

POUŽÍVATEĽSKÁ PRÍRUČKA



X24E4U MONITOR

AOC.COM

©2025 AOC. All rights reserved
Version: A00

AOC

Bezpečnosť	1
Národné normy	1
Napájanie	2
Inštalácia	3
Čistenie	4
Iné	5
Inštalácia	6
Obsah balenia	6
Montáž stojana a podstavca	7
Nastavenie uhla pohľadu	8
Pripojenie monitora	9
Montáž na stenu	10
Funkcia Adaptive-Sync	11
Nastavovanie	12
Rýchle klávesy	12
Nastavenie OSD	13
Nastavenie hry	14
Prednastavený režim	15
Obraz	16
Nastavenie obrazu	17
Vstup	18
Nastavenia	19
Audio	20
Nastavenie OSD	21
Informácie	22
LED indikátor	23
Riešenie problémov	24
Špecifikácia	25
Všeobecná špecifikácia	25
Politika defektov pixelov panelov monitorov AOC	26
Prednastavené režimy zobrazenia	28
Odporúčania na prevenciu syndrómu počítačového videnia (CVS)	29
Priradenie pinov	30
Plug and Play	32

Bezpečnosť

Národné normy

Nasledujúce podkapitoly popisujú národné konvencie použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a varovania

V celom tomto návode môžu byť bloky textu sprevádzané ikonou a vytlačené tučným alebo kurzívnym písmom. Tieto bloky predstavujú poznámky, upozornenia a varovania a používajú sa nasledovne:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležité informácie, ktoré vám pomôžu lepšie využívať váš počítačový systém.



UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje možnosť poškodenia hardvéru alebo straty dát a informuje vás, ako sa problému vyhnúť.



VAROVANIE: VAROVANIE označuje možnosť fyzického úrazu a informuje vás, ako sa problému vyhnúť. Niektoré varovania môžu byť uvedené v alternatívnych formátoch a nemusia byť sprevádzané ikonou. V takýchto prípadoch je konkrétna forma varovania stanovená regulačným orgánom.

Napájanie

 Monitor by mal byť prevádzkovaný iba z typu napájacieho zdroja uvedeného na štítku. Ak si nie ste istí typom napájania vo vašej domácnosti, obráťte sa na predajcu alebo miestnu energetickú spoločnosť.

 Monitor je vybavený trojkoľíkovou uzemnenou zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka sa zapojí iba do uzemnenej elektrickej zásuvky ako bezpečnostné opatrenie. Ak vaša zásuvka neumožňuje zapojenie trojžilovej zástrčky, nechajte elektrikára nainštalovať správnu zásuvku alebo použite adaptér na bezpečné uzemnenie zariadenia. Neobchádzajte bezpečnostný účel uzemnenej zástrčky.

 Odpojte zariadenie počas búrky s bleskami alebo ak nebude dlhší čas používané. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným prepätím.

 Nepreťažujte predlžovacie káble ani rozvodné lišty. Preťaženie môže spôsobiť požiar alebo elektrický šok.

 Pre zabezpečenie správnej prevádzky používajte monitor iba s počítačmi certifikovanými UL, ktoré majú vhodne nakonfigurované zásuvky označené medzi 100–240 V AC, min. 5 A.

 Elektrická zásuvka musí byť inštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

Inštalácia

! Neumiestňujte monitor na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, držiak ani stôl. Ak monitor spadne, môže zraniť osobu a spôsobiť vážne poškodenie tohto produktu. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, držiak alebo stôl odporúčaný výrobcom alebo dodávaný s týmto produktom. Postupujte podľa pokynov výrobcu pri inštalácii produktu a používajte montážne príslušenstvo odporúčané výrobcom. Kombináciu produktu a vozíka presúvajte opatrne.

! Nikdy nekladajte žiadny predmet do otvoru na skrinke monitora. Môže to poškodiť obvody a spôsobiť požiar alebo elektrický šok. Nikdy nepolievajte monitor tekutinami.

! Neumiestňujte prednú časť produktu na podlahu.

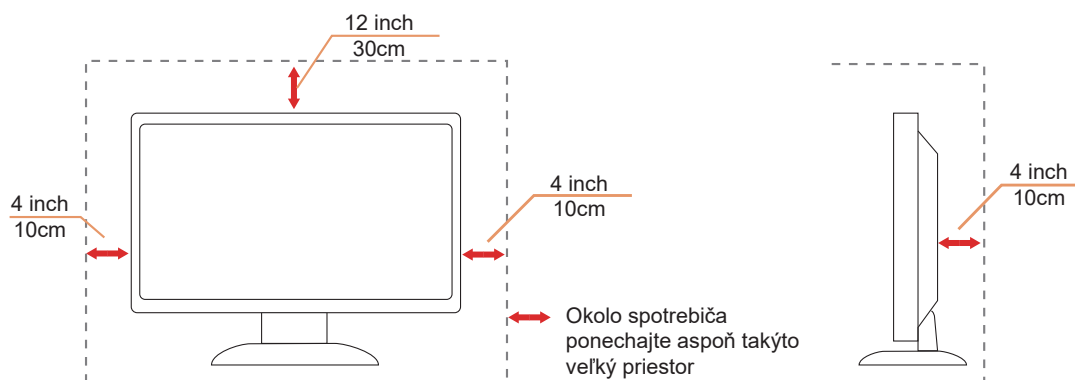
! Ak monitor montujete na stenu alebo policičku, použite montážnu sadu schválenú výrobcom a riadte sa pokynmi k sade.

! Nechajte okolo monitora dostatočný priestor, ako je znázornené nižšie. Inak môže byť cirkulácia vzduchu nedostatočná, čo môže spôsobiť prehriatie, požiar alebo poškodenie monitora.

! Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlupovaniu panela od rámu, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol o viac než -5 stupňov. Ak bude prekročený maximálny sklonom monitora o -5 stupňov nadol, poškodenie monitora nebude kryté zárukou.

Nižšie sú uvedené odporúčané ventilačné priestory okolo monitora pri jeho inštalácii na stenu alebo na stojan:

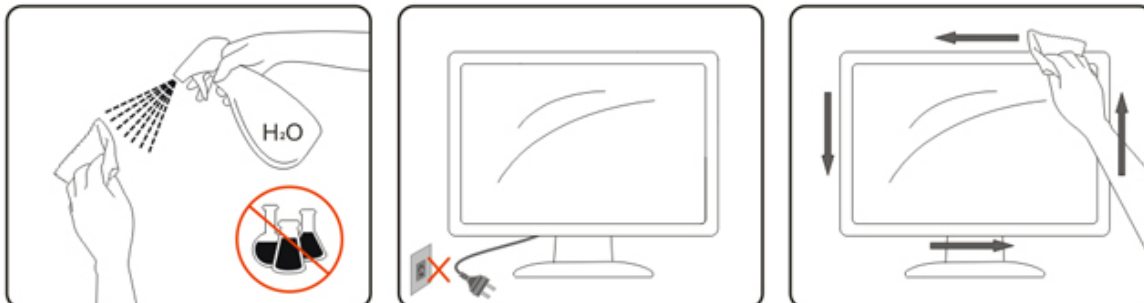
Inštalované so stojanom



Čistenie

 Pravidelne čistite kryt monítora mäkkou handričkou navlhčenou vo vode.

 Pri čistení používajte mäkkú bavlnenú alebo mikrovláknovú handričku. Handrička by mala byť vlhká a takmer suchá, nedovoľte vniknutie tekutiny do krytu.



 Pred čistením produktu odpojte napájací kábel.

Iné



Ak produkt vydáva nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, okamžite odpojte napájací kábel a kontaktujte Servisné centrum.



Uistite sa, že ventilačné otvory nie sú zablokované stolom alebo závesom.



Nepoužívajte LCD monitor pri silných vibráciách alebo vysokých nárazoch počas prevádzky.



Neudierajte ani nenechávajte monitor spadnúť počas prevádzky alebo prepravy.



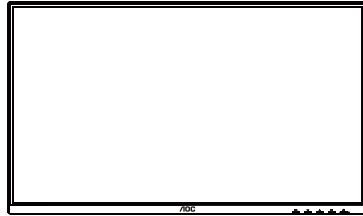
Napájacie káble musia byť schválené z hľadiska bezpečnosti. Pre Nemecko musí byť použitý kábel H03VV-F, 3G, 0,75 mm² alebo lepší. Pre iné krajiny sa použijú príslušné typy podľa potreby.



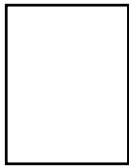
Nadmerný zvukový tlak z náhlavných slúchadiel a slúchadiel môže spôsobiť poškodenie sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximum zvyšuje výstupné napätie náhlavných slúchadiel a slúchadiel, a tým aj úroveň zvukového tlaku.

Inštalácia

Obsah balenia



Monitor



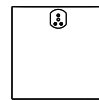
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort
Cable



D-SUB Cable



USB Cable



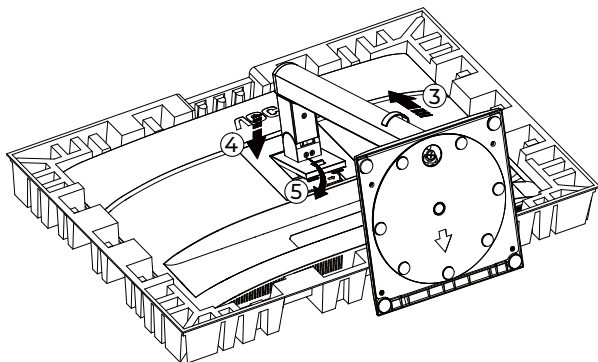
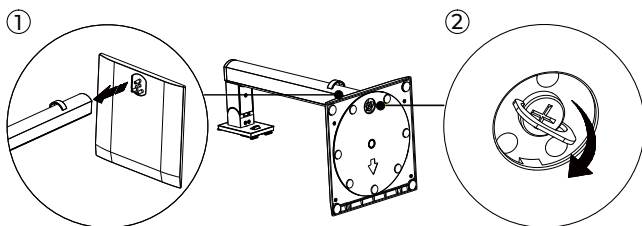
Audio Cable

* Nie všetky signálne káble sú dodávané pre všetky krajiny a regióny. Prosím, overte si to u miestneho predajcu alebo pobočky AOC.

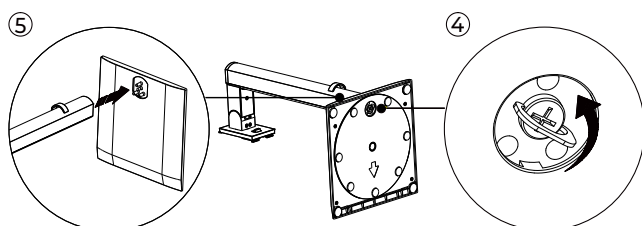
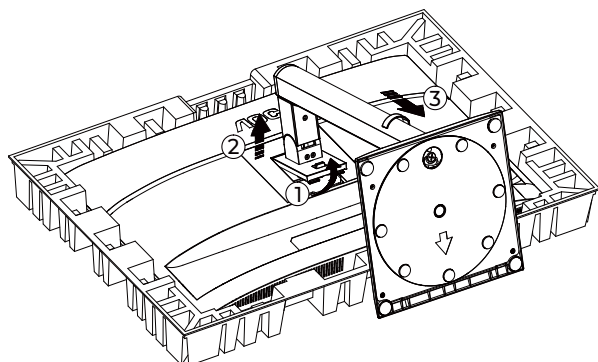
Montáž stojana a podstavca

Podstavec prosím nainštalujte alebo odstráňte podľa nasledujúcich krokov.

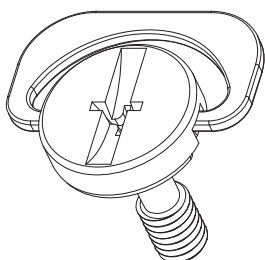
Inštalácia:



Odstránenie:



Špecifikácia skrutky pre podstavec: M6*17 mm (účinný závit 5,5 mm)



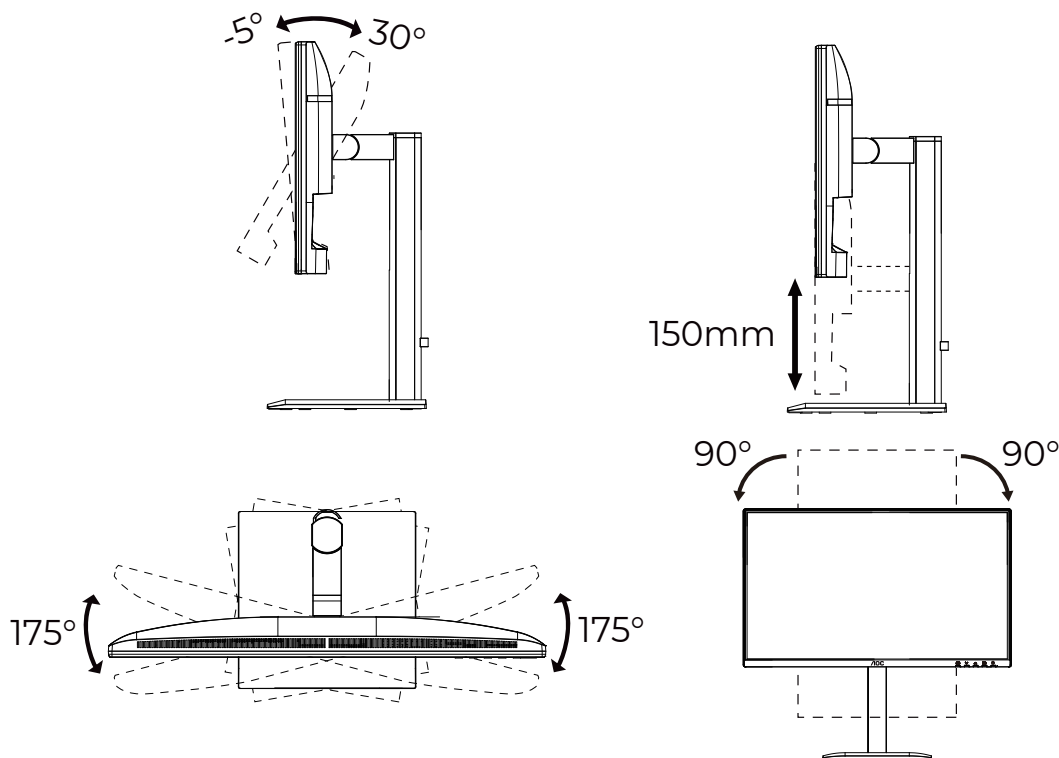
 **POZNÁMKA:** Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

Nastavenie uhla pohľadu

Pre dosiahnutie optimálneho zážitku z pozerania sa odporúča, aby používateľ zabezpečil, že na obrazovke vidí celú svoju tvár, a následne upravil uhol monitora podľa osobných preferencií.

Držte stojan, aby ste neprevrhli monitor pri nastavovaní uhla.

Monitor je možné nastaviť nasledovne:



POZNÁMKA:

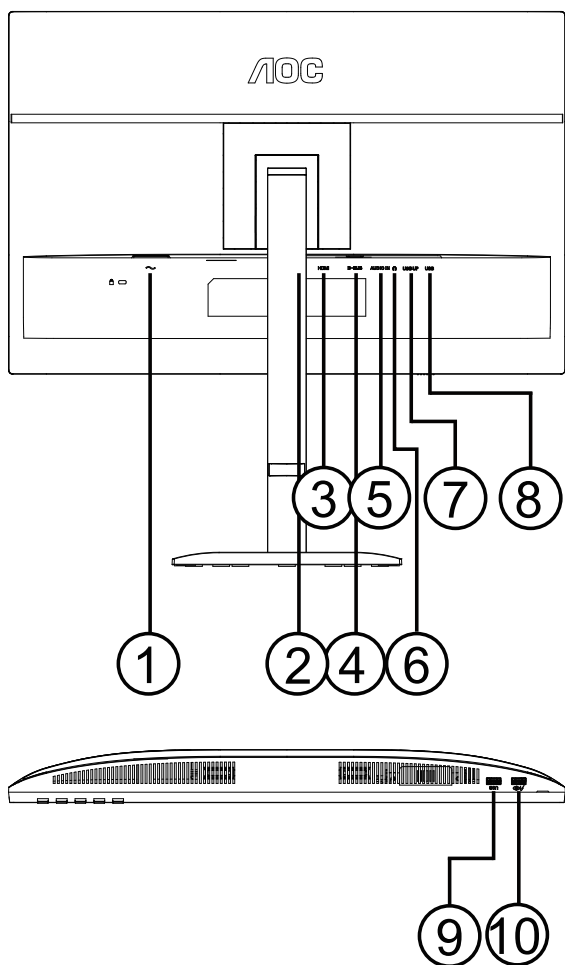
Nedotýkajte sa LCD obrazovky pri nastavovaní uhla. Dotýkanie sa LCD obrazovky môže spôsobiť jej poškodenie.

⚠ Upozornenie

- Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol o viac než -5° .
- Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Držte iba rám monitora.

Prípojenie monitora

Káblové pripojenia na zadnej strane monitora a počítača:



1. Napájanie
2. DisplayPort
3. HDMI
4. D-SUB
5. AUDIO IN
6. Slúchadlá
7. Vstupný port USB
8. Dva výstupné porty USB3.2 Gen1
9. Výstupný port USB3.2 Gen1
10. Výstupný port USB3.2 Gen1 s funkciou nabíjania

Prípojiť k PC

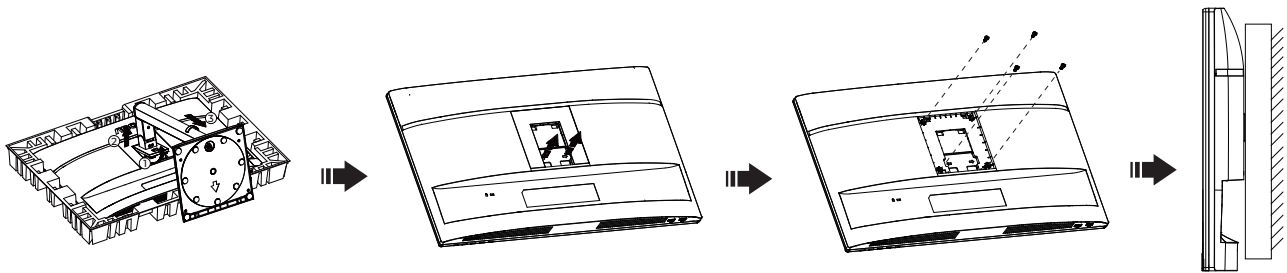
1. Pripojte napájací kábel pevne do zadnej časti displeja.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte kábel signálu displeja k video konektoru na zadnej strane počítača.
4. Pripojte napájací kábel počítača a displeja do blízkej elektrickej zásuvky.
5. Zapnite počítač a displej.

Ak monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená. Ak nezobrazuje obraz, pozrite si Riešenie problémov.

Na ochranu zariadenia vždy vypnite počítač a LCD monitor pred ich pripojením.

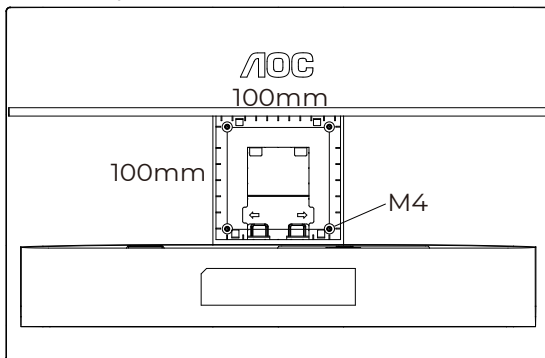
Montáž na stenu

Príprava na inštaláciu voliteľného ramena na montáž na stenu.

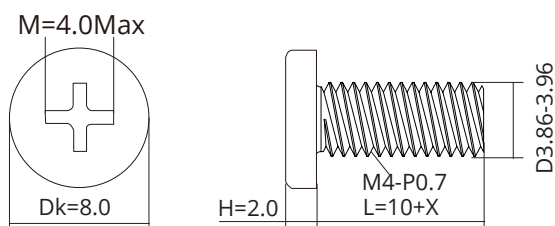


Tento monitor možno pripevniť na rameno na montáž na stenu, ktoré sa predáva samostatne. Pred vykonaním tohto postupu odpojte napájanie. Postupujte podľa nasledujúcich krokov:

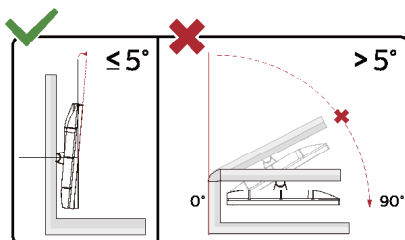
1. Odstráňte základňu.
2. Postupujte podľa pokynov výrobcu na zostavenie ramena na montáž na stenu.
3. Umiestnite rameno na montáž na stenu na zadnú stranu monitora. Zarovnajte otvory ramena s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Vložte štyri skrutky do otvorov a pevne ich utiahnite.
5. Znovu pripojte káble. Pre inštrukcie na pripevnenie ramena na stenu sa obráťte na používateľskú príručku dodanú s voliteľným ramenom na montáž na stenu.



Špecifikácia skrutiek na záves na stenu: M4*(10+X) mm, (X = hrúbka držiaka na montáž na stenu)



Poznámka: Otvory na skrutky pre montáž VESA nie sú dostupné pre všetky modely, preto si ich overte u predajcu alebo v oficiálnom oddelení AOC. Pre montáž na stenu sa vždy obráťte na výrobcu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od zobrazeného.

⚠ UPOZORNENIE:

1. Aby ste predišli možnému poškodeniu obrazovky, ako je odlupovanie panela, zabezpečte, aby sa monitor neklonil nadol o viac než -5°.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Držte iba rám monitora.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync je kompatibilná s DisplayPort/HDMI.
2. Kompatibilné grafické karty: Odporúčaný zoznam je uvedený nižšie, môžete ho tiež overiť na www.AMD.com.

Grafické karty

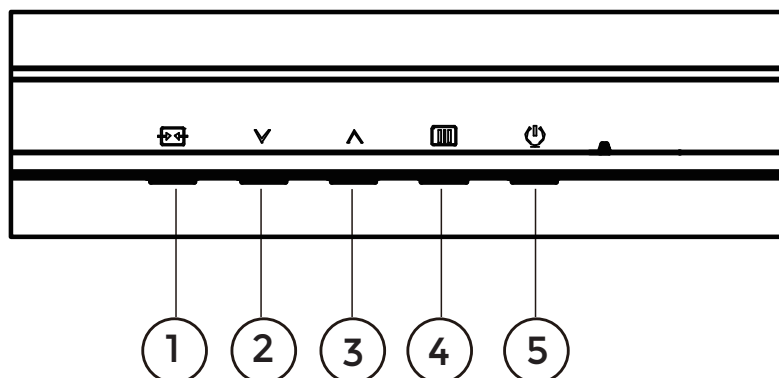
- Radeon™ RX Vega séria
- Radeon™ RX 500 séria
- Radeon™ RX 400 séria
- Radeon™ R9/R7 300 séria (okrem R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano séria
- Radeon™ R9 Fury séria
- Radeon™ R9/R7 200 séria (okrem R9 270/X, R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Nastavovanie

Rýchle klávesy



1	Zdroj/Automaticky/Výstup
2	Prednastavený režim/✓
3	Jas/∧
4	Menu/Zadať
5	Napájanie

Menu/Zadať

Stlačte pre zobrazenie OSD alebo potvrdenie výberu.

Napájanie

Stlačte tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

Prednastavený režim/✓

Keď nie je zobrazené OSD, stlačte “✓” tlačidlo na otvorenie funkcie Prednastavený režim, potom stlačte “✓” alebo “∧” tlačidlo na výber Prednastaveného režimu.

Jas/∧

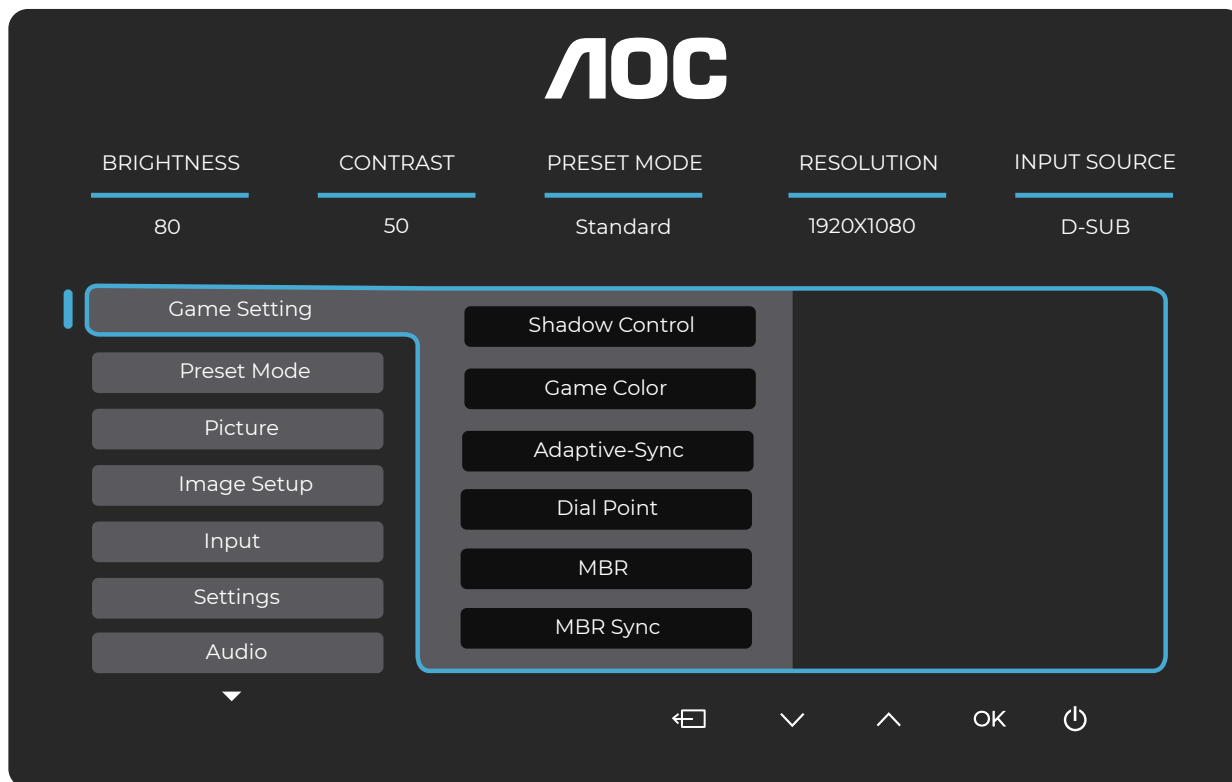
Keď nie je zobrazené OSD, stlačte “∧” tlačidlo na otvorenie funkcie Jas, potom stlačte “✓” alebo “∧” tlačidlo na nastavenie jasú.

Zdroj/Automaticky/Výstup

Keď je OSD zatvorené, stlačenie tlačidla Zdroj/Automaticky/Výstup aktivuje funkciu rýchleho výberu zdroja.
Keď je OSD zatvorené, stlačením tlačidla Zdroj/Automaticky/Výstup a jeho podržaním na 2 sekundy vykonajte automatickú konfiguráciu (iba v modeloch s duálnym vstupom (D-Sub)).
Keď je OSD menu aktívne, toto tlačidlo slúži ako tlačidlo pre ukončenie (na opustenie OSD menu).

Nastavenie OSD

Základné a jednoduché pokyny pre ovládacie tlačidlá.

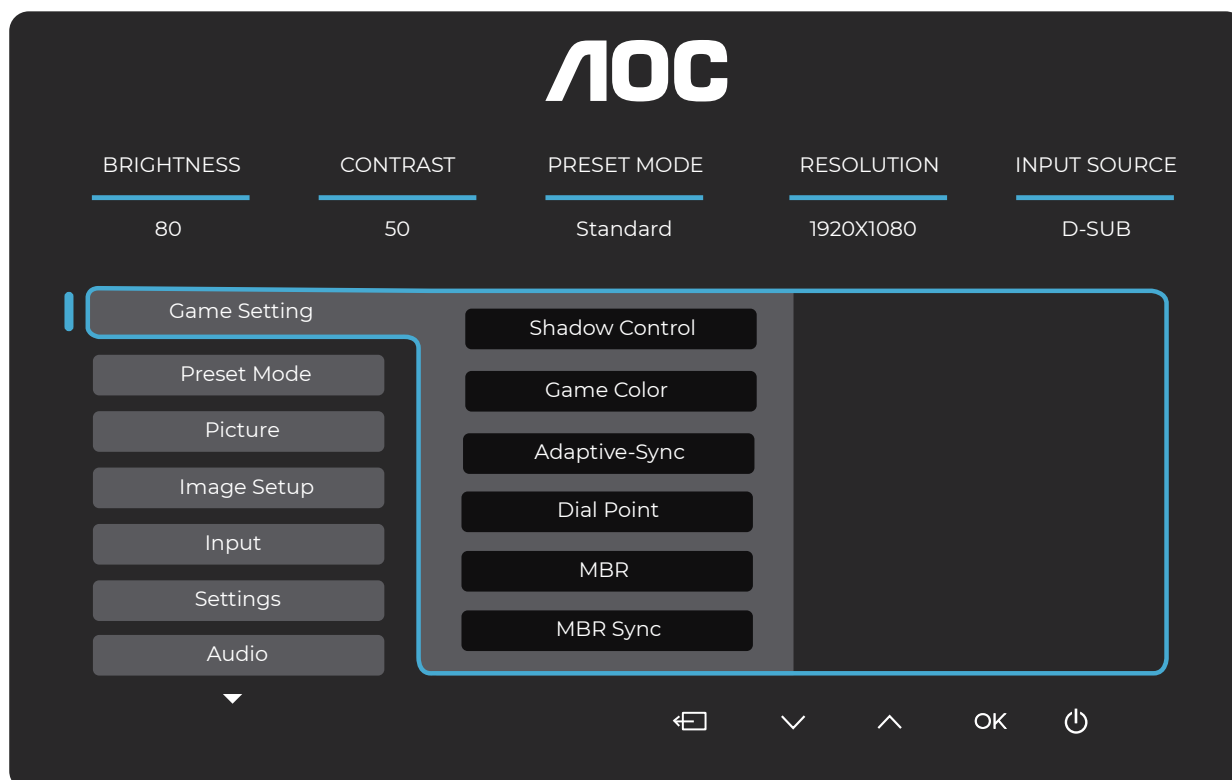


- 1). Stlačte  tlačidlo MENU na aktiváciu OSD okna.
- 2). Stlačte  alebo  na navigáciu medzi funkciami. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU / OK na jej aktiváciu, stlačte  alebo  na navigáciu v rámci funkcií podmenu. Keď je požadovaná funkcia podmenu zvýraznená, stlačte  tlačidlo MENU / OK na jej aktiváciu.
- 3). Stlačte  alebo  na zmenu nastavení vybranej funkcie. Stlačte  /  na ukončenie. Ak chcete upraviť inú funkciu, zopakujte kroky 2–3.
- 4). Funkcia zámku OSD: Na zamknutie OSD stlačte a podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora. Na odomknutie OSD stlačte a podržte  tlačidlo MENU, keď je monitor vypnutý, a potom stlačte  tlačidlo napájania na zapnutie monitora.

Poznámky:

- 1). Ak má produkt iba jeden vstupný signál, položka „Výber vstupu“ nie je možné upraviť.
- 2). Ak je rozlíšenie vstupného signálu natívne rozlíšenie alebo Adaptive-Sync, položka „Pomer obrazu“ je neplatná.

Nastavenie hry

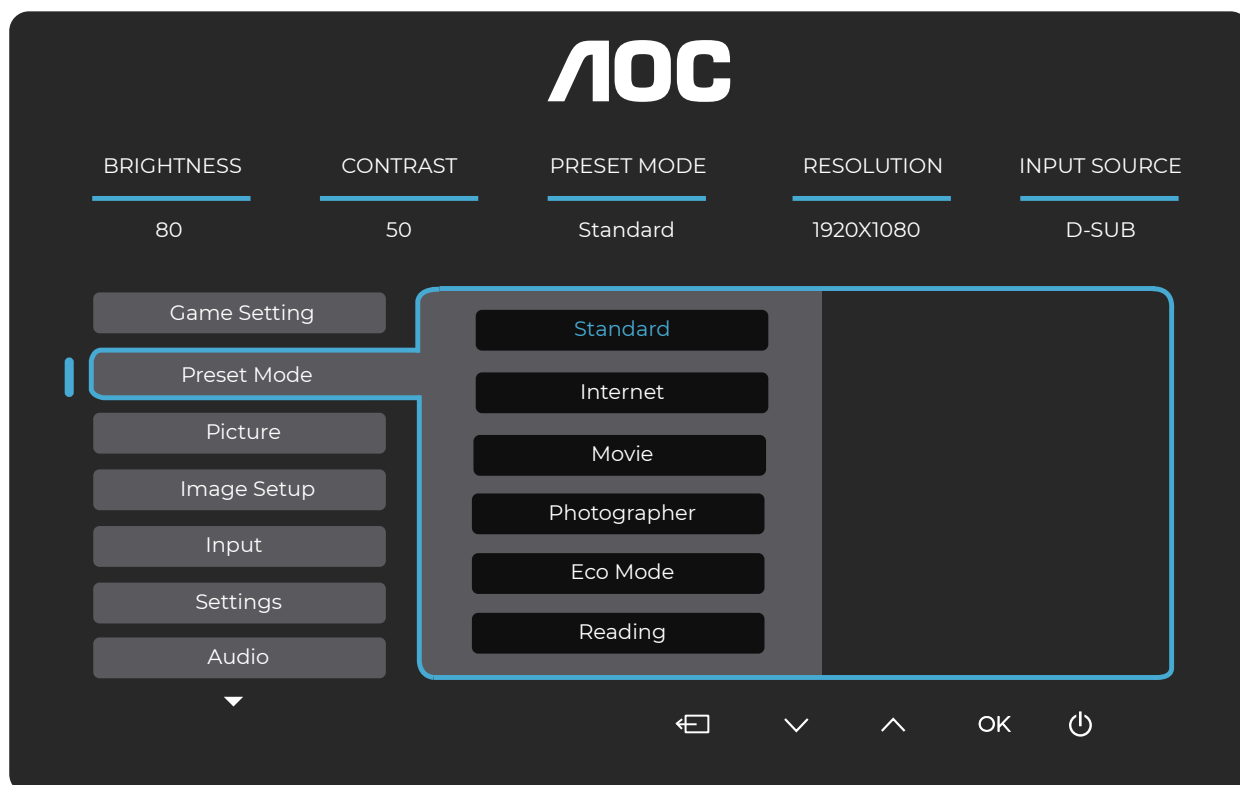


Ovládanie tieňa	0 ~ 20	Ovládanie tieňov: Predvolené nastavenie je 0, používateľ môže hodnotu nastaviť od 0 do 20 pre jasnejší obraz. Ak je obraz príliš tmavý a detaily nie sú jasne viditeľné, nastavte hodnotu od 0 do 20 pre lepšiu viditeľnosť.
Herná farba	0 ~ 20	Herná farba poskytuje 0–20 úrovní na nastavenie saturácie pre lepší obraz.
Adaptive-Sync	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť Adaptive-Sync. Pripomienka pri spustení Adaptive-Sync: Keď je funkcia Adaptive-Sync povolená, môže dôjsť k blikaniu v niektorých herných prostrediach.
Dial Point	Vypnuté / Zapnuté / Dynamické	Funkcia „Dial Point“ umiestňuje indikátor zamerania do stredu obrazovky, čo pomáha hráčom presne a precízne mieriť v hrách typu First Person Shooter (FPS).
MBR	0 ~ 20	MBR (Redukcia rozmazania pohybu) poskytuje 0–20 úrovní nastavenia na zníženie rozmazania pohybu. Poznámka: 1. Funkciu MBR je možné nastaviť, keď je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz. 2. Jas obrazovky sa znižuje so zvyšujúcou sa hodnotou nastavenia.
MBR synchronizácia	Vypnuté / Zapnuté	Zakázať alebo povoliť MBR synchronizáciu (Odstránenie rozmazania pohybu). Poznámka: Funkcia synchronizácia MBR sa môže nastaviť pri zapnutej adaptívnej synchronizácii a obnovovací kmitočet je ≥ 75 Hz.
Overdrive	Vypnuté / Slabé / Stredné / Silné / Boost	Nastavte čas odozvy. Poznámka: 1. Ak používateľ nastaví OverDrive na „Silný“, zobrazený obraz môže byť rozmazaný. Používatelia môžu upraviť úroveň OverDrive alebo ho vypnúť podľa svojich preferencií. 2. Funkcia „Boost“ je voliteľná, keď je Adaptive-Sync vypnutý a obnovovacia frekvencia je ≥ 75 Hz. 3. Jas obrazovky sa zníži, keď je funkcia „Boost“ zapnutá.

Poznámka:

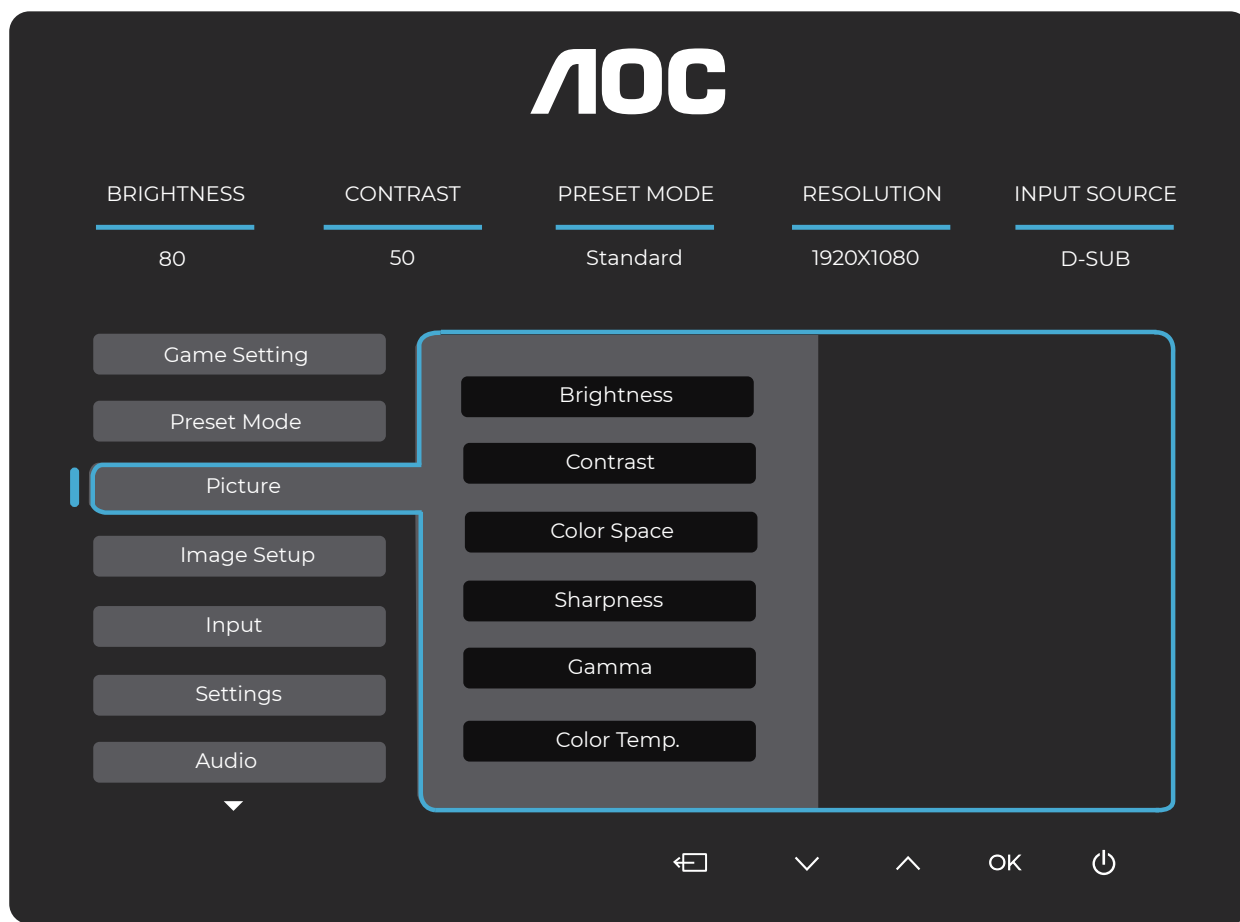
Keď je v časti „Obraz“ nastavený „Farebný priestor“ na sRGB, položky „Ovládanie tieňa“, „Farba hry“, „MBR“ a „MBR synchronizácia“ nie je možné upravovať. Funkcia „Boost“ v časti „Overdrive“ nie je dostupná.

Prednastavený režim



Štandard	Zlepšite čitateľnosť pre vhodné webové a mobilné hry.	
Internet	Internetový režim.	
Film	Filmový režim.	
Fotograf	Fotografický režim.	
Eko režim	Eko režim	
Čítanie	Režim čítania.	
HDR efekt – Obrázok	Nastavte HDR efekt podľa vašich požiadaviek na používanie.	
HDR efekt – Film		
HDR efekt – Hra		
Šport	Športový režim.	
D-Mode	Režim D-Mode.	
FPS	Pre hranie FPS (First Person Shooter) hier. Zlepšuje úroveň čiernej v tmavom režime.	
RTS	Pre hranie RTS (Real Time Strategy) hier. Zlepšuje kvalitu obrazu.	
Závodné	Pre hranie závodných hier, poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú saturáciu farieb.	
Resetovať farbu	Nie / Áno	Obnoviť farbu na predvolené nastavenie.

Obraz

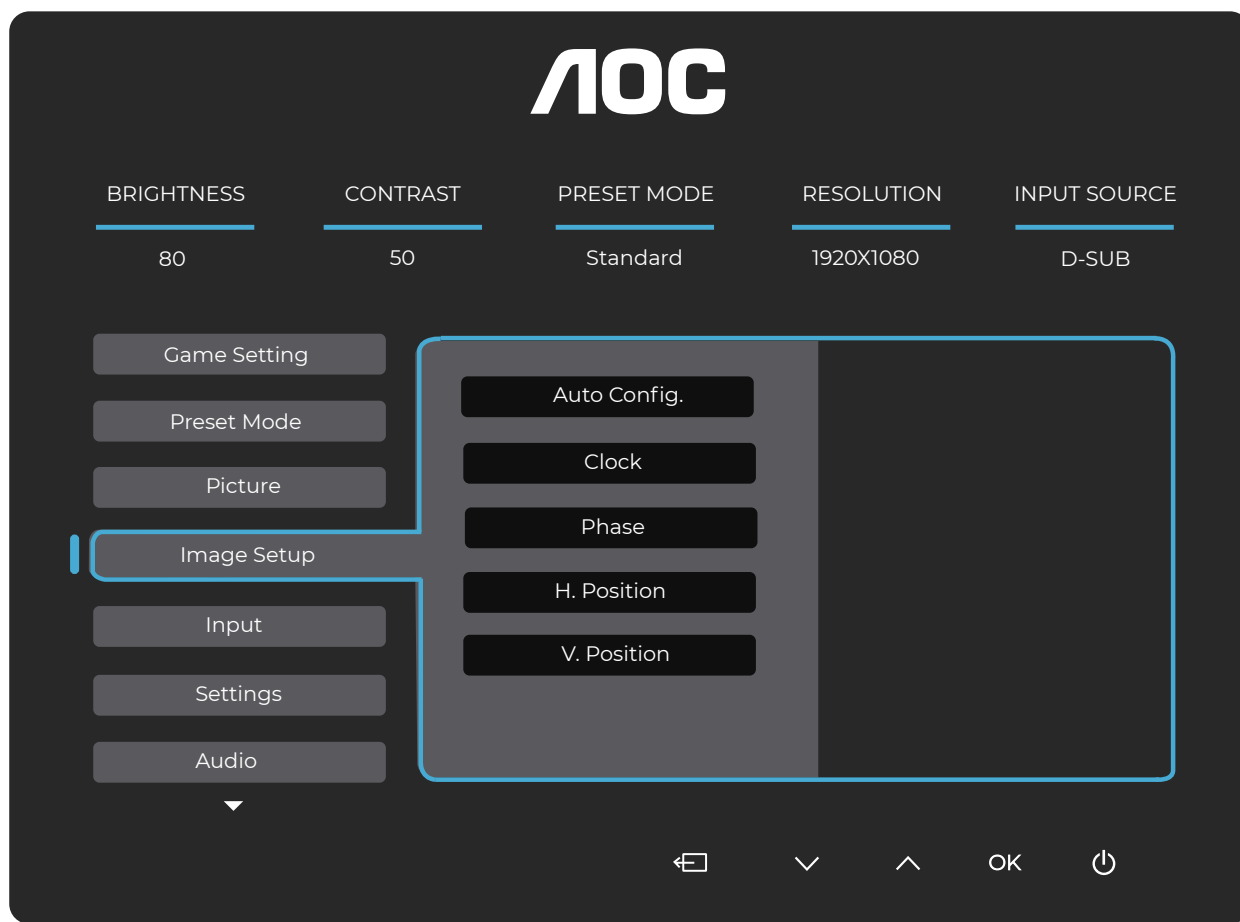


Jas	0-100	Nastavenie podsvietenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z digitálneho registra.
Farebný priestor	Pôvodný panel	Panel so štandardným farebným priestorom.
	sRGB	Farebný priestor sRGB.
Ostrosť	0-100	Nastavenie ostrosti.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Nastavenie gammy.
Farebná teplota	Pôvodná/5000K/ 6500K/7500K/ 8200K/9300K/ 11500K/Užívateľské nastavenie	Nastavenie farebnej teploty. Poznámka: Vyberte Užívateľské nastavenie na úpravu farieb RGB.
Červená	0-100	Zisk červenej z digitálneho registra.
Zelená	0-100	Zisk zelenej z digitálneho registra.
Modrá	0-100	Zisk modrej z digitálneho registra.
DCR	Vypnuté	Zakázať dynamický kontrast.
	Zapnuté	Povoliť dynamický kontrast.
Clear Vision	Vypnuté/Slabé/Stredné/ Silné	Nastaviť Clear Vision.
Pomer obrazu	Celý/Obráz	Vyberte pomer strán obrazu pre zobrazenie.

Poznámka:

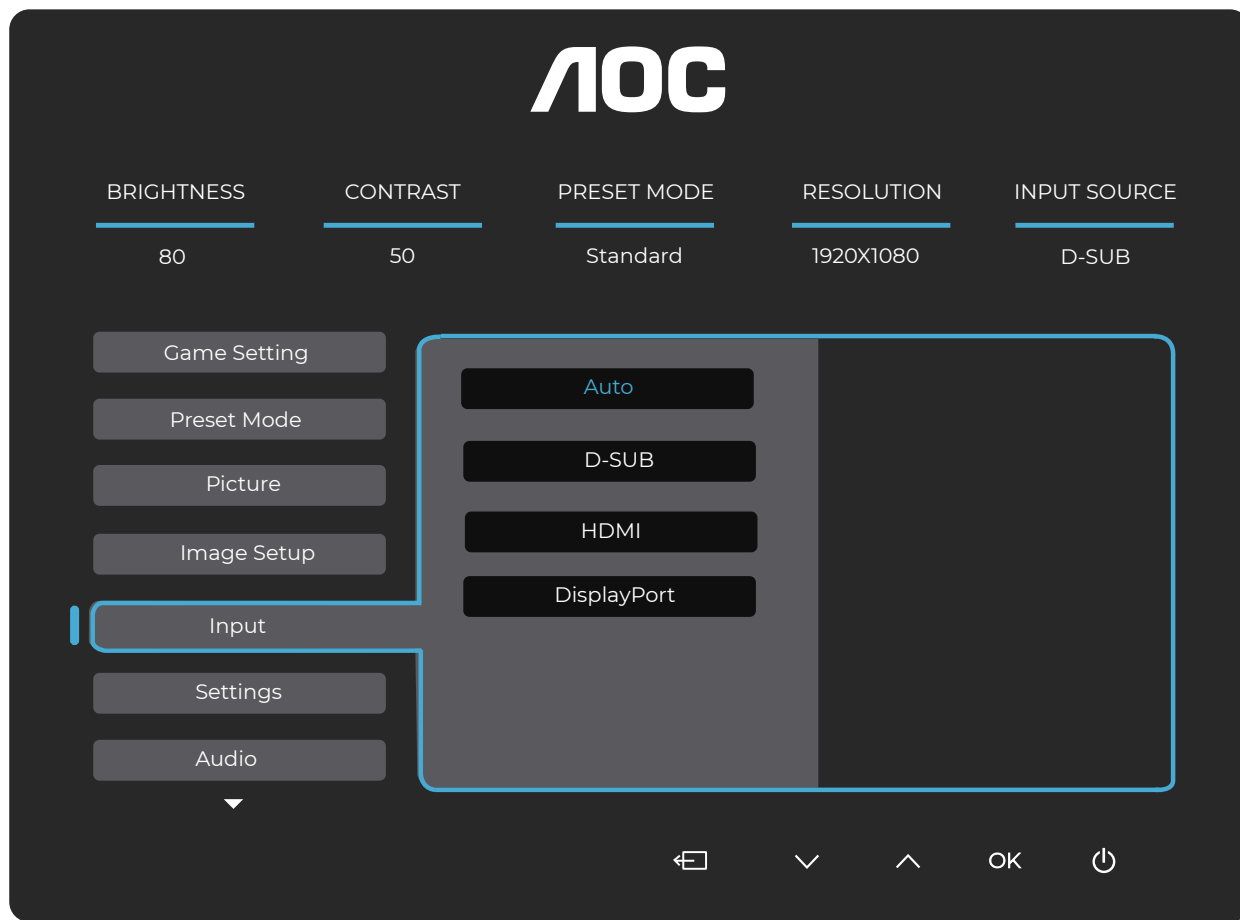
Keď je v časti „Obraz“ nastavený „Farebný priestor“ na sRGB, položky „Kontrast“, „Gamma“ a „Farebná teplota“ nie je možné upravovať.

Nastavenie obrazu



Automatická konfigurácia	Nie/Áno	Automaticky nastaví horizontálnu/vertikálnu polohu, zaostrenie a takt obrazu.
Synchronizácia	0–100	Upravte synchronizáciu obrazu na zníženie zvislého pruhovania. Každým krokom sa hodnota zvýši alebo zníži o 1 alebo 2.
Fáza	0–100	Upravte fázu obrazu na zníženie vodorovného pruhovania. Každým krokom sa hodnota zvýši alebo zníži o 1 alebo 2.
Vodorovná poloha	0–100	Upravte vodorovnú polohu OSD.
Zvislá poloha	0–100	Upravte zvislú polohu OSD.

Vstup

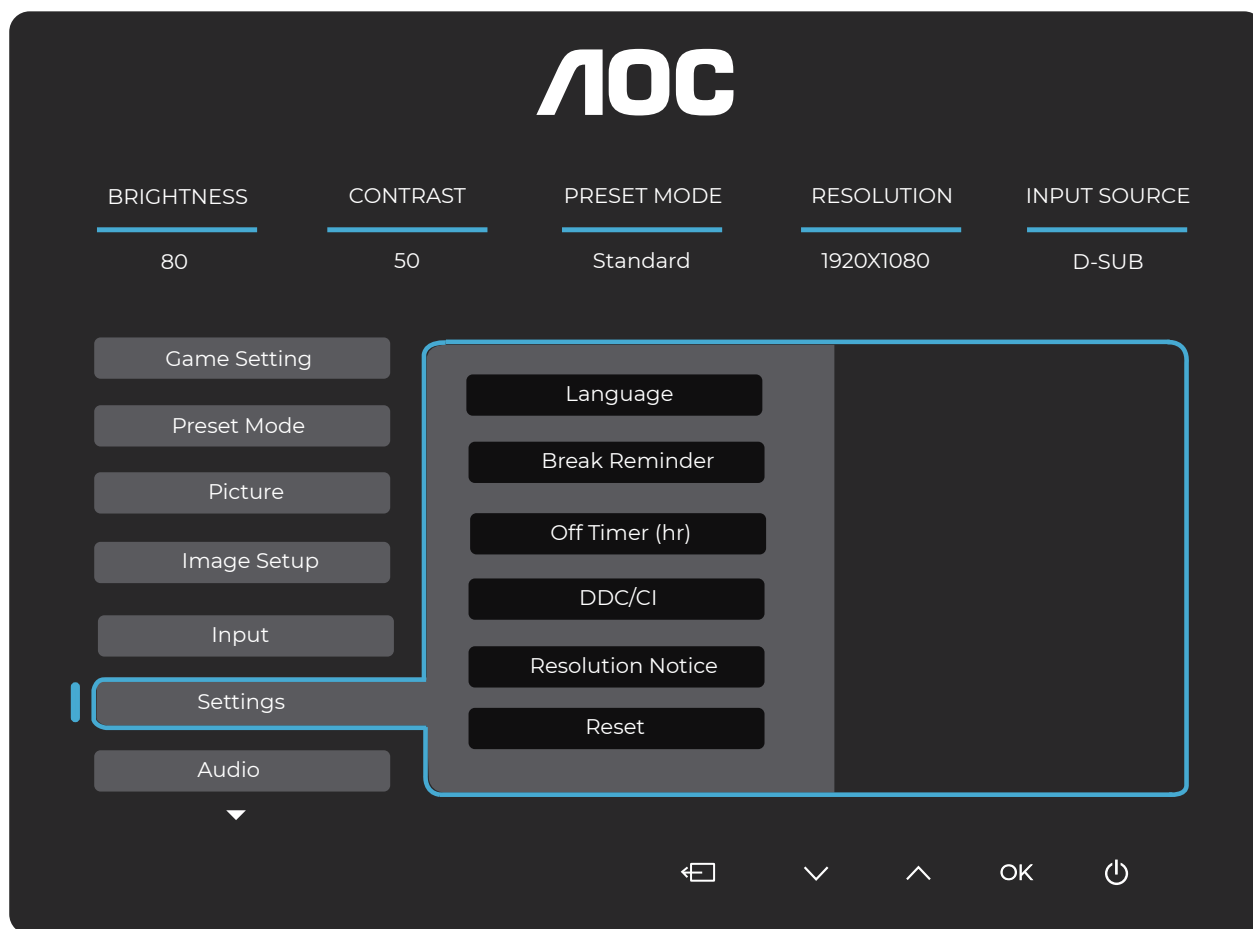


Auto	Automatický výber vstupného signálu.
D-SUB	Vyberte zdroj vstupného signálu.
HDMI	
DisplayPort	

Poznámka:

Odporúča sa ponechať povolenú funkciu Auto Source.

Nastavenia



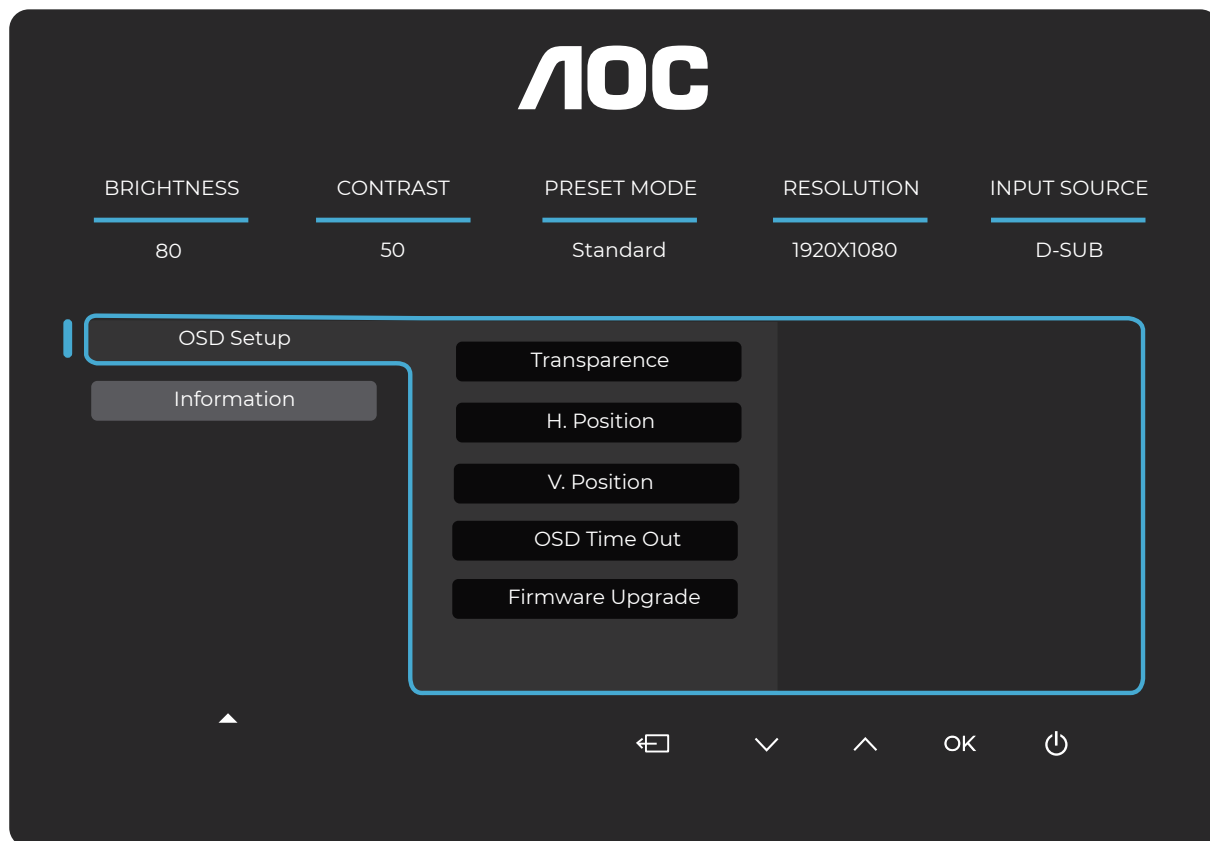
Jazyk	Výber jazyka OSD.	
Pripomienka prestávky	Vypnuté / Zapnuté	Pripomienka prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.
Časovač vypnutia (hod)	0-24	Výber času vypnutia DC napájania.
DDC/CI	Nie / Áno	Zapnutie/Vypnutie podpory DDC/CI.
Upozornenie na rozlíšenie	Vypnuté / Zapnuté	Výzva na optimálne rozlíšenie.
Reset	Nie / Áno	Obnoviť menu na predvolené nastavenia.

Audio



Hlasitosť	0-100	Nastavenie hlasitosti.
Stlmiť	Vypnuté / Zapnuté	Stlmiť zvuk.

Nastavenie OSD



Priehľadnosť	0-100	Nastaviť priehľadnosť OSD.
Horizontálna pozícia	0-100	Nastavte horizontálnu pozíciu OSD.
Vertikálna pozícia	0-100	Nastavte vertikálnu pozíciu OSD.
Časový limit OSD	5–120	Upravte časový limit zobrazenia ponuky OSD.
Aktualizácia firmvéru	Nie / Áno	Aktualizovať firmvér cez USB.

Informácie



LED indikátor

Stav	Farba LED
Režim plného napájania	Biela
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

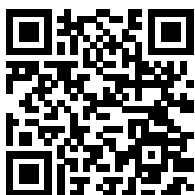
Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
Napájacia LED nesvieti	Uistite sa, že je tlačidlo napájania zapnuté a napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej elektrickej zásuvke a k monitoru.
Na obrazovke nie je obraz	• Je napájací kábel správne pripojený? Skontrolujte pripojenie napájacieho kábla a napájanie. • Je video kábel správne pripojený? (Pripojené pomocou D-SUB kábla) Skontrolujte pripojenie D-SUB kábla. (Pripojené pomocou HDMI kábla) Skontrolujte pripojenie HDMI kábla. (Pripojené pomocou DisplayPort kábla) Skontrolujte pripojenie DisplayPort kábla. * D-SUB/HDMI/DisplayPort vstup nemusí byť dostupný na každom modeli. • Ak je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby sa zobrazila počiatočná obrazovka (prihlasovacia obrazovka). Ak sa zobrazí počiatočná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), spustíte počítač v príslušnom režime (bezpečný režim pre Windows 10/11) a potom zmeňte frekvenciu grafickej karty. (Odporúčame nastaviť optimálne rozlíšenie) Ak sa počiatočná obrazovka (prihlasovacia obrazovka) nezobrazí, kontaktujte Servisné centrum alebo svojho predajcu. • Vidíte "Vstup nie je podporovaný" na obrazovke? Túto správu môžete vidieť, keď signál z grafickej karty prekročí maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať. • Uistite sa, že sú nainštalované ovládače monitora AOC.
Obraz je rozmazaný a obsahuje duchy alebo tieň.	Nastavte ovládanie kontrastu a jasu. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predlžovací kábel ani prepínač. Odporúčame pripojiť monitor priamo k výstupnému konektoru grafickej karty na zadnej strane.
Obraz sa trbliece, bliká alebo sa na ňom objavuje vlnový vzor.	Presuňte elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrické rušenie, čo najďalej od monitora. Používajte maximálnu obnovovaciu frekvenciu, ktorú váš monitor podporuje pri zvolenom rozlíšení.
Monitor je zaseknutý v režime aktívneho vypnutia."	Vypínač počítača musí byť v polohe ZAPNUTÉ. Grafická karta počítača musí byť pevne zasunutá vo svojom slotu. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je ohnutý. Overte, či je váš počítač v prevádzke stlačením klávesu CAPS LOCK na klávesnici a sledovaním LED indikátora CAPS LOCK. LED by mala po stlačení klávesu CAPS LOCK buď zhasnúť, alebo sa rozsvietiť.
Chýba jedna z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ).	Skontrolujte video kábel monitora a uistite sa, že žiadny pin nie je poškodený. Uistite sa, že video kábel monitora je správne pripojený k počítaču.
Obraz na obrazovke nie je správne centrován alebo má nesprávnu veľkosť.	Nastavte H-pozíciu a V-pozíciu alebo stlačte klávesovú skratku (AUTO).
Obraz vykazuje farebné chyby (biela nevyzera ako biela).	Nastavte RGB farby alebo vyberte požadovanú farebnú teplotu.
Horizontálne alebo vertikálne rušenie na obrazovke.	Použite režim vypnutia Windows 10/11 na nastavenie CLOCK a FOCUS. Stlačte klávesovú skratku (AUTO) pre automatické nastavenie.
Predpisy a servis.	Informácie o predpisoch a servise nájdete na stránke www.aoc.com (vyhľadajte model zakúpený vo vašej krajine a pozrite si časť „Regulation & Service Information“ na stránke podpory).

Špecifikácia

Všeobecná špecifikácia

Panel	Názov modelu	X24E4U	
	Pohon systému	TFT farebný LCD	
	Viditeľná veľkosť obrazu	61,13 cm uhlopriečka	
	Rozstup pixelov	0,270 mm (H) x 0,270 mm (V)	
	Farba displeja	16,78 milióna farieb	
Ostatné	Horizontálny rozsah skenovania	28-90 kHz(D-SUB)	
		28-150 kHz(HDMI)	
		150-150 kHz(DisplayPort)	
	Maximálna horizontálna veľkosť skenovania	518,4mm	
	Vertikálny rozsah skenovania	47-76Hz(D-SUB)	
		48-100Hz(HDMI/DisplayPort)	
	Maximálna vertikálna veľkosť skenovania	324,0mm	
	Optimálne prednastavené rozlíšenie	1920x1200@60Hz	
	Maximálne rozlíšenie	1920x1200@100Hz(HDMI/DisplayPort)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Zdroj napájania	100-240 V~, 50/60 Hz, 1,5 A	
	Spotreba energie	Typická (predvolený jas a kontrast)	18 W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤52 W
		Režim pohotovosti	≤0,3 W
	Odvod tepla	Normálny režim prevádzky	61,43 BTU/h (typ.)
		Režim spánku (režim pohotovosti)	<1,02 BTU/h
		Režim vypnutia	<1,02 BTU/h
Fyzikálne vlastnosti	Typ konektora	HDMI/D-SUB/DisplayPort/AUDIO IN/USB/Výstup pre slúchadlá	
	Typ signálneho kábla	Odnímateľný	
Environmentálny	Teplota	Prevádzková	0°C~40°C
		Ne-prevádzková	-25°C~55°C
	Vlhkosť	Prevádzková	10 %~85 % (bez kondenzácie)
		Ne-prevádzková	5 %~93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzková	0 m~5000 m (0 ft~16404 ft)
		Ne-prevádzková	0 m~12192 m (0 ft~40000 ft)

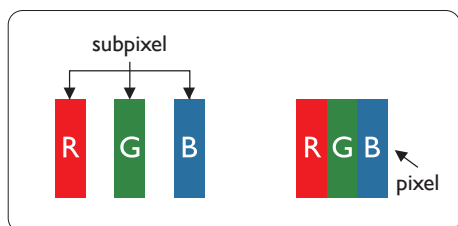


Politika defektov pixelov panelov monitorov AOC

Spoločnosť AOC sa usiluje dodávať produkty najvyššej kvality. Používame niektoré z najmodernejších výrobných procesov v odvetví a uplatňujeme prísnu kontrolu kvality. Napriek tomu sú defekty pixelov alebo subpixelov na paneloch monitorov používaných v monitoroch niekedy nevyhnutné.

Žiadny výrobca nemôže zaručiť, že všetky panely budú bez pixelových chýb, avšak spoločnosť AOC zaručuje, že každý monitor s neprijateľným počtom chýb bude opravený alebo vymenený v rámci záruky. Táto informácia vysvetľuje rôzne typy pixelových chýb a definuje prijateľné úrovne chýb pre každý typ. Aby bolo možné uplatniť opravu alebo výmenu v rámci záruky, musí počet pixelových chýb na paneli monitora prekročiť tieto prijateľné úrovne. Napríklad nesmie byť poškodených viac ako 0,0004 % subpixelov na monitore.

Okrem toho spoločnosť AOC stanovuje ešte prísnejšie kvalitatívne normy pre určité typy alebo kombinácie pixelových chýb, ktoré sú výraznejšie než iné. Táto politika platí celosvetovo.



Pixely a subpixely

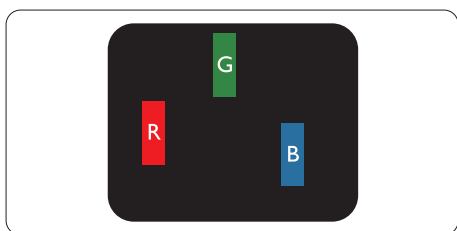
Pixel, alebo obrazový prvok, sa skladá z troch subpixelov v základných farbách červenej, zelenej a modrej. Mnoho pixelov spolu tvorí obraz. Keď sú všetky subpixely pixelu rozsvietené, tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden biely pixel. Keď sú všetky zhasnuté, tri farebné subpixely spolu vytvárajú jeden čierny pixel. Iné kombinácie svietiacich a tmavých subpixelov sa zobrazujú ako jednotlivé pixely iných farieb.

Typy pixelových defektov

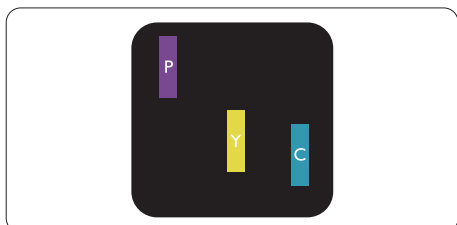
Pixelové a subpixelové defekty sa na obrazovke prejavujú rôznymi spôsobmi. Existujú dve kategórie pixelových defektov a niekoľko typov subpixelových defektov v rámci každej kategórie.

Defekty svietiacich bodov

Defekty svietiacich bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú vždy rozsvietené alebo „zapnuté“. To znamená, že svietiaci bod je subpixel, ktorý vyniká na obrazovke, keď monitor zobrazuje tmavý vzor. Existujú tieto typy defektov svietiacich bodov.

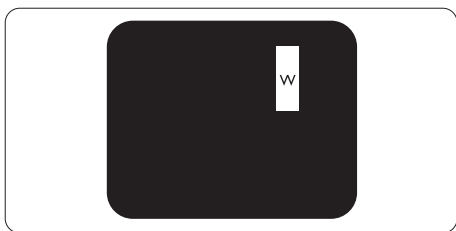


Jeden svietiaci červený, zelený alebo modrý subpixel.



Dva susediace svietiace subpixely:

- Červený + modrý = fialová
- Červený + zelený = žltá
- Zelená + Modrá = Cyan (svetlomodrá)



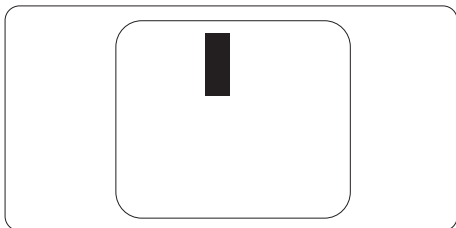
Tri susedné rozsvietené subpixely (jeden biely pixel).

Poznámka

Červený alebo modrý jasný bod musí byť o viac ako 50 % jasnejší ako susedné body, zatiaľ čo zelený jasný bod je o 30 % jasnejší ako susedné body.

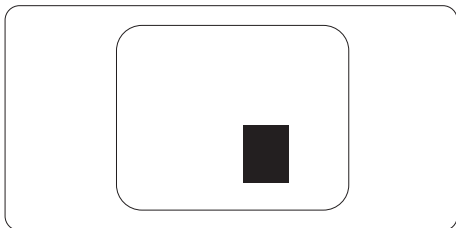
Čierne bodové vady

Čierne bodové vady sa prejavujú ako pixely alebo subpixely, ktoré sú vždy tmavé alebo „vypnuté“. Tmavý bod je subpixel, ktorý vyniká na obrazovke, keď monitor zobrazuje svetlý vzor. Toto sú typy čiernych bodových väd.



Blízkosť pixelových väd

Pretože pixelové a subpixelové vady rovnakého typu, ktoré sú blízko seba, môžu byť výraznejšie, spoločnosť AOC špecifikuje aj tolerancie pre blízkosť pixelových väd.



Prednastavené režimy zobrazenia

ŠTANDARD	ROZLIŠENIE (±1Hz)	HORIZONTÁLNA FREKVENCIA (KHz)	VERTIKÁLNA FREKVENCIA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
	640x480@72Hz	37,861	72,809
	640x480@75Hz	37,500	75,000
MAC MODES VGA	640x480@67Hz	35,000	66,667
IBM MODE	720x400@70Hz	31,469	70,087
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
	800x600@60Hz	37,879	60,317
	800x600@72Hz	48,077	72,188
	800x600@75Hz	46,875	75,000
MAC MIDE SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,500
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
	1024x768@70Hz	56,476	70,069
	1024x768@75Hz	60,023	75,029
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,020
	1280x1024@75Hz	79,976	75,025
WSXG	1280x720@60Hz	44,772	59,855
	1280x960@60Hz	60,000	60,000
WXGA+	1440x900@60Hz	55,935	59,876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64,674	59,883
FHD	1920x1080@60Hz	67,500	60,000
	1920x1080@75Hz	83,894	74,973
	1920x1080@100Hz	110,000	100,000
	1920x1200@60Hz	74,038	53,950
FHD (HDMI/DisplayPort)	1920x1200@75Hz	93,149	74,939
	1920x1200@100Hz	124,038	100,031

Poznámka: Podľa štandardu VESA môže pri výpočte obnovovacej frekvencie (frekvencie polí) rôznych operačných systémov a grafických kariet dôjsť k odchýlke ± 1 Hz. Pre zlepšenie kompatibility bola nominálna obnovovacia frekvencia tohto produktu zaokrúhlená. Prosím, riaďte sa skutočným produktom.

Odporúčania na prevenciu syndrómu počítačového videnia (CVS)

(Platí len pre príslušný model)

Monitory AOC sú navrhnuté s certifikáciou TÜV Rheinland® EyeComfort 3.0 na prevenciu únavy zraku spôsobenej dlhodobým používaním počítača. Tento pokročilý štvorhviezdičkový štandard znižuje únavu zraku kombináciou hardvérových a konštrukčných funkcií, ktoré sú v monitore v rámci predvoleného nastavenia aktivované.

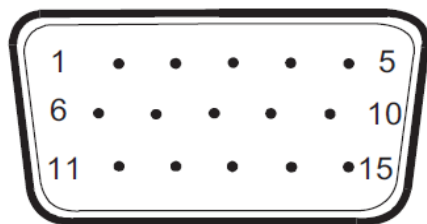
Funkcie na ochranu zraku:

- **Antireflexná obrazovka:** Matný antireflexný povrch minimalizuje odlesky z okolitého osvetlenia (napríklad okná alebo stropné svietidlá), čím znižuje vizuálne rušenie a zlepšuje čitateľnosť obrazu.
- **Technológia obrazovky bez blikania:** Používa riadenie podsvietenia jednosmerným prúdom (DC) na udržanie konštantnej úrovne jas a odstránenie blikania obrazovky — častého zdroja únavy zraku.
- **Nízka úroveň modrého svetla:** Tento monitor znižuje pôsobenie škodlivého modrého svetla z menej ako 50 % na menej ako 35 %, čím chráni zrak bez zhoršenia kvality farieb. Funkcia nízkej úrovne modrého svetla je nastavená ako predvolená továrenská hodnota v súlade s hardvérovou certifikáciou TÜV Rheinland Low Blue Light.
- **Čítanie:** Režim Reading (Čítanie) poskytuje zážitok podobný čítaniu z papiera, vhodný na prehliadanie dlhších dokumentov, článkov alebo e-knín. Umožňuje prirodzenejšie a pohodlnejšie čítanie úpravou kontrastu, jas a farebnej teploty, čím znižuje únavu zraku pri dlhodobom čítaní.

Na zníženie únavy zraku a zvýšenie produktivity dodržiavajte nasledujúce odporúčania pri nastavení pracoviska:

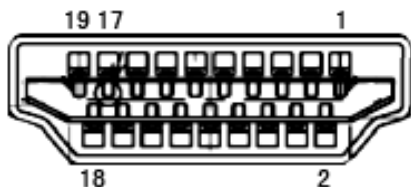
- **Optimalizujte ergonómiu:** Umiestnite stôl a stoličku tak, aby nohy spočívali rovno na podlahe, oči boli asi na dĺžku ruky od obrazovky a ruky pohodlne dosiahli na klávesnicu a myš. Úroveň očí by mala byť 5 až 7 cm (2 až 3 palce) pod horným okrajom monitora. Ak nosíte bifokálne alebo progresívne šošovky, upravte výšku monitora tak, aby ste minimalizovali sklon hlavy.
- **Zachovávajte správnu vzdialenosť pri sledovaní:** Udržujte vzdialenosť **50 až 70 centimetrov (20 až 28 palcov)** medzi očami a obrazovkou. Dlhodobé sledovanie obrazovky môže spôsobiť únavu zraku a ovplyvniť zrakovú ostrosť. Na zníženie namáhania si po každej hodine práce s obrazovkou doprajte **päť až desať minút odpočinku**. Pravidelná zmena zamerania na vzdialené objekty pomáha uvoľniť očné svaly.
- **Upravte nastavenia zobrazenia:** Vyberte najvhodnejší režim monitora pre vaše úlohy alebo manuálne upravte jas a kontrast podľa vlastného pohodlia.
- **Riadenie osvetlenia:** Zabezpečte, aby bola obrazovka bez odleskov spôsobených svetlom zhora alebo oknami. Prispôbte osvetlenie za monitorom jas obrazovky, najmä pri zobrazovaní svetlého pozadia. Vyhňte sa žiarivkám a povrchom s vysokým odrazom.
- **Vybudujte si zdravé pracovné návyky:** Často žmurkajte a dodržiavajte zásady starostlivosti o zrak, aby ste predišli suchosti a nepohodliu očí. Častejšie a kratšie prestávky sú efektívnejšie ako menej časté a dlhšie pri udržiavaní vizuálneho komfortu počas dňa.
- **Precvičujte oči a krk:** Pravidelne zamerajte zrak na vzdialené predmety, aby ste znížili namáhanie zraku. Zatvorte oči a jemne nimi krúživými pohybmi otáčajte. Na uvoľnenie napätia pomaly zakloňte hlavu dopredu, dozadu a do strán.

Priradenie pinov



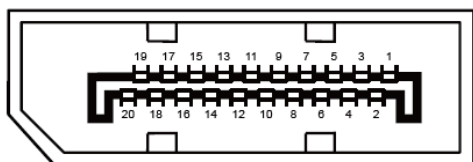
15-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	Obraz – červená	9.	+5 V
2.	Obraz – zelená	10.	Uzemnenie
3.	Obraz – modrá	11.	N.C.
4.	N.C.	12.	DDC – Sériové údaje
5.	Rozpoznanie kábla	13.	H – synchronizácia
6.	GND-R	14.	V – synchronizácia
7.	GND-G	15.	DDC – Sériová synchronizácia
8.	GND-B		



19-pinový kábel farebného zobrazovacieho signálu

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	TMDS dáta 2+	9.	TMDS dáta 0-	17.	DDC/CEC zem
2.	TMDS dáta 2 tienenie	10.	TMDS hodiny +	18.	+5V napájanie
3.	TMDS dáta 2-	11.	TMDS hodiny tienenie	19.	Detekcia Hot Plug
4.	TMDS dáta 1+	12.	TMDS hodiny-		
5.	TMDS dáta 1 tienenie	13.	CEC		
6.	TMDS dáta 1-	14.	Rezervované (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS dáta 0+	15.	SCL		
8.	Ochrana dát TMDS 0	16.	SDA		



20-pinový kábel pre farebný zobrazovací signál

Číslo pinu	Názov signálu	Číslo pinu	Názov signálu
1.	ML_Lane 3 (n)	11.	GND
2.	GND	12.	ML_Lane 0 (p)
3.	ML_Lane 3 (p)	13.	CONFIG1
4.	ML_Lane 2 (n)	14.	CONFIG2
5.	GND	15.	AUX_CH(p)
6.	ML_Lane 2 (p)	16.	GND
7.	ML_Lane 1 (n)	17.	AUX_CH(n)
8.	GND	18.	Detekcia Hot Plug
9.	ML_Lane 1 (p)	19.	Návrat DisplayPort_PWR
10.	ML_Lane 0 (n)	20.	DisplayPort_PWR

Plug and Play

Funkcia Plug & Play DDC2B

Tento monitor je vybavený funkciami VESA DDC2B podľa štandardu VESA DDC. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite a v závislosti od úrovne použitého DDC komunikovať ďalšie informácie o svojich zobrazovacích schopnostiach.

DDC2B je obojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ môže cez kanál DDC2B vyžiadať informácie EDID.

