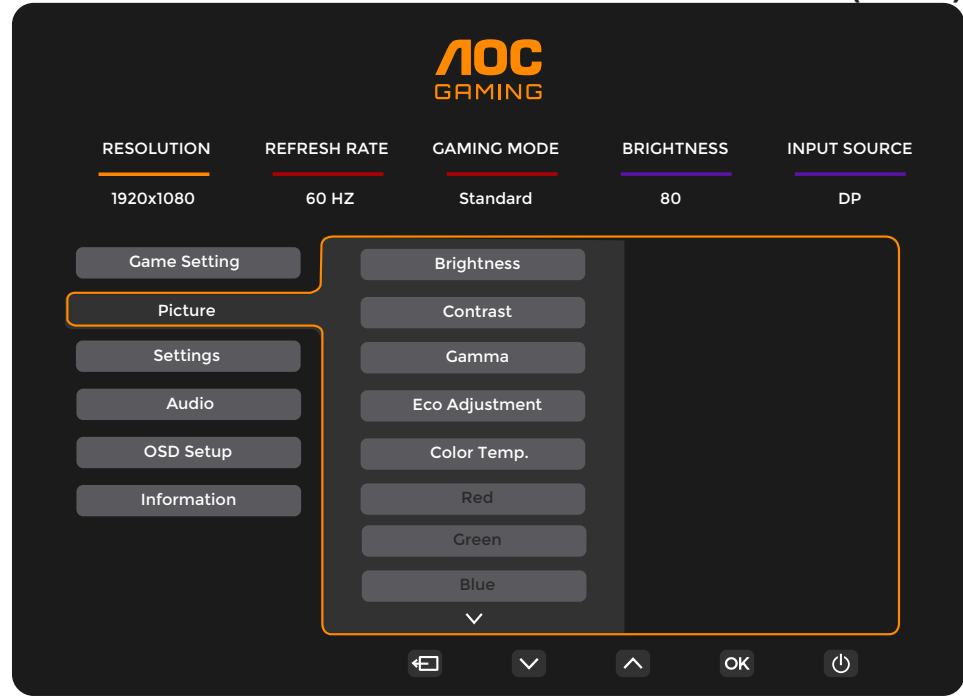
1) عند تمكين "HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Picture" (الصورة)، لا يمكن ضبط العناصر "Shadow Control" (التحكم في الظلال)، "Game Color" (لون اللعبة).

2) عند تمكين "HDR" (النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Picture" (الصورة)، لا يمكن ضبط العناصر "Gaming Mode" (وضع الألعاب) و "Shadow Control" (التحكم في الظلال) و "Game Color" (لون اللعبة) و "MBR" (إزالة التشوش الناتج عن الحركة) و "Sync MBR" (مزامنة إزالة التشوش الناتج عن الحركة). لا يتوفر الإعداد "Extreme" (معرضة قئافة) ضمن "Overdrive" (تسريع زمن الاستجابة).

3) في "Picture" (الصورة)، يتم تعيين "HDR" على "HDR Picture" (صورة HDR) و "HDR Movie" (فيلم HDR) و "HDR Game" (لعبة HDR)؛ وفي الخيارات "Game Mode" (وضع الألعاب) و "Game Color" (لون اللعبة) و "MBR" (إزالة التشوش الناتج عن الحركة) و "MBR Sync" (مزامنة إزالة التشوش الناتج عن الحركة) و "OverDrive" (تسريع زمن الاستجابة)، لا يمكن ضبط أو تحديد عناصر مثل "Extreme" (فائق السرعة).

4) عندما يكون الإعداد "Color Space" (مساحة الألوان) معيَّنًا على sRGB ضمن "Picture" (الصورة)، لا يمكن ضبط العناصر "Shadow Control" (التحكم في الظلال) و "Game Color" (لون اللعبة) و "MBR" (إزالة التشوش الناتج عن الحركة) و "Sync MBR" (مزامنة إزالة التشوش الناتج عن الحركة). لا يتوفر الإعداد "Extreme" (معرضة قئافة) ضمن "Overdrive" (تسريع زمن الاستجابة).

Picture(قروصلا)

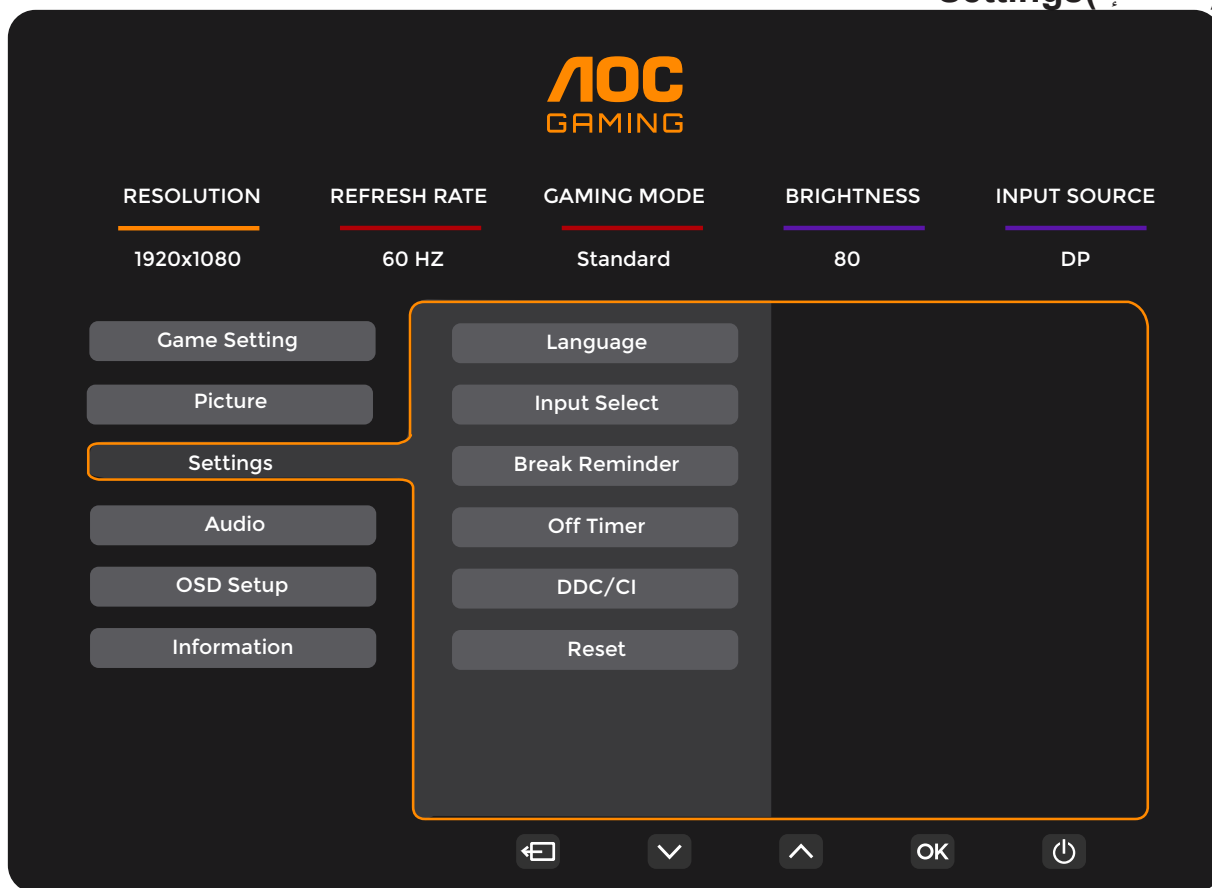


ضبط درجة سطوع الإطار.	١٠٠٠٠	Brightness (السطوع)
التباين من السجل الرقمي.	١٠٠٠٠	tContrast (التباين)
	Off (إيقاف) / Level 1 (المستوى 1) / Level 2 (المستوى 2) / Level 3 (المستوى 3)	Dark Boost (تحسين الألوان الداكنة)
ضبط جاما.	1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4 / 2.6	Gamma (جاما)
الوضع القياسي	Standard (قياسي)	Eco Adjustment (ضبط الوضع الاقتصادي)
وضع النص	Text (نص)	
وضع الإنترنت	Internet (الإنترنت)	
وضع الألعاب	Game (الألعاب)	
وضع الأفلام	Movie (فيلم)	
وضع الرياضة	Sports (رياضة)	
وضع Reading	Reading	
استعادة درجة حرارة اللون الدافئة من EEPROM.	Warm (دافئ)	Color Temp (درجة حرارة اللون)
استعادة درجة حرارة اللون العادية من EEPROM.	Normal (عادي)	
استعادة درجة حرارة اللون الباردة من EEPROM.	Cool (بارد)	
استعادة درجة حرارة اللون من EEPROM.	User (المستخدم)	
اكتساب اللون الأحمر من السجل الرقمي.	١٠٠٠٠	Red (أحمر)
اكتساب اللون الأخضر من السجل الرقمي.	١٠٠٠٠	Green (أخضر)
اكتساب اللون الأزرق من السجل الرقمي.	١٠٠٠٠	Blue (أزرق)

<p>عَيِّن ملف تعريف HDR حسب متطلبات الاستخدام التي تريد استيفائها. ملاحظة: عند اكتشاف محتوى HDR، لن يظهر خيار HDR لضبطه.</p>	Off (لي غُشِت فاقِي)	HDR
	DisplayHDR	
	HDR Picture (صورة بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Movie (فيلم بالنطاق الديناميكي العالي)	
<p>تم تحسين هذه الميزة لتعزيز ألوان الصورة وتباينها لتمثيل تأثير RDH. ملاحظة: عند اكتشاف محتوى HDR، لن يظهر خيار HDR لضبطه.</p>	Off (لي غُشِت فاقِي)	HDR Mode (وضع النطاق الديناميكي العالي)
	HDR Picture (صورة بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Movie (فيلم بالنطاق الديناميكي العالي)	
	HDR Game (لعبة بالنطاق الديناميكي العالي)	
تعطيل نسبة التباين الديناميكي	Off (إيقاف تشغيل)	DCR (نسبة التباين الديناميكي)
تشغيل نسبة التباين الديناميكي	On (تشغيل)	
لوحة مساحة الألوان القياسية.	Panel Native (اللوحة الأصلية)	Color Space (نواول ألالة حاسم)
sRGB لون الفضاء.	sRGB	
تقليل موجة الضوء الأزرق من خلال التحكم في درجة الحرارة اللونية.	Off / Multimedia / Internet / Office / Reading (إيقاف / وسائط متعددة / إنترنت / مكتب / قراءة)	LowBlue Mode (وضعالأزرق المنخفض)
تحديد عرض نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها.	Full / Aspect (تشاشلألم) / 1:1 / (داعبالا قسبن 17" (4:3) / 19" (4:3) / 19" (5:4) / 19"W (16:10) / 21.5"W (16:9) / 22"W (16:10) / 23"W (16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9)	Image Ratio (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها)

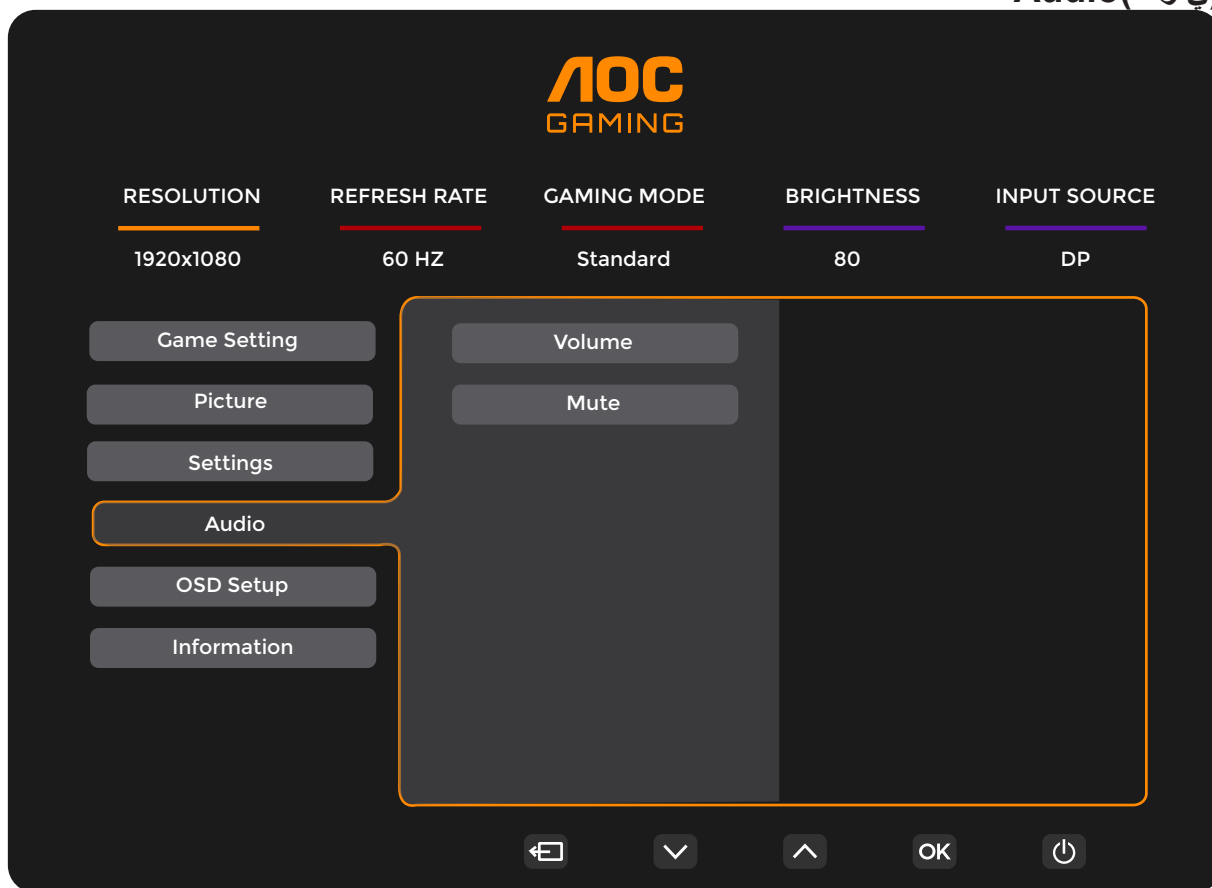
ملاحظة:

- عند تمكين "HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي)، لا يمكن ضبط جميع العناصر باستثناء Contrast (التباين) و Dark Boost (تحسين الألوان الداكنة) و "Gamma" و Eco Adjustment (ضبط الوضع الاقتصادي) و Color Temp. (درجة حرارة اللون) و (نسبة التباين الديناميكي) و Color Space (مساحة الألوان) و LowBlue Mode (وضعالأزرق المنخفض).
- عند تمكين "HDR" (وضع النطاق الديناميكي العالي)، لا يمكن ضبط جميع العناصر باستثناء Brightness (السطوع) و Contrast (التباين) و Dark Boost (تحسين الألوان الداكنة) و "Gamma" و Eco Adjustment (ضبط الوضع الاقتصادي) و Color Temp. (درجة حرارة اللون) و "DCR" و (نسبة التباين الديناميكي) و Color Space (مساحة الألوان) و LowBlue Mode (وضعالأزرق المنخفض).
- عندما يكون الإعداد "Color Space" (مساحة الألوان) معيَّنًا على sRGB، لا يمكن ضبط جميع العناصر باستثناء Contrast (التباين) و Dark Boost (تحسين الألوان الداكنة) و "Gamma" و Eco Adjustment (ضبط الوضع الاقتصادي) و Color Temp. (درجة حرارة اللون) و (نسبة التباين الديناميكي) و "HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي) و LowBlue Mode (وضعالأزرق المنخفض).
- عندما يكون "Eco Adjustment" (ضبط الوضع الاقتصادي) معيَّنًا على "Reading" (القراءة)، لا يمكن ضبط العناصر "Contrast (التباين)" و "Dark Boost (تحسين الألوان الداكنة)" و "Color Temp. (درجة حرارة اللون)" و "DCR" و (نسبة التباين الديناميكي) و Color Space (مساحة الألوان) و LowBlue Mode (وضعالأزرق المنخفض).



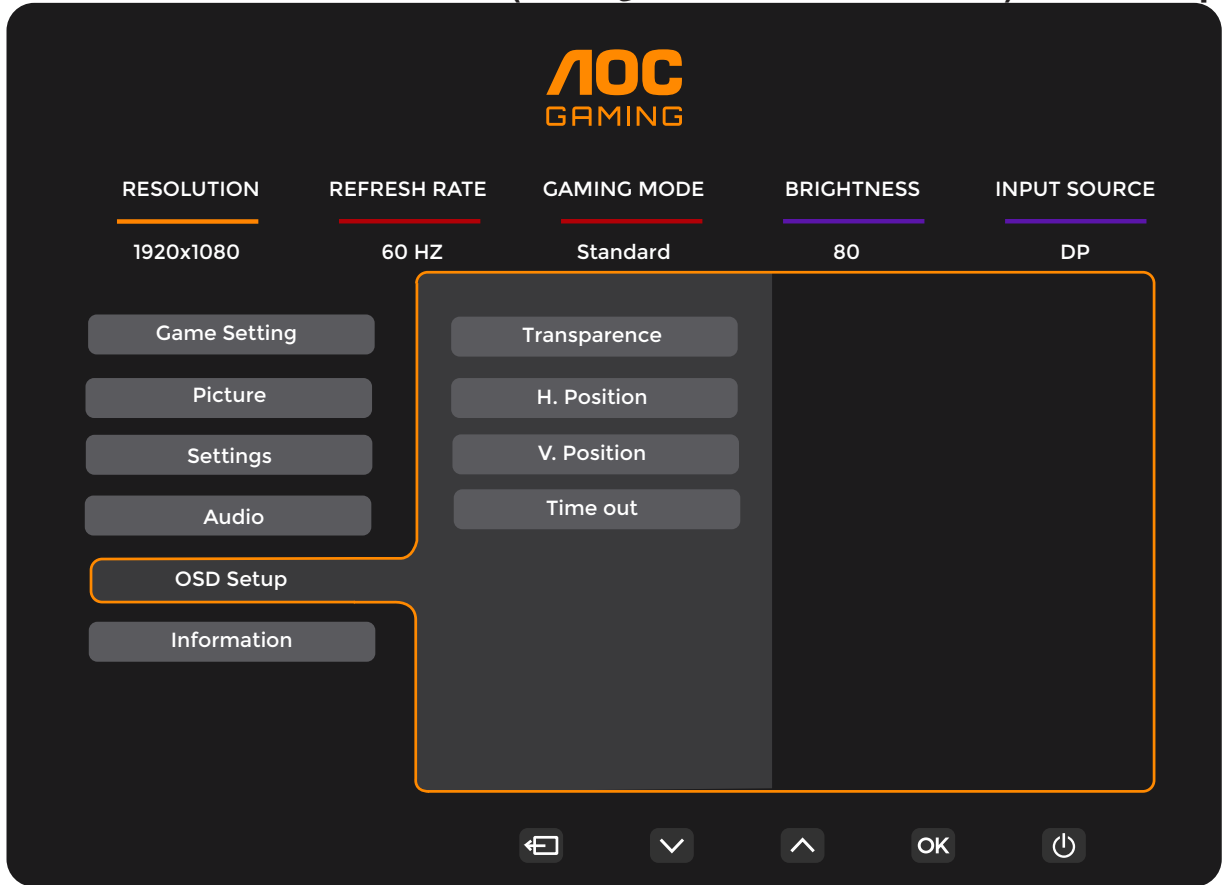
فءاشءاىءا ءىء ءءورءمءا ءامولءمءا ءءل ءىءء		Language (ءءلءا)
ءءءء مصءر ءءارةءءل	Auto / HDMI1 / HDMI2 / DP	Input Select (ءءءءءءءل)
ظءار رسالةءءءءءر بالاسءراءة ءءا اسءمر المسءءءم فى العءل لأكءر من ساءة واءءة	On (ءءءءل) / Off (ءءقاف)	Break Reminder (رسالةءءءءءر الاسءراءة)
ءءءءء ءءء ءقاف DC	0-24 hrs	Off timer (موءءء ءقاف)
ءءءءل/ءقاف ءءءءل ءءم DDC/CI	Yes (ءءم) أو no (لا)	DDC/CI
ءءاءة ءءءءن القاءمة على الوءع الاءءراضى	Yes (ءءم) أو no (لا)	Reset (ءءاءة ءءءءن)

Audio (ي توصد)

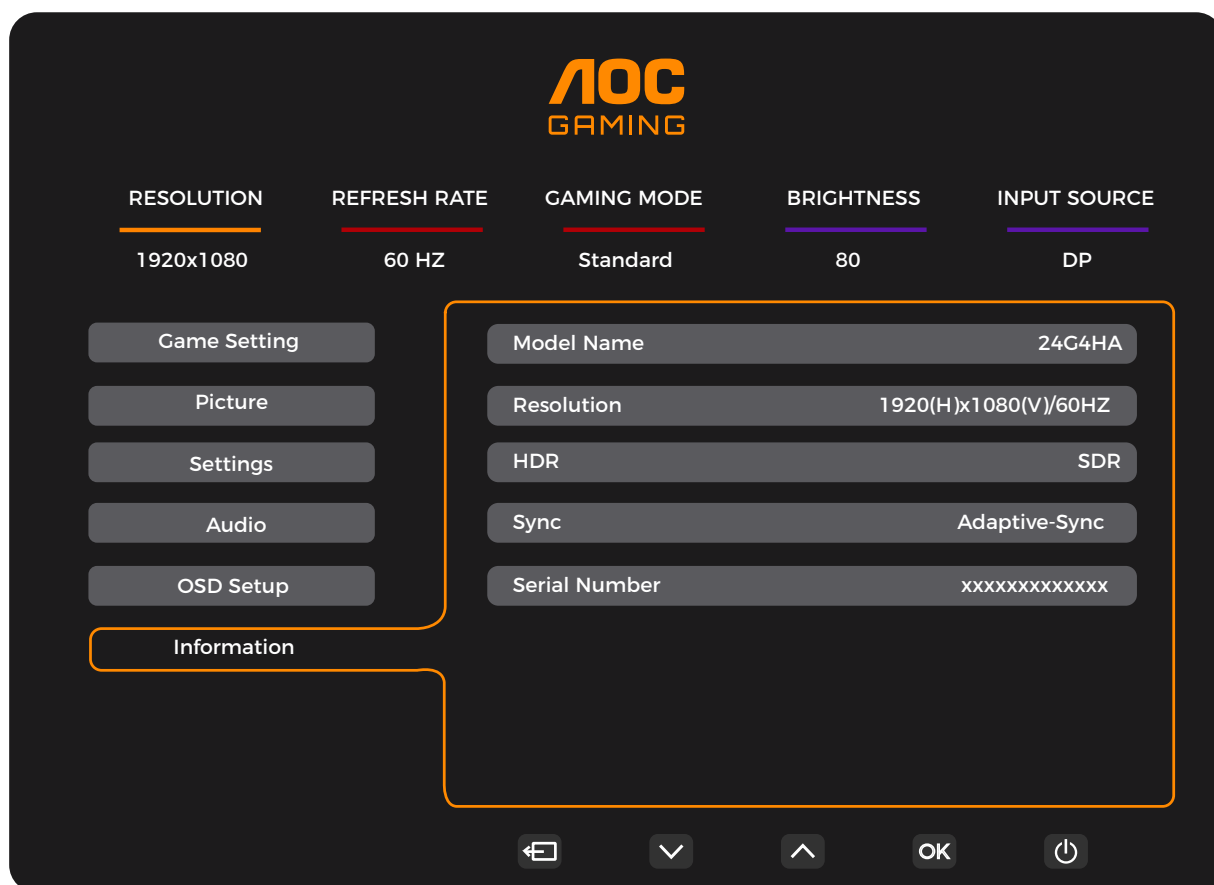


توصلا يونس م طبض	١٠٠-٠	Volume (مستوى الصوت)
توصلا متهك	On (لي غشت) / Off (فاقيا)	Mute (توصلا متهك)

OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة)



ضبط درجة نقاء قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.	١٠٠٠٠	Transparence (النقاء)
ضبط الوضع الأفقي للمعلومات المعروضة على الشاشة	١٠٠٠٠	H. Position (وضع أفقي)
ضبط الوضع الرأسي للمعلومات المعروضة على الشاشة	١٠٠٠٠	V. Position (وضع رأسي)
تشغيل وإيقاف تشغيل عمل تامول عمل قمراق قلبم طببض	١٢٠٠٥	Timeout (قل عمل)



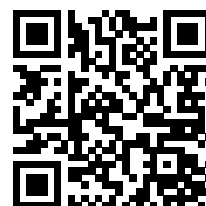
استكشاف الأعطال وإصلاحها

المشكلة والسؤال	الحلول الممكنة
مؤشر بيان الطاقة غير مضيء	تأكد من تشغيل زر الطاقة وتوصيل كبل التيار الكهربائي بمأخذ التيار المورّض وبالشاشة.
عدم ظهور الصورة على الشاشة	<ul style="list-style-type: none"> هل كبل الطاقة موصّل على نحو صحيح؟ تحقق من توصيل كبل الطاقة ومصدر الإمداد بالطاقة. هل تم توصيل الكبل بطريقة صحيحة؟ (متصل باستخدام كبل HDMI) تأكد من توصيل كبل HDMI. (متصل باستخدام كبل DisplayPort) تأكد من توصيل كبل DisplayPort. * لا يتوفر دخل DisplayPort /HDMI في كل طراز. إذا كانت الطاقة في وضع التشغيل، فابدأ تشغيل الكمبيوتر مجدداً لعرض الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول) التي يمكن إظهارها. في حالة ظهور الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول)، ابدأ تشغيل الكمبيوتر على الوضع القابل للتطبيق (الوضع الآمن لنظام التشغيل Windows 10/8/7)، ثم غيّر تردد بطاقة الفيديو. (راجع إعداد الدقة الأفضل) في حالة عدم ظهور الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول)، اتصل بمركز الصيانة أو الموزّع. هل تظهر الرسالة "Input Not Supported" (الدخل غير مدعوم) على الشاشة؟ قد تظهر هذه الرسالة عندما تتجاوز إشارة بطاقة الفيديو الحد الأقصى للدقة والتردد لتتمكن الشاشة من معالجتهما على نحو سليم. اضبط الحد الأقصى للدقة والتردد لتتمكن الشاشة من معالجتهما على نحو سليم. تأكد من تثبيت برامج تشغيل شاشة AOC.
الصورة مشوشة وبها ظلال وخيالات	اضبط أزرار التحكم في درجة التباين والسطوع. اضغط للضبط التلقائي. تأكد من عدم استخدامك كبل امتداد أو صندوق تحويل. يوصى بتوصيل الشاشة مباشرةً بموصل خرج بطاقة الفيديو الموجود بالجزء الخلفي من الكمبيوتر.
تذبذب الصورة أو اهتزازها أو تموجها	انقل الأجهزة الكهربائية التي قد تسبب تداخلاً كهربيًا بعيداً عن الشاشة قدر الإمكان. استخدام أقصى معدل للتحديث تصل إليه الشاشة عند مستوى الدقة الذي تستخدمه.
ثبات الشاشة على وضع "إيقاف النشاط"	ينبغي أن يكون زر طاقة الكمبيوتر في وضع التشغيل. ينبغي تثبيت بطاقة فيديو الكمبيوتر بشكل محكم في الفتحة المخصصة لها. تأكد من توصيل كبل فيديو الشاشة بالكمبيوتر على نحو سليم. افحص كبل فيديو الشاشة، وتأكد من عدم انثناء أي من الدبابيس الموجودة به. تأكد من أن جهاز الكمبيوتر في وضع التشغيل من خلال الضغط على مفتاح CAPS LOCK من لوحة المفاتيح مع ملاحظة مؤشر CAPS LOCK. يجب أن يكون المؤشر في حالة تشغيل أو إيقاف تشغيل بعد الضغط على المفتاح Caps Lock.
غياب أحد الألوان الأساسية (الأحمر أو الأخضر أو الأزرق)	افحص كبل فيديو الشاشة، وتأكد من أن المسامير الموجودة به جميعها سليمة. تأكد من توصيل كبل فيديو الشاشة بالكمبيوتر على نحو سليم.
وجود عيوب بألوان الصورة (اللون الأبيض لا يظهر بلونه الطبيعي)	اضبط الألوان الأساسية -أحمر وأخضر وأزرق- أو حدد درجة الحرارة اللونية.
ظهور تشويش أفقي أو رأسي في الشاشة	استخدم وضع إيقاف التشغيل بنظام تشغيل Windows 10/8/7 لضبط الساعة والتركيز. اضغط للضبط التلقائي.
اللوائح والخدمة	يرجى الرجوع إلى المعلومات التنظيمية والمتعلقة بالخدمة في www.aoc.com (للعثور على الطراز الذي اشتريته في بلدك وللعثور على المعلومات التنظيمية والمتعلقة بالخدمة في صفحة الدعم).

المواصفات

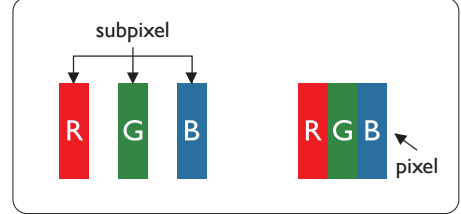
مواصفات عامة

اللوحة	اسم الطراز	٢٤G٤HA
	نظام التشغيل	شاشة LCD ملونة تعمل بتقنية TFT
	مقاس الصورة المعروض	٦٠,٥ سم فُطري
	درجة البكسل	٠,٢٧٤٥ مم (أفقي) x ٠,٢٧٤٥ مم (رأسي)
	فيديو	واجهة HDMI، وواجهة DisplayPort
	ألوان الشاشة	16.7M Colors
	نطاق المسح الأفقي	من ٣٠ إلى ٢٣٠ كيلوهرتز
أخرى	حجم المسح الأفقي (الحد الأقصى)	٤٠,٧٢٥ مم
	نطاق المسح الرأسى	من ٤٨ إلى ٢٠٠ هرتز
	حجم المسح الرأسى (الحد الأقصى)	٦٩٢,٦٤ مم
	مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقًا	٠,٨٠١x٠,٢٩١ عند ٠,٦ هرتز
	مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقًا	٠,٨٠١x٠,٢٩١ عند ٠,٢ هرتز
	التوصيل والتشغيل	VESA DDC٢B/CI
	مصدر التيار	٠,١~٧,٠٤٢, ٠,٥/٠,٦, ١,٠A
	استهلاك الطاقة	المعتاد (الافتراضي السطوع والتباين)
		الحد الأقصى (السطوع = ١٠٠، التباين = ١٠٠)
		وضع الاستعداد
	الانبعاث الحراري	التشغيل العادي
		(وضع السكون) الاستعداد
		وضع إيقاف التشغيل
		وضع إيقاف التشغيل (مفتاح التيار المتردد)
الخصائص المادية	نوع الموصل	DisplayPort / HDMIx2 / ج سماعة الأذن
	نوع كبل الإشارة	قابل لللفك
	قابل لللفك	2xW2
المواصفات البيئية	درجة الحرارة	التشغيل
		من 0 إلى 40 درجة
	الرطوبة	عدم التشغيل
		من 25- إلى 55 درجة
	الارتفاع	التشغيل
		من 10% إلى 85% (في حالة عدم التكثيف)
	الرطوبة	عدم التشغيل
		من 5% إلى 93% (في حالة عدم التكثيف)
	الارتفاع	التشغيل
		من 0 إلى 5000 متر (من 0 إلى 16404 قدمًا)
	الارتفاع	عدم التشغيل
		من 0 إلى 12192 مترًا (من 0 إلى 40000 قدم)



سياسة عيوب البكسل في شاشات العرض اللوحية المسطحة من AOC

تتم اصد تقارير بعيوب البكسل في شاشات العرض اللوحية المسطحة من AOC بمرور الوقت. في بعض الحالات، قد يحدث عيب في البكسل في وقت مبكر من عمر الشاشة. في حالات أخرى، قد يحدث العيب بعد فترة طويلة من الاستخدام. في بعض الحالات، قد يحدث العيب في وقت مبكر من عمر الشاشة. في حالات أخرى، قد يحدث العيب بعد فترة طويلة من الاستخدام. في بعض الحالات، قد يحدث العيب في وقت مبكر من عمر الشاشة. في حالات أخرى، قد يحدث العيب بعد فترة طويلة من الاستخدام.



وحدات البكسل والبكسل الفرعي

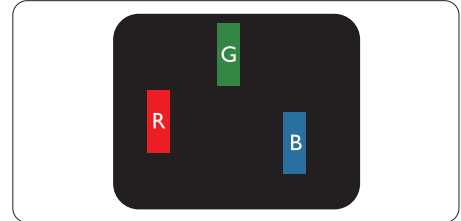
تتكون وحدات البكسل والبكسل الفرعي من وحدات أصغر. في بعض الحالات، قد يحدث عيب في البكسل في وقت مبكر من عمر الشاشة. في حالات أخرى، قد يحدث العيب بعد فترة طويلة من الاستخدام. في بعض الحالات، قد يحدث العيب في وقت مبكر من عمر الشاشة. في حالات أخرى، قد يحدث العيب بعد فترة طويلة من الاستخدام.

أنواع عيوب البكسل

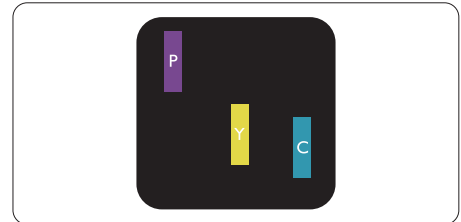
تتكون أنواع عيوب البكسل من وحدات أصغر. في بعض الحالات، قد يحدث عيب في البكسل في وقت مبكر من عمر الشاشة. في حالات أخرى، قد يحدث العيب بعد فترة طويلة من الاستخدام. في بعض الحالات، قد يحدث العيب في وقت مبكر من عمر الشاشة. في حالات أخرى، قد يحدث العيب بعد فترة طويلة من الاستخدام.

عيوب النقطة الساخنة

تتكون عيوب النقطة الساخنة من وحدات أصغر. في بعض الحالات، قد يحدث عيب في البكسل في وقت مبكر من عمر الشاشة. في حالات أخرى، قد يحدث العيب بعد فترة طويلة من الاستخدام. في بعض الحالات، قد يحدث العيب في وقت مبكر من عمر الشاشة. في حالات أخرى، قد يحدث العيب بعد فترة طويلة من الاستخدام.



تتكون وحدات البكسل والبكسل الفرعي من وحدات أصغر. في بعض الحالات، قد يحدث عيب في البكسل في وقت مبكر من عمر الشاشة. في حالات أخرى، قد يحدث العيب بعد فترة طويلة من الاستخدام. في بعض الحالات، قد يحدث العيب في وقت مبكر من عمر الشاشة. في حالات أخرى، قد يحدث العيب بعد فترة طويلة من الاستخدام.

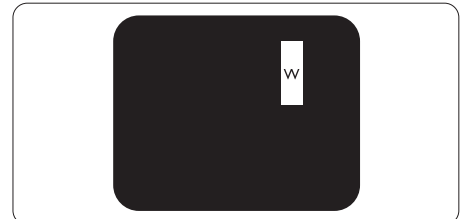


تتكون وحدات البكسل والبكسل الفرعي من وحدات أصغر. في بعض الحالات، قد يحدث عيب في البكسل في وقت مبكر من عمر الشاشة. في حالات أخرى، قد يحدث العيب بعد فترة طويلة من الاستخدام. في بعض الحالات، قد يحدث العيب في وقت مبكر من عمر الشاشة. في حالات أخرى، قد يحدث العيب بعد فترة طويلة من الاستخدام.

- أحمر + أزرق = بنفسجي

- أحمر + أخضر = أصفر

- أخضر + أزرق = كيان (أزرق فاتح)



(عاضيب قدحو لسلكب قدحو) قرواجتم عي عرف لسلكب تادحو ثالث عاضا

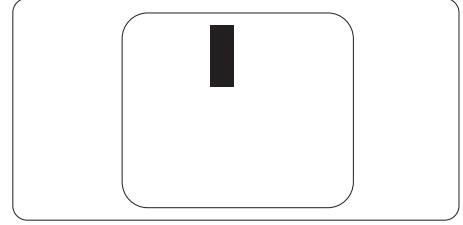


تظـح الم

يجب أن يكون سطوع النقطة الساطعة الحمراء أو الزرقاء زائداً عن 50% من النقاط المجاورة بينما يجب أن يكون سطوع النقطة الساطعة الخضراء زائداً عن 30 في المائة من النقاط المجاورة.

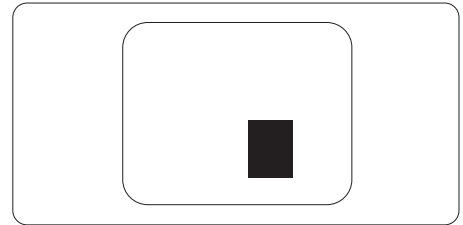
عيوب النقطة المعتمة

لـسـكـبـة دحـو نـع تـرـابـعـي هـمـتـعـمـلـا تـطـقـنـا نـأ يـنـعـي اذـهـو . "تـأقـطـم" و أ تـمـتـعـم اـمـنـاد نـو كـتـي تـلـا تـيـعـرـفـلـا لـسـكـبـلـا تـادـحـو و أ لـسـكـبـلـا تـادـحـو لـثـم اـدـو سـلـا طـاقـنـلـا بـو يـع رـهـظـتـ . اـدـو سـلـا طـاقـنـلـا بـو يـع عـا و نـأ يـهـ ذـهـو . اـنـيـضـم لـأكـثـر ضـرـعـلـا تـشـاشـلـا اـمـدـنـع تـشـاشـلـا يـلـع تـر هـا طـ نـو كـتـي تـيـعـرـفـ



تقارب عيوب البكسل

حـمـاسـتـلـا مـيـقـي AOC تـكـفـر شـدـحـت ، تـظـحـلـم رـشـكـأ نـو كـتـ رـخـأ بـيـع نـم تـبـيـر قـلـا عـو نـلـا سـفـن نـم يـعـرـفـلـا لـسـكـبـلـا و لـسـكـبـلـا بـو يـع نـأ لـرـظـن . لـسـكـبـلـا بـو يـع بـر اقـتـب قـصـا خـلـا



قيم تسامح عيوب البكسل

تـيـجـولـلـا ضـرـعـلـا تـشـاشـلـي فـي TFT ضـرـع تـحـولـي نـاعـتـنـأ بـجـيـ ، تـلـا فـكـلـا تـر تـفـعـانـثـلـا لـسـكـبـلـا تـادـحـو بـو يـع نـع تـمـجـانـلـا لـا دـبـتـسـلـا و أ حـلـاصـلـا تـا مـدـخـبـع تـمـتـلـلـا لـأ هـؤـم حـبـصـتـي كـلـو . تـيـلـانـثـلـا لـو ا دـجـلـي فـي تـجـر دـمـلـاو ا هـبـ حـو مـسـمـلـا دـو دـجـلـا زـو ا جـتـتـي تـلـا تـيـعـرـفـلـا لـسـكـبـلـا تـادـحـو و أ لـسـكـبـلـا تـادـحـو بـو يـع نـم AOC نـم تـحـطـسـمـلـا

عيوب النقطة الساطعة	المستوى المقبول
قدح او ذي عرف لسكب قدح و عاض	2
نيترواجت م نيتي عرف لسكب يتدح و عاض	1
(قدح او لسكب قدح و) ترواجت م ذي عرف لسكب تادح و ثالث عاض	0
*عطاس قطن يبي ع نيب ففاس مل	≥15mm
عاون ال ففالكب عطاس قطن ال بوي ع يل ام ج	2
عيوب النقطة المعتمة	المستوى المقبول
١ وحدة بكسل فرعية معتمة واحدة	٥ أو أقل
٢ وحدات بكسل فرعية متجاورة معتمة	٢ أو أقل
٣ وحدات بكسل فرعية متجاورة معتمة	٠ ≥
المسافة بين عيبي نقطة معتمة*	أقل من ١٥ ملم
إجمالي عيوب النقطة المعتمة بكافة الأنواع	٥ أو أقل
إجمالي عيوب النقطة	المستوى المقبول
إجمالي عيوب النقطة الساطعة أو المعتمة بكافة الأنواع	٥ أو أقل

ملاحظة

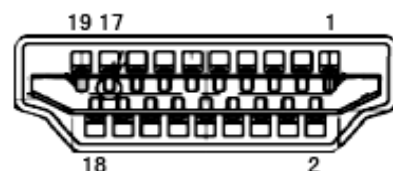
1- 1 أو 2 عيب بكسل فرعي متجاور = 1 عيب نقطة

أوضاع العرض المعدة مسبقاً

القياسي	التردد الأفقي (كيلو هرتز) (ZH1±)	التردد الرأسي (هرتز)	الدقة
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	158.4	144.00
	1920x1080@200Hz	228.803	200.003
MAC MODES			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

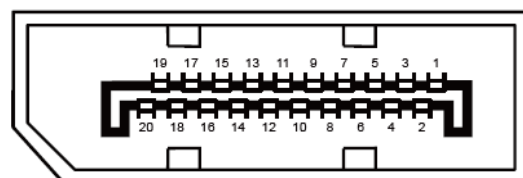
ملاحظة: وفقاً لمعيار ASEV (جمعية معايير إلكترونيات الفيديو)، قد يحدث خطأ معين (+/- 1 هرتز) عند حساب معدل التحديث (تردد المجال) لأنظمة التشغيل وبطاقات الرسومات المختلفة. لتحسين التوافق، تم تقريب معدل التحديث الاسمي لهذا المنتج. يرجى الرجوع إلى المنتج الفعلي.

تعيين الدبابيس



كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 19 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة
١.	بيانات TMDS +٢	٩.	بيانات TMDS -٠	١٧.	DDC/CEC أرضي
٢.	حائل لبيانات TMDS ٢	١٠.	ساعة TMDS +	١٨.	الطاقة +٥ فولت
٣.	بيانات TMDS -٢	١١.	TMDS Clock Shield	١٩.	اكتشاف التشغيل السريع
٤.	بيانات TMDS +١	١٢.	ساعة TMDS -		
٥.	حائل لبيانات TMDS ١	١٣.	CEC		
٦.	بيانات TMDS -١	١٤.	محفوظة (N.C. على الجهاز)		
٧.	بيانات TMDS +٠	١٥.	SCL		
٨.	حائل لبيانات TMDS ٠	١٦.	SDA		



كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 20 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة
1	(ML_Lane 3 (n	11	أرضي
2	GND	12	(ML_Lane 0 (p
3	(ML_Lane 3 (p	13	التهيئة ١
4	(ML_Lane 2 (n	14	التهيئة ٢
5	GND	15	(AUX_CH(p
6	(ML_Lane 2 (p	16	أرضي
7	(ML_Lane 1 (n	17	(AUX_CH(n
8	GND	18	اكتشاف التشغيل السريع
9	(ML_Lane 1 (p	19	استعادة DP_PWR
10	(ML_Lane 0 (n	20	DP_PWR

التوصيل والتشغيل

خاصية DDC2B للتوصيل والتشغيل

تتمتع هذه الشاشة بإمكانيات VESA DDC2B المتوافقة مع معيار VESA DDC. وتتيح هذه الخاصية للشاشة إمكانية إبلاغ النظام المضيف بهويته كما أنها تقوم بتوصيل معلومات إضافية عن إمكانيات العرض الخاصة به، وذلك وفقاً لمستوى DDC المستخدم.

وتعد DDC2B إحدى قنوات البيانات ثنائية الاتجاه القائمة على بروتوكول I2C، يمكن للنظام المضيف من طلب معلومات عن البيانات التعريفية الممتدة لشاشة العرض (EDID) الخاصة بقناة DDC2B.

